



Fiery Command WorkStation

© 2022 Electronics For Imaging, Inc. Informace obsažené v této publikaci jsou zahrnuty v Právní oznámení pro tento produkt.

6. února 2022

Obsah

Fiery Command WorkStation	13
Pracovní prostor aplikace Command WorkStation	13
Fiery Smart Search	14
Středisku úloh	14
Stav úloh zpracování a tisku	15
Příkazy pro správu úloh ve frontě	15
Středisko zařízení	17
Přidání serveru Fiery server a připojení k tomuto serveru	19
Úrovně přístupu	19
Připojení k serveru Fiery server	19
Přidání serveru Fiery server a připojení k tomuto serveru	20
Vyhledání dostupného serveru Fiery server	20
Odhlášení ze serveru Fiery server	21
Zobrazení jiného serveru Fiery server	21
Seznam Servery	21
Přizpůsobení Command WorkStation	23
Nastavte předvolby aplikace Command WorkStation	23
Správa sloupců ve Středisku úloh	24
Změna zobrazení sloupců	24
Úprava šířky sloupce	24
Rozbalit nebo sbalit podokna	24
Přizpůsobení panelu nástrojů	25
Ikony panelu nástrojů Střediska úloh	25
Konfigurace nastavení serveru Fiery server	27
Přístup k nástroji Configure	27
Přístup k nástroji Configure z aplikace Command WorkStation	27
Přístup k aplikaci Configure z nástrojů WebTools	27
Správa certifikátů	28
Vyhledání nápovědy a dalších informací o nástroji Configure	29
Ukončení nástroje Configure	29
Zobrazení, uložení či tisk nastavení serveru	29

Zobrazení nastavení konfigurace serveru	29
Uložení konfigurace serveru ve formě souboru	30
Tisk stránky konfigurace serveru	30
Uživatelé a skupiny	30
Vytvoření nových uživatelů	31
Přidání uživatelů do existujících skupin	31
Odebrání uživatelů ze skupin	31
Změna atributů uživatele	32
Změna oprávnění skupiny	32
Odstranění uživatelů	33
EFI Cloud Connector	33
Instalace nástroje EFI Cloud Connector na Fiery server	33
Připojení serveru Fiery server k účtu EFI IQ	33
Správa EFI Cloud Connector	34
Otevřete adresář EFI IQ Dashboard	35
Odpojení serveru Fiery server od aplikace EFI Cloud Connector	35
Zálohování a obnova	35
Zálohování a obnovení nastavení serveru Fiery server	35
Zobrazení úloh	39
Fiery Previewpod položkou Command WorkStation	39
Zobrazení úloh v podokně Náhled úlohy	39
PDF a úlohy Fiery Impose Plus	42
Ikony na panelu nástrojů Fiery Preview	42
Úlohy s verzí PDF	42
Spuštění úlohy s verzí PDF	43
Probíhá tisk	44
Importování úloh k tisku	44
Importování úloh do tiskových front	44
Importování úloh z externích archivů a pevného disku serveru Fiery server	45
Nastavení možností tisku	45
Zobrazení vlastností úlohy	46
Akce úlohy v okně Vlastnosti úlohy	47
Kategorie možností tisku	47
Nastavení výchozích hodnot pro všechny vlastnosti úlohy	48
Předvolby nastavení tisku	49
Předvolby serveru	52

Job Editor	56
Otevřít Job Editor	57
Úpravy úloh v nástroji Job Editor	59
Job Editor šablony	61
Krok a opakovat v Job Editor	62
Vnoření v aplikaci Command WorkStation a Job Editor	66
Výběr podkladu v Job Editor	70
Tisk z aplikace Job Editor	70
Template Manager	71
Otevřít Template Manager	72
Úprava zástupných úloh v nástroji Template Manager	74
Template Manager šablony	76
Krok a opakovat v Template Manager	76
Šablony krok a opakovat v aplikaci Template Manager	77
Vnoření v aplikaci Template Manager	80
Výběr podkladu v Template Manager	82
Úprava nastavení tisku z aplikace Template Manager	83
Odstranění rastrových dat z úlohy	83
Editor rastrové křivky	83
Zjištění poslední vytištěné stránky	84
Správa úloh	85
Vyhledávání úloh	85
Jednoduché hledání úlohy	85
Hledat ve všech serverech Fiery servers	85
Pokročilé hledání úloh	86
Zobrazení miniatur úlohy	87
Přiřazení značek úlohy k úloze	87
Spravovat značky úlohy	88
Používání úplného zobrazení	88
Exportovat aktuální zobrazení	88
Přesunutí úloh do jiné fronty	89
Odeslání úloh na jiný Fiery server	89
Archivace úloh	89
První nastavení se Správcem archivu	90
Archivace úloh pomocí Správce archivu	90
Porozumění archivovaným úlohám	91
Složky nedostupné v průběhu migrace	91

Správa umístění archivu	92
Sdílení archivů	92
Vyhledávání archivovaných úloh	92
Použití archivovaných úloh	92
Zakázání Správce archivu	93
Archivace úloh bez Správce archivu	93
Vyčistit server	94
Správa souborů přetažením	94
Odhad využití inkoustu	94
Nastavení sloupců nákladů a úlohy	95
Odhad nákladů	95
Úlohy Fiery JDF	97
O funkci Fiery JDF a JMF	97
Fiery JDF Nastavení	97
Povolení aplikace zasílající data JDF	98
Pracovní postup funkce Fiery JDF	98
Odeslání úlohy JDF	98
Zobrazení hlaviček sloupců JDF v aplikaci Command WorkStation	99
Úlohy Fiery JDF a virtuální tiskárny	99
Zadání nastavení JDF pro úlohu	99
Karta Informace o úloze	100
Karta Run List	100
Karta Zavřít úlohu	101
Přidání médií pro úlohu JDF do katalogu materiálů	101
Řešení konfliktu médií v úlohách JDF	101
Správa barev	103
Možnosti barevného tisku	103
Zobrazení nebo úprava výchozího nastavení barvy	103
Profily	117
Zobrazení vlastností profilu	118
Srovnání gamutů profilů	118
Importování a exportování profilů	118
Vytvoření a odstranění profilů	119
Úprava nastavení profilu	120
Úprava obsahu profilu	121
Tisk zkušební stránky	122

Calibrator 3	123
Měření políček pomocí spektrofotometru	124
Kalibrace spektrofotometru	125
Měření kalibrační stránky	125
Pracovní postup kalibrace založený na denzitě	126
Vybrat úlohu	126
Vytvořit kalibraci pro server	126
Vytvoření výstupního profilu barev pro nastavení kalibrace	129
Zobrazení výsledků měření	129
Exportování dat měření	130
Vynulování dat měření	131
Nastavení nástroje Calibrator	131
Nastavení kalibrace pro výstupní profily	132
Rekalibrace	133
Správce kalibrací	135
Pracovní postup kalibrace založený na L*a*b*	136
Vybrat úlohu	137
Vytvořit kalibraci pro server	138
Rekalibrace	146
Správce kalibrací	148
Pracovní postup kalibrace založený na inkoustovém tisku Delta E	149
Výběr úlohy	150
Vytvořit kalibraci pro server	150
Nastavení kalibrace	151
Nastavit ovladač inkoustu	152
Nastavení celkového limitu inkoustu pro linearizaci	152
Souhrn kalibrace	153
Nastavit výstupní profil	153
Rekalibrovat	154
Správce kalibrací	156
Přímé barvy v aplikaci Spot Pro	157
Spustit Spot Pro	158
Pracovní prostor aplikace Spot Pro	159
Typy skupin aplikace Spot Pro	160
Typy barev aplikace Spot Pro	160
Přizpůsobení Spot Pro	161
Předvolby aplikace Spot Pro	161
Správa sloupců aplikace Spot Pro	162

Ikony na panelu nástrojů Spot Pro	162
Hledání přímých barev	163
Hledání přímých barev	164
Úprava přímé barvy	164
Odchytky přímých barev	166
Odstranění přímé barvy nebo skupiny barev	168
Duplikování nebo export přímých barev nebo knihovny přímých barev	168
Úprava přímé barvy v úloze	168
Nástroj Spot Pro vytvářející aliasy přímých barev	169
Alias přímých barev	170
Speciální barvy a aliasy přímých barev	172
Míchání speciálních barev a přímých barev	172
Míchání speciálních barev a přímých barev	172
Vizuální kontrola přímých barev pomocí speciální barvy	173
Směšovací a výstupní profily speciální barvy	173
Optimalizace přímých barev	174
Varování gamutu	175
Přímé barvy s úpravou křivky přechodů	175
Používání editoru přechodů barev	176
Stránky se vzorníky barev a katalogy vzorníků	176
Tisk stránky se vzorníky barev nebo katalogu vzorníků	177
Tisk knihy vzorníků jedné nebo více přímých barev	177
Tisk knihy vzorníků všech přímých barev ve skupině	178
Náhradní barvy	179
Vytvoření a úpravy náhradních barev	179
Správa serverových zdrojů	181
Aktualizace a záplaty softwaru systému Fiery	181
Aktualizujte software systému Fiery server pomocí nástroje Command WorkStation	181
Prozkoumat výkon serveru a zabezpečení	182
Udržujte server v ideálním provozním stavu	182
Virtuální tiskárny	183
Nastavit výchozí...	183
Vytvoření, úprava a duplikování virtuálních tiskáren	183
Správa virtuálních tiskáren	185
Prostředky VDP	185
Zálohování prostředků VDP	185
Obnovení prostředků VDP	186

Zobrazení a odstranění globálních prostředků	186
Písma	186
Správa písem na serveru Server Fiery	187
Zálohování a obnovení písem	187
Uživatelé a skupiny	188
Zobrazení skupin	188
Použití Protokolu úloh	188
Zobrazení Protokolu úloh	189
Přízpůsobení sloupců protokolu úloh	189
Zobrazení podrobností položky protokolu úloh	189
Tisk protokolu úloh	190
Exportování obsahu protokolu úloh	190
Exportování a vymazání obsahu protokolu úloh	190
Katalog materiálů	191
Otevřít katalog materiálů	191
Okno Katalog materiálů	192
Změna zobrazení sloupců v modulu Katalog materiálů	192
Výběr nastavení katalogu materiálů	193
Atributy pro nové položky v Katalogu materiálů	193
Vytvoření položky katalogu materiálů	194
Definování atributů velikosti pro položky katalogu materiálů	194
Zadání nastavení barevného profilu	195
Úpravy položky katalogu materiálů	196
Duplikace položky katalogu materiálů	196
Úpravy položky katalogu materiálů	196
Odstranění položky katalogu materiálů	196
Přiřazení položky katalogu materiálů k úloze	197
Přiřazení dočasné vlastní velikosti podkladu	197
Položky podkladů	198
Běžné atributy médií	198
Správa katalogu materiálů	206
Exportování katalogu materiálů	206
Nahrazení katalogu materiálů	206
Sloučení dvou katalogů materiálů	207
Obnovení výchozího nastavení Katalogu materiálů	207
Katalog velikostí	207
Přístup do katalogu velikostí z aplikace Command WorkStation	207

Správa Katalogu velikostí	208
Nástroje pro uměleckou grafiku	212
Funkce Fiery pro uměleckou grafiku	212
Fiery Graphic Arts Pro Package	212
Kontrolní proužek	212
Ve výchozím nastavení tisknout kontrolní proužek	213
Zobrazení a úprava kontrolního proužku	213
Vytvoření vlastního nebo duplicitního kontrolního proužku	214
Exportování, importování a odstranění vlastního kontrolního proužku	214
Trapping	215
Nastavení výchozího automatického trappingu pro všechny úlohy	215
Zadání šířky trappingu	215
Zadání redukce barev pro trapping	216
Zadání tvaru trappingu	216
Zadání typů objektů pro trapping	216
Postupné nátisky	217
Úprava bílého bodu simulace papíru	217
Úprava hodnot bílého bodu funkce Simulace papíru	217
Předtisková kontrola	218
Konfigurace a spuštění předtiskové kontroly	219
Fiery Preflight Pro	220
Fiery ImageViewer	220
Požadavky pro nástroj ImageViewer	221
Spuštění nástroje ImageViewer	221
Fiery ImageViewerpanel nástrojů pro rychlý přístup k běžným akcím	221
Zobrazení pravítek v podokně Náhled obrazu	223
Měření vzdáleností v podokně Náhled obrazu	224
Úprava náhledu obrazu	224
Změna velikosti obrazu	225
Zobrazení hodnot barev v obrazu	225
Inspektor objektů	225
Náhrada barvy	226
Místní nahrazení barev	227
Přední a zadní překryv	228
Pozice obrazu	228
Limit animovaného inkoustu	229
Separace zobrazení a barvy tisku	229

Úpravy nástroje ImageViewer	230
Úprava přenosu pomocí křivek	231
Úprava barev pomocí barevného kola	232
Použití úprav barev na jednu nebo všechny stránky	232
Použití úprav barev prostřednictvím místního souboru	232
Použití úprav barev prostřednictvím předvolby serveru	233
Použití barevných křivek ze souboru Curve2/Curve3/Curve4	234
Správa stránek v nástroji Fiery ImageViewer	234
Tisk úlohy s úpravami	236
Export softwarového nátisku do souboru PDF	237
Tisk nátisku	237
Porovnání profilu monitoru s výstupním profilem	237
Nastavte předvolby aplikace Fiery ImageViewer	238
Mění se z Fiery ImageViewer 3.0 na Fiery ImageViewer 4.0	238

Fiery Command WorkStation

Aplikace Command WorkStation představuje rozhraní pro správu tiskové úlohy používané se serverem Fiery servers.

Pomocí aplikace Command WorkStation se můžete připojit k více serverům Fiery servers a poté spravovat úlohy z jednoho umístění. Díky intuitivnímu rozhraní jsou složité úlohy pro Operátory a Správce snadné, bez ohledu na počet či typy zpracovávaných úloh.

Integrovanými funkcemi aplikace Command WorkStation jsou Středisko úloh a Středisko zařízení, které zahrnují nástroje k vyhledávání úloh, zobrazení náhledu úloh a správě tisku.

Pomocí nástrojů aplikace Command WorkStation lze provádět tyto akce:

- Import a náhled úloh
- Zobrazení informací o serverech Fiery servers
- Nastavení možností tisku
- Zobrazení a úpravy vlastních pracovních postupů
- Správa pracovních postupů úloh předtiskové přípravy
- Aplikace Fiery, například software pro sestavení a aplikace pro tvorbu finálních výsledků, můžete použít pro přípravu a sestavení úloh

Na serverech Fiery servers je dostupných mnoho volitelných funkcí, které popisuje tento systém nápovědy. Volitelné funkce se však v aplikaci Command WorkStation zobrazí pouze v případě, že je podporuje připojený server Fiery server; například režim HyperRIP.

Verzi systému Fiery nainstalovanou na serveru Fiery server můžete zobrazit v části Středisko zařízení > Obecné informace. (Viz [Pracovní prostor aplikace Command WorkStation](#) na straně 13.)

Další informace o funkcích aplikace Command WorkStation najdete v dokumentu *Obslužné programy* v sadě dokumentace pro uživatele.

Pracovní prostor aplikace Command WorkStation

Hlavní okno obsahuje souhrn činnosti, která probíhá buď na všech připojených serverech Fiery servers, nebo na vybraném serveru a poskytuje přístup k funkcím.

Chcete-li začít přidáváním Fiery server do Command WorkStation, přečtěte si část [Přidání serveru Fiery server a připojení k tomuto serveru](#) na straně 19.

Poznámka: Zobrazený obsah se pro každý server Fiery server liší. V seznamu níže naleznete obecný popis. Konkrétní informace naleznete v nápovědě aplikace Command WorkStation pro svůj server Fiery server, která je dostupná z nabídky nápovědy okna Středisko úloh.

Hlavní okno aplikace Command WorkStation obsahuje následující oblasti:

- Hlavní nabídka: poskytuje přístup k příkazům.
- Postranní panel: zobrazuje navigační tlačítka pro následující obrazovky (shora, pod logem Fiery): Domovská stránka, Středisko úloh a Aplikace a zdroje a Fiery Smart Search.
 - Domovská stránka: Zde si můžete zobrazit přehled stavu vysoké úrovně vašich připojených serverů Fiery servers a snímek statistik tiskové výroby během posledního týdne.
 - Středisko úloh: slouží pro zobrazení a správu úloh zaslaných na připojený Fiery server.
 - Servery: zobrazí seznam front úloh nebo stav úlohy. Některé servery Fiery servers zobrazují dostupná média a spotřební materiál. Zobrazení pro každý server Fiery server lze sbalit a zobrazit tak dodatečné servery.
 - Stav úlohy: zobrazí stav úloh, které se momentálně zpracovávají a tisknou. Pro správu těchto úloh klikněte na frontu Zpracování nebo Tisk v seznamu serveru.
 - Náhled úlohy: zobrazí obsah úlohy (miniaturu) zpracované úlohy. Na serveru Fiery server verze FS300 Pro nebo novější se miniatury zobrazí také pro zařazené úlohy a také zpracované úlohy.
 - Souhrn úlohy: uvádí informace o úloze pro vybranou úlohu, včetně názvu nebo nadpisu úlohy, počtu stránek nebo archů a počtu kopií. Další informace, například čas zařazení nebo zpracování, použitá média, předtisková kontrola nebo ověření úlohy, se zobrazí podle vybraného serveru Fiery server. Některá pole vlastností úlohy můžete upravit kliknutím na ikonu tužky.
 - Seznam úloh: zobrazí seznam úloh a panel nástrojů dostupných akcí úloh. Kliknutím pravým tlačítkem na úlohu obdržíte úplný seznam akcí úloh.
 - Aplikace a prostředky: poskytuje přístup ke všem nainstalovaným aplikacím Fiery jedním kliknutím a zobrazuje další aplikace a prostředky pro server Fiery server. Máte také přístup k bezplatným zkušebním verzím softwaru a obsahu ke stažení, které jsou podporovány pro vybraný server Fiery server.

Poznámka: K zobrazení seznamu dostupných aplikací a prostředků je vyžadováno připojení k internetu.

Fiery Smart Search

Hledání Fiery Smart Search dovede hledat informace a prostředky školení a umožní vám dozvědět se více o Command WorkStation a funkcích Fiery.

- 1 V centru projektů klepněte na ikonu ohnivá inteligentní hledání (zvětšovací sklo) v levé dolní části ohnivé postranní lišty.

Fiery Smart Search je vždy dostupné v levém spodním bočním panelu, pokud není otevřeno další okno v horní části Střediska úloh.

- 2 V poli Hledat informační oblast Fiery zadejte hledaný termín a stiskněte Enter.

Seznam je možné posouvat pomocí myši nebo posuvníku.

V okně hledání se zobrazí 10 výsledků najednou.

- 3 Klikněte na výsledek hledání.

Informace se otevrou ve výchozím webovém prohlížeči.

Středisku úloh

Středisko úloh aplikace Command WorkStation představuje centralizované umístění, kde lze zobrazit a spravovat úlohy zaslané na připojený server Fiery server. Středisko úloh zahrnuje tiskovou frontu a frontu zpracovávaných úloh a fronty úloh připravených k tisku a seznam podržených, vytištěných, archivovaných a dokončených zobrazení.

V nabídce Středisko úloh můžete provést následující:

- Hledat úlohy, zobrazit vlastnosti úlohy a náhled úloh na všech serverech Fiery server, na kterých vyhledáváte. Z panelu nástrojů je přístup k různým funkcím
- Přiřadit pracovní postupy a spravovat úlohy
- Použít vlastní zobrazení seznamu úloh za účelem efektivní správy úloh
- Zobrazit všechny úlohy v zobrazení Všechny úlohy, zobrazit všechny úlohy ve všech frontách
- Prohlížet úlohy v Dokončeném zobrazení, které obsahuje seznam všech vytištěných úloh na serveru Fiery server, bez ohledu na umístění úlohy.
- Zobrazit stav všech serverů Fiery servers.
- Zobrazit informace o tiskovém stroji
- Zobrazit náhled úloh
- Zobrazit ikony miniatur úloh
- Upravit vlastnosti v podokně Souhrn úlohy
- Přetáhnout úlohy z plochy do aplikace Command WorkStation
- Přistupovat do *Nápovědy* pro váš server Fiery server

Stav úloh zpracování a tisku

V horní části okna Středisko úloh, podokna Zpracování a podokna Tisk (modré obdélníky) se zobrazí průběh úloh, které zpracovávají a tisknou.

Úlohy můžete přetahovat a vkládat do podokna Zpracování.

Pokud váš server Fiery server podporuje režim HyperRIP, je k dispozici další stav. V případě zpracování úlohy v režimu paralelní stránky (režim jedné úlohy), panel průběhu v podokně Zpracování okna Středisko úloh je rozdělen do částí a představuje průběh jednotlivých, momentálně používaných, procesorů. Pro režim paralelních úloh (režim více úloh) fronta Zpracování pod sloupcem Stav úlohy navíc zobrazí řadové panely průběhu pro všechny aktuální úlohy zpracování.

Příkazy pro správu úloh ve frontě

Příkazy k úloze zobrazené ve frontě podržených, vytištěných a archivovaných úloh ve Středisku úloh lze zobrazit. Kliknutím pravým tlačítkem na úlohu ve frontě zobrazíte seznam příkazů, případně některý příkaz vyberte z nabídky Akce.

Volitelné funkce se zobrazí pouze v případě, že je podporuje připojený server Fiery server.

Použití nástroje JobExpert (možnost)	Použije doporučená nastavení vlastností úlohy pro jednotlivé úlohy PDF. Další informace naleznete v části <i>Nápověda k aplikaci Fiery JobExpert</i> .
Použít pracovní postup	Zobrazí seznam předvoleb serveru a virtuální tiskárny, které lze použít na vybranou úlohu.
Archiv	Archivuje vybranou úlohu.
Vymazat nástroj JobExpert (možnost)	Odebere doporučená nastavení vlastností úlohy, které nastavuje JobExpert z vybrané úlohy. Další informace naleznete v části <i>Nápověda k aplikaci Fiery JobExpert</i> .
Kopírovat do	Zkopíruje úlohu do fronty jiného serveru Fiery server. Cílové umístění serveru Fiery server musí být připojeno k aplikaci Command WorkStation. V opačném případě se server Fiery server v seznamu nezobrazí.
Odstranit	Odstraní vybranou úlohu.
Duplikovat	Vytvoří kopii vybrané úlohy.
ImageViewer	Otevře nástroj ImageViewer (je-li podporován), v němž se zobrazí první stránka jedné úlohy (je-li vybráno více úloh, zobrazí první vybranou úlohu). Další informace naleznete v části Fiery ImageViewer na straně 220.
Přesunout do	Pokud máte na serveru Fiery server nainstalovaný systémový software Fiery verze FS350 nebo novější, můžete úlohu přesunout na jiný server Fiery server. Cílové servery Fiery musí být připojeny k aplikaci Command WorkStation a mohou mít jakoukoli podporovanou verzi systémového softwaru. Cílové umístění serveru Fiery server musí být připojeno k aplikaci Command WorkStation. V opačném případě se server Fiery server v seznamu nezobrazí.
Předtisková kontrola	Otevře dialogové okno Nastavení předtiskové kontroly, zobrazující jednu vybranou úlohu (je-li vybráno více úloh, zobrazí první vybranou úlohu), a zkontroluje nejběžnější oblasti, kde dochází k chybám výstupu, aby byl zajištěn úspěšný tisk souborů. Další informace naleznete v části Předtisková kontrola na straně 218.
Preflight Pro	Zobrazí seznam předvoleb, které lze použít na vybrané úlohy PDF nebo PDF/VT. Tato možnost je k dispozici pouze pro úlohy PDF nebo PDF/VT na serverech Fiery se systémem Windows a systémovým softwarem FS500/FS500 Pro a novějším. Preflight Pro vyžaduje Fiery Graphic Arts Pro Package. Další informace naleznete v části Fiery Preflight Pro na straně 220.
Náhled	Otevře dialogové okno Náhled, ve kterém se zobrazí stránky v úloze.
Zpracovat a podržet	Odešle vybranou úlohu ze seznamu podržených, tisknutých nebo archivovaných úloh do fronty zpracovávaných úloh.
Vlastnosti	Otevře okno Vlastnosti úlohy, ve kterém se zobrazí informace o vybrané úloze, například nastavení tisku. Je-li vybráno více úloh, vlastnosti nesdílené vybranými úlohami jsou prázdné.

Odebrat rastr	Odebere rastr vybrané úlohy ze seznamu podržených nebo archivovaných úloh.
Přejmenovat	Přejmenuje vybranou úlohu.
Odeslat do tiskové fronty	Odešle vybranou úlohu do tiskového stroje k tisku. Poznámka: Možnost Odeslat do tiskové fronty nemusí být podporována u všech serverů Fiery servers.
Odeslat do fronty Připraveno k tisku	Umožní vám odeslat úlohu do tiskového stroje k tisku. Poznámka: Možnost Odeslat do fronty Připraveno k tisku nemusí být podporována u všech serverů Fiery servers.
Zobrazit sestavu JobExpert (volitelné)	Otevře sestavu JobExpert. Sestavy jsou k dispozici pouze pro úlohy s použitým nástrojem Fiery JobExpert. Další informace naleznete v části <i>Nápověda k aplikaci Fiery JobExpert</i> .
Zobrazit sestavu předtiskové kontroly	Otevře sestavu předtiskové kontroly. Sestavy jsou k dispozici pouze pro úlohy s předtiskovou kontrolou. Další informace naleznete v části Předtisková kontrola na straně 218. Sestava Fiery Preflight Pro je k dispozici pouze pro úlohy PDF nebo PDF/VT s předtiskovou kontrolou na serverech Fiery se systémem Windows a systémovým softwarem Fiery FS500 Pro a novějším.

Středisko zařízení

Aplikace Command WorkStation zobrazuje systémové informace v jediném pracovním poli. Pomocí Střediska zařízení lze konfigurovat připojený server Fiery server a přejít na různé nástroje pro správu tisku.

Do Střediska zařízení přejdete kliknutím na ikonu Další (tři tečky) a výběrem položky Středisko zařízení, nebo dvojitým kliknutím na název serveru Fiery server v seznamu Servery.

V nabídce Středisko zařízení můžete provést následující úlohy:

- Zobrazení informací o připojeném serveru Fiery server.
- Nastavení výchozích vlastností úlohy, včetně výchozích nastavení barev.
- Zobrazení a úpravy katalogu materiálů, tisk proměnných dat (VDP), nastavení barevného profilu, tabulek přímých barev a písem.
- Zobrazení a vytvoření dostupných virtuálních tiskáren a předvoleb serveru.
- Zobrazit podrobný protokol všech zpracovaných a vytištěných úloh.

Středisko zařízení obsahuje tato nastavení:

- Obecné – zobrazení informací o připojeném serveru Fiery server, včetně IP adresy, kapacity (dostupné volné místo na pevném disku) a seznamu nainstalovaných možností a balíčků. Obecná část obsahuje následující funkce: Obecné informace, Konfigurace serveru a Nástroje.
- Nastavení barev – část Nastavení barev obsahuje možnost Správa barev a může obsahovat možnosti Kontrolní proužek, Trapping a Simulace polotónů, pokud tyto funkce podporuje připojený Fiery server.

- **Prostředky** – umožňuje zobrazení a úpravy katalogu materiálů, tisk proměnných dat (VDP), nastavení barevných profilů, tabulek přímých barev a písem. Část Prostředky obsahuje následující položky: Katalog velikostí, Prostředky VDP, Profily a Písma a může obsahovat karty Katalog materiálů, Spot Pro a Speciální barvy pokud jsou tyto funkce podporovány připojeným serverem Fiery server.
- **Pracovní postupy**- umožňuje zobrazit seznam dostupných virtuálních tiskáren a předvoleb serveru. Část Pracovní postupy obsahuje následující: Předvolby úloh, Virtuální tiskárny a Vylepšení obrazu.
- **Protokoly** – umožňuje zobrazit podrobný protokol všech zpracovaných a vytištěných úloh Karta Protokoly zahrnuje kartu Protokol úloh.

Přidání serveru Fiery server a připojení k tomuto serveru

Úroveň přístupu

Můžete se přihlásit jako Správce, Operátor nebo jakýkoli uživatel, kterému Správce udělil přístup. Správci mohou nastavovat hesla pro každý typ uživatelů.

- **Správce** – Má plný přístup ke všem funkcím ovládacího panelu aplikace Command WorkStation i serveru Fiery server. Je nutné heslo správce.
- **Operátor** – má přístup ke všem funkcím Střediska úloh. Ve Středisko zařízení nemá operátor přístup k funkcím Configure, zálohování a obnova, změna hesel a odstranění protokolu úloh. Operátor může zobrazit katalogy materiálů, virtuální tiskárny a funkce správy barev, ale nemůže je upravovat. Je nutné heslo operátora.
- **Uživatelské jméno** – správce vytvoří uživatele, přiřadí je do skupin a skupinám přiřadí oprávnění (například oprávnění hosta nebo oprávnění k vytváření předvoleb serveru).

Další informace o úrovních přístupu k nastavením najdete v *návodě k nástroji Configure* a v příručce *Konfigurace a nastavení*, která je součástí sady uživatelské dokumentace.

Připojení k serveru Fiery server

Chcete-li používat aplikaci Command WorkStation, je třeba připojit se k serveru Fiery server.

Seznam Servery v aplikaci Command WorkStation spravuje přístup k dostupným serverům Fiery server. Fiery server můžete přidat (a připojit se k němu), odebrat a odpojit se od něho.

Server Fiery server můžete vyhledávat zadáním názvu serveru nebo IP adresy do dialogového okna. Po vytvoření a ověření připojení k serveru se IP adresa v seznamu Servery přepne na název serveru Fiery server. Aplikaci Command WorkStation se lze současně připojit k více serverům Fiery server.

Pokud dojde k odpojení připojení k serveru Fiery server, Command WorkStation se pokusí o automatické připojení. Další informace o automatickém opětovném připojení naleznete v části [Nastavte předvolby aplikace Command WorkStation](#) na straně 23.

Pokud jsou některá z oken modulu plugin aplikace Command WorkStation momentálně otevřena v okamžiku ztráty připojení k Fiery server, okno modulu plugin zobrazí zprávu pro uživatele a poskytne možnost k uložení úlohy jako sloučeného PDF.

Přidání serveru Fiery server a připojení k tomuto serveru

Je možné přidat Fiery server, připojit se k němu, případně připojení obnovit.

Než Fiery server přidáte, budete potřebovat jeho název serveru nebo IP adresu.

Nemáte-li název serveru nebo IP adresu k dispozici, můžete vyhledat jakýkoli dostupný Fiery server v síti. Viz [Vyhledání dostupného serveru Fiery server](#) na straně 20.

- 1 Klikněte na znaménko plus v seznamu Servery nebo na obrazovce Domů. Zadejte IP adresu nebo název serveru Fiery server a potom klikněte na tlačítko Přidat.
- 2 V seznamu Uživatel vyberte uživatele a zadejte příslušné heslo.
Kromě výchozích uživatelských jmen Správce a Operátor se mohou uživatelé přihlašovat také pod vlastními uživatelskými jmény, pokud je správce sítě zařadil do některé ze skupin.
- 3 Klikněte na možnost Přihlášení.
- 4 Pokud jste se připojili k serveru Fiery server v seznamu Servery, vyberte server Fiery server a klikněte na tlačítko Připojit.

Vyhledání dostupného serveru Fiery server

Pokud neznáte název serveru nebo IP adresu serveru Fiery server, můžete v místní síti vyhledat server Fiery server. Můžete buď hledat v rámci podsítě, která obsahuje místní počítač, nebo hledat v konkrétní podsíti nebo rozsahu IP adres.

- 1 Klikněte na znaménko plus v seznamu Servery.
- 2 Pokud se v dialogovém okně Přidat server Fiery nezobrazí výsledky automatického vyhledávání místní podsítě nebo pokud nemáte název serveru či IP adresu, klikněte na položku Upřesnit hledání.
- 3 Proveďte jednu z těchto akcí:
 - Chcete-li vyhledat servery Fiery servers v konkrétním rozsahu IP adres, vyberte možnost rozsah IP adres v rozevírací nabídce Hledat.
 - Zadejte počáteční rozsah IP adres do pole Od. Chcete-li zahrnout začátek oktetu, zadejte 0. Například 10.100.10.0.
 - Zadejte koncový rozsah IP adres do pole Do. Chcete-li zahrnout konec oktetu, zadejte 255. Například 10.100.10.255.
 - Chcete-li vyhledat servery Fiery servers v konkrétním rozsahu podsítě, vyberte možnost Podsít v rozevírací nabídce Hledat.
 - Zadejte hodnotu v poli Adresa podsítě a uveďte zahrnutý rozsah podsítě. Zadejte 0 do oktětů, kde je přijatelné jakékoliv číslo. Například hodnota 10.100.10.0 bude zahrnovat adresy 10.100.10.1 až 10.100.10.255.
 - Zadejte hodnotu Maska podsítě a uveďte všechny rozsahy podsítí, které chcete vyloučit. Zadejte 0 do oktětů, kde není nic vyloučeno. Například 255.255.255.0 vyloučí vše kromě uvedené adresy podsítě v prvních třech oktetech a povolí vše ve čtvrtém oktetu (např. 10.100.10.30).

4 Klikněte na možnost Přejít.

Zobrazí se všechny dostupné servery Fiery server, které odpovídají kritériím vyhledávání. Seznam výsledků můžete filtrovat zadáním klíčového slova do pole Filtrovat podle klíčového slova.

5 Ve výsledcích vyhledávání vyberte server Fiery server a kliknutím na tlačítko OK a Přidat jej přidejte na seznam Servery.

Odhlášení ze serveru Fiery server

Odhlášením ze serveru Fiery server ukončíte připojení mezi serverem Fiery server a aplikací Command WorkStation.

1 V seznamu Servery vyberte server Fiery server.

2 Klikněte na ikonu Další vedle názvu Fiery server a vyberte jednu z následujících možností:

- Pokud jste přihlášen jako správce, klikněte na možnost Odhlásit uživatele Správce.
- Pokud jste přihlášen jako operátor, klikněte na možnost Odhlásit uživatele Operátora.

Zobrazení jiného serveru Fiery server

V aplikaci Command WorkStation lze přepínat mezi jednotlivými připojenými servery Fiery server.

- Kliknutím na server Fiery server v seznamu Servery přepnete zobrazení na další připojený server Fiery server.

Seznam Servery

Seznam Servery uvádí informace o serverech Fiery servers, které jsou aktuálně připojeny, nebo byly připojeny, i když jsou aktuálně odpojené.

Seznam Servery je „prostor“, kam můžete volně přetahovat soubory a řadit je do front v seznamu. Seznam Servery je uspořádán tak, aby se informace o připojených tiskárnách zobrazily ihned pod názvem serveru Fiery server.

Individuální server Fiery server můžete rozbalit kliknutím na znaménko plus nalevo od názvu serveru Fiery server. Pokud opustíte aplikaci Command WorkStation, seznam Servery zůstane zachován.

Spotřební materiál

Spotřební materiál představuje omezené prostředky jako podklad nebo inkoust, které tiskový stroj používá („spotřebovává“) k tisku úloh.

Informace o spotřebním materiálu najdete v těchto umístěních:

Poznámka: Tato funkce je k dispozici, pokud ji podporuje připojený tiskový stroj.

- Seznam Servery pod názvy front pro Fiery server.
- Středisko zařízení > Obecné > Obecné informace > Spotřební materiál.

Informace o serveru

Chcete-li zobrazit podrobný seznam informací serveru Fiery server, vyberte možnost Středisko zařízení > Obecné > Obecné informace.

Chyby a výstrahy

V seznamu Servery jsou uvedeny informace o stavu serveru Fiery server a chybová hlášení týkající se tiskového stroje.

Stavová hlášení

Stavová hlášení se mohou týkat serveru Fiery server nebo tiskového stroje. Hlášení mohou být následující:

Nečinné	Fiery server nebo tiskový stroj je nečinný.
Pracuje	Fiery server zpracovává úlohu.
Tisk	Fiery server tiskne úlohu.
Ruší se	Fiery server ruší úlohu.
Režim spánku	Tiskový stroj je v režimu spánku.
Úsporný režim	Tiskárna je v úsporném režimu.
Kalibrace	Tiskový stroj provádí kalibraci.
Je vyžadována údržba	Je vyžadována plánovaná údržba tiskového stroje.
Zahřívání	Tiskový stroj se zahřívá po aktivaci z režimu spánku nebo úsporného režimu.

Chybová hlášení

Chybová hlášení představují velmi důležité zprávy o potížích, které mají vliv na Fiery server a tiskový stroj a brání tisku úloh (například uvíznutí papíru). Pokud dojde k více chybám současně, první se zobrazí nejzávažnější chyba. Po vyřešení první chyby se zobrazí další.

Příklad chybových hlášení, která se mohou objevit:

- Zkontrolujte napájení a připojení kabelu tiskového stroje.
- Byla přerušena sériová komunikace s tiskovým strojem
- Tisk pozastaven
- Zkontrolujte připojení k síti.
- Zkontrolujte konfiguraci brány/směrovače.
- Nestabilní připojení. Zkontrolujte síťové prostředí

Přizpůsobení Command WorkStation

Nastavte předvolby aplikace Command WorkStation

Pro aplikaci Command WorkStation můžete nastavovat předvolby globálně – například pro resetování nastavení aplikace do původního výchozího nastavení.

1 Chcete-li otevřít okno Předvolby:

- V počítači se systémem Windows klikněte na položky Upravit > Předvolby.
- V počítači se systémem Mac klikněte na položky Command WorkStation > Předvolby.

2 Pod položkou Obecné určete libovolné z těchto obecných předvoleb nastavení:

- Automatické obnovení připojení – vyberte možnost Povolit automatické obnovení a automaticky se znovu připojte k odpojeným serverům s uloženými hesly.
- Aktualizace – Klikněte na položku Zkontrolovat nyní a otevřete nástroj Fiery Software Manager a ověřte, zda je online k dispozici novější verze softwaru Command WorkStation a aplikací pracovního postupu Fiery.
- Resetovat nastavení – Kliknutím na tlačítko Resetovat obnovíte nastavení aplikace na původní výchozí hodnoty.

Poznámka: Servery Fiery servers, které byly přidány, se uloží do seznamu Servery, společně s jejich hesly.

- Vymazat data – Kliknutím na položku Vymazat data vymažete uložená hesla pro všechny uživatele a všechny servery, pro které aplikace Command WorkStation uložila hesla.
- Správce archivu – Vyberte, zda povolit nebo zakázat Správce archivu.
- Značky úlohy – vyberte, zda se mají v seznamu serverů zobrazit značky (maximálně 10).
- Fiery Health Monitor – Vyberte možnost Stav zobrazení ve Středisku úloh a zobrazte stav serveru ve Středisku úloh.
- Program zlepšování – Chcete-li společnosti EFI pomoci zlepšit kvalitu, spolehlivost a výkon softwaru odesláním anonymních dat o využívání, ale ne svého jména, adresy nebo dalších osobně identifikovatelných údajů, zaškrtněte příslušné políčko.

- 3 V části Oblast zadejte tato místní nastavení preferencí:
 - Jazyk -vyberte jazyk, který chcete zobrazit Command WorkStation. Ve výchozím nastavení aplikace Command WorkStation využívá jazyk místního operačního systému, pokud je jazyk podporovaný. Není-li jazyk podporován, Command WorkStation použije jako výchozí nastavení angličtinu.
Poznámka: Změna jazyka Command WorkStation se také vztahuje na Fiery Hot Folders a naopak, je-li nainstalována ve stejném klientském počítači.
 - Jednotky měření – Určete jednotky měření použité k zobrazení atributů, jako jsou velikosti stránky a vlastní velikosti. Toto nastavení nemá vliv na předem definované velikosti stránky.
- 4 V části Export můžete sdílet nastavení s jiným klientem aplikace Command WorkStation.
 - Importovat – klikněte na Importovat a importujte nastavení Command WorkStation z jiného počítače.
 - Exportovat – klikněte na Exportovat a exportujte nastavení Command WorkStation do souboru zip, který lze použít k nastavení dalších klientů aplikace Command WorkStation.
- 5 Kliknutím na tlačítko OK uložte a zavřete okno Předvolby.

Správa sloupců ve Středisku úloh

Můžete přizpůsobit hlavičky sloupců pro fronty. Lze změnit pořadí těchto sloupců a přidávat nebo odstraňovat sloupce tak, aby byly zobrazeny informace relevantní v konkrétním tiskovém prostředí.

Změna zobrazení sloupců

Můžete zadat sadu sloupců v nástroji Středisko úloh a přidávat nebo odebírat sloupce.

- 1 Klikněte pravým tlačítkem na sloupec pod panelem názvu okna.
- 2 Vyberte možnost Standardní sada, Sada VDP nebo Sada JDF.
- 3 Z nabídky vyberte položku, kterou chcete mezi sloupce přidat, nebo z nich odebrat.

Úprava šířky sloupce

Šířku sloupce ve Středisku úloh můžete změnit.

- Hranici sloupce přetáhněte doleva nebo doprava.

Rozbalit nebo sbalit podokna

Podokna Náhled úlohy, Souhrn úlohy a Servery můžete rozbalit nebo sbalit. Jednotlivé servery můžete také sbalit v podokně Servery.

- Proveďte jednu z těchto akcí:
 - Klikněte na ikonu šipky v titulkovém panelu podokna Náhled úlohy a okno rozbalte nebo sbalte.
 - Kliknutím na znaménko plus nebo mínus vedle serveru v seznamu Servery.
 - Chcete-li sbalit celé podokno Servery nalevo, klikněte na ikonu šipky na panelu vlevo dole.
 - Chcete-li sbalit celé podokno Souhrn úlohy napravo, klikněte na ikonu šipky na panelu vpravo dole.

Přizpůsobení panelu nástrojů

Panel nástrojů si můžete přizpůsobit v nabídce Středisko úloh. Můžete také obnovit výchozí ikony panelu nástrojů.

Některé ikony panelu nástrojů jsou dostupné pouze v případě, že je Fiery server podporuje.

- 1 Klikněte na panel nástrojů pravým tlačítkem a v zobrazené podnabídce vyberte možnost Přizpůsobit. Výchozí sada ikon panelu nástrojů je Standardní sada.
- 2 V okně Přizpůsobit panel nástrojů přidejte nebo odeberte ikony nástrojů a kliknutím na nástroj a poté na možnost Přidat nebo Odebrat, tím se nástroje budou přesouvat mezi seznamy Dostupné nástroje a Vybrané nástroje.

Do standardní sady můžete přidat následující ikony panelu nástrojů:

- Zpracovat a podržet – zpracuje vybranou úlohu a ponechá ji na seznamu Podrženo.
- Archiv – archivuje vybranou úlohu.

Seznam ikon standardní sady viz [Ikony panelu nástrojů Střediska úloh](#) na straně 25.

- 3 Výběrem nástroje a kliknutím na tlačítko Nahoru nebo Dolů určete pořadí, ve kterém se ikony panelu nástrojů zobrazí.
- 4 Kliknutím na tlačítko Standardní sada se vrátíte k výchozím ikonám panelu nástrojů.

Ikony panelu nástrojů Střediska úloh

Panel nástrojů Střediska úloh zobrazuje standardní sadu ikon.

Importovat Otevře okno Import souborů.

Odeslat do tiskového stroje Odešle vybranou úlohu do tiskového stroje k tisku.

Poznámka: Možnost Odeslat do tiskového stroje nemusí být podporována u všech serverů Fiery servers.

Odeslat do tiskové fronty	Odešle vybranou úlohu do tiskového stroje k tisku. Poznámka: Možnost Odeslat do tiskové fronty nemusí být podporována u všech serverů Fiery servers.
Odeslat do fronty Připraveno k tisku	Odešle vybranou úlohu do tiskového stroje k tisku. Poznámka: Možnost Odeslat do fronty Připraveno k tisku nemusí být podporována u všech serverů Fiery servers.
Vlastnosti	Otevře okno Vlastnosti úlohy pro vybranou úlohu.
Náhled	Otevře okno Fiery Preview zobrazující vybranou úlohu.
Odstranit	Odstraní vybranou úlohu.
Spot Pro	Otevře okno Spot Pro.
Protokoly	Otevře okno Protokol úloh.
Katalog materiálů	Otevře se okno Katalog materiálů.

Poznámka: Některé nástroje jsou dostupné pouze v případě, že je Fiery server podporuje.

Konfigurace nastavení serveru Fiery server

Přístup k nástroji Configure

Po prvním spuštění serveru Fiery server nebo instalaci systémového softwaru je nutné nastavit konfiguraci serveru Fiery server. Pokud nastavení nezadáte, bude použito výchozí nastavení. Ujistěte se, že zvolené nastavení je vhodné pro vaše tiskové prostředí. Dojde-li ke změně síťového nebo tiskového prostředí, může být potřeba nastavení změnit.

Použijete-li proxy server s výchozím webovým prohlížečem, může se stát, že nebude možné spustit nástroj Configure z Command WorkStation. IP adresu Fiery server ve výchozím nastavení prohlížeče registrujte jako výjimku. Ověřte výchozí nastavení připojení prohlížeče a upravte je odpovídajícím způsobem.

Fiery server můžete z klientského počítače nastavit pomocí nástroje Configure, který je dostupný z následujících aplikací:

- Command WorkStation
- WebTools (přes podporovaný internetový prohlížeč)

Přístup k nástroji Configure z aplikace Command WorkStation

- 1 Z aplikace Command WorkStation se připojte k požadovanému serveru Fiery server a přihlaste se jako správce.
- 2 Chcete-li spustit nástroj Configure, použijte jeden z následujících postupů:
 - Ve Středisku zařízení vyberte položku Obecné informace a klikněte na možnost Configure v pravém dolním rohu.
 - V nabídce Server klikněte na možnost Configure.
- 3 V nástroji Configure změňte aktuální možnosti nastavení serveru Fiery server.

Přístup k aplikaci Configure z nástrojů WebTools

Fiery server lze nastavit pomocí nástroje Configure. Nastavení je nutné po prvním zapnutí serveru Fiery server nebo po instalaci systémového softwaru. Pomocí nástroje Configure lze také zadat informace o síťovém prostředí a předvolby tisku pro úlohy, které uživatelé zasílají na Fiery server.

- 1 Otevřete internetový prohlížeč a zadejte IP adresu serveru Fiery server.
Pokud jste z ovládacího panelu tiskárny zakázali webové služby, musíte zadat IP adresu https://.

2 V nástroji WebTools klikněte na kartu Configure.

Poznámka: Při spuštění nástroje Configure může prohlížeč zobrazit chybu certifikátu zabezpečení. Navzdory chybě můžete bezpečně pokračovat.

3 Přihlaste se s oprávněními správce.

Správa certifikátů

Fiery server vyžaduje zabezpečené připojení mezi uživatelskými počítači a součástmi serveru Fiery server. Protokol HTTPS přes TLS šifruje komunikaci mezi dvěma koncovými body. Pro připojení k serveru Fiery server z WebTools je vyžadován protokol HTTPS. Tyto komunikace jsou šifrované pomocí TLS 1.2 a 1.3.

Fiery server umožňuje správci správu certifikátů používaných během komunikace TLS (formát certifikátu X.509 zakódován ve formátu Base64). Fiery server podporuje certifikáty RSA s délkou klíče 4096, 3072 a 2048 bitů.

Certifikáty můžete spravovat následujícími způsoby:

- Vytvářet digitální certifikáty s vlastním podpisem.
- Přidat certifikát a příslušný soukromý klíč pro produkt Fiery server.
- Přidávat certifikáty do autority důvěryhodných certifikátů, procházet je a odebírat je odtud.

Poznámka: Vzhledem k nezabezpečení vlastnoručně podepsaných certifikátů musíte použít certifikát od důvěryhodné certifikační autority (CA).

Po obdržení certifikátu podepsaného důvěryhodnou certifikační autoritou můžete certifikát odeslat na server Fiery server v nástroji Configure.

Přidání certifikátu nebo soukromého klíče

Při přidávání certifikátu nebo soukromého klíče zadáváte jeho umístění.

- 1 Chcete-li zobrazit informace o certifikátu, nastavte kurzor myši na jeho název a pak klikněte na ikonu s okem. Certifikát je rovněž možné odstranit kliknutím na ikonu koše.
- 2 V nástroji Configure vyberte možnost Zabezpečení > Důvěryhodné certifikáty.
- 3 Klikněte na položku Přidat.
- 4 Klikněte na tlačítko Procházet, vyberte požadovaný soubor a klikněte na tlačítko Přidat.

Přiřazení certifikátu webovému serveru pro Fiery server

Webovému serveru můžete přiřadit certifikát nebo přiřazený certifikát změnit.

- 1 V nástroji Configure vyberte možnost Zabezpečení > Certifikát serveru.
- 2 Klikněte na možnost Vytvořit certifikát podepsaný sebou samým.
- 3 Zadejte informace o certifikátu a uložte je.

- 4 Chcete-li změnit certifikát používaný webovým serverem, vyberte certifikát, klikněte na možnost Změnit certifikát a poté zadejte umístění certifikátu nebo soukromého klíče.

Odstranění přiřazeného certifikátu

Přiřazený certifikát lze odstranit.

- 1 V nástroji Configure vyberte možnost Zabezpečení > Důvěryhodné certifikáty.
- 2 Nastavte kurzor na certifikát, který chcete odstranit.
Všimněte si, že se zobrazí ikona Odstranit (koš).
- 3 Klikněte na ikonu Odstranit.

Vyhledání nápovědy a dalších informací o nástroji Configure

V nástroji Configure klikněte na ikonu nápovědy na pravé straně obrazovky.

Informace o možnostech nastavení nástroje Configure, které nejsou popsány v této nápovědě nebo v *nápovědě k nástroji Configure*, najdete v příručce *Konfigurace a nastavení*, která je součástí sady uživatelské dokumentace.

Poznámka: Použitý server Fiery server nemusí některé možnosti nástroje Configure podporovat.

Ukončení nástroje Configure

Některé provedené změny se uplatní až po restartování serveru Fiery server. Pokud změna nastavení vyžaduje restartování nebo jinou akci, zobrazí se zpráva v banneru v horní části stránky.

- 1 Proveďte odpovídající změny.
Pokud provádíte několik změn vyžadujících restartování, můžete nejprve provést veškeré požadované změny a teprve pak restartovat.
- 2 Restartujte Fiery server, aby se změny uplatnily.

Zobrazení, uložení či tisk nastavení serveru

Karta Konfigurace serveru v aplikaci Command WorkStation obsahuje seznam aktuálních nastavení serveru Fiery server.

Zobrazení nastavení konfigurace serveru

Na kartě Konfigurace serveru lze zobrazit kategorie nastavení serveru Fiery server nebo změnit možnosti nastavení.

- 1 V aplikaci Command WorkStation se připojte k požadovanému serveru Fiery server a klikněte na položky Středisko zařízení > Obecné > Konfigurace serveru.
- 2 Proveďte jednu z těchto akcí:
 - Kliknutím na zkratky nalevo na stránce zobrazte nastavení pro konkrétní kategorii.
 - Kliknutím na položku Configure v pravém dolním rohu okna změňte aktuální Možnosti nastavení serveru Fiery server.

Uložení konfigurace serveru ve formě souboru

Pro každý server Fiery server, ke kterému jste připojeni, můžete uložit konfiguraci ve formě souboru. Toto je zvláště užitečné, pokud spravujete více serverů Fiery servers a chcete mít přehled o změnách provedených v nastavení jednotlivých serverů Fiery server.

- 1 Z aplikace Command WorkStation se připojte k požadovanému serveru Fiery server.
- 2 Klikněte na položku Středisko zařízení > Obecné > Konfigurace serveru.
- 3 Klikněte na tlačítko Uložit jako.
- 4 Zadejte název souboru a jeho umístění.
- 5 Jako typ souboru vyberte možnost PDF nebo Text.
- 6 Klikněte na tlačítko Uložit.

Tisk stránky konfigurace serveru

Po dokončení nastavení vytiskněte konfiguraci serveru, zkontrolujte vytištěné nastavení a umístěte jej v blízkosti serveru Fiery server pro případné rychlé nahlédnutí. Uživatelé potřebují znát informace uvedené na této stránce, jako je například aktuální výchozí nastavení.

