



Fiery Verify

Fiery Verify affiche les résultats des vérifications de comparaisons entre une mesure de couleur et sa référence. Les résultats sont calculés en fonction de la référence de la couleur, l'échantillon de mesure et le jeu de tolérance. Fiery Verify permet de modifier des jeux de tolérance à des fins de comparaison.

Comparer un échantillon à une référence de couleur

Chargez des fichiers de référence et d'échantillon afin de les comparer à l'aide d'un jeu de tolérance.

Remarque : Fiery Verify prend en charge les formats de fichier .txt et .it8.

Remarque : Les fichiers de référence et d'échantillon doivent contenir des données CGATS valides.

- 1 Facultatif : Cliquez sur Fichier > Nouvelle comparaison pour démarrer une nouvelle comparaison.
- 2 Cliquez sur Comparaison > Charger la référence.
- 3 Sélectionnez un fichier, puis cliquez sur Ouvrir.
- 4 Cliquez sur Comparaison > Charger l'échantillon.
- 5 Sélectionnez un fichier, puis cliquez sur Ouvrir.
- 6 Sélectionnez le Jeu de tolérance adapté à votre flux de production couleur.
- 7 Facultatif : Cliquez sur Rapport pour enregistrer votre rapport détaillé au format PDF.

Créer un préréglage de vérification dans Fiery Verify

Créez un préréglage de vérification pour modifier la référence de la couleur, le jeu de tolérance ou le jeu d'échantillons utilisés dans le cadre du processus de vérification des couleurs dans Fiery Verify.


Ce que vous devez savoir :

- La référence de couleur est la couleur cible à laquelle l'échantillon de mesure est comparé.
Remarque : Les espaces colorimétriques standards, tels que GRACoL2013 et FOGRA51, incluent la plupart des sélections de référence couleur.
- Le jeu de tolérance est le critère de comparaison utilisé entre la référence de la couleur et l'échantillon de mesure.
- Le jeu d'échantillons est le jeu d'échantillons de couleur imprimé destiné à servir d'échantillon de mesure.
Remarque : Les jeux d'échantillons standard, tels que Idealliance Control Wedge 2013, Fogra Media Wedge V3 et IT8.7/4, incluent la plupart des sélections de jeux d'échantillons. Les jeux d'échantillons personnalisés peuvent être importés.

Un préréglage de vérification se compose d'une référence de couleur, d'un jeu de tolérance et d'un jeu d'échantillons.


1 Dans Fiery Verify, cliquez sur Modifier > Éditeur de préréglage de vérification.

2 Sélectionnez le Préréglage de vérification à modifier.

3 Cliquez sur  .


4 Facultatif : Sous Préréglage de vérification, modifiez le nom du nouveau préréglage.

5 Sélectionnez une référence de couleur adaptée au flux de production couleur que vous souhaitez vérifier.


- Cliquez sur  pour importer une référence de couleur.

Remarque : Votre référence de couleur doit correspondre au profil de la couleur source utilisée pour l'impression de la tâche pour laquelle la couleur doit être vérifiée.

6 Sélectionnez un jeu de tolérance adapté au flux de travail de production couleur que vous souhaitez vérifier.

- Cliquez sur  pour créer un nouveau jeu de tolérance.

7 Sélectionnez un jeu d'échantillons adapté au flux de travail de vérification.

- Cliquez sur  pour importer un jeu d'échantillons.

8 Cliquez sur Enregistrer.

Créer ou modifier un jeu de tolérance dans Fiery Verify


Créez ou modifiez un jeu de tolérance pour spécifier les critères utilisés pour permettre la comparaison de Fiery Verify.

Soyez informé des limites d'écart à ne pas dépasser pour le bon fonctionnement de votre flux de production couleur :

- Formule ΔE
- Limites ΔE générales
- Limites ΔE pour les couleurs primaires
- Limites ΔH de différence de teinte
- Limites de tolérance de différence de valeur de ton
- Limites ΔCh pour la différence chromatique
- Limites NPDC ΔL
- Limites ΔE pour les tons directs

Remarque : Les limites définissent les plages de tolérance acceptables calculées pour chaque critère.

1 Cliquez sur Modifier > Éditeur de jeu de tolérance.

2 Cliquez sur  .

3 Sélectionnez une formule ΔE .

4 Utilisez les cases à cocher pour sélectionner les critères de tolérance souhaités.

5 Saisissez une limite pour chaque critère sélectionné.

6 Sélectionnez Avertissement ou Échec pour choisir la manière dont chaque critère indique le dépassement de la limite d'une mesure.

- La mention Avertissement ne joue qu'un rôle informatif et ne bloquera pas la comparaison.
- La mention Échec entraînera l'échec de la comparaison.

7 Cliquez sur Enregistrer.

Enregistrer des échantillons de mesure

Enregistrez l'échantillon de mesure établi dans le cadre du processus de vérification sous forme de fichier .it8.

Les échantillons de mesure sont enregistrés sous forme de fichiers .it8.

Enregistrer un échantillon de mesure à utiliser comme référence, ou pour permettre la comparaison.

1 Dans Fiery Verify, cliquez sur Comparaison > Enregistrer l'échantillon.

2 Accédez à l'emplacement dans lequel vous voulez enregistrer le rapport.

3 Saisissez un nom de fichier et cliquez sur Enregistrer.

Charger la référence

Chargez un fichier de référence dans Fiery Verify afin de le comparer à un échantillon de mesure.

Remarque : Fiery Verify prend en charge les formats de fichiers txt. et .it8.

Remarque : Le fichier de référence doit contenir des données CGATS valides.

- 1 Dans Fiery Verify, cliquez sur Comparaison > Charger la référence.
- 2 Sélectionnez un fichier, puis cliquez sur Ouvrir.

Charger l'échantillon

Chargez un fichier d'échantillon dans Fiery Verify afin de le comparer à une référence.


Remarque : Fiery Verify prend en charge les formats de fichier .txt et .it8.

Remarque : Le fichier d'échantillon doit contenir des données CGATS valides.

- 1 Dans Fiery Verify, cliquez sur Comparaison > Charger l'échantillon.
- 2 Sélectionnez un fichier, puis cliquez sur Ouvrir.

Enregistrer un rapport

Enregistrez les détails de la comparaison sous forme de fichier PDF.

- 1 Dans Fiery Verify,
 - cliquez sur Fichier > Exporter en PDF > Rapport, ou
 - cliquez sur  .
- 2 Accédez à l'emplacement dans lequel vous voulez enregistrer le rapport.
- 3 Cliquez sur Enregistrer.