



# Fiery Color Profiler Suite のヘルプ

© 2019 Electronics For Imaging, Inc. 本書に記載されている情報は、本製品の『法律上の注意』の対象となります。

2019年2月25日

# 目次

Fiery Color Profiler Suite .....	9
本バージョンの新機能 .....	9
システム要件 .....	10
Fiery Color Profiler Suite のドングルとライセンスの要件 .....	11
デモモード .....	12
「ドングルが見つかりません」メッセージへの対処策 .....	12
「ライセンスのないドングル」メッセージへの対処策 .....	13
Fiery Color Profiler Suite ライセンスのダウンロード .....	14
Fiery Color Profiler Suite ライセンスのアクティベート .....	15
Fiery Color Profiler Suite のアップデート .....	15
一般環境設定を行う .....	16
dE 計算方法の環境設定を行う .....	16
仮想プリンターの作成 .....	17
分光測色計のキャリブレーションを行う .....	17
Fiery Express Profiler .....	18
Fiery Express Profiler でキャリブレーションおよびプロファイルを作成する .....	18
Fiery Express Profiler の環境設定 .....	19
Fiery Printer Profiler .....	21
Fiery 搭載の印刷システムをプロファイルする .....	21
Fiery XF server のプロファイルを作成する .....	23
Fiery 以外または CMYK 以外のリモートプリンターのプロファイルを作成する (PDF で保存) .....	24
パッチページ印刷用のプリンターを選択する .....	25
Fiery server または Fiery XF server を選択する .....	25
パッチページを PDF として保存する .....	26
キャリブレーションを設定する .....	26
Fiery server のキャリブレーション設定 .....	26
Fiery XF server のキャリブレーション設定 .....	27
キャリブレーション用のページを印刷する .....	27
キャリブレーション測定結果を確認する .....	28
G7 キャリブレーションのワークフロー .....	28
プロファイル作成用のパッチページを印刷する .....	29
パッチのオプションを設定する .....	30

.it8 ファイルを選択して測定対象のパッチページを選択する	30
パッチページの.it8 ファイルを選択する	30
測定値概要	31
測定値の平均計算に使用するデータを選択する	31
プロファイル設定を適用する	31
ロード設定	32
最大 GCR 値を設定する	32
プロファイル最適化を設定する	32
表示条件を設定する	32
色域マッピングを設定する	32
色分解設定を手動で指定する	34
CMYK+のブラックコントロールの編集	35
基本のブラックコントロール	35
高度なブラックコントロール	36
色域マッピングオプション	36
処理オプション	37
Fiery Printer Profiler でプロファイルを保存する	38
プロファイル作成用の測定値をインポートする	38
1 つ以上の IT8 ファイルから測定値をインポートする	39
ICC プロファイルから測定値をインポートする	39
新しいプロファイルを基にプロファイルを作成する	39
Printer Profiler の環境設定を行う	40
キャリブレーション確認許容値を設定する	40
測定確認許容値の設定	40
キャリブレーター	41
Fiery server の再キャリブレート	41
Fiery Monitor Profiler	43
Monitor Profiler の使用準備を行う	43
簡単プロファイル作成方法	43
詳細プロファイル作成方法	44
分光光度計のキャリブレーションと設定を行う	44
輝度を測定および設定する	45
ガンマを測定および設定する	45
白色点を測定および設定する	46
プロファイルパッチを測定する	47
測定前と測定後を比較する	47

Monitor Profiler でのプロファイルの保存 .....	47
<b>Fiery Device Linker</b> .....	49
前回最適化されたデバイスリンクプロファイルを編集 .....	49
スポットカラーを最適化する .....	51
カスタムデバイスリンクプロファイルを作成する .....	51
Fiery Device Linker でプロファイル設定を指定する .....	52
最適化で使用するパッチページを印刷する .....	52
Device Linker の測定結果を確認して反復する .....	53
デバイスリンクプロファイルを保存およびインストールする .....	53
デバイスリンクプロファイル情報を表示する .....	54
<b>Fiery Print Matcher</b> .....	55
共通キャリブレーションと出力プロファイルを作成する .....	55
新規の共通キャリブレーションを作成する .....	56
キャリブレーション結果を確認する .....	56
共通出力プロファイルを作成する .....	57
共通キャリブレーションをアップデートする .....	57
新規の共通デバイスリンクプロファイルを作成する .....	58
キャリブレーションページを印刷する .....	59
プロファイルページを印刷する .....	59
出力プロファイル設定を指定する .....	60
プロファイル最適化を設定する .....	60
表示条件を設定する .....	61
デバイスリンクプロファイル設定を指定する .....	61
<b>Fiery Profile Inspector</b> .....	62
プロファイルを表示する .....	62
Profile Inspector でプロファイルモデルを操作する .....	62
プロファイルモデルの環境および表示スタイルを設定する .....	64
ファイルからの測定値を表示する .....	64
ポイント情報 .....	65
計器を使用してカラーを測定する .....	65
<b>Fiery Profile Editor</b> .....	66
プロファイルを開いて編集する .....	66
レンダリングインテントを選択する .....	66
Profile Editor でのプロファイルの保存 .....	67

出力プロファイル設定 .....	68
参照画像 .....	68
参照画像ツール .....	68
参照画像ファイルを開く .....	69
ソースプロファイルを選択して参照画像を表示する .....	70
出力用紙カラーをプレビューする .....	70
ソース、オリジナル出力、編集済み出力ビューを表示する .....	70
ソースカラーのカラー情報を表示する .....	70
カラー値を表すカラーモデルを設定する .....	71
Delta E の計算方法を設定する .....	71
カラーの編集と編集リスト .....	72
カラーをグローバルに編集する .....	72
出力曲線を編集する .....	73
カラーを色相で編集する .....	73
出力の色相と彩度を設定する .....	74
プロファイル交差セクションを使用して出力色相を選択する .....	74
選択したカラーを編集する .....	74
出力カラーの色相、明度、および色度を設定する .....	75
色空間の座標を設定する .....	75
プロファイル交差セクションを使用して出力カラーを選択する .....	76
ノードを編集する .....	76
影響を受けるカラーをハイライトする .....	77
ノードおよびカラー座標を設定する .....	77
プロファイル交差セクションを使用して出力ノードを選択する .....	77
白色点（用紙カラー）を調整する .....	78
測定器を使用してカラーのサンプルを取得する .....	78
Fiery Verify .....	79
リファレンスと照合してカラーを検証する .....	79
Fiery Verify Assistant .....	81
Fiery Verify Assistant を使用する .....	81
プロファイルを選択する .....	83
「参照先」一覧で場所を追加および削除する .....	83
Color Profiler Suite でプロファイルをアンロックする .....	84
レンダリングインテント .....	85

Fiery サーバーを追加する .....	86
Fiery XF サーバーを追加する .....	87





# Fiery Color Profiler Suite

Fiery Color Profiler Suite では、International Color Consortium (ICC) 標準に完全に準拠したカラープロファイルを作成できます。また、カラープロファイルを評価、編集、およびテストすることもできます。

Fiery Color Profiler Suite には、通常、プロファイルの作成に使用する測定器として EFI ES-2000 分光測色計が付属しています。その他の測定器もサポートしています。

Fiery Color Profiler Suite ではさまざまなモジュールを提供しています。

これらのモジュールは、次のプロファイルを作成し、Fiery server のキャリブレーションを実行するのに役立ちます。

- **Fiery Express Profiler** - Fiery 搭載プリンターのキャリブレーションセットとプロファイルを作成します。また、新しいキャリブレーションとプロファイルですぐに印刷できる Fiery ジョブプロパティプリセットや仮想プリンターまたはプリセットを作成します。これは、Fiery 搭載プリンターをプロファイルする最も速い方法です。
- **Calibrator** - Fiery 搭載プリンターで新しいキャリブレーションセットを作成するか、既存のキャリブレーションセットを更新します。
- **Fiery Printer Profiler** - RGB または CMYK プリンターのプロファイルを作成します。Fiery 搭載プリンターの新しいキャリブレーションセットとプロファイルを作成し、エキスパートプロファイル設定へのアクセスを許可します。
- **Fiery Monitor Profiler** - CRT および LCD モニターのプロファイルを作成します。
- **Fiery Device Linker** - デバイスリンクプロファイルを作成し、デバイスリンクプロファイルとスポットカラーを最適化します。
- **Fiery Print Matcher** - 複数の Fiery 搭載プリンターのカラー出力とマッチするキャリブレーションセットとプロファイルを作成します（各 Fiery server では、System 10 以降のソフトウェアが動作している必要があります）。

これらのモジュールは、プロファイルの評価に役立ちます。

- **Fiery Profile Inspector** - L\*a\*b 色空間での RGB プロファイル、CMYK プロファイル、Named Color ICC プロファイルの 3D モデルを表示して、プロファイルを比較できます。
- **Fiery Profile Editor** - 出力プロファイルを編集できます。出力プロファイルにグローバルな変更を適用したり、編集する特定の領域を選択したりできます。
- **Fiery Verify** - カラーパッチページを印刷および測定し、測定結果を特定のリファレンスの予想結果と比較できます。

Fiery Color Profiler Suite には次の機能も含まれています。

- **Fiery Verify Assistant** - ジョブのカラー出力を確認するためのユーティリティです。Fiery Color Profiler Suite と Command WorkStation が同じコンピューターにインストールされている場合は、Command WorkStation で Fiery Verify Assistant を開くことができます。

## 本バージョンの新機能

Fiery Color Profiler Suite のこのバージョンには、新機能が導入されています。

**64 ビットアプリケーション**：Fiery Color Profiler Suite v5.1.1 (CPS) は、Mac OS および Windows プラットフォームの両方でネイティブの 64 ビットアプリケーションです。CPS v5.1.1 では、32 ビットオペレーティングシステムはサポートされていません。Fiery Software Manager が 32 ビットオペレーティングシステム (Windows 7 32 ビットなど) ですでに実行されている場合、CPS v5.1.1 パッケージの更新の通知が表示されません。32 ビットオペレーティングシステムで Fiery Software Manager をインストールしようとする、互換性のエラーが表示され、インストールがキャンセルされます。サポートされるオペレーティングシステムの一覧については、[システム要件](#) (10 ページ) を参照してください。

**メモ**：Fiery Color Profiler Suite のこのバージョンには新しいライセンスが必要です。現在、バージョン 5.x または 4.x を実行していて、ソフトウェアメンテナンスおよびサポート契約 (SMSA) が最新の場合、Fiery Color Profiler Suite は EFI ライセンスサーバーから最新のライセンスを自動的にダウンロードします。Fiery Color Profiler Suite SMSA を更新するには、Fiery 販売店に連絡して、SMSA 更新パーツ番号「100000006105」を伝えます。

**メモ**：Fiery Command WorkStation からの Fiery Color Profiler Suite 起動ポイントには、Fiery Command WorkStation 6.3 が必要です。Fiery Command WorkStation の他のバージョンからの起動ポイントでは、Fiery Color Profiler Suite 5.1.1 モジュールが起動されません。

- Fiery Print Matcher で共通の色域が安定します。
- ソースプロファイルの選択が Fiery Print Matcher でサポートされています。
- 検証用の Fiery Verify Assistant が新しく用意されています。
- 検証結果を得るための Fiery Verify モジュールが強化され、 $\Delta E$  の計算方法が追加されました。
- キャリブレーションモジュールが強化され、測定値の表示およびキャリブレーションターゲットの編集またはインポートの機能が追加されました。
- 新しい Barbieri LFP qb 測定デバイスをサポートしています。
- Fiery Color Profiler Suite v5.1.0 のさまざまな問題が修正されました。

## システム要件

Fiery server を実行するには、お使いの Windows または Mac OS X コンピューターが次の最小要件を満たしている必要があります。

**メモ**：Fiery server v5.1.1 は、64 ビットオペレーティングシステムのみをサポートしています。

Windows :	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Windows 7 SP1</li> <li>• Windows 8.1</li> <li>• Windows 10</li> </ul>
-----------	--

Mac OS	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Mac OS 10.11</li> <li>• macOS Sierra 10.12</li> <li>• macOS High Sierra 10.13</li> <li>• macOS Mojave 10.14</li> </ul>
設定情報	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 3GB RAM</li> <li>• アプリケーションに使用できる 3GB のハードディスクドライブの空き領域</li> <li>• 1024x768 で 16 ビットカラーをサポートするモニター（Fiery Verify の場合は 1280x1024）</li> <li>• サウンドカード推奨</li> <li>• EFI 分光測色計用の USB 2.0 ポート（電力供給対応）×1。他の測定器に必要な追加ポート。</li> </ul> <p><b>メモ：</b>EFI 分光測色計は、ほとんどのキーボードに付いた USB ポートまたは電力供給未対応の USB ハブに接続しても動作しません。EFI 分光測色計と接続ケーブルが Fiery server に付属しています。</p>
プリンター	CMYK または RGB カラープリンター

## Fiery Color Profiler Suite の dongle とライセンスの要件

Fiery Color Profiler Suite の機能をすべて使用するには、分光測色計のアクティベート済みライセンスを、ソフトウェアを実行するコンピューターに接続する必要があります。（分光測色計は dongle として実行されません）。

次のうち任意の計器を使用し、Fiery Color Profiler Suite のライセンスを有効にできます。

- EFI ES-2000（Fiery Color Profiler Suite に含まれています）。EFI ES-2000 シリアル番号は、EFI ES-2000 ドックに記載される 7 桁の数字で、EFI ES-2000 計器のシリアル番号でもあります。
- EFI ES-6000
- EFI ES-1000
- X-Rite i1 iSis
- X-Rite i1Pro2
- EFI ES-2000 または X-Rite i1Pro2 付きの X-Rite iO テーブル
- Barbieri Spectropad（USB 接続のみ）
- Barbieri Spectro LFP
- Barbieri Spectro LFP qb
- Barbieri Spectro Swing
- Konica Minolta 製 FD-5BT
- Konica Minolta 製 FD-9
- サーバーライセンスによるインライン測定デバイス（一部のケース）

**メモ：**EFI ES-6000 の詳細については、EFI の代理店にお問い合わせください。

分光測色計のアクティベート済みライセンスは、その分光測色計についてのみ有効です。Fiery Color Profiler Suite が実行されているコンピューターにライセンスが付与された分光測色計が接続されている場合は、サポートされている他の分光測色計を Fiery Color Profiler Suite への測定に使用できます。

Fiery Color Profiler Suite を初めて起動する前に、EFI が工場出荷時にライセンス付与した分光測色計を接続した場合は、Fiery Color Profiler Suite の起動時に自動的にライセンスがダウンロードされてインストールされます。

**メモ：**Fiery Color Profiler Suite がインターネットに接続できない場合は、[Fiery Color Profiler Suite ライセンスのダウンロード](#) (14 ページ) を参照してください。

ライセンスが付与されていない分光測色計を接続する場合は、ライセンスをアクティベートする必要があります ([Fiery Color Profiler Suite ライセンスのアクティベート](#) (15 ページ) を参照してください)。

分光測色計が接続されていない場合、またはライセンスをアクティベートしたくない場合は、デモモードで実行できます。

## デモモード

コンピューターにライセンスが付与された分光測色計が接続されていない場合は、デモモードで Fiery Color Profiler Suite を実行できます。

Fiery Color Profiler Suite のデモモードについて：

- ロックアイコンの付いた形式 (.xcc) でのみプロファイルを Fiery Printer Profiler と Fiery Profile Editor に保存できます。ロックアイコンの付いた形式のプロファイルは、そのプロファイルを保存したコンピューター上の Fiery Color Profiler Suite でのみ使用できます。ファイルをアンロックするには、そのコンピューター上でライセンス版 Fiery Color Profiler Suite を使用する必要があります (アンロックしたファイルは、標準 ICC プロファイル形式に変換されます)。
- Fiery Device Linker と Fiery Print Matcher ではプロファイルを保存できません。
- Fiery Color Profiler Suite の Fiery Express Profiler、Fiery Monitor Profiler、Fiery Verify、Fiery Verify Assistant の各モジュールは使用できません。

## 「 dongle が見つかりません」メッセージへの対処策

Fiery Color Profiler Suite の起動時にライセンスが付与された分光光度計が接続されていない場合は、「dongle が見つかりません」ウィンドウが表示されます。

**メモ：**ライセンスが付与された分光光度計が接続されているのに「dongle が見つかりません」メッセージが表示された場合は、Fiery Color Profiler Suite のライセンスをアクティベートする必要があるかもしれません。

- 次のいずれかをクリックします。
    - ライセンスのダウンロード - ライセンスアクティベート用の EFI Web サイトからライセンスをダウンロードします。Fiery Color Profiler Suite がインストールされていなくてもインターネットに接続されているコンピューターなら、すべてのコンピューターからライセンスをダウンロードできます。
    - ライセンスのアクティベート - すでにデスクトップ上にある有効な Fiery Color Profiler Suite ライセンスをアクティベートします。これは、インターネットから Fiery Color Profiler Suite ライセンスをダウンロードできないシステムで便利です。この場合は、[activation.efi.com/cps](http://activation.efi.com/cps) から、お客様の分光測色計シリアル番号の Fiery Color Profiler Suite ライセンスをダウンロードします。ダウンロードしたライセンスファイルをデスクトップに保存します。
    - デモモードで実行 - デモモードで Fiery Color Profiler Suite を使用します。
    - サーバーライセンス - Fiery server をネットワーク Fiery Color Profiler Suite ライセンスサポート付きで選択できます。
- メモ：**サーバーライセンスをサポートしていない Fiery servers もあります。

## 「ライセンスのないドングル」メッセージへの対処策

分光光度計が接続されていて「ライセンスのないドングル」メッセージが表示された場合は、ライセンスが使用できないかアクティベートされていない可能性があります。

問題	対策
Fiery Color Profiler Suite が初めて起動したときにインターネット接続が使用できなかったため、ライセンスがダウンロードされませんでした。	Fiery Color Profiler Suite がインターネット接続なしで起動した場合は、インターネットに接続してから Fiery Color Profiler Suite を起動し、ライセンスをダウンロードをクリックします。
ライセンスをダウンロードしましたが、コンピューターのデスクトップにライセンスファイルがありません。	ライセンスをコンピューターのデスクトップに移動またはコピーします。
ライセンスがまだアクティベートされていません。	すでにライセンスをダウンロードし、ライセンスファイルがデスクトップにある場合は、ライセンスのアクティベートをクリックします。
すでにライセンスをアクティベートしていますが、それは接続されている分光光度計ではなく、別の分光光度計のライセンスです。	ライセンスに関連付けられている分光光度計を接続します。

問題	対策
分光光度計の適切なライセンスであることは確かですが、実行中の Fiery Color Profiler Suite バージョンによってライセンスが認識されません。	<p>ライセンスがインストールされている Fiery Color Profiler Suite のバージョンに対応したものであることを確かめます。</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1 ブラウザーを開き、<a href="http://activation.efi.com/cps">activation.efi.com/cps</a> にアクセスします。</li> <li>2 シリアル番号またはライセンスアクティベーションコードを入力し、送信をクリックします。</li> <li>3 表示されるバージョン番号が、Fiery Color Profiler Suite のメインウィンドウでヘルプ &gt; Fiery Color Profiler Suite 情報をクリックしたときに表示されるバージョン番号と一致する必要があります。</li> </ol>
分光光度計を接続した Fiery Color Profiler Suite がアクティベートされません。	<p>「 dongle が見つかりません 」ウィンドウの左下にある分光測色計シリアル番号を確認してください。<a href="http://activation.efi.com/cps">activation.efi.com/cps</a> でこの番号を入力して、接続されている分光光度計のライセンスをダウンロードします。</p>

ライセンスや分光光度計なしで Fiery Color Profiler Suite を使用するには、**デモモードで実行**をクリックします。

## Fiery Color Profiler Suite ライセンスのダウンロード

コンピューターは、ライセンスをインターネットからダウンロードします。コンピューターがインターネットに接続されていない場合は、ライセンスを別のコンピューターからダウンロードして、Fiery Color Profiler Suite がインストールされているコンピューターに移動できます。

Fiery Color Profiler Suite のライセンスをダウンロードするには、有効な dongle のシリアル番号またはライセンスアクティベーションコードが必要です。dongle として使用することができる測定器の一覧については、[Fiery Color Profiler Suite の dongle とライセンスの要件](#) (11 ページ) を参照してください。

ライセンスアクティベーションコードは、Fiery Color Profiler Suite メディアパックのライセンスカードに記載されています。

1 次のいずれかを行います。

- Fiery Color Profiler Suite のメインウィンドウで、ヘルプ > ライセンスをダウンロードをクリックします。
- ブラウザーを開き、[activation.efi.com/cps](http://activation.efi.com/cps) にアクセスします。

2 EFI ライセンスアクティベーションページが開いたら、分光光度計シリアル番号またはライセンスアクティベーションコードを入力し、送信をクリックします。いずれかのみを入力してください。

**メモ：**EFI ES-2000 シリアル番号を使用する場合は、ドックに記載される 7 桁の文字列のみを入力してください。計器に記載されるシリアル番号に含まれる他の数字は入力しないでください。

3 次のいずれかを行います。

- **ファイルに保存** - ライセンスを指定の場所に保存します。

**メモ：**アクティベートを実行するには、ライセンスファイルをデスクトップに置く必要があります。アクティベート後、ライセンスファイルは、Fiery Color Profiler Suite によってハードディスク上の場所にコピーされます。

- **ライセンスファイルを表示** - ライセンスファイルを表示した後、それを保存するか、Eメールメッセージで送信できます。
- **Eメール** - 入力したEメールアドレスにライセンスを送信します。(Fiery Color Profiler Suite を別のコンピュータで使用する場合は、この方法が便利です)。

4 Fiery Color Profiler Suite を、インターネットに接続されていないコンピュータで使用する場合は、ライセンスファイルをポータブルメディアにコピーし、さらに、そのコンピュータのデスクトップにコピーします。

## Fiery Color Profiler Suite ライセンスのアクティベート

ダウンロードした Fiery Color Profiler Suite のライセンスファイルをアクティベートするには、ライセンスファイルがコンピュータのデスクトップに存在する必要があります。そのコンピュータでライセンスをアクティベートするには、適切な分光光度計に接続する必要があります。分光光度計が接続されていない場合は、デモモードのメッセージが表示されます。

コンピュータがインターネットに接続されていない場合は、Fiery Color Profiler Suite がインストールされているコンピュータのデスクトップにライセンスファイルをコピーする必要があります。