- 1 Uložte konfigurační soubor.
- 2 Uložený soubor vytiskněte na kancelářské tiskárně.

Uživatelé a skupiny

Pro uživatele, kteří mají přístup k serveru Fiery server, můžete definovat oprávnění přidělením uživatelů do skupin. Ve výchozím nastavení je k dispozici několik skupin. Všichni uživatelé ve skupině mají stejná oprávnění.

Podrobné informace o uživatelích a skupinách si můžete prohlédnout v Configure > Uživatelé a skupiny.

Kromě uživatelů, které jste vytvořili, můžete do skupin přidávat také uživatele z globálního adresáře vaší organizace. Nejdříve je však nutné povolit služby LDAP na serveru Fiery server.

Vytvoření nových uživatelů

Pokud se uživatelé nenacházejí v globálním adresáři nebo seznamu kontaktů, můžete je vytvořit ručně. Kterékoli jméno na seznamu kontaktů se může stát uživatelem, kterého přiřadíte ke skupině.

Skupina Správci a skupina Operátoři má přiřazeného výchozího uživatele se jménem „Správce“ a „Operátor“.

- 1 V nástroji Configure vyberte možnost Uživatelské účty.
- 2 Klikněte na tlačítko Seznam kontaktů Fiery.
- 3 V dialogovém okně Seznam kontaktů Fiery klikněte na tlačítko Přidat uživatele.
- 4 V dialogovém okně Vytvořit uživatele zadejte požadované informace. Klikněte na tlačítko Vytvořit.
- 5 Klikněte na tlačítko Zavřít.

Přidání uživatelů do existujících skupin

Existující uživatele můžete přidat do existující skupiny, případně můžete uživatele vytvořit a přidat je do existující skupiny. Uživatele můžete přidat do libovolného počtu skupin.

Vytvořením uživatelského účtu se k uživateli nepřidá žádná oprávnění, dokud tohoto uživatele nepřidáte do nějaké skupiny.

- 1 V nástroji Configure vyberte možnost Uživatelské účty.
- 2 Vyberte skupinu, do níž chcete přidat uživatele.
- 3 Klikněte na tlačítko Přiřadit uživatele.
- 4 Přiřaďte uživatele do skupin podle potřeby. Použijte přitom libovolný z následujících postupů:
 - Chcete-li vytvořit nového uživatele a přidat jej do skupiny, vyberte z rozevíracího seznamu položku Vytvořit a přiřadit nového uživatele, zadejte příslušné informace do dialogového okna Vytvořit uživatele a pak klikněte na tlačítko Uložit.
 - Chcete-li přiřadit existující uživatelský účet do skupiny, vyberte možnost Přidat ze seznamu kontaktů. V dialogovém okně Přiřadit uživatele zadejte název účtu v části Uživatelé seznamu kontaktů Fiery a stiskněte klávesu Return, nebo vyberte účet, je-li uveden v seznamu, a klikněte na tlačítko Přidat uživatele.
 - Chcete-li přiřadit uživatele z globálního adresáře, vyberte možnost Přidat z globálního adresáře. Je-li nakonfigurován a povolen protokol LDAP, globální adresář obsahuje jména z firemní databáze vaší organizace. Pokud se zobrazí tlačítko Konfigurace nastavení služby LDAP, kliknutím na toto tlačítko nakonfigurujete nastavení LDAP pro práci s aplikací Command WorkStation.
- 5 Jakmile dokončíte přidávání uživatelských účtů do skupin, klikněte na tlačítko Zavřít.

Odebrání uživatelů ze skupin

Můžete odebrat uživatele ze skupiny. Všechny úlohy odeslané takovým uživatelem na server Fiery server budou i přesto zpracovány a v protokolu událostí bude uvedeno jméno uživatele a příslušné informace o úloze.

Po odebrání uživatele ze skupiny bude uživatel stále uveden v seznamu kontaktů Fiery.

Poznámka: Výchozí uživatele se jménem „Správce“ a „Operátor“ nelze odebrat.

- 1 V nástroji Configure vyberte možnost Uživatelské účty.
- 2 Vyberte skupinu, ve které se uživatel nachází.
- 3 Nastavte kurzor na jméno uživatele, kterého chcete odebrat z dané skupiny. Všimněte si, že se zobrazí ikony Upravit a Odstranit.
- 4 Klikněte na ikonu Odstranit. Uživatel bude odstraněn ze skupiny, ale nikoli ze seznamu kontaktů Fiery.

Změna atributů uživatele

Atributy uživatele, například heslo a e-mailovou adresu, lze změnit. Je-li uživatel již přihlášen, změny na něj budou mít vliv, až se odhlásí a znovu přihlásí.

Chcete-li změnit výchozí heslo správce a operátora, můžete použít následující postup nebo nakonfigurovat nové heslo.

- 1 V nástroji Configure vyberte možnost Uživatelské účty.
- 2 Klikněte na tlačítko Seznam kontaktů Fiery.
- 3 Nastavte kurzor na jméno uživatele. Všimněte si, že se zobrazí ikona Upravit.
- 4 Klikněte na ikonu Upravit. V dialogovém okně Upravit uživatele upravte atributy uživatele a pak klikněte na tlačítko Uložit.

Změna oprávnění skupiny

- 1 V nástroji Configure vyberte možnost Uživatelské účty.
- 2 Najedte kurzorem na název skupiny. Všimněte si, že se zobrazí ikona Upravit.
- 3 Klikněte na ikonu Upravit. V dialogovém okně Upravit skupinu zaškrtněte požadovaná oprávnění nebo zrušte jejich zaškrtnutí a pak klikněte na tlačítko Uložit.

Poznámka: Tato oprávnění nemusí podporovat všechny servery Fiery servers.

- Kalibrace – členové této skupiny mohou kalibrovat server Fiery server. U výchozích skupin mají toto oprávnění pouze skupiny Správce a Operátor.
- Vytvořit předvolby serveru – členové této skupiny mohou ukládat sadu tiskových možností, které mohou uživatelé vybrat pro svou úlohu.
- Správa pracovních postupů – členové této skupiny mohou vytvářet, upravovat a odstraňovat předvolby serveru a virtuální tiskárny.
- Úprava úloh – členové této skupiny mohou upravovat úlohy ve frontách podržených nebo vytištěných úloh.

Odstranění uživatelů

Uživatele můžete ze serveru Fiery server zcela odstranit. Všechny úlohy, které takový uživatel již na server Fiery server odeslal, budou i přesto zpracovány a v protokolu úloh bude uvedeno jméno uživatele a příslušné informace o úloze.

Poznámka: Nelze odstranit výchozí uživatele se jménem Správce nebo Operátor ani skupinu Správci nebo Operátoři.

- 1 V nástroji Configure vyberte možnost Uživatelské účty.
- 2 Chcete-li kompletně odstranit uživatele ze serveru Fiery server, postupujte takto:
 - a) Klikněte na tlačítko Seznam kontaktů Fiery.
 - b) V dialogovém okně Seznam kontaktů Fiery najedte kurzorem na jméno uživatele, kterého chcete odstranit. Všimněte si, že se zobrazí ikony Upravit a Odstranit.

Poznámka: Ikona Odstranit se zobrazí pouze v případě, že můžete daného uživatele odstranit.
 - c) Klikněte na ikonu Odstranit.
Uživatel bude kompletně odstraněn ze serveru Fiery server.
 - d) Klikněte na tlačítko Zavřít.

EFI Cloud Connector

Nástroj EFI Cloud Connector připojí Fiery server k účtu EFI IQ. Svůj Fiery server můžete připojit a odpojit od účtu EFI IQ. Po připojení serveru Fiery server můžete také spravovat připojení ke svému účtu EFI IQ.

Instalace nástroje EFI Cloud Connector na Fiery server

U verzí FS400 a starších je nutné nejprve nainstalovat EFI Cloud Connector na Fiery server.

Před instalací nástroje EFI Cloud Connector musí být Fiery server v nečinnosti a připojený k Internetu.

- 1 V podokně Server vyberte položku Fiery server.
- 2 Chcete-li se připojit k nástroji EFI Cloud Connector, proveďte jednu z následujících akcí:
 - Vyberte EFI IQ v nabídce Server a pak klikněte na tlačítko Aktualizovat Fiery server.
 - Klikněte na položku Oznámení a pak klikněte na tlačítko Aktualizovat Fiery server.
- 3 V dialogovém okně Je třeba provést aktualizaci klikněte na tlačítko Pokračovat.
Fiery server se po aktualizaci se automaticky restartuje.

Připojení serveru Fiery server k účtu EFI IQ

Pomocí nástroje EFI Cloud Connector můžete připojit Fiery server k účtu EFI IQ.

- 1 V podokně Server vyberte položku Fiery server.
- 2 Chcete-li se připojit k EFI IQ, proveďte jednu z následujících akcí:
 - Vyberte EFI IQ v nabídce Server a pak klikněte na tlačítko Připojit k EFI IQ.
 - Klikněte na položku Oznámení a pak klikněte na tlačítko Připojit k EFI IQ .Otevře se webová stránka EFI IQ.
- 3 Na webové stránce nástroje Aktivace zařízení proveďte jednu z následujících akcí:
 - Přihlaste se pomocí svých existujících přihlašovacích údajů do EFI IQ.
 - Vytvořte účet EFI IQ.

Další informace o vytvoření účtu EFI IQ najdete v dokumentu *Nápověda k aplikaci EFI IQ*.

Správa EFI Cloud Connector

Můžete spravovat připojení nástroje EFI Cloud Connector k serveru Fiery server. Můžete se také připojit k serveru proxy.

- 1 V podokně Server vyberte položku Fiery server.
- 2 Vyberte EFI IQ v nabídce Server a pak klikněte na tlačítko Spravovat EFI Cloud Connector. Nástroj EFI Cloud Connector se otevře ve webové stránce.

Konfigurace nastavení proxy pro EFI Cloud Connector

Nastavení proxy serveru můžete pro připojení k serveru EFI IQ konfigurovat skrz bránu firewall pomocí nástroje EFI Cloud Connector.

- 1 V podokně Server vyberte položku Fiery server.
- 2 Vyberte EFI IQ v nabídce Server a pak klikněte na tlačítko Spravovat EFI Cloud Connector. Nástroj EFI Cloud Connector se otevře ve webové stránce.
- 3 Klikněte na Konfigurovat nastavení proxy.
- 4 V okně Nastavení proxy vyberte možnost Použít proxy.
- 5 Do textových polí zadejte následující informace:
 - Název serveru proxy
 - Port
 - Uživatelské jméno serveru proxy
 - Heslo serveru proxy
- 6 Klikněte na možnost Test.
Pokud je test konfigurace proxy úspěšný, zobrazí se zpráva v okně Nastavení proxy.

- 7 Klikněte na tlačítko Uložit.

Otevřete adresář EFI IQ Dashboard

K panelu EFI IQ Dashboard můžete přejít z aplikace Command WorkStation po připojení serveru Fiery server k účtu EFI IQ.

- 1 V podokně Server vyberte položku Fiery server.
- 2 V nabídce Server umístěte kurzor na místo EFI IQ.
- 3 Klikněte na možnost Přejít na EFI IQ Dashboard.
Nástroj EFI IQ Dashboard se otevře ve webové stránce.

Odpojení serveru Fiery server od aplikace EFI Cloud Connector

Fiery server můžete odpojit od účtu EFI IQ.

- 1 V podokně Server vyberte položku Fiery server.
- 2 Vyberte EFI IQ v nabídce Server a pak klikněte na tlačítko Spravovat EFI Cloud Connector.
Nástroj EFI Cloud Connector se otevře ve webové stránce.
- 3 Klikněte na své Uživatelské jméno.
Poznámka: Vaše Uživatelské jméno bude e-mailová adresa připojená k vašemu účtu EFI IQ.
- 4 Klikněte na Deaktivovat ECC.
- 5 V dialogovém okně Deaktivovat ECC klikněte na tlačítko Ano.

Zálohování a obnova

Můžete zálohovat buď Prostředky a nastavení Fiery, nebo celou bitovou kopii systému serveru Fiery server.

Další informace o zálohování bitové kopie systému najdete v dokumentu *Konfigurace a nastavení* v sadě dokumentace pro uživatele.

Zálohování a obnovení nastavení serveru Fiery server

Nastavení serveru Fiery server můžete zálohovat nebo obnovit z aplikace Command WorkStation. Pokud máte server Fiery server verze FS350 nebo starší, můžete také zálohovat nebo obnovit nastavení v nástroji Configure.

Poznámka: Možnosti Obnovit nastavení Fiery a Obnovit výchozí nastavení Fiery nejsou dostupné pro každý Fiery server.

Zálohování nastavení serveru Fiery server z nástroje Configure (FS350 a novější)

V nástroji Configure lze vybrat nastavení serveru Fiery server, která chcete zálohovat.

- 1 V nástroji Configure vyberte Server Fiery > Zálohovat.
- 2 Postupujte podle pokynů na obrazovce a vytvořte zálohu nastavení.

Zálohování nastavení serveru Fiery server z aplikace Command Workstation (FS350 a starší)

V aplikaci Command WorkStation lze vybrat nastavení serveru Fiery server, která chcete zálohovat.

- 1 Připojte se k serveru Fiery server a proveďte jednu z následujících akcí:
 - Klikněte na tlačítko Středisko zařízení > Obecné > Nástroje > Zálohování a obnova.
 - Vybrat Server > Zálohování a obnova.
- 2 Klikněte na položku Zálohování.
- 3 Vyberte položky, které chcete zálohovat.
- 4 V zobrazeném dialogovém okně vyberte umístění, kam chcete soubor uložit, a zadejte název souboru zálohy.
- 5 (volitelné) Vyberte možnost Do názvu souboru přidat datum.
- 6 Klikněte na tlačítko Další a pak na tlačítko Dokončit.

Zálohování nastavení serveru Fiery server z aplikace Command WorkStation (FS400 a novější)

V aplikaci Command WorkStation lze vybrat nastavení serveru Fiery server, která chcete zálohovat.

Soubor zálohy doporučujeme uložit na síťový server, nikoli na samotný server Fiery server. V opačném případě se při přeinstalaci systému soubor zálohy odstraní.

Nastavení lze obnovit v jiném serveru Fiery server stejného modelu a verze, ale nastavení jako název serveru, IP adresa a síťová nastavení se neobnoví. Stávající nastavení zůstane nedotčeno. Zabrání se tak problémům v případě, že se oba servery Fiery servers nacházejí ve stejné síti.

- 1 Připojte se k serveru Fiery server jako správce a proveďte jednu z následujících akcí:
 - Klikněte na tlačítko Středisko zařízení > Obecné > Nástroje > Prostředky a nastavení Fiery.
 - Vybrat Server > Zálohování a obnova.
- 2 V novém zobrazeném okně webového prohlížeče klikněte na možnost Prostředky a nastavení Fiery.
- 3 Klikněte na Zálohovat nyní.
- 4 Vyberte položky, které chcete zálohovat, a klikněte na tlačítko Pokračovat.
- 5 V zobrazeném dialogovém okně zadejte název pro soubor zálohování.
- 6 (volitelné) Vyberte možnost Do názvu souboru přidat datum.

- 7 Klikněte na tlačítko Pokračovat.
- 8 Stáhněte požadovaný soubor a zadejte umístění souboru.
Je třeba vybrat soubor. fbf a soubor .DAT.

Obnovení nastavení Fiery server z nástroje Configure (FS350 a novější)

Pokud jste již záložovali nastavení serveru Fiery server, lze je obnovit z aplikace Configure.

- 1 V nástroji Configure vyberte Server Fiery > Obnova.
- 2 Postupujte podle pokynů na obrazovce a obnovte nastavení.

Obnovení nastavení Fiery server z Command WorkStation (FS350 a novější)

Pokud jste již záložovali nastavení serveru Fiery server, lze je obnovit z aplikace Command WorkStation.

- 1 Připojte se k serveru Fiery server a proveďte jednu z následujících akcí:
 - Klikněte na tlačítko Středisko zařízení > Obecné > Nástroje > Zálohování a obnova.
 - Vybrat Server > Zálohování a obnova.
- 2 Klikněte na položku Obnovit.
- 3 V zobrazeném dialogovém okně přejděte na umístění konfiguračního nastavení, které chcete obnovit, a klikněte na tlačítko Otevřít nebo vyberte jednu z posledních záloh.
- 4 Klikněte na tlačítko Další a vyberte položky, které chcete obnovit.
- 5 Klikněte na tlačítko Další a pak na tlačítko Dokončit.
- 6 Pokud se po dokončení operace obnovení objeví výzva k restartování serveru Fiery server, proveďte restart.

Obnovení nastavení Fiery server z Command WorkStation (FS400 a novější)

Pokud jste již záložovali nastavení serveru Fiery server, lze je obnovit z aplikace Command WorkStation. Nastavení lze obnovit v jiném serveru Fiery server stejného modelu a verze, ale nastavení jako název serveru, IP adresa a síťová nastavení se neobnoví. Stávající nastavení zůstane nedotčeno. Zabrání se tak problémům v případě, že se oba servery Fiery servers nacházejí ve stejné síti.

- 1 Připojte se k serveru Fiery server jako správce a proveďte jednu z následujících akcí:
 - Klikněte na tlačítko Středisko zařízení > Obecné > Nástroje > Prostředky a nastavení Fiery.
 - Vybrat Server > Zálohování a obnova.
- 2 V novém zobrazeném okně webového prohlížeče klikněte na možnost Prostředky a nastavení Fiery.
- 3 Klikněte na položku Obnovit.

- 4** V zobrazeném dialogovém okně klikněte na položku Vybrat soubor přejděte na umístění konfiguračního nastavení, které chcete obnovit, a klikněte na tlačítko Otevřít.
Je třeba vybrat soubor .fbf a soubor .DAT.
- 5** Klikněte na tlačítko Pokračovat.
- 6** Vyberte položky, které chcete obnovit, a klikněte na tlačítko Pokračovat.
- 7** Pokud se po dokončení operace obnovení objeví výzva k restartování serveru Fiery server, proveďte restart.

Zobrazení úloh

Obsah úloh můžete zobrazit různými způsoby.

- Zařazené, nezpracované úlohy: použití Fiery Preview – viz [Fiery Preview](#) pod položkou Command WorkStation na straně 39.
- Zpracované úlohy:
 - V podokně Náhled úlohy – toto je v hlavním okně aplikace Command WorkStation. Viz [Zobrazení úloh v podokně Náhled úlohy](#) na straně 39.
 - Používá Fiery ImageViewer – dostupné v případě podpory serverem Fiery server. Viz [Fiery ImageViewer](#) na straně 220.

Fiery Preview pod položkou Command WorkStation

V nástroji Fiery Preview můžete zobrazit stránky a listy obsažené v úloze a zadat tiskové možnosti. Můžete zde provádět další přípravné akce k tisku úloh, včetně vyřazování.

Nástroj Fiery Preview poskytuje náhled před rastrováním obrázku (pre-RIP), v němž se zobrazí zařazené, ale dosud nezpracované úlohy. Pokud máte aktivní licenci na nástroj Fiery Impose Plus, můžete integrovat funkce pracovních toků v nástroji Fiery Preview a prohlížet výsledky svých akcí před tiskem. Nástroj Fiery Impose Plus převede úlohy na formát souboru PDF a umožní vám vytvářet rozvržení vyřazování.

Poznámka: Informace najdete v části Fiery Impose Plus, viz *Nápověda k aplikaci Fiery Impose Plus*.

Pokud máte aktivní licenci nástrojů Fiery Impose Plus, můžete vytvořit zcela novou tiskovou úlohu výběrem ikony Nová úloha na panelu nástrojů Command WorkStation. Pokud chcete připravit úlohu z naskenovaného dokumentu, vytvořte novou úlohu, vytiskněte úlohu pouze pro karty nebo zkombinujte stávající úlohy, počínaje prázdnou úlohou.

Vyberete-li Náhled zpracované úlohy, úloha se otevře v režimu náhledu rastru. Lze zobrazit náhled vytištěných a archivovaných úloh s rastrovými daty. Archivované úlohy s rastrovými daty musí být archivovány na serveru Fiery server.

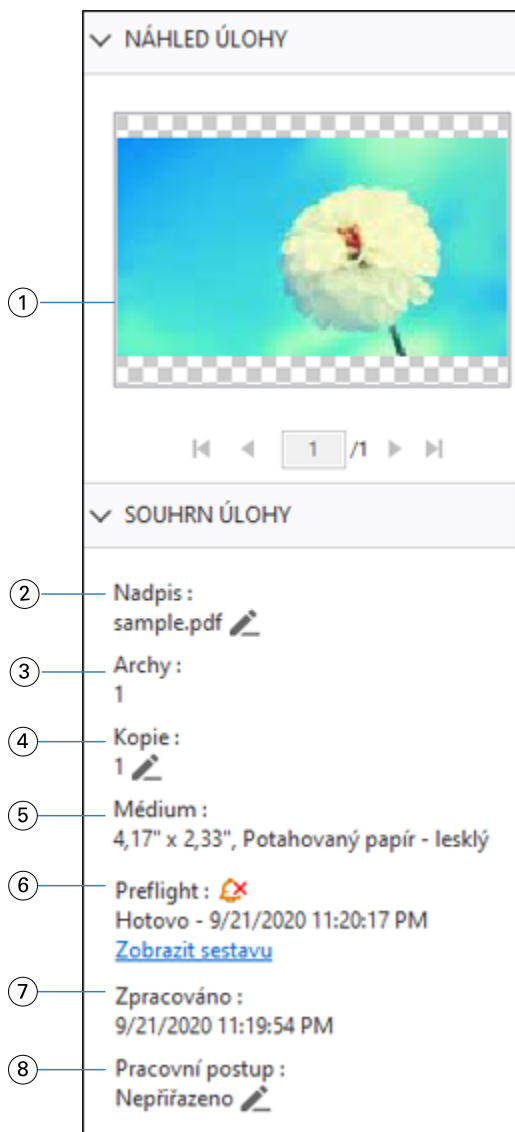
Zobrazení úloh v podokně Náhled úlohy

Podokno Náhled úlohy v nástroji Středisko úloh zobrazuje konkrétní informace o zpracované úloze. Miniatury pro všechny povrchy v této úloze se také zobrazí v podokně Náhled úlohy. Zpracovanou úlohu můžete zobrazit v okně Fiery ImageViewer.

Poznámka: Zařazenou a nezpracovanou úlohu můžete zobrazit v okně Fiery Preview.

Spusťte aplikaci Command WorkStation a výběrem zpracované úlohy v seznamu podržených úloh ji zobrazte v podokně Souhrn úlohy. Zobrazí se informace o úloze. Některé kategorie informací lze upravovat.

Podokno Náhled úlohy se nachází napravo v okně aplikace Command WorkStation. Ilustrace níže ukazuje zpracovanou úlohu. Pokud se úloha zpracovává, zobrazí se nástroje pro navigaci dokumentem.



Poznámka: Upravit lze každé pole s ikonou tužky.

1 Miniatura

2 Název úlohy

3 Počet archů v úloze po jejím byl zpracování

4 Počet kopií, které chcete vytisknout

5 Informace o médiích, například velikost, typ média či hmotnost média

6 Informace Preflight

Stav udává ikona.

Chyby a varování můžete zobrazit v úloze kliknutím na Zobrazit sestavu.

7 Poslední akce provedená na úloze, např. zařazení, zpracování nebo tisk společně s datem a časovým razítkem

8 Pokud je použita Virtuální tiskárna, zobrazí se v pracovním postupu. V opačném případě se zobrazí Nepřirazeno.

Poznámka: Kategorie zobrazených informací závisí na možnostech vašeho serveru Fiery server a stavu vybrané úlohy.

PDF a úlohy Fiery Impose Plus

Nástroj Fiery Preview poskytuje náhled před rastrováním obrázku (pre-RIP), v němž se zobrazí zařazené, ale dosud nezpracované PDF a Fiery Impose Plus úlohy.

Pokud máte aktivní licenci na nástroj Fiery Impose Plus, můžete integrovat funkce kombinovaných pracovních toků v okně Fiery Preview a prohlížet výsledky svých akcí před tiskem. Další informace naleznete v části Fiery Impose Plus, viz *Nápověda k aplikaci Fiery Impose Plus*.

Fiery Preview podporuje následující typy úloh:

- PDF-VT
- PDF s nastavením Vlastnosti úloh > Rozvržení
- PDF s nastavením smíšených médií
- PDF s nastavením Rozvržení a Smíšené ve Vlastnostech úloh
- Formát Fiery Impose Plus .dbp

Ikony na panelu nástrojů Fiery Preview

Když otevřete soubor PDF nebo úlohu Fiery Impose Plus, zobrazí se na panelu nástrojů Fiery Preview následující ovládací prvky:

- Vyberte list nebo stránku v okně Fiery Preview.
- Náhled můžete v okně přetahovat
- Zobrazit rozměry prvků stránky
- Přiblížit
- Oddálit
- Položka Zapnout/vypnout obsah archu přepíná mezi zobrazením miniatury a drátovým zobrazením (wireframe). Drátové zobrazení znázorňuje stránkování záznamů.
- Vytvořit dílčí sadu
- Odebrat dílčí sadu
- Leporelo

Úlohy s verzí PDF

V aplikaci Fiery Preview můžete zobrazit náhled úloh ve formátu verzí PDF. Navíc můžete používat Editor verzí k vytváření různých verzí, pokud má úloha přímé barvy nebo vrstvy.

Fiery Preview podporuje následující typy úloh PDF pro verzi:

- Úlohy s verzí PDF
- Nastavení výšečí
- Úlohy s verzí PDF a nastavením výšečí nebo bez nich

Spuštění úlohy s verzí PDF

V aplikaci Fiery Preview můžete zobrazit náhled podporovaných zařazených úloh ve formátu PDF zařazených do verzí.

Je-li otevřena jedna z podporovaných typů úloh, v okně Fiery Preview se pro úlohu zobrazí následující pracovní postup:

1 Otevřete úlohu v Fiery Preview jedním z následujících způsobů:

- Kliknutím pravým tlačítkem na úlohu a vyberte možnost Náhled.
- Vyberte úlohu a v nabídce Akce vyberte možnost Náhled.
- Vyberte úlohu a klikněte na ikonu Náhled na panelu nástrojů.

Úloha se zobrazí v okně Fiery Preview. Miniatury úlohy se zobrazí v levém podokně a vybraná stránka v hlavním panelu.

Tlačítko Editor verzí se nachází v pravém horním rohu okna Fiery Preview.

2 Nabídky dostupné v okně Fiery Preview jsou následující:

- Soubor: Předvolby a Konec.
 - Předvolby: Nastavte předvolby nástroj Fiery Preview na výchozí tovární hodnoty.
 - Konec: Zavře okno a úlohu bez provedení jakýchkoli změn.
- Zobrazit: ovládací prvky pro přiblížení a navigaci stránkami úlohy. Možnosti zobrazení Přizpůsobit oknu, Přizpůsobit šířce a Přizpůsobit výšce mají odpovídající ikony v pravé spodní části okna.
- Náповěda: Otevře aplikaci Náповěda k aplikaci Fiery Preview.

Používat můžete následující ovládací prvky:

- Posuvník na boční straně okna.
- Číslo stránky k navigaci ve spodní části okna.
- Posuvník ovládnání lupy a rozevírací nabídka pro výběr procenta přiblížení ve spodní části okna.

Následující ikony jsou dostupné v levém horním rohu okna Fiery Preview:

- Ukazatel (šipka): vybere stránku.
- Nástroj Posun (ruka): Pohybuje úlohou v okně.
- Nástroj Lupa (lupa): přibližuje a oddaluje.

3 Chcete-li zobrazit přímé barvy, vrstvy a verze úlohy, klikněte na položku Version Editor.

Probíhá tisk

Importování úloh k tisku

Soubory lze tisknout přímo importováním do fronty na serveru Fiery server. Lze také importovat úlohy archivované v externím umístění (jiném než na pevném disku serveru Fiery server).

Importování úloh do tiskových front

Soubory lze tisknout přímo importováním na Fiery server. Lze importovat více úloh současně a zachovat formát souborů.

Lze importovat více úloh najednou. Importování souborů do fronty se podobá tisku pomocí aplikace, ale importování souborů uchovává formát souboru a neprovádí převod úlohy do formátu PostScript. Soubory lze importovat přetažením do nabídky

- Připojené servery Fiery servers v seznamu Servery
- Fronta zpracovávaných úloh
- Fronta podržených úloh

Nejllepší kontrolu nad importem souborů získáte použitím ikony Importovat na panelu nástrojů Středisko úloh nebo možnosti Importovat úlohu v nabídce Soubor. Na počítači se okamžitě zobrazí dialogové okno procházení. Po výběru se soubory zobrazí v dialogovém okně Import souborů. V tomto dialogovém okně lze snadno použít pracovní postup (předvolbu serveru nebo virtuální tiskárnu), který se na soubory aplikuje při importování. Tuto akci obecně nelze provést při importování souborů přetažením (jedinou výjimkou z tohoto pravidla je seznam Servery).

- 1 Soubory či složky přetáhněte z počítače do fronty Tisk, Zpracování nebo Podrženo.

Podporované typy souborů jsou PS, PDF, PSD, PSB, EPS, TIFF, PDF/VT, PPML, ZIP, VPS a Fiery FreeForm Plus.

Poznámka: Typy souborů PSD, PSB, PPML, ZIP a VPS nemusí být podporovány pro všechny servery Fiery servers.

Při přetažení souborů či složek do těchto umístění se dialogové okno Import souborů nezobrazí. Importuje se celý obsah složky.

- 2 Přetáhněte soubory do připojeného serveru Fiery server v seznamu Servery, ve frontě Zpracovávaných úloh nebo v seznamu Podržených úloh.

Otevře se dialogové okno Import souborů. Viz krok 5.

- 3 Chcete-li soubory importovat přímo z počítače, proveďte jednu z následujících akcí:
 - Klikněte na možnost Soubor > Importovat úlohu.
 - Klikněte na panelu nástrojů na ikonu Import v nabídce Středisko úloh.
- 4 V dialogovém okně procházení na počítači vyberte soubory, které chcete nahrát. Otevře se dialogové okno Import souborů.
- 5 Proveďte jednu z těchto akcí:
 - Vyberte možnost Použit výchozí nastavení pro import souborů s atributy definovanými v souborech. Pokud není nastavení definováno, je použito výchozí nastavení serveru Fiery server.
 - Vyberte možnost Použit předvolbu serveru a poté vyberte ze seznamu výchozích předvoleb továrních nastavení nebo předvoleb serveru, které jsou aktuálně publikovány na serveru Fiery server.
 - Vyberte možnost Použit virtuální tiskárnu a poté vyberte tiskárnu ze seznamu virtuálních tiskáren, které jsou aktuálně publikovány na serveru Fiery server.

Možnosti Použit předvolbu serveru a Použit virtuální tiskárnu výše se objeví, pouze pokud jsou předvolby serveru nebo virtuální tiskárny nastaveny na serveru Fiery server.

- 6 Vyberte akci, kterou chcete s úlohou provést. Příklad:
 - Podržet (výchozí)
 - Zpracovat a podržet (výchozí)
 - Odeslat do tiskového stroje / Odeslat do tiskové fronty / Odeslat do fronty Připraveno k tisku

Mohou se zobrazit další možnosti podle funkcí serveru Fiery server.

Poznámka: Zobrazí se naposledy vybraná akce.

Importování úloh z externích archivů a pevného disku serveru Fiery server

Lze importovat úlohy archivované v externím umístění, včetně pevného disku serveru Fiery server.

- Proveďte jednu z těchto akcí:
 - Chcete-li úlohy importovat ručně, klikněte na tlačítko Soubor > Importovat archivovanou úlohu. Přejděte do adresáře a vyberte složku obsahující archivovanou úlohu. Vyberte úlohu a poté klikněte na tlačítko OK.
Pokud se požadovaná složka v seznamu nezobrazí, klikněte na možnost Spravovat, přejděte do adresáře, složku vyhledejte a přidejte a poté klikněte na tlačítko OK.
Importovaná úloha se zobrazí ve frontě Podržených nebo ve frontě Vytisknutých úloh.
 - Vyberte soubor na ploše počítače a přetáhněte ho do určité fronty v aplikaci Command WorkStation.

Nastavení možností tisku

Možnosti tisku pro úlohu jsou dostupné z okna Vlastnosti úlohy.

Když tisková úloha dorazí na server Fiery server, obsluha může zobrazit nebo změnit tyto možnosti tisku v okně Vlastnosti úlohy aplikace Command WorkStation. Operátor může například provést následující:

- Zobrazit tiskové nastavení úlohy, včetně pokynů pro operátora
- Přepsat nastavení
- Vytisknout seznam aktuálních vlastností úlohy na místní tiskárně

Zobrazení vlastností úlohy

Možnosti tisku pro vybranou úlohu můžete zobrazit či přepsat buď ve frontě Podržených, Vytištěných, nebo Archivovaných úloh.

Jste-li operátor a ještě jste nezměnili žádná nastavení nebo možnosti tisku v aplikaci Command WorkStation, pak jsou v okně Vlastnosti úlohy uvedena všechna nastavení importované úlohy.

Úlohy importované do aplikace Command WorkStation zobrazí buď nastavení zahrnuté do úlohy (úlohy PostScript a některé úlohy JDF), nebo výchozí nastavení úlohy pro server Fiery server (pro soubory PDF nebo úlohy importované bez informací o úloze).

U aktuálně probíhajících úloh můžete zobrazit verzi vlastností úlohy, která je jen pro čtení. Patří sem úlohy zpracování, čekání na zpracování, tisk nebo čekání na tisk. To umožňuje ověřit vlastnosti aktivních úloh, aniž by bylo nutné úlohu stornovat.

Zobrazení nebo přepsání vlastností úlohy

Možnosti tisku pro úlohu lze zobrazit nebo změnit.

Poznámka: Vlastnosti úlohy lze přepsat také v podokně Souhrn úlohy pomocí možnosti přímých úprav.

- 1 Dvakrát klikněte na úlohu ve frontě Podrženo nebo Vytištěno, případně úlohu vyberte a proveďte některou z těchto akcí:
 - Kliknutím pravým tlačítkem myši vyberte možnost Vlastnosti.
 - Klikněte na ikonu Vlastnosti.
 - Klikněte na položky Akce > Vlastnosti.

Pokud chcete vybrat větší počet úloh na jednom serveru Fiery server, stiskněte klávesu Shift a klikněte tlačítkem myši, podržte klávesu Ctrl a klikněte tlačítkem myši (v systému Windows), nebo klávesu Cmd a klikněte tlačítkem myši (v systému macOS) a poté klikněte na položku Vlastnosti. Po otevření většího počtu úloh zadejte v okně Vlastnosti úlohy hodnotu, která se použije jako výchozí nastavení pro všechny úlohy. Karta Souhrn umožňuje porovnání možností tisku pro větší počet úloh.

- 2 Klikněte na jednotlivé ikony a zobrazte možnosti tisku pro skupinu vlastností úloh.
Některé možnosti vyžadují, aby byla úloha pro změnu nastavení znovu zpracována.

- 3 Pokud chcete přepsat možnosti tisku, proveďte změny a klikněte na tlačítko OK, aby se uložila přeepsaná nastavení, nebo vyberte možnost Zpracovat a podržet, Odeslat do fronty Přípraveno k tisku, Odeslat do tiskového stroje nebo Odeslat do tiskové fronty, aby se úloha s vašimi nastaveními uložila a odeslala do tiskového stroje k tisku.

Poznámka: Akce tisku nebo fronty uvedené v seznamu nemusí být podporovány pro všechny Fiery servers.

Některá nastavení nelze použít okamžitě na úlohy, které jsou zpracovány a podrženy, protože pro použití nastavení je nutné, aby úloha byla znovu zpracována.

Zobrazení přehledu stávajících vlastností tisku dané úlohy

Okno Vlastnosti úlohy umožňuje vytisknout souhrn aktuálních vlastností úlohy.

- 1 Na panelu nástrojů okna Vlastnosti úlohy klikněte na ikonu Souhrn.
- 2 Pokud chcete vytisknout seznam stávajících vlastností úlohy, klikněte na položku Souhrn tisku.

Poznámka: Informace o konkrétních možnostech tisku, nastavení a umístění nastavení naleznete v dokumentaci k serveru Fiery server.

Akce úlohy v okně Vlastnosti úlohy

V okně Vlastnosti úlohy lze s úlohou provádět běžné akce, například tisknout nebo zpracovat a podržet. Výchozí akce úlohy je tisk.

Podržet	Úloha se zařadí na server Fiery server, dokud operátor neprovede další akci. Podržené úlohy se mohou nacházet ve stavu před zpracováním, nebo po něm.
Zpracovat a podržet	Způsobí, že server Fiery server zařadí úlohu do fronty ke zpracování a poté ji vrátí do fronty podržených úloh. Pomocí této akce lze před tiskem zobrazit náhled úlohy.
Odeslat do tiskové fronty	Umožní vám odeslat úlohu do tiskového stroje k tisku. Poznámka: Možnost Odeslat do tiskové fronty nemusí být podporována u všech serverů Fiery servers.
Odeslat do fronty Přípraveno k tisku	Umožní vám odeslat úlohu do tiskového stroje k tisku. Poznámka: Možnost Odeslat do fronty Přípraveno k tisku nemusí být podporována u všech serverů Fiery servers.

Kategorie možností tisku

Možnosti tisku v okně Vlastnosti úlohy jsou pro rychlý přístup rozděleny do kategorií.

Rychlý přístup Obsahuje duplicitní možnosti tisku z ostatních skupin vlastností úloh. Tuto kartu lze přizpůsobit. V tomto zobrazení lze přidat nebo odebrat většinu

možností nastavení tisku. Karta Rychlý přístup umožňuje rychle vyhledat možnosti tisku, aniž by bylo třeba procházet všechny karty Vlastnosti úlohy.

Informace o úloze	Veškeré informace o úloze, včetně informací o uživateli, které mohou být potřeba pro rozsah stránek, nátisk, a tisk řezací šablony.
Média	Atributy a zdroje podkladu pro tisk.
Rozložení	Určuje posun obrázku, původ obrázku, možnosti tisku zrcadlení nebo otočení pro účely umístění a účely kompenzace dokončování.
Barva	Nastavení barev a další funkce (jsou-li zapnuté volitelné funkce barev).
Obrázek	Veškerá nastavení kvality obrazu, která připojený server Fiery server a tiskový stroj podporují.
Dokončování	Možnosti tisku související pouze s možnostmi dokončování na tiskovém stroji.
VDP	Všechna nastavení tisku proměnných dat (VDP)
Souhrn	Přehled stávajících vlastností tisku dané úlohy.

Nastavení výchozích hodnot pro všechny vlastnosti úlohy

Funkce Nastavit výchozí vám umožňuje přizpůsobit server Fiery server úpravou výchozích nastavení vlastností úlohy. Po konfiguraci serveru Fiery server pomocí nastavených výchozích hodnot server určí počáteční nastavení při vytváření složek Fiery Hot Folders, virtuálních tiskáren a předvoleb serveru.

Úlohy importované do serveru Fiery server pomocí možnosti Použít výchozí nastavení vybrané v dialogovém okně Import souborů nebo přetažené do Střediska úloh, také zdědí aktuální výchozí nastavení jako nakonfigurované pomocí funkce Nastavit výchozí. Jakmile jsou úlohy ve frontách serveru Fiery server, lze vlastnosti úlohy přepsat.

Výchozí nastavení můžete zobrazit nebo upravit pro všechny vlastnosti úloh. Chcete-li změnit výchozí nastavení úloh, včetně nastavení barvy, vyberte možnost Nastavit výchozí. Funkci Nastavit výchozí lze otevřít z následujících oblastí:

- Středisko zařízení > Virtuální tiskárny
- Středisko zařízení > Předvolby serveru
- Středisko zařízení > Správa barev
- Server > Nastavit výchozí

Funkce Nastavit výchozí otevře okno Výchozí nastavení, kde můžete vybrat požadované výchozí nastavení serveru Fiery server. Tato nastavení se vztahují na tiskovou frontu a frontu podržených úloh a fungují jako výchozí nastavení pro budoucí předvolby serveru nebo virtuální tiskárny.

- 1 Klikněte na ikonu Další (tři svislé tečky) vedle názvu serveru Fiery server, pak vyberte možnost Nastavit výchozí nebo vyberte Server > Nastavit výchozí.

- 2 V okně Výchozí nastavení nastavte možnosti individuálně a vyberte, zda chcete možnost uzamknout nebo ji ponechat odemčenou.

Můžete se také rozhodnout Uzamknout vše nebo Odemknout vše.

Výstupní profil nemůžete zamknout, protože se server Fiery server vždy nastaví do výchozího nastavení Použití nastavení definovaná úlohou.

Poznámka: Chcete-li resetovat vlastnosti úlohy na nastavení před jejich změnou, klikněte na položku Resetovat.

- 3 Klikněte na tlačítko OK.

Poznámka: Chcete-li zálohovat výchozí nastavení, včetně nastavení výchozích barev uvedených ve Výchozím nastavení, nezapomeňte vybrat položku Virtuální tiskárny v Obnovení systému Fiery. Další informace naleznete v části [Zálohování nastavení serveru Fiery server z aplikace Command Workstation \(FS350 a starší\)](#) na straně 36.

Předvolby nastavení tisku

Předvolba je sada nastavení tisku v okně Vlastnosti úlohy, k nimž lze přistupovat později.

Nastavení Předvolby serveru je dostupné v okně Vlastnosti úlohy a lze je použít pro různé postupy, například aplikaci Fiery Hot Folders a virtuální tiskárny.

Předvolby úlohy jsou uvedeny v rozbalovací nabídce Předvolby úlohy v okně Vlastnosti úlohy. Můžete zvolit jednu z předvoleb úlohy ze seznamu nebo vytvořit novou předvolbu na základě aktuálních možností zvolených v okně Vlastnosti úlohy. Pokud úloha aktuálně nepoužívá předvolbu, je pole předvolby prázdné a v poli Předvolby se nezobrazuje žádný text. Všechny vlastnosti zobrazují úvodní výchozí nastavení. Při zvolení předvolby úlohy se všechna nastavení aktualizují podle zvolené předvolby. Při jakékoli změně nastavení tisku se seznam Předvolby vynuluje.

K dispozici jsou tři typy předvoleb úloh:

- **Místní předvolby** – Jsou uloženy v místním počítači uživatele.
Místní předvolby jsou k dispozici v seznamu Předvolby při každém přístupu k produktu Fiery server. Zůstanou uloženy na místním pevném disku, dokud je neodstraníte.
- **Předvolby serveru** – Ukládají se na serveru Fiery server a sdílí se s ostatními uživateli serveru Fiery server.
Pokud pro úlohu použijete položku Předvolba serveru, stanou se nastavení předvolby součástí této úlohy a zůstanou v úloze zachována, dokud je neupravíte.
Pokud položka Předvolba serveru uzamkla nastavení tisku, lze je potlačit v okně Vlastnosti úlohy poté, co je vyberete pro příslušnou úlohu. V případě potlačení bude pole Předvolby prázdné.
- **Výchozí předvolby serveru** – Nainstalované tovární předvolby na serveru Fiery server a sdílené s ostatními uživateli serveru Fiery server.

Použití předvoleb

Předvolby úloh lze použít pomocí jedné z následujících metod:

- Nainportujte úlohu do aplikace Command WorkStation pomocí příkazu Soubor > Importovat úlohu nebo ikony Import na panelu nástrojů okna Středisko úloh. Můžete vybrat možnost Použití předvolbu serveru a poté vyberte předvolbu ze seznamu v okně Import souborů.
- Vyberte úlohu ve frontě Podrženo, Vytisknuto nebo Archivováno v části Středisko úloh a klikněte na ikonu panelu nástrojů Vlastnosti. V seznamu Předvolby vyberte položku **Místní předvolba** nebo **Předvolba serveru**.

- Klikněte pravým tlačítkem myši na úlohu ve frontě Podrženo, Vytištěno nebo Archivováno v části Středisko úloh, vyberte možnost Použít pracovní postup a poté vyberte předvolbu ze seznamu.
- Vyberte nebo klikněte pravým tlačítkem myši na úlohu ve frontě Podrženo, Vytištěno nebo Archivováno v části Středisko úloh. V podokně Souhrn úlohy vyberte předvolbu serveru ze seznamu Pracovní postup.

Úprava předvolby

V podokně Souhrn úlohy můžete použít vložené úpravy jako alternativní řešení pro úpravu předvolby

Vytvoření místní předvolby nebo předvolby serveru

Jste-li správce, můžete vytvářet, upravovat, přejmenovat, zrušit publikování, publikovat a odstranit Předvolby serveru v okně Server > Středisko zařízení > Pracovní postupy > Předvolby úlohy. Položku Místní předvolba lze uložit pouze v okně Vlastnosti úlohy.

Položky Místní předvolba a Předvolba serveru lze vytvořit výběrem nastavení v okně Vlastnosti úlohy a následným uložením v seznamu Předvolby.

Správci mohou předvolbu uložit jako Místní předvolba nebo Předvolba serveru. Operátoři mohou předvolbu uložit pouze jako Místní předvolba.

Vytvoření místní předvolby

Správci a operátoři mohou uložit nastavení v okně Vlastnosti úlohy jako místní předvolbu.

- 1 Dvakrát klikněte na úlohu ve frontě Podrženo nebo Vytištěno, případně úlohu vyberte a proveďte některou z těchto akcí:
 - Kliknutím pravým tlačítkem myši vyberte možnost Vlastnosti.
 - Klikněte na ikonu Vlastnosti na panelu nástrojů ve Středisku úloh.
 - Klikněte na položky Akce > Vlastnosti.
- 2 Podle potřeby upravte nastavení tisku na každé kartě.
- 3 V části Předvolby vyberte možnost Uložit předvolbu.
- 4 Zadejte popisný název předvolby a vyberte možnost Místní předvolby.
- 5 Klikněte na tlačítko Uložit.

Místní předvolby jsou dostupné vždy, když přejdete do okna Vlastnosti úlohy. Zůstanou uloženy na místním pevném disku, dokud je neodstraníte.

Vytvoření předvolby serveru

Správci mohou nastavení uložit v okně Vlastnosti úlohy jako předvolbu serveru. Tyto předvolby se uloží na serveru Fiery server a sdílí s jeho uživateli.

- 1 Klikněte na položky Server > Středisko zařízení > Pracovní postupy > Předvolby úlohy.

- 2 Klikněte na položku Nový.
- 3 Zadejte popisný název předvolby.
Mezery nelze v názvu předvolby použít.
- 4 Zadejte popis předvolby (volitelné).
- 5 Klikněte na položku Definovat a zadejte vlastnosti úlohy, poté klikněte na tlačítko Uložit.
V předvolbě serveru nejsou dostupné všechny vlastnosti úlohy. Pokud například nezadáte položku katalogu materiálů, Velikost výstupního papíru se neuloží. Tuto předvolbu lze znovu použít pro úlohy s různými velikostmi výstupního papíru.

Možnosti Předvolby serveru jsou k dispozici vždy, když přejdete do okna Server > Středisko zařízení > Pracovní postupy > Předvolby úlohy nebo do okna Vlastnosti úlohy. Zůstávají na serveru Fiery server, dokud je správce neodstraní.

Po vytvoření nastavení Předvolby serveru se v podokně Nastavení (umístěném napravo) zobrazí nastavení upravená proti výchozím nastavením a také zamčená nastavení. Předvolba serveru se publikuje automaticky, takže ji lze sdílet s dalšími uživateli připojenými k serveru Fiery server.

Změna předvoleb tiskových úloh

Můžete vybrat různé předvolby, které se použijí u všech úloh. Lze také předvolbu upravit nebo přejmenovat, odstranit místní předvolbu nebo obnovit výchozí předvolbu.

S předvolbami lze pracovat v okně Vlastnosti úlohy. Chcete-li je zobrazit, dvakrát klikněte na úlohu ve frontě Podrženo nebo Vytiskněno nebo úlohu vyberte a klikněte na panelu nástrojů na ikonu Vlastnosti v části Středisko úloh.

Volba jiné předvolby

Aktuální sadu tiskových možností úlohy lze změnit použitím jiné předvolby.

- Vyberte úlohu ve frontě Podrženo a proveďte některou z těchto akcí:
 - Kliknutím pravým tlačítkem myši vyberte možnost Vlastnosti. V okně Vlastnosti úlohy v části Předvolby vyberte jinou předvolbu.

Předvolba se bude používat, dokud nevyberete jinou nebo neprovedete další změny vlastností úlohy.

Úprava předvolby

Předvolba zahrnuje většinu tiskových možností, které se nastavují v okně Vlastnosti úlohy. Po výběru předvolby lze některá nastavení v okně Vlastnosti úlohy přepsat.

- Předvolbu lze upravit některým z těchto způsobů:
 - Použijte na úlohu předvolbu, poté podle potřeby opravte nastavení a klikněte na možnost Uložit jako předvolbu. Zadejte stejný název předvolby jako předtím a vyberte místní předvolbu nebo předvolbu na serveru.
 - V nastavení Server > Středisko zařízení > Pracovní postupy > Předvolby úlohy vyberte ze seznamu předvolbu a klikněte na možnost Upravit. V okně Vlastnosti úlohy proveďte požadované změny, když jej zavřete, změny se uloží.

Odstranění místní předvolby

Místní předvolbu lze odstranit pomocí funkce Správa místních předvoleb v okně Vlastnosti úlohy.

- 1 V okně Vlastnosti úlohy v části Předvolby vyberte možnost Správa místních předvoleb.
- 2 Vyberte předvolbu a klikněte na tlačítko Odstranit.

Přejmenování předvolby

Místní předvolbu lze přejmenovat pomocí funkce Správa místních předvoleb v okně Vlastnosti úlohy.

- 1 V okně Vlastnosti úlohy v části Předvolby vyberte možnost Správa místních předvoleb.
- 2 Vyberte předvolbu a klikněte na tlačítko Přejmenovat.
- 3 Zadejte popisný název předvolby a klikněte na tlačítko Uložit.

Návrat k výchozí předvolbě

Na úlohu můžete použít výchozí předvolbu a vrátit zpět možnosti tisku do výchozího nastavení serveru Fiery server. Aktuální výchozí hodnoty můžete použít jako nakonfigurované správcem s nastavenými výchozími hodnotami nebo výchozím nastavením výrobce (dříve známé jako výchozí nastavení tiskárny).

- Při použití výchozího nastavení proveďte některou z následujících akcí:
 - Chcete-li použít aktuální výchozí nastavení serveru v okně Vlastnosti úlohy pod položkou Předvolby, vyberte možnost Výchozí.
 - Chcete-li použít výchozí nastavení výrobce v okně Vlastnosti úlohy pod položkou Předvolby, vyberte možnost Výchozí nastavení výrobce.

Informace o výchozím nastavení vlastností úlohy naleznete v části [Nastavení výchozích hodnot pro všechny vlastnosti úlohy](#) na straně 48.

Předvolby serveru

Předvolby serveru poskytují konzistentní sadu možností tisku, které mohou využívat všichni uživatelé. Uživatelé mohou ve svém počítači ukládat místní předvolby, ale pouze správce může ukládat, upravovat, publikovat a mazat předvolby serveru.

Nabídka Předvolby serveru je dostupná z:

- Aplikace Command WorkStation (vyberte možnost Server > Středisko zařízení > Pracovní postupy > Předvolby úlohy a z panelu nástrojů Vlastnosti ikonu ve středisku úloh)
- Vlastnosti úlohy Command WorkStation (klikněte na ikonu panelu nástrojů Vlastnosti ve Středisku úloh)
- Fiery Hot Folders (viz nápověda ke složkám *Fiery Hot Folders*)
- Virtuální tiskárny (viz [Virtuální tiskárny](#) na straně 183)

Správce může na základě předvoleb serveru vytvořit složky Fiery Hot Folders a virtuální tiskárny. Změna předvoleb serveru také způsobí změnu nastavení těchto složek Fiery Hot Folders a virtuálních tiskáren.

Archivované úlohy s předvolbami serveru

Archivované úlohy si uchovávají údaje o úloze a názvu předvolby. V případě obnovení archivované úlohy na stejný server Fiery server, ze kterého byla vytvořena, se předvolby serveru zobrazí v záhlaví sloupce Předvolby jakékoli fronty Střediska úloh, například Zpracování a Tisk.

Sledování upravených předvoleb

Pokud došlo ke změně předvolby serveru po jejím použití na podrženou, vytištěnou nebo archivovanou úlohu, označí se název předvolby hvězdičkou (*). Jinými slovy předvolba byla od odeslání úlohy upravena správcem. Chcete-li použít poslední nastavení, použijte předvolbu znovu na úlohu.

Pokud bylo záhlaví sloupce Předvolby přidáno do některé z front Střediska úloh (Tisk, Zpracování, Pozastaveno, Vytisknuto nebo Archivováno), zobrazí se v tomto sloupci Předvolby hvězdička a název úlohy.

Úprava, odstranění nebo zrušení publikování předvoleb serveru

Upravit, odstranit předvolbu serveru nebo zrušit její publikování lze v okně Server > Středisko zařízení > Pracovní postupy > Předvolby úlohy.

Abyste mohli provádět tyto operace, musíte být přihlášení k serveru Fiery server jako správce.

Pokud upravíte nebo odstraníte právě používanou předvolbu serveru, změny budou mít vliv na budoucí úlohy. Změněná nastavení předvolby se okamžitě aplikují na složky Fiery Hot Folders a virtuální tiskárny využívající zadanou předvolbu serveru.

Existující předvolbu serveru můžete přepsat stejným způsobem jako jiné soubory v počítači. Předvolbu serveru lze přepsat v okně Vlastnosti úlohy.

Úlohy, které se již nacházejí ve frontě podržených nebo vytištěných úloh serveru Fiery server, se nemění automaticky podle úprav provedených v předvolbě. Chcete-li nově upravenou předvolbou aktualizovat úlohy ve frontách serveru Fiery server, je třeba předvolbu znovu aplikovat na úlohu pomocí okna Vlastnosti úlohy.

Úprava předvoleb serveru

Správci mohou upravit předvolby serveru. Předvolby serveru lze upravit v aplikaci Command WorkStation (Server > Středisko zařízení > Pracovní postupy) nebo v okně Vlastnosti úlohy.

- 1 Chcete-li upravit předvolbu v okně Středisko zařízení, vyberte požadovanou předvolbu a klikněte na ikonu Upravit na panelu nástrojů v okně Středisko zařízení > Pracovní postupy > Předvolby úlohy.
 - a) Zadejte popis změny (volitelné).
 - b) Chcete-li změnit nastavení tisku, klikněte na tlačítko Definovat.
 - c) Klikněte na tlačítko OK.
- 2 Chcete-li upravit předvolbu v okně Středisko úloh, klikněte pravým tlačítkem na úlohu ve frontě Podrženo nebo Vytlačeno a vyberte možnost Vlastnosti úlohy.
 - a) V seznamu Předvolby vyberte předvolbu serveru pro danou úlohu.
 - b) V okně Vlastnosti úlohy proveďte požadované změny předvolby.
 - c) V seznamu Předvolby vyberte možnost Uložit předvolbu, vyberte možnost Předvolba serveru a zadejte přesný název předvolby.
 - d) Klikněte na tlačítko Uložit a pak kliknutím na tlačítko OK přepište stávající předvolbu.

Odstranění předvoleb serveru

Správci mohou odstranit předvolby serveru.

- 1 Ze seznamu vyberte předvolbu (se zrušeným publikováním či publikovanou) a na panelu nástrojů klikněte na tlačítko Odstranit.
- 2 Klikněte na tlačítko Ano.

Prípadné složky Fiery Hot Folders a virtuální tiskárny spojené s odstraněnou předvolbou budou odpojeny. Zachovají si však nastavení odstraněné předvolby.

Zrušení publikování předvoleb serveru

Předvolbu se zrušeným publikováním nelze používat v okně Vlastnosti úlohy. Po zrušení publikování Předvolby serveru ji můžete publikovat znovu.

- 1 V seznamu Předvolba serveru vyberte možnost s ikonou publikování.
- 2 Na panelu nástrojů klikněte na možnost Zrušit publikování.

Předvolba se zobrazí s ikonou zrušeného publikování.
- 3 Klikněte na tlačítko Ano.

Veškeré složky aplikace Fiery Hot Folders a virtuální tiskárny propojené s předvolbou se zrušeným publikováním budou odpojeny. Zachovají si však nastavení této předvolby se zrušeným publikováním.

Zamčené předvolby serveru

Nastavení tisku v předvolbách serveru lze zamknout nebo odemknout v nabídce Server > Středisko zařízení > Pracovní postupy > Předvolby úlohy.

Abyste mohli provádět tyto operace, musíte být přihlášení k serveru Fiery server jako správce.

Zamčením nastavení v předvolbě serveru zajistíte následující:

- Použije se u všech souborů importovaných do Command WorkStation pomocí dané předvolby.
- Úlohy Fiery Hot Folders také zdědí stejná zamčená nastavení (za předpokladu, že Fiery Hot Folders využívají danou předvolbu serveru).
- Virtuální tiskárny zobrazují tato nastavení jako zamčená.

Výstupní profil nemůžete zamknout, protože se server Fiery server vždy nastaví do výchozího nastavení Použití nastavení definovaná úlohou.

Zamčení je platné pouze v době odesílání úlohy. Když jsou úlohy na serveru Fiery server, lze zamčené nastavení upravit v modulu Job Properties aplikace Command WorkStation.

Uzamčení nebo odemčení nastavení v předvolbách serveru

Abyste mohli zamykat či odemykat tisková nastavení v okně Server > Středisko zařízení > Pracovní postupy > Předvolby úlohy, musíte být k serveru Fiery server přihlášení jako správce.

- 1 Vyberte předvolbu, kterou chcete upravit, a na panelu nástrojů klikněte na tlačítko Upravit.
- 2 Zadejte popis změny (volitelné).
- 3 Chcete-li změnit nastavení tisku, klikněte na tlačítko Definovat.
- 4 Proveďte jednu z těchto akcí:
 - Kliknutím na tlačítko Zamknout vše lze zamknout všechna nastavení tisku.
 - Kliknutím na ikonu zámku lze zamknout určité nastavení tisku.
 - Kliknutím na tlačítko Odemknout vše lze odemknout všechna nastavení tisku.
 - Kliknutím na ikonu zámku u určitého nastavení ji změňte na ikonu odemknutého zámku.
- 5 Klikněte na tlačítko OK.

Exportování a importování předvoleb serveru

Předvolby serveru lze exportovat do souboru (Exported Presets.fjp) z jednoho serveru Fiery server a tento soubor poté importovat do jiného serveru Fiery server stejného modelu a verze v okně Server > Středisko zařízení > Pracovní postupy > Předvolby úlohy.

Předvolby serveru lze také exportovat kvůli zálohování pomocí nástroje Zálohování a obnova (Server > Středisko zařízení > Obecné > Nástroje). Soubory zálohy předvoleb nelze obnovit na jiném modelu serveru Fiery server.

Při importování souboru předvoleb lze nové předvolby sloučit se stávajícími, případně stávající předvolby nahradit.

Abyste mohli exportovat a importovat předvolby serveru Fiery server, musíte být přihlášení jako správce.

Exportování předvoleb serveru

Správci mohou exportovat předvolby serveru, aby bylo možné je použít na jiném serveru Fiery server.

- 1 Na panelu nástrojů klikněte na možnost Exportovat.
- 2 Přejděte do umístění, kam chcete uložit soubor Exported Presets.fjp.
- 3 Klikněte na tlačítko Uložit.

Importování předvoleb serveru

Po exportu předvoleb serveru z jednoho serveru Fiery server je správci mohou importovat do jiného podobného serveru Fiery server.

- 1 Na panelu nástrojů klikněte na možnost Importovat.
- 2 Vyberte možnost Sloučit s existující nebo Nahradit existující.

V případě sloučení předvoleb serverů se předvolby importovaného souboru přidají do existujících předvoleb na serveru Fiery server. Pokud se vyskytnou duplicitní názvy, přidá se k importovaným předvolbám číselná přípona na konec názvu, například PrvniTest-1.

Pokud předvolby serveru nahrazují existující předvolby, všechny současné předvolby serveru se odstraní a nahradí předvolbami serveru obsaženými v nově importovaném souboru předvolby úlohy Fiery.

- 3 Přejděte do umístění souboru Exported Presets.fjp.
- 4 Klikněte na položku Otevřít.

Nastavit výchozí...

Funkce Nastavit výchozí vám umožňuje přizpůsobit server Fiery server úpravou výchozích vlastností úlohy.

Job Editor

Aplikace Job Editor se používá v pracovním postupu před zpracováním k zobrazení náhledu a úpravám jednotlivých úloh před tiskem.

Poznámka: Nástroj Job Editor nemusí být podporován všemi servery Fiery servers.

Aplikace Job Editor se používá k provádění následujících úloh:

- Úprava úloh vnoření
- Vytvoření kroku a opakování (opakování vzoru)
- Změna měřítka úlohy
- Převrátit a otočit úlohy
- Umístění úloh na podkladu
- Výběr specifického podkladu pro úlohu
- Definování nastavení tisku

Zařazené úlohy jsou uvedeny v seznamu podržených úloh aplikace Fiery Command WorkStation. V aplikaci Job Editor můžete otevřít maximálně pět úloh současně. Každá úloha se zobrazí na samostatné kartě v aplikaci Job Editor.

Otevřít Job Editor

V aplikaci Job Editor můžete zobrazit náhled a upravit všechny zařazené nebo zpracované úlohy v seznamu podržených úloh.

- V nabídce Středisko úloh můžete provést jednu z následujících úloh:
 - Kliknout pravým tlačítkem na úlohu a kliknout na možnost Upravit.
 - Vybrat úlohu a vybrat možnost Akce > Úpravy.
 - Vybrat úlohu a kliknout na ikonu Upravit na panelu nástrojů.
 - Dvakrát kliknout na obrázek miniatury vybrané úlohy.

Úloha se otevře v okně Job Editor.

Okno nástroje Job Editor

Aplikace Job Editor umožňuje zobrazit náhled a upravit úlohu před tiskem.

Na panelu nabídek jsou k dispozici následující nabídky:

- Soubor: možnosti k uložení, zpracování a zrušení úloh. Aplikaci Job Editor můžete také z této nabídky zavřít.
- Upravit: možnosti pro vrácení nebo opakování provedené akce. Chcete-li změnit měrnou jednotku a dočasně potlačit výchozí měrnou jednotku, vyberte možnost Měrná jednotka.

Poznámka: Výchozí měrnou jednotku můžete zadat v části Středisko úloh > Upravit > Předvolby > Oblast > Měrné jednotky.

- Zobrazení: možnosti pro změnu měřítka zobrazení obrázku. Tyto možnosti zobrazení mají také odpovídající ikony v pravém dolním rohu okna. K dispozici jsou také nastavení jako Přichytit a Vizualní pomůcky, která pomáhají se zarovnáním úlohy na podkladu.
- Nápověda: Otevře aplikaci *Nápověda k aplikaci Job Editor*.

Na pravé straně okna Job Editor jsou k dispozici následující karty:

- Informace o úloze: zahrnuje oblast Poznámky k úloze, kde lze zjistit informace specifické pro úlohu.
- Rozložení: na panelu Krok a opakovat můžete vytvořit několik kopií (klonů) úlohy a použít nastavení převrátit, posun, otočit a vynechat k navržení bežešvých vzorů opakování požadovaných v textilním průmyslu.
- Podklad: panel Nastavení podkladu umožňuje vybrat podklady specifické pro úlohu, které potlačí nastavení konfigurované v okně Vlastnosti úlohy.
- Tiskárna: na panelu Nastavení tisku můžete zadat požadovaný počet tištěných kopií, délku tisku nebo rozsah tisku.

Poznámka: Nastavení tiskového rozsahu jsou k dispozici pouze pro vícestránkovou úlohu.

Panel nástrojů obsahuje následující ovládací prvky:

- Uložit: uloží úlohu s aktuálním nastavením.
- Nástroj transformace: aktivuje nastavení měřítka, umístění, otočení, překlopení a okrajů.
- Nástroj oříznutí: aktivuje nastavení, které umožňuje vybrat ohnisko obrázku a odstranit nežádoucí prostor kolem něj.
- Nástroj pro posouvání: Pohybuje úlohou v okně.
- Nástroj pro přiblížení: Přiblíží a oddálí zobrazení.
- Zpět: zruší/vrátí poslední provedenou akci.
- Znovu: provede/zopakuje poslední vrácenou akci.

Stavový řádek obsahuje následující ovládací prvky:

- Připojeno k: zobrazí IP adresu připojeného serveru Fiery.
- Informace o úloze: poskytuje rychlý přehled podrobností a nastavení zadaných pro úlohu.
- Navigace na stránce: ovládací prvky k procházení stránek úlohy.
- Možnosti měřítka: změní měřítko zobrazení na požadovanou velikost.

Zahrnuje ovládací prvky přiblížení a oddálení a ikony pro možnosti Přizpůsobit oknu, Přizpůsobit šířce a Přizpůsobit výběru.

Vizuální pomůcky nástroje Job Editor

Vizuální pomůcky pomáhají sladit úlohy na podkladu. Vizuální pomůcky se na vytištěném výstupu úlohy nezobrazí.

K dispozici jsou následující vizuální pomůcky:

- Právítka – zobrazí pravítka podél horního a levého okraje náhledu. Měrnou jednotku můžete změnit v nabídce Upravit.
- Vodítka – netisknutelné čáry. Vodítka lze uzamknout na jejich aktuální pozici.
- Mřížky – zobrazí vodorovné a svislé čáry, které se netisknou. Rozteč mřížky je pevná, ale automaticky se přizpůsobí podle vybraného faktoru přiblížení. Aktivace přichycení způsobí, že se úlohy v okolí přichytí k mřížce.
- Okraje tiskárny – zobrazí netisknutelné okraje definované firmwarem tiskárny. Zajištěním, že se úlohy nacházejí v netisknutelných okrajích, můžete ve výtisku zabránit nežádoucímu oříznutí.
- Rámeček stránky – zobrazí černý okraj kolem každé úlohy. To vám pomůže zobrazit bílý prostor kolem úlohy a zkontrolovat, zda nepřekrývá jiné úlohy v rozložení vnoření.
- Sledování myši – zobrazuje aktuální polohu kurzoru jako souřadnice x/y.
- Uzamknutí úlohy – k dispozici pro úlohy vnoření. Pokud úlohy umístíte ručně, můžete je uzamknout na místě.

Zobrazit vizuální pomůcky v nástroji Job Editor

Vizuální pomůcky lze zobrazit nebo skrýt v okně náhledu.

- Klikněte na tlačítko Zobrazit > Vizuální pomůcky a pak klikněte na položku.

Stanovení souřadnic pravítek v nástroji Job Editor

Ve výchozím nastavení se souřadnice pravítka 0, 0 nacházejí v levém horním rohu archu. Souřadnice 0, 0 můžete přesunout – například do rohu úlohy.

- Přetáhněte ukazatel z levého horního rohu oblasti pravítka do požadované polohy.

Souřadnice 0, 0 můžete resetovat dvojitým kliknutím na oblast průsečíku pravítek.

Práce s vodítky v nástroji Job Editor

Vodítka jsou netisknutelné čáry, které vám pomohou umístit úlohy na přesné souřadnice podkladu. Vodítka lze uzamknout na jejich aktuální pozici.

- Proveďte kteroukoli z těchto akcí:
 - Vytvoření vodítka: přetáhněte ukazatel z vodorovného nebo svislého pravítka.
 - Přesunutí vodítka: přetáhněte vodítko do nové polohy.
 - Odebrání vodítka: přetáhněte vodorovná vodítka k vodorovnému pravítku a svislá vodítka ke svislým pravítkům.
 - Zamknutí vodítka: proveďte jednu z následujících akcí:
 - Vyberte úlohu. Na panelu nástrojů klikněte na ikonu visacího zámku.
 - Klikněte pravým tlačítkem na úlohu a klikněte na možnost Uzamčeno.

Zapnutí přichycení v nástroji Job Editor

Některým vizuálním pomůckám můžete přiřadit magnetické vlastnosti, což způsobuje, že se k nim úlohy v jejich blízkosti přichytí. Přitahování můžete použít na mřížky nebo vodítka.

- Klikněte na tlačítko Zobrazit > Přichytit a pak klikněte na položku.

Úpravy úloh v nástroji Job Editor

V aplikaci Job Editor můžete úlohy škálovat, oříznout, otočit, převrátit a znovu zarovnat na podkladu. V okně Náhled jsou k dispozici vizuální pomůcky, které vám pomohou úlohy přesně umístit.

Poznámka: Nastavení provedená v Job Editor přepíše výchozí nastavení se stejným názvem provedená v okně Vlastnosti úlohy.

Změna měřítka úlohy v aplikaci Job Editor

Měnit měřítko úloh lze v procentech zadáním nových rozměrů nebo přetažením. Měřítka úloh můžete také měnit podle šířky média.

Úlohy, které se nevejdou na médium, jsou označené červeným okrajem. K tisku nadměrně velkých úloh jim musíte zmenšit měřítko.

Ve výchozím nastavení si úlohy se změněným měřítkem zachovají své původní proporce.

- 1 Na panelu nástrojů vyberte nástroj Transformace úlohy.
- 2 Proveďte jednu z těchto akcí:
 - Libovolná změna měřítka: Umístěte ukazatel na roh úlohy. Ukazatel se změní na oboustrannou šipku. Přetáhněte úlohu na požadovanou velikost.
 - Změna měřítka zadáním rozměrů: na panelu nástrojů v části Měřítka zadejte šířku a výšku.
 - Změna měřítka podle libovolného procenta: na panelu nástrojů v části **Měřítka** klikněte na tlačítko % a do pole šířky nebo výšky zadejte hodnotu v procentech.
 - Změna měřítka podle výchozího faktoru změny měřítka: klikněte pravým tlačítkem na úlohu, klikněte na možnost Měřítka a klikněte na položku. K dispozici jsou následující faktory změny měřítka: 10 %, 25 %, 50 %, 100 %, 125 %, 150 %, 200 %.
 - Přizpůsobit šířce média: klikněte pravým tlačítkem na úlohu a pak klikněte na možnost Přizpůsobit šířce. Měřítka úlohy se změní úměrně tisknutelné šířce materiálu.

Zarovnání úlohy na archu v nástroji Job Editor

Úlohu můžete zarovnat k okraji archu nebo ji můžete přemístit přidáním okrajů, zadáním souřadnic x/y nebo přetažením.

Ve výchozím nastavení je úloha umístěna v levém horním rohu archu, přičemž se berou v úvahu okraje tiskárny.

- 1 Na panelu nástrojů vyberte nástroj Transformace úlohy.
- 2 Proveďte jednu z těchto akcí:
 - Na panelu nástrojů v části Poloha zadejte souřadnice x/y pro levý horní roh stránky.
Ve výchozím nastavení nástroje Job Editor se zobrazí souřadnice x/y netisknutelného levého a horního okraje tiskárny. Aplikaci Job Editor můžete přimět k ignorování okrajů tiskárny zadáním hodnot x/y "0".
 - Na panelu nástrojů v části Zarovnat klikněte na vodorovný a svislý typ zarovnání.
 - Na panelu nástrojů v části Okraj zadejte šířku horního, spodního, levého nebo pravého okraje (pouze krok a opakovat).
Identické okraje můžete použít na všechny čtyři strany kliknutím na tlačítko Spojit všechny okraje a definováním pouze horního okraje.

Otočení úlohy v Job Editor

Úlohy lze otáčet o 90, 180 nebo 270 stupňů.

- 1 Na panelu nástrojů vyberte nástroj Transformace úlohy.

2 Proveďte jednu z těchto akcí:

- Na panelu nástrojů klikněte na možnost Otočit po směru hodinových ručiček nebo Otočit proti směru hodinových ručiček. Úloha se otočí o 90 stupňů zvoleným směrem.
- Umístěte ukazatel myši do blízkosti, ale ne přímo na roh stránky, dokud se ukazatel nezmění na kruh s šipkou. Pak táhněte směrem, kterým chcete otáčet. Úloha se zachytí na 0 stupních, 90 stupních, 180 stupních nebo 270 stupních, podle toho, co je nejbližší.

Převrácení úlohy v aplikaci Job Editor

Úlohu můžete převrátit podél vodorovné nebo svislé osy.

- 1 Na panelu nástrojů vyberte nástroj Transformace úlohy.
- 2 Na panelu nástrojů klikněte na možnost Převrátit vodorovně nebo Převrátit svisle.

Oříznutí úlohy v aplikaci Job Editor

Ohnisko obrazu můžete vylepšit odebráním rušivých prvků na pozadí kolem něj.

- 1 Na panelu nástrojů vyberte nástroj Ořez úlohy.
- 2 V náhledu přetáhněte ukazatel a vyberte část, kterou chcete oříznout.
Výběr oříznuté oblasti můžete zrušit stisknutím klávesy ESC.
- 3 Vyladíte vybranou část (volitelnou) provedením některé z následujících akcí:
 - Změna umístění rámečku oříznutí: podržte klávesu ALT a přetáhněte ukazatel ze středu rámečku oříznutí.
 - Změna velikosti rámečku oříznutí: přetáhněte okraj rámečku oříznutí.
 - Úprava šířky okrajů mezi hranou úlohy a rámečkem oříznutí: na panelu nástrojů zadejte nové šířky okrajů.
- 4 Stiskněte klávesu ENTER.

Oříznutou úlohu můžete vrátit do původního stavu kliknutím na tlačítko Resetovat oříznutí na panelu nástrojů.

Job Editor šablony

Předdefinované nastavení Job Editor lze uložit jako šablony. Šablony lze použít na nové i existující úlohy a podporovat pracovní postupy automatizace.

Seznam uložených šablon je uveden v části Vlastnosti úlohy > Rozvržení > Šablony nástroje Job Editor a tyto lze použít pro úlohy importované do aplikace Command WorkStation.

Nabídka Šablona v nabídce Job Editor obsahuje několik možností:

- **Uložit jako šablonu:** umožňuje uložit předdefinovaná nastavení jako šablonu.
- **Správa šablony:** umožňuje zobrazit vytvořené šablony uspořádané podle názvu a typu. Zobrazení lze filtrovat podle typu (normální, krok a opakovat, vnoření). Kteroukoli vybranou šablonu je možné odstranit.
- **Použit šablonu:** umožňuje vybrat šablonu ze seznamu všech uložených šablon a použít šablonu na úlohu, která je otevřena v aplikaci Job Editor .

Poznámka: V nástroji Template Manager, samostatné aplikaci, můžete vytvářet šablony, které nejsou přidruženy k určité úloze.

Chcete-li spustit nástroj Template Manager, klikněte na tlačítko Vytvořit šablonu na kartě s ouškem Rozložení v následujících pracovních postupech:

- Vytvoření předvolby
- Vytvoření virtuální tiskárny
- Vytvoření sledované složky
- Zadání výchozího nastavení

Další informace naleznete v části [Template Manager](#) na straně 71.

Krok a opakovat v Job Editor

Krok a opakování se skládá z jednoho souboru rapport a několika kopií (klonů), které jsou uspořádány na podkladu k vytvoření plynulého opakování vzorku pro textilní tisk.

Krok a opakování můžete vytvořit z jednostránkových úloh, ale ne z vícestránkových úloh.

Vytvoření kroku a opakování v nástroji Job Editor

Můžete vytvořit několik kopií (klonů) úlohy a použít nastavení převrátit, posun/přetažení a otočení k vytvoření plynulého vzorového opakování.

Než začnete: před vytvořením kroku a opakování proveďte všechna nastavení úlohy. Původní úlohu nelze upravit po vytvoření kroku a opakování. Chcete-li upravit původní úlohu, musíte nejprve odstranit všechny kopie.

- 1 V aplikaci Job Editor: na kartě Rozložení rozbalte panel Krok a opakování. Zaškrtnutím políčka v panelu záhlaví panelu aktivujte nastavení.

Nemůžete-li nastavení aktivovat, ověřte, zda je šířka úlohy menší než šířka podkladu. Nemůžete vytvořit krok a opakování z úlohy, která je stejně široká nebo širší než šířka vybraného podkladu. V takovém případě buď úlohu zmenšete, nebo vyberte širší podkladovou vrstvu.

- 2 V části Posun/pokles definujte velikost vodorovného nebo svislého posunu. Provedte jednu z těchto akcí:
 - Velikost kapky: vyberte velikost kapky jako zlomek šířky nebo výšky obrázku. Například 1/1 odpovídá hodnotě bez posunu, 1/2 odpovídá posunu 50 % a 1/4 se rovná posunu 25 %.
 - Procentní podíl (%): Pokud nechcete použít jednu z pevných velikostí přetažení, zadejte požadovaný počet přetažení jako zlomek šířky nebo výšky obrázku.
 - Vlastní: zadejte požadovaný počet svislých nebo vodorovných přetažení vybrané jednotky měření pro aplikaci Job Editor.
- 3 V části Velikost opakování vyberte požadovaný počet vodorovných a svislých kopií.
 - Ve svislém směru můžete:
 - Zaplnit šířku média
 - Zadat počet opakování.
 - Definovat vlastní šířku
 - Ve vodorovném směru můžete:
 - Zadat počet opakování.
 - Definovat vlastní výšku
- 4 Klikněte na tlačítko Uložit.

Můžete také vybrat možnost Šablona > Uložit jako šablonu pokud chcete nastavení uložit jako šablonu, kterou lze poté použít k vytvoření předvoleb a virtuálních tiskáren v aplikaci Command WorkStation a ve sledovaných složkách.

Úprava kroku a opakování v Job Editor

Chcete-li upravit krok a opakování, musíte nejprve odstranit všechny kopie (klony).

- 1 V aplikaci Job Editor: na kartě Rozložení rozbalte panel Krok a opakování. V záhlaví panelu zrušte zaškrtnutí políčka a deaktivujte nastavení.
- 2 Provedte požadované změny v původním obrázku.
- 3 Opětovným zaškrtnutím políčka v panelu záhlaví panelu aktivujte nastavení.

Šablony krok a opakovat v aplikaci Job Editor

V aplikaci můžete uložit sadu předem definovaných nastavení postupu krok a opakovat jako šablonu nástroje Job Editor. Šablony úloh mohou být přidruženy k předvolbám v aplikaci Command WorkStation.

Šablony nástroje Job Editor se zobrazí v aplikaci Command WorkStation v části Vlastnosti úlohy > Rozvržení > Šablony nástroje Job Editor.

Použít šablonu krok a opakovat na:

- Importovanou úlohu v aplikaci Command WorkStation
- Novou předvolbu serveru

- Novou virtuální tiskárnu
- Sledovanou složku
- Výchozí nastavení úlohy

Poznámka: Můžete také vytvářet šablony, které nejsou přidruženy k určité úloze ve Správci šablon. Další informace naleznete v části [Template Manager](#) na straně 71.

Použití šablon nástroje Job Editor na importovanou úlohu

Předvolbu serveru, která používá šablonu krok a opakovat, můžete přiřadit k importované úloze.

Pro připojený Fiery server musí být k dispozici Předvolba serveru s použitím šablon krok a opakovat.

1 Chcete-li úlohu importovat, proveďte jednu z následujících akcí:

- Klikněte na ikonu Import na panelu nástrojů Středisko úloh.
- Klikněte na možnost importovat úlohu v nabídce Soubor .

2 V dialogovém okně procházení na počítači vyberte soubory, které chcete nahrát.

3 V dialogovém okně Import souborů vyberte možnost Použít předvolbu serveru a zvolte předvolbu serveru krok a opakovat.

Je-li nastavena možnost krok a opakovat virtuální tiskárny, můžete také vybrat možnost Použít virtuální tiskárnu a zvolit virtuální tiskárnu s nastavením krok a opakovat.

4 Pokud byla úloha importována bez použití předvolby nebo virtuální tiskárny, proveďte jednu z následujících akcí:

- Vyberte importovanou úlohu, otevřete okno Vlastnosti úlohy a použijte předvolbu krok a opakovat.
- Vyberte importovanou úlohu, otevřete okno Vlastnosti úlohy a přejděte na Rozvržení > Šablony nástroje Job Editor a zvolte šablonu krok a opakovat z nabídky.
- Kliknutím pravým tlačítkem na importovanou úlohu vyberte možnost Použít pracovní postup a vyberte předvolbu krok a opakovat.
- Klikněte pravým tlačítkem na importovanou úlohu. Vyberte možnost Použít pracovní postup a vyberte virtuální tiskárnu s funkcí krok a opakovat.

Vytvoření předvolby krok a opakování

Předvolby serveru lze vytvořit ze šablony krok a opakovat a tuto předvolbu také publikovat jako virtuální tiskárnu.

Předvolby lze vytvořit z existující šablony krok a opakovat nebo vytvořením nové šablony v aplikaci Template Manager.

1 Klikněte na tlačítko Server > Středisko zařízení > Pracovní postupy > Předvolby úlohy.

2 Klikněte na položku Nový.

- 3 Zadejte popisný název předvolby.
Mezery nelze v názvu předvolby použít.
- 4 Zadejte popis předvolby (volitelné).
- 5 Klikněte na položku Definovat a zadejte vlastnosti úlohy.
- 6 V okně Vlastnosti úlohy otevřete kartu s ouškem Rozložení.
- 7 Vyberte šablonu z nabídky Šablony nástroje Job Editor.
Můžete také kliknout na tlačítko Vytvořit šablonu, čímž se otevře Template Manager. Po vytvoření a uložení šablony v nástroji Template Manager můžete tuto šablonu vybrat v nabídce Šablony nástroje Job Editor na kartě s ouškem Rozložení.
- 8 Klikněte na tlačítko OK a pak klikněte na tlačítko Uložit.

Poznámka: Chcete-li z předvolby vytvořit virtuální tiskárnu, vyberte ji a klikněte na tlačítko Publikovat jako virtuální tiskárnu.

Vytvoření virtuální tiskárny s nastavením krok a opakovat

Správci mohou vytvářet virtuální tiskárny pomocí šablon krok a opakovat.

Další informace o virtuálních tiskárnách viz [Virtuální tiskárny](#) na straně 183. Tento postup se zaměřuje na informace nezbytné pro vytvoření virtuální tiskárny s nastavením krok a opakovat.

- 1 Chcete-li vytvořit virtuální tiskárnu, klikněte na položku Nová na panelu nástrojů.

- 2 Zadejte tyto hodnoty:

- Název tiskárny – toto je alfanumerický název virtuální tiskárny.

Poznámka: Po vytvoření nebo duplikování virtuální tiskárny nelze její název změnit, nastavení tisku však změnit lze.

- Popis – přidejte nebo upravte komentář popisující virtuální tiskárnu vůči uživatelům, například „firemní brožura“.
- Akce úlohy – vyberte jednu z akcí serveru Fiery server, například Podržet nebo Zpracovat a podržet.
- Vlastnosti úlohy – vyberte možnost Definovat a přejděte tak do okna Vlastnosti úlohy. Na kartě s ouškem Rozložení vyberte šablonu krok a opakovat z rozevírací nabídky Šablony nástroje Job Editor. Zadejte ostatní nastavení tisku.

Poznámka: Kliknutím na ikonu zámku lze zamknout kterékoli nastavení úlohy.

Vytvoření sledované složky s nastavením krok a opakovat

Při vytvoření nové sledované složky můžete vybrat šablonu krok a opakovat jako součást nastavení tisku, určených připojeným serverem Fiery server.

Pokyny k používání Fiery Hot Folders jsou uvedeny v části *Nápověda k aplikaci Fiery Hot Folders*. Tento postup se zaměřuje na informace potřebné k vytvoření sledované složky s nastavením krok a opakovat.

- 1 Otevřete stránku Fiery Hot Folders.
- 2 V okně Konzola Fiery Hot Folders klikněte na položku Nový, zobrazí se okno Nastavení sledovaných složek.
- 3 Do pole Název složky zadejte název sledované složky.
- 4 Volitelně můžete do pole Popis zadat popis vytvářené sledované složky a podrobné informace o této složce.
- 5 Klikněte na tlačítko Procházet a zadejte umístění složky.
- 6 Klikněte na tlačítko Vybrat a vyberte položku pro připojení k serveru Fiery server.
- 7 Vyberte frontu Fiery server nebo akci z nabídky Akce úlohy.
- 8 V nabídce Vlastnosti úlohy vyberte možnost Definovat.
- 9 Na kartě s ouškem Rozložení vyberte šablonu krok a opakovat z nabídky Šablony nástroje Job Editor.
- 10 Pokračujte v zadávání dalších nastavení, jak je popsáno v části *Nápověda k aplikaci Fiery Hot Folders*.

Nastavení šablony nástroje Job Editor jako výchozí nastavení

Šablony nástroje Job Editor lze nastavit jako výchozí nastavení úloh.

Chcete-li zahrnout šablonu nástroje Job Editor do výchozího nastavení úlohy pro Fiery server, postupujte podle níže uvedených pokynů.

- 1 Ve Středisku úloh klikněte na ikonu Další (tři tečky) a vyberte možnost Nastavit výchozí.
- 2 Na kartě s ouškem Rozložení vyberte šablonu z nabídky Šablony nástroje Job Editor.
Šablonu můžete také vytvořit ve Správci šablon výběrem možnosti Vytvořit šablonu. Další informace naleznete v části [Template Manager](#) na straně 71.

Vnoření v aplikaci Command WorkStation a Job Editor

Akce vnoření vytváří výstupy společně pro více úloh v rámci jedné úlohy. Aplikace Command WorkStation uspořádá vnořené stránky prostorově úsporným způsobem, aby nedocházelo k plýtvání médií.

Naimportujte a ve Středisku úloh vyberte více úloh pro vnoření. Nastavení úlohy jsou nakonfigurována v okně Vlastnosti úlohy, ať už jednotlivě pro podřízené úlohy (úlohy, které jsou zahrnuty do vnoření), nebo pro nadřazenou úlohu (vnoření). Nejsou k dispozici všechny možnosti úloh. Možnosti vnoření (rozložení) jsou nastaveny v nástroji Job Editor. Tato nastavení můžete uložit v aplikaci Job Editor jako šablonu, kterou lze poté použít na jiné úlohy otevřené v aplikaci Job Editor.

Při vytváření předvoleb nebo virtuálních tiskáren můžete také vybrat šablony vnoření.

Vytvoření vnoření v aplikaci Command WorkStation

Vnoření lze vytvořit z vybraných úloh, které byly importovány do Střediska úloh, nebo můžete importovat více úloh s úmyslem je vnořit.

1 V nabídce Středisko úloh vyberte více úloh a zvolte jednu z následujících možností:

- Na panelu nástrojů klikněte na možnost Nové vnoření.
- Klikněte pravým tlačítkem na vybrané úlohy a vyberte možnost Nové vnoření.

Poznámka: Do vnoření lze přidat pouze úlohy normálního typu.

Vnoření se zobrazí s názvem 'Vnoření'. Chcete-li zobrazit podřízené úlohy, klikněte na znaménko plus.

2 Chcete-li přidat normální úlohu do vnoření v části Středisko úloh, přetáhněte normální úlohu do úlohy vnoření.

3 Chcete-li odebrat podřízenou úlohu, klikněte pravým tlačítkem a vyberte možnost Odebrat úlohu z vnoření.

Vnoření lze upravit v aplikaci Job Editor.

Úpravy vnořených úloh v aplikaci Job Editor

V aplikaci Job Editor lze upravovat vnořené úlohy. Před úpravou vnořené úlohy ověřte, zda jste vybrali nastavení podkladu.

V aplikaci Job Editor můžete zařídit umístění úloh na médiu, měnit orientaci a zarovnání. U vnořených úloh můžete také měnit měřítko, otáčet je, převrátit nebo oříznout. Každou úlohu je možné zamknout a definovat pro ni specifické okraje.

1 V nabídce Středisko úloh můžete provést jednu z následujících úloh:

- Klikněte pravým tlačítkem na úlohu a vyberte možnost Upravit.
- Na panelu nástrojů klikněte na možnost Upravit.

2 V aplikaci Job Editor klikněte na ikonu Rozložení, zobrazí se panel Vnoření.

3 Upravte úlohu podle potřeby. Možnosti jsou uplatněny automaticky. Nastavení můžete zadat pomocí některého z následujících postupů:

- Panel Vnoření dostupný z karty s ouškem Rozložení
- Panel Informace o podřízené úloze přístupný z karty Rozložení
- Nabídka nástroje Job Editor
- Panel nástrojů transformace aplikace Job Editor

Možnosti rozložení vnoření v nástroji Job Editor

Ve výchozím nastavení jsou úlohy uspořádány maximálně prostorově úsporným způsobem. Potlačením výchozího nastavení můžete předejít otočení úlohy a uspořádat úlohy způsobem, který usnadní řezání po tisku.

- Kliknutím na kartu s ouškem Rozložení otevřete panel Vnoření.

Následující tabulka popisuje možnosti panelu Vnoření pro uspořádání nadřazené úlohy:

Možnost	Možnosti nabídky	Popis
Optimalizace	Minimální média	Umožňuje maximální využití média
	Oříznout okraje vodorovně	Uspořádá úlohy tak, aby bylo možné média řezat vodorovně
	Oříznout okraje svisle	Uspořádá úlohy tak, aby bylo možné média řezat svisle
	Oříznout okraje vodorovně a svisle	Uspořádá úlohy tak, aby bylo možné média řezat svisle a vodorovně
Orientace	Automaticky	Uspořádá úlohy do orientace, která umožní maximální využití média
	Na výšku	Uspořádá úlohy do orientace na výšku
	Na šířku	Uspořádá úlohy do orientace na šířku
	Zachovat orientaci	Zachová orientaci zdrojových úloh
Jednotné měřítko	Zap/Vyp (CheckBox) Možnost Zapnuto povoluje pole šířka/výška	Zadejte šířku a výšku pro změnu velikosti stránek na stejnou velikost
Mezery	Pole šířka/výška.	Definuje vodorovnou a svislou vzdálenost mezi úlohami

Možnosti pro podřízené úlohy a jejich klony jsou k dispozici na panelu Informace o podřízené úloze a na panelu nástrojů. Nastavení můžete také vybrat z panelu nástrojů transformace.

Klonování vnořených úloh v aplikaci Job Editor

Můžete vytvářet více kopií (klonů) podřízených úloh.

Pro každý klon můžete použít individuální nastavení úlohy. Pokud však odeberete původní úlohu z vnoření, dojde také k odebrání klonů.

- 1 Klikněte pravým tlačítkem na úlohu a klikněte na možnost Klonovat.
Tato akce spustí klonování všech podřízených úloh.

- 2 Chcete-li klonovat jednotlivou podřízenou úlohu, vyberte tuto úlohu v rozložení, klikněte na ni pravým tlačítkem a vyberte možnost Klonovat. Nebo můžete kliknout na ikonu Přidat klon na panelu nástrojů Informace o podřízené úloze.

Z nabídky pravého tlačítka myši a panelu nástrojů Informace o podřízené úloze můžete vybrat několik kopií klonu nebo zadat číslo.

- 3 Chcete-li klon odebrat, vyberte jej buď v náhledu, nebo na panelu Informace o podřízené úloze, klikněte pravým tlačítkem myši a vyberte možnost Odebrat klon nebo klikněte na ikonu Odebrat klon na panelu nástrojů.

- 4 Na panelu nástrojů Informace o podřízené úloze můžete vybírat z následujících nastavení:

- Přepnout vložení: Odebere vybraný klon.
- Přepnout zámek: uzamkne vybraný klon, takže ho nelze přesunout. Na panelu nástrojů transformace můžete také vybrat ikonu Zámek.
- Odstranit úlohu: Odstraní vybranou podřízenou úlohu a její klony.

Uložení vnoření jako šablona v aplikaci Job Editor

Předdefinovaná nastavení pro úlohu vnoření můžete uložit jako šablonu, kterou pak můžete použít k vytvoření předvolby nebo virtuální tiskárny v aplikaci Command WorkStation .

Vytvořte novou úlohu vnoření v aplikaci Command WorkStation a otevřete ji v nástroji Job Editor.

Po výběru nastavení můžete uložit úlohu nebo nastavení jako šablonu. Ukládáte-li vnoření jako šablonu, můžete upřesnit možnosti pro automatizaci úloh vnoření. Aplikace Command WorkStation vytvoří vnoření, jakmile dojde k nahrání dostatečného množství úloh, které zaplní stanovené procento archu nebo řádku, nebo po uplynutí zadaného časového intervalu vytvoří a zpracuje vnoření, a to i v případě, že nelze zaplnit stanovené minimální procento archu nebo řádku.

- 1 Vybrat Šablona > Uložit jako šablonu.

Zobrazí se nastavení vnoření pro možnost uložit jako šablonu.

- 2 Zadejte název šablony.

- 3 Vyberte si z následujících možností:

- Žádná: Nejsou aktivní žádná kritéria podporující automatizaci vnoření. Tato možnost je výchozí.
- Vytvořit vnoření po minimálním počtu; Nabízí dvě možnosti podpory automatizace úloh vnoření v aplikaci Command WorkStation:
 - Procento řádku je zaplněno: definuje minimální procentní šířku požadovanou pro dokončení vnoření. Úlohy budou umístěny tak, aby vyplňovaly šířku do daného procenta.
 - Délka (v jednotkách) zaplněná z délky tisku: definuje minimální délku na médiu, která má být zaplněna, aby došlo k dokončení vnoření. Úlohy budou umístěny v rámci šířky a výšky až do dosažení zadané délky.
- Vždy spustit vnoření po uplynutí <zadejte číslo> minut:

Definuje dobu uplynutí po načtení poslední úlohy. Po uplynutí této doby jsou úlohy přidány do vnoření.

V aplikaci Command WorkStation vytvořte předvolbu nebo virtuální tiskárnu přidruženou k šabloně vnoření.

Použití šablon vnoření vytvořených v aplikaci Job Editor

Šablony vnoření vytvořené v aplikaci Job Editor lze použít k vytvoření předvoleb nebo virtuálních tiskáren nebo pro úlohy importované do aplikace Command WorkStation.

Postup vytvoření předvoleb pro vnoření a virtuálních tiskáren je podobný těm, které jsou popsány pro šablony Krok a opakovat v [Vytvoření předvolby krok a opakování](#) na straně 64 a [Vytvoření virtuální tiskárny s nastavením krok a opakovat](#) na straně 65.

Vytvoření předvolby nebo virtuální tiskárny

Podle pokynů vytvořte předvolbu nebo virtuální tiskárnu a vyberte šablonu vnoření z části Vlastnosti úlohy > Rozvržení > Šablony nástroje Job Editor. Šablony jsou uspořádány podle typu: Normální, Krok a opakovat a Vnoření.

Použití šablony pracovního postupu vnoření

Vyberte jednu nebo více normálních úloh v seznamu Podržených úloh, klikněte pravým tlačítkem a vyberte možnost Použít pracovní postup a zvolte pro vnoření předvolbu nebo virtuální tiskárnu. Nové vnoření je vytvořeno přidáním všech vybraných úloh jako podřízených úloh.

Použití předvolby vnoření nebo virtuální tiskárny v okně Vlastnosti úlohy

Vyberte jednu nebo více normálních úloh v seznamu Podržených úloh, otevřete Vlastnosti úlohy a zvolte pro vnoření předvolbu nebo virtuální tiskárnu. Nové vnoření je vytvořeno přidáním všech vybraných úloh jako podřízených úloh.

Výběr podkladu v Job Editor

Výchozí podklady vybrané v okně Vlastnosti můžete přepsat výběrem jiného podkladu z katalogu podkladů nebo definováním nové vlastní velikosti podkladu.

- V části Katalog podkladů proveďte jednu z následujících akcí:
 - Vyberte výchozí podklad z katalogu podkladů.
 - Vyberte možnost Není definováno. Poté v části Velikost podkladu klikněte na možnost Přidat (+), zadejte název a požadovanou šířku podkladu.

Velikost podkladu po následném zpracování (zahřívání, mytí) se zobrazí pro vaši potřebu. Nakonfigurovat můžete velikost korekce, která je potřebná kvůli smrštění nebo roztažení v okně Vlastnosti úlohy.

Tisk z aplikace Job Editor

Upravenou úlohu, úlohu krok a opakovat nebo úlohu vnoření lze tisknout přímo z aplikace Job Editor.

Před tiskem se ujistěte, že jste své změny uložili.

- 1 V aplikaci Job Editor: na kartě s ouškem Tiskárna rozbalte panel Nastavení tisku.

2 Proveďte jednu z těchto akcí:

- Vyberte možnost Počet kopií a zadejte počet požadovaných kopií.

Poznámka: Pro úlohu krok a opakovat jedna kopie odpovídá velikosti opakování nakonfigurované na panelu Krok a opakování.

- Vyberte možnost Délka tisku a zadejte délku podkladu, který se má vytisknout.
- Pro úlohy s více stránkami vyberte možnost Rozsah a zadejte rozsah čísel stránek, které se mají vytisknout. Zadejte čísla jednotlivých stránek ve vzestupném pořadí a oddělené čárkami nebo zadejte rozsah stránek oddělených pomlčkou.

Poznámka: Možnost Rozsah se zobrazí pouze pro vícestránkové úlohy.

3 Proveďte jednu z těchto akcí:

- Vybrat Soubor > Zpracovat a podržet.
- Vybrat Soubor > Rychle zpracovat a podržet.
- Vybrat Soubor > Odeslat do fronty Připraveno k tisku

Úlohy se zobrazí ve Středisku úloh v příslušné frontě.

4 Proveďte jednu z těchto akcí:

- Zpracované a podržené úlohy: vyberte úlohu a vyberte možnost Akce > Odeslat do fronty Připraveno k tisku. V tiskovém softwaru načtěte úlohu pro tisk.
- Úlohy připravené k tisku: u tiskového softwaru načtěte úlohu k tisku.

Je-li k tisku připraveno více úloh, přejdou úlohy k rychlému zpracování rovnou do přední části tiskové fronty v tiskovém softwaru.

Template Manager

Aplikace Template Manager se používá v pracovním postupu před zpracováním k zobrazení náhledu a úpravám šablon před jejich použitím na úlohu.

Poznámka: Nástroj Template Manager nemusí být podporován všemi servery Fiery servers.

Aplikace Template Manager se používá k provádění následujících úloh:

- Vytvoření kroku a opakování (opakování vzoru)
- Změna měřítka šablony
- Převrácení a otočení šablony
- Umístění šablon na podkladu
- Výběr specifického podkladu pro šablonu
- Definování nastavení tisku

Otevřít Template Manager

V aplikaci Template Manager můžete vytvořit a spravovat libovolnou šablonu před tím, než ji použijete na konkrétní úlohu.

- Otevřete nástroj Template Manager jedním z následujících způsobů:
 - Ve Středisku úloh klikněte na ikonu Další (tři tečky) a vyberte možnost Nastavit výchozí. Na kartě s ouškem Rozložení klikněte na tlačítko Vytvořit šablonu.
 - Ve Středisku zařízení vyberte položku Předvolby úlohy. Klikněte na tlačítko Nová nebo vyberte existující předvolbu a pak klikněte na tlačítko Upravit. V dialogovém okně Nastavení předvoleb úlohy klikněte na tlačítko Definovat . Na kartě s ouškem Rozložení klikněte na tlačítko Vytvořit šablonu.
 - V části Středisko zařízení vyberte možnost Virtuální tiskárny. Klikněte na tlačítko Nová nebo vyberte existující virtuální tiskárnu a pak klikněte na tlačítko Upravit. V seznamu Vlastnosti úlohy vyberte možnost Definovat. Na kartě s ouškem Rozložení klikněte na tlačítko Vytvořit šablonu.
 - V nástroji Fiery Hot Folders klikněte na tlačítko Nová nebo vyberte existující sledovanou složku a pak klikněte na tlačítko Upravit. V seznamu Vlastnosti úlohy vyberte možnost Definovat. Na kartě s ouškem Rozložení klikněte na tlačítko Vytvořit šablonu.

Zástupná úloha se otevře v okně Template Manager.

Okno nástroje Template Manager

Aplikace Template Manager umožňuje zobrazit náhled a upravit šablonu před tiskem.

Na panelu nabídek jsou k dispozici následující nabídky:

- Soubor: zavře nástroj Template Manager.
- Upravit: možnosti pro vrácení nebo opakování provedené akce. Chcete-li změnit měrnou jednotku a dočasně potlačit výchozí měrnou jednotku, vyberte možnost Měrná jednotka.

Poznámka: Výchozí měrnou jednotku můžete zadat v části Středisko úloh > Upravit > Předvolby > Oblast > Měrné jednotky.

- Zobrazení: možnosti pro změnu měřítka zobrazení obrázku. Tyto možnosti zobrazení mají také odpovídající ikony v pravém dolním rohu okna. K dispozici jsou také nastavení jako Přichytit k a Vizualní pomůcky, která pomáhají se zarovnáním zástupné úlohy na podkladu.
- Šablona: možnosti pro uložení, správu a použití šablon. Šablony jsou vytvářeny z předdefinovaného nastavení úlohy. Šablony jsou rozděleny do kategorií jako Normální, Krok a opakovat nebo Vnoření, v závislosti na nastaveních, která byla použita.
- Nápověda: Otevře aplikaci *Nápověda k aplikaci Template Manager*.

Na pravé straně okna nástroje Template Manager jsou k dispozici následující karty s ouškem:

- Rozložení: na panelu Krok a opakovat můžete vytvořit několik kopií (klonů) zástupné úlohy a použít nastavení převrátit, posun, otočit a vynechat k navržení bežešvých vzorů opakování požadovaných v textilním průmyslu.
- Podklad: panel Nastavení podkladu umožňuje vybrat podklady specifické pro šablonu, které potlačí nastavení konfigurované v okně Vlastnosti úlohy.
- Tiskárna: na panelu Nastavení tisku můžete zadat požadovaný počet tištěných kopií nebo délku tisku.

Panel nástrojů obsahuje následující ovládací prvky:

- Nástroj transformace: aktivuje nastavení měřítka, umístění, otočení, překlopení a okrajů.
- Nástroj pro posouvání: Pohybuje zástupnou úlohou v okně.
- Nástroj pro přiblížení: Přiblíží a oddálí zobrazení.
- Zpět: zruší/vrátí poslední provedenou akci.
- Znovu: provede/zopakuje poslední vrácenou akci.

Stavový řádek obsahuje následující ovládací prvky:

- Připojeno k: zobrazí IP adresu připojeného serveru Fiery server.
- Informace o úloze: Poskytuje rychlý přehled podrobností a nastavení zadaných pro šablonu.
- Navigace na stránce: ovládací prvky k procházení stránek šablony.
- Možnosti měřítka: změni měřítko zobrazení na požadovanou velikost.
Zahrnuje ovládací prvky přiblížení a oddálení a ikony pro možnosti Přizpůsobit oknu, Přizpůsobit šířce a Přizpůsobit výběru.

Vizuální pomůcky nástroje Template Manager

Vizuální pomůcky pomáhají sladit šablony na podkladu. Vizuální pomůcky se na vytištěném výstupu úlohy nezobrazí.

K dispozici jsou následující vizuální pomůcky:

- Pravitka – zobrazí pravitka podél horního a levého okraje náhledu. Měrnou jednotku můžete změnit v nabídce Upravit.
- Vodítka – netisknutelné čáry. Vodítka lze uzamknout na jejich aktuální pozici.
- Mřížky – zobrazí vodorovné a svislé čáry, které se netisknou. Rozteč mřížky je pevná, ale automaticky se přizpůsobí podle vybraného faktoru přiblížení. Aktivace přichycení způsobí, že se úlohy v okolí přichytí k mřížce.
- Okraje tiskárny – zobrazí netisknutelné okraje definované firmwarem tiskárny. Zajištěním, že se úlohy nacházejí v netisknutelných okrajích, můžete ve výtisku zabránit nežádoucímu oříznutí.
- Rámeček stránky – zobrazí černý okraj kolem každé úlohy. To vám pomůže zobrazit bílý prostor kolem úlohy a zkontrolovat, zda nepřekrývá jiné úlohy v rozložení vnoření.
- Sledování myši – zobrazuje aktuální polohu kurzoru jako souřadnice x/y.

Zobrazit vizuální pomůcky v nástroji Template Manager

Vizuální pomůcky lze zobrazit nebo skrýt v okně náhledu.

- Klikněte na tlačítko Zobrazit > Vizuální pomůcky a pak klikněte na položku.