1 ライセンスが付与された分光光度計をコンピュータに接続します。

2 次のいずれかを行います。

- Fiery Color Profiler Suite のメインウィンドウで、ヘルプ > ライセンスのアクティベートをクリックします。
- ライセンスのないドングルウィンドウでライセンスのアクティベートをクリックします。

## Fiery Color Profiler Suite のアップデート

Fiery Color Profiler Suite のアップデートは Fiery Software Manager で処理されます。Fiery Software Manager は、Fiery Color Profiler Suite のインストール時にインストールされています。

**メモ：**新しい機能を追加するアップグレードを受けるために、Fiery Color Profiler Suite には有効なソフトウェアのメンテナンスおよびサポート契約 (SMSA) が必要です。SMSA の更新日は、Fiery Software Manager に表示されます。SMSA が期限切れの場合は、Fiery の販売店に連絡して更新してください。Fiery Color Profiler Suite のライセンス取得に使用する分光測色計のシリアル番号を販売店に提供する必要があります。

Fiery Color Profiler Suite の旧リリースと共に新しい Fiery server または Fiery Color Profiler Suite キットを受け取った場合は、Fiery Color Profiler Suite の最新リリースに無料でアップグレードする権利が与えられます。また、新しい Fiery server または Fiery Color Profiler Suite のインストール日から 1 年間 SMSA が有効になります。

その場合は、次の手順に従って、更新された Fiery Color Profiler SuiteSMSA を入手します。

- **Profilersupport@efi.com** に E メールを送ります。
  - この E メールには、Fiery Color Profiler Suite キットに付属していた ES-2000 のシリアル番号、または Fiery Color Profiler Suite のソフトウェアバージョンのライセンスアクティベーションコード (LAC) を記載します。
  - EFI は、Fiery Color Profiler Suite を受け取った日から 1 年間 SMSA を延長します。
  - その結果、Fiery Color Profiler Suite の最新バージョンをダウンロードして使用できるようになります。ソフトウェアは [efi.com/cps/download](http://efi.com/cps/download) からダウンロードします。詳細については、EFI のアカウントマネージャーにお問い合わせください。
- 1 まず、ヘルプ>アップデートを確認をクリックします。
  - 2 Fiery Software Manager ウィンドウで、ダウンロードしてインストールをクリックし、画面上の指示に従ってアップデートをインストールします。

## 一般環境設定を行う

一般タブで、Fiery Color Profiler Suite のすべてのモジュールに適用される環境設定を行うことができます。

### dE 計算方法の環境設定を行う

Delta E (2 つのカラーの間の数値的な差) の計算には多くの方法があります。これは、多くの場合に dE または  $\Delta E$  として記述されます。環境設定タブで、Fiery Color Profiler Suite による dE の計算方法を設定できます。許容値は、dE の単位と計算方法で、たとえば 0.5 dE 94 というように指定されます。

Fiery Color Profiler Suite で指定したすべての dE 値を解釈するために Fiery Color Profiler Suite でどの方法が使われるかを設定できます。

- 1 Fiery Color Profiler Suite で、編集>環境設定をクリックします。
- 2 dE 計算方法リストで、以下の計算方法のいずれかをクリックします。
  - dE ab - 標準的な CIE 方法です。カラーの違いは、3D の Lab 色空間で計算される 2 色間の距離です。
  - dE 94 - CIE TC1-29 が色差式として推奨する CIELAB の一種です。グラフィックアートアプリケーションの場合、この方法では  $K1 = 0.045$  と  $K2 = 0.015$  を使用します。
  - dE 2000 - CIE が 2000 年に推奨した CIELAB の一種です。この方法では、 $KL = KC = KH = 1.0$  を使用します。
  - dE CMC - 色度と色相に対する明度の相違率 (ISO 標準 ISO 105-J03 に基づいて計算) です。明度と色度の加重は、知覚データとともに使用する場合、1.0 です。



## 仮想プリンターの作成

Fiery Color Profiler Suite では、新しいキャリブレーションセットとプロファイルの作成時に仮想プリンターを作成できます。この設定により、Fiery Color Profiler Suite で自動的に仮想プリンターを作成するか、プロファイルとキャリブレーションの作成時に仮想プリンターを作成するかどうかを尋ねるプロンプトを表示するか、仮想プリンターを作成しないかが決まります。

- 1 Fiery Color Profiler Suite で、**編集 > 環境設定**をクリックします。
- 2 一般タブで、**仮想プリンターの作成**を設定します。

選択肢は次の通りです。

- **確認する** - ユーザーが Fiery Express Profiler または Fiery Printer Profiler モジュールを使用して新しいキャリブレーションセットとプロファイルを作成するときに、仮想プリンターを作成するかどうかを尋ねるプロンプトを表示します。
- **常時** - Fiery Express Profiler または Fiery Printer Profiler モジュールを使用して新しいキャリブレーションセットとプロファイルを作成するときに仮想プリンターを自動的に作成します。
- **行わない** - Fiery Express Profiler または Fiery Printer Profiler モジュールを使用して新しいキャリブレーションセットとプロファイルを作成するときに仮想プリンターを自動的に作成しません。

## 分光測色計のキャリブレーションを行う

信頼性の高い測定値を得るには、測定前に、分光測色計のキャリブレーションを行う必要があります。分光測色計のキャリブレーションが正しく行えないと、測定に進めません。

**メモ：**この手順は、EFI ES-1000 または EFI ES-2000 分光測色計に適用されます。

- 1 分光測色計をドックに置いて、分光測色計のボタンを押すか、画面上のキャリブレーションをクリックします。
- 2 キャリブレーションが失敗した場合は、ドックの白色タイルが覆い隠されていないこと、および白色タイルと計器のアーチャーに汚れが付着していないことを確認した後で、再度キャリブレーションを行います。

キャリブレーションが成功すれば、測定に進むことができます。

# Fiery Express Profiler

Fiery Express Profiler を使用すると、Fiery server に接続されているプリンターのキャリブレーション設定と出力プロファイルをすばやく作成できます。また、Fiery Express Profiler では、新しい出力プロファイルを使用してすぐにジョブを印刷できるように、新しい出力プロファイルで設定された仮想プリンターまたはサーバープリセットも作成します。

**メモ：**Fiery server に System 10 以降のソフトウェアがある場合、Fiery Express Profiler はサーバープリセットを作成し、オプションで仮想プリンターを作成します。

Fiery Express Profiler は、ライセンスが付与されていないモード（デモモード）では動作しません。

## Fiery Express Profiler でキャリブレーションおよびプロファイルを作成する

キャリブレーションおよび出力プロファイルを作成するには、Fiery server を指定して、キャリブレーションページおよびプロファイル測定ページを印刷し、測定します。

キャリブレーションおよびプロファイリング測定ページの印刷設定は環境設定で指定できます。Fiery Express Profiler を初めて使用する場合は、設定を確認し、必要に応じて変更します。

- 1 Fiery Color Profiler Suite で Express Profiler を起動します。
- 2 スタートガイド画面で Fiery サーバー選択をクリックし、一覧から Fiery server を選択します。  
Fiery server が一覧にない場合は、プラス記号をクリックし、IP アドレスを指定するか検索による方法でサーバーを追加します。  
**メモ：**プリンターに内蔵計器が取り付けられている場合は、プリンター内蔵計器を使用オプションが選択されています。別の計器を使用する場合は、このチェックボックスの選択を解除します。
- 3 プロファイルセッションの名前を入力し、次へをクリックします。  
この名前は、キャリブレーション、出力プロファイル、および作成するオプションの仮想プリンターまたはサーバープリセットに使用されます。
- 4 リストで CMYK ソースプロファイルを選択し、次へをクリックします。  
CMYK ソースプロファイルは、サーバープリセットの作成とプロファイルテストページの印刷に使用されます。
- 5 ウォームアップページおよびキャリブレーションページの印刷に必要なジョブ設定を選択し、OK をクリックします。  
同じジョブ設定が、次のプロファイル、キャリブレーション、およびテストページの印刷に使用されます。これで、新しいキャリブレーションを使用してプロファイルパッチが印刷されます。

- 6 OK をクリックし、プリンターからページを取得し、画面の指示に従ってキャリブレーションページを測定します。

新しいキャリブレーション設定が作成されます。

- 7 OK をクリックし、プリンターからプロファイル測定ページを取得し、画面の指示に従ってページを測定します。

ページの測定が完了すると、プロファイルが作成され、Fiery server にインストールされます。

- 8 印刷テストをクリックし、新しいプロファイルを使用してテストページを印刷します。

テストページの印刷用に最近作成したサーバープリセットを必ず選択してください。このサーバープリセットには、手順 3 で設定したプリセット名が割り当てられます。

- 9 完了をクリックします。

出力プロファイルと同じ名前の仮想プリンターまたはサーバープリセットが作成されます。新しい出力プロファイルおよびキャリブレーション設定でジョブを印刷するには、この仮想プリンターに印刷するか、サーバープリセットをジョブに適用します。

## Fiery Express Profiler の環境設定

高速プロファイルタブでは、キャリブレーションページやプロファイリング測定ページを Fiery Express Profiler でどのように印刷するかを設定できます。プロファイリング前にこれらの設定を行っておくと、プロファイルを作成するたびにその設定を選択せずに済みます。

- 1 Fiery Color Profiler Suite で、編集 > 環境設定をクリックします。

または、Express Profiler ウィンドウの左下隅にある環境設定ボタンをクリックします。

- 2 高速プロファイルタブに移動します。

- 3 計器リストで、希望する分光測色計を選択します。

選択した分光測色計が、Fiery Color Profiler Suite を実行しているシステムに接続されていることを確認します。

測定器に合わせて特定の設定を行う場合は、設定をクリックします。

- 4 プロファイルパッチレイアウトリストでパッチレイアウトを選択します。

最高の品質を実現するには、最小数の 928 プロファイルパッチを推奨します。

最良の結果を得るには、928 パッチと 1617 パッチの間のプロファイルパッチセットを選択します。

一般的なパッチレイアウトの一部は ICC 標準ターゲットに基づいています。

- 46 ランダム - 携帯計器を用いた高速のプロファイル作成法が提供されます。このレイアウトでは、補足的なデータを数学的に計算することで生成プロファイルの品質が保たれます。
- 234 - 処理速度が速く、スムーズなカラー出力を実現するほとんどのプリンターで許容範囲内の結果が得られます。
- 928 - ほとんどのプリンターで高品質な結果が得られます。プリンターのカラー出力に不安がある場合は、高品質な出力を確保するために 928 パッチレイアウトを使用してください。

- 1485 または 1485 ランダム - European Color Initiative で規定されたプロファイルであり、2 種類の IT8 ターゲットが組み込まれています。ランダムレイアウトは、ページ全体のカラーのばらつきを減らすのに役立ちます。
- 1617 または 1617 ランダム - 928 パッチレイアウトと似ていますが、より多くのデータが提供されます。ランダムレイアウトは、ページ全体のカラーのばらつきを減らすのに役立ちます。
- 4028 - EFI の工場出荷時提供プロファイルと同等の最大の色精度が提供されます。

**5** キャリブレーションパッチレイアウトリストで、パッチレイアウトを選択します。

通常、パッチは多いほど良いですが、測定に時間がかかります。

パッチの数が多ければ、生成される測定データが増え、より適切な結果が得られる可能性があります。ただし、パッチ数が多いほど測定時間が長くなります。

**6** チャートサイズリストで用紙サイズを選択するか、**カスタム**をクリックしてカスタムページサイズを設定します。

**7** キャリブレーションページを印刷する前にウォームアップページを印刷する場合は、**ウォームアップ用ページ数**を選択して指定します。

通常、ウォームアップされたプリンターのほうが一貫性が高くなります。プリンターがアイドル状態だった場合は、5~10 枚のウォームアップページを印刷します。

**8** **最大 GCR** 設定で新しいプロファイルを保存する場合は、**最大 GCR** を選択します。

**最大 GCR** は、プロファイルの **GCR** (グレー成分置換) を最大化するように分解 (ブラックコントロール) 設定を自動設定します。**最大 GCR** は、印刷のグレーバランスの改善、業界の色標準との整合性向上の実現、出力色域の最大化に役立ちます。

# Fiery Printer Profiler

Fiery Printer Profiler では、ほとんどの RGB および CMYK プリンターのカスタム出力プロファイルを作成でき、Fiery 搭載、Fiery XF サーバー搭載、インクジェット、非 Fiery、および印刷プレスに対応しています。Fiery Printer Profiler と測定器（Fiery Color Profiler Suite に付属している分光測色計など）を使用して、特定の印刷面および画像品質設定を用いた印刷システムの出力プロファイルを作成します。

作成されたプロファイルは、International Color Consortium (ICC) 標準に完全に準拠しているため、業界標準のアプリケーションやプラットフォームで使用できます。プロファイル作成プロセスの一環として、新しいキャリブレーション設定を作成できます。用紙の種類ごとに新しいキャリブレーションセットとプリンタープロファイルを作成することをお勧めします。また、Fiery Printer Profiler では、ファイルまたは ICC プロファイルから既存の測定をインポートしたり、新しいプロファイルを保存する前に色域マッピングとブラックコントロールを変更したりすることもできます。

プロファイルを生成するには、(プリンターのカラー動作を示す) カラーパッチのページを印刷してパッチを測定した後、測定値を使用してプロファイルを作成します。Fiery Printer Profiler は、このプロセスのどの時点でも起動できます。

- 高速プロファイル - [Fiery Express Profiler](#) (18 ページ) を参照してください。
- パッチを印刷する - 新しいプロファイル (およびオプションで新しいキャリブレーション設定) を作成する際、パッチページをまだ印刷していない場合は、ここから始めます。
- プロファイルパッチを測定する - 印刷済みのパッチページまたは測定後に別の場所のプリンターで印刷されたパッチページがある場合は、ここから始めます。このワークフローを使用してプロファイルを作成できます。
- 測定値をプロファイルに変換する - スペクトルまたはカラーメトリックデータを含む IT8 ファイルから、または既存の ICC プロファイルから測定値をインポートする場合は、ここから始めます。現時点では、測定結果からプロファイルを作成することもできますし、ICC プロファイルがロードされている場合は、Fiery Printer Profiler の設定の適用ウィンドウで設定を変更して、そのプロファイルのパリエーションを作成することもできます。

## Fiery 搭載の印刷システムをプロファイルする

Fiery server に接続されているプリンターについてプロファイルを作成できます。コンピューターから Fiery server にネットワークを通じてアクセスする必要があります。

- 1 Fiery Color Profiler Suite で、プリンターをクリックして Fiery Printer Profiler を起動した後、パッチの印刷 - 最初から始めるをクリックします。

- 2 ようこそ画面で、新しいプロファイル名を入力し、リストから **Fiery server** を選択した後、次へをクリックします。

**Fiery server** が一覧にない場合は、プラス記号をクリックし、IP アドレスを指定するか検索による方法でサーバーを追加します。

ほとんどの **Fiery** 搭載システムでは、色空間として **CMYK** を選択します。

- 3 キャリブレーション設定ウィンドウで適切なオプションをクリックし、次へをクリックします。

- **新規のキャリブレーション設定を作成** - プロファイルする用紙向けに新しいキャリブレーションセットを作成します。このオプションが最も推奨されます。G7 キャリブレーションをキャリブレーション処理の一環として含める場合は、このオプションを選択します。G7 キャリブレーションが必要な場合は、G7 グレーバランスキャリブレーションターゲットオプションを選択します。
- **既存のキャリブレーション設定を使用** - 再キャリブレーションに既存のキャリブレーション設定を使用します。測定に必要なキャリブレーションパッチを印刷し、プロファイルする前に選択されたキャリブレーション設定に基づいて再測定します。既存のキャリブレーション設定が作成された用紙がプロファイル対象の用紙と同一または近い場合には、既存のキャリブレーション設定では高品質のプロファイルのみが生成されます。
- **再キャリブレーションを省略**は、このキャリブレーション設定が最新である場合にのみ選択します (**Fiery server** のキャリブレーションがこのキャリブレーション設定で最近行われた場合)。この場合は、手順 4 を完了した後、手順 10 に進みます。

キャリブレーションを省略が選択されている場合、キャリブレーションを行わずに、選択されたキャリブレーション設定を使用してプロファイルページをすぐに印刷します。キャリブレーション設定がその場で作成された場合にのみ、キャリブレーションを省略してください。

**メモ** : **Fiery server** がキャリブレーションをサポートしていない場合は、この手順を省略し、手順 10 に進みます。

- 4 リストで **CMYK** ソースプロファイルを選択し、次へをクリックします。

**CMYK** ソースプロファイルは、サーバープリセットの作成とプロファイルテストページの印刷に使用されます。

- 5 キャリブレーションページの印刷に使用する計器、パッチレイアウト、および用紙チャートサイズを選択します。少なくとも 10 枚のウォームアップページを印刷して、プリンターのウォームアップを行うことをお勧めします。

通常、キャリブレーションパッチは多いほど良いですが、測定に時間がかかります。

計器設定を変更するには、計器の横にある **設定** をクリックします。

印刷をクリックします。手順 6 に進んで、印刷設定を行います。

- 6 印刷設定を指定して、**OK** をクリックします。

ハーフトーンや解像度などの画像オプションと用紙設定などの設定を指定します。用紙カタログエントリを使用して用紙を選択するのがベストプラクティスです。

- 7 これらのページをプリンターから取得し、画面の指示に従ってキャリブレーションページの測定を行います。(ウォームアップページは廃棄します)。

- 8 測定結果を表示し、パッチレイアウトウィンドウで次へをクリックします。

- 9 プロファイリング測定ページの印刷に使用する測定器、パッチセット、およびチャートサイズを選択します。

設定をクリックして、測定器の設定を行います。高品質のプロファイルを得るには、必ず最低でも 928 パッチを使用してください。

複数セットのページを測定したうえで測定値の平均をとって、1セットのプロファイル作成用データに格納する場合は、印刷するページセットの数を指定します。

- 10 印刷をクリックします。

- 11 プリンターから測定ページを取得し、画面の指示に従ってページを測定します。

**メモ：**プリンターがページを自動的に測定する場合は、この手順を省略できます。

- 12 概要ウィンドウで結果をチェックします。

dE 値（平均値と最大値）が赤でないことを確認します。赤の場合、測定値は正確ではないので、再測定した方がよいでしょう。

すべての測定セットを確認して次のセット（存在する場合）の測定に進むには、平均測定値をクリックします。

- 13 設定の適用ウィンドウで、プロファイル作成対象になっているような用紙（コート紙、非コート紙）に対して、Fiery server の工場出荷時プロファイルを選択します。これにより、メーカーが承認した工場出荷時プロファイルの作成に使用されたプロファイル設定がロードされます。

**メモ：**Fiery server の工場出荷時プロファイルがプロファイル設定メニューに表示されない場合があります。その場合は、設定メニューのインポートコマンドを使用し、Fiery server に接続して工場出荷時のプロファイルを選択します。

**メモ：**利用可能な設定は、プリンターの機能によって異なります。

- 14 プロファイル保存ウィンドウで、Fiery サーバーにインストールを選択します。正しい Fiery server が選択されていることを確認します。

次へをクリックすると、プロファイルが作成され、Fiery server にインストールされます。

サーバープリセットが使用可能になり、新しいキャリブレーション、出力プロファイル、ソースプロファイル、および出力プロファイルを作成するためのあらゆる印刷設定を使用して印刷するために、サーバープリセットを選択できます。

## Fiery XF server のプロファイルを作成する

Fiery XF server に接続されているプリンターについてプロファイルを作成できます。コンピューターから Fiery XF server にネットワークを通じてアクセスできる必要があります。

Fiery XF server の詳細については、Fiery XF に付属の取扱説明書を参照してください。

- 1 Fiery Color Profiler Suite で、プリンターをクリックして Fiery Printer Profiler を起動し、パッチの印刷 - 最初から始めるをクリックします。

- 2 スタートガイド画面で **Fiery サーバー選択** をクリックし、一覧から **Fiery XF server** を選択します。プリンターの説明で、プロファイルを作成するプリンターを選択します。  
サーバーが一覧にない場合は、プラス記号をクリックして、IP アドレスを使用するか検索してサーバーを追加します。
- 3 プリンターに適したインク、用紙の名前、キャリブレーションセット、および使用している用紙を選択します。
- 4 プロファイリング測定ページの印刷に使用する測定器、パッチセット、およびチャートサイズを選択します。
  - 必要に応じて、**設定** をクリックして、測定器の設定を行います。
  - 必要に応じて、**エキスパート設定** をクリックして、画像またはベクトルグラフィックとして印刷するようにパッチページを設定します。複数セットのページを測定したうえで測定値の平均をとって、1 セットのプロファイル作成用データに格納する場合は、印刷するページセットの数を指定します。
- 5 プリンターから測定ページを取得し、画面の指示に従って測定ページを測定します。
- 6 概要ウィンドウで結果をチェックします。
- 7 設定の適用ウィンドウで、プロファイル設定を選択するか、既存のプロファイルから設定をインポートします。
- 8 プロファイル保存ウィンドウで、XF サーバーにインストールを選択します。正しい **Fiery XF server** が選択されていることを確認します。  
プロファイルが作成され、**Fiery XF server** にインストールされます。

## Fiery 以外または CMYK 以外のリモートプリンターのプロファイルを作成する (PDF で保存)

Fiery server にも Fiery XF server にも接続されていないプリンターや、CMYK 以外の色空間を持つプリンターのプロファイルを作成するには、**PDF で保存** オプションを使用します。

パッチページを **Fiery Printer Profiler** で印刷するのではなく、**PDF ファイル** として保存します。PDF ファイルを手動で印刷してから、**Fiery Printer Profiler** でパッチページを測定できます。

- 1 **Fiery Color Profiler Suite** で、プリンターをクリックして **Fiery Printer Profiler** を起動し、**パッチの印刷 - 最初から始める** をクリックします。
- 2 ようこそ画面で **PDF で保存** をクリックし、プリンターの色空間を選択します。
- 3 測定ページの作成に使用する計器、パッチレイアウト、および用紙サイズを選択します。  
必要に応じて、**エキスパート設定** をクリックして、**CMYK** または **RGB** のパッチオブジェクトタイプ (画像またはベクトルグラフィック) を設定します。
- 4 測定ページ ID を保存します。



- 5 PDF ファイルを保存します。  
ファイルは My Documents\Fiery Color Profiler Suite 4\Patch Pages (Windows) または Documents/Fiery Color Profiler Suite 4/Patch Pages (Mac OS X) に保存されます。
- 6 PDF ファイルをプリンターで印刷して、測定ページを取得します。
- 7 Fiery Printer Profiler に戻り、画面の指示に従って測定ページを測定します。
- 8 概要ウィンドウで結果をチェックします。
- 9 設定の適用ウィンドウで、プロファイル設定を選択するか、既存のプロファイルから設定をインポートします。
- 10 プロファイル保存ウィンドウで、必要な設定を行います。
- 11 ローカルドライブに保存を選択します。  
次へをクリックすると、プロファイルが作成されます。

## パッチページ印刷用のプリンターを選択する

プロファイルを作成するには、測定するパッチページを印刷します。Fiery 以外のプリンターまたはコンピューターに接続されていないプリンターのプロファイルを作成するには、ページを PDF として保存し、Printer Profiler の外で印刷します。

- Fiery server を選択すると、Printer Profiler によってメーカー、モデル、および色空間の情報が Fiery server から取得されます。プロファイルの作成に必要なその他の設定も取得されます。  
「色空間」の設定は、出力プロファイルを作成する際のプリンターの推奨色空間です。別のプリンターの出力をシミュレートするプロファイルを作成する場合は、シミュレートするプリンターの色空間を設定してもよいでしょう。お使いのプリンターが 1 つ以上の色空間をサポートする場合は、プロファイルの色空間を選択します。選択する色空間はプリンターですでに設定されている必要があります。
- Fiery XF サーバーを設定する場合は、Fiery XF で設定されたプリンターを指定する必要もあります (Fiery XF サーバーには複数のプリンターを接続できます)。プロファイルの作成に必要なその他の設定も Fiery XF サーバーから取得されます。  
プリンターがリニアリゼーションデバイスではない場合は、プリンターの設定が自動的にリニアリゼーションデバイスに転送されます。リニアリゼーションデバイスは、Fiery XF でのプロファイルの作成に常に使われるプリンターです。  
プリンターがリストにない場合は、EFI Media Profiles フォルダーに適切なベースリニアリゼーションファイル (\*.EPL) が含まれていることを確認してください。必要に応じて、プリンター用の新しいベースリニアリゼーションファイルを Fiery XF Color Tools に作成します。
- ファイルを PDF として保存する場合は、プリンターの色空間として CMYK または RGB を設定します。

## Fiery server または Fiery XF server を選択する

Fiery server または Fiery XF server に接続されたプリンターを設定できます。

- 1 Fiery Color Profiler Suite で Fiery Printer Profiler を起動し、パッチの印刷をクリックします。

- 2 ようこそ画面で、Fiery サーバー選択をクリックし、リスト内のサーバーを選択します。  
Fiery サーバー選択をクリックした場合は、Command WorkStation から接続して最近選択したサーバーがリストに含まれています (Command WorkStation がコンピューターにインストールされている場合)。
- 3 必要な Fiery server または Fiery XF server がリストにない場合は、プラス記号 (+) をクリックし、ネットワークのサーバーを選択します。
- 4 プリンターの説明領域で、表示された設定を確認するか、リストから新しい設定を選択します。

## パッチページを PDF として保存する

パッチページを PDF として保存すれば、後で印刷したり、ネットワークに接続されていないプリンターで印刷したりすることができます。

- 1 Color Profiler Suite で Printer Profiler を起動し、パッチの印刷をクリックします。
- 2 「ようこそ」画面で、PDF で保存をクリックします。
- 3 色空間リストで、プロファイルを作成するプリンターの色空間をクリックします。

## キャリブレーションを設定する

Printer Profiler では、プロファイルを作成するプリンターのキャリブレーションのタイプを設定できます。プリンターによっては、プリンターの現在のキャリブレーションの状態を使用し、キャリブレーションの設定が必要ないこともあります。

## Fiery server のキャリブレーション設定

Fiery キャリブレーションでは、Fiery server のターゲット濃度値 (キャリブレーションターゲット) を指定するキャリブレーションを使用します。

最適な結果を得るためには、新しいプロファイルを作成する際に、そのプロファイルで使用される新しいキャリブレーション設定を作成します。キャリブレーション設定には、プリンターの現在の状態に基づいたキャリブレーションターゲットが含まれることになります。

新しいキャリブレーション設定を作成しない場合は、新しいプロファイルで既存のキャリブレーションを使用できますが、それはプロファイルを作成する用紙が既存のキャリブレーションの用紙と非常に類似している場合に限られます。たとえば、新しい用紙が塗工された厚紙の場合、既存のキャリブレーションは塗工された厚紙用のものでなければなりません。あまり類似していない用紙の場合、キャリブレーションターゲットはその用紙に適したものではありません。

- キャリブレーション設定ウィンドウで、次のいずれかをクリックします。
  - **新規のキャリブレーション設定を作成** - キャリブレーションを適用せずに一連のパッチを印刷して測定し、適切なキャリブレーションターゲットを計算します。この場合、新しいプロファイルはこの新しいキャリブレーション設定と関連付けられます。
 

G7 グレーバランスキャリブレーションターゲットチェックボックスは、デフォルトでは選択されていません。G7 キャリブレーションを実行する場合は、このチェックボックスをオンにします。
  - **既存のキャリブレーション設定を使用** - キャリブレーションをスキップを選択していない限り、選択されたキャリブレーション設定を使用してパッチの印刷および測定を行います。この場合、新しいプロファイルは選択されたキャリブレーション設定と関連付けられます。
 

キャリブレーションのスキップは、キャリブレーションが最新である場合にのみ行います。
  - **CMYK ソースプロファイル** - サーバープリセットの作成時やプロファイルテストページの印刷時に使用される CMYK ソースプロファイルを選択します。

## Fiery XF server のキャリブレーション設定

Fiery XF server に接続されているプリンターのプロファイルを作成する際には、インクタイプ、用紙名、およびキャリブレーションセット（ベースのリニアゼーション）を指定します。

- 1 Fiery XF server に接続し、プリンターおよびプリンターモデルを選択します。
- 2 キャリブレーション設定ウィンドウで、以下を設定します。
  - **インクタイプ** - プリンターが複数のタイプのインクをサポートしている場合は、プロファイル作成用のインクタイプを設定します。
  - **用紙名** - 用紙の種類とキャリブレーションセットを組み合わせで設定します。キャリブレーションセットは、用紙プロファイルに関連付けられているベースのリニアリゼーションファイルです。
  - **キャリブレーションセット** - 用紙に対するプリンターの動作を調整する印刷条件を設定します。
 

印刷条件には、解像度、ハーフトーン設定、カラーモード、印刷方向、用紙プロファイルなどがあります。用紙名は複数のキャリブレーションセットに関連付けることができるので、キャリブレーションセットを指定する必要があります。

## キャリブレーション用のページを印刷する

キャリブレーション印刷設定ウィンドウでは、キャリブレーションページを指定できます。

指定した測定器、レイアウト、および用紙サイズに応じて、カラーパッチがキャリブレーションページに印刷されます。また、印刷するウォームアップページの数を設定することもできます。（ウォームアップページは余分なページなので、廃棄してもかまいません）。

パッチの数が多いほど、生成される測定データが増え、より適切な結果が得られる可能性があります。ただし、パッチ数が多いほど測定時間が長くなります。パッチは、印刷したページの各領域にある濃度のムラを補正するのに役立つように、ランダムな順序でページに印刷されます。

- 1 キャリブレーションページの印刷に使用する計器、パッチレイアウト、用紙サイズを選択します。

- 2 (オプション) 計器に対して特定の設定を行うには、設定をクリックします。
- 3 ウォームアップページ数を設定をクリックし、数字を設定します。

ウォームアップページは、キャリブレーションとプロファイリングの前にプレスが実行されていない場合に役に立ちます。プロファイリングの直前までプレスがジョブを実行中であった場合は、ウォームアップページを印刷せずにプレスを十分にウォームアップする必要があります。

キャリブレーション設定ウィンドウで G7 キャリブレーションを選択した場合は、最初の Fiery キャリブレーションを通常どおり実行してから、G7 キャリブレーション処理が開始されます。[G7 キャリブレーションのワークフロー](#) (28 ページ) を参照してください。

## キャリブレーション測定結果を確認する

キャリブレーション測定値の取得後、結果として得られたキャリブレーション対象の最大濃度 (D-Max) 値を確認できます。

- 1 キャリブレーション結果を確認し、次へをクリックします。
- 2 結果に疑問がある場合は、結果の横にある再印刷をクリックすると、キャリブレーションページの印刷と測定を再度実行できます。

## G7 キャリブレーションのワークフロー

G7 キャリブレーションは、Fiery server プロファイリング測定パッチのキャリブレーションと印刷を行います。

G7 キャリブレーションはキャリブレーションの Fiery server 上部に適用されます。G7 キャリブレーション処理が開始されると、ユーザーは、使用する P2P ターゲットのパッチレイアウトを選択し、それを測定して結果を確認してから、必要に応じて設定の調整を行います。

G7 仕様では、異なるプリンターで一般的でニュートラルな見た目の出力を作成するのに使用できる、標準的なグレースケール曲線が定義されています。G7 キャリブレーションにより、特定の G7 ターゲット (P2P ターゲット) の測定データを使用して、G7 仕様へのプリンターのカラー出力を調整します。Fiery Color Profiler Suite G7 キャリブレーションに使用されるさまざまな P2P ターゲットの印刷と測定をサポートします。任意の対応測定器で測定することができます。

- 1 パッチレイアウトウィンドウで、使用するパッチセットを次から選択します。

- P2P51 (新しいターゲット、オリジナルのリビジョン)
- P2P25Xa (オリジナルのターゲット)
- P2P51 ランダム
- P2P51 ランダム 2-up (カットシートトナープレスに推奨)

**メモ:** ターゲットで実際に使用される値は同じですが、新しいバージョンは、G7 仕様のより正確なバージョンです。

- 2 印刷をクリックしてパッチページを測定します。

### 3 G7 グレーバランスの測定結果を確認します。

これは G7 キャリブレーションの実行であるため、結果が不合格になることが予想されます。G7 キャリブレーションに必要な NPDC 曲線の計算に使用されるのは、このターゲットの測定結果です。

NPDC (Neutral Print Density Curve) は、CMY (コンポジット) と K (ブラック) に分かれて表示されます。グレーバランスは、 $a*b^*$  としてプロットされます。テーブルでは、加重平均をグリーンで表示するには 1.5 未満にする必要があります。加重最大をグリーンで表示するには 3 未満にする必要があります。

### 4 補正オプションをクリックして補正曲線を表示し、補正曲線の形成に適用される高度なオプションを表示します。

デフォルトのまま使用するか、変更します。

### 5 OK をクリックして、NPDC 曲線を適用して P2P パッチページをもう一度印刷します。

### 6 パッチページを測定し、G7 の結果を表示します。

### 7 G7 結果が合格の (すべての結果がグリーンで表示される) 場合は、次へをクリックします。結果が失敗の (赤で強調表示されている結果) 場合は、反復をクリックして処理を繰り返します。G7 準拠に合格するために処理を 2~3 回繰り返す必要があることもまれではありません。

[プロファイル作成用のパッチページを印刷する](#) (29 ページ) に進みます。

## プロファイル作成用のパッチページを印刷する

Fiery Printer Profiler でプロファイルを作成するには、パッチページをプリンターに送信するために印刷オプションとその他の設定を指定する必要があります。

パッチページを複数セット印刷して測定値の平均を求める場合は、セット数を指定します (測定値の平均値に基づいてプロファイルを作成できます)。

**メモ:** ページを印刷する前に、用紙やハーフトーンなどその他の印刷設定を指定できます。カラーマネジメント設定は何も変更しないでください。

### 1 印刷設定ウィンドウの計器リストで、測定器を選択します。

### 2 (オプション) 測定器に合わせて特定の設定を行う場合は、設定をクリックします。

### 3 パッチレイアウトリストでパッチレイアウトを選択します。

一般的なパッチレイアウトの一部は ICC 標準ターゲットに基づいています。

- 46 ランダム - 携帯計器を用いた高速のプロファイル作成法が提供されます。このレイアウトでは、補足的なデータを数学的に計算することで生成プロファイルの品質が保たれます。
- 234 - 高速に使用でき、かなり高品質な結果が得られます。これはソフトウェアデモに最適です。
- 928 (IT8.7/3) - 大半のプリンターで高品質な結果が得られます。プリンターのカラー出力に不安がある場合は、高品質な出力を確保するために 928 パッチレイアウトを使用してください。
- 1485 (ECI 2002) または 1485 ランダム (ECI 2002) - 928 パッチよりも高品質なプロファイルが得られる可能性があります。通常、切り取りシートトナープレスプロファイル用のランダムターゲットを選択することを常にお勧めします。ランダムレイアウトは、ページ全体のカラーのばらつきを減らすのに役立ちます。

- 1617 (CGATS IT8.7/4) または 1617 ランダム (CGATS IT8.7/4) - 928 パッチレイアウトと似ていますが、より多くのデータが提供されます。1617 ターゲットは、1485 ターゲットよりも若干優れたプロファイルが生成される可能性があります。
- TC1617 - IT8.7/4 のすべての CMYK パッチ値 (重複を除去) に加えて、P2P51 の 4 列と 5 列のすべての CMY 値と K のみの値が含まれています (IT8.7/4 と同じ数のパッチを使用)。
- 4028 - EFI の工場出荷時提供プロファイルと同等の最大の色精度が提供されます。このターゲットは、実際に接続された順序で複数の IT8.7/4 パッチを結合しています。このターゲットを使用する代わりに、2 つの 1617 パッチターゲットの平均を印刷することもできます (一方のターゲットは印刷時に 180 度回転されます)。

**メモ:** Printer Profiler で提供されていないパッチレイアウトを使用するには、Verifier でパッチページを印刷して測定値を求め、その後に Printer Profiler で測定値をインポートする必要があります。

- 4 用紙サイズリストで用紙サイズをクリックするか、カスタムをクリックしてカスタムページサイズを設定します。

Fiery XF では、System Manager のプリンター用に用紙サイズが設定されます。

- 5 パッチページの複数のセットを印刷して測定する場合は、セット数を指定します。
- 6 次へをクリックし、測定ページの ID を保存します。

## パッチのオプションを設定する

必要に応じて、エキスパート設定をクリックして、画像またはベクトルグラフィックとして印刷するようにパッチページを設定します。

## .it8 ファイルを選択して測定対象のパッチページを選択する

各パッチセットは.it8 ファイルで定義されています。Fiery Printer Profiler のパッチ印刷ワークフローからプロファイル作成セッションを開始すると、そのプロファイル作成セッションに名前が付けられます。この名前は.it8 ファイルに使用されます。

Printer Profiler を起動するときに測定対象のパッチページがすでにある場合は、パッチページの測定に直接移ることができます。この場合は、最近作成した.it8 ファイルを含むリストから.it8 名を選択する必要があります。選択した.it8 ファイルの情報がパッチ設定フィールドに表示されます。.it8 ファイルが正確かどうかを判断するには、パッチ設定と一緒に表示される日時を確認します。

## パッチページの.it8 ファイルを選択する

パッチページセットを測定するには、まず.it8 ファイルを選択します。

- 1 Color Profiler Suite で Printer Profiler を起動し、プロファイルパッチの測定をクリックします。
- 2 it8 ファイルを選択をクリックします。

- 3 測定されていない it8 を選択して、開くをクリックします。

## 測定値概要

測定データを使用できるとき、概要ウィンドウに測定値とその生成に使用された条件に関する情報の概要が表示されます。dE (ΔE または Delta E と呼ばれます) 値は、同一カラーの複数パッチで測定した値の偏差を集約したものです。

dE 値が赤で表示された場合は、偏差が大きい可能性があることを示しています。偏差が必ずしもエラーを示すわけではありませんが、実際の予想どおりか、これらの値を考慮してください。プロファイルの精度を測定結果以上に高めることはできません。

印刷されたプロファイルパッチを調べて物理的な不具合の有無を確認したり、パッチページの再測定を検討したりするとよいでしょう。

また、測定値が表す色空間を Profile Inspector で表示して、測定データの潜在的な問題点を確認することもできます。

## 測定値の平均計算に使用するデータを選択する

複数のパッチページセットから得られる測定セットがある場合、Fiery Printer Profiler は測定値の平均を計算してプロファイルを作成します。測定値セットを追加または除去して、平均計算にデータを含めたり除外したりできます。

- 1 概要ウィンドウで平均測定値をクリックします。
- 2 次のいずれかを行います。
  - リストにファイルを追加するには、測定値をインポートをクリックし、IT8 測定ファイルを参照して選択し、開くをクリックします。
  - IT8 ファイルを除去するには、リスト内のファイルの横にあるチェックボックスの選択を解除します。

## プロファイル設定を適用する

Printer Profiler で測定値をまたはインポートした後、設定の適用ウィンドウで、プロファイルの色域マッピング、色分解設定、プロファイル最適化、および表示条件を設定できます。Fiery server、およびプロファイルを作成する用紙の種類 (コート紙、非コート紙) について工場出荷時のデフォルトプロファイルから既存の設定をロードすることを強くお勧めします。

**メモ:** 利用可能な設定は、プリンターの機能によって異なります。

## ロード設定

既存のプロファイルからの設定を適用します。

- 1 設定の適用ウィンドウで、設定リスト内のプロファイルをクリックします。  
プロファイルする用紙の種類（普通紙、コート紙、最厚コート紙など）に対して工場出荷時のデフォルトのプロファイルを選択します。デフォルトのプロファイルは、用紙の種類に合わせてプレスメーカーが承認した出荷時のプロファイルの作成に使用された設定を表示します。
- 2 プロファイルが表示されない場合は、設定リストの設定インポートをクリックして Fiery server に接続し、プロファイルを選択します。

## 最大 GCR 値を設定する

最大 GCR オプションを選択すると、プロファイルの GCR（グレー成分置換）を最大化するように分解（ブラックコントロール）設定が自動的に設定されます。

最大 GCR は、印刷のグレーバランスの改善、業界の色標準との整合性向上の実現、出力色域の最大化に役立ちます。

- 設定の適用ウィンドウで、最大 GCR をクリックします。

## プロファイル最適化を設定する

最適カラーメトリック精度オプションによる最適化では、カラーメトリック精度の向上と、dE（ $\Delta E$  または Delta E と表記されることもある）値の削減が図られます。

- 設定の適用ウィンドウで、最適カラーメトリック精度（校正ワークフローに推奨）をクリックします。

## 表示条件を設定する

印刷を見るのに意図されている周囲光の色を設定できます。このオプション項目を常に D50 にしておき、D50 ライトブースで色の質を目視で評価することを推奨します。

- 設定の適用ウィンドウで、次のいずれかを行います。
  - 照明値リスト内の設定をクリックします。
  - プラス記号 (+) をクリックし、測定器を使うか XYZ 値を指定して独自の設定を作成します。



## 色域マッピングを設定する

出力プロファイルには、さまざまな種類の色域圧縮の情報が、さまざまなレンダリングインテントと一緒に含まれています。レンダリングインテントの設定により、色域マッピングの発生がコントロールされます。

色域マッピング編集ウィンドウに色域マッピングで使われるカラーメトリックマッピング、彩度のブレンド、および知覚マッピングが表示されます。これらの設定は、RGB プロファイルと CMYK プロファイルの両方に適用されます。

通常のプロファイルでは、色域マッピングについてデフォルトの設定を推奨します。

- カラーメトリックマッピングは、絶対カラーメトリックレンダリングインテントと相対カラーメトリックレンダリングインテントに適用されます。これは、ソースカラーへの出力カラーのマッピング方法を決めます。
- 彩度のブレンドは、ビジネスグラフィックレンダリングインテントに適用されます。
- 知覚マッピングは、連続調レンダリングインテントに適用されます。

1 設定の適用ウィンドウで、色域マッピング編集をクリックします。

2 カラーメトリックマッピングリストで、次のいずれかをクリックします。

- 近接 dE (最も近い数値) - ソースカラー値に数値的に最も近い出力カラー値を、dE 76 を単位にして設定します。通常は、この設定で最も視覚効果の高いカラーが得られます。
- 近接 dE 補正シャドウ (制限色域用) - ソースカラー値に数値的に最も近い出力カラー値を設定します。ただし、シャドウ領域のカラー値は、より滑らかなグラデーションとなるように調整されます。色域が小さい用紙のプロファイルを作成する場合、この設定によって結果が改善される可能性があります。
- 同一の色相 (こちらの方が視覚的に適している場合もあります) - 同じ色相の中でソースカラー値に最も近い出力カラー値を設定します。この設定で近接 dE (最も近い数値) よりも望ましい出力が得られる場合があります。たとえば、純色の白から純色の青へのブレンドの場合、この設定の方が滑らかさが増します。青空の色調範囲が広い写真画像の場合も、再現性が高まります。
- 近接 dE 2000 (最も近い数値) - ソースカラー値に数値的に最も近い出力カラー値を、dE 2000 を単位にして設定します。通常は、この設定で最も視覚効果の高いカラーが得られます。

3 彩度のブレンドリストで次のいずれかをクリックします。

- 拡張色域ブレンド (遷移が滑らか) - 色域全体で滑らかな遷移を生成します。ニュートラル軸から離れているカラーほど調整が大きくなります。
- EFI Profiler 1.5 のビジネスグラフィック手法を使用 - 以前に EFI Color Profiler v1.5 を使用して作成したプロファイルがあり、現在作成中のプロファイルを既存のプロファイルにマッチさせたい場合に、連続性を維持します。
- CIECAM 彩度 - 最新の CIE カラーアピアランスモデルをベースにしたビジネスグラフィックレンダリングインテントを使用するとき、より自然な色を再現します。

4 知覚マッピングリストで、次のいずれかをクリックします：

- EFI 連続調 (Fiery ワークフローに一致) - Fiery のワークフローに一致します。
- 知覚 (ICC 標準) - 標準の ICC マッピングです。
- CIECAM ビジネスグラフィック - 最新の CIE カラーアピアランスモデルをベースにした連続調レンダリングインテントを使用するとき、より自然な色を再現します。

## 色分解設定を手動で指定する

色分解設定は出力におけるブラックの扱いをコントロールするものです。CMYK プロファイルのブラックコントロールを編集できます。RGB プロファイルを作成する場合、色分解設定は表示されません。

**メモ：ロード設定** (32 ページ) に記載されている出荷時のプロファイルからの設定がロードされた場合、または選択したプリセットが満足する結果を出さない場合にのみ、色分解設定を変更します。手動でブラック設定を編集する場合は、工場出荷時のプロファイルからロードされた設定から開始することをお勧めします。