Stanovení souřadnic pravítek v nástroji Template Manager

Ve výchozím nastavení se souřadnice pravítka 0, 0 nacházejí v levém horním rohu archu. Souřadnice 0, 0 můžete přesunout – například do rohu zástupné úlohy ve vaší šabloně.

- Přetáhněte ukazatel z levého horního rohu oblasti pravítka do požadované polohy.

Souřadnice 0, 0 můžete resetovat dvojitým kliknutím na oblast průsečíku pravítek.

Práce s vodítky v nástroji Template Manager

Vodítka jsou netisknutelné čáry, které vám pomohou umístit zástupné úlohy na přesné souřadnice podkladu pro vaši šablonu. Vodítka lze uzamknout na jejich aktuální pozici.

- Proveďte kteroukoli z těchto akcí:
 - Vytvoření vodítka: přetáhněte ukazatel z vodorovného nebo svislého pravítka.
 - Přesunutí vodítka: přetáhněte vodítko do nové polohy.
 - Odebrání vodítka: přetáhněte vodorovná vodítka k vodorovnému pravítku a svislá vodítka ke svislým pravítkům.

Zapnutí přichycení v nástroji Template Manager

Některým vizuálním pomůckám můžete přiřadit magnetické vlastnosti, což způsobuje, že se k nim zástupné úlohy v jejich blízkosti přichytí. Přitahování můžete použít na mřížky nebo vodítka.

- Klikněte na tlačítko Zobrazit > Přichytit a pak klikněte na položku.

Úprava zástupných úloh v nástroji Template Manager

V aplikaci Template Manager můžete úlohy škálovat, otočit, převrátit a znovu zarovnat na podkladu. V okně Náhled jsou k dispozici vizuální pomůcky, které vám pomohou zástupné úlohy přesně umístit.

Poznámka: Pokud na úlohu použijete šablonu, nastavení provedená v nástroji Template Manager přepíše výchozí nastavení se stejným názvem provedená v okně Vlastnosti úlohy.

Změna měřítka zástupné úlohy v aplikaci Template Manager

Měnit měřítko zástupných úloh lze v procentech zadáním nových rozměrů nebo přetažením. Měřítka zástupných úloh můžete také měnit podle šířky nebo výšky média.

Ve výchozím nastavení si šablony se změněným měřítkem zachovávají své původní proporce.

- 1 Na panelu nástrojů vyberte nástroj Transformace úlohy.

2 Proveďte jednu z těchto akcí:

- Libovolná změna měřítka: Umístěte ukazatel na roh zástupné úlohy. Ukazatel se změní na oboustrannou šipku. Přetáhněte zástupnou úlohu na požadovanou velikost.
- Změna měřítka zadáním rozměrů: na panelu nástrojů v části Měřítka zadejte šířku a výšku.
- Změna měřítka podle libovolného procenta: na panelu nástrojů v části Měřítka klikněte na tlačítko % a do pole šířky nebo výšky zadejte hodnotu v procentech.
- Změna měřítka podle výchozího faktoru změny měřítka: klikněte pravým tlačítkem na úlohu, klikněte na možnost Měřítka a klikněte na položku. K dispozici jsou následující faktory změny měřítka: 10 %, 25 %, 50 %, 100 %, 125 %, 150 %, 200 %.
- Přizpůsobit šířce média: klikněte pravým tlačítkem na zástupnou úlohu a pak klikněte na možnost Přizpůsobit šířce. Měřítka šablony se změní úměrně tisknutelné šířce materiálu.

Zarovnání zástupné úlohy na archu v nástroji Template Manager

Zástupnou úlohu můžete zarovnat k okraji archu nebo ji můžete přemístit přidáním okrajů, zadáním souřadnic x/y nebo přetažením.

Ve výchozím nastavení je zástupná úloha umístěna v levém horním rohu archu, přičemž se berou v úvahu okraje tiskárny.

1 Na panelu nástrojů vyberte nástroj Transformace úlohy.

2 Proveďte jednu z těchto akcí:

- Na panelu nástrojů v části Poloha zadejte souřadnice x/y pro levý horní roh stránky.
Ve výchozím nastavení nástroje Template Manager se zobrazí souřadnice x/y netisknutelného levého a horního okraje tiskárny. Aplikaci Template Manager můžete přimět k ignorování okrajů tiskárny zadáním hodnot x/y "0".
- Na panelu nástrojů v části Zarovnat klikněte na vodorovný a svislý typ zarovnání.
- Na panelu nástrojů v části Okraj zadejte šířku horního, spodního, levého nebo pravého okraje (pouze krok a opakovat).
Identické okraje můžete použít na všechny čtyři strany kliknutím na tlačítko Spojit všechny okraje a definováním pouze horního okraje.

Otočení zástupné úlohy v aplikaci Template Manager

Zástupné úlohy lze otáčet o 90, 180 nebo 270 stupňů.

1 Na panelu nástrojů vyberte nástroj Transformace úlohy.

2 Proveďte jednu z těchto akcí:

- Na panelu nástrojů klikněte na možnost Otočit po směru hodinových ručiček nebo Otočit proti směru hodinových ručiček. Zástupná úloha se otočí o 90 stupňů zvoleným směrem.
- Umístěte ukazatel myši do blízkosti, ale ne přímo na roh stránky, dokud se ukazatel nezmění na kruh s šipkou. Pak táhněte směrem, kterým chcete otáčet. Zástupná úloha se zachytí na 0 stupních, 90 stupních, 180 stupních nebo 270 stupních, podle toho, co je nejbližší.

Převrácení zástupné úlohy v aplikaci Template Manager

Zástupnou úlohu můžete převrátit podél vodorovné nebo svislé osy.

- 1** Na panelu nástrojů vyberte nástroj Transformace úlohy.
- 2** Na panelu nástrojů klikněte na možnost Převrátit vodorovně nebo Převrátit svisle.

Template Manager šablony

Předdefinované nastavení Template Manager lze uložit jako šablony. Šablony lze použít na nové i existující úlohy a podporovat pracovní postupy automatizace.

Seznam uložených šablon je uveden v části Vlastnosti úlohy > Rozvržení > Šablony nástroje Job Editor a tyto lze použít pro úlohy importované do aplikace Command WorkStation.

Nabídka Šablona v nabídce Template Manager obsahuje několik možností:

- Uložit jako šablonu: umožňuje uložit předdefinovaná nastavení jako šablonu.
- Správa šablony: umožňuje zobrazit vytvořené šablony uspořádané podle názvu a typu. Zobrazení lze filtrovat podle typu (normální, krok a opakovat). Kteroukoli vybranou šablonu je možné odstranit.
- Použít šablonu: umožňuje vybrat šablonu ze seznamu všech uložených šablon a použít šablonu na zástupnou úlohu, která je otevřena v aplikaci Template Manager .

Krok a opakovat v Template Manager

Krok a opakování se skládá z jednoho souboru rapport a několika kopií (klonů), které jsou uspořádány na podkladu k vytvoření plynulého opakování vzorku pro textilní tisk.

Vytvoření kroku a opakování v nástroji Template Manager

Můžete vytvořit několik kopií (klonů) zástupné úlohy v šabloně a použít nastavení převrátit, posun/přetažení a otočení k vytvoření plynulého vzorového opakování.

- 1** V aplikaci Template Manager: na kartě Rozložení rozbalte panel Krok a opakování. Zaškrtnutím políčka v panelu záhlaví panelu aktivujete nastavení.
Nemůžete-li nastavení aktivovat, ověřte, zda je šířka šablony menší než šířka podkladu. Nemůžete vytvořit krok a opakování ze šablony, která je stejně široká nebo širší než šířka vybraného podkladu. V takovém případě buď šablonu zmenšete, nebo vyberte širší podkladovou vrstvu.

- 2 V části Posun/pokles definujte velikost vodorovného nebo svislého posunu. Provedte jednu z těchto akcí:
 - Velikost kapky: vyberte velikost kapky jako zlomek šířky nebo výšky obrázku. Například 1/1 odpovídá hodnotě bez posunu, 1/2 odpovídá posunu 50 % a 1/4 se rovná posunu 25 %.
 - Procentní podíl (%): Pokud nechcete použít jednu z pevných velikostí přetažení, zadejte požadovaný počet přetažení jako zlomek šířky nebo výšky obrázku.
 - Vlastní: zadejte požadovaný počet svislých nebo vodorovných přetažení jednotky měření vybrané pro nástroj Správce šablon.
- 3 V části Velikost opakování vyberte požadovaný počet vodorovných a svislých kopií.
 - Ve svislém směru můžete:
 - Zaplnit šířku média
 - Zadat počet opakování.
 - Definovat vlastní šířku
 - Ve vodorovném směru můžete:
 - Zadat počet opakování.
 - Definovat vlastní výšku
- 4 Klikněte na tlačítko Uložit.

Můžete také vybrat možnost Šablona > Uložit jako šablonu pokud chcete nastavení uložit jako šablonu, kterou lze poté použít k vytvoření předvoleb a virtuálních tiskáren v aplikaci Command WorkStation.

Úprava kroku a opakování v Template Manager

Chcete-li upravit krok a opakování, musíte nejprve odstranit všechny kopie (klony).

- 1 V aplikaci Template Manager: na kartě Rozložení rozbalte panel Krok a opakování. V záhlaví panelu zrušte zaškrtnutí políčka a deaktivujte nastavení.
- 2 Provedte požadované změny v původním obrázku.
- 3 Opětovným zaškrtnutím políčka v panelu záhlaví panelu aktivujte nastavení.

Šablony krok a opakovat v aplikaci Template Manager

V aplikaci můžete uložit sadu předem definovaných nastavení postupu krok a opakovat jako šablonu nástroje Template Manager. Šablony mohou být přidruženy k předvolbám v aplikaci Command WorkStation.

Šablony nástroje Template Manager se zobrazí v aplikaci Command WorkStation v části Vlastnosti úlohy > Rozvržení > Šablony nástroje Job Editor.

Použít šablonu krok a opakovat na:

- Importovanou úlohu v aplikaci Command WorkStation
- Novou předvolbu serveru

- Novou virtuální tiskárnu
- Sledovanou složku
- Výchozí nastavení úlohy

Poznámka: Můžete také vytvářet šablony, které jsou přidruženy k určité úloze v nástroji Job Editor. Další informace naleznete v části [Job Editor](#) na straně 56.

Použití šablon nástroje Template Manager na importovanou úlohu

Předvolbu serveru, která používá šablonu krok a opakovat, můžete přiřadit k importované úloze.

Pro připojený Fiery server musí být k dispozici Předvolby serveru s použitím šablon krok a opakovat.

1 Chcete-li úlohu importovat, proveďte jednu z následujících akcí:

- Klikněte na ikonu Import na panelu nástrojů Středisko úloh.
- Klikněte na možnost importovat úlohu v nabídce Soubor .

2 V dialogovém okně procházení na počítači vyberte soubory, které chcete nahrát.

3 V dialogovém okně Import souborů vyberte možnost Použít předvolbu serveru a zvolte předvolbu serveru krok a opakovat.

Je-li nastavena možnost krok a opakovat virtuální tiskárny, můžete také vybrat možnost Použít virtuální tiskárnu a zvolit virtuální tiskárnu s nastavením krok a opakovat.

4 Pokud byla úloha importována bez použití předvolby nebo virtuální tiskárny, proveďte jednu z následujících akcí:

- Vyberte importovanou úlohu, otevřete okno Vlastnosti úlohy a použijte předvolbu krok a opakovat.
- Vyberte importovanou úlohu, otevřete okno Vlastnosti úlohy a přejděte na Rozvržení > Šablony nástroje Job Editor a zvolte šablonu krok a opakovat z nabídky.
- Kliknutím pravým tlačítkem na importovanou úlohu vyberte možnost Použít pracovní postup a vyberte předvolbu krok a opakovat.
- Klikněte pravým tlačítkem na importovanou úlohu. Vyberte možnost Použít pracovní postup a vyberte virtuální tiskárnu s funkcí krok a opakovat.

Vytvoření předvolby krok a opakování

Předvolby serveru lze vytvořit ze šablony krok a opakovat a tuto předvolbu také publikovat jako virtuální tiskárnu. Předvolby lze vytvořit z existující šablony krok a opakovat nebo vytvořením nové šablony v aplikaci Template Manager.

1 Klikněte na tlačítko Server > Středisko zařízení > Pracovní postupy > Předvolby úlohy.

2 Klikněte na položku Nový.

3 Zadejte popisný název předvolby.

Mezery nelze v názvu předvolby použít.

- 4 Zadejte popis předvolby (volitelné).
- 5 Klikněte na položku Definovat a zadejte vlastnosti úlohy.
- 6 V okně Vlastnosti úlohy otevřete kartu s oúškem Rozložení.
- 7 Vyberte šablonu z nabídky Šablony nástroje Job Editor.
Můžete také kliknout na tlačítko Vytvořit šablonu, čímž se otevře nástroj Správce šablon. Po vytvoření a uložení šablony v nástroji Správce šablon můžete tuto šablonu vybrat v nabídce Šablony nástroje Job Editor na kartě s oúškem Rozložení.
- 8 Klikněte na tlačítko OK a pak klikněte na tlačítko Uložit.

Poznámka: Chcete-li z předvolby vytvořit virtuální tiskárnu, vyberte ji a klikněte na tlačítko Publikovat jako virtuální tiskárnu.

Vytvoření virtuální tiskárny s nastavením krok a opakovat

Správci mohou vytvářet virtuální tiskárny pomocí šablon krok a opakovat.

Další informace o virtuálních tiskárnách viz [Virtuální tiskárny](#) na straně 183. Tento postup se zaměřuje na informace nezbytné pro vytvoření virtuální tiskárny s nastavením krok a opakovat.

- 1 Chcete-li vytvořit virtuální tiskárnu, klikněte na položku Nová na panelu nástrojů.
- 2 Zadejte tyto hodnoty:
 - Název tiskárny – toto je alfanumerický název virtuální tiskárny.
Poznámka: Po vytvoření nebo duplikování virtuální tiskárny nelze její název změnit, nastavení tisku však změnit lze.
 - Popis – přidejte nebo upravte komentář popisující virtuální tiskárnu vůči uživatelům, například „firemní brožura“.
 - Akce úlohy – vyberte jednu z akcí serveru Fiery server, například Podrzet nebo Zpracovat a podrzet.
 - Vlastnosti úlohy – vyberte možnost Definovat a přejděte tak do okna Vlastnosti úlohy. Na kartě s oúškem Rozložení vyberte šablonu krok a opakovat z rozevírací nabídky Šablony nástroje Job Editor. Zadejte ostatní nastavení tisku.

Poznámka: Kliknutím na ikonu zámku lze zamknout kterékoli nastavení úlohy.

Vytvoření sledované složky s nastavením krok a opakovat

Při vytvoření nové sledované složky můžete vybrat šablonu krok a opakovat jako součást nastavení tisku, určených připojeným serverem Fiery server.

Pokyny k používání Fiery Hot Folders jsou uvedeny v části *Návod k aplikaci Fiery Hot Folders*. Tento postup se zaměřuje na informace potřebné k vytvoření sledované složky s nastavením krok a opakovat.

- 1 Otevřete stránku Fiery Hot Folders.
- 2 V okně Konzola Fiery Hot Folders klikněte na položku Nový, zobrazí se okno Nastavení sledovaných složek.

- 3 Do pole **Název složky** zadejte název sledované složky.
- 4 Volitelně můžete do pole **Popis** zadat popis vytvářené sledované složky a podrobné informace o této složce.
- 5 Klikněte na tlačítko **Procházet** a zadejte umístění složky.
- 6 Klikněte na tlačítko **Vybrat** a vyberte položku pro připojení k serveru Fiery server.
- 7 Vyberte frontu Fiery server nebo akci z nabídky **Akce úlohy**.
- 8 V nabídce **Vlastnosti úlohy** vyberte možnost **Definovat**.
- 9 Na kartě s ouškem **Rozložení** vyberte šablonu **krok** a **opakovat** z nabídky **Šablony nástroje Job Editor**.
- 10 Pokračujte v zadávání dalších nastavení, jak je popsáno v části *Nápověda k aplikaci Fiery Hot Folders*.

Nastavení šablony nástroje Template Manager jako výchozí nastavení

Šablony nástroje Template Manager lze nastavit jako výchozí nastavení úloh.

Chcete-li zahrnout šablonu nástroje Template Manager do výchozího nastavení úlohy pro Fiery server, postupujte podle níže uvedených pokynů.

- 1 Ve **Středisku úloh** klikněte na ikonu **Další** (tři tečky) a vyberte možnost **Nastavit výchozí**.
- 2 Na kartě s ouškem **Rozložení** vyberte šablonu z nabídky **Šablony nástroje Job Editor**.

Vnoření v aplikaci Template Manager

Akce vnoření vytváří výstupy společně pro více úloh v rámci jedné úlohy. Aplikace Command WorkStation uspořádá vnořené stránky prostorově úsporným způsobem, aby nedocházelo k plýtvání médií.

Naimportujte a ve **Středisku úloh** vyberte více úloh pro vnoření. Nastavení úlohy jsou nakonfigurována v okně **Vlastnosti úlohy**, ať už jednotlivě pro podřízené úlohy (úlohy, které jsou zahrnuty do vnoření), nebo pro nadřazenou úlohu (vnoření). Nejsou k dispozici všechny možnosti úloh. Možnosti vnoření (rozložení) jsou nastaveny v nástroji **Template Manager** s použitím zástupných úloh. Tato nastavení můžete uložit v aplikaci **Template Manager** jako šablonu, kterou lze poté použít na jednotlivé úlohy.

Vytvoření vnoření v aplikaci Template Manager

Šablonu vnoření lze vytvořit pomocí úloh se zástupným znakem v aplikaci **Template Manager**.

- 1 V nástroji **Template Manager** rozbalte panel **Vnoření** na kartě s ouškem **Rozložení**.
- 2 Zaškrtnutím políčka v panelu záhlaví panelu aktivujte nastavení.

Možnosti rozložení pro vnoření můžete vybrat v nástroji **Template Manager**.

Možnosti rozložení vnoření v nástroji Template Manager

Ve výchozím nastavení jsou zástupné úlohy uspořádány maximálně prostorově úsporným způsobem.

Následující tabulka popisuje možnosti panelu Vnoření pro uspořádání nadřazené zástupné úlohy:

Možnost	Možnosti nabídky	Popis
Optimalizace	Minimální média	Umožňuje maximální využití média
	Oříznout okraje vodorovně	Uspořádá úlohy tak, aby bylo možné média řezat vodorovně
	Oříznout okraje svisle	Uspořádá zástupné úlohy tak, aby bylo možné média řezat svisle
	Oříznout okraje vodorovně a svisle	Uspořádá zástupné úlohy tak, aby bylo možné média řezat svisle a vodorovně
Orientace	Automaticky	Uspořádá zástupné úlohy do orientace, která umožní maximální využití média
	Na výšku	Uspořádá zástupné úlohy do orientace na výšku
	Na šířku	Uspořádá zástupné úlohy do orientace na šířku
	Zachovat orientaci	Zachová orientaci zástupných úloh
Jednotné měřítko	Zap/Vyp (CheckBox) Možnost Zapnuto povoluje pole šířka/výška	Zadejte šířku a výšku pro změnu velikosti stránek na stejnou velikost
Mezery	Pole šířka/výška	Definuje vodorovnou a svislou vzdálenost mezi zástupnými úlohami

Uložení vnoření jako šablona v aplikaci Template Manager

Předdefinovaná nastavení pro úlohu vnoření můžete uložit jako šablonu, kterou pak můžete použít k vytvoření předvolby nebo virtuální tiskárny v aplikaci Command WorkStation .

Kliknutím na kartu s ouškem Rozložení otevřete panel Vnoření v nástroji Template Manager.

Po výběru nastavení můžete uložit nastavení jako šablonu. Ukládáte-li vnoření jako šablonu, můžete upřesnit možnosti pro automatizaci úloh vnoření. Aplikace Command WorkStation vytvoří vnoření, jakmile dojde k nahrání dostatečného množství úloh, které zaplní stanovené procento archu nebo řádku, nebo po uplynutí zadaného časového intervalu vytvoří a zpracuje vnoření, a to i v případě, že nelze zaplnit stanovené minimální procento archu nebo řádku.

- 1 Vybrat Šablona > Uložit jako šablonu.
Zobrazí se nastavení vnoření pro možnost uložit jako šablonu.
- 2 Zadejte název šablony.

3 Vyberte si z následujících možností:

- **Žádná:** Nejsou aktivní žádná kritéria podporující automatizaci vnoření. Tato možnost je výchozí.
- **Vytvořit vnoření po minimálním počtu;** Nabízí dvě možnosti podpory automatizace úloh vnoření v aplikaci Command WorkStation:
 - **Procento řádku je zaplněno:** definuje minimální procentní šířku požadovanou pro dokončení vnoření. Úlohy budou umístěny tak, aby vyplňovaly šířku do daného procenta.
 - **Délka (v jednotkách) zaplněná z délky tisku:** definuje minimální délku na médiu, která má být zaplněna, aby došlo k dokončení vnoření. Úlohy budou umístěny v rámci šířky a výšky až do dosažení zadané délky.
- **Vždy spustit vnoření po uplynutí <zadejte číslo> minut:**
Definuje dobu uplynutí po načtení poslední úlohy. Po uplynutí této doby jsou úlohy přidány do vnoření.

V aplikaci Command WorkStation vytvořte předvolbu nebo virtuální tiskárnu přidruženou k šabloně vnoření.

Použití šablon vnoření vytvořených v aplikaci Template Manager

Šablony vnoření vytvořené v aplikaci Template Manager lze použít k vytvoření předvoleb nebo virtuálních tiskáren nebo pro úlohy importované do aplikace Command WorkStation.

Postup vytvoření předvoleb pro vnoření a virtuálních tiskáren je podobný těm, které jsou popsány pro šablony Krok a opakovat v [Vytvoření předvolby krok a opakování](#) na straně 64 a [Vytvoření virtuální tiskárny s nastavením krok a opakovat](#) na straně 65.

Vytvoření předvolby nebo virtuální tiskárny

Podle pokynů vytvořte předvolbu nebo virtuální tiskárnu a vyberte šablonu vnoření z části Vlastnosti úlohy > Rozvržení > Šablony nástroje Job Editor. Šablony jsou uspořádány podle typu: Normální, Krok a opakovat a Vnoření.

Použití šablony pracovního postupu vnoření

Vyberte jednu nebo více normálních úloh v seznamu Podržených úloh, klikněte pravým tlačítkem a vyberte možnost Použít pracovní postup a zvolte pro vnoření předvolbu nebo virtuální tiskárnu. Nové vnoření je vytvořeno přidáním všech vybraných úloh jako podřízených úloh.

Použití předvolby vnoření nebo virtuální tiskárny v okně Vlastnosti úlohy

Vyberte jednu nebo více normálních úloh v seznamu Podržených úloh, otevřete Vlastnosti úlohy a zvolte pro vnoření předvolbu nebo virtuální tiskárnu. Nové vnoření je vytvořeno přidáním všech vybraných úloh jako podřízených úloh.

Výběr podkladu v Template Manager

Výchozí podklady vybrané v okně Vlastnosti můžete přepsat výběrem jiného podkladu z katalogu podkladů nebo definováním nové vlastní velikosti podkladu.

- V části Katalog podkladů proveďte jednu z následujících akcí:
 - Vyberte výchozí podklad z katalogu podkladů.
 - Vyberte možnost Není definováno. Poté v části Katalog materiálů klikněte na možnost Přidat (+), zadejte název a požadovanou šířku podkladu.

Velikost podkladu po následném zpracování (zahřívání, mytí) se zobrazí pro vaši potřebu. Nakonfigurovat můžete velikost korekce, která je potřebná kvůli smrštění nebo roztažení v okně Vlastnosti úlohy.

Úprava nastavení tisku z aplikace Template Manager

Nastavení tisku pro šablony lze upravit v aplikaci Template Manager.

1 V aplikaci Template Manager: na kartě s ouškem Tiskárna rozbalte panel Nastavení tisku.

2 Proveďte jednu z těchto akcí:

- Vyberte možnost Počet kopií a zadejte počet požadovaných kopií.

Poznámka: Pro šablonu krok a opakovat jedna kopie odpovídá velikosti opakování nakonfigurované na panelu Krok a opakovat.

- Vyberte možnost Rozsah a zadejte rozsah čísel stránek, které se mají vytisknout.

Odstranění rastrových dat z úlohy

Rastrová data jsou automaticky odebrána z úlohy, pokud zvolíte akci, pro kterou je to nutné (například za účelem změny vlastnosti úlohy, která vyžaduje nové zpracování).

Jsou vytvořena rastrová data a spojena s úlohou, která je zpracována nebo zpracována a podržena.

Když vyberete zpracovanou úlohu a zvolíte možnost Zpracovat a podržet, rastr se automaticky odebere, takže se úloha otevře jako zařazená. Výběr možnosti Odebrat rastr není potřeba, pokud nepotřebujete ušetřit místo na disku.



Tato ikona označuje zpracovanou úlohu s rastrovými daty.



Tato ikona označuje zařazenou úlohu bez rastrových dat.

Pokud potřebujete data rastru odebrat ručně, postupujte podle kroků níže.

1 Vyberte zpracovanou nebo podrženou úlohu v seznamu Podrženo.

2 Proveďte jednu z těchto akcí:

- Klikněte pravým tlačítkem a vyberte možnost Odebrat rastr.
- Klikněte na tlačítko Akce > Odebrat rastr.

Editor rastrové křivky

Funkce editoru rastrové křivky umožňuje upravit křivky barev v úloze bez nutnosti otevírání nástroje Fiery ImageViewer.

Pomocí editoru rastrové křivky můžete přizpůsobit přenosovou křivku v kombinaci pro všechny barvy a také pro každou separaci barev v úloze. Editor rastrové křivky je funkce dostupná ve Vlastnostech úlohy a je k dispozici, pokud nemáte nástroj Fiery ImageViewer.

Editor rastrové křivky Editor není podporován pro servery Fiery servers na platformě A10.

V okně Vlastnosti úlohy přejděte na kartu s ouškem Barva a v části Nastavení barev klikněte na možnost Editor rastrové křivky.

Křivky lze importovat z okna Úprava tabulky křivky kliknutím na možnost Upravit křivku. Informace o typech křivek, které se mají importovat, najdete v dokumentu [Použití barevných křivek ze souboru Curve2/Curve3/Curve4](#) na straně 234.

V okně Editor rastrové křivky můžete vytvořit novou předvolbu a upravit nebo odstranit existující předvolbu.

Informace o vytvoření předvolby viz [Uložení úprav barev jako předvolby](#) na straně 233.

Poznámka: Možnost Náhled není k dispozici v okně Editor rastrové křivky.

Zjištění poslední vytištěné stránky

Pokud byla úloha zrušena nebo se tisk nezdařil, můžete zjistit poslední vytisknutý arch, aby bylo možné v tisku úlohy snadno pokračovat.

- 1 V aplikaci Command WorkStation klikněte pravým tlačítkem kamkoliv na záhlaví sloupců.
- 2 Vyberte možnost Přidat nové > Jiné > počet vytištěných stránek.
Tyto informace se také zobrazí v protokolu úloh.

Správa úloh

Vyhledávání úloh

Úlohy na připojeném serveru Fiery server lze vyhledávat pomocí parametrů vyhledávání, například názvu úlohy, uživatele nebo data.

Funkce Hledání vám umožňuje rychle vyhledat úlohy na aktuálně zvoleném serveru Fiery server. Jedná se o součást panelu nástroje Středisko úloh a používá se na úlohy v aktuálním zobrazení. Úlohy můžete vyhledávat v seznamu podržených, tisknutých, archivovaných a zpracovávaných, tiskových úloh nebo ve všech tiskových frontách.

Hledat můžete úlohy provádějící jednu z následujících možností:

- **Jednoduché hledání úlohy** - Chcete-li provést základní hledání obsahu ve všech sloupcích v aktuálním zobrazení, i když nejsou sloupce viditelné na obrazovce (z důvodu posuvníku), použijte pole Hledat. Pokud například napíšete "Letter", budete moci vyhledat úlohy, které obsahují slovo "Letter" v názvu úlohy a také úlohy, které obsahují "Letter" jako součást názvu média ve sloupci Velikost výstupního papíru.
- **Rozšířené hledání úlohy** – Chcete-li vyhledávat podle několika kritérií (sloupců) současně, klikněte na šipku vedle filtrů nad záhlavími sloupců a upřesněte kritéria hledání.

Jednoduché hledání úlohy

Pole Hledat můžete použít v libovolném zobrazení ke hledání úloh. Když přepnete z jednoho zobrazení do jiného, předchozí kritéria hledání se vymažou.

- 1 Zadejte svá kritéria hledání do pole Hledání nacházejícího se nad ikonami panelu nástrojů Středisko úloh.
- 2 Pro vyhledání úloh, které splňují zadaná kritéria hledání, stiskněte klávesu Enter nebo klikněte na ikonu lupy (ikona hledání).

Zadaný text nerozlišuje velká a malá písmena.

Hledání konkrétní hodnoty se provede napříč všemi sloupci v aktuálním zobrazení, i když nejsou sloupce viditelné na obrazovce (kvůli posuvníku).

- 3 Po provedení hledání můžete vymazat aktuální kritéria hledání kliknutím na tlačítko Vymazat nebo přepnutím do dalšího zobrazení. Tento postup umožňuje hledat pomocí různých kritérií.

Hledat ve všech serverech Fiery servers

Úlohy můžete vyhledat vyhledáním ve všech připojených serverech Fiery servers v aplikaci Command WorkStation.

Chcete-li hledat ve všech serverech Fiery servers, musí být aplikace Command WorkStation připojena k více než jednomu serveru Fiery server.

Vyhledejte všechny servery Fiery servers vybrané z umístění jednoduchého vyhledávání ve Středisku úloh aplikace Command WorkStation.

Použijete-li funkci Hledat vše serveru Fiery servers, uvidíte také všechny úlohy odeslané určitým uživatelem na všechny servery.

1 Zadejte svá kritéria hledání do pole Hledání nacházejícího se pod ikonami panelu nástrojů Středisko úloh.

2 Klikněte na odkaz Hledat na všech serverech Fiery v poli Hledat.

Pokud jsou úlohy vybrány pomocí funkce jednoduchého hledání, budou vyhledány podle následujících kritérií: název úlohy, stav úlohy, datum a čas, uživatelské jméno, velikost úlohy a název serveru.

3 V okně Hledat na všech serverech Fiery můžete hledání dále upřesnit zadáním podrobnějších vyhledávacích informací do pole Hledat.

4 Poklepejte na úlohu z výsledků hledání nebo vyberte úlohu a klepněte na tlačítko Najít úlohu.

Okno Hledat na všech serverech Fiery se zavře a vybraná úloha se automaticky zvýrazní v příslušném serveru Fiery server.

Pokud v seznamu vyberete úlohu a klepnete na tlačítko Zobrazit hledání na serveru Fiery, přejdete do tohoto výsledku hledání na serveru Fiery server. Všechny úlohy, které odpovídají jednoduchým kritériím vyhledávání, jsou zobrazeny v zobrazení Všechny úlohy.

Po provedení hledání můžete vymazat aktuální kritéria hledání kliknutím na odkaz Vymazat. Tento postup umožňuje hledat pomocí různých kritérií napříč všemi připojenými servery Fiery servers.

Pokročilé hledání úloh

Pomocí funkce Pokročilé hledání lze v aktuálním zobrazení vyhledávat podle několika kritérií (sloupců) současně.

1 Vyberte zobrazení v seznamu serverů na levé straně.

Chcete-li zobrazit všechny úlohy ve všech frontách na vybraném serveru Fiery server, vyberte zobrazení Všechny úlohy.

2 Klikněte na šipku vedle filtru nad záhlavími sloupců (například Stav úlohy).

3 Vyberte kritéria hledání a klikněte na možnost Použít.

V rámci jednoho sloupce můžete provést několik výběrů.

Rozsahy lze vybrat pro některé sloupce.

Chcete-li vrátit zobrazení všech úloh ve všech frontách na vybraném serveru Fiery server, vyberte zobrazení Všechny úlohy.

4 U sloupců, které zobrazují informace o datu, můžete vybrat jednu z následujících možností:

- Dnes - Hledání úloh pro aktuální den.

- Přesné datum - Hledání úloh pro konkrétní datum.

Vyberte možnosti Před nebo Po pro hledání úloh, které se tisknou před určitým datem nebo po něm.

- Od, Do - hledání úloh v určitém časovém úseku mezi po sobě jdoucími daty.


- 5 Chcete-li do hledání zahrnout více sloupců, klikněte na šipku vedle filtru Více a vyberte sloupce, které chcete přidat.
- 6 Po provedení hledání můžete vymazat aktuální kritéria hledání kliknutím na tlačítko Vymazat nebo přepnutím do dalšího zobrazení. Tento postup umožňuje hledat pomocí různých kritérií.

Uložení možnosti Upřesnit hledání

- 1 Vyberte zobrazení Všechny úlohy v seznamu serverů na levé straně.
- 2 Vyhledávání úloh.
- 3 Klikněte na tlačítko Uložit nad výsledky hledání.
- 4 Zadejte název hledání a klikněte na tlačítko OK.
Rozšířené hledání se stane zobrazením na levé straně pod seznamem front.

Zobrazení miniatur úlohy

Zobrazení miniatur zobrazuje náhled první stránku každé zpracované úlohy na pomoc s vizuálním identifikováním úlohy.

- Klikněte na ikonu v pravém horním rohu panelu nástrojů Střediska úloh .
- Chcete-li třídít úlohy, klikněte pravým tlačítkem kamkoli do prázdné oblasti pozadí (jinými slovy, nikoli na úlohu) a vyberte kritéria třídění a pořadí třídění (vzestupné nebo sestupné).
- Pro výběr více úloh a pro kopírování a vkládání můžete použít běžné klávesnicové zkratky.
- Chcete-li zobrazit další informace o úloze, přejeďte ukazatelem myši nad ikonu miniatury úlohy.

Přiřazení značek úlohy k úloze

Do úloha můžete přidat jednu nebo více značek, které vám pomohou seřadit a uspořádat úlohy. Vytvoříte značku, vyberete název a barvu značky a pak ji přiřadíte k úloze. Značky se ukládají s úlohami pro konkrétní server Fiery server. Po přiřazení značek k úlohám se ve sloupci Značky zobrazí barevné ikony pro značky.

Další informace o přidávání sloupců v aplikaci Command WorkStation naleznete v tématu [Změna zobrazení sloupců](#) na straně 24.

V případě úlohy můžete použít maximálně pět značek, maximálně však 50 značek na server Fiery server.

- 1 Chcete-li přiřadit značku k úloze, vyberte úlohu a proveďte jednu z následujících akcí:
 - Akce > Značky.
 - Klikněte pravým tlačítkem na úlohu a vyberte položku Značky.

Můžete také vybrat více než jednu úlohu současně.

- 2 Vyberte existující značku nebo klikněte na tlačítko Přidat nový.
- 3 Chcete-li přiřadit jinou nebo další značku k úloze, ke které je již přiřazena značka, můžete použít stejnou metodu, jako když jste původně přiřadili značku, nebo v podokně Souhrn úlohy klikněte na ikonu tužky vedle oddílu Značky. Značky, které jsou již vytvořeny, lze také přiřadit v části Vlastnosti úlohy > Informace o úloze. Značky vybrané v části Vlastnosti úlohy lze uložit jako součást přednastavení serveru, virtuálních tiskáren nebo sledované složky.
- 4 Chcete-li zobrazit všechny úlohy se stejnou značkou, klikněte na název značky v seznamu front v podokně Servery.
Prvních 10 vytvořených značek je uvedeno pod každým serverem Fiery server s názvem značky, barvou značky a počtem úloh, které značku používají. Chcete-li změnit pořadí značek, vyberte možnost Správa značek.

Spravovat značky úlohy

- 1 Klikněte na šipku vpravo vedle záhlaví Značky v podokně Servery

- 2 Vyberte možnost Správa značek.

V seznamu můžete přesunout značky nahoru nebo dolů nebo zajistit, aby se vaše oblíbené položky nebo často používané značky nacházely nahoře.

Ve výchozím nastavení je k dispozici značka s názvem Priorita. Tuto značku můžete použít nebo vytvořit vlastní značku. Značku Priorita nelze odstranit, pokud jste již nevytvořili alespoň jednu další značku.

Používání úplného zobrazení

Úplné zobrazení obsahuje všechny úlohy na serveru Fiery server, které byly vytištěny, bez ohledu na umístění úlohy.

Například úloha odeslaná pro Tisk a blokování se zobrazí ve frontě blokování a v úplném zobrazení. Po odstranění úlohy z fronty blokování se tato úloha také ztratí z úplného zobrazení a naopak.

Úlohy, které jsou během tisku zrušeny nebo které obsahují chyby, se v úplném zobrazení nezobrazují.

Toto zobrazení je přidáno ve výchozím nastavení, ale lze je skrýt tak, že vyberete úplné zobrazení a kliknete na tlačítko Skrýt nad panelem nástrojů. Jakmile je úplné zobrazení skryto, lze jej znovu povolit výběrem možnosti Server > Zobrazit dokončené.

Exportovat aktuální zobrazení

V libovolném ze zobrazení v Command WorkStation můžete exportovat zobrazení aktuálního seznamu úloh jako textový soubor. Tento textový soubor obsahuje všechny informace zobrazené na obrazovce, včetně obsahu sloupců přidávaných do daného zobrazení z běžných front (vytištěných, podržených atd.) a také z vlastních zobrazení, která vytvoříte pomocí filtrování.

Zobrazení vytvářejte přidáním sloupců, odebráním sloupců a filtrováním úloh.

- 1 Vyberte možnost Soubor > Exportovat aktuální zobrazení.

- 2 Vyberte formát textového souboru.

Přesunutí úloh do jiné fronty

Úlohy lze přesunout nebo přetáhnout z fronty podržených nebo archivovaných úloh do fronty zpracovávaných úloh.

- Vyberte úlohu ve frontě podržených nebo archivovaných úloh, klikněte na tlačítko Akce a vyberte akci, jako například jednu z těchto možností:

Poznámka: Zobrazí se akce úlohy dostupné pro připojený tiskový stroj.

- Podržet – vybraná úloha se odešle do fronty podržených úloh.
- Zpracovat a podržet – úloha se zpracuje, ale nevytiskne.
- Archiv – úloha se archivuje ve frontě archivovaných úloh.

Lze také vybrat úlohu v jedné frontě a přetáhnout ji do jiné fronty.

Odeslání úloh na jiný Fiery server

Pomocí příkazu Kopírovat do a Odeslat na můžete přenést úlohy na jiný připojený Fiery server.

Při přenosu úlohy na identický model a verzi serveru Fiery server se přesouvají rastrová data (jsou-li k dispozici). Při přenosu úlohy na jiný Fiery server se přenese pouze zdrojový soubor, nikoli rastrová data, a úlohy bude třeba před zahájením tisku znovu zpracovat na cílovém serveru Fiery server. Při přesouvání úlohy podle potřeby zkontrolujte a znovu zadejte všechny vlastnosti úlohy, protože neidentické servery Fiery servers se mohou chovat odlišně.

- 1 Proveďte jednu z těchto akcí:

- Ve Středisku úloh vyberte pozdrženou úlohu a přetáhněte ji na jiný server Fiery server v seznamu Servery.
- Vyberte jakoukoli úlohu v okně Středisko úloh a klikněte na Akce > Kopírovat do nebo klikněte pravým tlačítkem myši na úlohu a vyberte možnost Kopírovat do.
- Vyberte jakoukoli úlohu v okně Středisko úloh a klikněte na Akce > Přesunout do nebo klikněte pravým tlačítkem na úlohu a vyberte Přesunout do (FS350 a novější).

- 2 Vyberte Fiery server.

Úloha se přenese na vybraný server.

Archivace úloh

Archivační úlohy ukládají úlohy s jejich nastavení pro pozdější použití, což umožňuje rychle znovu vytisknout úlohu bez nutnosti znovu ji importovat a nastavit. Můžete uložit rastrové obrázky, aby bylo možné úlohu znovu vytisknout bez nutnosti nově ji zpracovat. Archivační úlohy lze uložit do libovolné složky, ke které může váš počítač přistupovat, jako je síťová nebo místní složka, a kterou lze zálohovat s ostatními soubory.

Archivační úlohy se Správcem archivu

Správce archivu přesouvá archivované úlohy ze serveru Fiery server do vybrané složky a zajišťuje zachování úloh, i když je Fiery server aktualizován nebo znovu načten.

- Jednoduché a bezpečné řešení archivace pro všechny vaše úlohy serveru Fiery server
- Archivace úloh mimo server Fiery server
- Snadné sdílení archivních úloh na více než jednom serveru Fiery server
- Sdílení archivů s více uživateli aplikace Command WorkStation
- Archivované úlohy najdete rychleji, i když je server Fiery server offline
- Seznam všech archivovaných úloh v jednom zobrazení

Po archivaci úloh Správcem archivu již není fronta Archivováno zobrazena pod názvem serveru Fiery server. Místo toho jsou všechny archivované úlohy k dispozici v tomto okně Správce archivu.

První nastavení se Správcem archivu

- 1 V levém horním rohu aplikace Command WorkStation klikněte na možnost Správce archivu.
- 2 Klikněte na možnost Začínáme.
- 3 Klikněte na tlačítko Procházet, vyberte umístění, kam bude Správce archivu ukládat archivované úlohy a potom klikněte na tlačítko Vybrat složku.
- 4 Do pole Zobrazit název zadejte popisný název umístění.
- 5 Klikněte na tlačítko OK.
- 6 Klikněte na tlačítko Migrovat.
- 7 V okně Migrovat archivované úlohy ověřte, zda jsou zdrojová umístění platná.

Další informace naleznete v části [Složky nedostupné v průběhu migrace](#) na straně 91.

Umístění v horní polovině okna jsou zdrojová umístění a složky, kde jsou archivované úlohy v současnosti uloženy. Jediné umístění, které vyberete ve spodní polovině okna, je cíl ve Správci archivu, kam se úlohy přesunou. Přesunutí úloh do nového umístění umožňuje, aby byly spravovány Správcem archivu, zálohovány kvůli úschově s dalšími soubory a složkami a zachovány i v případě, že dojde k novému načtení či upgradu serveru Fiery server.

- 8 Klikněte na tlačítko Migrovat.

Pokud má server Fiery server zbývající úlohy, které se mají migrovat (protože tato operace byla přeskočena nebo stornována), bude aplikace Command WorkStation stále zobrazovat frontu Archivovat. Chcete-li pokračovat v procesu migrace, klikněte na modré tlačítko Migrovat na frontě Archivováno.

Archivace úloh pomocí Správce archivu

Migrace úloh je jednorázová událost. Po migraci úloh do složky archivu můžete archivovat další úlohy do stejného nebo do jiného umístění.

1 Proveďte jednu z těchto akcí:

- Vyberte jakoukoli úlohu ve frontě Podrženo nebo Vytlačeno a přetáhněte ji do Správce archivu.
- Vyberte jakoukoli úlohu v okně Středisko úloh a klikněte Akce > Archiv.
- Klikněte pravým tlačítkem na jakoukoli úlohu v okně Středisko úloh a klikněte na možnost Archiv.

2 Vyberte umístění archivu.

Můžete se rozhodnout zachovat miniatury nebo náhledy, jsou-li k dispozici.

Poznámka: Zvýší se tak velikost archivovaných souborů.

3 Chcete-li zadat jiné umístění, klikněte na položku Upravit umístění, a na tlačítko Přidat v okně Správa umístění. Přejděte do složky, do níž chcete úlohu archivovat, a klikněte na tlačítko Vybrat složku.

Porozumění archivovaným úlohám

Archivovaná úloha obsahuje originální zdrojový soubor, který byl přijat serverem Fiery server, spolu s vlastnostmi úlohy (lístek úlohy), které byly nastaveny pro příslušnou úlohu.

Lístky úloh mohou odkazovat na referenční zdroje založené na serveru jako barevné profily, položky pro katalog materiálů a nastavení kalibrace. Přestože se tyto prostředky serveru neukládají s archivovaným souborem, lístek úlohy se na ně odkazuje. Pokud lístku úlohy ukazují na prostředek, který již není k dispozici, úloha použije výchozí nastavení pro daný prostředek.

Archivy obsahují informace a nastavení specifické podle serveru, které se plně použijí, pouze pokud obnovíte úlohu na stejný server, na němž byla vytvořena. Archivní úlohu můžete obnovit nebo importovat na jiný server. Pokud je server jiný model, nastavení lístku úlohy společná pro oba servery zůstanou zachována, a další nastavení, která nejsou k dispozici, budou nahrazena výchozími nastaveními serveru.

Při archivaci úlohy můžete uložit miniatury a náhledy zpracovaných úloh, což také ukládá rastrové obrázky úlohy, takže úloha nemusí být znovu zpracována později. Zachováním miniatur a náhledů se zvýší velikost archivovaných souborů.

Složky nedostupné v průběhu migrace

Pokud umístění není k dispozici, úlohy nelze migrovat pomocí Správce archivu.

- Zkontrolujte, zda je tato složka k dispozici v počítači nebo na síti. Umístění nemusí být k dispozici, protože složka byla přejmenována, přesunuta nebo odstraněna.
- Ověřte, zda máte přístup pro čtení a zápis. Správce archivu se spoléhá na operační systém vašeho počítače, aby zpracoval ověření. Pokuste se otevřít složku v nástroji Průzkumník Windows nebo Finder systému macOS.
- Umístění na jiných počítačích mohou být uvedena jako známá cesta, např. C:\users\admin\desktop, ale tato cesta může být na počítači jiného uživatele. Pro přístup k těmto úlohám použijte aplikaci Command WorkStation na příslušném počítači.

Správa umístění archivu

- 1 V levém horním rohu aplikace Command WorkStation klikněte na ikonu Nastavení  v podokně Úlohy, nad Správcem archivu.
- 2 Klikněte na ikonu akce, kterou chcete provést.

Přidat	Kliknutím na tlačítko Přidat přidáte složku stávajících archivovaných úloh do Správce archivu, nebo v budoucnu uložíte archivní úlohy.
Odebrat	Odebere umístění.
Upravit	Můžete změnit pouze zobrazení názvu složky, nikoli umístění. Pokud byla složka přesunuta, přidejte ji znovu jako novou složku.
Nastavit jako výchozí	Dělá z umístění výchozí umístění, do něhož budou úlohy archivovány.

Sdílení archivů

Složky Správce archivu mohou být na síti, v cloudové replikační službě nebo na místním počítači. Složky archivu zálohujte stejným způsobem, který byste použili pro jakýkoli jiný soubor nebo složku.

Chcete-li sdílet archivy přes síť, použijte síťovou složku, na kterou mohou přistupovat všichni uživatelé. Nejprve otevřete tuto složku na svém počítači a ověřte, zda je dostupná. Na každém počítači, který používá aplikaci Command WorkStation, přidejte tuto síťovou složku jako umístění Správce archivu. Požádejte správce sítě o zazálohování této síťové složky Správce archivu.

Archivní úlohy lze sdílet s více servery Fiery server. Můžete například použít úlohu archivovanou ze serveru Fiery server č. 1 na serveru Fiery server č. 2. Pokud jsou oba stejný model a verze, zůstanou všechny vlastnosti úlohy zachovány. Pokud je cílový server Fiery server jiný model nebo verze, rastrové obrázky budou vymazány (jsou-li přítomny), a úloha bude muset být před tiskem znovu zpracována. Vlastnosti úlohy, které nejsou dostupné na cílovém serveru Fiery server, nebudou použity. Před tiskem zkontrolujte vlastnosti úlohy.

Vyhledávání archivovaných úloh

Všechny archivované úlohy lze vyhledat podle názvu, jména uživatele, velikosti média nebo dalších informací, které jsou zobrazené ve sloupcích.

- 1 V levém horním rohu aplikace Command WorkStation klikněte na možnost Správce archivu.
- 2 Do vyhledávacího pole zadejte kritéria hledání.

Správce archivu zobrazí prvních 50 úloh. Chcete-li zobrazit více úloh, klikněte na tlačítko > a >>.

Chcete-li zobrazit více atributů o úlohách, klikněte pravým tlačítkem na záhlaví sloupce a přidejte sloupec.

Použití archivovaných úloh

Úlohu můžete po archivování používat, jako kdyby se stále ještě nacházela na serveru Fiery server.

- 1 V levém horním rohu aplikace Command WorkStation klikněte na možnost Správce archivu.
- 2 V nabídce Všechna umístění v levém horním rohu okna vyberte možnost Všechna umístění nebo konkrétní umístění.
Zobrazí se maximálně 50 úloh. Chcete-li zobrazit více úloh, použijte šipky v pravém horním rohu seznamu úloh.
- 3 Klikněte pravým tlačítkem na úlohu a vyberte akci, kterou chcete provést s archivovanou úlohou.
Je-li připojen více než jeden server Fiery server, můžete také vybrat server Fiery server, na který chcete úlohu odeslat. Abyste zajistili, že všechny vlastnosti úlohy zůstanou zachovány, vyberte stejný server Fiery server, z něhož byla úloha archivována, a který je uveden ve sloupci Zdrojový server.

Zakázání Správce archivu

- Použijte jednu z následujících akcí.
 - a) V nabídce Upravit > Předvolby > Správce archivu, zrušte zaškrtnutí políčka Povolit správce archivu.
 - b) Na úvodní obrazovce klikněte na volbu Ne, děkuji.

Pokud Správce archivu zakážete po migraci, zůstanou migrované úlohy v umístěních/složkách použitých Správcem archivu. Chcete-li použít tyto archivované úlohy, vyberte možnost Soubor > Importovat archivovanou úlohu a přejděte do umístění složky.

Archivace úloh bez Správce archivu

Úlohy lze archivovat interně na pevný disk serveru Fiery server nebo externě na vyjímatelnou paměťovou jednotku nebo jednotky v síti.

Po archivaci se úloha zobrazí ve frontě Archivováno ve Středisku úloh.

- 1 Proveďte jednu z těchto akcí:
 - Vyberte jakoukoli úlohu ve frontě Podrženo nebo Vytlačeno a přetáhněte ji do fronty Archivováno.
Poznámka: Do fronty Archivováno nelze přetáhnout úlohy z počítače. Do fronty Archivováno lze přetáhnout pouze úlohy, které již jsou na serveru Fiery server
 - Vyberte jakoukoli úlohu v okně Středisko úloh a klikněte Akce > Archiv.
 - Klikněte pravým tlačítkem na jakoukoli úlohu v okně Středisko úloh a klikněte na možnost Archiv.
- 2 Proveďte jednu z těchto akcí:
 - V seznamu adresářů vyberte Obnovit výchozí nastavení.
 - Můžete se rozhodnout zachovat miniatury nebo náhledy, jsou-li k dispozici.
Poznámka: Zvýší se tak velikost archivovaných souborů.
 - Můžete nastavit, zda chcete vždy zobrazit výzvu k zadání umístění archivu a možností.
 - Chcete-li zadat jiné umístění, klikněte na Přidat. Přejděte do složky, do níž chcete úlohu archivovat, a klikněte na tlačítko Vyberte složku.

- 3 Klikněte na tlačítko OK, tím úlohu archivujte.
- 4 Funkci Archivovat nastavení můžete kdykoli otevřít z nabídky Server nebo kliknutím na ikonu Další vedle názvu serveru v seznamu Servery.
Nastavení archivace můžete upravit, i když jste zrušili zaškrtnutí políčka Vždy zobrazit výzvu k zadání umístění archivu.

Vyčistit server

Příkaz Clear Server umožňuje vymazat různé typy úloh, protokolů a prostředků VDP ze serveru Fiery server, aby bylo možné uvolnit prostor. Příkaz Clear Server je k dispozici v nabídce Server v aplikaci Command WorkStation.

Poznámka: Tuto operaci nelze vrátit zpět.

Správa souborů přetažením

Přetažením lze soubory přesunovat na různá místa.

Do různých oblastí a můžete přetahovat soubory. Tato funkce vám umožní přesouvat soubory z počítače do aplikace Command WorkStation. Jde o funkci usnadňující správu souborů a pracovní postupy úloh.