- 1 設定の適用ウィンドウでブラックコントロールの編集をクリックします。
- 2 以下の値をブラックコントロールの編集ウィンドウで設定します：

- **最大合計インク** - 4 つのチャンネルで使用できるインクの合計量を設定します：シアン、マゼンタ、イエロー、ブラックがあります。最大値は 400% (チャンネルごとに 100% ずつ) です。さまざまなタイプの出力デバイスが、標準的な最大合計インク値を備えています。工場出荷時のデフォルトプロファイルからインポートされた設定は、プロファイル作成対象になっている特定の印刷システムに適した値です。
- **最大ブラックインク** - ブラックに使用できるインクの合計量を設定します。ブラックと他のカラーとの間で望ましくない差が生じるなど、望ましい効果が得られない場合は、この値を 100% から減らすことができます。この値は、ほとんどの場合には 100% が望ましい設定です。
- **ブラック開始** - 特定のカラーシェードを構成するインクの混合にブラックを導入する際のインクの最小割合を設定します。ブラック画面のきめが粗い場合に、10~25% の間でブラック開始ポイントを増やすことで、ハイライト部分の粗さを減らしたりできます。
- **ブラック生成** - ブラックの分解方法のトーン曲線の形をコントロールします。この値を増やして、他のトナーの代わりにより多くのブラックを使用し、コントラストを増やします。ブラックの分解方法のコントラストが高い場合は、この値を下げます。

ブラック生成オプションを設定する前に、ブラック開始オプションを設定します。ブラック生成は、ブラック開始から最大ブラックインクの値までブラック出力を制御します。ブラック生成を最大にするには、ブラック生成を 99% に設定します。最大ブラックインクも 100% に設定されている場合は、ブラック生成を 100% に設定しないでください。

- **シャドウ中のブラック増加** - プリンターによっては、シアン、マゼンタ、イエローのいずれか 1 つ以上をブラックインクに追加した場合、ブラックの値が暗く濃くならず明るくなります。そのようなプリンターでこの設定を調整することで、より望ましいシャドウが得られます。
- **最大 CMYK 濃度率** - ICC プロファイルの暗点のレンダリングに影響を与えます。

このオプションを選択しない場合は、暗点が自動的に決定されます。通常の汎用アプリケーションでは、自動選択で良好な結果が得られます。

このオプションでは、暗点のブラックの量を指定できます。0% は、プロファイルの暗点に K しか含まれないことを示します。30% は、暗点に 70% の K と、(最大合計インクまでの) 追加の割合の CMY が含まれることを示します。このオプションは、100% の K が 400% の CMYK よりも暗い場合に良好な結果が得られます。

- **ブラックの幅** - ブラック生成が適用されるニュートラル軸からの距離を制御します。値が高いほど、彩度の高いカラーの軸の外で使用されるブラックが多くなります。値が低いほど、ニュートラル軸から離れた部分までブラック生成が広がらなくなります。
- **色域拡張のブラック量** - ほとんどのプリンターで、このデフォルト値の 100% で十分です。彩度の高いカラーのブラックハーフトーンのきめが粗く見える場合、パーセンテージを下げます。

## CMYK+のブラックコントロールの編集

ブラックコントロール設定は出力におけるブラックの扱いをコントロールするものです。マルチチャンネルカラー（CMYK+）を搭載したインクジェットプリンターのブラックコントロールを編集できます。RGB プロファイルを作成する場合、色分解設定は表示されません。

Printer Profiler で測定値を作成またはインポートした後、設定の適用ウィンドウで、プロファイルの基本的なブラックコントロール、高度なブラックコントロール、色域マッピングオプション、および処理を設定できます。また、プリセット（保存済み設定）またはプロファイルから既存の設定をロードすることもできます。ブラックコントロール設定を測定値に適用します。

**メモ：**デフォルトの設定で満足な結果が得られないと思われる場合にのみ、設定を変更してください。Fiery server のプロファイルを作成している場合は、デフォルトの設定がこのタイプの Fiery server にとって最適な設定となります。

- 1 設定の適用ウィンドウでブラックコントロールの編集をクリックします。
- 2 タブをクリックして次の値を指定します。
  - 互換性：従来のバージョンのプロファイリングアルゴリズムを使用できます。
  - ブラックコントロール：最大ブラックインク、ブラック開始、ブラック生成、ブラックの幅を含む基本のブラックコントロール。
  - 高度なブラック制御：ブラック内のインク量、色域でのブラック使用量。
  - 色域マッピングオプション：色度およびシャドウの明度を含む知覚マッピング効果。
  - 処理：入力データのスムージング、また様々な知覚およびカラーメトリック設定。

## 基本のブラックコントロール

プリンターの基本のブラックコントロールのデフォルト値を変更できます。

- 1 ブラックコントロールタブをクリックします。
- 2 それぞれのスライダーを移動して次の値を設定します。
  - 最大ブラックインク：ブラックで許容されるインクの合計量を設定します。ブラックと他のカラーとの間で望ましくない差が生じるなど、望ましい効果が得られない場合は、この値を 100% から減らすことができます。デフォルトの設定は、プロファイルを作成しているプリンターのタイプに適した値です。最初はデフォルトの設定を使うことをお勧めします。
  - ブラック開始：特定のカラーシェードを構成するインクの混合にブラックを導入する際のインクの最小割合を設定します。この値を調整して、グレーのバランスの安定度を調整したり、ブラック画面のきめが粗い場合にハイライト部分の粗さを減らしたりできます。

- **ブラック生成**：ニュートラル軸でのブラック開始点からのブラック追加率をコントロールします。スライダーの値が高いほど、ブラックの追加率が高くなります。スライダーの値が低いほど、ブラックの追加率が遅くなります。
- **ブラックの幅**：ニュートラル軸でブラックインクが有彩色に向かってどのように拡張するかをコントロールします。ブラックの幅の値が低いと、ニュートラル軸のブラック量はプロファイルのニュートラル軸近くに保持され、ブラックの幅の値が高いと、ニュートラル軸のブラック量を色域外に拡張できます。

3 OK または他のタブのいずれかをクリックします。

## 高度なブラックコントロール

プロファイルの黒点で CMYK+チャンネルの値を指定し、各カラー色相のブラック生成のコントロールを指定します。

1 高度なブラックコントロールタブをクリックします。

2 それぞれのスライダーを移動して次の値を設定します。

- **ブラック内のインク量**：プロファイルの黒点で、シアン、マゼンタ、イエローのチャンネルのターゲットインク量を設定します。
- **色域でのブラック使用量**：色域サーフェイスに沿って有彩色へのブラックインクの追加率を設定します。これらのコントロールは、基本のブラックコントロールのブラック開始およびブラック生成コントロールと同様に機能します。6つの基本的な色相域には別々のコントロールがあり、色相環のシアン、マゼンタ、イエロー、レッド、グリーン、ブルー領域により指定されています。調整範囲は0（ブラックを最も遅く使用）から1（最初にブラックで直接暗くする）です。通常、コントロールを1に設定すると領域の色域が最大になりますが、明度の高いカラーにブラックインクが導入されます。イエローの領域などで、ブラックインクを追加すると明るい色のきめが粗くなる場合があります。このような場合は、より小さい値に調整を移動し、ブラックが遅れて使用されるようにします。

3 OK または他のタブのいずれかをクリックします。

## 色域マッピングオプション

これらのコントロールでは、知覚レンダリングインテントを使用して印刷の外観を調整します。

1 色域マッピングオプションタブをクリックします。

2 印刷の外観を調整するには、次の値を設定します。

- **色度**：知覚レンダリングインテントでは3つの色度向上レベルから選択します。デフォルト設定は普通で、色度再現性の調整は行われません。カラフルモードではカラーが中程度向上します。色度がわずかに向上した出力を作成するには、このモードを選択します。鮮明モードではカラーが強力に（大きく）向上します。彩度の高いカラーを目指している場合は、このモードを選択します。
- **明度**：印刷されるカラーの明度を調整します。コントロールを大きな負の値に移動するほど、再現されるカラーは暗くなります。コントロールを大きな正の値に移動するほど、再現されるカラーは明るくなります。

- **コントラスト**：印刷されたカラーのグローバルなコントラストを調整します。コントロールの設定が高い値になるほど、再現されるカラーのコントラストが大きくなります。コントロールの設定が低い値になるほど、再現されるカラーのコントラストが小さくなります。中間点 (0) では、元のコントラストが保持されています。
- **シャドウの明度**：色が暗い領域では選択的に明度を上げながら、明るい色調の領域では明度を維持します。シャドウを薄くする3つの調整レベルがあります。低、中程度、および高です。これらの設定により、色調が暗い領域で明るさが向上していきます。これらの調整を使用すると、暗い色調で細部を強調できます。

3 OK をクリックするか、別のタブを選択します。

## 処理オプション

入力データのスムージング、またさまざまな知覚およびカラーメトリック設定を調整します。

1 処理タブをクリックします。

2 次の項目の値を設定します。

- **入力データのスムージング**：プロファイルの作成に使用する測定データに対して実行されるスムージングの量を制御します。この値を増やすと、ノイズの多い色域測定値（低解像度で動作しているインクジェットプロダクションプリンターの測定値など）を滑らかにすることができます。ノイズの少ないプリンターでは、このコントロールを下げます。
- **テーブルスムージング**：出力テーブルへのスムージングの量を制御します。B2A0 と B2A1 変換には、別々のコントロールがあります。より滑らかなグラデーションをレンダリングするにはスムージングを上げ、より正確なカラー表示を実現するにはスムージングを下げます。
- **テーブルサイズ**：入力および出力カラーテーブルのテーブルエントリの数を指定します。一般的に大きなテーブルでは、カラーメトリック予測がより正確になり、計算時間が長くなり、ICC プロファイルにより多くのディスク容量が使用されます。重要な印刷再現タスクでは、出力テーブルのサイズを大きくします。重要な校正タスクでは、入力テーブルのサイズを大きくします。デフォルトでは、優れた多目的 ICC プロファイルを生成することを目的としています。
- **拡張色域インク**：色域外のトナーがどのように C、M、Y の原色と混合するかを制御します。2 色オーバープリントを選択するか 3 色オーバープリントを選択するかのガイドラインは、拡張色域トナーのカラーメトリック強度によって異なります。トナーが明るく、色域の上部で主に色域を拡張するのに使用される場合は、3 色オーバープリントの使用を選択します。トナーが暗く、高密度である場合は、そのトナーではそのオプションを選択しないことを検討してください。

**メモ**：表示される選択肢は、プロファイルを作成するプリンターの機能によって異なります。

可能性のある選択肢は次のとおりです。

- **3 色オーバープリントでオレンジ（または赤）を使用して色域を拡張**：このオプションは、O、M、Y インクの 3 色のフルカラーオーバープリント (O+M+Y) を許可する場合に選択します。選択を解除すると、オレンジのオーバープリントは O+M および O+Y に制限されます。
- **3 色オーバープリントでグリーンを使用して色域を拡張**：このオプションは、G、C、Y インクの 3 色のフルカラーオーバープリント (G+C+Y) を許可する場合に選択します。選択を解除すると、グリーンのオーバープリントは G+C および G+Y に制限されます。
- **3 色オーバープリントでバイオレット（またはブルー）を使用して色域を拡張**：このオプションは、C、M、V インクの 3 色のフルカラーオーバープリント (V+M+C) を許可する場合に選択します。選択を解除すると、バイオレットのオーバープリントは V+M および V+C に制限されます。

**メモ：**3色オーバープリントを使用すると、場合によっては色域が拡張されることもありますが、消費されるインクが増えます。インク消費量を減らすには、3色オーバープリントを無効にします。

- 3 OK をクリックします。

## Fiery Printer Profiler でプロファイルを保存する

プロファイル保存ウィンドウでは、プロファイルを保存し、説明やその他の情報を入力できます。プロファイルは、ローカルに保存することも、Fiery server または Fiery XF server にインストールすることもできます。

**メモ：**デモモードでは、ロックアイコン付きのプロファイルを保存して Fiery Color Profiler Suite 内で使用できますが、他のアプリケーションでは使用できません。プロファイルを Fiery server または Fiery XF server からの印刷に使用するには、Fiery Color Profiler Suite のライセンスをアクティベートする必要があります。

- 1 印刷設定ウィンドウで、プロファイルの説明を入力します。
- 2 オプションで、任意のコメントを入力してプロファイルとともに保存することもできます。
- 3 プロファイルに関連付けられている用紙の名前を入力します。  
たとえば、パッチページの印刷に使用する用紙のメーカー名やブランド名を入力します。
- 4 次のいずれかを行います。
  - プロファイルを Fiery server にインストールするには、Fiery サーバーにインストールをクリックし、リスト内の Fiery server をクリックします。  
必要な Fiery server がリストに表示されない場合は、プラス記号 (+) をクリックし、ネットワークから選択します。
  - 作業開始時に選択した Fiery XF server にプロファイルをインストールするには、XF サーバーにインストールをクリックします。
  - プロファイルをローカルに保存するには、ローカルドライブに保存をクリックします。
- 5 次へをクリックします。
- 6 プロファイルをローカルに保存する場合は、プロファイルの新しい場所に移動し、ファイル名を入力し、ICC プロファイルタイプ (v2.0 または v4.0) をクリックした後、保存をクリックします。

## プロファイル作成用の測定値をインポートする

IT8 ファイルまたは Color Profiler Suite で作成された ICC プロファイルのどちらかにすでに測定値が含まれている場合は、それらの測定値を使用してプロファイルを作成できます。この方法では、測定データを変更せずに既存のプロファイルの設定を容易にアップデートできます。

1 つ以上の IT8 ファイルまたは 1 つのプロファイルから測定値をインポートできます。複数のファイルから測定値をインポートする場合、Printer Profiler では、インポートした測定値セットの平均値を使用してプロファイルを作成します。プリンターの出力に一貫性がない場合や、複数のプリンターで共通に使用するプロファイルを作成する場合は、複数の測定値の平均値を使用することもできます。

インポートした測定値の形式に誤りがある場合は、警告が表示されます。測定ファイルには、有効なプロファイルを作成できるだけの十分な情報が含まれていません。測定ファイルは、次の要件を満たしている必要があります。

- CGATS.17 形式に準拠していること。
- すべてのファイル全体で十分な数の測定値が含まれていること。

## 1 つ以上の IT8 ファイルから測定値をインポートする

1 つ以上の IT8 ファイルから測定値をインポートできます。

- 1 Color Profiler Suite で、Printer Profiler を起動し、測定値をプロファイルに変換をクリックします。
- 2 測定ファイルをクリックし、次へ」をクリックします。
- 3 1 つ以上のファイルを選択し、開くをクリックします。

## ICC プロファイルから測定値をインポートする

ICC プロファイルから測定値をインポートする場合、ICC プロファイルは一度に 1 つのみインポートできます。2 つの ICC プロファイルから測定値の平均値を計算することはできません。

- 1 Color Profiler Suite で、Printer Profiler を起動し、測定値をプロファイルに変換をクリックします。
- 2 ICC プロファイルをクリックし、次へをクリックします。
- 3 ファイルをクリックし、選択をクリックします。
- 4 「不足情報」ウィンドウで、次のいずれかの操作を行います。
  - メーカーやモデルがわかっている場合は、プロファイルに関連付けるプリンターのメーカーやモデルを指定します。
  - メーカーやモデルがわからない場合は、一般的な設定を指定します。

## 新しいプロファイルを基にプロファイルを作成する

新しいプロファイルを使用して、測定データが同じで設定が異なるプロファイルを作成したり、新しいプロファイルを出力先として使用するデバイスリンクプロファイルを作成したりできます。

- 次のいずれかの操作を行います。
  - 1 測定データが同じで設定が異なるプロファイルを作成するには、設定変更をクリックします。この後、「設定の適用」ウィンドウに戻ります。
  - 2 新しいプロファイルを出力先として使用するデバイスリンクプロファイルを作成するには、デバイスリンクをクリックします。

## Printer Profiler の環境設定を行う

「Printer Profiler」タブで、キャリブレーションおよび測定確認の許容値を設定できます。これらの設定は Printer Profiler に固有です。

### キャリブレーション確認許容値を設定する

Fiery Printer Profiler では、プロファイルパッチターゲットのプリンター原色の最大濃度が予想値とマッチするかどうかを（現在のキャリブレーションに基づいて）確認できます。どの程度のミスマッチまで警告を出さないかを設定できます。

- 1 Fiery Color Profiler Suite で、**編集 > 環境設定**をクリックします。
- 2 Printer Profiler タブで、**キャリブレーション確認許容値**チェックボックスを選択します。
- 3 **濃度 (%)** フィールドに許容値を入力します。

### 測定確認許容値の設定

Printer Profiler は、1つのプロファイルのターゲット内にある重複するカラーパッチが互いと著しく異なる場合、警告するように設定できます。これは、正常にプロファイルをするのに、不正確な測定を行ったこと、またはプリンターがページ範囲内で必要以上のカラー変動があることの指標となります。どの程度のミスマッチまで警告を出さないかを、 $\Delta E$  単位で設定できます。

- 1 Color Profiler Suite で、**編集 > 環境設定**をクリックします。
- 2 Printer Profiler タブで、**測定確認許容値**チェックボックスを選択します。
- 3 **平均 dE** フィールドと**最大 dE** フィールドに許容値を入力します。



# キャリブレーター

Fiery 搭載プレスおよびプリンターには異なるタイプがあります。レーザーまたはインクジェット、モノクロまたは CMYK または拡張色域、特殊インクの有無などです。キャリブレーターは、各テクノロジーのさまざまなキャリブレーションニーズに対応できるように設計されています。

Command WorkStation と Fiery Color Profiler Suite は、システムに最適なバージョンのキャリブレーターを自動的に起動します。キャリブレーターは、接続している Fiery server に合わせて自動的に設定されます。すべてのプレスにすべての機能が必要なわけではありません。

キャリブレーターを使用すると、Fiery server で新しいキャリブレーション設定を作成するか、既存のキャリブレーション設定をアップデートできます。

Command WorkStation のキャリブレーターと同様に、キャリブレーターでは、新しいキャリブレーション設定を作成したり、既存の設定の再キャリブレーションを行ったりすることができ、Command WorkStation で使用できないさまざまな測定器に対応しています。

キャリブレーターの主な機能は次の 2 つです。

- **再キャリブレーション** - 新しい測定値でキャリブレーションをアップデートします。多くのプレスの出力は時間的に変化します。Fiery server でこのような変動を補正するには、補正テーブルを新しい測定値でアップデートする必要があります。
- **キャリブレーションの作成** - 新しいキャリブレーションを作成します。Fiery Color Profiler Suite がインストールおよびライセンスされている場合は、新しいプロファイルを作成できます。このタスクが必要になるのは、特定の印刷条件（インクセット、ハーフトーン、素材などの組み合わせ）の場合に既存のキャリブレーションで容認できる出力が得られない場合です。たとえば、グラデーションやインクの付着が悪いといった場合です。カラー管理で正確なカラーを実現するため、多くの場合、新しいキャリブレーションでは新しいプロファイルが必要です。

ウィンドウの左下にある 2 つのアイコンから、2 つの管理機能にアクセスできます。これらの設定は、個々の Fiery server に固有のもので、それぞれのサーバーに保存されます。次の機能はすべてのユーザーに影響を及ぼすので、Command WorkStation から Fiery システム管理者としてログインした場合にのみ使用できます。

- **キャリブレーター設定** - 個々のプレスの環境設定に使用します。ここでは、一部のプレスモデルで使用可能なキャリブレーション前およびキャリブレーション後の設定を指定できます。また、すべてのモデルでは、システム管理者が指定した時間内に適用可能なキャリブレーションが再キャリブレーションされていない場合に、警告を表示したり、さらにはジョブの印刷を防止したりすることもできます。
- **キャリブレーションマネージャー** - Fiery server で使用可能なキャリブレーションを表示するために使用されます。最近アップデートされた測定値やプロパティが表示されます。ユーザーが追加したキャリブレーションは削除でき、その名前も変更できます。

## Fiery server の再キャリブレート

Fiery server を再キャリブレートするには、Fiery server を選択し、新しいキャリブレーションを作成するか既存のものを更新するかを指定してから、キャリブレーションページを印刷および測定します。

- 1 再印刷をクリックしてパッチページを再印刷します。  
ファイルから測定値を読み込んだ場合、再印刷は使用できません。
- 2 適用/閉じるをクリックして、キャリブレーションを適用し、キャリブレーションアプリケーションを閉じます。

# Fiery Monitor Profiler

Fiery Monitor Profiler では、CRT および LCD モニター（ノートパソコンの画面を含む）のプロファイルを作成できます。Monitor Profiler では、Fiery Color Profiler Suite に付属する分光光度計を使用してモニターのカラー出力を測定します。

簡単または詳細プロファイル作成方法を使用できます。

**メモ：** Monitor Profiler はデモモードでは使用できません。

## Monitor Profiler の使用準備を行う

Monitor Profiler を使用する前にモニターを準備する必要があります。

- 1 コンピューターの表示設定を最適な解像度と最高のカラー品質に設定します。
- 2 スクリーンセーバーや、ディスプレイに干渉する可能性があるその他のソフトウェア、特にディスプレイのカラー管理を行うグラフィックアートソフトウェアを無効にします。
- 3 モニターが工場出荷時のデフォルト設定にリセットするコントロールを備えている場合は、そのコントロールを使用してモニターをリセットします。

## 簡単プロファイル作成方法

簡単プロファイル作成方法では、モニターのネイティブ設定を前提として現在の状態でモニターのプロファイルを作成します。

簡単プロファイル作成方法は、次のような状況で使用します。

- モニターのプロファイルを短時間で作成する。
  - 現在の状態でモニターのプロファイルを作成する。または推奨された状態がない。
  - モニターに明るさ、コントラスト、RGB カラーを調節するコントロールが搭載されていない。
- 1 Monitor Profiler を起動し、**簡単**をクリックします。
  - 2 分光光度計をキャリブレーションして設定します。
  - 3 プロファイルパッチを測定します。
  - 4 測定前と測定後の値を比較します。
  - 5 プロファイルを保存します。

## 詳細プロファイル作成方法

詳細プロファイル作成方法では、必要なモニター設定を指定してモニターをキャリブレートし、キャリブレート後の状態でモニターのプロファイルを作成できます。上級者なら特定のターゲットに合わせてモニターをキャリブレートすることもできます。

詳細プロファイル作成方法は、次のような状況で使用します。

- 特定の設定に合わせてキャリブレートされたモニターのプロファイルを作成する。
- 他のモニターをエミュレートする。または他のモニターにマッチさせる。
- モニターのカラーソフト校正機能を使用する。