Následující oblasti podporují funkci přetažení souboru z počítače do aplikace Command WorkStation:

- Fronta podržených úloh (když je aktivní hlavní okno)
- Fronta zpracovávaných úloh (když je aktivní hlavní okno)
- Fronta podržených úloh všech připojených serverů Fiery servers v seznamu Servery
- Podokno Zpracování v horní části Střediska úloh

Následující oblasti podporují funkci přetažení souboru v rámci aplikace Command WorkStation:

- Fronta podržených úloh
- Fronta zpracovávaných úloh
- Správce archivu
- Fronta archivovaných úloh
- Mezi servery v seznamu Servery pomocí příkazu Odeslat (Akce > Odeslat)

Poznámka: Musíte být přihlášení na dvou serverech Fiery servers.

- Podokno Zpracování v horní části Střediska úloh

Odhad využití inkoustu

S nástrojem Command WorkStation můžete odhadnout náklady na inkoust, který se použije pro úlohy, i objem inkoustu a pokrytí oblasti. Odhady jsou uvedeny pouze pro zpracované úlohy, se kterými jsou spojena rastrová data.

Nastavení sloupců nákladů a úlohy

- 1 Přihlaste se jako správce.
- 2 V nabídce Server vyberte položku Nastavení odhadu inkoustu.
Okno zobrazuje všechna barviva podporovaná serverem Fiery server, ne pouze ta právě nainstalovaná nebo konfigurovaná v připojené tiskárně.
- 3 Vyberte symbol měny.
- 4 Klikněte na ikonu Upravit (tužka) vedle názvu a zadejte náklady.
Odhad nákladů vyžaduje zadání hodnoty. Pokud chcete získat nejnovější informace o nákladech, obraťte se na dodavatele. Pro příjem odhadu speciálního barviva zadejte pouze náklady na barviva, za která jste zaplatili odděleně. Jakákoliv barviva, která jsou již zahrnutá, například smlouva o údržbě, lze zadat jako nulu.
- 5 Klikněte na tlačítko OK.
- 6 Chcete-li do Střediska úloh přidat relevantní sloupce, klikněte pravým tlačítkem na záhlaví libovolného sloupce v seznamu úloh a vyberte požadované sloupce (Odhadované náklady, Odhadovaný objem, Odhadované pokrytí).
Odhadované pokrytí je založeno na velikosti vstupního dokumentu.

Odhad nákladů

Tato funkce nemusí být k dispozici u všech serverů Fiery server.

- 1 V seznamu úloh vyberte zpracovanou úlohu.
Pokud úloha není zpracovaná, klikněte na ni pravým tlačítkem a vyberte možnost Zpracovat a podržet.
Aby byl odhad správný, je nutné použít stejné nastavení vlastností úlohy, které bude použito při tisku úlohy.
- 2 Klikněte pravým tlačítkem na úlohu a vyberte položku Odhadnout inkoust nebo vyberte úlohu a vyberte položky Akce > Odhadnout inkoust.
Průběh odhadu vyjadřuje ukazatel vedle názvu úlohy v seznamu podržených úloh.
- 3 Chcete-li zrušit probíhající odhad, klikněte pravým tlačítkem na úlohu a vyberte možnost Zrušit odhad nákladů nebo klikněte na symbol X na ukazateli průběhu.
- 4 Chcete-li zobrazit dokončený odhad, proveďte některou z následujících akcí:
 - Zobrazte sloupec Odhadovaný inkoust v seznamu úloh.
 - Klikněte na odkaz Podrobnosti ve spodní části podokna Souhrn úlohy.
 - Klikněte pravým tlačítkem myši na úlohu a vyberte možnost Podrobnosti o odhadu inkoustu.
 - Vybrat Akce > Podrobnosti o odhadu inkoustu.
 - U dokončených vytištěných úloh přidejte sloupce do protokolu úloh.
- 5 Chcete-li zobrazit dokončené odhady všech úloh v seznamu projektů, vyberte možnost Soubor > Exportovat aktuální zobrazení uložte soubor do počítače.

Změna počtu kopií po odhadu

Pokud po dokončení odhadu nákladů změníte počet kopií úlohy, odhadované náklady se automaticky aktualizují.

Změna nákladů nebo vlastností úlohy po odhadu

Pokud po odhadu změníte náklady, je nutné úlohu znovu zpracovat a zopakovat odhad. Pokud po odhadu změníte vlastnosti úlohy (s výjimkou počtu kopií) tak, že úloha vyžaduje nové zpracování, aktuální odhad se vymaže a musíte požádat o odhad nový.

Úlohy Fiery JDF

O funkci Fiery JDF a JMF

Funkce Fiery JDF přidává podporu různých prvků záměrů a zpracování JDF. Pomocí aplikace Command WorkStation lze zobrazit nastavení JDF a odstranit chyby, například neshodu médií, během zpracování úlohy.

JDF (Job Definition Format) představuje otevřený formát souboru založený na XML, díky němuž lze automatizovat proces produkce tisku předáváním dat mezi různými aplikacemi. Zjednodušením výměny dat formát JDF zrychluje a zefektivňuje produkci a také usnadňuje rychlejší pohyb údajů o úloze. Elektronický lístek JDF popisuje, jak se má úloha zpracovat a vytvořit od představy zákazníka po finální výrobu.

Soubor JDF si můžete představit jako elektronickou verzi specifikací zákazníka pro určitou úlohu. Například lístek úlohy s požadavkem zákazníka na úlohu specifikující „100 kopií 10stránkového dokumentu na bílý 20librový papír formátu Letter, vytisknout oboustranně, černobíle“ by byl popsán standardizovaným formátem XML, čitelným na zařízeních s funkcí JDF, jinými slovy, lístkem JDF.

Formát JMF (Job Messaging Format) představuje komunikační protokol používaný v pracovním postupu funkce JDF. Zprávy formátu JMF obsahují informace o událostech (začátek, zastavení, chyba), stavu (dostupné, offline atd.), výsledcích (počet, odpad atd.). Funkce Fiery JDF zapíná integrovanou, dvousměrnou komunikaci záměru JDF či lístků pro zpracování úlohy mezi aplikací zasílající data JDF a serverem Fiery server využívajícím funkci JMF.

Díky podpoře formátu JMF může server Fiery server poskytovat informace o stavu úlohy JDF a produkční data (například čas doručení či tisku a použité materiály) aplikaci zasílající data JDF.

Fiery JDF Nastavení

Fiery JDF musí být zapnuta v nástroji Configure (Odesílání úloh > Nastavení JDF) umožníte odeslání úloh JDF na server Fiery server. Při konfiguraci serveru Fiery server můžete zadat parametry JDF.

- **Použít nastavení úlohy z virtuální tiskárny** – podle potřeby vyberte virtuální tiskárnu.
- **Akce úlohy** – vyberte jednu z možností Podržet, Zpracovat a podržet, Odeslat do fronty Připraveno k tisku nebo Odeslat do tiskové fronty.
- **Přepsat úlohu JDF výše uvedeným nastavením** – přepsat nastavení určená v lístku úlohy JDF.
- **Zavření úlohy** – zadejte Automatické zavření nebo Ruční zavření úloh JDF zpět odesílateli po jejich vytištění.
- **Vyžadováno pro uzavření** – určete, jaké informace jsou vyžadovány pro uzavření.
- **Obecná globální cesta** – přidejte, upravte nebo odeberte cesty pro hledání pomocí protokolu SMB pro společné prostředky.

Další informace o zadání nastavení JDF v nástroji Configure viz *nápověda k modulu Configure*.

Povolení aplikace zasílající data JDF

Nástroj Fiery JDF zahrnuje možnost testování a ověření aplikací zasílajících data JDF. Konkrétní aplikace zasílající data JDF se pro nástroj Fiery JDF zapínají buď na serveru Fiery server nebo pomocí zprávy JMF (Job Messaging Format) zasláné z dané aplikace zasílající data JDF.

Pokud aplikace zasílající data JDF nebyla zapnuta, je uživatel upozorněn na úlohy z dosud netestovaných a nepodporovaných aplikací těmito způsoby:

- V seznamu úloh aplikace Command WorkStation se u úlohy zobrazí stavová zpráva.
- V okně Podrobnosti JDF se zobrazí varovná zpráva.
- Do aplikace zasílající data JDF se vrátí komentář JMF s informací, jak lze aplikaci ověřit.

Pracovní postup funkce Fiery JDF

Během zpracování úlohy využívá Fiery server formát JMF (Job Messaging Format funkce JDF) k zasílání informací o stavu a auditu zpět na aplikaci, z níž byla úloha JDF odeslána.

Po zaslání úlohy JDF na server Fiery server se úloha zkontroluje, zda neobsahuje chyby nebo konflikty. Pokud ne, může operátor vybrat další tiskové akce z nabídky Akce v aplikaci Command WorkStation, případně úlohu odeslat přímo.

Pokud dojde k nalezení chyby, úloha se zobrazí s chybou ve sloupci Stav úlohy.

Můžete zvolit, zda chcete opravit nebo ignorovat konflikty lístků JDF v okně Chyby úloh. Pokud je konflikt ignorován, úloha se možná vytiskne, ale bez informací JDF.

Pokud je Fiery server nakonfigurován na Automatické zavírání, po vytištění úlohy JDF se na odesílající aplikaci automaticky vrátí zpráva oznamující dokončení úlohy. Pro Ruční zavření potřebuje operátor zavřít úlohu přes okno aplikace Command WorkStation poté, co úloha dokončí tisk.

Odeslání úlohy JDF

Štítek JDF lze odeslat prostřednictvím filtru Hot Folder nebo tradiční aplikace pro odesílání úloh JDF za použití adresy URL formátu JMF serveru Fiery server.

- 1 Úlohu na server Fiery server odešlete z aplikace pro odesílání úloh JDF.
- 2 Úloha se odešle prostřednictvím formátu JMF (Job Messaging Format). Aplikace pro odesílání odešle úlohu na adresu URL formátu JMF na serveru Fiery server.
- 3 Zadejte adresu URL formátu JMF serveru Fiery server v následujícím formátu:
http://<hostitel>:<port> (například http://192.168.1.159:8010)

Zobrazení hlaviček sloupců JDF v aplikaci Command WorkStation

Když Fiery server obdrží úlohu a zobrazí ji ve frontě podržených nebo vytištěných úloh v aplikaci Command WorkStation, můžete vybrat sadu hlaviček sloupců JDF, v nichž se zobrazí užitečné informace o úloze JDF.

- Chcete-li zobrazit hlavičky sloupců úlohy JDF, klikněte pravým tlačítkem na panel hlaviček sloupců a vyberte možnost Sada JDF.

Přidá se výchozí sada hlaviček JDF. Chcete-li zobrazit další kategorie JDF, klikněte pravým tlačítkem na záhlaví sloupce a klikněte na možnost Přidat nové > JDF.

Úlohy Fiery JDF a virtuální tiskárny

Virtuální tiskárny lze definovat na serveru Fiery server a odkázat na ně v lístku JDF formou atributu NamedFeature.

V nastavení funkce Fiery JDF lze určit virtuální tiskárnu k zaslání úlohy. Tato úloha pak použije nastavení úlohy v dané virtuální tiskárně, je-li to nakonfigurováno na serveru Fiery server (v části JDF nástroje Configure). Nastavení v lístku JDF přepíší „odemčená“ nastavení virtuální tiskárny.

Další informace o virtuálních tiskárnách viz [Virtuální tiskárny](#) na straně 183.

Zadání nastavení JDF pro úlohu

Možnosti pro úlohu JDF lze nastavit v okně Nastavení JDF, když vyberete nějakou úlohu JDF ve frontě Podržených nebo Vytištěných úloh.

- Chcete-li otevřít okno Nastavení JDF, klikněte pravým tlačítkem a vyberte možnost Nastavení JDF nebo klikněte na položku Akce > Nastavení JDF.

Z okna Nastavení JDF máte přístup k následujícím kartám:

- Média – zobrazí atributy médií úlohy JDF vedle příslušné položky katalogu materiálů. V této kartě lze média pro úlohu JDF ručně namapovat k položce katalogu materiálů. Viz [Povolení aplikace zasílající data JDF](#) na straně 98.
- Informace o úloze – zobrazí informace uvedené na štítku JDF. Umožňuje zadat další podrobnosti MIS a komentáře.
- Run List – zobrazí soubory dodané od zákazníka použité pro vygenerování obsahu úlohy JDF. Umožňuje přidat či upravit soubory v okně nebo změnit jejich pořadí.
- Zavřít úlohu – umožňuje operátorovi úlohu ručně zavřít.

Na každé kartě jsou dostupné následující akce:

- Zavřít úlohu – zavře úlohu podle parametrů nastavených v nástroji Configure.
- Zobrazit papírový štítek – tato možnost se zapne, pokud aplikace odesílající JDF obsahuje kopii původního štítku úlohy, kterou si osoby mohou zobrazit.
- OK – uloží nastavení a zavře okno.
- Storno – zavře okno bez uložení změn nastavení.

Karta Informace o úloze

Na kartě Informace o úloze se zobrazují informace JDF o odesílané úloze.

Pole Název úlohy, ID úlohy a Zdroj se vyplňují automaticky.

Následující oblasti se vyplňují automaticky a slouží pouze ke čtení:

- Záhlaví úlohy
- Plánování
- Informace o zákazníkovi

Podrobnosti MIS

V podokně Podrobnosti MIS lze vybrat nastavení z nabídky pro každou z těchto kategorií:

- Účtovatelná – označuje úlohu, kterou je třeba vyúčtovat.
- Typ práce – uvádí, zda se má úloha změnit a jak.
- Podrobnosti o typu práce – uvádí důvod změny. Některé hodnoty v poli Podrobnosti o typu práce platí pouze s určitými hodnotami typu práce. Například je-li Typ práce nastaven na Původní, Podrobnosti o typu práce budou ignorovány.
- Provozní režim - vymezuje typ provozního režimu.

Komentáře

V části Komentáře se uvádí komentáře JDF pouze ke čtení, po kliknutí na tlačítko Přidat však můžete přidat komentář do prázdného pole.

Komentáře se zobrazí v oblasti Poznámky k úloze na kartě s oúškem Informace o úloze v okně Vlastnosti úlohy.

Karta Run List

Na kartě Run List je zobrazeno umístění souborů PDL použitých pro vytvoření obrázků stránky s obsahem pro použití v úloze JDF. Cesty k souborům jsou zobrazeny v pořadí, v jakém jsou načteny pro tisk úlohy. Každá cesta podporuje jeden soubor na jednu úlohu. Jsou podporovány různé protokoly.

- Podporované protokoly: HTTP, FTP, SMB, MIME, místní soubory
- Podporované typy souborů: PDF, PostScript, PPML, VDP, ZIP

Poznámka: Pro jednu úlohu není podporováno použití více typů souborů. Pokud první položka odkazuje na soubor typu PDF, všechny ostatní soubory pro danou úlohu musí být také ve formátu PDF.

Cesty lze přidávat, upravovat nebo odstranit.

Poznámka: Ze seznamu Run List nelze odstranit ověřené cesty potřebné pro danou úlohu. Pro úlohu je nutná nejméně jedna platná položka.

Pokud lístek JDF obsahuje názvy souborů, které však nelze najít v cestě definované v nástroji Configure, zobrazí se ikona výstrahy. Poté lze vybrat položku Upravit a zadat správnou cestu.

Karta Zavřít úlohu

Je-li v nástroji Configure zapnutá možnost Ruční zavření, musí operátor zavírat úlohy, aby se produkční informace o dané úloze dostaly do odesílající aplikace, a to i v případě, že byla úloha zrušena.

Ostatní uživatelé mohou úlohy zavírat, aby se zaznamenal a vrátil odesílateli skutečný stav dokončení úlohy. Uživatelé tiskového řešení MIS obdrží během operace informaci o produkčním stavu a po uzavření úlohy na serveru Fiery server obdrží údaje o auditu týkající se ceny.

Kteroukoli úlohu lze ručně zavřít kdykoli během pracovního postupu funkce Fiery JDF, pokud byly poskytnuty požadované informace.

Během nastavení funkce Fiery JDF se zadává buď automatické, nebo ruční zavírání úloh a případně jaké informace jsou nutné k uzavření úlohy.

Karta Zavřít úlohu obsahuje následující pole, která se vyplňují automaticky:

- Katalog materiálů – uvádí média zadaná na lístku JDF. Pokud bylo použito jiné médium, lze tuto položku změnit.
- ID zaměstnance – jde o přihlašovací údaj, který uživatel použil k přihlášení do aplikace Command WorkStation.
- ID produktu médií – odkazuje na ID produktu v katalogu materiálů.
- Plánované archy – informace z lístku JDF.
- Skutečné archy – informace z protokolu úloh serveru Fiery server.

Hodnoty v těchto polích lze podle potřeby přepsat, kromě položky ID produktu médií a Plánované archy.

Přidání médií pro úlohu JDF do katalogu materiálů

Po odeslání lístku JDF na Fiery server se server pokusí automaticky mapovat zadaná média pro úlohu JDF příslušnou položkou v katalogu materiálů na serveru Fiery server.

Pokud se automatické mapování médií nezdaří, můžete zobrazit média pro úlohu JDF v lístku JDF a ručně zvolit některá média v katalogu materiálů pro danou úlohu.

- 1 Chcete-li přidat média použitá v úloze JDF, vyberte je z lístku JDF a přidejte do katalogu materiálů na kartě Média v okně Vlastnosti úlohy.
- 2 Vyberte možnost Přidat/mapovat do katalogu Substrate Catalog z nabídky Mapovat do katalogu Substrate Catalog.

Obecné informace o přidání nových médií do katalogu materiálů viz [Vytvoření položky katalogu materiálů](#) na straně 194.

Řešení konfliktu médií v úlohách JDF

Pokud lístek JDF používá médium, které nelze automaticky mapovat do katalogu materiálů, aplikace Command WorkStation pro takovou úlohu zobrazí chybu. Tento problém lze vyřešit přidáním média pro úlohu JDF do katalogu materiálů, buď mapováním na stávající položku médií, nebo přidáním jako novou položku.

- 1** Kliknutím pravým tlačítkem na vybranou úlohu JDF a vyberte Nastavení JDF nebo klikněte na Akce > Nastavení JDF.
- 2** Vyberte možnost Opravit konflikt JDF.
- 3** Na kartě Médium okna Nastavení JDF vyberte příslušnou položku média z nabídky Mapovat do katalogu podkladů nebo vyberte možnost Přidat/mapovat do katalogu katalogů a klikněte na tlačítko OK.

Parametry média určené pro úlohu JDF jsou uvedeny spolu s parametry zvolené položky médií v katalogu materiálů. Nyní lze úlohu vytisknout.

Správa barev

Možnosti barevného tisku

Možnosti barevného tisku řídí správu barev použitou v tiskové úloze.

Možnosti barevného tisku, které jsou přístupné ze Středisko zařízení > Nastavení barev > Správa barev v aplikaci Command WorkStation se zobrazí výchozí nastavení barevného tisku pro server Fiery server. Výchozí nastavení barevného tisku se použije v případě, že pro úlohu nebylo nastavení barevného tisku zadáno jiným způsobem. Uživatel může výchozí nastavení úlohy přepsat tak, že je změni v nabídce Vlastnosti úlohy, pokud tato nastavení nebyla zablokována.

Další informace o výchozím nastavení úlohy naleznete v části [Nastavení výchozích hodnot pro všechny vlastnosti úlohy](#) na straně 48.

O kalibraci rozhoduje výstupní profil, nikoli tisková možnost. Zobrazené nastavení kalibrace je nastavení přiřazené k vybranému výstupnímu profilu.

Další informace o tisku s využitím možností barevného tisku najdete v dokumentu *Barevný tisk* v sadě dokumentace pro uživatele.

Dostupné jsou různé prostředky, které vám pomohou se správou pracovních postupů barev v aplikaci Command WorkStation. Odkazy na školicí videa a další materiály, které vám pomohou co nejlépe využít nástroje Color Tools. Viz:

- Školicí řešení na webu [Learning@EFI](#)
- Osvědčené postupy nastavení barev – [vývojový diagram](#) a [video](#)

Zobrazení nebo úprava výchozího nastavení barvy

Výchozí nastavení pro většinu možností barevného tisku můžete zobrazit či upravit.

Všechny možnosti barevného tisku se zobrazí v jednom okně společně se základním nastavením v horní části následovaným možnostmi Barevný vstup a Nastavení barev níže. Nastavení barev je určeno pro nejpokročilejší uživatele.

1 Otevřete Středisko zařízení některým z následujících postupů:

- Klikněte na ikonu Další (tři svislé tečky) vedle názvu severu v podokně Servery.
- Dvakrát klikněte na název serveru v podokně Servery.
- Klikněte na tlačítko Server > Středisko zařízení.
- Klikněte pravým tlačítkem na název serveru a vyberte možnost Středisko zařízení.

- 2 Pod položkou Pracovní postupy, klikněte na položku Předvolby úlohy nebo Virtuální tiskárny a pak klikněte na Nastavit výchozí.
- 3 V okně Výchozí nastavení nastavte možnosti individuálně a vyberte, zda chcete možnost uzamknout nebo ji ponechat odemčenou.
Můžete se také rozhodnout Uzamknout vše nebo Odemknout vše.
- 4 Klikněte na tlačítko OK.

Dostupné jsou různé prostředky, které vám pomohou se správou pracovních postupů barev v aplikaci Command WorkStation. Odkazy na školicí videa a další materiály, které vám pomohou co nejlépe využít nástroje Color Tools. Viz:

- Školicí řešení na webu Learning@EFI
- Osvědčené postupy nastavení barev – [vývojový diagram](#) a [video](#)

Nastavení režimu barev

Nastavení Režim barev definuje výstupní barevný prostor (například CMYK). Změníte-li nastavení Režim barev, možnosti správy barev se resetují na výchozí nastavení serveru.

Celá úloha bude vytištěna ve stupních šedé, CMYK nebo CMYK+ (pokud jsou dostupné).

Poznámka: Výstup CMYK se vztahuje k výstupu tisku nejméně čtyř procesních barev. Pokud váš lis nebo tiskárna podporuje výstup RGB a ne výstup CMYK, neplatí všechny odkazy na CMYK v aplikaci *Nápověda k aplikaci Fiery Command WorkStation*. Informace týkající se tiskařského stroje nebo tiskárny, které podporují výhradně výstup RGB, najdete v dokumentaci specifické podle produktu.

Možná nastavení pro CMYK nebo CMYK + jsou:

- CMYK pro barevný dokument.
- Stupně šedé pro černobílý dokument nebo dokument ve stupních šedé.
- CMYK+ tiskne barevný výstup s barvivy CMYK plus dalšími barvivy, pokud jsou dostupná, s použitím všech barviv jako procesních barev. Pro váš server Fiery server mohou být k dispozici jedno až tři další barviva, jsou-li podporována.

Poznámka: CMYK+ není k dispozici pro všechny servery Fiery servers.

Výstupní profil

Možnost tisku Výstupní profil určuje výstupní profil použitý ke zpracování úlohy. Data barev v tiskové úloze se převedou do barevného prostoru tiskárny, který je definován výstupním profilem.

Před tiskem se na úlohu také použije kalibrace, která je spojena s výstupním profilem.

Server Fiery server obsahuje jeden nebo více výchozích výstupních profilů; každý z nich je vytvořen pro konkrétní typ média. Do serveru Fiery server lze také importovat vlastní výstupní profily.

Použití nastavení definovaná úlohou,

Místo výběru konkrétního výstupního profilu pro vaši úlohu můžete nechat server Fiery server určit výstupní profil automaticky. Režim barev a typ média použitý v tiskové úloze určuje profil, případně pokud úloha využívá média z modulu Substrate Catalog, použije se výstupní profil uvedený v modulu Substrate Catalog.

Další informace o výchozích výstupních profilech naleznete v části [Nastavení výchozího barevného výstupního profilu](#) na straně 105 a [Jak server Fiery server rozhodne, který výstupní profil použít?](#) na straně 105.

Profily propojení zařízení

Pokud je profil propojení zařízení CMYK–CMYK nebo RGB–CMYK k dispozici pro určený výstupní profil a zdrojový profil, Vybraný profil propojení zařízení je zobrazen pod seznamem Výstupní profil. Pokud je vybrán profil propojení zařízení, konkrétní název profilu propojení zařízení je zobrazen pod seznamem Zdrojový profil. Ostatní nastavení zdroje v oblasti jsou vypnutá, jelikož je nelze použít v pracovním postupu profilu propojení zařízení.

V tomto případě se vybraný výstupní profil nepoužívá pro správu barev, protože se použije profil propojení zařízení.

Další informace o profilech propojení zařízení najdete v části [Profily propojení zařízení](#) na straně 106.

Nastavení výchozího barevného výstupního profilu

Pokud nechcete ručně vybírat výstupní profil pro každou úlohu, můžete určit výstupní profil jako výchozí. Můžete také přepsat výchozí nastavení pro konkrétní úlohu.

Preferovaný výstupní profil musí být specifikován podle pravidel Použití nastavení definovaná úlohou.

V případě úloh, které nepoužívají Katalog materiálů, nebo v případě, že Katalog materiálů určuje Výchozí nastavení serveru:

- Přejděte do okna Středisko zařízení > Prostředky > Profily. V části Výstupní profily vyberte příslušný preferovaný výstupní profil a přiřaďte jej ke všem dostupným typům médií.

Poznámka: Přiřazení výstupních profilů s médiiem je možné pouze pokud to podporuje pracovní postup serveru Fiery server.

Výchozí nastavení pro konkrétní úlohu můžete změnit v okně Vlastnosti úlohy > Barva > Výstupní profil. Místo volby Použití nastavení definovaná úlohou vyberte profil ze seznamu. Konkrétní výstupní profil můžete také nastavit jako výchozí otevřením možnosti Nastavit výchozí v nabídce Server v okně Command WorkStation.

Poznámka: Výchozí výstupní profil zobrazený na kartě Barva okna Výchozí nastavení je nastaven serverem Fiery server. Zde zobrazená poznámka („Použití nastavení definovaná úlohou“ je vždy výchozí výběr profilu.) odkazuje na nabídku Výstupní profil v okně Vlastnosti úlohy.

Jak server Fiery server rozhodne, který výstupní profil použít?

Server Fiery server bere při rozhodování, který výstupní profil použije pro úlohu, v úvahu množství faktorů.

Tyto faktory jsou závislé na implementaci Katalogu materiálů na serveru Fiery server, která určuje, jakým způsobem bude uživatel vybírat médium pro úlohu.

Modul Katalogu materiálů lze implementovat jedním ze tří způsobů:

- Katalog materiálů musí být povinně použit pro výběr média.
- Katalog materiálů je volitelnou součástí pro výběr média.
- Katalog materiálů není k dispozici pro výběr média.

Poznámka: Implementace Katalogu materiálů závisí na tom, jakým způsobem je podporován na serveru Fiery server.

Server Fiery server spustí následující testy a určí, který výstupní profil použít.

- 1 Je Výstupní profil pod položkou Vlastnosti úlohy nastaven na automatický výběr výstupního profilu?
- 2 Je použit Katalog materiálů?
- 3 Který výstupní profil je nastaven nejtěsněji k nastavením pro danou úlohu?

Je Výstupní profil pod položkou Vlastnosti úlohy nastaven na automatický výběr výstupního profilu?

Pro automatický výběr profilu musí být možnost tisku Výstupní profil na kartě Barva okna Vlastnosti úlohy nastavena na hodnotu Použít nastavení definovaná úlohou. Tato možnost je zobrazena jako nastavení Použít nastavení definovaná úlohou, protože přichází v úvahu více nastavení než samotné médium. Pokud je například profil Režim barev nastaven pro CMYK+, může být spolu se samotným médiem použit Režim barev při přidání do samotného média při určování profilu.

Pokud je vybrán konkrétní výstupní profil, bude použit. Konkrétní výběr proveďte, pokud nejste spokojeni s automatickým výběrem, nebo když chcete experimentovat s ostatními profily.

Je použit Katalog materiálů?

Pokud je přiřazení výstupního profilu nastaveno na možnost Výchozí hodnoty serveru, použije se třetí test.

Který výstupní profil je nastaven nejtěsněji k nastavením pro danou úlohu?

Zkontrolujte přidružení mezi dostupnými výstupními profily a nastaveními úlohy. Přejděte do okna Středisko zařízení > Prostředky > Profily a rozbalte část Výstupní profily.

Možnosti tisku závisí na připojeném serveru. Například je často, ale ne vždy, dostupná možnost tisku Typ média.

Možnosti ve sloupci Popis v nástroji Profile Manager (Středisko zařízení > Prostředky > Profily) obvykle neodpovídají ideálně velkému počtu ekvivalentních nastavení úlohy.

Kupříkladu okno Vlastnosti úlohy může nabízet více možností potažení, zatímco s potaženým typem média může být přidruženo pouze jedno nastavení výstupního profilu. V takovém případě se pro všechna potažená média použije výstupní profil přiřazený potaženým.

Chcete-li změnit, který výstupní profil bude použit ve výchozím nastavení s typem média, dvakrát klikněte na výstupní profil podle vaší volby a pak zaškrtněte typ média se kterým je tento profil kompatibilní. Jeden výstupní profil lze zadat pro mnoho nebo všechna nastavení dostupných médií.

Profily propojení zařízení

Aby byl profil propojení zařízení dostupný k výběru pro tiskovou úlohu, musí se nacházet na serveru Fiery server a musí být přiřazený ke konkrétnímu zdrojovému profilu a výstupnímu profilu.

Když vyberete nastavení zdrojového profilu a výstupního profilu přiřazená k některému profilu propojení zařízení, Fiery server obchází obvyklou správu barev a na data barev v úloze aplikuje daný převod propojení zařízení. Zdrojový profil a výstupní profil se nepoužijí.

Profily, které nejsou umístěné na serveru Fiery server, se nezobrazí jako nastavení. Profil propojení zařízení, který není přiřazen k nastavení zdrojového profilu a nastavení výstupního profilu, nelze pro úlohu vybrat. Ačkoli se tedy zdrojový profil ani výstupní profil přiřazený k profilu propojení zařízení nepoužívá k výpočtu převodu barev, musí být umístěny na serveru Fiery server.

Pokud byla povolena nebo zadána některá z nastavení pro Barevný vstup, která jsou zobrazena v následující tabulce, jsou profily propojení zařízení vypnuté:

Propojení zařízení RGB-CMYK	Propojení zařízení CMYK-CMYK
Použít vložené profily RGB	Použít vložené profily CMYK
Záměr reprodukce RGB	Záměr reprodukce CMYK
Tisk šedé RGB pouze pomocí černé	Tisk šedé CMYK pouze pomocí černé
	Kompenzace černého bodu

RGB zdroj, CMYK zdroj a zdroj stupňů šedé

Tiskové možnosti Zdroj RGB, Zdroj CMYK a Zdroj stupňů šedé umožňují definovat barevné prostory dat CMYK, RGB a stupňů šedé v dokumentu tak, aby na serveru Fiery server proběhl odpovídající převod barev.

Na serveru Fiery server jsou k dispozici běžně používané barevné prostory. V případě jiných prostorů lze na serveru Fiery server importovat vlastní profily CMYK a RGB. Vlastní profily stupňů šedé nelze importovat.

Zdroj RGB

Zadáte-li profil pro možnost Zdroj RGB, Fiery server přepíše definice či profily zdrojového barevného prostoru, které mohou být zadány v jiných systémech správy barev. Pokud například dokument obsahuje vložený profil RGB, nastavení Zdroj RGB jej přepíše.

Zadáte-li zdrojový profil RGB, bude výstup ze serveru Fiery server konzistentní na různých platformách. Možnost Zdroj RGB zahrnuje tato nastavení:

- EFIRGB – Určuje barevný prostor definovaný společností EFI, doporučený pro uživatele, kteří nemají podrobné informace o datech RGB.
- sRGB (PC) – Barevný prostor doporučený společnostmi Microsoft a Hewlett-Packard, navržený pro běžné aplikace používané v domácnosti a kanceláři.
- Standard Apple – Určuje barevný prostor staršího monitoru počítače se systémem Mac.
- Adobe RGB (1998) – Barevný prostor definovaný společností Adobe, používaný v některých předtiskových pracovních postupech jako výchozí pracovní prostor aplikace Adobe Photoshop.
- eciRGB v2 – Prostor doporučený organizací ECI (The European Color Initiative), navržený jako pracovní barevný prostor RGB a formát výměny barevných dat pro reklamní agentury, vydavatele, reprodukci a tiskařské firmy.
- Fiery RGB v5 – Barevný prostor definovaný společností EFI, doporučený pro uživatele kancelářských aplikací. Tento barevný prostor je podobný EFIRGB, je však rozsáhlejší a může zajistit kvalitnější výstup modré.

Pokud nechcete, aby Zdroj RGB přepsal jiný zadaný zdrojový barevný prostor, vyberte možnost Použít vložený profil RGB.

Pokud je povolena možnost Použít vložený profil RGB, server Fiery server ctí objekty v dokumentu s profily RGB a objekty bez profilů obsahují správu barev pomocí profilu zdroje RGB z Vlastností úloh.

Zdroj CMYK

Možnost Zdroj CMYK lze nastavit na jakýkoli zdrojový profil CMYK uložený na serveru Fiery server.

Aby správa barev ve vytištěném obrázku, separovaném pomocí profilu ICC, proběhla správně, je nutné zadat stejný profil pro tisk obrázku.

Nastavení profilu Zdroj CMYK, které je třeba zadat, závisí na profilu CMYK nebo na tiskařském standardu, pro který byla data CMYK separována. Tato možnost má vliv pouze na data CMYK.

- V případě obrázků separovaných pomocí vlastní separace (například separace dosažené pomocí profilu ICC) vyberte odpovídající profil pro převod z RGB na CMYK v předtiskovém pracovním postupu na serveru Fiery server pomocí nastavení Zdroj CMYK.
- V případě obrázků separovaných pro tiskařský standard vyberte daný tiskařský standard v nastavení Zdroj CMYK.

Pokud úloha zahrnuje vložený profil CMYK, vyberte možnost Použít vložený profil CMYK. Vložený profil se aplikuje na data CMYK.

Možnost Zdroj CMYK lze nastavit na jakýkoli zdrojový profil CMYK uložený na serveru Fiery server.

Pokud nechcete data CMYK úlohy převádět do výstupního barevného prostoru, můžete vybrat některé z těchto nastavení:

- Vynechat převod – Při tomto nastavení se původní data CMYK v úloze odešlou do tiskárny bez převodu, ale s použitím kalibrace.
- ColorWise vypnuto – Při tomto nastavení se původní data CMYK v úloze odešlou na tiskárnu bez použití kalibrace a bez převodu dat CMYK. Na data CMYK se však přesto vztahují omezení celkového množství inkoustu nebo toneru.

Nastavení ColorWise vypnuto je dostupné pro konkrétní úlohu, ale nemůže být výchozím nastavením na serveru Fiery server. Toto nastavení vybíráte pro konkrétní úlohu.

Poznámka: Při tisku s nastavením ColorWise vypnuto ověřte, zda možnosti vybrané v aplikaci nezpůsobí změnu dat CMYK. Při tisku s nastavením ColorWise vypnuto je třeba v aplikaci vypnout správu barev.

Zdroj ve stupních šedé

Server Fiery server podporuje samostatné zpracování úloh pomocí stupňů šedé zařízení a stupňů šedé na základě ICC prostřednictvím vlastní konverze barev.

Nastavení profilu Zdroj stupňů šedé poskytuje v továrně nainstalované profily zdroje stupňů šedé určené k použití pro konverzi barev ze zdrojového do výstupního profilu. Uživatelé nemůžou importovat vlastní profily ICC stupňů šedé.

Pokud úloha obsahuje v dokumentu vložený profil přidružený k objektům stupňů šedi, vyberte možnost Použít šedé vložené profily.

Možnost Zdroj stupňů šedé lze nastavit na jakékoli v továrně instalované zdrojové profily stupňů šedé uložené na serveru Fiery server.

Použít vložené profily RGB/CMYK/šedé

Můžete zadat, zda server Fiery server využívá profil zdroje (buď CMYK, RGB nebo stupně šedé), který je vložen do tiskové úlohy, spíše než profil zdroje zadaný v nastavení tisku.

RGB

Pokud zapnete možnost Použít vložené profily RGB, server Fiery server zachová informace vloženého profilu RGB pro objekty označené profilem RGB a využije profil zdroje RGB pro objekty RGB bez profilu RGB. Pokud tuto možnost vypnete, server Fiery server bude používat profil zadaný v možnosti Zdroj RGB.

CMYK

Pokud zapnete možnost Použít vložené profily CMYK, server Fiery server zachová informace vloženého profilu CMYK pro objekty označené profilem CMYK a využije profil CMYK pro objekty CMYK bez profilu CMYK. Pokud tuto možnost vypnete, server Fiery server bude používat profil zadaný v možnosti Zdroj CMYK.

Šedá

Pokud zapnete možnost Použít vložené šedé profily, server Fiery server zachová informace vloženého profilu zdrojů stupňů šedé pro objekty označené profilem stupňů šedé a využije profil zdroje stupňů šedé pro šedé objekty bez profilu stupňů šedé.

Kompenzace černého bodu

Možnost Kompenzace černého bodu umožňuje řídit kvalitu výstupu oblastí stínu pro zdrojové barvy CMYK.

Kompenzace černého bodu využívá škálování zdrojových barev – nejtmaší bod v profilu zdroje se mapuje na nejtmaší bod výstupního profilu. Možnost Kompenzace černého bodu použijte ke zvýraznění detailů v oblasti stínu, je-li zdrojový prostor CMYK menší než gamut tiskárny. Je-li zdrojový prostor CMYK menší než gamut tiskárny, nepoužívejte tuto možnost u nátisků.

Poznámka: V případě zdrojových barev RGB je kompenzace černého bodu vždy použita na Relativní kolorimetrický. Kompenzace černého bodu není použita na Absolutní kolorimetrický. Možnost Fotografický již syté barvy a detaily stínu škáluje podle barevných možností výstupního zařízení, kompenzace černého bodu tedy není relevantní.

Záměr reprodukce CMYK

Možnost Záměr vykreslení CMYK určuje způsob převodu vstupních dat CMYK do dostupného barevného rozsahu výstupního barevného prostoru. Tento převod lze optimalizovat podle typu tištěného barevného obrázku.

Server Fiery server podporuje také pátý záměr reprodukce Čisté primární barvy.

Poznámka: Máte-li potíže s reprodukcí tónů, použijte nastavení Fotografický.

Záměr reprodukce	Nejvhodnější pro	Ekvivalentní záměr reprodukce ICC
Fotografický – Výsledkem je zpravidla méně saturevaný výstup než u záměru reprodukce Presentace při tisku barev ležících mimo gamut. Tento styl zachová tonální vztahy v obrázcích a přizpůsobí tonální rozsah šedé ve zdroji dostupnému tonálnímu rozsahu ve výstupním zařízení.	Fotografie, včetně skenovaných, a obrázky z fotobank a digitálních fotoaparátů.	Obrázek, Kontrast a Perceptuální

Záměr reprodukce	Nejvhodnější pro	Ekvivalentní záměr reprodukce ICC
<p>Prezentace – Dosahuje při tisku sytých barev, které však nemusí přesně odpovídat barvám na obrazovce. Barvy v rámci gamutu, například pleťové tóny, se vykreslí správně. Tento styl se podobá nastavení Fotografický záměr reprodukce a lze jej použít ke zvýšení kontrastu pro tisk ve stupních šedé.</p>	<p>Umělecká díla a grafy v prezentacích. Tento styl lze použít pro smíšené stránky obsahující prezentační grafiku a fotografie.</p>	<p>Sytost, Grafika</p>
<p>Relativní kolorimetrický – Poskytuje transformaci mezi zdrojovými a cílovými body bílé. Například namodralá bílá (šedá) barva monitoru bude nahrazena bílou barvou papíru. Tento styl eliminuje viditelné přechody mezi prázdnými místy a bílými objekty. Relativní kolorimetrický je výchozí záměr reprodukce pro šedou a je vhodný pro nejlepší vzhled šedé.</p>	<p>Pokročilé použití v případě, že je důležitá shoda barev, ale dáváte přednost tomu, aby se bílé barvy v dokumentu vytiskly jako bílá barva papíru. Tento styl lze rovněž použít se správou barev PostScript k ovlivnění dat CMYK pro účely simulace.</p>	<p>Relativní kolorimetrický</p>
<p>Absolutní kolorimetrický – Neprovádí transformaci mezi zdrojovými a cílovými body bílé. Například namodralá bílá (šedá) barva nebude nahrazena bílou barvou papíru. Tento styl může vést k určitému gamutu ve světlých a tmavých detailech.</p>	<p>Situace, kdy jsou vyžadovány přesné barvy a viditelné přechody nevadí. Tento styl lze rovněž použít se správou barev PostScript k ovlivnění dat CMYK pro účely simulace.</p> <p>Nastavení možnosti Záměr reprodukce CMYK na Absolutní kolorimetrický simuluje bílou barvu papíru pomocí hodnot CMYK namísto ponechání bílých ploch na stránce bez potisku. Toto má stejný efekt jako předchozí funkce Simulace papíru.</p>	<p>Absolutní kolorimetrický</p>
<p>Čisté primární barvy – používá čistá barviva a nevytváří znečišťující barviva, která obvykle vznikají, když se správa barev pokouší vyrovnat vzhled barvy na zobrazovacích systémech s různými barevnými možnostmi.</p>	<p>Když se zdrojový obsah skládá z jednoho nebo dvou procesních barviv, bude při konečném tisku použito jedno nebo dvě procesní barviva. Tento záměr reprodukce nedosahuje kolorimetrické přesnosti a neočekává se, že obsah bude odpovídat obsahu jiných tiskových systémů.</p>	<p>Čisté primární barvy</p>

Záměr reprodukce stupňů šedé

Možnost Záměr rendrování ve stupních šedé určuje postup, jak budou data zadávání stupňů šedé převedena na dostupnou paletu barev výstupního prostoru barev. Tento převod lze optimalizovat podle typu tištěných šedých objektů.

Chcete-li ovládat vzhled textu, grafiky a obrázků ve stupních šedé, vyberte odpovídající záměr reprodukce. Server Fiery server umožňuje vybrat jeden ze čtyř záměrů reprodukce, které jsou k dispozici ve standardních profilech ICC.

Poznámka: Máte-li potíže s reprodukcí tónů, použijte nastavení Fotografický.

Záměr reprodukce	Nejvhodnější pro	Ekvivalentní záměr reprodukce ICC
Fotografický – zachovává vztahy mezi různými barvami v obrázku při provádění komprese gamutu.	Fotografické snímky s vysokým gamutem, zvláště při převodu na malý prostor pro tisk gamutu. Obvykle není vyžadováno u snímků ve stupních šedé.	Vnímání
Prezentace – zvyšuje sytost barev při provádění komprese gamutu.	Vektorová grafika a grafika pro prezentace. Obecně není použito pro záměr reprodukce odstínů šedé.	Sytost
Relativní kolorimetrický – zachovává barvy ležící v gamutu a znovu mapuje barvy mimo paletu barev, a to pouze při provádění komprese mimo gamut. Mapuje zdrojový bílý bod na určený bílý bod (bez „simulace papíru“).	Přesná shody barev vektorové grafiky a log. Nejlepší volba pro rendrování zdroje v odstínech šedé.	Relativní kolorimetrický
Absolutní kolorimetrický (záměr reprodukce) – zachovává barvy ležící v gamutu a znovu mapuje barvy mimo paletu barev, a to pouze při provádění komprese mimo gamut. Nenamapuje zdrojový bílý bod na cílový bílý bod („simulace papíru“).	Úlohy kontroly pravopisu. Obecně není použito pro záměr reprodukce odstínů šedé.	Absolutní kolorimetrický

Záměr reprodukce RGB

Možnost Záměr reprodukce RGB určuje, jak budou data vstupu RGB převedena na dostupnou paletu barev výstupního barevného prostoru. Tento převod lze optimalizovat podle typu tištěného barevného obrázku.

K zajištění správného vzhledu obrázku nebo fotografií RGB z aplikace Adobe Photoshop, je třeba vybrat odpovídající záměr reprodukce. Server Fiery server umožňuje vybrat jeden ze čtyř záměrů reprodukce, které jsou k dispozici ve standardních profilech ICC.

Poznámka: Máte-li potíže s reprodukcí tónů, použijte nastavení Fotografický.

Záměr reprodukce	Nejvhodnější pro	Ekvivalentní záměr reprodukce ICC
Fotografický – Výsledkem je zpravidla méně saturevaný výstup než u záměru reprodukce Prezentace při tisku barev ležících mimo gamut. Tento styl zachová tonální vztahy v obrázcích.	Fotografie, včetně skenovaných, a obrázky z fotobank a digitálních fotoaparátů.	Obrázek, Kontrast a Perceptuální
Prezentace – Dosahuje při tisku sytých barev, které však nemusí přesně odpovídat barvám na obrazovce. Barvy v rámci gamutu, například pleťové tóny, se vykreslí správně. Tento styl je obdobou fotografického záměru reprodukce.	Umělecká díla a grafy v prezentacích. Tento styl lze použít pro smíšené stránky obsahující prezentační grafiku a fotografie.	Sytost, Grafika
Relativní kolorimetrický – Poskytuje transformaci mezi zdrojovými a cílovými body bílé. Například namodralá bílá (šedá) barva monitoru bude nahrazena bílou barvou papíru. Tento styl eliminuje viditelné přechody mezi prázdnými místy a bílými objekty.	V případě, že je důležitá shoda barev, ale upřednostňujete bílé barvy v dokumentu k tisku jako bílý papír. Tento styl lze rovněž použít se správou barev PostScript k ovlivnění dat CMYK nebo RGB pro účely simulace.	Relativní kolorimetrický
Absolutní kolorimetrický – Neprovádí transformaci mezi zdrojovými a cílovými body bílé. Například namodralá bílá (šedá) barva nebude nahrazena bílou barvou papíru.	Situace, kdy jsou vyžadovány přesné barvy a viditelné přechody nevadí. Tento styl lze rovněž použít se správou barev PostScript k ovlivnění dat CMYK nebo RGB pro účely simulace.	Absolutní kolorimetrický

Tisk šedé RGB/CMYK pouze pomocí černé

Je-li zapnuta možnost Tisk šedé RGB pouze pomocí černé, barva RGB se stejnými hodnotami R, G a B se vytiskne jen s použitím černého inkoustu, namísto černé složené z barev CMYK. Podobně v případě, že je zapnuta možnost Tisk šedé CMYK pouze pomocí černé, se barva CMYK s nulovými hodnotami C, M a Y a jakoukoli hodnotou K vytiskne jen s použitím černého inkoustu, namísto černé složené z barev CMYK.

Můžete zapnout funkce Tisk šedé RGB pouze pomocí černé nebo Tisk šedé CMYK pouze pomocí černé pro Text/grafiku nebo Text/grafiku/obrázky. „Grafika“ znamená vektorovou grafiku. „Obrázky“ znamenají rastrové obrázky.

Poznámka: Můžete také zapnout Tisk šedou pouze pomocí černé pro profil zdroje stupňů šedé se stejnými možnostmi Text/grafika a Text/grafika/obrázky.

Platí následující omezení:

- Možnosti Tisk šedé RGB pouze pomocí černé a Tisk šedé CMYK pouze pomocí černé nemají vliv na úlohu zaslanou ve formě separací.
- Je-li možnost Záměr reprodukce CMYK nastavena na hodnotu Čistě primární barvy, možnost Tisk šedé CMYK pouze pomocí černé nemá na výstup vliv.
- Je-li zapnuta možnost Separovat RGB/Lab do zdrojového CMYK, možnost Tisk šedé RGB pouze pomocí černé se vypne. Podobně platí, že je-li zapnuta možnost Tisk šedé RGB pouze pomocí černé, nelze zapnout možnost Separovat RGB/Lab do zdrojového CMYK.
- Nastavení možnosti Černý text a grafika na hodnotu Čistá černá zapnuta nebo Sytá černá zapnuta má přednost před nastavením Tisk šedé RGB pouze pomocí černé a Tisk šedé CMYK pouze pomocí černé pro 100% černý text a grafiku.
- Je-li šedá zadána jako přímá barva, možnosti Tisk šedé RGB pouze pomocí černé a Tisk šedé CMYK pouze pomocí černé nemají na tuto šedou vliv.

Separovat RGB/Lab do zdroje CMYK

Možnost Separovat RGB/Lab do zdroje CMYK zajišťuje správu RGB barev (stejně jako nezávislé barevné prostory zařízení, například L*a*b*) do zdroje CMYK.

- Je-li možnost Separovat RGB/Lab do zdroje CMYK zapnuta, originální barvy RGB v dokumentu se převedou do zdrojového profilu CMYK vybraného v části Vlastnosti úlohy a až poté budou převedeny na výstupní profil tiskárny (definovaný možností tisku Výstupní profil). Reprodukce barev z převodu barev RGB do zdroje CMYK a pak na výstupní barevný prostor je podobná jako při převodu obsahu RGB na tento zdrojový profil CMYK.

Například reprodukce barev z převodu barev RGB do zdroje CMYK v produktu Fiery server je obdobou převodu obrázku RGB do profilu CMYK v aplikaci Photoshop. Další užitečnou technikou s možností Separovat RGB/Lab do zdroje CMYK je pořídit vysoce kvalitní profil ICC pro jiný tiskový stroj, definovat jej jako zdrojový profil CMYK v produktu Fiery server a simulovat vzhled barev RGB na druhém tiskovém stroji.

Tato funkce se také používá u pracovních postupů s PDF/X, kdy jsou všechny barevné prostory převedeny na zdroj CMYK před jejich převodem do výstupního barevného prostoru. Tyto pracovní postupy vyžadují barvy závislé na zařízení (RGB, stupně šedé) a barvy nezávislé na zařízení (barvy ICC, L*a*b*) k dosažení shody barev s obsahem CMYK v dokumentu. Se zavedením PDF/X-4 umožňujícím průhlednost v dokumentu PDF/X funkce také podporuje přetisky CMYK zahrnuté v návrzích, které obsahují efekty průhlednosti. Osvědčeným postupem pro průhlednost reprodukce je zapnutí možnosti tisku Separovat RGB/Lab do zdroje CMYK, protože průhlednost vykreslování vyžaduje k dosažení požadovaného vzhledu složité zásady zpracování.

- Při vypnutí možnosti tisku Separovat RGB/Lab do zdroje CMYK jsou všechny barvy RGB spravovány pomocí výstupního barevného profilu. V rámci tohoto pracovního postupu jsou barvy RGB vykreslovány s plným gametem výstupního zařízení a tento postup se doporučuje v případě, když potřebujete s daným tiskovým systémem dosáhnout co nejsytější barvy.

Shoda přímých barev

Možnost Shoda přímých barev poskytuje automatickou shodu přímých barev v úloze s jejich nejlepšími ekvivalenty CMYK.

- Když je funkce Shoda přímých barev zapnutá, Fiery server využívá integrovanou tabulku pro vygenerování nejbližších shod CMYK přímých barev, které tiskárna dokáže vyprodukovat. (Nové tabulky se automaticky vygenerují pro každý výstupní profil, který přidáte na Fiery server.)

S funkcí Fiery Spot-On využívá aplikace Fiery server shody CMYK určené Přímými barvami v aplikaci Command WorkStation.

- Možnost Použít skupinu přímých barev umožňuje vybrat skupinu přímých barev, kterou server Fiery server najde jako první při hledání definic přímých barev během zpracování souboru. Pokud byly vytvořeny nové skupiny přímých barev v nabídce Středisko zařízení > Prostředky > Přímé barvy nebo Středisko zařízení > Prostředky > Spot Pro, nové skupiny jsou uvedeny v nabídce Použít skupinu přímých barev. Pokud nejsou přímé barvy nalezeny ve vybraném seznamu, server Fiery server najde všechny další skupiny přímých barev pro shodný název přímých barev. Pokud není název nalezen, přímá barva se rendruje pomocí alternativní barvy v dokumentu.
- Pokud je Shoda přímých barev vypnutá, Fiery server zpracovává přímé barvy jako data CMYK a použije alternativní barevný prostor v dokumentu. Ve výchozím nastavení používá většina aplikací ekvivalenty CMYK definované výrobcem přímé barvy, jako je PANTONE. Toto jsou stejné ekvivalenty CMYK, které používají aplikace zahrnující knihovny přímých barev.