1 Monitor Profiler を起動し、**詳細**をクリックします。

2 輝度、ガンマ、白色点についてターゲット設定を選択します。

輝度、ガンマ、または白色点についてネイティブ設定を選択すると、そのパラメーターのキャリブレーションはスキップされます。

3 分光光度計をキャリブレートして設定します。

4 輝度を測定して設定します。

5 ガンマを測定して設定します。

6 白色点を測定して設定します。

7 プロファイルパッチを測定します。

8 測定前と測定後の値を比較します。

9 プロファイルを保存します。

## 分光光度計のキャリブレーションと設定を行う

モニター出力を測定する前に、分光光度計のキャリブレーションと設定を行う必要があります。

計器のキャリブレーションは、分光光度計のずれを補正します。分光光度計をドックに設置し、サンプルアパーチャーをドックの白色タイルに完全に接触させる必要があります(分光光度計をドックの正しい位置に設置しないと、分光光度計の測定値は不正確なものとなります)。

**メモ:** 分光光度計を正しくキャリブレーションするには、分光光度計のシリアル番号とドック上のシリアル番号が一致している必要があります。

1 Monitor Profiler の画面に手順が表示されたら、分光光度計をドックに置いて、次へをクリックするか、分光光度計のボタンを押します。

2 キャリブレーションが失敗した場合は、ドックの白色タイルが覆い隠されていないこと、および白色タイルと計器のアパーチャーに汚れが付着していないことを確認します。レンズに付着する汚れを拭き取る布と、レンズ清浄液(入手可能な場合)を使用します。

3 分光光度計に付属するホルダーを使用して、分光光度計をモニターの上に設置します。

分光光度計は、画面に表示されるアウトラインの前に水平に設置する必要があります。Monitor Profiler のグラフィックには分光光度計の正確な位置が表示されます。

## 輝度を測定および設定する

Monitor Profiler を使用すると、希望する輝度の明るさを測定および設定できます。

輝度は、モニターの明るさを 1 平方メートルあたりのカンデラ (cd/m<sup>2</sup>) で表します。一般的な輝度の値は、50~300 です。輝度の推奨値をいくつか示します。

- CRT - 100
- LCD- 120
- 古くなった CRT - 80~90
- ノートパソコン - 90

輝度のキャリブレーションを行う場合は、明るさのみを変更し、他のモニター設定は変更しません。明るさのコントロールには、物理的なボタンが使用される場合と、モニターに表示されるオンスクリーンディスプレイ (OSD) が使用される場合があります。

- 1 分光光度計を測定に適した位置に設置します。
- 2 OSD を使用する場合は、OSD を分光光度計から離れた位置 (スクリーンの隅など) に設置します。
- 3 Monitor Profiler からメッセージが表示された場合は、明るさを最大値に調整し、次へをクリックします。
- 4 輝度の測定値が輝度のターゲット値と一致するように、モニターの明るさを下げます。  
明るさを調整するたびに、分光光度計が結果の輝度を測定して表示するまで 2~3 秒間待ちます。
- 5 次へをクリックします。

## ガンマを測定および設定する

Monitor Profiler を使用すると、希望するガンマのコントラストを測定および設定できます。

ガンマとは、特定の帯域で最高の画像品質を得るために人間の視覚の非直線性を補正する輝度値の符号化のことを指します。ガンマは、符号化された輝度と希望する出力輝度との関係です。ガンマ値は、白色点、RGB ニュートラルを表示するグローバル機能、およびモニターに表示可能なグローバルな暗さとコントラストに影響を与えます。

一般的なガンマ値は、デバイスに応じて 1.8~2.2 の範囲内です。

ガンマのキャリブレーションを行う場合は、コントラストのみを変更し、他のモニター設定は変更しません。コントラストのコントロールには、モニターの物理的なボタンが使用される場合と、モニターに表示されるオンスクリーンディスプレイ (OSD) が使用される場合があります。

- 1 分光光度計を測定に適した位置に設置します。

- 2 OSD を使用する場合は、OSD を分光光度計から離れた位置（スクリーンの隅など）に設置します。
- 3 Monitor Profiler からメッセージが表示された場合は、コントラストを最大値に調整し、次へをクリックします。
- 4 ガンマの測定値がガンマのターゲット値と一致するように、モニターのコントラストを下げます。  
コントラストを調整するたびに、分光光度計が結果のガンマを測定して表示するまで2~3 秒間待ちます。
- 5 次へをクリックします。

## 白色点を測定および設定する

Monitor Profiler を使用すると、白色点（RGB）を測定し、希望する白色点を得るための設定を指定できます。白色点は、モニターに表示される白色を厳密に定義します。

- ウォームホワイト（5000K） - CRT モニター上での画像の再現用として推奨される黄白色。D50 と呼ばれます。また、5000K は、ソフト校正のための明るさとしても推奨されています。
- ミディアムホワイト（6500K） - ウォームホワイトより明るい白色が必要な場合に CRT または LCD モニター上での画像の再現用として推奨される昼光色。D65 と呼ばれます。
- クールホワイト（7500K） - 青色を含む白色。青色を含む白色が必要な特定の状況で使用します。

白色点のキャリブレーションを行う場合は、白色点のみを変更し、他のモニター設定は変更しません。白色点のコントロールには、モニターの物理的なボタンが使用される場合と、モニターに表示されるオンスクリーンディスプレイ（OSD）が使用される場合があります。白色点のキャリブレーションが終了したら、明るさの調節が必要になる場合があります。

- 1 分光光度計を測定に適した位置に設置します。
- 2 OSD を使用する場合は、OSD を分光光度計から離れた位置（スクリーンの隅など）に設置します。
- 3 モニターの白色点コントロールを見つけます。  
白色点コントロールには、白色点、RGB、またはカラー設定と記載されている場合があります。白色点コントロールが1つだけ搭載される場合や、赤、緑、青の3つのコントロールが搭載される場合があります。
- 4 次へをクリックします。
- 5 モニターに白色点コントロールが1つだけ搭載されている場合：
  - a) 白色点の測定値がターゲット値にできるだけ一致するようにコントロールを調整します。各調整の後、分光光度計が結果を測定および表示するまで2~3 秒間待ちます。
  - b) ステップ 9（47 ページ）に進みます。
- 6 モニターに赤、緑、青の3つのコントロールが搭載される場合：
  - a) 中央値を持つコントロールを見つけます。
  - b) 他の2つのコントロールにその中央値を設定します。
  - c) これらの設定でカラーキャストが目立つ場合は、主要なカラーを下げてキャストを減らします（たとえば、赤みがかっている場合は赤を下げます）。
  - d) それでもカラーキャストになる場合は、赤、緑、青を「20」に設定します。

- 7 次のいずれかを行います。
  - 白色点の測定値がターゲット値より高い場合は、白色点の測定値がターゲット値にできるだけ一致するように赤を上げるか、緑と青を同時に下げます（緑と青を同じ値にします）。
  - 白色点の測定値がターゲット値より低い場合は、白色点の測定値がターゲット値にできるだけ一致するように赤を下げるか、緑と青を同時に上げます（緑と青を同じ値にします）。
- 8 白色点のターゲット値にできるだけ一致するように緑と青を調整します。  
必ずしもターゲット値に完全に一致させることができるとは限りません。
- 9 輝度の測定値がターゲット値に一致しなくなった場合は、明るさのコントロールを一致するように調節します（白色点を変更すると、輝度が変わることがあります）。
- 10 明るさを最大設定にしても輝度の測定値が低すぎる場合、モニターに赤、緑、青用のコントロールがあれば、輝度の測定値がターゲット値に一致するように、3つのコントロールを同じ比に保ちながら徐々に上げます。
- 11 次へをクリックします。

## プロファイルパッチを測定する

Monitor Profiler には、分光光度計で測定するフルスクリーンの一連のカラーパッチが表示されます。測定値を使用してプロファイルを作成します。

- 1 分光光度計を測定に適した位置に設置します。
- 2 Monitor Profiler に一連のカラーパッチが表示されるまで待ちます。  
これには数分間かかる場合があります。
- 3 Monitor Profiler に測定が完了したことを知らせるメッセージが再表示されたら、次へをクリックします。

## 測定前と測定後を比較する

プロファイルを保存する前に、新しいモニタープロファイルがサンプルイメージの表示にどのように影響するかを確認して、Monitor Profiler によって収集した測定値を確認できます。新しいまたは既存のモニタープロファイルを使用して、サンプルイメージを表示できます。

- 1 測定値結果ウィンドウで、測定前と測定後を比較してくださいをクリックしてサンプルイメージを表示します。
- 2 次のいずれかの操作を行います。
  - 新しいモニタープロファイルを使用してサンプルイメージを表示するには、**後**をクリックします。
  - 既存のモニタープロファイルを使用してサンプルイメージを表示するには、**前**をクリックします。

## Monitor Profiler でのプロファイルの保存

プロファイルに説明を入力してから、プロファイルをローカルシステムに保存できます。この新しいプロファイルが、自動的にデフォルトのモニタープロファイルになります。

- 1 「測定結果」 ウィンドウに、プロファイルを識別できるような説明を入力します。
- 2 次へをクリックします。
- 3 新しいプロファイルの場所に移動し、ファイル名を入力して、保存をクリックします。

プロファイルが ICC v2.0 形式で保存されます。



# Fiery Device Linker

Fiery Device Linker では、デバイスリンクプロファイルを使用して、カラー出力を業界基準に一致させることができます。また、Fiery Device Linker では、2~4 つのプロファイルを使用してデバイスリンクプロファイルを作成することもできます。さらに、実際のカラー出力を反復測定してスポットカラー定義を最適化することもできます。

Fiery Device Linker には次のオプションが用意されています。

- **前回最適化されたデバイスリンクプロファイルを編集** - Fiery 搭載プリンターの出力を業界基準 (PSO Coated など) と一致させます。Fiery Device Linker では、CMYK ソースプロファイルのほか、Fiery server 上の出力プロファイルを出力先プロファイルとして使用して、デバイスリンクプロファイルを作成します。作成対象のデバイスリンクプロファイルで変換されたカラーサンプルパッチの測定値を使用して、Fiery Device Linker では、デバイスリンクプロファイルを最適化して業界プレス基準のカラー外観にさらに一致させることができます。印刷したカラーパッチの結果を測定し、デバイスリンクプロファイルの微調整を繰り返すことで、外観の一致を最適化できます。Fiery Device Linker では、プロファイル Fiery server にインストールします。
- **スポットカラーを最適化する** - Fiery server 上のスポットカラー定義を最適化します。Fiery Device Linker は、Fiery server に存在するスポットカラー定義を読み込みます。印刷したカラー出力の測定値を使用することで、Fiery Device Linker ではスポットカラー定義を最適化できます。さらにカラー測定を繰り返せば、最適化を微調整できます。
- **カスタムデバイスリンクを作成** - 指定したソースおよび出力先プロファイルからデバイスリンクプロファイルを作成します。または、中間プロファイルを 1 つまたは 2 つ含めることもできます。結果のプロファイルを保存することも、Fiery server にインストールすることもできます。

## 前回最適化されたデバイスリンクプロファイルを編集

カスタム出力プロファイル ISO Coated などのリファレンス CMYK プロファイルと共に使用すると、一部のプロダクション要件に十分対応した結果が得られない場合があります。Fiery 搭載プリンターを CMYK リファレンスにより厳密に適合させるには、代わりに、最適化された Device Link プロファイルが使用されることがあります。

リファレンスをシミュレートする CMYK ソースプロファイルが Fiery server にインストールされている必要があります。Device Link プロファイルを作成する前に、Fiery Printer Profiler を使用して、Fiery server のキャリブレーションとプロファイリングを行います。

Fiery Device Linker は Device Link プロファイルを作成します。また、サンプルパッチを印刷し、これらの測定値に基づいて Device Link プロファイルのカラーマッチングを最適化することで、リファレンスへの適合度を向上させることができます。パッチページの印刷と測定を繰り返すことで、測定のたびに最適化のレベルを高めていくように調整することができます。

反復最適化で標準と厳密に一致する印刷カラーを得られない場合は、以下のいずれかの要因が考えられます。

- プリンターが機能を最大限まで発揮していない（最大トナー濃度またはインク濃度に達していない）。
- プリンターが機能を最大限まで発揮しても、ターゲットの標準で印刷できない。標準のカラーがプリンターの色域外になっている。

1 Fiery Color Profiler Suite でデバイスリンクをクリックします。

2 前回最適化されたデバイスリンクプロファイルを編集をクリックし、次へをクリックします。

3 Fiery server を選択します。

4 新規デバイスリンクプロファイルを作成をクリックし、ターゲットの標準（ISO Coated など）に関連付けられているソースプロファイルを選択し、Fiery Printer Profiler で作成した新しい出力プロファイルを選択して、次へをクリックします。

5 次へをクリックしてデフォルトの設定をそのまま使用します。

設定をカスタマイズする場合は、次のガイドラインに従います。

- レンダリングインテントについては、カラー生成ワークフローの場合は相対カラーメトリックを設定し、校正ワークフローの場合は絶対カラーメトリックを設定します（出力で用紙の白色部分がシミュレートされます）。黒点の補正オプションを自動検知に設定します。
- グレーをブラックのみで印刷して白黒ページのカラークリックを避ける場合は、グレーを保持を選択します。
- 「グレーを保持」の設定は、正確なカラーマッチングにはお勧めしません。

6 画面の指示に従い、分光測色計を使用してパッチページを印刷して測定します。

パッチを測定する計器を選択します。ページを測定するには、計器メニューで測定器をクリックします。

パッチレイアウト設定を選択します。パッチ数が少ないほど高速に使用できますが、通常はパッチ数を多くした方が品質の良い結果が得られます。89～1617 個のパッチをお勧めします。

チャートサイズについては、用紙サイズを選択します。測定ページを印刷するための設定を用紙サイズリストで選択するか、カスタムをクリックしてカスタムのページサイズを指定します。

印刷をクリックし、用紙設定（用紙およびトレイ）を設定します。カラー設定は上書きされるので、設定する必要はありません。

7 測定結果が表示されたとき、結果に満足できない場合は、反復をクリックしてプロファイルをさらに最適化します。

反復ごとに、以前の反復による最適化を使用してパッチページを印刷し、ページを測定して、カラーを標準とどの程度まで一致させるかを決定します。

8 測定された Delta E 値が必要な許容範囲内になるまで、パッチページの印刷と測定を継続します。

反復の結果がより高い Delta E 値になる場合は、反復を削除してからプロファイルを保存します。


9 次へをクリックして、新しいプロファイルに名前を付けます。次へをクリックして、関連付けされたプロファイル設定とともにプロファイルを Fiery server にインストールします。

10 完了をクリックして Fiery Device Linker を閉じます。

Device Link プロファイルを最適化したい場合（カラーマッチングが失敗したときの「再キャリブレーション」の場合など）は、この手順を再度実行し、新しいプロファイルを作成するのではなく、同じプロファイルを選択して編集することができます。



## スポットカラーを最適化する

スポットカラーを最適化すると、印刷されたスポットカラー値を予想値に一致させることができます。スポットカラーを最適化する場合は、スポットカラーライブラリと、最適化するライブラリに含まれるスポットカラーを選択します。

- 1 Fiery Device Linker のようこそ画面で、**スポットカラーを最適化する**をクリックし次へをクリックします。
- 2 Fiery サーバー選択リストで **Fiery server** を選択します。
- 3 出力プロファイルの選択の下で、ファイルアイコンをクリックし、出力プロファイルを選択します。
- 4 スポットカラーライブラリ選択リストでスポットカラーライブラリを選択し、**次へ**をクリックします。
- 5 使用可能スポットカラーリストでスポットカラーをクリックし、**追加**をクリックします。
- 6 希望するすべてのスポットカラーが**選択スポットカラー**リストに表示されるまで、スポットカラーの追加を続行し、**次へ**をクリックします。
- 7 測定器、パッチレイアウト（使用可能な場合）、用紙サイズを選択し、**次へ**をクリックします。
- 8 印刷設定を指定して、印刷をクリックします。  
印刷する前にカラー設定を変更しないでください。
- 9 画面の指示に従って、分光測色計を使用してパッチページを測定します。
- 10 測定結果が表示されたとき、結果に満足できない場合は、**反復**をクリックしてスポットカラーを最適化します。なお、色域の範囲外については、スポットカラーの最適化で外観が改善されない場合があります。
- 11 測定された Delta E 値が必要な許容範囲内になるまで、パッチページの印刷と測定を続けます。
- 12 反復の結果がより高い Delta E 値になる場合は、反復を削除し、次に編集したスポットカラーを保存してインストールします。
- 13 **次へ**をクリックして、編集したスポットカラーを **Fiery server** にインストールします。
- 14 **完了**をクリックして Fiery Device Linker を閉じます。

## カスタムデバイスリンクプロファイルを作成する

カスタムデバイスリンクプロファイルを作成するときは、ソースプロファイルと出力先プロファイルを選択します。ソースカラーを1つまたは2つの中間色空間に変換してからターゲット色空間に変換する場合は、1つまたは2つの中間プロファイルも選択できます。

- 1 ようこそ画面で、**カスタムデバイスリンクを作成**をクリックし、**次へ**をクリックします。
- 2 ソースプロファイルの選択の下で、ファイルアイコンをクリックし、ソースプロファイルを選択します。
- 3 出力プロファイルの選択の下で、ファイルアイコンをクリックし、出力プロファイルを選択します。
- 4 中間プロファイルを追加するには、**中間プロファイルの挿入**をクリックし、中間プロファイルを選択します。

- 2 つ目の中間プロファイルを追加するには、中間プロファイルの挿入をクリックし、2 つ目の中間プロファイルを選択します。

## Fiery Device Linker でプロファイル設定を指定する

Fiery Device Linker でデバイスリンクプロファイルを作成する際は、レンダリングインテントと色分解のオプションを設定します。これらのオプションは、Fiery Device Linker によるソースから出力先へのカラー値のマッピングに影響します。Fiery Device Linker は、これらの設定を使用してデバイスリンクプロファイルを作成します。

- **黒点の補正** - ソース色空間の黒点を切り捨てず、出力プロファイルの明度の範囲に入るように調整します。シャドウなどの黒の階調が失われないよう維持されます。黒点の補正は、相対カラーメトリックのレンダリングインテントにのみ適用されます。  
自動検知をクリックすると、ソースの黒点が出力の黒点よりも低い（暗い）場合にのみ、黒点の補正が適用されます。常時をクリックすると、常に黒点の補正が適用されます。
  - **グレーを保持** - ソースの RGB グレー（R=G=B）または CMYK グレー（CMY=0、K は 0 でない）が保持され、黒のみには変換されません。
- 1 レンダリングインテントを選択して、リンクされた各プロファイル間で使用します。標準にマッチングする場合は、用紙の白色部分シミュレーション（校正用）を印刷する場合でない限り、相対カラーメトリックを選択します。
  - 2 デバイスリンクプロファイルに適用される色分解オプションを設定します。

## 最適化で使用するパッチページを印刷する

Device Linker を使用してデバイスリンクプロファイルまたはスポットカラーを最適化する場合は、さまざまなカラーのパッチを含むページを印刷し、それらのページを計器で測定します。

また、既存の測定値をロードすることもできます。

**メモ：**測定ページを印刷する前に、印刷オプションとプリンターにページを送信する他の設定を指定する必要があります。カラー管理設定は何も変更しないでください。

- 1 測定器をコンピューターに接続します。
- 2 次のいずれかの操作を行います。
  - ページを測定するには、計器メニューで測定器をクリックします。
  - 測定データをファイルからロードするには、測定値をロードをクリックし、次へをクリックします。
- 3 オプションで、ページを測定際に、設定をクリックし、計器の設定を指定することができます。
- 4 パッチレイアウトが使用できる場合は、パッチレイアウト設定を選択します。  
パッチ数が少ないほど高速に使用できますが、通常はパッチ数を多くした方が品質の良い結果が得られます。

- 5 測定ページを印刷するための設定を用紙サイズリストで選択するか、カスタムをクリックしてカスタムのページサイズを指定します。
- 6 測定ページを印刷するには次へをクリックしてください。

## Device Linker の測定結果を確認して反復する

測定ページを評価してデバイスリンクプロファイルまたはスポットカラーを最適化した後、測定値と予想される値に関する情報が表示されます。結果に満足できない場合は操作を繰り返します(別のページの印刷と測定が行えます)。

計算される dE (Delta E) 値は、測定値と予想される値を比較したものです。デバイスリンクプロファイルの場合、予想される値は標準 (CMYK ソースプロファイル) です。スポットカラーの場合、スポットカラーライブラリが、外観 (L\*a\*b\*) 値を提供されます。dE 値が低いほど、予想されるカラーにより近いカラーでマッチングされます。

反復を複数回行う場合、以前に測定したすべての測定値の dE 値が表示されるので、マッチングが改善されているかどうかを確認できます。結果に改善が見られない場合は反復を削除してもかまいません。

- 1 次のいずれかを行います。
  - dE 値が受け入れ可能な場合は、削除する反復の横にある削除をクリックし、次へをクリックして操作を続行し、結果を保存します。
  - dE 値が受け入れられない場合は、反復をクリックして再度印刷と測定を行い、マッチングをさらに最適化します。
- 2 Verifier にスポットカラーの測定値を表示するには、表示をクリックします。

## デバイスリンクプロファイルを保存およびインストールする

Device Linker では、デバイスリンクプロファイルの処理、保存、Fiery server へのインストールを実行できます。標準へのマッチング以外の目的でデバイスリンクプロファイルを作成する場合は、デバイスリンクプロファイルをローカルに保存できます。

Fiery server にデバイスリンクプロファイルを作成すると、Device Linker によってプロファイルの関連付けの設定が自動的に行われます(これらの設定によってジョブでデバイスリンクプロファイルを有効化するときの方法が決まります)。

ジョブにおいて、関連するソースプロファイルが CMYK ソースプロファイルまたは RGB ソースプロファイルとして指定されていて、関連する出力先プロファイルがジョブの出力プロファイルとして指定されている場合は、そのジョブに対してデバイスリンクプロファイルが有効になります。

関連するソースプロファイルまたは出力先ファイルがまだ Fiery server に存在しない場合は、デバイスリンクプロファイルと一緒にインストールされるので、選択することでデバイスリンクプロファイルを有効にすることができます。

- 1 プロファイルの説明を入力します。
- 2 オプションで、コメントの下に追加情報を入力することもできます。

3 次のいずれかを行います。

- 標準へのマッチング以外の目的でデバイスリンクプロファイルを作成する場合は、Fiery サーバーにインストールをクリックし、リストから **Fiery server** を選択します。
- プロファイルをローカルに保存する場合は、**ローカルドライブに保存**をクリックします。

**メモ：**標準へのマッチングの目的でデバイスリンクプロファイルを作成している場合は、以前に選択した **Fiery server** にプロファイルがインストールされます。

4 次へをクリックします。

5 プロファイルをローカルに保存する場合は、新しいプロファイルの場所に移動し、ファイル名を入力し、ICC プロファイルタイプ (v2.0 または v4.0) を選択し、**保存**をクリックします。

**メモ：**プロファイルのデフォルトの場所は、オペレーティングシステムによってプロファイルがインストールされたフォルダーです。

## デバイスリンクプロファイル情報を表示する

デバイスリンクプロファイルを作成すると、Device Linker がプロファイル情報を表示します。

- プロファイルを **Fiery server** にインストールした場合は、サーバー名と、関連するプロファイル設定が表示されます。
- プロファイルをローカルコンピューターに保存した場合は、ファイル名と、ファイルの場所へのリンクが表示されます。
- スポットカラーを最適化した場合は、Device Linker にスポットカラーについての情報が表示されます。サンプルページを印刷することもできます。
- 印刷をクリックすると、最適化されたスポットカラーを含むサンプルページが印刷されます。

# Fiery Print Matcher

Fiery Print Matcher では、最大 5 台の Fiery 搭載プリンターのグループ全体で一貫したカラー出力を容易に得ることができます。カラー結果はさまざまな要因によって異なりますが、Fiery Print Matcher では、Fiery server のカラー管理機能を使用して、それらの違いを最小限に抑えます。

**メモ：**各 Fiery server は System 10 以降のソフトウェアを実行している必要があります。

Fiery Print Matcher では、プリンターの特性に応じて、プリンターのマッチング方法が異なります。

- 一般的なキャリブレーションおよび出力プロファイル - プリンターの種類やモデルが同じ場合に使用します。これらのプリンターのキャリブレーション曲線はどれもほぼ同様で、Fiery Print Matcher ですべてのプリンターに共通するキャリブレーション目標と出力プロファイルを作成できます。
- デバイスリンクプロファイル - プリンターのモデルやメーカーが異なる場合に使用します。デバイスリンクプロファイルが、各プリンターの出力色空間をプリンター間で共通の色空間にマッピングします。

Fiery Print Matcher では、選択されたすべてのプリンターの測定データを使用して、キャリブレーションと出力プロファイル、またはデバイスリンクプロファイルを生成します。キャリブレーションと出力プロファイル、またはデバイスリンクプロファイルを使用してジョブを印刷すると、どのプリンターで印刷しても同様の色の出具合を得ることができます。

Fiery Print Matcher では、デモモードでもほとんどすべての機能を使用できます。ただし、結果として得られたキャリブレーションやプロファイルを Fiery server に保存することはできません。

## 共通キャリブレーションと出力プロファイルを作成する

同じモデルのプリンターの場合、Fiery Print Matcher は、すべてのプリンターからのカラー測定を使用して、共通キャリブレーション目標と出力プロファイルを作成します。新規の共通キャリブレーションの場合は、キャリブレーションページとプロファイリングページを測定し、共通キャリブレーション目標を作成してから、リスト内の Fiery server ごとにプロファイリングページを印刷し測定します。

- キャリブレーション目標では、Fiery server のターゲット濃度値を指定します。キャリブレーション目標は、すべてのプリンターで印刷できる C、M、Y、K の最大濃度を指定します。
- 出力プロファイルは、プリンター間の共通色空間を表します。つまり、出力プロファイルでは、すべてのプリンターで印刷できるカラーのみ指定されます。

一致するプリンターを指定するには、セッション中に Fiery server リストにプリンターを追加し、セッションに名前を付けます。後でキャリブレーションをアップデートする場合は、そのセッション名を使用します（既存のキャリブレーションをアップデートする場合は、リストやセッション名を変更できません）。

プリンターをマッチングするのではなく、Print Matcher でサポートされている測定器を使用して新しいキャリブレーションを作成する場合は、1 台のプリンターのみ指定できます。

Print Matcher では、結果として得られたキャリブレーション目標と出力プロファイルを各 Fiery server にインストールします。

**メモ:** キャリブレーション目標を計算する場合は、1 台以上のプリンターの測定を除外できます。除外されたプリンターはプロファイルされません。共通キャリブレーションから除外したプリンターを、共通キャリブレーションのアップデート時に含めることができます。

共通キャリブレーションワークフローの過程で、CMYK ソースプロファイルも指定されます。共通キャリブレーションワークフローの終わりに、各 Fiery server にサーバープリセットが作成されます。共通キャリブレーション、出力プロファイル、ソースプロファイル、および出力プロファイルを作成するためのあらゆる印刷設定を使用して印刷するために、このサーバープリセットを選択できます。

## 新規の共通キャリブレーションを作成する

新しいキャリブレーションを作成するには、まず、セッションに名前を付け、各 Fiery server を選択し、プリンターの現在のカラー出力 (C、M、Y、K の最大濃度) の測定に使用できるページを印刷します。

- 1 Fiery Color Profiler Suite ウィンドウでプリンターマッチをクリックします。
- 2 新規の共通キャリブレーションをクリックし、次へをクリックします。
- 3 このセッションの名前を入力します。
- 4 プラス記号 (+) をクリックして、マッチングする各プリンターの Fiery server を追加します。
- 5 G7 キャリブレーションを実行する場合は、このチェックボックスをオンにします。  
G7 グレーバランスキャリブレーションターゲットチェックボックスは、デフォルトでは選択されていません。
- 6 リストで CMYK ソースプロファイルを選択し、次へをクリックします。  
CMYK ソースプロファイルは、サーバープリセットの作成とプロファイルテストページの印刷に使用されます。
- 7 キャリブレーション印刷設定ウィンドウで、使用するキャリブレーションチャートのほか、ページサイズおよび測定器を指定し、次へをクリックします。
- 8 キャリブレーションジョブの印刷設定を指定し、印刷をクリックします。
- 9 印刷されたキャリブレーションページを取得し、画面の指示に従ってページを測定します。  
**メモ:** 測定結果を保存して、Print Matcher を終了します。この作業手順は後で再開することもできます。Print Matcher を再起動するには、測定セッションを再開を使用します。
- 10 マッチングする追加の Fiery server ごとに、キャリブレーションページを印刷して測定します。

## キャリブレーション結果を確認する

キャリブレーション測定値を確認した後、測定を繰り返すか、キャリブレーションの計算から測定値を除外できます。

Print Matcher は、除外された Fiery server には共通キャリブレーション目標や共通出力プロファイルをインストールしません。後で共通キャリブレーションをアップデートするとき、共通キャリブレーションから除外したプリンターを含めることもできます。

- 1 キャリブレーション結果を確認し、次へをクリックします。



- 2 結果に疑問がある場合は、結果の横にある**再印刷**をクリックすると、特定の Fiery server についてキャリブレーションページの印刷と測定を再度実行できます。
- 3 必要に応じて、**共通キャリブレーションの安定性を強化のコントロール**を調整します。  
このコントロールはターゲット濃度を最大 5%減らします。これにより、新しいプリンターのマッチングを行う場合に、色域を少し縮小して、プリンターが古くなっても引き続き適合するように調整できます。安定化の推奨設定は 2%です。
- 4 (オプション) 再度測定しても結果が予想範囲外であった場合は、結果の横にある**含める**チェックボックスを解除して、Fiery server を除外します。

## 共通出力プロファイルを作成する

共通キャリブレーションを作成して結果を確認した後、共通出力プロファイルの作成を続行します。

結果の確認後、どの結果も疑わしい場合は、ページを再印刷して再度測定できます。

プロファイルを保存した後、Fiery Print Matcher はそのプロファイルを各 Fiery server にインストールします。

- 1 プロファイルページの設定を指定し、**次へ**をクリックします。  
プロファイルページは共通キャリブレーションを適用して印刷されます。
- 2 プロファイルジョブを印刷した後、**OK** をクリックします。
- 3 プリンターからプロファイルページを取得し、画面の指示に従ってページを測定します。  
**メモ**：測定結果を保存して Fiery Print Matcher を終了できます。この作業手順は後で再開できます。Fiery Print Matcher を再開するには**測定セッションを再開**を使用します。
- 4 マッチングする追加の Fiery server ごとにプロファイリングページを印刷して測定します。
- 5 プロファイル結果を確認し、**次へ**をクリックします。  
プロファイルページは同じカラーの複数パッチを含んでいます。平均 dE と最大 dE の値 (Delta E) は、同一カラーの複数パッチで測定した値の偏差を集約しています。  
測定値の**検査**をクリックして、Profile Inspector で測定データを閲覧できます。
- 6 設定の適用ウィンドウでは、既存のプロファイルから設定をインポートし、**次へ**をクリックします。  
設定のインポートの詳細については、**ロード設定** (32 ページ) を参照してください。
- 7 プロファイル保存ウィンドウで、プロファイルの説明、用紙、任意のコメントを入力します。**次へ**をクリックします。  
プロファイルの説明は、デフォルトではプリンターマッチングセッション名になっています。
- 8 プリンターマッチングの結果をチェックするには、**印刷テスト**をクリックして、各 Fiery server に対してカラーテストページを印刷します。

## 共通キャリブレーションをアップデートする

プリンターのカラー出力は時間の経過と共に変化する可能性があるため、共通キャリブレーションを定期的にアップデートして、カラー出力の一貫性を保つ必要があります。カラーの一貫性を重視する場合は、Fiery server のキャリブレーションを少なくとも 1 日 1 回は行うことをお勧めします。マッチしたプリンターを、Command WorkStation または Fiery Color Profiler Suite のキャリブレーターから個別に再キャリブレートできます。または、ここで説明している共通キャリブレーションアップデート設定を使用できます。

- 1 プリンターマッチをクリックします。
- 2 共通キャリブレーションアップデートをクリックし、リストからプリンターマッチングセッションをクリックして、次へをクリックします。
- 3 必要に応じて、アップデートをクリックして、リスト内の接続されていない Fiery server を再接続した後、次へをクリックします。
- 4 キャリブレーションページ設定を指定して、次へをクリックします。  
共通キャリブレーションを作成したときと同じ設定を使用してください。
- 5 指定した Fiery server へのキャリブレーションジョブの送信設定を指定し、印刷をクリックします。
- 6 プリンターからキャリブレーションページを取得し、画面の指示に従ってページを測定します。
- 7 マッチングする追加の Fiery server ごとに、キャリブレーションページを印刷して測定します。
- 8 キャリブレーション結果を確認してから、次へをクリックします。
- 9 印刷テストをクリックしてカラーテストページを各 Fiery server に印刷し、プリンターマッチング結果を確認します。

## 新規の共通デバイスリンクプロファイルを作成する

プリンターのメーカーやモデルが異なる場合、Fiery Print Matcher を使用して、マッチングするプリンターごとにデバイスリンクプロファイルを作成できます。

この方法を使用する前に、各 Fiery server のキャリブレーションを行って、各プリンターの測定データがそのターゲット濃度と厳密に一致していることを確認します。容認できるカラーを生成しないプロファイルがある場合は、Printer Profiler を使用して新しいプロファイルを作成します。

Print Matcher では、各プリンターの出力プロファイルデータを使用して、すべてのプリンターに共通する色域を計算します。いずれかのプリンターでジョブを印刷する場合、そのプリンターでは、個々のプリンターの機能とは無関係に、すべてのプリンターに共通するそれらのカラー機能のみを使用します。

この方法では、各プリンターに関連付けられている Fiery server の既存の出力プロファイルを使用します。各 Fiery server の出力プロファイルは、デバイスリンクプロファイルの中間プロファイルです。すべてのデバイスリンクプロファイル内の出力先は、プリンター間の共通色空間です。結果として得られたデバイスリンクプロファイルは、各 Fiery server にインストールされます。

- 1 Fiery Color Profiler Suite でプリンターマッチをクリックします。
- 2 新規デバイスリンクプロファイルをクリックし、次へをクリックします。

- 3 このセッションの名前を入力し、プラス記号 (+) をクリックして、マッチングするプリンターに個別に **Fiery server** を追加し、次へをクリックします。
- 4 ソースプロファイルを選択します。  
プリンターごとにデバイスリンクプロファイルが作成されます。各デバイスリンクプロファイルでは、このソースプロファイルが使用されます。ほとんどのジョブを印刷するのに望ましい **CMYK** ソースプロファイルを選択します。
- 5 **Fiery server** ごとに、作成した出力プロファイルを選択し、次へをクリックします。  
各デバイスリンクプロファイルで、マッチング対象のプリンターのプロファイルが中間プロファイルとして使用され、共通色空間が出力先になります。
- 6 設定の適用ウィンドウで、プロファイル設定を選択し、次へをクリックします。
- 7 プロファイル保存ウィンドウで、デバイスリンクプロファイルごとにプロファイルの説明と任意のコメントを入力し、次へをクリックします。  
各 **Fiery server** のデバイスリンクプロファイルは、対応する **Fiery server** にインストールされ、デバイスリンクプロファイルの作成に使用したプロファイルにマッチするソースプロファイルおよび出力プロファイル設定に関連付けられます。
- 8 プリンターマッチングの結果をチェックするには、印刷テストをクリックして、各 **Fiery server** に対してカラーテストページを印刷します。

## キャリブレーションページを印刷する

キャリブレーション印刷設定ウィンドウでは、キャリブレーションページを指定できます。

**Fiery Print Matcher** により、指定した測定器と用紙サイズに応じて、キャリブレーションページにカラーパッチがレイアウトされます。また、印刷するウォームアップページの数を設定することもできます。

- 1 計器メニューで、使用する測定器をクリックします。
- 2 (オプション) 計器に対して特定の設定を行うには、設定をクリックします。
- 3 ウォームアップページ数を設定をクリックし、数字を設定します。

## プロファイルページを印刷する

指定した測定器、パッチレイアウト、および用紙サイズに基づいて、**Print Matcher** により測定ページにカラーパッチが展開されます。

パッチレイアウトはパッチの数によって異なります。ICC 標準ターゲットに基づくものもあります。

また、印刷するウォームアップページの数を設定することもできます。(ウォームアップページはプロファイルページをただコピーしたものであるため、廃棄してかまいません)。測定には、最後から 2 番目のコピーを使用することをおすすめします。

エキスパート設定を使用すると、プリンターのインク/トナーリミットを変更でき、パッチのオブジェクトタイプを指定できます。

- 1 計器メニューで、使用する計器をクリックします。
- 2 (オプション) 計器に対して特定の設定を行うには、設定をクリックします。
- 3 パッチレイアウトメニューでパッチレイアウトをクリックします。
  - 46 - 携帯計器を用いた高速のプロファイル作成法が提供されます。このレイアウトでは、補足的なデータを数学的に計算することで生成プロファイルの品質が保たれます。
  - 234 - 処理速度が速く、スムーズなカラー出力を実現するほとんどのプリンターで高品質な結果が得られます。
  - 928 (IT8.7/3) - ほとんどのプリンターで高品質な結果が得られます。プリンターのカラー出力に不安がある場合は、高品質な出力を確保するために 928 パッチレイアウトを使用してください。
  - 1485 (ECI 2002) または 1485 ランダム (ECI 2002) - European Color Initiative で規定されたプロファイルであり、2 種類の IT8 ターゲットが組み込まれています。ランダムレイアウトは、ページ全体のカラーのばらつきを減らすのに役立ちます。
  - 1617 (CGATS IT8.7/4) または 1617 ランダム (CGATS IT8.7/4) - 928 パッチレイアウトと似ていますが、より多くのデータが提供されます。ランダムレイアウトは、ページ全体のカラーのばらつきを減らすのに役立ちます。
  - 4028 - EFI の工場出荷時提供プロファイルと同等の最大の色精度が提供されます。
- 4 ウォームアップページ数を設定をクリックし、数字を設定します。

## 出力プロファイル設定を指定する

出力プロファイルの色域マッピング、色分解設定、プロファイル最適化、および表示条件を設定できます。

- 色域マッピングのオプションについては、[色域マッピングを設定する](#) (33 ページ) を参照してください。
- 色分解オプションについては、プロファイル作成対象になっているような用紙 (コート紙、非コート紙) に対して、いずれかの Fiery servers の工場出荷時プロファイルを選択します。これにより、メーカーが承認した工場出荷時プロファイルの作成に使用されたプロファイル設定がロードされます。

## プロファイル最適化を設定する

最適カラーメトリック精度オプションによる最適化では、カラーメトリック精度の向上と、dE ( $\Delta E$  または Delta E と表記されることもある) 値の削減が図られます。

- 設定の適用ウィンドウで、最適カラーメトリック精度 (校正ワークフローに推奨) をクリックします。

## 表示条件を設定する

印刷を見るのに意図されている周囲光の色を設定できます。このオプション項目を常に D50 にしておき、D50 ライトブースで色の質を目視で評価することを推奨します。

- 設定の適用ウィンドウで、次のいずれかを行います。
  - 照明値リスト内の設定をクリックします。
  - プラス記号 (+) をクリックし、測定器を使うか XYZ 値を指定して独自の設定を作成します。

## デバイスリンクプロファイル設定を指定する

Print Matcher で、レンダリングインテントの設定と、デバイスリンクプロファイルの色分解オプションを指定できます。これらの設定は、ソースから出力先へのカラー値のマッピング方法に影響を与えます。

色分解オプションは、出力の C、M、Y、K の各要素の決定方法に影響を与えます。

黒点の補正により、範囲外の値を切り捨てず出力プロファイルの明度の範囲に入るようにすべての入力カラーの明度が調整されます。この調整ではシャドウなどの黒の階調が失われないよう維持されます。

- 1 各リンクで使うレンダリングインテントを設定します。
  - ソース - ソースカラーを中間プロファイル（特定の Fiery server の出力プロファイル）にマッピングします。
  - アウトプット - 中間プロファイルのカラーを出力先（共通色域）にマッピングします。
- 2 黒点の補正を設定します。
  - 自動検知 - 入力の黒点が出力の黒点よりも低い（暗い）場合にのみ、黒点の補正が適用されます。絶対カラーメトリックレンダリングインテントについては、この設定のみが可能です。
  - 常時 - 黒点の補正が常に適用されます。

# Fiery Profile Inspector

Fiery Profile Inspector は、Lab 色空間での 2D または 3D モデルとして表示される RGB、CMYK、および名前付きカラープロファイルを検査する環境を提供します。複数のプロファイル（最大 5 つ）を対比色で表示すると、簡単に視覚的比較を行うことができます。

Profile Inspector は、プロファイルモデルのさまざまな表示スタイルと、モデルや環境を操作するツールを提供します。また、プロファイルに関する特定のカラー情報も表示できます。

Profile Inspector は、Lab 色空間にプロット済みの測定ファイル（IT8）からのデータを表示できます。また、測定器で得た各カラー測定値をプロットすることもできます。

## プロファイルを表示する

Lab 色空間にレンダリングされたモデリング領域に 1 つ以上のプロファイル（最大 5 つ）の色域を表示できます。各コントロールで、背景、照明、不透明度、およびポイントサイズを調整できます。特に、複数モデルを対比色で表示できます。

- 1 次のいずれかを行います。
  - ファイル > 開くをクリックし、プロファイルをクリックします。
  - ICC プロファイルをデスクトップからモデリング領域にドラッグします。
- 2 コントロールを調整して、プロファイルモデルの機能を表示します。
- 3 プロファイルモデルを表示または非表示にするには、リスト内のプロファイル名の横にあるチェックボックスをクリックします。

## Profile Inspector でプロファイルモデルを操作する

モデルの内部断面図を回転、拡大、表示したり、断面図でポイントを選択したりすることができます。モデルの位置をデフォルトの位置にリセットすることも可能です。


### プロファイルモデルをデフォルトの位置にリセットする

プロファイルモデルをデフォルトの位置にリセットできます。

- ホームアイコン  をクリックします。

## プロファイルモデルを回転する


プロファイルモデルを水平、垂直、または3次元の任意の方向に回転させることができます。

- 1 回転アイコンをクリックします。
- 2 次のいずれかを行います。
  - モデルを3次元で回転させるには、モデルの中心以外をクリックしてドラッグします。
  - モデルを水平軸で回転させるには、スクロールホイールを使用します。
  - モデルを垂直軸で回転させるには、Ctrl キーを押しながらスクロールホイールを使用します。
  - モデルをL軸で回転させるには、Shift キーを押しながらモデルをドラッグします。

**メモ:** Mac OS では、上記のオプションに対応したマウスを使用してモデルを水平スクロールと垂直スクロールでそれぞれ水平または垂直に回転させることができます。

## プロファイルモデルの拡大/縮小


プロファイルモデルは拡大/縮小が可能です。

- 1 ズームアイコンをクリックします。
- 2 次のいずれかを行います。
  - 拡大するには、モデルをクリックします。
  - 縮小するには、Windows では Alt キーを押しながらクリックし、Mac OS では Option キーを押しながらクリックします。
  - モデルの一部を拡大するには、ドラッグして長方形の領域を作成します。

**メモ:** 「ズーム」 ツールを使用せずに拡大するには、Ctrl+=キーまたは Ctrl+\_キーを押します。


## モデルの内部切り取り図の表示

クリップツールは、モデルの前面から背面へと不可視の垂直平面を貫通させ、通り抜けた部分を切り取ります。モデルの切り取り図を作成し、プロファイルの比較に使用できます。

- 1 クリップアイコンをクリックします。
- 2 クリップツールを初めて使用する際は、クリックによって「クリップ」のウィンドウを表示し、上下方向のドラッグによってウィンドウのサイズを調整します。
- 3 初回以降にクリップツールを使用する場合は、以下のいずれかを実行します。
  - 「クリップ」のウィンドウを表示するには、モデリング領域の下部付近をクリックして上方向にドラッグします（「クリップ」のウィンドウが表示されるまで、この操作が数回必要になる場合があります）。
  - モデルの外に「クリップ」のウィンドウを移動するには、モデリング領域をクリックして下方向にドラッグします。

## プロファイルモデルのポイントを選択する

「測定値」エリアに表示されるカラー座標のポイントを選択できます。選択したポイントは、Profile Inspector によって色が反転されるので選択されていることがわかります。

- 1 選択アイコンをクリックします。
- 2 選択するポイントをクリックします。

## プロファイルモデルの環境および表示スタイルを設定する

プロファイルモデルの背景、照明強度、および表示スタイルを調整できます。表示スタイルに関しては、Profile Inspector によるモデルのプロット方法とカラー、レンダリングインテント、不透明度、およびポイントサイズを設定できます。