Poznámka: Přímé barvy, které nejsou zahrnuty v integrované tabulce, se zpracují s využitím alternativního barevného prostoru v dokumentu.

U úloh, které zahrnují přímé barvy, zapněte funkci Shoda přímých barev, pokud netisknete simulace tisku. V takovém případě vypněte funkci Shoda přímých barev a vyberte příslušné nastavení Zdroj CMYK.

Pro úlohy PDF a PostScript obsahující přímé barvy, které nejsou v integrované tabulce, způsobí zapnutí porovnání přímých barev použití alternativního barevného prostoru. Fiery server využívá integrovanou tabulku k vygenerování nejbližších shod CMYK pro původní přímé barvy.

Poznámka: Možnost Shoda přímých barev použijte pouze při kompozitním tisku, nikoli při tisku separací.

Přetisk přímých barev

Možnost tisku Přetisk přímých barev definuje, jak se budou dvě nebo více přímých barev chovat při tisku na sebe.

Když se dva různé barevné objekty překrývají, tak obvykle dojde k efektu vykrojení. Nevytisknou se na sebe. Záměrný tisk jedné vrstvy inkoustu nad jinou je označován jako přetisk. Nastavení přetisku definuje, jak se budou dvě nebo více přímých barev chovat při tisku na sebe.

Vyšší nastavení vede k tmavšímu výtisku. Například přetisk o hodnotě 100 % znamená, že barvy budou zcela přidány do sebe – což není na běžné tiskárně nebo tiskovém stroji možné. Nižší nastavení vede ke světlejším tiskům, protože barvy se zobrazují neprůhledněji a skryjí části jiných barev.

Možnost tisku Přetisk přímých barev určuje různé metody, pomocí nichž lze přidávat přímé barvy do určité barvy pozadí nebo nad ostatní přímé barvy. Metoda použitá pro přetisk přímých barev definuje chování přetisku.

K dispozici jsou následující metody:

- **Standardní** – standardní nastavení využívá sčítání CMYK, což je nejběžnější způsob výpočtu výsledné barvy pro přetisk dvou přímých barev nebo přímé barvy s pracovními barvami. Výsledné hodnoty kanálu jsou výsledkem přidávání hodnot pozadí barev a přímých barva na kanál.
- **Ostré** – nastavení Ostré využívá výpočet přetisku v $L^*a^*b^*$ nebo v barevném prostoru XYZ a využívá číselné hodnoty barev na základě skutečných barevných profilů výstupního zařízení. Je přesnější a předchází typickým chybám při upínání, které lze vidět při standardním nastavení.
- **Přirozené** – přirozené nastavení umožňuje, aby se kanály přímých barev při vytvoření dokumentu spojily do pracovních barev uživatele. Při této metodě se všechny kanály převedou na RGB a poté se komponenty R, G a B vynásobí výslednou hodnotou RGB.

Černý text a grafika

Možnost Černý text a grafika ovlivňuje tisk černého textu a vektorové grafiky. Když tuto možnost nastavíte na hodnotu Čistá černá zapnuta, bude černá barva generovaná aplikacemi (RGB=0, 0, 0 nebo CMYK=0%, 0%, 0%, 100%) tištěna pouze s použitím černého inkoustu.

Je-li možnost Černý text a grafika nastavena na hodnotu Čistá černá zapnuta, nedojde ke snížení kvality ani v případě chybného soutisku, protože je použito pouze jedno barvivo. Toto nastavení také eliminuje nežádoucí rozmazání, k němuž dochází, když nadměrné množství inkoustu nebo toneru ve spojení s určitými typy papíru způsobuje rozpětí objektů za vymezené hranice.

Pro některé úlohy doporučujeme nastavit možnost Černý text a grafika na hodnotu Normální. Pokud například úloha obsahuje barevné přechody využívající černou barvu, poskytuje hodnota Normální nejlepší výsledek.

Nastavíte-li možnost Černý přetisk (pro čistě černou) na hodnotu Text nebo Text/grafika, možnost Černý text a grafika musí být nastavena na Čistá černá zapnuta nebo Převert sytou černou na čistou.

Poznámka: Možnost Černý text a grafika použijte pouze při kompozitním tisku, nikoli při tisku separací.

Následující tabulka popisuje chování funkce Černý text a grafika pro černou barvu definovanou v různých barevných prostorech.

Barva	Černý text a grafika = Normální	Černý text a grafika = Čistá černá zapnuta nebo Sytá černá zapnuta
RGB=0,0,0 (žádné jiné barvy RGB funkce Černý text a grafika neovlivňuje)	Vytiskne se podle definice pro RGB = 0, 0, 0 ve výstupním profilu. Může jít o sytou černou (využívající více barviv), pokud je ve výstupním profilu specifikována sytá černá, nebo o samostatnou černou barvu, pokud je ve výstupním profilu pro RGB = 0, 0, 0 specifikována samostatná černá barva. Na výstup má vliv kalibrace.	Tiskne se jako 100 % černého inkoustu (Čistá černá zapnuta) nebo 100 % černého plus 50 % azurového inkoustu (Sytá černá zapnuta), tj. s použitím černého a azurového barviva.

Barva	Černý text a grafika = Normální	Černý text a grafika = Čistá černá zapnuta nebo Sytá černá zapnuta
CMYK=0%,0%,0%,100% (žádné jiné barvy CMYK funkce Černý text a grafika neovlivňuje)	<p>Tiskne se pouze černým inkoustem, nebo jako sytá černá s použitím všech barviv, v závislosti na nastavení Zdroj CMYK a Záměr reprodukce CMYK.</p> <p>Je-li možnost Záměr reprodukce CMYK nastavena na hodnotu Čisté primární barvy, barva CMYK=0%,0%,0%,100% se tiskne jako 100 % černé a množství černého barviva je omezeno profilem Zdroj CMYK a kalibrací.</p> <p>Je-li možnost Zdroj CMYK nastavena na hodnotu Vynechat převod, barva CMYK=0%,0%,0%,100% se tiskne jako 100 % černé a množství černého barviva je omezeno profilem Zdroj CMYK a kalibrací.</p> <p>Je-li možnost Záměr reprodukce CMYK nastavena na hodnotu Relativní kolorimetrický, barva CMYK=0%,0%,0%, 100% se tiskne jako sytá černá s použitím všech barviv podle výstupního profilu. Výstup je ovlivněn kalibrací.</p> <p>Poznámka: Nastavíte-li Zdroj CMYK na hodnotu ColorWise vypnuto, vypne se profil zdroje CMYK i kalibrace. V tomto případě není černá omezena kalibrací.</p>	<p>Tiskne se jako 100 % černého barviva (Čistá černá zapnuta) nebo 100 % černého plus 50 % azurového barviva (Sytá černá zapnuta), bez ohledu na nastavení Zdroj CMYK a Záměr reprodukce CMYK.</p>
Přímé barvy (nejsou ovlivněny nastavením Černý text a grafika)	Standardní zpracování přímých barev	Standardní zpracování přímých barev

Poznámka: Postscriptové aplikace mohou převádět prvky definované jako RGB=0, 0, 0 na čtyřbarevnou černou CMYK ještě před odesláním úlohy produktu Fiery server. Tyto prvky pak nebudou nastavením Černý text a grafika ovlivněny.

Přetisk černé (pro čistě černou)

Možnost Přetisk černé (pro čistě černou) určuje, zda se černý text nebo černý text a vektorová grafika (kde černá je definována jako RGB = 0, 0, 0 nebo jako CMYK = 0 %, 0 %, 0 %, 100 %) vytiskne přes barevné pozadí. Pokud tuto možnost vypnete, černý text, nebo černý text a vektorová grafika vykrojí barevné pozadí. Vykrojením může kolem objektů vzniknout při nepřesném soutisku bílý obrys.

Poznámka: Pokud je možnost Černý text a grafika nastavena na hodnotu Čistá černá zapnuta, můžete nastavit možnost Přetisk černé (pro čistě černou).

Možnost Přetisk černé (pro čistě černou) nabízí následující nastavení:

- Text – Černý text přetiskne barevné pozadí, eliminují se bílé mezery a redukuje efekt bílých obrysů způsobený nepřesným soutiskem.
- Text/grafika – Černý text a grafika přetisknou barevné pozadí, eliminují se bílé mezery a redukuje efekt bílých obrysů způsobený nepřesným soutiskem.
- Vypnuto – Černý text a grafika vykrojí barevné pozadí.

Poznámka: Postscriptové aplikace mohou před tiskem provádět vlastní ošetření přetisku černé.

Příkladem, jak lze tato nastavení použít, je stránka obsahující černý text na světle modrém pozadí. Modrá na pozadí má hodnotu CMYK = 40 %, 30 %, 0 %, 0 %. Černý text má hodnotu CMYK = 0 %, 0 %, 0 %, 100 %.

- Bude-li možnost Přetisk černé (pro čistě černou) nastavena na hodnotu Text nebo Text/grafika, konečný text nebo grafické části stránky se přetisknou, neboli sloučí s barvou podkladu.
- Je-li možnost Přetisk černé (pro čistě černou) nastavena na hodnotu Vypnuto, bude hranice textu či grafiky mít z jedné strany azurovou a purpurovou barvu (vně objektu) a z druhé strany černou (uvnitř objektu). Vzhledem k reálným omezením tiskárny může tento přechod způsobit viditelné rušivé efekty.

Poznámka: Na reprodukci objektů CMYK má vliv nastavení Zdroj CMYK a kalibrace v případě, že hodnota CMYK není 0 %, 0 %, 0 %, 100 %.

Profily

Nástroj Profile Manager v aplikaci Command WorkStation umožňuje spravovat profily ICC, které se nacházejí na serveru Fiery server. Nástroj Color Editor (v nástroji Správce profilů) umožňuje vytvořit vlastní profil ze stávajícího profilu CMYK a použít funkci Automatická šedá pro úpravu vyvážení šedé ve výstupních souborech.

Server Fiery server pro správu barev používá následující typy profilů:

- Zdrojový profil RGB definuje zdrojový barevný prostor pro barvy RGB (a Lab) v tiskové úloze. Profily RGB obvykle používají přístroje, jako jsou monitory, skenery a digitální kamery/fotoaparáty. Se zdrojovým profilem RGB může server Fiery server věrně převádět barvy RGB v tiskové úloze do barevného prostoru CMYK tiskárny.
- Zdrojový profil CMYK definuje zdrojový barevný prostor pro barvy CMYK v tiskové úloze. Profily CMYK obvykle používají přístroje, jako jsou tiskařské lisy a digitální tiskárny. Se zdrojovým profilem CMYK může server Fiery server věrně převádět barvy CMYK v tiskové úloze do barevného prostoru CMYK tiskárny.
- Profil zdroje stupňů šedé definuje zdrojový barevný prostor pro barvy stupňů šedé v tiskové úloze. Profil zdroje stupňů šedé obvykle používají přístroje, jako jsou tiskařské lisy a digitální tiskárny. S profilem zdroje stupňů šedé může server Fiery server věrně převádět barvy stupňů šedé v tiskové úloze do barevného prostoru stupňů šedé tiskárny.

- Výstupní profil popisuje barevné charakteristiky tiskárny při tisku na konkrétní typ média. Výstupní profil je spojen s kalibrací, která popisuje očekávanou výstupní denzitu barev dané tiskárny. Výstupní profil a související kalibrace jsou použity na všechna data v úloze, která se týkají barev.
- Profil propojení zařízení popisuje převod ze specifického zdrojového barevného prostoru do výstupního barevného prostoru. Profily propojení zařízení definují celý převod ze zdrojového zařízení do cílového zařízení a server Fiery server tedy neprovádí výpočet takového převodu.

Server Fiery server podporuje dva druhy profilů propojení zařízení: zdroj RGB na cílový CMYK a zdroj CMYK na cílový CMYK.

Aby bylo možné profil propojení zařízení vybrat pro tiskovou úlohu, musí být tento profil přiřazen k určitému zdrojovému profilu (Propojení zařízení CMYK v případě profilu propojení zařízení CMYK–CMYK nebo Propojení zařízení RGB/Lab v případě profilu propojení zařízení RGB–CMYK) a k nastavení Výstupního profilu.

Zobrazení vlastností profilu

Nástroj Správce profilů v aplikaci Command WorkStation zobrazuje informace (např. typ zařízení či papíru) pro profily na serveru Fiery server.

Zaškrtnutí nalevo od názvu profilu označuje, že jde o výchozí profil. Například zaškrtnutí vedle profilu sRGB (PC) pod nabídkou RGB Source Profile označuje, že položka sRGB (PC) je výchozí nastavení pro možnost Zdroj RGB. Výchozí profil můžete změnit v okně Správa barev.

Ikona zámku nalevo od názvu profilu označuje, že daný profil je součástí tovární instalace a nelze jej odstranit ani upravit.

- 1 Ve Středisku zařízení klikněte na možnost Profily v části Prostředky.
- 2 V nástroji Správce profilů vyberte profil kliknutím. Vlastnosti vybraného profilu jsou zobrazeny napravo v okně.

Srovnání gamutů profilů

Máte-li v počítači nainstalovanou sadu Fiery Color Profiler Suite, můžete pomocí nástroje Fiery Profile Inspector srovnat gamuty dvou profilů. Nástroj Profile Inspector zobrazí gamuty jako trojrozměrné modely, takže jsou vidět barvy, které se v obou gamutech překrývají, a které ne. Jeden profil například může mít širší rozsah modrých odstínů.

- 1 V nabídce Středisko zařízení klikněte na kartu Prostředky, na tlačítko Profily a vyberte profil.
- 2 Podržte klávesu CTRL a vyberte druhý profil (jsou vybrané oba profily).
- 3 Klikněte na jeden z profilů pravým tlačítkem a vyberte možnost Porovnat profily.

V nástroji Profile Inspector se otevře samostatné okno. Další informace získáte kliknutím na ikonu Nápověda v nástroji Profile Inspector.

Importování a exportování profilů

Pomocí nástroje Správce profilů v aplikaci Command WorkStation lze importovat profily na Fiery server, aby byly dostupné pro tiskové úlohy na serveru Fiery server. Profily zálohujte pomocí funkce exportování, abyste například při aktualizaci softwaru Fiery server nepřišli o vlastní profily.

Profil lze také exportovat do počítače a použít v aplikaci podporující ICC, jako například Adobe Photoshop.

Importování profilů

Na Fiery server lze importovat zdrojový profil (RGB nebo CMYK), výstupní profil nebo profil propojení zařízení. Profil stupňů šedé není možné importovat.

Poznámka: V systému Windows musí mít profil příponu souboru ICC nebo ICM, aby bylo možné jej vybrat k importování. V systému macOS musí jít o typ souboru „profile“.

- 1 V okně Středisko zařízení klikněte na možnost Profily pod kartou s ouškem Prostředky, a poté klikněte na možnost Import.
- 2 Vyberte složku v seznamu Umístění.
- 3 Přejděte do umístění profilu, který chcete importovat.
- 4 Vyberte profil a pak klikněte na tlačítko Otevřít.
- 5 V zobrazeném dialogovém okně Nastavení profilu vyberte nastavení tohoto profilu a klikněte na položku OK. Nastavení profilu se vybírají, pokud je importovaný profil nový profil (nejde o náhradu profilu, který již je na Fiery server).

Exportování profilů

Profil lze ze serveru Fiery server exportovat v rámci zálohování nebo k použití v aplikaci s funkcí ICC, například Adobe Photoshop.

- 1 V okně Středisko zařízení klikněte na kartu Prostředky a na tlačítko Profily.
- 2 Vyberte profil a klikněte na tlačítko Exportovat.
- 3 Přejděte do požadovaného umístění ve svém počítači a profil uložte kliknutím na položku Vybrat složku.

Vytvoření a odstranění profilů

Pomocí nástroje Správce profilů v aplikaci Command WorkStation lze vytvářet nové výstupní profily a profily propojení zařízení a odstranit profily, které již nejsou potřeba.

Abyste mohli vytvářet nové profily, musíte mít v počítači nainstalovanou sadu Fiery Color Profiler Suite.

Vytvoření výstupních profilů

Máte-li v počítači nainstalovanou sadu Fiery Color Profiler Suite, můžete pomocí nástroje Fiery Printer Profiler vytvořit výstupní profil.

Poznámka: Výstupní profil můžete vytvořit také úpravou existujícího výstupního profilu v nástroji Color Editor a jeho uložením jako nového profilu.

Nástroj Fiery Printer Profiler lze spustit z nástroje Správce profilů v aplikaci Command WorkStation.

- 1 V okně Středisko zařízení klikněte na kartu Prostředky a na tlačítko Profily.
- 2 Klikněte na tlačítko Nový a vyberte možnost Výstupní profil.

V nástroji Printer Profiler se otevře samostatné okno. Další informace o použití nástroje Printer Profiler k vytvoření výstupního profilu najdete v online nápovědě k nástroji Printer Profiler.

Poznámka: Fiery Printer Profiler lze také spustit z modulu Kalibrátor aplikace Command WorkStation po vytvoření nového kalibračního nastavení.

Vytvoření profilů propojení zařízení

Máte-li v počítači nainstalovanou sadu Fiery Color Profiler Suite, můžete pomocí nástroje Fiery Device Linker vytvořit profil propojení zařízení.

Nástroj Fiery Device Linker lze spustit z nástroje Správce profilů v aplikaci Command WorkStation.

- 1 Ve Středisku zařízení klikněte na možnost Profily v části Prostředky.
- 2 Klikněte na tlačítko Nový a vyberte možnost Propojení zařízení.

V nástroji Device Linker se otevře samostatné okno. Další informace o použití nástroje Device Linker k vytvoření profilu propojení zařízení najdete v online nápovědě k nástroji Device Linker.

Odstranění profilů

Profily, které již nejsou potřeba, můžete odstranit. Odstraněním profilů také uvolníte místo na disku serveru Fiery server. Zamčené profily nelze odstranit.

- 1 V nabídce Středisko zařízení klikněte na kartu Prostředky, na tlačítko Profily a vyberte profil.
- 2 Klikněte na tlačítko Odstranit a akci potvrďte kliknutím na tlačítko Ano.

Úprava nastavení profilu

Nastavení profilu jsou atributy, které určují, jak server Fiery server daný profil využije. K profilu lze například přiřadit popis nebo typ média. Nastavení profilu nemají vliv na jeho obsah.

- 1 V okně Středisko zařízení klikněte na kartu Prostředky a na tlačítko Profily.
- 2 Vyberte profil a klikněte na tlačítko Nastavení.
- 3 Podle potřeby nastavte možnosti v okně Nastavení profilu a klikněte na tlačítko OK. Dostupné výběry závisí na typu profilu a modelu serveru Fiery server.

Nastavení společná pro všechny profily:

- Popis profilu – popis, kterým je profil označen. Popis nelze změnit, pokud je profil zamčený.

Nastavení platné pouze pro výstupní profily:

- Typ média – jedno či více nastavení médií související s výstupním profilem. Tato nastavení se používají, pokud je výstupní profil úlohy určen nastavením média (místo nastavení na určitý výstupní profil).
Pokud Typ média není k dispozici pro vaše nastavení Fiery server, použijte katalog materiálů a nakonfigurujte profily definované médii.
- Kalibrace – kalibrace, kterou chcete k výstupnímu profilu přiřadit.

Nastavení platné pouze pro profily Delive Link:

- CMYK Source Profile nebo RGB Source Profile – nastavení zdrojového profilu přiřazené k profilu propojení zařízení. Profil propojení zařízení se pro úlohu vybírá určitou kombinací nastavení zdrojového a výstupního profilu. Profil propojení zařízení CMYK–CMYK má nastavení CMYK Source Profile. Profil propojení zařízení RGB–CMYK má nastavení RGB Source Profile.

Poznámka: Úpravy provedené ve zdrojovém profilu CMYK nejsou platné při použití profilu propojení zařízení přiřazeného ke zdrojovému profilu CMYK.

- Výstupní profil – nastavení výstupního profilu přiřazené k profilu propojení zařízení.

Úprava obsahu profilu

V aplikaci Command WorkStation je k dispozici nástroj Color Editor k úpravě profilů CMYK.

V nástroji Color Editor lze upravit profil CMYK (zdrojový profil CMYK nebo výstupní profil). Pomocí nástroje Color Editor lze doladit křivky hustoty profilu.

Pokud máte na počítači nainstalovanou možnost Fiery Color Profiler Suite, můžete profily upravit v nástroji Fiery Profile Editor, který je přístupný z aplikace Command WorkStation. Můžete upravit data barev, která definují gamut výstupního profilu.

Úprava profilů v nástroji Color Editor

Pomocí nástroje Color Editor můžete upravit funkce, jako jsou křivky hustoty CMYK a cílová hustota.

Úpravy provedené pomocí nástroje Color Editor se vztahují pouze na tisk pomocí serveru Fiery server. Nemají na profil vliv, pokud se používá v jiném kontextu.

- 1 V okně Středisko zařízení klikněte na kartu Prostředky a na tlačítko Profily.
- 2 Vyberte profil a klikněte na tlačítko Upravit.
- 3 Vyberte možnost Color Editor.

Poznámka: Nemáte-li v počítači nainstalovanou sadu Fiery Color Profiler Suite, můžete tento krok přeskočit. Color Editor se otevře automaticky.

- 4 V nástroji Color Editor upravte hustotu křivek. Chcete-li provést přesné úpravy, pracujte vždy pouze s jednou nebo dvěma barvami.

Křivky v grafu mapují vstupní procentuální hodnotu na výstupní u každého ze čtyř barevných kanálů (C, M, Y a K). Procentuální hodnoty označují velikost polotónových bodů CMYK.

- Chcete-li křivky C, M, Y a K zobrazit či skrýt, klikněte u každé barvy na ikonu oka.
- Chcete-li křivku přemístit dopředu, klikněte na barevný proužek vedle ikony oka.
- Jas zobrazených křivek lze upravit pomocí tlačítek se symbolem plus a mínus.
- Křivku lze upravit přetažením bodu na křivce, kliknutím na bod a zadáním nové číselné hodnoty do pole Vstup a Výstup, případně kliknutím na bod a jeho přesunutím pomocí kláves se šipkami.

Poznámka: Nejprve upravte jas, potom křivky.

- 5** Výstupní profily: Pokud Fiery server ukládá ve výstupním profilu cílové hodnoty kalibrace, lze volitelně upravit maximální hustotu cílových hodnot kalibrace (Max. hodnoty D) u každé barvy (C, M, Y a K).

Pokud nejsou Max. hodnoty D zobrazeny, váš Fiery server ukládá cílové hodnoty kalibrace odděleně od výstupního profilu. V tomto případě lze Max. hodnoty D zobrazit a upravit v modulu Kalibrátor.

VAROVÁNÍ I když můžete maximální hodnoty hustoty upravit, doporučujeme si je pouze prohlédnout. Cílové hodnoty kalibrace představují ideální hodnoty kalibrace, které obsahuje výstupní profil. Cílové hodnoty kalibrace není vhodné zbytečně měnit.

- 6** Můžete vytisknout zkušební stránku.
- 7** Po dokončení klikněte na tlačítko Uložit a zadejte popis nového profilu.

UPOZORNĚNÍ Nezapomenete-li nový popis, upravený profil přepíše původní. Pokud upravíte a uložíte zamčený profil, lze jej uložit jen jako kopii. Zamčený profil nelze přepsat.

Úprava profilů v nástroji Fiery Profile Editor

Máte-li v počítači nainstalovanou sadu Fiery Color Profiler Suite, můžete pomocí nástroje Fiery Profile Editor upravit výstupní profil. Nástroj Profile Editor umožňuje úpravu globálních nastavení barev, například záměr reprodukce a křivky hustoty CMYK, a úpravu specifických odstínů, barev, dokonce i datového bodu v gamutu profilu.

- 1** V nabídce Středisko zařízení klikněte na kartu Prostředky a na tlačítko Profily.
- 2** Vyberte výstupní profil, klikněte na tlačítko Upravit a vyberte možnost Fiery Profile Editor.

Další informace o úpravě profilu pomocí nástroje Fiery Profile Editor získáte kliknutím na ikonu nápovědy v nástroji Profile Editor.

Tisk zkušební stránky

Po úpravě profilu v nástroji Color Editor můžete vytisknout zkušební stránku zobrazující obrázky s vašimi úpravami a bez nich.

Zkušební stránkou je váš vlastní ukázkový obrázek nebo srovnávací stránka, kterou poskytne Fiery server.

Tisk srovnávací stránky

Lze vytisknout srovnávací stránku dodanou serverem Fiery server. Srovnávací stránka obsahuje různé obrázky a barevná pole vytištěná bez použití a s použitím úprav profilu.

- 1 V okně Středisko zařízení klikněte na kartu Prostředky a na tlačítko Profily.
- 2 Vyberte profil a klikněte na tlačítko Upravit. Máte-li v počítači nainstalovanou sadu Fiery Color Profiler Suite, zvolte možnost Color Editor.
- 3 V nástroji Color Editor klikněte na tlačítko Zkušební tisk.
- 4 Vyberte položku Srovnávací stránka, zvolte požadovaná nastavení Velikosti papíru a Vstupního zásobníku a klikněte na Tisk.

Tisk ukázkového obrázku

Můžete vytvořit ukázkový obrázek, který lze vytisknout jako zkušební stránku. Ukázkový obrázek je uživatelem definovaný soubor CALIB.PS ve frontě podržených úloh.

- 1 V aplikaci na úpravu grafiky vytvořte soubor, který má být použit jako ukázkový obrázek.
- 2 Uložte ukázkový obrázek jako soubor ve formátu PostScript nebo Encapsulated PostScript (EPS) s názvem CALIB.PS.
- 3 V aplikaci Command WorkStation importujte tento soubor do fronty podržených úloh pro Fiery server.
- 4 Ve středisku úloh dvojitým kliknutím otevřete úlohu CALIB.PS a nastavte vlastnosti úlohy pro tisk stránky.
- 5 V okně Středisko zařízení klikněte na kartu Prostředky a na tlačítko Profily.
- 6 Vyberte profil a klikněte na tlačítko Upravit. Máte-li v počítači nainstalovanou sadu Fiery Color Profiler Suite, zvolte možnost Color Editor.
- 7 V nástroji Color Editor klikněte na tlačítko Zkušební tisk.
- 8 Vyberte možnost Stránka ukázkového obrázku a klikněte na tlačítko Tisk.

Calibrator 3

Tiskové stroje a tiskárny se serverem Fiery jsou různých typů: laserové nebo inkoustové, monochromatické nebo CMYK nebo s rozšířeným gamutem, se speciálními inkousty nebo bez nich. Nástroj Kalibrátor je navržen tak, aby pokryl různé požadavky na kalibraci pro jednotlivé technologie.

Aplikace Command WorkStation a Fiery Color Profiler Suite automaticky spustí nejvhodnější verzi nástroje Calibrator pro váš systém. Kalibrátor se sám nakonfiguruje a přizpůsobí připojenému serveru Fiery server. Ne každý tiskový stroj vyžaduje všechny funkce. Například většina laserových tiskáren nevyžaduje omezení množství toneru pro jednotlivé barvy, zatímco inkoustové tiskárny ano, protože absorpce inkoustu různými podklady se u inkoustů obvykle liší mnohem více než u tonerů.

Většina černobílých tiskáren Fiery Driven a tiskáren CMYK se kalibruje pomocí měření denzity. CMYK+ se obvykle kalibruje pomocí měření $L^*a^*b^*$.

Pomocí nástroje Kalibrátor můžete vytvořit nové nastavení kalibrace na serveru Fiery server nebo aktualizovat stávající nastavení kalibrace.

Stejně jako nástroj Calibrator v aplikaci Command WorkStation může Calibrator v Fiery Color Profiler Suite vytvořit nové nastavení kalibrace či opětovně kalibrovat stávající nastavení, avšak s podporou různých přístrojů pro měření, které nejsou v aplikaci Command WorkStation dostupné.

Dvě hlavní funkce nástroje Calibrator jsou:

- Opětovná kalibrace – aktualizuje kalibraci pomocí nových měření. Výstup jednotlivých tiskových strojů se může postupem času lišit. Aby Fiery server mohl tyto odchylky kompenzovat, je nutné aktualizovat tabulky korekce pomocí nových měření.
- Vytvořit kalibraci – vytvoří novou kalibraci a v případě, že je sada Fiery Color Profiler Suite nainstalovaná a licencovaná, vytvoří i nový profil. Tato úloha je nutná, když žádná ze stávajících kalibrací nedokáže zajistit konkrétní podmínku tisku (kombinaci sady inkoustu, polotónu, substrátu atd.). Příklady jsou špatné přechody nebo špatné přilnavosti inkoustu. Nová kalibrace často vyžaduje nový profil, aby správa barev mohla zajistit přesnou barvu.

Dvě funkce správy jsou přístupné pomocí dvou ikon v levé dolní části okna. Tato nastavení jsou specifická pro jednotlivé servery Fiery server a jsou uložena v každém z nich. Jelikož tyto funkce ovlivňují všechny uživatele, jsou k dispozici pouze v případě, že je přihlášen správce Fiery z aplikace Command WorkStation:

- Nastavení nástroje Calibrator – používá se k nastavení předvoleb pro jednotlivé tiskové stroje. Tato funkce je určena pro nastavení před a po kalibraci, které je k dispozici pouze u některých modelů tiskových strojů. Všechny modely také nabízejí varování nebo dokonce blokování tisku úloh, pokud jejich příslušná opětovná kalibrace neproběhla v řádném termínu stanoveném správcem.
- Správce kalibrací – slouží k zobrazení kalibrací dostupných na serveru Fiery server, dat jejich posledních aktualizací, jejich měření a vlastností. Kalibrace přidané uživatelem lze odstranit a měnit jejich názvy.

Nástroj Calibrator pro připojený Fiery server je k dispozici pro následující pracovní postupy. V případě běžných CMYK produktů a kalibračních sad nástroj Calibrator 3 automaticky vybere pracovní postup kalibrace založený na denzitě. Kdykoli to bude vyžadovat rozšířená sada inkoustů, bude se Calibrator 3 řídit pracovním postupem kalibrace založeným na $L^*a^*b^*$.

- [Pracovní postup kalibrace založený na denzitě](#) na straně 126
- [Pracovní postup kalibrace založený na \$L^*a^*b^*\$](#) na straně 137
- [Pracovní postup kalibrace založený na inkoustovém tisku Delta E](#) na straně 150

Měření políček pomocí spektrofotometru

Barevná políčka lze měřit ručně pomocí spektrofotometru.

Použití spektrofotometru sestává z následujících kroků:

- Kalibrace spektrofotometru.
- Změření kalibrační stránky s použitím spektrofotometru.
- Zobrazení a uložení měření.

Modul Fiery Calibrator obvykle nabízí standardní podporu měřicích přístrojů značky EFI, například:

- EFI ES-2000
- EFI ES-3000

Tiskárna připojená k serveru Fiery server může podporovat další typy měřicích přístrojů.

Kalibrace spektrofotometru

Spektrofotometr můžete kalibrovat, abyste jej připravili na měření kalibrační stránky.

Zkontrolujte čistotu bílé oblasti na kolébce i čistotu otvoru na přístroji. Je-li bílá oblast opatřena krytem, nezapomeňte kryt otevřít.

Kalibrace bílého bodu slouží ke kompenzaci odchylek, které časem ve spektrofotometru vznikají. Spektrofotometr je třeba umístit do kolébky a vzorkovací otvor se musí zcela dotýkat bílé oblasti na kolébce. Pokud spektrofotometr není v kolébce správně umístěn, nebude vracet přesná měření.

Podmínkou přesné kalibrace je shoda sériových čísel spektrofotometru a kolébky.

- 1 Po vyčištění kalibrační stránky umístěte spektrofotometr do kolébky.
- 2 Klikněte na možnost Pokračovat nebo stiskněte tlačítko na spektrofotometru.

Po úspěšném provedení kalibrace můžete pokračovat k měření kalibrační stránky.

Měření kalibrační stránky

Pomocí spektrofotometru lze měřit barevná políčka tak, že postupně změříte všechny pruhy políček na stránce.

Po úspěšném naskenování pruhu se na displeji zobrazí zelený indikátor a šipka se přesune k dalšímu pruhu. Není-li pruh úspěšně naskenován, na displeji se zobrazí červený indikátor a zpráva s výzvou k zopakování akce.

- 1 Chcete-li dosáhnout přesnějšího měření, položte pod kalibrační stránku několik listů běžného bílého papíru nebo použijte podkladovou desku, pokud ji máte.
- 2 Upravte orientaci kalibrační stránky tak, aby pruhy byly vodorovné a skenování probíhalo zleva doprava (směr skenování indikuje šipka na začátku pruhu na displeji nebo na kalibrační stránce).
- 3 Držte spektrofotometr tak, aby byl v podélném směru kolmý na směr skenování, a umístěte konec vzorkovacího otvoru na bílé místo na začátku určeného pruhu.
- 4 Stiskněte tlačítko spektrofotometru, držte je a čekejte na signál (indikace na displeji nebo zvukové znamení).
- 5 Po zobrazení nebo zaznění signálu posunujte spektrofotometr po pruhu pomalým a rovnoměrným tempem.
- 6 Naskenování celé délky pruhu by mělo trvat přibližně pět sekund.
- 7 Po naskenování všech políček pruhu a dosažení bílého místa na konci pruhu tlačítko uvolněte.
- 8 Opakujte postup pro všechny pruhy v pořadí uvedeném na displeji.
U černobílých tiskáren je k dispozici pouze jeden pruh.
- 9 Po úspěšném naskenování všech pruhů zobrazte výsledky měření kliknutím na možnost Pokračovat.

Pracovní postup kalibrace založený na denzitě

Při kalibraci produktu Fiery server vykonajte následující úlohy.

- Tisk kalibrační stránky obsahující políčka různých barev (v případě černobílých tiskáren se jedná o odstíny šedé) s konkrétním rozložením. Pomocí této stránky lze měřit aktuální výstup tiskárny.

Výstup tiskárny se s časem a používáním mění. Chcete-li získat nejnovější data, vždy provádějte měření nově vytištěné kalibrační stránky.

- Měření hodnot barvy políček na kalibrační stránce pomocí spektrofotometru.
- Použití měření.

Data měření jsou uložena spolu s konkrétním nastavením kalibrace. Při tisku úlohy s příslušným nastavením kalibrace jsou data měření použita k výpočtu úpravy kalibrace potřebné kvůli dosažení požadovaného výstupu (cíle kalibrace).

Vybrat úlohu

Spusťte nástroj Calibrator a vytvořte pro Fiery server nové nastavení kalibrace nebo aktualizujte existující nastavení.

- 1 Spusťte nástroj Calibrator.
- 2 Pokud je nástroj Calibrator spuštěn z Fiery server, klikněte na možnost Vybrat server Fiery v okně Vybrat úlohu a vyberte ze seznamu možnost Fiery server. Pokud požadovaný server Fiery server v seznamu není, klikněte na znak plus a přidejte jej s použitím IP adresy, názvu DNS nebo pomocí vyhledávání.
- 3 Vyberte jednu z následujících úloh:
 - Opětovná kalibrace: Aktualizace kalibrace pomocí vybraných nastavení kalibrace.
 - Vytvoření kalibrace: Vytvoření nové kalibrace a profilu pro definování nových podmínek pro barevný tisk na serveru Fiery server.

- 4 Klikněte na tlačítko Další.

Poznámka: Počet kroků požadovaných pro dokončení vybrané úlohy závisí na připojené tiskárně. Některá nastavení nebo možnosti nemusí být pro váš model tiskárny dostupné.

Vytvořit kalibraci pro server

Před vytvořením kalibrace zadejte název a další potřebné údaje.

Požadované informace závisí na Fiery serveru a tiskárně, které kalibrujete. V některých případech například nebude dostupné pole pro režim barev nebo zaškrtačací pole pro vyvážené šedé G7.

- 1 Zadejte název kalibrace dle svého výběru.

Poznámka: Název kalibrace by měl být pro každý server jedinečný. Název, který zadáte, nesmí být již používán kalibrační sadou nebo profilem na serveru.

2 Zvolte režim barev požadovaný pro váš výstup produkce:

- CMYK
- CMYK+ N

Poznámka: Kde N je další režim barev licencovaný pro tiskárnu.

3 Volitelné: Zaškrtněte políčko Kalibrační terč vyvážení šedé G7 .

Kalibrace G7 upravuje barvy tiskárny na specifikaci G7. K tomu používá data měření ze specifického cíle G7 (stránka políček).

Poznámka: Chcete-li použít kalibraci odstínů šedé G7, aplikace Fiery Color Profiler Suite musí být nainstalovaná a licencovaná. Možnost je jinak zašedlá.

4 Volitelné: Do pole Komentáře zadejte podrobnosti o kalibraci, jako například název média, typ média, speciální nastavení nebo pokyny.

Poznámka: Pokud vytváříte nastavení kalibrace, doporučujeme vám, abyste v poli pro poznámky zaznamenali typ média, použitou tiskárnu a jakékoli další speciální pokyny nutné pro recalibraci.

5 Volitelné: Vyberte šipku dolů vedle tlačítka Další a vyberte možnost Načíst měření ze souboru, která vám umožní obejít tisk a změřit pracovní postupy. Tato možnost je rezervována pro zkušené uživatele, kteří již mají měření pro svoji tiskárnu. Doporučujeme vždy vytisknout a změřit svou skutečnou tiskárnu.

6 Klikněte na tlačítko Další.

Pracovní postup při kalibraci G7

Kalibrace G7 se provádí mezi Fiery server kalibrací a tiskem políček měření profilování.

Kalibrace G7 se použije v horní části kalibrace Fiery server. Po zahájení procesu kalibrace G7 vyberete rozvržení políček pro cíl P2P, který chcete použít, změříte ho, zkontrolujete výsledky a podle potřeby provedete úpravu nastavení.

Specifikace G7 definuje standardní křivky stupňů šedé, které mohou být použity pro vytvoření standardního neutrálního vzhledu výstupu na různých tiskárnách. Kalibrace G7 upravuje barvy tiskárny na specifikaci G7. K tomu používá data měření ze specifického cíle G7 (cíle P2P). Fiery Color Profiler Suite podporuje tisk a měření různých cílů P2P, které se používají pro kalibraci G7. Měření lze provádět s jakýmkoli podporovaným měřicím přístrojem.

1 V okně Rozložení políček vyberte Sadu políček, kterou chcete používat:

- P2P51 (novější cíl, revize původního)
- P2P25Xa (původní cíl)
- P2P51 náhodně
- P2P51 náhodně 2up (doporučená volba pro tonerové tiskové stroje s nařezanými archy)

Poznámka: Skutečné hodnoty použité u cílů jsou podobné, ale novější verze je přesnější verzí specifikace G7.

2 Klikněte na možnost Tisk a změřte stránku políček.

3 Přezkoumejte výsledky měření vyvážení šedé G7.

Protože se jedná o kalibraci G7, očekává se, že výsledky neuspějí. Měření z tohoto cíle se použije k výpočtu křivek NPDC potřebných pro kalibraci G7.

Graf neutrální šedé denzity (NPDC, Neutral Print Density Curve) se zobrazuje samostatně pro CMY (kompozitní) a K (černá). Vyvážení šedé je vykresleno jako $a*b^*$. V tabulce musí být vážený průměr nižší než 1,5, aby se zobrazoval jako zelený. Vážené minimum musí být nižší než 3, aby se zobrazovalo jako zelené.

4 Kliknutím na volbu Možnosti korekce zobrazíte korekční křivku a pokročilé možnosti použité na vytvoření korekčních křivek.

Můžete si vybrat, zda uchovat výchozí hodnoty, nebo je změnit.

5 Kliknutím na tlačítko OK vytiskněte znovu stránku políček P2P s použitými křivkami NPDC.

6 Změřte stránky políček a zobrazte výsledky G7.

7 Pokud je výsledek G7 úspěšný (všechny výsledky budou zobrazeny zeleně), klikněte na Další. Pokud výsledek selže (jakýkoli výsledek zvýrazněný červeně), pak proces opakujte kliknutím na tlačítko Iterovat. Stává se, že k dosažení úspěšné shody G7 je nutné provést dvě až tři iterace.

Tisk kalibrační stránky

Tisknete-li kalibrační stránku, nejprve určete nastavení kalibrace (barevné tiskárny), zdroj papíru a metodu měření.

Poznámka: Spektrofotometr můžete kalibrovat, abyste jej připravili na měření kalibrační stránky.

- Po zahájení kalibrace pro konkrétní úlohu je zobrazeno pouze nastavení kalibrace používané pro tisk příslušné úlohy. Více nastavení kalibrace se běžně používá v úlohách smíšených médií.

Zobrazen je doporučený typ papíru a také datum a čas posledního kalibračního měření přidruženého k vybranému nastavení kalibrace. Není-li zobrazeno datum a čas, znamená to, že produkt Fiery server nebyl kalibrován (pro toto nastavení kalibrace).

- Ověřte, že zdroj papíru obsahuje papír vhodný pro příslušné nastavení kalibrace. Pokud se v části s nastavením Zdroj papíru zobrazí varování, může se jednat o důsledek neshody zdroje papíru s nastavením kalibrace. Můžete vybrat buď jiné nastavení kalibrace, nebo jiný zdroj papíru.

Pokud žádné z nastavení kalibrace přesně neodpovídá vašemu papíru, může být vhodné experimentovat s dostupným nastavením připomínajícím váš papír. Pokud dojde ke vzniku neobvyklých výsledků, měli byste vytvořit novou kalibraci a specifický profil pro váš papír.

1 Nastavte tyto možnosti:

- V případě barevných tiskáren vyberte nastavení kalibrace v seznamu Kalibrovat pro.
- V seznamu Zdroj papíru vyberte požadovaný zdroj papíru.
- V seznamu Metoda měření vyberte požadovanou metodu.

Nástroj Calibrator podporuje několik typů spektrofotometrů včetně sondy EFI ES-3000 a X-Rite i1Pro3.

Pokud jsou pro kalibraci k dispozici možnosti měření prostřednictvím vybraného přístroje, zobrazí se vedle přístroje tlačítko Nastavení.

Tiskárna připojená k serveru Fiery server může podporovat další typy měřicích přístrojů.

2 Kliknutím na možnost Pokračovat vytiskněte kalibrační stránku a pokračujte k měření.

Vytvoření výstupního profilu barev pro nastavení kalibrace

Aby bylo možné vytvořit výstupní profil barev, musí být na serveru nainstalována a licencována aplikace Fiery Color Profiler Suite ve stejném počítači jako nástroj Kalibrátor. Při vytváření vlastního nastavení kalibrace se jako metoda měření automaticky zvolí spektrofotometr. Kalibrace ColorCal není jako metoda k dispozici, protože nepoužívá kolorimetrický přístroj.

Chcete-li vytvořit vlastní nastavení kalibrace, musíte mít oprávnění správce.


Po vytvoření nového nastavení kalibrace je třeba ho přidružit k výstupnímu profilu. Vzhledem k typu papíru nemusí nové nastavení kalibrace vést k uspokojivým výsledkům, je-li použito se stávajícím výstupním profilem. V takovém případě doporučujeme vytvořit nový, vlastní výstupní profil podle příslušného typu papíru.

- Pokud vyberete existující profil, vyberte profil pro papír, který se nejméně liší od papíru, který chcete použít. Vytvoří se kopie tohoto profilu se stejným názvem jako příslušné nastavení kalibrace a stávající cíl kalibrace profilu bude změněn na nový cíl vypočtený na základě kalibračního měření. Nové nastavení kalibrace bude přidruženo k tomuto profilu.
 - Vytvoříte-li nový, vlastní výstupní profil, bude pro něj vytisknuta měřicí stránka profilu. Stránku změříte pomocí nástroje Printer Profiler v aplikaci Fiery Color Profiler Suite a výsledný profil bude importován do aplikace Fiery server a přidružen k novému nastavení kalibrace.
- 1 Vyberte výstupní profil ze seznamu profilů uložených v aplikaci Fiery server.
Nástroj Kalibrátor zduplikuje výstupní profil a přejmenuje ho.
 - 2 Klikněte na tlačítko Zkušební stránka.
Jako pomoc při rozhodování, zda přiřadit nastavení kalibrace ke kopii aktuálně zvoleného výstupního profilu, nebo zda vytvořit nový profil můžete, vytisknout zkušební stránku.
 - 3 Pokud je do počítače nainstalována aplikace Fiery Color Profiler Suite, klikněte na tlačítko Vytvořit nový profil a vytvořte nový, vlastní výstupní profil.

Zobrazení výsledků měření

Po změření kalibrační stránky nebo importu měření jsou výsledky měření připraveny k použití. Použitím (uložením) dat měření budou stávající data přepsána. V případě dat pro barvy lze zobrazit data měření v grafu a před použitím je zkontrolovat.

Výsledky měření jsou zobrazeny v podobě sady křivek denzity pro hodnoty C, M, Y a K. Pro srovnání jsou v tomto grafu zobrazena také data cíle kalibrace jako sada tlustších křivek. Maximální hodnoty denzity jsou číselně porovnány.

- 1 V nabídce Správce kalibrací vyberte kalibraci a klikněte na možnost Zobrazit měření.
- 2 Chcete-li křivky skrýt nebo zobrazit, klikněte na ikonu  u příslušného popisku:
 - Změřeno – Skryje nebo zobrazí křivky naměřené denzity.
 - Cíl – Skryje nebo zobrazí křivky cílové denzity.
 - Azurová, Purpurová, Žlutá nebo Černá – Skryje nebo zobrazí křivky naměřené a cílové denzity pro příslušné barvivo.

Poznámka: Pokud máte nainstalovanou a licencovanou sadu Fiery server, můžete s pomocí nástroje Calibrator vytvořit kalibraci G7. Při kalibraci G7 jsou na cíl kalibrace serveru Fiery použity přenosové křivky, které pomohou dosáhnout vyvážení šedé G7. Správce kalibrací zobrazuje standardní cíl kalibrace serveru Fiery, nikoli dočasné přenosové křivky G7. Stejně tak se ve Správci kalibrací nezobrazují přenosové křivky, které byly použity k dosažení kalibrovaného stavu u standardních cílů serveru Fiery. Tyto přenosové křivky jsou jen dočasné, protože se při každé recalibraci přepočítávají.

- 3 Volitelné: Klikněte na možnost Uložit měření a uložte data měření z existujícího nastavení kalibrace.
- 4 Volitelné: Pokud nejste spokojeni s výsledky posledních měření, klikněte na tlačítko Resetovat na výchozí měření a resetujte data kalibrace. Po provedení této akce se vymaže poslední sada měření kalibrátoru. Tlačítko se zobrazí pouze při provádění recalibrace.

Tisk zkušební stránky

U barevných tiskáren lze vytisknout zkušební stránku s posledním kalibračním měření a volitelně i druhou kopii, která obsahuje výchozí měření použitá při vytvoření nastavení kalibrace.

Zkušební stránka nástroje Kalibrátor

Zkušební stránka vám umožňuje ověřit výstup vytvořený pomocí aktuální kalibrace a výchozí kalibrace. Výchozí kalibrace se vytiskne pomocí dat měření, která byla zachycena při vytvoření nastavení kalibrace.

Pokud nejsou některé obrázky zahrnuté na zkušební stránce uspokojivé, může to být způsobeno skutečností, že výstupní profil přidružený k příslušnému nastavení kalibrace neodpovídá nastavení papíru a tisku.

Exportování dat měření

V případě barevných tiskáren lze exportovat data měření pro konkrétní nastavení kalibrace do souboru .cm0.

- 1 Chcete-li exportovat data měření, proveďte jednu z následujících akcí:
 - V nástroji Kalibrátor otevřete Správce kalibrací.
 - V aplikaci Command WorkStation klikněte na tlačítko Server > Středisko zařízení. V části Obecné klikněte na nabídku Nástroje a pak na položku Kalibrátor a otevřete nástroj Správce kalibrace.
- 2 Vyberte požadované nastavení kalibrace a klikněte na možnost Zobrazit měření.
Po úspěšném měření kalibrační stránky pro nové nastavení kalibrace můžete také otevřít možnost Měření zobrazení.
- 3 Klikněte na možnost Export měření.
- 4 Přejděte do požadovaného umístění souboru, podle potřeby změňte název souboru a klikněte na možnost Uložit.

Vynulování dat měření

Pro konkrétní nastavení kalibrace lze vynulovat data měření a nastavit výchozí data (buď výchozí data výrobce, nebo, v případě vlastního nastavení kalibrace, data počátečního měření). Tato možnost není k dispozici, jsou-li již jako aktuální data měření nastavena výchozí data.

Vynulování dat měření pro barevné tiskárny

U barevných tiskáren může být k dispozici jedno nebo více nastavení kalibrace.

- 1 V aplikaci Command WorkStation klikněte na tlačítko Server > Středisko zařízení.
- 2 V části Obecné, klikněte na tlačítko Nástroje a pak klikněte na tlačítko Kalibrátor.
- 3 V nástroji Kalibrátor otevřete Správce kalibrací.
- 4 Vyberte nastavení kalibrace a klikněte na tlačítko Zobrazit měření.
- 5 Klikněte na tlačítko Resetovat na výchozí měření.
- 6 Potvrďte kliknutím na tlačítko Ano .

Nastavení nástroje Calibrator

Nastavení v okně Nastavení nástroje Calibrator mají vliv na různé aspekty postupu kalibrace. Můžete nastavit stav kalibrace (vypršení platnosti), časový limit kalibrace a pozastavení úlohy.

Poznámka: Chcete-li provádět změny předvoleb, musíte mít oprávnění správce.

V aplikaci Command WorkStation lze nástroj Fiery Calibrator otevřít pomocí jedné z následujících metod:

- Klikněte na ikonu **Kalibrovat** panelu nástrojů ve Středisku úloh.
- Klikněte na Server > Kalibrovat.
- Klikněte na Server > Středisko zařízení. V části Obecné klikněte na nabídku Nástroje a pak na položku Kalibrátor.

V okně Fiery Calibrator klikněte na ikonu Nastavení nástroje Calibrator (ozubené kolo) v levém dolním rohu.

Stav kalibrace (vypršení platnosti)

Pokud pro kalibraci nastavíte časový limit, budou v případě vypršení platnosti kalibrace v nástroji Command WorkStation zobrazeny příslušné stavové zprávy a může dojít k pozastavení úlohy.

V nástroji Command WorkStation se pro příslušnou úlohu ve Středisku úloh zobrazí varování (žlutá barva) 30 minut před vypršením platnosti kalibrace a chyba (červená barva) v okamžiku vypršení platnosti kalibrace.

Pokud platnost kalibrace pro úlohu vypršela, produkt Fiery server může úlohu pozastavit, pokusíte-li se o její tisk. Pozastavená úloha nebude vytištěna, ale zůstane v tiskové frontě v pozastaveném stavu.

Kontrola stavu kalibrace je prováděna přímo před odesláním úlohy k tisku. Vyprší-li platnost kalibrace během tisku úlohy, k pozastavení úlohy nedojde. Doporučujeme provést kalibrace před tiskem dlouhé úlohy, aby se minimalizovala možnost vypršení platnosti kalibrace během tisku úlohy.

Po dvojnás kliknutí na pozastavenou úlohu můžete provést tyto akce:

- Kalibrační produkt Fiery server vytvořit nastavení kalibrace pro příslušnou úlohu. Po aktualizaci kalibračního měření vyberte pozastavenou úlohu a vytiskněte ji.
- Pokračovat v tisku úlohy s použitím dat měření, jejichž platnost vypršela. Tuto volbu vyberte, pokud pro příslušnou úlohu není důležitá konzistence výstupu.

Typy úloh ovlivněné limitem kalibrace

Produkt Fiery server dokáže určit, zda došlo k vypršení platnosti kalibrace, u většiny úloh včetně následujících:

- Úlohy odeslané z aplikace s použitím ovladače tiskárny Fiery PostScript nebo modulu Fiery VUE.
- Importované úlohy ve formátech PDF a TIFF.
- Úlohy, které byly zpracovány (včetně zpracovaných úloh VPS a VIPP).

Produkt Fiery server nemůže určit, zda vypršela platnost kalibrace, a tudíž neprovede pozastavení, u následujících typů úloh:

- Úlohy PCL a PJJ.
- Úlohy odeslané z aplikace bez použití ovladače tiskárny Fiery PostScript nebo modulu Fiery VUE. Mezi tyto úlohy patří také úlohy VPS a VIPP, jež nebyly zpracovány.
- Úlohy odeslané prostřednictvím přímého spojení. Tyto typy úloh nelze pozastavit v žádném případě.

Kromě toho produkt Fiery server nekontroluje kalibraci úloh vytištěných pomocí příkazu pro vynucený tisk. Příkaz pro vynucený tisk lze použít pro úlohy, které byly pozastaveny z důvodu neshody úlohy (papír nebo dokončování vyžadované pro příslušnou úlohu nebylo k dispozici). U těchto typů úloh se kalibrace nekontroluje, protože jejich tisk byl vynucen.

Nastavení časového limitu kalibrace a pozastavení úlohy

Můžete nastavit časový limit kalibrace a určit, zda má program Command Workstation úlohu pozastavit, pokud došlo k vypršení platnosti kalibrace.

- V dialogovém okně Předvolby kalibrace proveďte některou z těchto akcí:
 - Chcete-li nastavit dobu vypršení platnosti, vyberte možnost Nastavte časový limit a stav zobrazení ve Středisku úloh a určete časový interval (1–23 hodin nebo 1–200 dnů).
 - Chcete-li povolit pozastavení úlohy, vyberte možnost Pozastavit tisk, jakmile kalibrace vyprší.

Nastavení kalibrace pro výstupní profily

Pokud produkt Fiery Server podporuje barevný tisk, máte přístup k jednomu či několika nastavením kalibrace. Nastavení kalibrace a výstupní profily zpravidla odpovídají konkrétnímu typu papíru a podmínkám tisku. Jedno nastavení kalibrace může být přidruženo k více než jednomu výstupnímu profilu.

Chcete-li zjistit, které nastavení kalibrace je přidruženo ke konkrétnímu výstupnímu profilu, zkontrolujte nastavení v aplikaci Command WorkStation.

Zobrazení dat měření nastavení kalibrace

Data měření se uloží po provedení kalibrace pro konkrétní nastavení kalibrace. Data měření lze zobrazit v grafu s daty cíle kalibrace, aby bylo vidět, jak přesně se měřený výstup tiskárny shoduje s cílem kalibrace.

- 1 V aplikaci Command WorkStation klikněte na tlačítko Server > Středisko zařízení.
- 2 V části Obecné, klikněte na tlačítko Nástroje a pak klikněte na tlačítko Kalibrátor.
- 3 V nástroji Kalibrátor otevřete Správce kalibrací.
- 4 Kliknutím na tlačítko vyberte nastavení kalibrace.
- 5 Klikněte na tlačítko Zobrazit měření.

Úprava cíle kalibrace

Při vytváření nastavení kalibrace lze upravovat maximální hodnoty denzity cíle kalibrace (hodnoty D-max) přidružené ke konkrétnímu nastavení kalibrace. Pro každé barvivo (C, M, Y a K) lze zadat novou hodnotu nebo importovat cíl kalibrace ze souboru.

Po použití aktuálních dat měření budou data cíle, která jsou aktuálně přidružena k tomuto nastavení kalibrace, nahrazena upravenými daty cíle.

Pokud máte k dispozici existující profil a cíl kalibrace z jiného serveru Fiery Server a chcete je použít v tomto serveru Fiery Server, importujte data cíle ze souboru. Nejlepších výsledků však dosáhnete, použijete-li profily a kalibrační data vytvořená konkrétně pro tento server Fiery Server a příslušnou tiskárnu.

Ačkoli je možné upravovat maximální hodnoty denzity, doporučujeme činit tak s velkou opatrností. Cíl kalibrace představuje ideální hodnoty pro kalibraci, které by se neměly měnit, pokud to není nutné.

- 1 Po úspěšném změření kalibrační stránky pro nové nastavení kalibrace klikněte na tlačítko Zobrazit měření.
- 2 Proveďte jednu z těchto akcí:
 - V části Cíl zadejte nové hodnoty D-Max.
 - Klikněte na položku Importovat cíl, přejděte do umístění souboru, vyberte soubor a klikněte na tlačítko Otevřít.
Pouze soubory obsahující monotonická měření jsou přijatelná jako importované cíle.
- 3 Pokračujte ve vytváření nastavení kalibrace.

Rekalibrace

Jakmile získáte kalibrační data pro server Fiery server, jeho rekalibraci můžete provést kdykoli. Stávající kalibrace bude aktualizována tak, aby odpovídala srovnávacímu testu barev vyvolanému pro Fiery server v momentě vytvoření této kalibrace.

- 1 Spusťte Kalibrátor.
- 2 Pokud Kalibrátor spouštíte ze sady Fiery Color Profiler Suite, klikněte v okně Vybrat úlohu na možnost Vyberte server Fiery a v seznamu zvolte příslušný Fiery server. Pokud požadovaný server Fiery server v seznamu není, klikněte na znak plus a přidejte jej s použitím IP adresy, názvu DNS nebo pomocí vyhledávání.

- 3 Vyberte jednu z následujících úloh:
 - Rekalibrovat: Aktualizace kalibrace pomocí vybraných nastavení kalibrace.
 - Vytvořit kalibraci: Vytvořte novou kalibraci a profil pro nastavení chování barev nebo nových tiskových podmínek na serveru Fiery server.
- 4 Klikněte na tlačítko Další.

Aktualizovat kalibraci pro server

Chcete-li provést rekalibraci, začněte s již dříve uloženými kalibračními daty.

- 1 Zvolte existující kalibrační sadu ze seznamu.

V závislosti na vámi zvolené kalibraci se zobrazí režim barev. Pokud se režim barev nezobrazí, není na kalibrované tiskárně podporován.

Zobrazené komentáře byly přidány v době vytvoření kalibrace.
- 2 Klikněte na tlačítko Další.

Tisk kalibrační stránky pro měření

Při tisku kalibrační stránky pro opětovnou kalibraci zadejte metodu měření, sadu políček a zdroj papíru.

Poznámka: Nakalibrujte spektrofotometr, abyste jej připravili na měření kalibrační stránky.

- 1 V okně Rozložení políček nastavte následující možnosti:
 - V seznamu Metoda měření vyberte měřicí přístroj.
 - Klikněte na sadu políček v seznamu Sada políček.
 - Vyberte požadovaný zdroj papíru ze seznamu Zdroj papíru.

Poznámka: Ověřte, zda zdroj papíru obsahuje papír vhodný pro příslušné nastavení kalibrace. Pokud se v části nastavení Zdroj papíru zobrazí varování, může být důvodem skutečnost, že zdroj papíru neodpovídá nastavení kalibrace. Můžete vybrat buď jiné nastavení kalibrace nebo jiný zdroj papíru.
- 2 Klikněte na tlačítko Další a pokračujte na měření.

Proveďte měření kalibrační stránky podle pokynů na obrazovce.

Zobrazení výsledků kalibrace

Nová kalibrace vytváří referenční barevný stav, „cíl“, o který se bude snažit každá rekalibrace.

Cíl je založen na barevné odezvě, očekávané od vaší tiskárny, pokud je správně kalibrována pro podmínky tisku, které jste právě definovali (médiu, rozlišení, polotóny atd.). Výstupní profil, popisující barevný prostor, vytvořený tímto kalibrovaným stavem, bude vyžadován serverem za účelem odpovídající správy barev vaší tiskárny. Pokud nejste spokojeni s výsledky kalibrace, proveďte předchozí kroky.

Při recalibraci budete potřebovat výsledky recalibrace pro potvrzení, zda vaše tiskárna stále podává výkon odpovídající cíli pro specifikované kalibrační nastavení.

Poznámka: Při použití načtených měření ze souboru se nabízí méně možností.

- 1 Klikněte na možnost Zkušební tisk. Můžete vytisknout zkušební stránku a určit, zda chcete použít nastavení kalibrace, nebo vytvořit nové nastavení.
- 2 Volitelné: Vyberte šipku dolů vedle tlačítka Zkušební tisk a vyberte možnost S výchozí kalibrací pro provedení zkušebního tisku s použitím výchozích měření pro porovnání.
- 3 Proveďte jednu z těchto akcí:
 - Kliknutím na tlačítko Použít a zavřít uložíte nastavení kalibrace.
 - Kliknutím na tlačítko Zrušit zrušíte recalibraci. Při provedení této akce se neaktualizují nastavení kalibrace.


Tisk zkušební stránky

U barevných tiskáren lze vytisknout zkušební stránku s posledním kalibračním měřením a volitelně i druhou kopii, která obsahuje výchozí měření použitá při vytvoření nastavení kalibrace.

Správce kalibrací

Správce kalibrací umožňuje zobrazit a odstranit nastavení kalibrace. U jednotlivých kalibrací je také možné přidávat nebo odstraňovat komentáře.

Nastavení kalibrace a výstupní profily zpravidla odpovídají konkrétnímu typu papíru a podmínkám tisku. Jedno nastavení kalibrace může být přidruženo k více než jednomu výstupnímu profilu.

Otevřete Správce kalibrací z Kalibrátoru kliknutím na možnost  v levém dolním rohu okna. Okno zobrazuje všechny kalibrace pro vybraný server. Jsou zobrazeny následující kategorie:

- Kalibrace: Dokončené kalibrace pro daný server seřazené podle názvu.
- Poslední kalibrace: Čas poslední kalibrace.
- Režim barev: Režim barev je barevný prostor výstupních profilů, který kalibrační sada podporuje.

V rámci kalibrace, kterou vyberete ze seznamu, můžete provést celou řadu akcí. Některé akce nemusí být dostupné pro všechny kalibrace. Pokud akce není k dispozici, zobrazuje se šedě. Jde o tyto akce:

- Volba Upravit otevře okno, kde můžete upravovat základní informace o vlastním nastavení kalibrace.
- Pomocí volby Zobrazit měření otevřete okno s více podrobnostmi o zvýrazněné kalibraci.

Informace zobrazené v okně jsou určeny prostorem měření.

- Volbou Odstranit odeberete vybranou kalibrační sadu.

Profily používající tuto kalibraci budou po potvrzení operátorem také odstraněny. Kalibrační sady nastavené výrobcem (například sadu Běžný) není možné odstranit.

Úprava nastavení kalibrace

Můžete upravovat základní informace o vlastním nastavení kalibrace. Nastavení kalibrace od výrobce upravovat nelze.

Chcete-li upravovat vlastní nastavení kalibrace, musíte mít oprávnění správce.


Vlastnosti úlohy (nastavení tisku) nelze upravovat, protože by veškerá data měření uložená v příslušném nastavení kalibrace v důsledku toho byla neplatná. Chcete-li upravit vlastnosti úlohy pro určité nastavení kalibrace, vytvořte nové nastavení kalibrace založené na stávajícím nastavení kalibrace.

- 1 V nástroji Správce kalibrací vyberte v seznamu požadované nastavení kalibrace a klikněte na možnost Upravit.
- 2 Zadejte tato nastavení:
 - **Název** – Zadejte název popisující název, gramáž a typ papíru, případně další specifické podmínky tisku (například nastavení polotónů nebo lesku). Název může mít maximální délku 70 znaků.
 - **Komentář** – (Volitelné) Zadejte další popisné informace. Tyto informace jsou uvedeny v seznamu nastavení kalibrace, který je k dispozici na serveru Fiery server.

Zobrazení výsledků měření

Po změření kalibrační stránky nebo importu měření jsou výsledky měření připraveny k použití. Použitím (uložením) dat měření budou stávající data přepsána. V případě dat pro barvy lze zobrazit data měření v grafu a před použitím je zkontrolovat.

Výsledky měření jsou zobrazeny v podobě sady křivek denzity pro hodnoty C, M, Y a K. Pro srovnání jsou v tomto grafu zobrazena také data cíle kalibrace jako sada tlustších křivek. Maximální hodnoty denzity jsou číselně porovnány.

- 1 V nabídce Správce kalibrací vyberte kalibraci a klikněte na možnost Zobrazit měření.
- 2 Chcete-li křivky skryt nebo zobrazit, klikněte na ikonu  u příslušného popisku:
 - **Změřeno** – Skryje nebo zobrazí křivky naměřené denzity.
 - **Cíl** – Skryje nebo zobrazí křivky cílové denzity.
 - **Azurová, Purpurová, Žlutá nebo Černá** – Skryje nebo zobrazí křivky naměřené a cílové denzity pro příslušné barvivo.

Poznámka: Pokud máte nainstalovanou a licencovanou sadu Fiery server, můžete s pomocí nástroje Calibrator vytvořit kalibraci G7. Při kalibraci G7 jsou na cíl kalibrace serveru Fiery použity přenosové křivky, které pomohou dosáhnout vyvážení šedé G7. Správce kalibrací zobrazuje standardní cíl kalibrace serveru Fiery, nikoli dočasné přenosové křivky G7. Stejně tak se ve Správci kalibrací nezobrazují přenosové křivky, které byly použity k dosažení kalibrovaného stavu u standardních cílů serveru Fiery. Tyto přenosové křivky jsou jen dočasné, protože se při každé recalibraci přepočítávají.

- 3 **Volitelné:** Klikněte na možnost Uložit měření a uložte data měření z existujícího nastavení kalibrace.
- 4 **Volitelné:** Pokud nejste spokojeni s výsledky posledních měření, klikněte na tlačítko Resetovat na výchozí měření a resetujte data kalibrace. Po provedení této akce se vymaže poslední sada měření kalibrátoru. Tlačítko se zobrazí pouze při provádění recalibrace.

Pracovní postup kalibrace založený na L*a*b*

Při kalibraci produktu Fiery server vykonajte následující úlohy.

- Tisk kalibrační stránky obsahující políčka různých barev s konkrétním rozložením. Pomocí této stránky lze měřit aktuální výstup tiskového stroje.

Výstup tiskového stroje se s časem a používáním mění. Chcete-li získat nejnovější data, vždy provádějte měření nově vytištěné kalibrační stránky.

- Měření hodnot barvy políček na kalibrační stránce pomocí podporovaného měřicího nástroje.
- Použití měření.

Data měření jsou uložena spolu s konkrétním nastavením kalibrace. Při tisku úlohy s příslušným nastavením kalibrace jsou data měření použita k výpočtu úpravy kalibrace potřebné kvůli dosažení požadovaného výstupu (cíle kalibrace).

Vybrat úlohu

Spusťte nástroj Calibrator a vytvořte pro Fiery server nové nastavení kalibrace nebo aktualizujte existující nastavení.

- 1 Spusťte nástroj Calibrator.
- 2 Pokud je nástroj Calibrator spuštěn z Fiery server, klikněte na možnost Vybrat server Fiery v okně Vybrat úlohu a vyberte ze seznamu možnost Fiery server. Pokud požadovaný server Fiery server v seznamu není, klikněte na znak plus a přidejte jej s použitím IP adresy, názvu DNS nebo pomocí vyhledávání.
- 3 Vyberte jednu z následujících úloh:
 - Opětovná kalibrace: Aktualizace kalibrace pomocí vybraných nastavení kalibrace.
 - Vytvoření kalibrace: Vytvoření nové kalibrace a profilu pro definování nových podmínek pro barevný tisk na serveru Fiery server.
- 4 Klikněte na tlačítko Další.

Poznámka: Počet kroků požadovaných pro dokončení vybrané úlohy závisí na připojené tiskárně. Některá nastavení nebo možnosti nemusí být pro váš model tiskárny dostupné.

Nastavení předvoleb nástroje Kalibrátor

V nástroji Kalibrátor můžete pro vybraný server Fiery server nastavit obecné předvolby při otevření z Command WorkStation.

- 1 V okně Kalibrátor klikněte na ikonu ozubeného kola v levém dolním rohu a otevřete okno Nastavení Kalibrátoru.
- 2 Jsou-li zobrazeny Funkce tiskárny, proveďte výběr.

Možnosti zobrazené v části Funkce tiskárny závisí na připojeném Fiery server.

3 Pro Stav kalibrace zadejte následující:

- Zadejte počet dní nebo hodin, kdy je nová kalibrace potřeba. Stav kalibrace se zobrazí ve Středisku úloh.
Zadané číslo závisí na typu úloh, které tisknete, a stabilitě tiskárny a jejího prostředí. Pokud se Fiery server používá pro aplikace zaměřené na kvalitu barev, používejte možnost jednou denně nebo vícekrát. Pokud se Fiery server používá k tisku základních dokumentů, například e-mailů, můžete provádět kalibraci méně často.
- Chcete-li zabránit tisku úloh až do dokončení nové kalibrace, vyberte možnost Pozastavit tisk, jakmile kalibrace vyprší.

4 Kliknutím na tlačítko Výchozí tovární nastavení obnovíte nastavení předvoleb na původní výchozí hodnoty.

5 Kliknutím na tlačítko Uložit nastavení předvoleb uložte.

Vytvořit kalibraci pro server

Před vytvořením kalibrace zadejte název a další potřebné údaje.

Požadované informace závisí na Fiery serveru a tiskárně, které kalibrujete. V některých případech například nebude dostupné pole pro režim barev nebo zaškrťovací pole pro vyvážené šedé G7.

1 Zadejte název kalibrace dle svého výběru.

Poznámka: Název kalibrace by měl být pro každý server jedinečný. Název, který zadáte, nesmí být již používán kalibrační sadou nebo profilem na serveru.

2 Zvolte režim barev požadovaný pro váš výstup produkce:

- CMYK
- CMYK+ N

Poznámka: Kde N je další režim barev licencovaný pro tiskárnu.

3 Volitelné: Zaškrtněte políčko Kalibrační terč vyvážení šedé G7 .

Kalibrace G7 upravuje barvy tiskárny na specifikaci G7. K tomu používá data měření ze specifického cíle G7 (stránka políček).

Poznámka: Chcete-li použít kalibraci odstínů šedé G7, aplikace Fiery Color Profiler Suite musí být nainstalovaná a licencovaná. Možnost je jinak zašedlá.

4 Volitelné: Do pole Komentáře zadejte podrobnosti o kalibraci, jako například název média, typ média, speciální nastavení nebo pokyny.

Poznámka: Pokud vytváříte nastavení kalibrace, doporučujeme vám, abyste v poli pro poznámky zaznamenali typ média, použitou tiskárnu a jakékoli další speciální pokyny nutné pro rekalibraci.

5 Volitelné: Vyberte šipku dolů vedle tlačítka Další a vyberte možnost Načíst měření ze souboru, která vám umožní obejít tisk a změřit pracovní postupy. Tato možnost je rezervována pro zkušené uživatele, kteří již mají měření pro svoji tiskárnu. Doporučujeme vždy vytisknout a změřit svou skutečnou tiskárnu.

6 Klikněte na tlačítko Další.

Pracovní postup při kalibraci G7

Kalibrace G7 se provádí mezi Fiery server kalibrací a tiskem políček měření profilování.

Kalibrace G7 se použije v horní části kalibrace Fiery server. Po zahájení procesu kalibrace G7 vyberete rozvržení políček pro cíl P2P, který chcete použít, změříte ho, zkontrolujete výsledky a podle potřeby provedete úpravu nastavení.

Specifikace G7 definuje standardní křivky stupňů šedé, které mohou být použity pro vytvoření standardního neutrálního vzhledu výstupu na různých tiskárnách. Kalibrace G7 upravuje barvy tiskárny na specifikaci G7. K tomu používá data měření ze specifického cíle G7 (cíle P2P). Fiery Color Profiler Suite podporuje tisk a měření různých cílů P2P, které se používají pro kalibraci G7. Měření lze provádět s jakýmkoli podporovaným měřicím přístrojem.

1 V okně Rozložení políček vyberte Sadu políček, kterou chcete používat:

- P2P51 (novější cíl, revize původního)
- P2P25Xa (původní cíl)
- P2P51 náhodně
- P2P51 náhodně 2up (doporučená volba pro tonerové tiskové stroje s nařezanými archy)

Poznámka: Skutečné hodnoty použité u cílů jsou podobné, ale novější verze je přesnější verzí specifikace G7.

2 Klikněte na možnost Tisk a změřte stránku políček.

3 Přezkoumejte výsledky měření vyvážení šedé G7.

Protože se jedná o kalibraci G7, očekává se, že výsledky neuspějí. Měření z tohoto cíle se použije k výpočtu křivek NPDC potřebných pro kalibraci G7.

Graf neutrální šedé denzity (NPDC, Neutral Print Density Curve) se zobrazuje samostatně pro CMY (kompozitní) a K (černá). Vyvážení šedé je vykresleno jako a^*b^* . V tabulce musí být vážený průměr nižší než 1,5, aby se zobrazoval jako zelený. Vážené minimum musí být nižší než 3, aby se zobrazovalo jako zelené.

4 Kliknutím na volbu Možnosti korekce zobrazíte korekční křivku a pokročilé možnosti použité na vytvoření korekčních křivek.

Můžete si vybrat, zda uchovat výchozí hodnoty, nebo je změnit.

5 Kliknutím na tlačítko OK vytisknete znovu stránku políček P2P s použitými křivkami NPDC.

6 Změřte stránky políček a zobrazte výsledky G7.

7 Pokud je výsledek G7 úspěšný (všechny výsledky budou zobrazeny zeleně), klikněte na Další. Pokud výsledek selže (jakýkoli výsledek zvýrazněný červeně), pak proces opakujte kliknutím na tlačítko Iterovat. Stává se, že k dosažení úspěšné shody G7 je nutné provést dvě až tři iterace.

Získat měření pro omezení inkoustu na kanál

Měření, prováděná v rámci kalibrace, poskytují informace o předpokládaném omezení inkoustu pro každý kanál. Změřte stránky políček pro stanovení omezení inkoustu pro každý kanál.

1 Vyberte jednu z následujících možností:

- Tisknout diagram měření

Vyberte možnost Zahrnout vizuální diagram pro tisk políček měření za účelem vizuální inspekce.

Pokud zvolíte tuto možnost, proveďte tisk stránek políček a jejich měření podle online instrukcí.

- Importovat měření ze souboru

Poznámka: Načíst naměřené hodnoty ze souboru je užitečné při testech a ukázkách. V jiných případech se to nedoporučuje. Nejlepší výsledky získáte, když měřicí stránky pro všechny kroky vytváření kalibrace vytisknete a naměříte najednou.

Berte ohled na následující:

- Odezva tiskárny se od uložení souboru měření mohla změnit.
- Soubory měření neobsahují informace o tom, jak se měřicí stránky vytiskly. Předpokládají se výchozí vlastnosti úlohy.

Pokud jste vybrali tuto možnost, budete automaticky přeměrováni do umístění, kde jsou uloženy soubory měření.

Pokud zvolíte tuto možnost, měření budou zobrazena v následujícím okně.

2 Klikněte na tlačítko Další.

Pokud jste v prvním kroku vybrali možnost Tisknout diagram měření, zobrazí se v nástroji FieryMeasure okno Rozložení políček. V okně Rozložení políček vyberte přístroj a velikost diagramu. Pokračujte kliknutím na tlačítko Tisk.

Nastavit omezení inkoustu na kanál

Poté, co jste úspěšně provedli měření stránky políček pro stanovení omezení inkoustu pro každý kanál, zobrazí se výsledky a můžete provést úpravy.

Zobrazí se omezení inkoustu pro každý kanál.

Pro zobrazení jezdce klikněte na šipku vedle názvu každého kanálu. Pohybem jezdce změňte omezení inkoustu.

Chcete-li provést měření pro linearizaci, klepněte na tlačítko Další.

Získat měření pro linearizaci

Můžete vytisknout stránku políček pro měření, nebo importovat měření z poslední kalibrace. Tato měření musí přesně reprezentovat současný výkon vaší tiskárny.

1 Vyberte jednu z následujících možností:

- Tisknout diagram měření

Vyberte možnost Zahrnout vizuální diagram pro tisk políček měření za účelem vizuální inspekce.

Pokud zvolíte tuto možnost, proveďte tisk stránek políček a jejich měření podle online instrukcí.

- Importovat měření ze souboru

Poznámka: Načíst naměřené hodnoty ze souboru je užitečné při testech a ukázkách. V jiných případech se to nedoporučuje. Nejlepší výsledky získáte, když měřicí stránky pro všechny kroky vytváření kalibrace vytisknete a naměříte najednou.

Berte ohled na následující:

- Odezva tiskárny se od uložení souboru měření mohla změnit.
- Soubory měření neobsahují informace o tom, jak se měřicí stránky vytiskly. Předpokládají se výchozí vlastnosti úlohy.

Pokud jste vybrali tuto možnost, budete automaticky přesměrováni do umístění, kde jsou uloženy soubory měření.

Pokud zvolíte tuto možnost, měření budou zobrazena v následujícím okně.

2 Klikněte na tlačítko Další.

Pokud jste v prvním kroku vybrali možnost Tisknout diagram měření, zobrazí se v nástroji FieryMeasure okno Rozložení políček. V okně Rozložení políček vyberte přístroj a velikost diagramu. Pokračujte kliknutím na tlačítko Tisk.

Poznámka: Pokud provádíte recalibraci, vyberte zdrojový zásobník se stejným typem média nebo velmi podobným typem média, jako je typ použitý pro vytvoření kalibrace. Neměňte nastavení na kartách Barva a Obraz, tato nastavení byla automaticky nastavena kalibračním softwarem.

Získat měření pro celkové omezení inkoustu

Měření pro celkové omezení inkoustu pomáhá zajistit, aby tiskárna nepoužívala více inkoustu, než může médium unést, nebo příliš mnoho inkoustu pro zamýšlenou úlohu.

1 Zvolte jednu z následujících možností pro stanovení celkového omezení inkoustu:

- Tisknout diagram měření

Zobrazené Počáteční omezení inkoustu je výchozí hodnota stanovená pro vaši tiskárnu. Můžete zadat novou hodnotu a přepsat tak hodnotu počáteční a poté vytisknout diagram. Diagram, který se chystáte vytisknout, nebude obsahovat políčka, která stanovují více inkoustu, než je tato hodnota.

Vyberte možnost Zahrnout vizuální diagram pro tisk políček měření za účelem vizuální inspekce.

Pokud zvolíte tuto možnost, postupujte podle online instrukcí pro tisk stránek políček, změřte je a nechte systém navrhnout hodnotu, která je optimalizovaná pro váš aktuální typ média. Můžete změnit nastavení vybraného nástroje pro měření políček a zadat vlastní velikost stránky pro diagram, ještě před vytištěním stránek políček.

- Zadat numerickou hodnotu

Zobrazená hodnota je výchozí hodnota určená pro vaši tiskárnu, bez nutnosti dodatečných měření. Tato hodnota není optimalizovaná pro vaše médium. Pokud je nastavena příliš vysoko, vaše médium může mít potíže se zpracováním velkého množství inkoustu. Pokud je nastavena příliš nízko, omezujete gamut své tiskárny pro své specifické médium.

- Importovat měření ze souboru

Poznámka: Načíst naměřené hodnoty ze souboru je užitečné při testech a ukázkách. V jiných případech se to nedoporučuje. Nejlepší výsledky získáte, když měřicí stránky pro všechny kroky vytváření kalibrace vytisknete a naměříte najednou.

Berte ohled na následující:

- Odezva tiskárny se od uložení souboru měření mohla změnit.
- Soubory měření neobsahují informace o tom, jak se měřicí stránky vytiskly. Předpokládají se výchozí vlastnosti úlohy.

Pokud vyberete tuto možnost, bude hodnota nahrána z dříve uložených dat měření.

Pokud si zvolíte tuto možnost, pokračujte získáním měření pro výkonový test barev.

2 Klikněte na tlačítko Další.

Pokud jste v prvním kroku vybrali možnost Tisknout diagram měření, zobrazí se v nástroji FieryMeasure okno Rozložení políček. V okně Rozložení políček vyberte přístroj a velikost diagramu. Pokračujte kliknutím na tlačítko Tisk.

Nastavit celkové omezení inkoustu

Poté, co jste úspěšně provedli měření stránky políček pro stanovení celkového omezení inkoustu, zobrazí se výsledky a můžete provést úpravy.

1 Vyberte jednu z následujících možností:

- Použít naměřený výsledek

Zobrazená hodnota je hodnota určená pro vaši tiskárnu. Tato hodnota je vypočtena na základě nejnovějších měření.

- Zadat numerickou hodnotu

Zobrazená hodnota je hodnota určená pro vaši tiskárnu bez nutnosti dodatečných měření. Pokud nechcete použít určenou hodnotu, můžete zadat numerickou hodnotu dle vlastní volby.

- Vybrat hodnotu z vytištěného vizuálního diagramu

Tato možnost se zobrazí pouze v případě, že jste při tisku diagramu měření vybrali možnost Zahrnout vizuální diagram. Zobrazená hodnota je hodnota určená pro vaši tiskárnu podle specifického čísla sloupce v diagramu. Pokud nechcete použít určenou hodnotu, můžete zadat číslo sloupce dle vlastní volby.

Vytištěný vizuální diagram může odhalit potíže, které není možné zjistit pouhým měřením. Například inkoust může prosakovat médiiem, pokud je ho příliš mnoho. V tomto případě vyberte nižší hodnotu než tu, která byla určena.

2 Klikněte na tlačítko Další.

Získat měření pro vyvážení šedé G7

Můžete vytisknout stránku políček pro měření, nebo importovat měření z poslední kalibrace. Tato měření musí přesně reprezentovat současný výkon vaší tiskárny.

1 Vyberte jednu z následujících možností:

- Tisknout diagram měření

Pokud zvolíte tuto možnost, proveďte tisk stránek políček a jejich měření podle online instrukcí.

- Importovat měření ze souboru

Poznámka: Načíst naměřené hodnoty ze souboru je užitečné při testech a ukázkách. V jiných případech se to nedoporučuje. Nejlepší výsledky získáte, když měřicí stránky pro všechny kroky vytváření kalibrace vytisknete a naměříte najednou.

Berte ohled na následující:

- Odezva tiskárny se od uložení souboru měření mohla změnit.
- Soubory měření neobsahují informace o tom, jak se měřicí stránky vytiskly. Předpokládají se výchozí vlastnosti úlohy.

Pokud jste vybrali tuto možnost, budete automaticky přesměrováni do umístění, kde jsou uloženy soubory měření.

Pokud zvolíte tuto možnost, měření budou zobrazena v následujícím okně.

2 Klikněte na tlačítko Další.

Pokud jste v prvním kroku vybrali možnost Tisknout diagram měření, zobrazí se v nástroji FieryMeasure okno Rozložení políček. V okně Rozložení políček vyberte přístroj, jeden z cílů G7 a velikost diagramu. Pokračujte kliknutím na tlačítko Tisk.

Souhrn měření vyvážení šedé G7

Podívejte se na souhrn měření vyvážení šedé G7.

1 Projděte si souhrn měření vyvážení šedé G7.

Graf neutrální šedé denzity (NPDC, Neutral Print Density Curve) se zobrazuje samostatně pro CMY (kompozitní) a K (černá). Vyvážení šedé je vykresleno jako a^*b^* . V tabulce musí být vážený průměr nižší než 1,5, aby se zobrazoval jako zelený. Vážené minimum musí být nižší než 3, aby se zobrazovalo jako zelené.

2 Kliknutím na volbu Možnosti korekce zobrazíte korekční křivku a pokročilé možnosti použité na vytvoření korekčních křivek. Můžete si vybrat, zda uchovat výchozí hodnoty, nebo je změnit.**3** Kliknutím na tlačítko Zpět zahodíte počáteční měření.**4** Chcete-li postup zopakovat, klikněte na možnost Iterovat.**Možnosti korekce**

Zkontrolujte výstupní korekční křivku.

- 1 Můžete nastavit různé možnosti korekce.
 - Ztlumit vyvážení šedé: Snižuje korekci vyvážení šedé provedenou pomocí korekčních křivek G7 NPDC nad hodnotou úpravy ztlumení.
 - Ztlumit úpravu tónů: Snižuje úpravu tónů provedenou pomocí korekčních křivek G7 NPDC nad hodnotou úpravy ztlumení.
 - Hodnota úpravy ztlumení: Snižuje úpravu tónů nebo vyvážení šedé nad zadanou procentuální hodnotou bodu.
 - Přidat vyhlazování: Vyhladí kalibrační křivky v případě kalibračních dat s šumem nebo nerovnostmi.
- 2 Tlačítkem OK přijmete změny, výběrem možnosti Výchozí vrátíte výchozí hodnoty.

Výsledky měření vyvážení šedé G7

Podívejte se na výsledky měření vyvážení šedé G7.

- 1 Projděte si výsledky měření vyvážení šedé G7.

Graf neutrální šedé denzity (NPDC, Neutral Print Density Curve) se zobrazuje samostatně pro CMY (kompozitní) a K (černá). Vyvážení šedé je vykresleno jako $a*b^*$. V tabulce musí být vážený průměr nižší než 1,5, aby se zobrazoval jako zelený. Vážené minimum musí být nižší než 3, aby se zobrazovalo jako zelené.
- 2 Kliknutím na volbu Možnosti korekce zobrazíte korekční křivku a pokročilé možnosti použité na vytvoření korekčních křivek. Můžete si vybrat, zda uchovat výchozí hodnoty, nebo je změnit.
- 3 Chcete-li vytisknout políčka s kalibračními křivkami G7 a podívat se, jestli jsou výsledky uspokojivé, klikněte na možnost Iterovat.
- 4 Kliknutím na tlačítko Zpět zahodíte měření iterace.
- 5 Jsou-li výsledky přijatelné, pokračujte v kalibraci kliknutím na možnost Přijmout.

Získat měření pro výkonový test barev

Tato konečná měření jsou základem pro stanovení cílového gamutu tiskárny.

- 1 Vyberte jednu z následujících možností:
 - Tisknout diagram měření
Vyberte možnost Zahrnout vizuální diagram pro tisk políček měření za účelem vizuální inspekce.
Pokud zvolíte tuto možnost, proveďte tisk stránek políček a jejich měření podle online instrukcí.
 - Importovat měření ze souboru

Poznámka: Načíst naměřené hodnoty ze souboru je užitečné při testech a ukázkách. V jiných případech se to nedoporučuje. Nejlepší výsledky získáte, když měřicí stránky pro všechny kroky vytváření kalibrace vytisknete a naměříte najednou.

Berte ohled na následující:

- Odezva tiskárny se od uložení souboru měření mohla změnit.
- Soubory měření neobsahují informace o tom, jak se měřicí stránky vytiskly. Předpokládají se výchozí vlastnosti úlohy.

Pokud zvolíte tuto možnost, měření budou zobrazena v následujícím okně.

2 Klikněte na tlačítko Další.

Nastavit srovnávací test barev

Nová kalibrace vytváří referenční barevný stav, určitou srovnávací hodnotu, o kterou se bude snažit každá rekalibrace.

Srovnávací test je založen na barevné odezvě, očekávané od vaší tiskárny, pokud je správně kalibrována pro podmínky tisku, které jste právě definovali (médiá, rozlišení, polotóny atd.). Výstupní profil, popisující barevný prostor, vytvořený tímto kalibrovaným stavem, bude vyžadován serverem za účelem odpovídající správy barev vaší tiskárny. Pokud nejste spokojeni s výsledky kalibrace, proveďte předchozí kroky.

Při rekalibraci budete potřebovat výsledky rekalibrace pro potvrzení, zda vaše tiskárna stále podává výkon odpovídající srovnávacímu testu pro specifikovanou kalibrační sadu.

Nastavit výstupní profil

Můžete spustit aplikaci Printer Profiler pro vytvoření výstupního profilu, nebo můžete uložit výsledky a použít je později.

- Můžete vytvořit profil.
 - a) Vyberte možnost Vytvořit výstupní profil.
 - b) Klikněte na tlačítko Další.

Aplikace Fiery Printer Profiler vytvoří výstupní profil pro použití s kalibrací, kterou jste právě dokončili.

Případně můžete výsledky kalibrace uložit na později.

- a) Vyberte možnost Uložit kalibraci a vytvořit výstupní profil později.
- b) Klikněte na tlačítko Hotovo.

Kalibrace se uloží pomocí dočasného výstupního profilu, viditelného v nástroji Profile Manager aplikace Command WorkStation. Aby byla správa barev přesná, je nutné vytvořit vlastní profil pro použití při kalibraci.

Rekalibrace

Jakmile získáte kalibrační data pro server Fiery server, jeho rekalibraci můžete provést kdykoli. Stávající kalibrace bude aktualizována tak, aby odpovídala srovnávacímu testu barev vyvolanému pro Fiery server v momentě vytvoření této kalibrace.

- 1 Spusťte Kalibrátor.
- 2 Pokud Kalibrátor spouštíte ze sady Fiery Color Profiler Suite, klikněte v okně Vybrat úlohu na možnost Vyberte server Fiery a v seznamu zvolte příslušný Fiery server. Pokud požadovaný server Fiery server v seznamu není, klikněte na znak plus a přidejte jej s použitím IP adresy, názvu DNS nebo pomocí vyhledávání.
- 3 Vyberte jednu z následujících úloh:
 - Rekalibrovat: Aktualizace kalibrace pomocí vybraných nastavení kalibrace.
 - Vytvořit kalibraci: Vytvořte novou kalibraci a profil pro nastavení chování barev nebo nových tiskových podmínek na serveru Fiery server.
- 4 Klikněte na tlačítko Další.

Aktualizovat kalibraci pro server

Chcete-li provést rekalibraci, začněte s již dříve uloženými kalibračními daty.

- 1 Zvolte existující kalibrační sadu ze seznamu.

V závislosti na vámi zvolené kalibraci se zobrazí režim barev. Pokud se režim barev nezobrazí, není na kalibrované tiskárně podporován.

Zobrazené komentáře byly přidány v době vytvoření kalibrace.
- 2 Klikněte na tlačítko Další.

Získat měření pro linearizaci

Můžete vytisknout stránku políček pro měření, nebo importovat měření z poslední kalibrace. Tato měření musí přesně reprezentovat současný výkon vaší tiskárny.

- 1 Vyberte jednu z následujících možností:
 - Tisknout diagram měření
Vyberte možnost Zahrnout vizuální diagram pro tisk políček měření za účelem vizuální inspekce.
Pokud zvolíte tuto možnost, proveďte tisk stránek políček a jejich měření podle online instrukcí.
 - Importovat měření ze souboru

Poznámka: Načíst naměřené hodnoty ze souboru je užitečné při testech a ukázkách. V jiných případech se to nedoporučuje. Nejlepší výsledky získáte, když měřicí stránky pro všechny kroky vytváření kalibrace vytisknete a naměříte najednou.

Berte ohled na následující:

- Odezva tiskárny se od uložení souboru měření mohla změnit.
- Soubory měření neobsahují informace o tom, jak se měřicí stránky vytiskly. Předpokládají se výchozí vlastnosti úlohy.

Pokud jste vybrali tuto možnost, budete automaticky přeměrováni do umístění, kde jsou uloženy soubory měření.

Pokud zvolíte tuto možnost, měření budou zobrazena v následujícím okně.

2 Klikněte na tlačítko Další.

Pokud jste v prvním kroku vybrali možnost Tisknout diagram měření, zobrazí se v nástroji FieryMeasure okno Rozložení políček. V okně Rozložení políček vyberte přístroj, jeden z cílů G7 a velikost diagramu. Pokračujte kliknutím na tlačítko Tisk.

Poznámka: Pokud provádíte recalibraci, vyberte zdrojový zásobník se stejným typem média nebo velmi podobným typem média, jako je typ použitý pro vytvoření kalibrace. Neměňte nastavení na kartách Barva a Obraz, tato nastavení byla automaticky nastavena kalibračním softwarem.

Získat měření pro ověření kalibrace

Můžete vytisknout stránku políček pro měření, nebo importovat měření z poslední kalibrace. Tato měření musí přesně reprezentovat současný výkon vaší tiskárny.

1 Vyberte jednu z následujících možností:

- Tisknout diagram měření
Vyberte možnost Zahrnout vizuální diagram pro tisk políček měření za účelem vizuální inspekce.
Pokud zvolíte tuto možnost, proveďte tisk stránek políček a jejich měření podle online instrukcí.
- Importovat měření ze souboru
Pokud jste vybrali tuto možnost, budete automaticky přeměrováni do umístění, kde jsou uloženy soubory měření.
Pokud zvolíte tuto možnost, měření budou zobrazena v následujícím okně.

2 Klikněte na tlačítko Další.

Pokud jste v prvním kroku vybrali možnost Tisknout diagram měření, zobrazí se v nástroji FieryMeasure okno Rozložení políček. V okně Rozložení políček vyberte přístroj a velikost diagramu. Pokračujte kliknutím na tlačítko Tisk.

Ověřit kalibraci

Nová kalibrace vytváří referenční barevný stav, určitou srovnávací hodnotu, o kterou se bude snažit každá rekalibrace.

Srovnávací test je založen na barevné odezvě, očekávané od vaší tiskárny, pokud je správně kalibrována pro podmínky tisku, které jste právě definovali (médiá, rozlišení, polotóny atd.). Výstupní profil, popisující barevný prostor, vytvořený tímto kalibrovaným stavem, bude vyžadován serverem za účelem odpovídající správy barev vaší tiskárny. Pokud nejste spokojeni s výsledky kalibrace, prověřte předchozí kroky.

Při rekalibraci budete potřebovat výsledky rekalibrace pro potvrzení, zda vaše tiskárna stále podává výkon odpovídající srovnávacímu testu pro specifikovanou kalibrační sadu.

1 Podívejte se na výsledky.

Můžete porovnat srovnávací test barev s výsledky kalibrace. Kliknutím na ikonu oka vedle ikony každého kanálu můžete také zobrazit jednotlivé kanály.

2 Klikněte na možnost Použít a zavřít, použijte kalibrační sadu pro tiskárnu a zavřete Kalibrátor.

Kalibrace je připravena k použití

Až budete mít k dispozici sadu naměřených hodnot, bude možné kalibraci použít. Kalibraci můžete ověřit nebo použít kalibrační nastavení na tiskárně.


- Klikněte na tlačítko **Ověřit** a postupujte podle online pokynů.

Pokud provádíte ověření kalibrace tiskárny, budete porovnávat, jak se kalibrovaný stav shoduje se srovnávacím testem barev aktuálního nastavení kalibrace.

Správce kalibrací

Správce kalibrací umožňuje zobrazit a odstranit nastavení kalibrace. U jednotlivých kalibrací je také možné přidávat nebo odstraňovat komentáře.

Nastavení kalibrace a výstupní profily zpravidla odpovídají konkrétnímu typu papíru a podmínkám tisku. Jedno nastavení kalibrace může být přidruženo k více než jednomu výstupnímu profilu.

Otevřete Správce kalibrací z Kalibrátoru kliknutím na možnost  v levém dolním rohu okna. Okno zobrazuje všechny kalibrace pro vybraný server. Jsou zobrazeny následující kategorie:

- Kalibrace: Dokončené kalibrace pro daný server seřazené podle názvu.
- Poslední kalibrace: Čas poslední kalibrace.
- Režim barev: Režim barev je barevný prostor výstupních profilů, který kalibrační sada podporuje.

V rámci kalibrace, kterou vyberete ze seznamu, můžete provést celou řadu akcí. Některé akce nemusí být dostupné pro všechny kalibrace. Pokud akce není k dispozici, zobrazuje se šedě. Jde o tyto akce:

- Volba Upravit otevře okno, kde můžete upravovat základní informace o vlastním nastavení kalibrace.
- Pomocí volby Zobrazit měření otevřete okno s více podrobnostmi o zvýrazněné kalibraci.
Informace zobrazené v okně jsou určeny prostorem měření.
- Volbou Odstranit odeberte vybranou kalibrační sadu.
Profily používající tuto kalibraci budou po potvrzení operátorem také odstraněny. Kalibrační sady nastavené výrobcem (například sadu Běžný) není možné odstranit.

Úprava nastavení kalibrace

Můžete upravovat základní informace o vlastním nastavení kalibrace. Nastavení kalibrace od výrobce upravovat nelze.

Chcete-li upravovat vlastní nastavení kalibrace, musíte mít oprávnění správce.

Vlastnosti úlohy (nastavení tisku) nelze upravovat, protože by veškerá data měření uložená v příslušném nastavení kalibrace v důsledku toho byla neplatná. Chcete-li upravit vlastnosti úlohy pro určité nastavení kalibrace, vytvořte nové nastavení kalibrace založené na stávajícím nastavení kalibrace.

- 1 V nástroji Správce kalibrací vyberte v seznamu požadované nastavení kalibrace a klikněte na možnost Upravit.
- 2 Zadejte tato nastavení:
 - **Název** – Zadejte název popisující název, gramáž a typ papíru, případně další specifické podmínky tisku (například nastavení polotónů nebo lesku). Název může mít maximální délku 70 znaků.
 - **Komentář** – (Volitelné) Zadejte další popisné informace. Tyto informace jsou uvedeny v seznamu nastavení kalibrace, který je k dispozici na serveru Fiery server.

Zobrazit měření

Podrobnosti o kalibraci můžete zobrazit v prostoru měření L*a*b*.

Pro konkrétní nastavení kalibrace lze resetovat data měření na výchozí (buď výchozí data výrobce, nebo, v případě vlastního nastavení kalibrace, data počátečního měření). Tato možnost není k dispozici, jsou-li již jako aktuální data měření nastavena výchozí data.

- 1 V nabídce Správce kalibrací vyberte kalibraci a klikněte na možnost Zobrazit měření.
Zobrazí se podrobnosti kalibrace.
- 2 Chcete-li kalibrační data resetovat, klikněte na tlačítko Resetovat na výchozí měření.
Po provedení této akce se vymaže poslední sada měření kalibrátoru.

Pracovní postup kalibrace založený na inkoustovém tisku Delta E

Při kalibraci produktu Fiery server proveďte následující úlohy.

- Tisk kalibrační stránky obsahující políčka různých barev s konkrétním rozložením. Pomocí této stránky lze měřit aktuální výstup tiskového stroje.

Výstup tiskového stroje se s časem a používáním mění. Chcete-li získat nejnovější data, vždy provádějte měření nově vytištěné kalibrační stránky.

- Měření hodnot barvy políček na kalibrační stránce pomocí podporovaného měřicího nástroje.
- Použití měření.

Data měření jsou uložena spolu s konkrétním nastavením kalibrace. Při tisku úlohy s příslušným nastavením kalibrace jsou data měření použita k výpočtu úpravy kalibrace potřebné kvůli dosažení požadovaného výstupu (cíle kalibrace).

Výběr úlohy

Spusťte nástroj Kalibrátor a vytvořte pro Fiery server nové nastavení kalibrace nebo aktualizujte existující nastavení.

- 1 Spusťte Kalibrátor.
- 2 Pokud je nástroj Calibrator spuštěn z Fiery server, klikněte na možnost Vybrat server Fiery v okně Vybrat úlohu a vyberte ze seznamu možnost Fiery server. Pokud není požadovaný server Fiery server v seznamu, klikněte na znak plus a přidejte jej pomocí IP adresy, názvu DNS nebo vyhledávání.
- 3 Vyberte jednu z následujících úloh:
 - Opětovná kalibrace: Aktualizace kalibrace pomocí vybraných nastavení kalibrace.
 - Vytvoření kalibrace: Vytvoření nové kalibrace a profilu pro definování nových podmínek pro barevný tisk na serveru Fiery server.

- 4 Klikněte na tlačítko Další.

Poznámka: Počet kroků požadovaných pro dokončení vybrané úlohy závisí na připojené tiskárně. Některá nastavení nebo možnosti nemusí být pro váš model tiskárny dostupné.

Vytvořit kalibraci pro server

Před vytvořením kalibrace zadejte název a další potřebné údaje.

Požadované informace závisí na Fiery serveru a tiskárně, které kalibrujete.

- 1 Zadejte název kalibrace dle svého výběru.

Poznámka: Název kalibrace by měl být pro každý server jedinečný. Název, který zadáte, nesmí být již používán nastavením kalibrace nebo profilem na serveru.

- 2 Klikněte na tlačítko Další.

Nastavení kalibrace

Při tisku kalibrační stránky nejprve určete nastavení kalibrace zadáním použitých inkoustů, předvoleb a dalších podrobností podle potřeby.

1 Zvolte režim barev požadovaný pro váš výstup produkce:

- CMYK
- CMYK + N

Poznámka: Kde N je další barevný režim licencovaný pro tiskový stroj.

2 Výběr předvolby serveru.

Zobrazují se informace o zvolené předvolbě serveru, například režim barev, materiál a rozlišení.

3 Volitelné: Chcete-li vytvořit novou předvolbu, klikněte na tlačítko Nastavení a zadejte vlastnosti úlohy pro předvolbu serveru.

Materiál je třeba definovat z Katalogu materiálů a velikost materiálu v části ID velikosti na kartě Média v okně Vlastnosti úlohy.

Nastavení barev můžete nastavit na kartě Barva v okně Vlastnosti úlohy. Režim barev a výstupní profil budou přepsány nastavením kalibrace.

Rozlišení na kartě Obrázek můžete zadat v okně Vlastnosti úlohy.

4 Volitelné: zaškrtněte políčko Použít předběžné hodnoty inkoustu, klikněte na tlačítko Nastavení pro definování limitů inkoustu a pak klikněte na tlačítko OK.

Klikněte na možnost Propojit a propojte všechna omezení inkoustu dohromady. Následně můžete změnit pouze jednu hodnotu inkoustu. Pokud pouze hodnota 100 % inkoustu na materiálu činí potíže, použijte tuto možnost, v opačném případě můžete tento krok přeskočit. Znovu vytiskněte s možností zapnuto.

Kliknutím na tlačítko Resetovat obnovíte výchozí hodnoty.

Poznámka: Pokud server Fiery server podporuje světlé inkousty, jsou limity světlého inkoustu vypočítány automaticky v závislosti na normálních omezeních inkoustu.

5 Kliknutím na tlačítko Tisk stránek vytiskněte stránky kalibrace a pokračujte v měření.

Tisk kalibrační stránky pro měření

Při tisku kalibrační stránky určete měřicí přístroj a velikost grafu.

Poznámka: Spektrofotometr můžete kalibrovat, abyste jej připravili na měření kalibrační stránky.

1 V oblasti Rozvržení políček nastavte následující možnosti:

- V seznamu Přístroj vyberte měřicí přístroj.
- V seznamu Velikostí grafu vyberte velikost stránky s políčky.

Klikněte na Vlastní a zadejte vlastní velikost stránky s políčky.

- 2 Kliknutím na tlačítko Tisk vytisknete stránky s políčky a pokračujte v měření.
Provedte měření kalibrační stránky podle pokynů na obrazovce.

Nastavit ovladač inkoustu

Poté, co jste provedli měření políček, můžete zobrazit využití inkoustu a spotřebu, která bude použita k linearizaci vašeho tiskového stroje.

Kliknutím na kartu každého kanálu barvy můžete také zobrazit jednotlivé kanály.

- 1 Volitelné: Určete hodnoty používání inkoustu pro zobrazené nastavení.
Kliknutím na tlačítko Resetovat vrátíte původní hodnoty inkoustu.
- 2 V kalibraci můžete pokračovat kliknutím na tlačítko Další.

Uživatelsky volitelné rozdělení inkoustu s použitím předvoleb

Calibrator podporuje dvojitý inkoust, pokud má tiskárna dvě nádoby stejného barviva. Tato technika umožňuje dosáhnout mnohem větší sytosti, než jaké dokáže dosáhnout jednoduchý inkoust.

Předvolba nástroje Calibrator umožňuje určit, jak je požadované množství inkoustu rozděleno mezi dvě nádoby.

V nástroji Calibrator můžete definovat metodu rozdělení inkoustu pro duplikované inkousty na začátku procesu kalibrace pomocí jedné z dostupných předvoleb. Seznamu Inkoust duplikujete výběrem metody rozdělení inkoustu nabízí následující předvolby:

- Druhý inkoust začíná na 30 % – druhý inkoust se použije, když požadované množství dosáhne 30 %.
- Druhý inkoust začíná na 38 % – druhý inkoust se použije, když požadované množství dosáhne 38 %.
- Druhý inkoust začíná na 46 % (výchozí) – druhý inkoust se použije, když požadované množství dosáhne 46 %.
- Druhý inkoust začíná na 55 % – druhý inkoust se použije, když požadované množství dosáhne 55 %.
- Druhý inkoust začíná na 2 % – druhý inkoust se použije, když požadované množství dosáhne 2 %.
- Rovnoměrné dělení inkoustu – oba inkousty začínají na 0 % a jsou rovnoměrně rozděleny.
- Rovnoměrné dělení inkoustu, nárůst tiskového bodu -10 % – oba inkousty začínají na 0 % a jsou rovnoměrně rozděleny. Ke snížení středních tónů dochází přibližně o 10 %.
- Rovnoměrné dělení inkoustu, nárůst tiskového bodu -20 % – oba inkousty začínají na 0 % a jsou rovnoměrně rozděleny. Ke snížení středních tónů dochází přibližně o 20 %.