**メモ：**背景、照明、モデルのプロット方法、および不透明度は 2D モデルでは使用できません。

- 次のいずれかのオプションを設定します。
  - 背景 - 背景の明度とモデルの彩度を設定します。
  - 明度 - 照明の強度を設定します。照明をオフにすると、モデルは平らに見えます(影が表示されません)。
  - プロットの種類
    - サーフェイス - プロファイルが連続的なサーフェイスを持つ 3D 形状で表示されます。
    - スライス - プロファイルがニュートラル軸から第一色相と第二色相に広がる一連の 2D サーフェイスとして表示されます。
    - 境界 - 第一色相と第二色相およびニュートラル軸を使用して、プロファイルがプロファイル部分の枠として表示されます。
    - ポイント - すべての入力値ポイントが表示されます。
    - アウトライン - プロファイルがサーフェイスポリゴンのアウトラインとして表示されます。これはサーフェイスモデルと似ていますが、ポリゴンは塗りつぶされません。
    - サーフェイスとポイント - プロファイルがサーフェイスモデルとポイントモデルの組み合わせで表示されます。
  - カラー - 「トゥルーカラー」で実際の色が適切な場所に表示されます。これ以外の選択では、モデル全体を 1 つのカラーで表示します。

**メモ：**2 つのプロファイルの色域を比較するときは、対比色で表示すると違いがより鮮明になります。

- レンダリングインテント - ICC 仕様では、色空間の間のカラーのマッピング方法がいくつか定義されています。これをレンダリングインテントと呼びます。プロファイルには、複数のレンダリングインテントに関するデータが含まれます。
- 不透明度 - プロファイルモデルの透明度を増減します。
- ポイントサイズ - ポイントの表示サイズを変更します。



## ファイルからの測定値を表示する

Lab 色空間にプロットされたモデリング領域内に IT8 ファイル（最大 5 つのファイル）の測定値を表示できます。これによって既存のプロファイルと測定値を比較できます。

- 1 「測定値」で、プラス記号 (+) をクリックし、ファイルをクリックします。
- 2 測定値を表示または非表示にするには、ファイル名の横にあるチェックボックスをクリックします。

## ポイント情報

ポイントを選択すると、Profile Inspector のウィンドウの右下隅にそのポイントのカラー情報が表示されます。ポイント情報には次の情報が含まれます。

- 説明 - ポイントを含むプロファイルの内部説明。
- プロット済み - 選択したポイントの Lab 値。  
Profile Inspector はモデルを Lab 空間にプロットします。
- 入力 - Lab 値に関連する機器依存のカラー値。値は、選択したプロファイルの色空間に応じて、CMYK、RGB、またはストリング値になります。

## 計器を使用してカラーを測定する

シングルカラーサンプルを測定できる測定器（EFI 分光光度計など）で、カラーを測定し、ポイントをモデリング領域に表示できます。

カラーを測定する前に、計器のキャリブレーションを行います。カラーを測定すると、ウィンドウの右下隅に Lab 値が表示され、モデリング領域に測定ポイントが表示されます。

- 1 測定器のキャリブレーションを行うには、計器 > (計器名) > キャリブレーションをクリックします。
- 2 測定するカラーに計器を置いて、計器のボタンを押します。
- 3 別のカラーを測定するには、新しいカラーに計器を置いて、計器のボタンを押します。
- 4 モデリング領域から測定ポイントを削除するには、計器 > ポイント除去の順に選択します。

# Fiery Profile Editor

Fiery Profile Editor では、既存の CMYK または RGB 出力プロファイルを変更できます。

- プロファイルの編集の影響は参照画像に表示されます。デフォルトの画像を使用するか、独自の画像を選択できます。
- 「カラー情報」ペインには、選択したカラーのソースから出力へのマッピングが表示されます。
- 「レンダリングインテント」メニューには、編集用に現在選択されているレンダリングインテントが表示されます。

## プロファイルを開いて編集する

プロファイルは適宜開いて編集できます。「編集中のプロファイル」フィールドには、現在編集のために開いているプロファイルのファイル名が表示されます。

出力クラスのプロファイルを CMYK または RGB のいずれかの色空間で選択して編集できます。

- 1 プロファイルを編集用に開くには、次のいずれかの操作を行います。
  - ファイル > プロファイルを開いて編集またはファイル > 最近のプロファイルをクリックします。
  - ICC プロファイルを Profile Editor ウィンドウに直接ドラッグします。
- 2 プロファイルを選択する場合は、プロファイルの検索元を選択します。
- 3 プロファイルをクリックし、選択をクリックします。

## レンダリングインテントを選択する

出力プロファイルには、いくつかのレンダリングインテントのデータが含まれています。プロファイルを編集すると、その編集は特定のレンダリングインテントに適用されます。編集を加える前に、意図したレンダリングインテントを選択していることを必ず確認してください。

プロファイルの保存時にデフォルトのレンダリングインテントを変更できます。

Profile Editor では、レンダリングインテント間で編集をコピーできます。

プロファイルの作成方法によっては、複数のレンダリングインテント間でデータが共有される場合があります。その場合、1つのレンダリングインテントに編集を加えると、データを共有している他のレンダリングインテントに必ず影響を与えます。レンダリングインテントどうしでデータが共有されている場合、「レンダリングインテント」の設定を変更すると、Profile Editor からその旨が通知されます。

絶対カラーメトリックと相対カラーメトリックのレンダリングインテントでは常にデータが共有されます。絶対カラーメトリックインテントに編集を加えると、その編集が相対カラーメトリックインテントに自動的に複製されます（逆も同様です）。

絶対カラーメトリックレンダリングインテントは、用紙の白色点を指定する唯一のレンダリングインテントです。したがって、用紙の白色点ツールを選択すると、絶対カラーメトリックインテントが自動的に選択されます。

- レンダリングインテントメニュー内のレンダリングインテントをクリックします。

## Profile Editor でのプロファイルの保存

編集後のプロファイルを保存するとき、プロファイルのデフォルトのレンダリングインテントとプロファイル記述子を指定できます。プロファイルを合体し、Fiery server にインストールするか、ローカルコンピューターに保存することもできます。

**メモ：** Profile Editor のデフォルトの動作では、編集後のプロファイルが新しいファイル名で保存され、元のファイルが残されます。

プロファイル記述子はアプリケーション内で表示される時のプロファイルの名前です。たとえば、プログラムでプロファイルリストから選択するとき、使用可能なプロファイルがプロファイル記述子で表示されます。

プロファイルの合体は、Profile Editor でのみ使われる特別なデータを削除するものです。プロファイルを再度編集するつもりがなければ、合体してかまいません。保存時にプロファイルを合体しない場合は、プロファイルの編集リストがプライベートタグ内に保存されます。合体前のプロファイルは ICC と完全互換であり、合体後のプロファイルと同じように使用できます。

**メモ：** 合体は元に戻せません。合体前のプロファイルのコピーを保管しておくことをお勧めします。

- 1 次のいずれかを行います。
  - 新しいプロファイル記述子をプロファイル名フィールドに直接入力します。
  - オプションをクリックし、新しいプロファイル記述子を入力するか、「編集バージョン」アイコン (▼▲) をクリックして編集バージョン接尾辞を変更します。
  - 新しいプロファイル記述子を追加するには、追加アイコン (+) をクリックし、任意のフィールドをダブルクリックして、新しい値を入力します。
- 2 レンダリングインテントリスト内のレンダリングインテントをクリックします。
- 3 (オプション) コメントの下に追加情報を入力することもできます。
- 4 (オプション) プロファイル合体をクリックします。
- 5 次のいずれかを行います。
  - プロファイルを Fiery server にインストールするには、Fiery サーバーにインストールをクリックし、リスト内の Fiery server をクリックします。
  - プロファイルをローカルに保存するには、ローカルドライブに保存をクリックします。
- 6 保存をクリックします。

7 次のいずれかを行います。

- プロファイルを Fiery server にインストールする場合は、プロファイルの設定を選択し、OK をクリックします。
- プロファイルをローカルに保存する場合は、プロファイルを保存したい場所に移動し、保存をクリックします。

## 出力プロファイル設定

Fiery サーバーに出力プロファイルをインポートするときに、出力プロファイルの設定を指定できます。「プロファイル設定」ダイアログボックスで、必要に応じて設定を選択します。

用紙の種類を使用すると、プロファイルの用紙設定を指定できます。ジョブが用紙設定（用紙定義のプロファイル）で定義された出力プロファイルを使用するように設定され、ジョブが選択されている用紙設定のうちの1つを指定している場合は、このプロファイルがジョブの印刷に使用されます。

キャリブレーションは複数の出力プロファイルに関連付けることができます。ただし、既存のキャリブレーションのキャリブレーションデータがプロファイルに適さない場合があります。その場合は、Command WorkStation の Calibrator を使用して新しいキャリブレーションを作成し、そのキャリブレーションをプロファイルに関連付けて、キャリブレーションによって新しい測定データを取得します。

## 参照画像

参照画像は編集後のプロファイルがカラー出力にどう影響するかを示すものです。Profile Editor では、3種類の参照画像（ソース、オリジナル出力、編集済み出力）を表示できます。


サンプルとして提供された2つの参照画像は、さまざまな画像タイプやカラー値からなる複数の画像で構成されています。参照画像内のカラーズウォッチには、原色、中間階調、および一般的な記憶色（空色や若草色など）が含まれています。画像は、Fiery Color Profiler Suite のインストールディレクトリの Samples/Images フォルダー内にあります。







**メモ：**カラーズウォッチは一定で変化せず、編集後のプロファイルの効果は反映されません。

JPEG または TIFF（8 ビットまたは 16 ビット）ファイル形式の任意の CMYK または RGB 画像を参照画像として使用できます。Profile Editor では指定したソースプロファイルに基づいて画像内のカラーが解釈されます。

## 参照画像ツール

Profile Editor には参照画像の変更ツールや使用ツールが用意されています。

アイコン	名前	キーボードショートカット	説明
	スポイト	I または Ctrl I	画像またはカラーバー内のカラーをクリックすると、「カラー情報」ペインに表示されます。スポイトツールでは、選択的カラー編集ツール、色相編集ツール、およびノード編集ツールのソースカラーも変更されます。

アイコン	名前	キーボードショートカット	説明
	ローム	M または Ctrl M	ドラッグすると、画像が特定の方向にすばやくスライドします。ロームツールは、画像が大きすぎてペイン内に収まりきらない場合に、画像の 1 辺から他の 1 辺まで移動するのに使用します。
	移動	H または Ctrl H	ドラッグすると、画像が自由に移動します。移動ツールは、画像が大きすぎてペイン内に収まりきらない場合に、画像の一部を表示するのに使用します。
	拡大/縮小	Z または Ctrl Z	ズームイン（画像のサイズを拡大）するにはクリックします。ズームアウト（画像のサイズを縮小）するには、Windows では Alt キーを押しながらクリックし、Mac OS では Option キーを押しながらクリックします。ドラッグして長方形の領域を定義することで拡大できます。  スクロールホイール付きのマウスを使用している場合、ホイールを一方に動かすとズームインし、反対の方向に動かすとズームアウトできます。  Ctrl+=キーでズームインし、Ctrl+_キーでズームアウトします（ズームツールが選択されていない場合でも同様）。
	幅に合わせる	W	クリックすると、ペインの幅に合わせて画像のサイズが変更されます。
	ウィンドウサイズに合わせる	Windows: Ctrl+0 (ゼロ)、Mac OS: コマンド+0 (ゼロ)	クリックすると、ペイン内に画像全体が収まるように画像のサイズが変更されます。
	回転	R	クリックすると、画像が時計方向に 90 度回転します。

## 参照画像ファイルを開く

参照画像を選択できます。参照画像に埋め込みプロファイルがある場合は、そのプロファイルを使用して参照画像を表示できます。

また、埋め込みプロファイルがある画像に別のプロファイルを選択することもできます。これは、別のソースプロファイルを使用して画像を表す場合に便利です。使用するソースプロファイルがわからない場合は、各種プロファイルを選択して結果を比較できます。

- 1 ファイル > 参照画像を開くをクリックし、ファイルをクリックして、開くをクリックします。
- 2 埋め込みプロファイルを使用して画像を表示するには、埋め込みプロファイルを保持をクリックします。  
**メモ:** このオプションは、画像に埋め込みプロファイルがある場合にのみ使用できます。
- 3 埋め込みプロファイルがない場合は、ソースプロファイルの選択をクリックし、ファイルを参照します。
- 4 プロファイルをクリックし、選択をクリックします。

## ソースプロファイルを選択して参照画像を表示する

参照画像の表示に使うソースプロファイルを変更できます。

入力、表示、または出力クラスソースプロファイルを選択して参照画像をレンダリングできます。ソースプロファイルの色空間と参照画像の色空間が一致している必要があります。

- 1 ファイル > ソースプロファイルの選択をクリックします。
- 2 埋め込みプロファイルを使用して画像を表示するには、埋め込みプロファイルを保持を選択し、OK をクリックします。

**メモ：**このオプションは、画像に埋め込みプロファイルがある場合にのみ使用できます。

- 3 別のプロファイルを使用する場合、または埋め込みプロファイルがない場合は、ソースプロファイルの選択を選択し、参照をクリックします。プロファイルをクリックし、選択をクリックします。

## 出力用紙カラーをプレビューする

出力用紙カラーのプレビューオプションを使用すると、シミュレーションによる出力用紙（または基板）のカラーを使用して参照画像を表示できます。用紙は、プロファイルの用紙白色点に応じて白色で表示されます。

このオプションは任意のレンダリングインテントで選択できます。絶対カラーメトリックレンダリングインテントを選択すると、絶対カラーメトリックレンダリングインテントでのみ用紙白色点を編集できるため、出力用紙カラーのプレビューが自動的に選択されます。

**メモ：**出力用紙カラーのプレビューオプションでは、正確なソフト校正はできず、印刷されるカラーと用紙のカラーの近似のみ可能です。

- 出力用紙カラーのプレビューをクリックします。

## ソース、オリジナル出力、編集済み出力ビューを表示する

Profile Editor では、参照画像をソース、オリジナル出力、または編集済み出力として表示できます。



- 以下のいずれかをクリックします。
  - ソース (+) : 選択したソースプロファイルを使用して画像を表示します。
  - 出力 (オリジナル) (□) : 編集していない出力プロファイルを使用して印刷した状態の画像を表示します。
  - 出力 (編集済み) (■) : 編集済みの出力プロファイルを使用して印刷した場合の画像を表示します。

## ソースカラーのカラー情報を表示する

「カラー情報」ペインには、1つのソースカラーと、それに対応するオリジナルのプロファイルおよび編集済みのプロファイル内でのカラーについて、カラーズウォッチと数値のカラー値が表示されます。

カラー間で計算された数値の差がスウォッチの上に表示されます。





選択されたカラーは、選択的カラー編集ツール、色相編集ツール、およびノード編集ツールのソースカラーにもなります。

- ソースカラーを選択するには、次のいずれかの操作を行います。
  - スポイトツール () を使用して、参照画像内のカラーのサンプルを取得します。
  - ソースフィールドに値を入力します。
  - 測定器アイコン () をクリックし、分光光度計で物体のカラーのサンプルを取得します。

## カラー値を表すカラーモデルを設定する

「カラー情報」ペインで、数値によるカラー値を表現する各種のカラーモデルを設定できます。カラーモデルを変更すると、Profile Editor により同じカラーに相当する値が計算されて表示されます。

次のアイコンで現在のカラーモデルが示されます。

-  - CMYK を設定します。
  -  - RGB を設定します。
  -  - Lab を設定します。
  -  - XYZ を設定します。
- 1 カラーモデルのアイコンをクリックします。
  - 2 リスト内の必要なカラーモデルをクリックします。

## Delta E の計算方法を設定する

ソース、オリジナル出力、および編集済み出力の色について、Delta E の計算方法を設定できます。一番使い慣れている方法を選択してください。

2つの色の数値的な差のことを Delta E ( $\Delta E$  または dE) と呼びます。

個々の色は色空間全体にわたって線形に分散してはいません。2つの色の Delta E を単純な減算によって計算した場合、2つの色が存在する色空間の領域によっては、同じ数値で視覚的に大きく異なる差が表現されることがあります。数値の差を視覚的な差に対応させるために、さまざまなアプローチを適用した Delta E の計算方法がいくつか確立されています。

最も一般的に使われている Delta E の計算方法は Delta E\*ab で、デフォルトの方法になっています。この方法は計算が最も簡単です。それ以外の方法 (Delta E 94、Delta E 2000、Delta E CMC) は計算がさらに複雑になりますが、2色間の視覚的な差がよりの確に反映されます。Delta E 2000 は最新の方法です。

- 1 Delta-E 座標アイコン (  ) をクリックします。
- 2 リスト内の方法をクリックします。

## カラーの編集と編集リスト

「編集ツール」ペインでは、カラーを編集したり、既に作成した編集のリストを表示または変更したりできます。編集リストには、選択されたレンダリングインテントに対して加えられた編集が表示されます。

編集リストには、編集が次の順序で表示されます。編集はこの順序で適用されます。

- 用紙白色点編集 (絶対カラーメトリックレンダリングインテントのみ)
- グローバルカラー編集 (レンダリングインテントごとに1つずつ)
- 色相編集 (作成順)
- 選択的カラー編集 (作成順)
- ノード編集 (作成順)

**メモ:** 各編集は特定のレンダリングインテントに適用されるため、レンダリングインテントを変更すると、編集リストも変更されます。

プロファイルの保存時に合体を行うと、編集リストは消去されます。プロファイルの保存時に合体を行わないと、編集リストはプロファイルに保存されます。合体前のプロファイルは、ICC と完全な互換性があります。

リスト内で1つ以上の編集を選択し、それらに対して次のタスクを実行できます。

- 1 選択したレンダリングインテントに対して既に実行済みの編集の編集リストを表示するには、「編集ツール」ペインの下部にある上向き矢印または下向き矢印をクリックします。
- 2 これらのツールを使用して色を編集します。
  - カラーをグローバルに編集 - 出力全体の明度、コントラスト、および彩度を調整し、個々の出力曲線 (CMYK または RGB) を調整します。
  - カラーを色相で編集 - 同じ色相のすべてのカラーとユーザーが指定した隣接カラーの範囲を別の色相にシフトします。
  - 選択したカラーを編集 - ソース内の1つのカラーとユーザーが指定した隣接カラーの範囲を出力内の別のカラーに変更します。
  - ノードを編集 - プロファイルカラー表の個別のノードのカラーコンテンツを変更します。
  - 白色点 (用紙カラー) を調整 - 白色点値を変更します。絶対カラーメトリックレンダリングインテントにのみ適用されます。




## カラーをグローバルに編集する

グローバルカラー編集は、プロファイル内の各レンダリングインテントに1つしかありませんが、グローバルカラー編集では複数のプロパティを変更できます。

- 1 グローバルカラーをクリックします。
- 2 実行する編集の種類に応じて、次のいずれかのタグをクリックします。
  - 明度、コントラスト、彩度 - 各スライダーをドラッグして、すべてのカラーの明度、コントラスト、および彩度を調整します。
  - 出力曲線 - 曲線をドラッグして、各カラーチャンネルの入力対出力を調整します。

## 出力曲線を編集する

各カラーの入力対出力を示す曲線を編集できます。編集できる曲線は一度に1つだけです。

チャンネル選択の各カラー正方形の下にある眼のアイコン () は、カラー曲線が表示されているかどうかを示します（曲線の背面に別の曲線が隠れている場合があります）。

- 1 曲線のカラー正方形をクリックすると、背面に隠れている曲線が前面に表示されます。
- 2 曲線上の任意の位置をクリックすると、編集ポイントが作成されます。編集ポイントをドラッグすると、曲線の形状が変わります。  
同じ曲線上の他の編集ポイントは固定されたままです。

## カラーを色相で編集する

色相編集は選択的カラー編集に似ていますが、1つのカラーだけでなく、1つの色相のすべてのカラーに影響を与えます。色相編集は、ソース内のある色相を出力内の別の色相にシフトするのに使用します。

色相編集は、「カラー情報」ウィンドウで現在設定されているソースカラーに適用されます。

色空間内で選択した色相の近くにある色相が色相編集の影響を受けます。隣接する色相の範囲を増やすことで、カラーの滑らかなグラデーションを保つことができます。最大範囲では、色相編集はほぼすべてのカラーに影響を与えます。

- 1 色相編集をクリックします。
- 2 次のいずれかの色相選択ツールをクリックし、それを使用して出力色相を指定します。
  - 色相と彩度 - 編集対象マーカーをドラッグして、出力色相の色相と彩度の値を設定します。
  - プロファイル交差セクション - 出力の色空間をグラフィカルに表現して出力色相を特定します。色空間を表示するカラーモデル (Lab または XYZ) は、編集中のプロファイルのプロファイル接続空間と同じです。交差セクションは、すべてのカラーがソースカラーと同じ a/b 比または X/Y 比になっている Lab または XYZ 色空間の垂直平面です。

## 出力の色相と彩度を設定する

「色相と彩度」で、出力の色相と彩度を設定できます。

各カラーバーの左にあるプラス記号 (+) でソース値が示されます。各カラーバーの右にある白い正方形 (□) でオリジナルのプロファイルの出力値が示されます。各カラーバーの右にある塗りつぶされた正方形 (■) で編集済みプロファイルの出力値が示されます。

相対彩度バーの幅が狭いときは、色域内の値の数が比較的少ないことを意味します。バーの幅がないときは、色域内の値がないことを意味します。

**メモ：**必要な「彩度」の設定に色域内の値がない場合は、色相をもう一度調整してみてください。

- 1 色相編集をクリックします。
- 2 色相と彩度をクリックし、出力色相の色相、彩度、および範囲を設定します。

## プロファイル交差セクションを使用して出力色相を選択する

「プロファイル交差セクション」は、出力の色空間をグラフィカルに表現して出力色相を特定します。

色空間の表示に使用されるカラーモデル (Lab または XYZ) は、編集中心のプロファイルのプロファイル接続空間と同じです。交差セクションは、Lab または XYZ 色空間内でソースカラーが含まれている水平平面です (すべてのカラーの明度レベルが同じです)。

編集済みカラーインジケータ (塗りつぶされた正方形) が、設定した位置に移動します。ニュートラル (中央) 軸から編集済みカラーインジケータまで線が引かれ、新しい出力色相を表します。Profile Editor によって、編集済みの色相に近いカラー (「範囲」の値に依存) が更新されます。

- 1 色相編集をクリックします。
- 2 プロファイル交差セクションをクリックします。
- 3 スポイトツール (🔍) をクリックします。
- 4 色空間内で出力色相の新しい位置をクリックします。

## 選択したカラーを編集する

選択的カラー編集では、ソースの色空間内のあるカラーを出力内の別のカラーに変更できます。これは、個々のカラーを正確に再現する必要がある (会社のロゴのカラーなど) 場合に便利な方法です。

選択的カラー編集は、色空間内の選択したカラーに隣接するカラーに影響します。隣接するカラーの範囲を増やすことで、カラーの滑らかなグラデーションを保つことができます。最大範囲では、選択的カラー編集は色相編集と同様になります。

選択的カラー編集は、「カラー情報」ウィンドウで現在選択されているソースカラーに適用されます。

- 1 選択的カラーをクリックします。

- 2 次のいずれかのカラー選択ツールをクリックし、それを使用して出力カラーを指定します。
  - HLC エントリ - 編集対象マーカーをドラッグして、出力カラーの色相、明度、および色度（彩度と同様）の値を設定します。
  - 座標エントリ - 出力カラーの色空間座標を入力します。または、分光光度計を使用して物体のカラーのサンプルを取得します。
  - プロファイル交差セクション - 出力の色空間をグラフィカルに表現して出力カラーを特定します。色空間を表示するカラーモデル（Lab または XYZ）は、編集中のプロファイルのプロファイル接続空間と同じです。交差セクションは、すべてのカラーがソースカラーと同じ a/b 比または X/Y 比になっている Lab または XYZ 色空間の垂直平面です。

## 出力カラーの色相、明度、および色度を設定する

「HLC エントリ」で、出力カラーの色相、明度、および色度（彩度と似ている）の値を設定できます。


各カラーバーの左にあるプラス記号（+）でソース値が示されます。各カラーバーの右にある白い正方形（□）でオリジナルのプロファイルの出力値が示されます。各カラーバーの右にある塗りつぶされた正方形（■）で編集済みプロファイルの出力値が示されます。



明度バーと色度バーの幅が狭いときは、色域内の値の数が比較的少ないことを意味します。バーの幅がないときは、色域内の値がないことを意味します。

- 1 置換色の色相の値を設定するには、色相バー上の塗りつぶされた正方形（■）を上下にドラッグします。
- 2 置換色の明度の値を設定します。
- 3 置換色の色度の値を設定します。
- 4 必要な明度と色度の設定に色域内の値がない場合は、明度と色度をもう一度を調整してみてください。

## 色空間の座標を設定する

「座標エントリ」では、出力カラーの色空間座標を入力できます。また、分光光度計を使用して物体のカラーのサンプルを取得できます。

**メモ:** 別のカラーモデルを設定するには、数値フィールドの左にあるカラーモデルアイコン（たとえば、CMYK では) をクリックし、リスト内のカラーモデルを設定します。

- 1 （オプション）次のどちらかの方法でソースカラーを設定します。
  - ソースカラーの変更の下で、ソースカラーの座標を入力します。
  - 測定器アイコン（) をクリックし、分光光度計で物体のカラーのサンプルを取得します。
- 2 次のどちらかの方法で出力カラーを設定します。
  - ターゲット出力カラーの下で、出力カラーの新しい座標を入力します。
  - 測定器アイコン（) をクリックし、分光光度計で物体のカラーのサンプルを取得します。

## プロファイル交差セクションを使用して出力カラーを選択する

「プロファイル交差セクション」は、出力の色空間をグラフィカルに表現して出力カラーを特定します。

色空間を表示するカラーモデル (Lab または XYZ) は、編集中のプロファイルのプロファイル接続空間と同じです。交差セクションは、すべてのカラーがソースカラーと同じ a/b 比または X/Y 比になっている Lab または XYZ 色空間の垂直平面です。

1 スポイトツール (👉) をクリックします。

2 色空間内で出力カラーの新しい位置をクリックします。

編集済みカラーマーカー (塗りつぶされた正方形) が、設定した位置に移動します。Profile Editor によって、編集済みのカラーに近いカラー (「範囲」の値に依存) が更新されます。

## ノードを編集する

出力プロファイルでは、データポイントのセットをノードとして使用します。ノードは、プロファイルの色空間全体にわたるさまざまな位置においてサンプルとして取得されたカラーを表します。

ノードカラーに正確に対応していないカラーについては、Profile Editor は、あるノードカラーから別のノードカラーへの遷移が滑らかで連続であるという仮定の下でカラーを推測します。したがって、比較的少ない数のノードで色空間全体を表すことができます (色空間全体にはカラー数が大量に存在します)。

Profile Editor は、ノードインデックスを「軸 1」、「軸 2」、および「軸 3」として表します。これらの軸は「L、a、b」または「X、Y、Z」のどちらかに対応します。どちらに対応するかは、編集中のプロファイルのプロファイル接続空間 (PCS) で使用されるモデルに応じて異なります。

「ニュートラル」フィールドに値を入力すると、ニュートラル軸上でそのノードが特定され、「軸 1」、「軸 2」、「軸 3」の値が一致するように調整されます。「ニュートラル」の値を増減させることで、さまざまなグレーレベルに関連付けられたノードを表示できます。

対象の任意のノードインデックスについて、そのノードインデックスに関連付けられたソースカラーと出力カラーの座標が表示されます。

ノード編集は、すべての種類の編集の中で最も影響の低い編集で、プロファイル内の 1 つのノードのみを変更します (ノード編集は、あるノードのカラーとその周りのカラーとの関係のみを変化させ、そのノード付近のカラーの遷移に影響を与えるのみです)。これに対して、選択的カラー編集は少なくとも 8 個のノードに影響を与えます。

ノード編集の使用例として、プロファイルのニュートラルカラー (a=b=0) の調整があります。こうした調整の効果は通常はごくわずかです。

**メモ:** 色域の周囲近辺にあるノードを編集する場合は、置換ノードカラーを Lab 色空間ではなく CMYK 色空間で指定することを推奨します。この場合、CMYK 色空間の方が Lab 色空間よりも正確にカラーを指定できます。

## 影響を受けるカラーをハイライトする

対比色を適用すると、選択したノードの可視性を上げることができます。

- ハイライトチェックボックスを選択すると、この編集の影響を受ける参照画像内および色空間内のカラーを対比色で表示できます。このオプションを使用すると、この編集の影響を受けるカラーを確認できます。

## ノードおよびカラー座標を設定する

「ノードおよびカラー座標」で、ノードのインデックスと、ノードの出力カラーの色空間座標を入力し、また分光光度計を用いて物体のカラーのサンプルを取得できます。

1 次のどちらかの方法でノードを設定します。

- ソースカラーを設定します。またはソースの測定器アイコン (🔍) をクリックし (隣接 (ソース) カラーの下にある)、分光光度計でソースカラーのサンプルを取得し、もっとも近いノードの検索をクリックします。

現在選択されているカラーがノードに正確に対応していない場合は、選択されているカラーに最も近いノードのカラーが選択されます。

- ノードインデックスの下で、ノードインデックスの座標を入力します。

2 次のいずれかを行います。

- 置換ノードカラーの下で、出力カラーの座標を入力します。
- 出力測定器アイコン (🔍) をクリックし、分光光度計で出力カラーのサンプルを取得します。

## プロファイル交差セクションを使用して出力ノードを選択する

ソースカラーを設定し、出力の色空間をグラフィカルに表現して対応する出力カラーを特定できます。

「プロファイル交差セクション」は、ソースカラーに対応する出力カラーを表示します。出力の色空間をグラフィカルに表現するこの表示では、プロファイルのプロファイル接続空間と同じカラーモデル (Lab または XYZ) が使われます。

XYZ 色空間は、すべてのカラーの明度レベルが同じである水平平面です。

- リーフでは、Lab または XYZ 色空間の 2 次元平面が表示されます。これは、すべてのカラーの a/b 比または X/Y 比が同じになっている垂直平面です。
- プレーンでは、Lab 色空間の 2 次元平面が表示されます。

色空間の表示に使用されるカラーモデル (Lab または XYZ) は、編集中的プロファイルのプロファイル接続空間と同じです。

1 プレーンまたはリーフをクリックします。

## 2 次のいずれかの方法でノードを設定します。

- ソースカラーを設定します。またはソースの測定器アイコン (📷) をクリックし (隣接 (ソース) カラーの下にある)、分光光度計でソースカラーのサンプルを取得し、もっとも近いノードの検索をクリックします。

現在選択されているカラーがノードに正確に対応していない場合は、選択されているカラーに最も近いノードのカラーが選択されます。

- ソースのスポイトツール (👉) をクリックし、編集したいノードをプロファイル交差セクションでクリックします。
- ノードインデックスの座標を直接入力します。上向き矢印または下向き矢印を使用して値を増減させることもできます。

## 3 置換ノードカラーで、次のどちらかの方法により出力カラーを設定します。

- 出力カラーの座標を入力するか、出力の測定器アイコン (📷) をクリックし、分光光度計で出力カラーのサンプルを取得します。
- 出力のスポイトツール (👉) をクリックし、出力カラーをプロファイル交差セクションでクリックします。

## 白色点 (用紙カラー) を調整する

用紙の白色点編集ツールは、用紙ストックのカラーのプロファイルを調整できます。用紙白色点ツールを設定すると、絶対カラーメトリックレンダリングインテントが自動的に選択されます。これは、用紙カラーを指定する唯一のレンダリングインテントです。

Lab または XYZ カラーモデルを設定して白色点を編集できます。

カラスウォッチには、元の用紙の白色点と編集済みの用紙の白色点のカラーが表示されます。

- 次のいずれかの操作を行います。
  - 編集済みフィールドに値を入力します。
  - 測定器アイコン (📷) をクリックし、分光光度計を使用してカラーのサンプルを取得します。

## 測定器を使用してカラーのサンプルを取得する

分光光度計をコンピューターに接続すれば、任意の場所のカラーをサンプルとして取得できます。測定器アイコンが「緑のランプ」(🟢) のとき、アイコンがアクティブになります。

**メモ:** 分光光度計を使用する前に、初期化とキャリブレーションを行う必要があります。

- 1 まだ緑のランプが表示されていない場合は、アイコンをクリックしてアクティブにします。
- 2 計器 > EFI ES-2000 > キャリブプレートをクリックし、画面の指示に従って計器をキャリブプレートします。

# Fiery Verify

Fiery Color Profiler Suite の Fiery Verify では、印刷されたカラーを標準リファレンスと照合して確認できます。カラーバーを印刷および測定し、選択した許容値セットを使用して測定結果をリファレンスと比較します。測定値と許容範囲内の予想値が一致した場合、出力カラーはその特定のカラーの標準を満たしています。すべてのカラーが合格した場合、印刷出力はリファレンスに一致します。

Fiery Verify には、多くのリファレンスプリセットが用意されています。それらは、リファレンス (PSD Coated など) とカラーバー (測定するカラーパッチのセット) のあらかじめ定義された組み合わせです。新しいリファレンスプリセットを定義することも可能です。

**メモ:** Fiery Verify はデモモードでは使用できません。

## リファレンスと照合してカラーを検証する

カラーを検証するには、特定のリファレンスのカラーテストパッチを印刷および測定します。カラーパッチページがすでに印刷されている場合は、印刷を省略できます。

**1** Fiery Color Profiler Suite で、**検証**をクリックします。

**2** リストから **Fiery server** を選択します。

Fiery server が一覧にない場合は、プラス記号をクリックし、IP アドレスを指定するか検索による方法でサーバーを追加します。

**3** ジョブプロパティプリセットを選択します。

Fiery Express Profiler、Fiery Printer Profiler、Fiery Print Matcher のいずれかからプロファイルを作成したばかりの場合は、プリセットを選択してプロファイルの精度を検証します。

検証するカラー設定を使用しているプリセットがない場合は、**編集**をクリックし、ソースプロファイルや出力プロファイルなどのカスタムジョブプロパティを指定します。

**4** **検証プリセット**を選択し、**次へ**をクリックします。

検証プリセットには、リファレンス色空間と、検証テストの許容値が指定されています。希望する CMYK リファレンス (Fogra、GRACoL、CRPC など) と許容値設定に対応するプリセットを選択します。

デジタル印刷プロダクションの場合、推奨許容値は ISO 12647-8 「チャート」です。独自の検証プリセットを作成する場合は、**編集**をクリックします。

**5** 測定器を選択し、必要に応じてウォームアップページを指定して、**印刷**をクリックします。

ウォームアップページは、プリンターが一定期間使用されていない場合に役に立ちます。

選択した測定器の右側にある**設定**をクリックして、測定モードなどの分光測色計の設定を行います。

**6** プリンターからページを取得し、画面の指示に従ってページを測定します。(ウォームアップページは廃棄します)。

- 7 測定が完了したら、次へをクリックして結果を表示します。

Fiery Verify には、合格または不合格の状況を含む結果と、検証設定の概要が表示されます。

詳細表示をクリックすると、詳細レポートが表示されます。Fiery Verify では、測定値と比較したリファレンス値を表示し、値ごとに合格または不合格を示します。結果を記録するには、レポートまたはラベルを印刷してください。

レポート印刷をクリックすると、詳細レポートが PDF 形式で作成されます。

ラベル印刷をクリックすると、印刷または校正に適用できる認証ラベルが印刷されます。



# Fiery Verify Assistant

Fiery Verify Assistant は、Command WorkStation から特定のジョブを印刷する際に得られるカラー精度を評価するのに役立ちます。

**メモ：** Fiery Verify Assistant は、ライセンスが付与されていないモード（デモモード）では動作しません。

## Fiery Verify Assistant を使用する

Fiery Color Profiler Suite バージョン 5.1 以降が Command WorkStation 6.3 以降と同じシステムにインストールされている場合は、Command WorkStation から Fiery Verify Assistant を起動できます。Fiery Color Profiler Suite のメインウィンドウからは、Fiery Verify Assistant にアクセスできません。

- 1 Command WorkStation で、ジョブのカラー精度をテストする Fiery server に接続します。
- 2 評価対象となる印刷設定を持つ印刷済みジョブまたは待機ジョブを選択し、次のいずれかを行います。
  - アクション > カラー検証をクリックします。
  - ジョブを右クリックし、メニューからカラー検証を選択します。

必ず1つのジョブのみ選択してください。複数のジョブが選択されている場合、Fiery Verify Assistant は起動できません。

Fiery Verify Assistant が別のウィンドウで起動します。

**メモ：** Fiery Verify Assistant の実行中は、Command WorkStation ウィンドウは更新されません。Command WorkStation の使用を続けるには、Fiery Verify Assistant を終了する必要があります。

- 3 検証プリセットを選択し、次へをクリックします。

検証プリセットには、リファレンス色空間と、検証テストの許容値が指定されています。希望する CMYK リファレンス（Fogra、GRACoL、CRPC など）と許容値設定に対応するプリセットを選択します。

デジタル印刷プロダクションの場合、推奨許容値は ISO 12647-8「チャート」です。独自の検証プリセットを作成する場合は、編集をクリックします。
- 4 測定器を選択し、必要に応じてウォームアップページを指定して、印刷をクリックします。

ウォームアップページは、プリンターが一定期間使用されていない場合に役に立ちます。

選択した測定器の右側にある設定をクリックして、測定モードなどの分光測色計の設定を行います。
- 5 プリンターからページを取得し、画面の指示に従ってページを測定します。（ウォームアップページは廃棄します）。

- 6 測定が完了したら、次へをクリックして結果を表示します。

Fiery Verify には、合格または不合格の状況を含む結果と、検証設定の概要が表示されます。

詳細表示をクリックすると、詳細レポートが表示されます。Fiery Verify では、測定値と比較したリファレンス値を表示し、値ごとに合格または不合格を示します。結果を記録するには、レポートまたはラベルを印刷してください。

レポート印刷をクリックすると、詳細レポートが PDF 形式で作成されます。

ラベル印刷をクリックすると、印刷または校正に適用できる認証ラベルが印刷されます。

# プロファイルを選択する

いくつかのプロファイルが必要タスクを実行するとき、最初に作成したロックアイコン付きプロファイルが同じコンピューターに存在すれば、Fiery Color Profiler Suite でロックアイコン付き (.xcc) 形式のプロファイルだけでなく標準 ICC プロファイルも選択できます。他のコンピューターで作成したロックアイコン付きプロファイルを開くことはできません。

1 「プロファイルの選択」ウィンドウで、参照先一覧内の場所を選択します。

「プロファイルの選択」ウィンドウには、選択した場所にあるプロファイルが表示されます。

リスト内のプロファイルはクラス別または色空間別にまとめられます。表示リスト内の設定をクリックすると、表示されるプロファイルのリストが特定のプロファイルクラスまたは色空間に制限されます。

2 次のいずれかを行います。

- プロファイルエリアのプロファイル名をクリックして、**選択**をクリックします。
- 最近使ったプロファイルエリアでプロファイル名をクリックして、**選択**をクリックします。

## 「参照先」一覧で場所を追加および削除する

参照先一覧には、あらかじめ定義されている場所が表示されます。

一覧に表示される内容はオペレーティングシステムによって異なります。

- Windows の場合、場所の名前は「システム」です。「システム」のパスは、`WINDOWS\system32\spool\drivers\color` です。
- Mac OS の場合、場所の名前は、「システム」と「ユーザー」の2つです。「システム」のパスは、`WINDOWS\system32\spool\drivers\color` です。「ユーザー」のパスは、`~/System/Library/ColorSync/Profiles` です。

また、参照先一覧では、ローカルフォルダー、Fiery server、または Fiery XF サーバーを追加または削除することもできます。

- 次のいずれかを行います。
  - 参照先一覧にローカルフォルダーを追加するには、**開く**をクリックし、フォルダーの場所を参照してプロファイルを選択し、**開く**をクリックします。
  - 参照先一覧に Fiery server を追加するには、**Fiery 追加**をクリックし、Fiery server をクリックします。
  - 参照先一覧に Fiery XF サーバーを追加するには、**Fiery XF 追加**をクリックし、Fiery XF サーバーをクリックします。サーバーが見つからない場合は、Fiery XF サーバーを手動で検索して選択します。
  - 参照先一覧から場所を削除するには、場所をクリックし、マイナス記号 (-) をクリックします。

## Color Profiler Suite でプロファイルをアンロックする

Color Profiler Suite がデモモードではなくライセンスモードで稼働している場合は、ロックアイコンの付いた形式 (.xcc) のプロファイルを標準の ICC 形式に変換できます。

プロファイルは標準の ICC 形式 (2.0 または 4.0 のバージョンは変更なし) に変換され、ロックアイコンの付いたプロファイルが新しいプロファイルによって置き換えられます。

- 1 「プロファイルの選択」 ウィンドウのプロファイル名をクリックします。
- 2 プロファイルをアンロックをクリックします。
- 3 プロファイル名を選択してもプロファイルをアンロックがアクティブにならない場合には、次の条件を満たしていることを確認します。
  - 「プロファイル情報」のプロファイル名に .xcc 拡張子が付いている (この拡張子はロックアイコンの付いた形式であることを示します)。
  - Fiery Color Profiler Suite がデモモードではなくライセンスモードで稼働している。
  - プロファイルがこのコンピューター上で作成された。

# レンダリングインテント

出力プロファイルとは、出力デバイスの色域外のカラーを色域内のカラーにマッピングするものです。出力プロファイルで色域内のカラーをさまざまなカラーにマッピングして、すべてのカラー間の関係を保持することもできます。

カラーのマッピングには多くの方法があり、いずれの方法も出力に大きく影響します。

ICC 仕様には、レンダリングインテントと呼ばれるカラーマッピング方法が複数定義されています。アプリケーションによっては、プロファイルを使用して印刷するとき、印刷する画像に最も適したレンダリングインテントを選択できます。

プロファイルには、レンダリングインテントに関する次のデータが含まれます。

- **知覚** - 見た目にきれいな色にするために画像の色調関係を保持します。連続階調の写真（スキャン画像、ストックフォト、デジタルカメラの画像など）でよく使われます。通常、色域外のカラーを出力すると彩度レンダリングのときよりも彩度が低くなります。

EFI では知覚レンダリングインテントの実装名として「連続調」が使われます。「知覚（連続調）」では、EFI 提供プロファイルの連続調レンダリングインテントまたは他のプロファイルの知覚レンダリングインテントが選択されます。

- **彩度** - 彩度の高いカラーを作成しますが、出力カラーとモニター表示カラーを正確にマッチさせるものではありません。プレゼンテーションの表やグラフでよく使われます。プレゼンテーションのグラフで、画像の色域内のカラーだけでなく色域外のカラーにも効果的です。

EFI では彩度レンダリングインテントの実装名として「ビジネスグラフィック」が使われます。「彩度（ビジネスグラフィック）」では、EFI 提供プロファイルのビジネスグラフィックレンダリングインテントまたは他のプロファイルの彩度レンダリングインテントが選択されます。

- **相対カラーメトリック** - ソースとターゲットの間でできるだけ正確なカラーマッチを試みます。このレンダリングインテントでは、色域外のカラーが最も近い色域内のカラーにマッピングされます。これによりソースとターゲットの間で白色点の値が変換されます。たとえば、モニター上の青みがかった灰色が用紙の白色で出力されます。色調関係の保持を犠牲にしても、カラーマッチングが重要である場合（例：ロゴの色）によく使用されます。

画像内の白色を用紙の白色で印刷する場合には、絶対カラーメトリックではなく相対カラーメトリックを使用してください。

- **絶対カラーメトリック** - 相対カラーメトリックに似ていますが、ソースとターゲットの間で白色点の値は変換されません。画像の白色が用紙の白色で出力されるのではなく、カラー出力として再現されます（ターゲットの用紙の白色をシミュレートします）。校正など、正確なカラーが必要なときに使用してください。

## Fiery サーバーを追加する

ネットワークから Fiery サーバーを追加できます。また、「お気に入りリスト」から Fiery サーバーを追加することもできます。

Fiery サーバーの DNS 名または IP アドレスが必要です。DNS 名または IP アドレスがわからない場合は、「検索」を使用できます。

- 次のいずれかを行います。
  - Fiery サーバー追加ウィンドウで、サーバー追加フィールドに Fiery サーバーの IP アドレスまたは DNS 名を入力して、OK をクリックします。
  - Fiery サーバー追加ウィンドウのお気に入りリストで Fiery サーバーを選択して、OK をクリックします。

## Fiery XF サーバーを追加する

ネットワークから Fiery XF サーバーを追加できます。

Fiery XF サーバーの DNS 名または IP アドレスが必要です。DNS 名または IP アドレスがわからない場合は、「検索」を使用して使用可能な Fiery XF サーバーを検索できます。

- 「Fiery XF Discovery」ウィンドウで、**手動**をクリックし、IP アドレスフィールドに Fiery XF サーバーの IP アドレスを入力して、**OK**をクリックします。