Nastavení celkového limitu inkoustu pro linearizaci

Poté, co jste úspěšně provedli měření stránky políček pro stanovení celkového omezení inkoustu, zobrazí se výsledky a můžete provést úpravy.

1 Vyberte jednu z následujících možností:

- Vyberte hodnotu pro celkový limit inkoustu.

Zobrazená hodnota je hodnota určená pro váš tiskový stroj bez nutnosti dodatečných měření. Pokud nechcete použít určenou hodnotu, můžete zadat numerickou hodnotu dle vlastní volby.

- Vyberte hodnotu z tištěného vizuálního grafu.

Zobrazená hodnota je hodnota určená pro váš tiskový stroj podle specifického čísla sloupce v diagramu. Pokud nechcete použít určenou hodnotu, můžete zadat číslo sloupce dle vlastní volby. Vytisknutý vizuální diagram může odhalit potíže, které není možné zjistit pouhým měřením. Například inkoust může prosakovat materiálem, pokud je ho příliš mnoho. V tomto případě vyberte nižší hodnotu než tu, která byla určena.

2 Volitelné: tisk vizuálního grafu.

Okno Rozložení políček se zobrazí v aplikaci FieryMeasure. Pokračujte kliknutím na tlačítko Tisk.

3 Klikněte na možnost Tisk srovnávacího testu.

Nyní se [zde](#) podívejte na video o tom, jak nastavit celkový limit inkoustu.

Souhrn kalibrace

Nová kalibrace vytváří referenční barevný stav, určitou srovnávací hodnotu, o kterou se bude snažit každá rekalibrace.

Srovnávací test je založen na barevné odezvě, očekávané od vašeho tiskového stroje, pokud je správně kalibrován pro podmínky tisku, které jste právě definovali (médiu, rozlišení, polotóny atd.). Výstupní profil, popisující barevný prostor, vytvořený tímto kalibrovaným stavem, bude vyžadován serverem za účelem odpovídající správy barev vašeho tiskového stroje. Pokud nejste spokojeni s výsledky kalibrace, proveďte předchozí kroky.

Při rekalibraci budete potřebovat výsledky rekalibrace pro potvrzení, zda váš tiskový stroj stále podává výkon odpovídající srovnávacímu testu pro specifikovanou kalibrační sadu.

Nastavit výstupní profil

Můžete spustit aplikaci Fiery Printer Profiler pro vytvoření výstupního profilu, nebo můžete uložit výsledky a použít je později.

- Můžete vytvořit profil.

a) Vyberte možnost Vytvořit výstupní profil.

b) Klikněte na tlačítko Další.

Aplikace Fiery Printer Profiler vytvoří výstupní profil pro použití s kalibrací, kterou jste právě dokončili.

Případně můžete výsledky kalibrace uložit na později.

a) Vyberte možnost Uložit kalibraci a vytvořit výstupní profil později.

b) Klikněte na tlačítko Hotovo.

Kalibrace je uložena pomocí dočasnýho výstupního profilu, viditelného ve správci profilů Command WorkStation. Aby byla správa barev přesná, je nutné vytvořit vlastní profil pro použití při kalibraci.

Rekalibrovat

Jakmile získáte kalibrační data pro Fiery server, jeho rekalibraci můžete provést kdykoli. Stávající kalibrace bude aktualizována tak, aby odpovídala srovnávacímu testu barev, vytvořenému pro Fiery server v momentě vytvoření této kalibrace.

Poznámka: Rekalibrace je k dispozici pouze pro tiskové stroje bez světlyých inkoustů nebo duplicitních inkoustů.

- 1 Spusťte Kalibrátor.
- 2 Pokud je nástroj Calibrator spuštěn z Fiery server, klikněte na možnost Vybrat server Fiery v okně Vybrat úlohu a vyberte ze seznamu možnost Fiery server. Pokud není požadovaný server Fiery server v seznamu, klikněte na znak plus a přidejte jej pomocí IP adresy, názvu DNS nebo vyhledávání.
- 3 Vyberte jednu z následujících úloh:
 - Opětovná kalibrace: Aktualizace kalibrace pomocí vybraných nastavení kalibrace.
 - Vytvoření kalibrace: Vytvoření nové kalibrace a profilu pro definování nových podmínek pro barevný tisk na serveru Fiery server.
- 4 Klikněte na tlačítko Další.

Poznámka: Počet kroků požadovaných pro dokončení vybrané úlohy závisí na připojeném tiskovém stroji. Některá nastavení nebo možnosti nemusí být pro váš model tiskového stroje dostupné.

Aktualizovat kalibraci pro server

Chcete-li provést rekalibraci, začněte s již dříve uloženými kalibračními daty.

- 1 Zvolte existující kalibrační sadu ze seznamu.

V závislosti na vámi zvolené kalibraci se zobrazí režim barev. Pokud se režim barev nezobrazí, není na kalibrovaném tiskovém stroji podporován.

Zobrazené komentáře byly přidány v době vytvoření kalibrace.
- 2 Volitelné: Vyberte šipku dolů za tlačítkem Další a vyberte možnost Načíst měření ze souboru, abyste mohli vynechat tisk a měřit pracovní postupy. Tato možnost je rezervována pro zkušené uživatele, kteří již mají měření pro svůj tiskový stroj. Doporučujeme vždy vytisknout a změřit svůj skutečný tiskový stroj.
- 3 Klikněte na tlačítko Další.

Získat měření pro linearizaci

Můžete vytisknout stránku políček pro měření, nebo importovat měření z poslední kalibrace. Tato měření musí přesně reprezentovat současný výkon vašeho tiskového stroje.

Poznámka: Tento postup se vztahuje na tiskové stroje bez světlyých inkoustů a duplicitních inkoustů.

1 Vyberte jednu z následujících možností:

- Tisknout diagram měření

Vyberte možnost Zahrnout vizuální diagram pro tisk políček měření za účelem vizuální inspekce.

Pokud zvolíte tuto možnost, proveďte tisk stránek políček a jejich měření podle online instrukcí.

- Importovat měření ze souboru

Poznámka: Načíst naměřené hodnoty ze souboru je užitečné při testech a ukázkách. V jiných případech se to nedoporučuje. Nejlepší výsledky získáte, když měřicí stránky pro všechny kroky vytváření kalibrace vytisknete a naměříte najednou.

Berte ohled na následující:

- Odezva tiskového stroje se od uložení souboru měření mohla změnit.
- Soubory měření neobsahují informace o tom, jak se měřicí stránky vytiskly. Předpokládají se výchozí vlastnosti úlohy.

Pokud jste vybrali tuto možnost, budete automaticky přesměrováni do umístění, kde jsou uloženy soubory měření.

Pokud zvolíte tuto možnost, měření budou zobrazena v následujícím okně.

2 Klikněte na tlačítko Další.

Pokud jste v prvním kroku vybrali možnost Tisknout diagram měření, zobrazí se v nástroji FieryMeasure okno Rozložení políček. V okně Rozložení políček vyberte přístroj a velikost diagramu. Pokračujte kliknutím na tlačítko Tisk.

Poznámka: Pokud provádíte rekalibraci, nezapomeňte vybrat velmi podobný typ média, jako je typ použitý pro vytvoření kalibrace. Neměňte nastavení na kartách Barva a Obraz, tato nastavení byla automaticky nastavena kalibračním softwarem.

Získat měření pro ověření kalibrace

Můžete vytisknout stránku políček pro měření, nebo importovat měření z poslední kalibrace. Tato měření musí přesně reprezentovat současný výkon vaší tiskárny.

1 Vyberte jednu z následujících možností:

- Tisknout diagram měření

Vyberte možnost Zahrnout vizuální diagram pro tisk políček měření za účelem vizuální inspekce.

Pokud zvolíte tuto možnost, proveďte tisk stránek políček a jejich měření podle online instrukcí.

- Importovat měření ze souboru

Pokud jste vybrali tuto možnost, budete automaticky přesměrováni do umístění, kde jsou uloženy soubory měření.

Pokud zvolíte tuto možnost, měření budou zobrazena v následujícím okně.

2 Klikněte na tlačítko Další.

Pokud jste v prvním kroku vybrali možnost Tisknout diagram měření, zobrazí se v nástroji FieryMeasure okno Rozložení políček. V okně Rozložení políček vyberte přístroj a velikost diagramu. Pokračujte kliknutím na tlačítko Tisk.

Ověřit kalibraci

Nová kalibrace vytváří referenční barevný stav, určitou srovnávací hodnotu, o kterou se bude snažit každá rekalibrace.

Srovnávací test je založen na barevné odezvě, očekávané od vašeho tiskového stroje, pokud je správně kalibrován pro podmínky tisku, které jste právě definovali (médiá, rozlišení, polotóny atd.). Výstupní profil, popisující barevný prostor, vytvořený tímto kalibrovaným stavem, bude vyžadován serverem za účelem odpovídající správy barev vašeho tiskového stroje. Pokud nejste spokojeni s výsledky kalibrace, prověřte předchozí kroky.

Při rekalibraci budete potřebovat výsledky rekalibrace pro potvrzení, zda váš tiskový stroj stále podává výkon odpovídající srovnávacímu testu pro specifikovanou kalibrační sadu.

1 Podívejte se na výsledky.

Můžete porovnat srovnávací test barev s výsledky kalibrace. Kliknutím na ikonu oka vedle ikony každého kanálu můžete také zobrazit jednotlivé kanály.

2 Klikněte na možnost Použít a zavřít, použijte kalibrační sadu pro tiskový stroj a zavřete Kalibrátor.

Kalibrace je připravena k použití


Až budete mít k dispozici sadu naměřených hodnot, bude možné kalibraci použít. Kalibraci můžete ověřit nebo použít kalibrační nastavení na lisu.

- Klikněte na tlačítko Ověřit a postupujte podle online pokynů.
Pokud provádíte ověření kalibrace tiskového stroje, budete porovnávat, jak se kalibrovaný stav shoduje se srovnávacím testem barev aktuálního nastavení kalibrace.

Správce kalibrací

Správce kalibrací umožňuje zobrazit a odstranit nastavení kalibrace. U jednotlivých kalibrací je také možné přidávat nebo odstraňovat komentáře.

Nastavení kalibrace a výstupní profily zpravidla odpovídají konkrétnímu typu papíru a podmínkám tisku. Jedno nastavení kalibrace může být přidruženo k více než jednomu výstupnímu profilu.

Otevřete Správce kalibrací z Kalibrátoru kliknutím na možnost  v levém dolním rohu okna. Okno zobrazuje všechny kalibrace pro vybraný server. Jsou zobrazeny následující kategorie:

- Kalibrace: Dokončené kalibrace pro daný server seřazené podle názvu.
- Poslední kalibrace: Čas poslední kalibrace.
- Režim barev: Režim barev je barevný prostor výstupních profilů, který kalibrační sada podporuje.

V rámci kalibrace, kterou vyberete ze seznamu, můžete provést celou řadu akcí. Některé akce nemusí být dostupné pro všechny kalibrace. Pokud akce není k dispozici, zobrazuje se šedě. Jde o tyto akce:

- Volba Upravit otevře okno, kde můžete upravovat základní informace o vlastním nastavení kalibrace.
- Pomocí volby Zobrazit měření otevřete okno s více podrobnostmi o zvýrazněné kalibraci.
Informace zobrazené v okně jsou určeny prostorem měření.
- Volbou Odstranit odeberte vybranou kalibrační sadu.
Profily používající tuto kalibraci budou po potvrzení operátorem také odstraněny. Kalibrační sady nastavené výrobcem (například sadu Běžný) není možné odstranit.

Úprava nastavení kalibrace

Můžete upravovat základní informace o vlastním nastavení kalibrace. Nastavení kalibrace od výrobce upravovat nelze.

Chcete-li upravovat vlastní nastavení kalibrace, musíte mít oprávnění správce.

Vlastnosti úlohy (nastavení tisku) nelze upravovat, protože by veškerá data měření uložená v příslušném nastavení kalibrace v důsledku toho byla neplatná. Chcete-li upravit vlastnosti úlohy pro určité nastavení kalibrace, vytvořte nové nastavení kalibrace založené na stávajícím nastavení kalibrace.

- 1 V nástroji Správce kalibrací vyberte v seznamu požadované nastavení kalibrace a klikněte na možnost Upravit.
- 2 Zadejte tato nastavení:
 - **Název** – Zadejte název popisující název, gramáž a typ papíru, případně další specifické podmínky tisku (například nastavení polotónů nebo lesku). Název může mít maximální délku 70 znaků.
 - **Komentář** – (Volitelné) Zadejte další popisné informace. Tyto informace jsou uvedeny v seznamu nastavení kalibrace, který je k dispozici na serveru Fiery server.

Zobrazit měření

Podrobnosti o kalibraci můžete zobrazit v prostoru měření DeltaE.

Pro konkrétní nastavení kalibrace lze resetovat data měření na výchozí (buď výchozí data výrobce, nebo, v případě vlastního nastavení kalibrace, data počátečního měření). Tato možnost není k dispozici, jsou-li již jako aktuální data měření nastavena výchozí data.

- 1 V nabídce Správce kalibrací vyberte kalibraci a klikněte na možnost Zobrazit měření.
Zobrazí se podrobnosti kalibrace.
- 2 Chcete-li kalibrační data resetovat, klikněte na tlačítko Resetovat na výchozí měření.
Po provedení této akce se vymaže poslední sada měření kalibrátoru.

Přímé barvy v aplikaci Spot Pro

Aplikace Spot Pro je komplexní program pro vytváření, správu a úpravy přímých barev. Aplikace Spot Pro umožňuje upravovat definice přímých barev na serveru Fiery server a vytvářet vlastní definice přímých barev. Součástí této funkce Spot Pro jsou přímé barvy. Pokud je pro váš server Fiery server dostupná funkce Spot Pro a je povolena, můžete upravovat a spravovat seznamy přímých barev a jejich ekvivalenty CMYK.

Aplikace Command WorkStation obsahuje knihovnu interních přímých barev, která automaticky spravuje přímé barvy všech velkých výrobců přímých barev. Pokud načtete úlohu obsahující přímé barvy, která není známá aplikaci Command WorkStation, musíte ji před správným tiskem úlohy definovat.

Aplikace Spot Pro předběžně načte knihovny pojmenovaných barev serveru Fiery server, například barvy od PANTONE, HKS, TOYO a DIC. Knihovny přímých barev obsahují originální barvy s definicemi nezávislými na zařízeních (hodnoty $L^*a^*b^*$). Pro každý výstupní profil na serveru Fiery server zařízení Spot Pro vypočítá nejlepší dostupnou reprodukci CMYK každé přímé barvy. Při každém generování nebo aktualizaci nového profilu aplikace Spot Pro automaticky přepočítá nejlepší ekvivalenty CMYK a převedené hodnoty $L^*a^*b^*$.

Můžete si vytvořit seznam náhradních barev. Pokud jsou tyto barvy vyžádány v nějakém dokumentu svými hodnotami RGB nebo CMYK, nahradí se jinou barvou s hodnotami CMYK z definice barvy aplikace Spot Pro. To umožňuje přesné ovládání barev a přepisuje jednotlivé barvy RGB a CMYK.

Spustit Spot Pro

Aplikaci Spot Pro můžete spustit ze střediska zařízení v aplikaci Command WorkStation.

Přímé barvy lze přidat do nové nebo stávající vlastní skupiny barev. Nové přímé barvy nelze přidat do systémové skupiny.

1 Spustíte aplikaci Spot Pro jedním z následujících způsobů:

- Ve Středisku úloh klikněte na panel nástrojů Spot Pro.
- Klikněte na tlačítko Server > Spot Pro.
- Klikněte na ikonu Další (tři svislé tečky) vedle názvu severu v podokně Servery.
- Ve Středisku zařízení klikněte na Prostředky > Spot Pro.

Poznámka: Jste-li v aplikaci Command WorkStation připojeni k jednomu nebo více serverům Fiery servers, můžete otevřít pouze jednu instanci Spot Pro. To vám umožní pokračovat v práci s úlohami ve středisku úloh nebo středisku zařízení aplikace Command WorkStation.

2 Klikněte na možnost Spustit Spot Pro.

3 Provedte jednu z těchto akcí:

- Chcete-li vytvořit novou přímou barvu, na panelu nástrojů klikněte na tlačítko Nový > Přímá barva.
Aplikace Spot Pro načítá informace z připojené tiskárny a používá je ke kontrole, zda nové přímé barvy mohou být přesně reprodukovány.
- Chcete-li otevřít existující skupinu přímých barev, klikněte na tlačítko Otevřít na panelu nástrojů a přejděte do skupiny přímých barev. Aplikace Spot Pro dovede importovat přímé barvy z následujících formátů souborů: Adobe Swatch Exchange (.ASE), CXF, ICC a ICM.

Poznámka: V případě systému macOS Mojave 10.14 klikněte na položku Možnosti a vyberte a otevřete formát souboru.

Při importu souboru CXF, který obsahuje více kopií stejné přímé barvy, budete informováni prostřednictvím chybové zprávy o tom, že soubor obsahuje duplikáty. Bude použita pouze první instance přímé barvy. Soubor .CXF můžete opravit v původní aplikaci, která soubor vytvořila.

Pracovní prostor aplikace Spot Pro

V hlavním okně se zobrazí seznam skupin přímých barev a seznam pojmenovaných přímých barev v rámci jednotlivých skupin. Je-li vybrána možnost pojmenovaná přímá barva, zobrazí se náhled přímé barvy.

Hlavní okno aplikace Spot Pro obsahuje následující oblasti:

- Podokno skupin aplikace Spot Pro

Pořadí skupin přímých barev určuje pořadí hledání přímých barev na serveru Fiery server.

Skupiny barev aplikace Spot Pro nelze automaticky seřadit podle názvu, typu nebo stavu uzamčení.

Nejnovější skupina je přidána na začátek seznamu (nebo je uvedena jako první).

Ve výchozím nastavení server Fiery server vyhledává barvu v horní části seznamu a použije na úlohu první shodu s názvem definice přímé barvy. Toto nastavení hledání můžete změnit podle úlohy výběrem jiné skupiny v okně Vlastnosti úlohy.

Každou skupinu přímých barev lze v seznamu posunout nahoru nebo dolů a změnit tak pořadí hledání barev.

Můžete kliknout pravým tlačítkem na název skupiny a vybrat možnosti Posunout nahoru nebo Posunout dolů, chcete-li přesunout jeden krok po druhém, nebo vybrat možnost Přesunout nahoru nebo Posunout dolů a přesunout název skupiny na začátek nebo konec seznamu, což změní pořadí hledání.

- Podokno barev aplikace Spot Pro

Šířku sloupce lze upravit.

Nejnovější barva bude přidána do horní části (nebo na první místo) seznamu.

Můžete kliknout pravým tlačítkem na název přímé barvy a vybrat možnosti Posunout nahoru nebo Posunout dolů, chcete-li posunovat vždy o jeden krok, nebo vybrat možnost Posunout nahoru nebo Posunout dolů, chcete-li posunout přímou barvu na začátek nebo konec seznamu, což změní pořadí hledání.


- Podokno náhled barev aplikace Spot Pro


Pro vybranou přímou barvu se zobrazí náhled pro původní a převedenou přímou barvu.

Pro vybranou přímou barvu se také zobrazí varování gamutu a ΔE .

Originální a převedené hodnoty $L^*a^*b^*$ vypočítané na základě vybraného výstupního profilu.

Zobrazí se separační hodnoty pro vybrané přímé barvy.

Chcete-li upravit přímou barvu, klikněte na ikonu upravit () a otevřete okno Editor aplikace Spot Pro.

Vyberte jednu nebo více přímých barev a kliknutím na ikonu Duplikovat () otevřete okno Duplikovat aplikace Spot Pro. Duplikované přímé barvy lze uložit do zcela nové skupiny, kde můžete zadat nový název skupiny nebo je přidat k existující vlastní skupině.

- Podokno editoru barev aplikace Spot Pro

Vybrané přímé barvy můžete upravovat. Přímé barvy lze upravit změnou hodnot $L^*a^*b^*$, LCH, separace zařízení na základě vybraného výstupního profilu a odchylek.

Typy skupin aplikace Spot Pro

Aplikace Spot Pro obsahuje dva typy skupin barev, systémové barvy a vlastní barvy a náhradní skupiny barev.

Skupiny přímých barev – systémové barvy

Skupiny systémových přímých barev a všechny barvy ve skupinách jsou uzamčeny a lze je upravovat, ale nelze je odstranit ani přejmenovat. Chcete-li upravit název přímé barvy, duplikujte barvy a uložte je do vlastní skupiny přímých barev.

Skupiny přímých barev – vlastní barvy

Můžete vytvořit alespoň jednu vlastní skupinu přímých barev nebo tolik skupin, kolik je třeba.

Všechny přímé barvy ve vlastní skupině lze upravovat, kopírovat, vyjmát, mazat apod. Barvy ve stejné vlastní skupině přímých barev musí mít jedinečný název. Barvy v různých vlastních skupinách přímých barev však mohou mít stejný název.

Skupiny náhradních barev

Skupiny náhradních barev lze vytvořit pro vlastní náhradní barvy.

Skupiny speciálních barev

Ve výchozím nastavení jsou v závislosti na podporovaných speciálních barvách pro danou tiskárnu k dispozici jedna nebo více skupin speciálních barev.

Aplikace Spot Pro obsahuje alternativní způsob propojení nebo mapování různých nebo více přímých barev na jednu přímou barvu prostřednictvím funkce alias.

Typy barev aplikace Spot Pro

Výstupní profil definovaný uživatelem slouží k zobrazení hodnot separace barev a vzorníků barev.

Aplikace Spot Pro automaticky generuje všechny separační hodnoty při vytvoření nebo duplikování barvy. Můžete vybrat jiný výstupní profil pro zobrazení příslušných separačních hodnot a/nebo můžete změnit separační hodnoty jednoho nebo více výstupních profilů. Můžete také použít separaci barev jednoho výstupního profilu na více nebo všechny výstupní profily.

Použití separačních hodnot jednoho výstupního profilu na jiné výstupní profily

Berte ohled na následující:

- Pokud jsou separační hodnoty použity na jiné výstupní profily, může dojít k nepřesné kolorimetrické reprodukci přímých barev.
 - Pokud jsou separační hodnoty použity v nepodobném barevném prostoru nebo v nepodobném médiu nebo podkladu, může dojít k nepřesnému nebo nežádoucímu výsledku.
- 1 V okně Spot Pro proveďte jednu z následujících akcí:
 - Klikněte pravým tlačítkem na skupinu a vyberte možnost Použít na.
 - Klikněte pravým tlačítkem na barvu nebo se stisknutou klávesou Shift klikněte na více barev a vyberte možnost Použít na.
 - Klikněte na ikonu Použít na vedle pole Výstupní profil.
 - 2 Chcete-li použít separační hodnoty, vyberte výstupní profil(y).
 - 3 Klikněte na tlačítko Uložit.

Přizpůsobení Spot Pro

Předvolby aplikace Spot Pro

Můžete nastavit předvolby pro aplikaci Spot Pro.

- 1 Chcete-li otevřít okno Předvolby aplikace Spot Pro, klikněte na ikonu Předvolby na panelu nástrojů.
- 2 Zadejte toleranci ΔE .
- 3 Zadejte formát ΔE .
 - dE_{2000} – varianta CIELAB, kterou CIE doporučuje od roku 2000. Tato metoda používá koeficienty $K_L = K_C = K_H = 1,0$.
 - dE_{CIE76} – distanční vzorec pro rozdíly barev definovaný společností CIE (mezinárodní komise pro osvětlení) v roce 1976.
 - dE_{CMC} – poměr odchylky světlosti k odchylce chromatičnosti a k odchylce odstínu, vypočítaný podle standardu ISO 105-J03. Hodnoty vah světlosti a chromatičnosti jsou 1,0 pro použití s daty perceptibility.
 - dE_{94} – varianta CIELAB, kterou CIE TC1-29 doporučuje jako vzorec pro výpočet odchylky. Pro uměleckou grafiku tato metoda používá koeficienty $K_1 = 0,045$ a $K_2 = 0,015$.
- 4 Chcete-li použít výchozí nastavení předvoleb, klikněte na tlačítko Výchozí nastavení výrobce.

Správa sloupců aplikace Spot Pro

Záhlaví sloupců lze přizpůsobit přímým barvám systému nebo vlastním přímým barvám. Změňte pořadí těchto sloupců nebo je přidejte/odstraňte a prezentujte informace týkající se přímých barev ve skupině.

Změna zobrazení sloupců

Sloupce můžete přidat nebo je odebrat.

- 1 Klikněte pravým tlačítkem na libovolný sloupec v podokně barev Spot Pro.
- 2 Volby sloupců jsou následující:
 - Chcete-li zobrazit systémovou přímou barvu, vyberte možnost Zobrazit vzorník barev, Laboratorní originál, Laboratorní převedené, Separace nebo ΔE .
 - Chcete-li zobrazit vlastní přímou barvu, vyberte možnost Zobrazit vzorník barev, Laboratorní uložené, Laboratorní převedené, Separace nebo ΔE .

Poznámka: Po přidání sloupce ΔE se zobrazí varovná ikona, pokud hodnota ΔE překročí toleranci nastavenou v okně Spot Pro Předvolby.

Poznámka: Sloupec Políčko a název nelze odebrat ani přesunout.

- 3 Z nabídky vyberte položku, kterou chcete mezi sloupce přidat, nebo z nich odebrat.

Úprava šířky sloupce

Šířku sloupce Spot Pro můžete změnit.

- Hranici sloupce přetáhněte doleva nebo doprava.

Změna pořadí sloupců

Šířku sloupce Spot Pro můžete změnit

- Pravým tlačítkem myši klikněte na sloupec a přetažením změňte jeho polohu v podokně barev Spot Pro.

Poznámka: Sloupec Políčko a název nelze odebrat ani přesunout.

Ikony na panelu nástrojů Spot Pro

Panel nástrojů Spot Pro zobrazuje standardní sadu ikon.

- | | |
|-------------|---|
| Nový | Zobrazí dílčí nabídku s dostupnými výběry v závislosti na aktuálně vybrané skupině. |
|-------------|---|

Poznámka: Možnost Skupina přímých barev je k dispozici pro skupinu systémových přímých barev, vlastní skupinu barev a skupinu náhradních barev.

Přímá barva

Vytvoří novou přímou barvu v aktuálně vybrané skupině přímých barev.

Poznámka: Možnost Přímé barvy je k dispozici pro skupinu systémových přímých barev, skupinu speciálních barev a vlastní skupinu barev.

Náhradní skupina

Vytvoří skupinu náhradních přímých barev.

Poznámka: Možnost Náhradní skupina je k dispozici pro skupinu systémových přímých barev, speciálních přímých barev, vlastní skupinu barev a skupinu náhradních barev.

Náhradní barva

Vytvoří novou náhradní barvu v aktuálně vybrané skupině náhradních barev.

Poznámka: Možnost Náhradní barva je k dispozici pouze u skupiny náhradních barev.

Odstranit

Odstraní vybranou skupinu barev nebo pojmenované přímé barvy ze skupiny barev.

**Tisk / Připraveno k tisku /
Odeslání do tiskové fronty**

V závislosti na serveru Fiery server můžete pro vybrané přímé barvy nebo vybranou skupinu přímých barev zahájit tisk, připravit je k tisku nebo odeslat do tiskové fronty.

Optimalizovat

Optimalizuje vybrané barvy nebo všechny barvy ve vybrané skupině pro vybrané médium nebo podklady a výstupní profil.

Otevřít

Otevře přímé barvy nebo skupinu přímých barev z umístění zadaného uživatelem. Umožňuje také otevření vlastních nebo uživatelem vytvořených knihoven do aplikací Adobe a z nich.

Uložit jako

Uloží skupinu přímých barev nebo přímé barvy ze serveru Fiery server do jiného umístění zadaného uživatelem. Umožňuje také ukládání vlastních nebo uživatelem vytvořených knihoven do aplikací Adobe a z nich.

Předvolba

Otevře okno Předvolby aplikace Spot Pro, kde můžete nastavit toleranci ΔE a formát ΔE .

Hledání přímých barev

Přímou barvu můžete snadno vyhledat a najít a zobrazit různé knihovny, kde je přímá barva k dispozici.

Pomocí pole Hledat barvu můžete vyhledat pojmenovanou přímou barvu nebo seznam přímých barev na základě kritérií hledání. Výsledky přímých barev se zobrazí pod názvy skupin s malými vzorníky vedle názvů přímých barev.

Hledání přímých barev

V knihovně interních přímých barev můžete hledat vlastní přímé barvy a přímé barvy.


- 1** Zadejte kritéria hledání do pole Hledání barev, které se nachází vedle ikony panelu nástrojů aplikace Spot Pro.
Můžete hledat části pojmenovaných přímých barev. Pokud například hledáte „červenou“, aplikace Spot Pro nalezne všechny přímé barvy s označením „červená“ kdekoliv v jejich názvu.
- 2** Pro vyhledání přímých barev, které splňují zadaná kritéria hledání, stiskněte klávesu Enter nebo klikněte na ikonu lupy (ikona hledání). Zadaný text nerozlišuje velká a malá písmena.
Jsou-li kritéria hledání menší než tři znaky, jsou výsledky hledání omezeny na aktuálně vybranou skupinu. Ve všech skupinách můžete hledat kliknutím na odkaz Hledat všechny knihovny přímých barev. Pokud kritéria hledání obsahují tři nebo více znaků, bude hledání provedeno v rámci všech skupin přímých barev. Výsledky se zobrazí na stránkách omezujících na 500 výsledků najednou.
- 3** Z výsledků hledání lze vybrat přímou barvu. Hledaný termín zůstává v poli Hledání barev s ikonou „X“.
Pokud znovu kliknete do oblasti Hledání barev, výsledek hledání se znovu zobrazí. Můžete se rozhodnout zúžit hledání nebo vybrat další výsledek ze seznamu.
- 4** Po provedení hledání můžete vymazat aktuální kritéria hledání kliknutím na ikonu „X“ a vymazat tak vyhledávací pole a výsledky hledání, nebo bude výsledek hledání automaticky vymazán, když vyberete jinou hlavní akci, například akci panelu nástrojů, upravíte přímou barvu nebo zavřete okno aplikace Spot Pro. Tento postup umožňuje hledat pomocí různých kritérií.

Úprava přímé barvy

Hodnoty L*a*b* a hodnoty CMYK přímé barvy můžete definovat zadáním číselných hodnot, výběrem vizuálně odpovídající položky ze vzorníků barev nebo změřením barvy fyzického objektu pomocí měřicího zařízení.

Tisková funkce Shoda přímých barev automaticky vyhledá nejvhodnější ekvivalent hodnot CMYK a L*a*b* k přímým barvám, takže lze přímé barvy simulovat pomocí barviv CMYK. Výchozí ekvivalenty hodnot CMYK a L*a*b* však můžete upravit s cílem dosáhnout lepší shody v konkrétních podmínkách tisku. Definice přímých barev lze upravit v aplikaci Spot Pro.

Upravit můžete jak systémové, tak i vlastní přímé barvy. Názvy systémových přímých barev nelze přejmenovat ani odstranit.

- 1** Spusťte aplikaci Spot Pro jedním z následujících způsobů:
 - Klikněte na aplikaci Spot Pro na panelu nástrojů ve Středisku úloh.
 - Klikněte na Server > Spot Pro.
 - Klikněte na ikonu Další (tři svislé tečky) vedle názvu severu v podokně Servery.
 - Ve Středisku úloh klikněte na položku Spot Pro v části Prostředky.
- 2** Klikněte na možnost Spustit Spot Pro.
- 3** Vyhledejte přímou barvu a klikněte na tlačítko upravit ikonu ().
Vlastní přímou barvu nebo vlastní skupinu přímých barev můžete přejmenovat.

4 Proveďte jednu (nebo několik) z těchto akcí:

- Chcete-li hodnoty $L^*a^*b^*$ upravit přímo, klikněte do pole L^* , a^* nebo b^* a zadejte novou hodnotu. Pomocí tabulátoru lze přejít z jednoho pole do dalšího. Náhled převedené barvy se zobrazí vedle položky Originál.

Poznámka: Kliknutím na šipku vedle možnosti $L^*a^*b^*$ přepnete režim úprav na hodnotu CIE LCH a upravíte hodnoty LCH přímo. V režimu LCH můžete upravit světlost, odstín nebo chromatičnost pro vybranou přímou barvu.

- Kliknutím na tlačítko Změřit změříte hodnoty $L^*a^*b^*$ a můžete postupovat podle pokynů na obrazovce. Spot Pro podporuje měřicí přístroje ES-2000 a ES-3000.

- Chcete-li přímo upravit procentuální hodnoty CMYK, klikněte do pole C, M, Y nebo K a zadejte novou hodnotu. Pomocí tabulátoru lze přejít z jednoho pole do dalšího. Náhled převedené barvy se zobrazí vedle položky Originál.

Separční hodnoty jsou vypočteny na základě vybraného výstupního profilu pro dané médium nebo podklad. Zvláště užitečné může být odstranění nečistot nebo vizuálních artefaktů, například špinění, nebo zamlžený vzhled způsobený černými nebo azurovými tečkami. Pro profily CMYK+ je k dispozici odpovídající separace inkoustu pro úpravy. Pokud je například vybrán výstupní profil CMYKOV, mohou být upraveny hodnoty CMYK a hodnoty separace oranžové a fialové barvy.

- Chcete-li upravit přímou barvu vizuálně, aktuálně vybraná barva se projeví ve středovém políčku středu šestiúhelníku ve spodní části podokna editoru barev aplikace Spot Pro.

Aktivní ovládací prvky pro změnu barvy jsou polyšestiúhelníkové tvary. Cílová barva je zvýrazněna. Šestiúhelníky nalevo a napravo představují další odchylku sytosti nebo jasu. Šipky barevných variant (červená, zelená, modrá, azurová, purpurová, žlutá) ukazují směr posunu barevného odstínu od středového políčka. Kliknutím na šipku posunete cílovou barvu ve směru šipky.

Velikost odchylky v sousedících políčkách lze nastavit posunutím jezdců blíž k možnosti Jemný (menší odchylka), nebo Hrubý (větší odchylka). Jezdec Jemný nebo Hrubý poskytuje přírůstek úpravy, ke kterému dojde za kliknutí. Výchozí nastavení je uprostřed.

Poznámka: Když vyberete některé barvy, může se v pravém horním rohu podokna editoru barev aplikace Spot Pro zobrazit ikona vykřičníku. Tato ikona znamená, že jedno či více barev dosáhlo maximální hodnoty.

5 Chcete-li vytisknout zkušební stránku, klikněte na šipku vedle položky Odchylky a vyberte možnost Tisk.

Můžete zvolit rozložení políček pro odchylky a vybrat médium nebo zdroj podkladu.

Dosažení přesné shody přímých barev na monitoru je velmi obtížné. Aby byla shoda uspokojivá, vždy vytiskněte zkušební stránku.

6 Proveďte jednu z těchto akcí:

- Kliknutím na tlačítko Hotovo dokončíte úpravy a opustíte podokno editoru barev aplikace Spot Pro.
- Kliknutím na tlačítko Zrušit zrušíte úpravy, zavřete podokno editoru barev Spot Pro a vrátíte se do podokna náhledu barev aplikace Spot Pro.
- Kliknutím na tlačítko Uložit uložíte provedené úpravy a přepnete na jinou přímou barvu, aniž byste opustili podokno editoru barev aplikace Spot Pro.
- Kliknutím na ikonu resetovat (↺) se vrátíte na původní hodnotu přímé barvy při jejím vytvoření, která se zobrazí v poli Originál.

Odchytky přímých barev

Můžete tisknout vybrané přímé barvy a několik sousedících barev s mírně odlišnými odstíny a sytostí nebo úrovněmi jasu z původní přímé barvy. Můžete zvolit variantu přímých barev, která nahradí původní přímé barvy ve vašich úlohách.

Je vhodné tisknout odchylku přímé barvy, protože dokonalé provedení ΔE nevede vždy k dokonalému vizuální shodě z důvodu nestejnóměrnosti barevného prostoru $L^*a^*b^*$. Přímá barva, který vypadá stejně barevně na jednom médiu, může na jiném médiu způsobit viditelně nesprávnou barvu.

Když vytváříte varianty přímých barev pomocí Spot Pro, můžete se rozhodnout zobrazit 21 variant nebo 70 variant, včetně původní přímé barvy. Výběr 21 variant vytvoří tři skupiny po sedmi barevných políčkách ve tvaru plástve. Středové políčko prostřední skupiny je původní přímá barva. Každý z okolních šesti barevných proužků je variantou originální přímé barvy ve směrech odstínů azurové, zelené, žluté, červené, purpurové a modré.

Dvě vnější skupiny barevných políček znamenají zvýšení a snížení sytosti nebo jasu, podle toho, co vyberete.

Když se rozhodnete zobrazit 70 variant, Spot Pro vytvoří obdélníkový vzor 5 x 14. Středové políčko v obdélníku je původní přímá barva.

Vytvoření odchylek přímých barev

Můžete upravit vzhled přímých barev, tisknout a porovnávat reprodukci barev sousedících barev s mírně odlišnými odstíny a sytostí nebo úrovněmi jasu a vybrat jednu, která se má použít.

Chcete-li tisknout 21 odchylek, budete potřebovat médium o velikosti, která činí nejméně velikost Letter nebo A4. Chcete-li tisknout 70 odchylek, budete potřebovat médium o velikosti, která činí nejméně velikost Tabloid nebo A3.

Ve výchozím nastavení se do Střediska úloh aplikace Command WorkStation importují odchylky přímých barev a úloha se při importu vytiskne automaticky.

- 1 V aplikaci Spot Pro v části Skupina klepnutím vyberte jednu vlastní přímou barvu nebo klepnutím se stisknutou klávesou Shift nebo cmd vyberte více vlastních přímých barev, které mají generovat 21 nebo 70 variant.

Pro varianty jedné barvy se aktuálně vybraná barva projeví ve středovém políčku středového šestiúhelníku ve spodní části podokna editoru barev aplikace Spot Pro v části Odchytky.

Aktivní ovládací prvky pro změnu barvy jsou polyšestiúhelníkové tvary. Cílová barva je zvýrazněna. Šestiúhelníky nalevo a napravo představují další odchylku sytosti nebo jasu. Šipky barevných variant (červená, zelená, modrá, azurová, purpurová, žlutá) ukazují směr posunu barevného odstínu od středového políčka. Kliknutím na šipku posunete cílovou barvu ve směru šipky.

U variant více barev se aktuálně vybraná barva projeví ve středové části obdélníkového rozvržení 21 nebo 70 políček.

- 2 Vyberte režim ladění, Sytost nebo Jas.

Režim ladění umožňuje provádět změny přímých barev na základě jasu nebo sytosti.

Přesunutím šipky Méně nebo Více zvýšte nebo snižte procento sytosti nebo jasu.

- 3** Velikost odchylky v sousedících políčkách lze nastavit posunutím jezdce blíž k možnosti Jemný (menší odchylka), nebo Hrubý (větší odchylka).

Jezdec Jemný nebo Hrubý poskytuje přírůstek úpravy, ke kterému dojde za kliknutí. Výchozí nastavení je uprostřed.

Poznámka: Když vyberete některé barvy, může se v pravém horním rohu podokna editoru barev aplikace Spot Pro zobrazit ikona vykřičníku. Tato ikona znamená, že jedno či více barev dosáhlo maximální hodnoty.

- 4** Chcete-li vytisknout varianty pro jednu přímou barvu, klepněte na ikonu Tisk vedle položky Odchylky nebo chcete-li vytisknout varianty pro více přímých barev, klepněte pravým tlačítkem nebo klikněte na položku Odeslat k tisku v řádku nabídek a vyberte možnost Odchylky, pak vyberte zdroj papíru a vyberte buď 21 nebo 70 variant.

Pro varianty jedné přímé barvy můžete zvolit rozložení políček pro odchylky a vybrat médium nebo zdroj podkladu. Varianty pro více přímých barev se tisknou buď v obdélníkové mřížce 3 x 7 pro 21 variant, nebo v obdélníkové mřížce 5 x 14 pro 70 variant.

Dosažení přesné shody přímých barev na monitoru je velmi obtížné. Aby byla shoda uspokojivá, vždy vytiskněte zkušební stránku.

- 5** Chcete-li vytisknout varianty pro jednu navrženou barvu, vyberte jedno z následujících rozvržení vzorku:

- Vzor vyhledávání barev – vytiskne tři skupiny barevných políček, které jsou uspořádány podobně jako plástev.
- Vzor sousedních barev – vytiskne barevné proužky v mřížce 3 x 7. Prostřední část horního řádku ukazuje původní přímou barvu. Kromě toho poskytuje vzor mřížky podrobné informace o barevných hodnotách každého barevného políčka.

- 6** Chcete-li tisknout varianty pro více přímých barev, Vzor sousedních barev se tiskne v obdélníkové mřížce 3 x 7 pro 21 variant, nebo v obdélníkové mřížce 5 x 14 pro 70 variant.

- 7** Vyberte médium nebo zdroj podkladu.

- 8** Klikněte na tlačítko OK.

Můžete tisknout vzory sousedních barev pro více iterací a poté vybrat, která barevná oprava se použije z každého grafu zadáním požadovaných hodnot barev.

Poznámka: Vytisknete-li vzor hledání barev, nezavírejte aplikaci Spot Pro, dokud nebude graf vytištěn a nevyberete požadované barevné políčko.

- 9** Identifikujte políčko přímé barvy s nejlepší reprodukcí barev a proveďte jednu z následujících akcí:

- Klikněte na příslušné políčko.

Tento krok aktualizuje definici přímé barva na 100 %.

Poznámka: Uvědomte si, že zvolené barevné políčko se stane novým základem pro další variace přímých barev. Pokud tedy nechtěně kliknete na některé barevné políčko více než jednou, budou na základě tohoto barevného políčka vytvořeny další variace přímých barev. Kliknutím na ikonu Resetovat (↺) se vrátíte na původní přímou barvu a její variace.

- Zadejte hodnoty barvy příslušného políčka.

Tento krok lze provést pouze v případě, že jste provedli vytištění vzoru sousedních barev.

Odstranění přímé barvy nebo skupiny barev

Pokud nejsou uzamčeny, lze přímou barvu nebo skupinu barev (a přímé barvy ve skupině) odstranit.

- 1 Otevřete Středisko zařízení některým z následujících postupů:
 - Klikněte na ikonu Další (tři svislé tečky) vedle názvu severu v podokně Servery.
 - Dvakrát klikněte na název serveru v podokně Servery.
 - Klikněte na tlačítko Server > Středisko zařízení.
 - Klikněte pravým tlačítkem na název serveru a vyberte možnost Středisko zařízení.
- 2 Klikněte na možnost Spot Pro v části Prostředky a pak klikněte na možnost Spustit aplikaci Spot Pro.
- 3 Klikněte pravým tlačítkem na přímou barvu nebo skupinu barev a vyberte možnost Odstranit.
- 4 Akci potvrďte kliknutím na tlačítko Ano.

Duplikování nebo export přímých barev nebo knihovny přímých barev

Při duplikaci knihovny přímých barev se duplikují pouze původní hodnoty $L^*a^*b^*$ a převedené hodnoty vybraného výstupního profilu. Spot Pro přepočítá duplikovanou knihovnu s použitím původních hodnot $L^*a^*b^*$ pro jakýkoli jiný výstupní profil. Když duplikujete přímou barvu systému do vlastní knihovny přímých barev, hodnoty $L^*a^*b^*$ odpovídají předpovězeným hodnotám $L^*a^*b^*$. Tyto předpovězené hodnoty byly získány z vybraného výstupního profilu a původních hodnot $L^*a^*b^*$ přímé barvy.


Změny provedené v knihovně přímých barev a přímé barvy nejsou v tomto scénáři duplikovány:

- Po provedení změn v knihovně přímých barev nebo přímých barvách je vybrán další výstupní profil.
- Duplikuje se přímá barva nebo knihovna obsahující přímou barvu.

Při práci s jednotlivými přímými barvami dochází ke stejnému chování při přepočtu jako při práci s knihovnou přímých barev. Toto chování se vztahuje také na export knihoven přímých barev a přímé barvy.

Úprava přímé barvy v úloze

Přímou barvu můžete upravit v úloze ze seznamu podržených úloh aplikace Command WorkStation. Server Fiery server rozpozná úlohu, která zahrnuje přímé barvy.

- 1 Vyberte zařazenou úlohu v seznamu podržených úloh a kliknutím pravým tlačítkem vyberte možnost Upravit přímou barvu nebo v části Akce > Upravit přímou barvu nebo klikněte na ikonu Upravit () v podokně Souhrn úlohy a otevřete aplikaci Spot Pro.

Poznámka: Možnost Upravit přímé barvy je k dispozici pouze pro úlohu PDF obsahující přímé barvy.

V podokně Souhrn úlohy se zobrazí seznam počtu dostupných přímých barev v úloze pod položkou Přímé barvy.

- 2 Při úpravách přímé barvy v úloze můžete provést jednu z následujících akcí:

Poznámka: Dostupné přímé barvy v úloze jsou uvedeny a byly přidruženy ke správné přímé barvě knihovny, skupině přímých barev nebo pojmenovanému profilu ICC.

- Chybějící přímou barvu můžete vyřešit přidáním na server Fiery server nebo vytvořením jejího aliasu k existující přímé barvě na serveru Fiery server.

Chcete-li přidat chybějící přímou barvu, definujte hodnoty $L^*a^*b^*$, LCH nebo zařízení CMYK a přidejte je do existující skupiny nebo vytvořte novou skupinu, do které je přidáte.

Poznámka: U tiskáren, které podporují konfigurace CMYK+, můžete definovat CMYK barviva a další barviva.

- Všechny přímé barvy lze přidat k existující vlastní skupině nebo nové vlastní skupině. Chybějící přímé barvy lze přidat jednu po druhé, definováním nebo vyhlazením.
- Vyřešte duplicitní přímé barvy, když již existující skupina obsahuje přímou barvu se stejným názvem jako jedna z uložených přímých barev.

Pokud v existující skupině existuje přímá barva se stejným názvem, můžete se rozhodnout, že stávající přímá barva nebude nahrazena novými úpravami.

- Správa aliasů přímých barev. Zobrazí se všechna mapování aliasů existující na serveru. Všechny úpravy aliasů je třeba aktualizovat a aktualizace na serveru může chvíli trvat.
- V případě tiskáren, které podporují speciální barvy, můžete k přímým barvám přidat speciální barvy.

Poznámka: Speciální barvy nelze zapnout nebo vypnout pomocí editoru přímých barev na základě úlohy a je nutné je zapnout nebo vypnout v okně Vlastnosti úlohy.

- Vytiskněte si katalog vzorníků vytištěním všech přímých barev v úloze. Chybějící přímé barvy jsou při tisku označeny jako 'prázdné' políčko se symbolem kříže.

- 3 Kliknutím na tlačítko Uložit uložíte provedené změny, kliknutím na tlačítko Hotovo uložíte změny úlohy a zavřete okno Upravit přímou barvu nebo kliknutím na tlačítko Zrušit operaci ukončíte operaci bez uložení.

Nástroj Spot Pro vytvářející aliasy přímých barev

Nástroj Spot Pro podporuje mapování nebo vytváření aliasů přímých barev na serveru Fiery server. Každou přímou barvu můžete namapovat na alias, který vytvoří pevný odkaz na existující přímou barvu a zajistí, aby dvě přímé barvy používaly stejné hodnoty barev, i když budou mít různé názvy.

Zkušení uživatelé mohou propojit nebo mapovat různé nebo více přímých barev na jednu přímou barvu prostřednictvím funkce alias.

Pomocí funkce alias v aplikaci Spot Pro můžete provést následující:

- Vytvořte alias mezi jednou přímou barvou Pantone a jinou přímou barvou Pantone, nebo mezi přímou barvou HKS a přímou barvou Pantone.
- Vytvořte alias vlastní přímé barvy na serveru Fiery server.
- Vytvořte více aliasů přímých barev na původní přímé barvě přítomné na serveru Fiery server, aniž by bylo nutné přidat tyto přímé barvy do serveru Fiery server.
- Odstraňte alias nebo přímou barvu a původní přímá barva se neodstraní.
- Odstraňte propojení aliasu mezi jedním aliasem nebo více původními přímými barvami, je-li alias odstraněn.

- Zobrazte počet a názvy propojených přímých barev na původní přímá barva.
- Upravte původní přímou barvu s propojením s aliasem a všechna propojení na něj se aktualizují.

Poznámka:

Sada Fiery Graphic Arts Pro Package musí být nainstalována na serveru Fiery server se softwarem Fiery System FS 400 a novějším.

Alias přímých barev



Mapování nebo propojení přímých barev aliasů na původní přímou barvu na serveru Fiery server lze provést v několika krocích.

Při vytváření aliasu přímé barvy vezměte ohled na následující:

- Přímá barva aliasu musí mít jedinečný název ve všech skupinách přímých barev.
- Přímá barva aliasu se stejným názvem se nesmí nacházet ve dvou různých skupinách přímých barev.
- Pokud se změní původní přímá barva, budou aktualizovány odkazy na ostatní přímé barvy aliasu.
- Přímou barvu se stejným názvem, i když v jiných skupinách přímých barev, nelze propojit se dvěma různými přímými barvami. Je-li pro přímou barvu vytvořeno propojení alias, budou mít všechny přímé barvy se stejným názvem i v rámci více skupin stejné propojení aliasu. Podobně platí, že je-li pro přímou barvu odstraněno propojení aliasu, budou odstraněna propojení aliasu také ze všech přímých barev se stejným názvem.
- Přímé barvy aliasu, jak přímá barva, tak i přímá barva, na kterou se mapuje, by neměly mít v názvu přímé barvy znak „@“.
- Informace o aliasech potřebují čas k aktualizaci, když uživatel přepne mezi výstupními profily. Dokud nebude aktualizace dokončena, uživatel neuvidí informace o aktualizovaných aliasech.
- Import a export přímých barev s propojení aliasů nejsou podporovány u formátů souborů .ASE a .CXF. Při exportu přímých barev s propojením aliasů nejsou propojení exportována ani importována.

Vytvoření propojení aliasu na původní přímou barvu

Alias vytváří pevné propojení mezi dvěma přímými barvami s různými názvy a zajišťuje, že oba používají stejné hodnoty barev.

- 1 V aplikaci Spot Pro klikněte na ikonu Alias () na panelu nástrojů.
- 2 Zadejte původní barvu v oblasti Původní barva a kliknutím na znaménko plus ji přidejte.
Můžete přidat najednou více než jednu původní barvu. Původní barva může být existující nebo neexistující barva.
Pokud se barva nachází na serveru Fiery server, zobrazí se se značkou Přítomna a světle zelenou barvou pozadí.
Pokud se barva nenachází na serveru, zobrazí se se značkou Nepřítomna a světle červenou barvou pozadí.
- 3 Do pole hledání Alias pro zadejte název přímé barvy a kliknutím na lupu () proveďte hledání.

4 V seznamu výsledků vyberte požadovanou barvu.


Místo původní přímé barvy je reprodukována přímá barva vybraná jako alias. Zobrazí se jako převedená barva a je uvedeno propojení na přímou barvu. Úloha obsahující alias přímé barvy se vytiskne s hodnotami separací původní přímé barvy.

Poznámka: Informace a pole přidružená k L^*a^*b , separaci a variacím jsou pro alias přímé barvy zakázány.

5 Po výběru barvy aliasu klikněte na tlačítko Přidat alias.

V původní barvě se zobrazí barva aliasu, na který je v tabulce alias namapován.


6 Potřebujete-li upravit nebo odstranit alias přímé barvy, proveďte jednu z následujících akcí:

- Klikněte na ikonu Upravit () vedle aliasu přímé barvy.

V oblasti Původní barva můžete přidat přímou barvu do existujícího seznamu přímých barev, které jsou mapovány na alias přímé barvy nebo můžete odebrat přímou barvu kliknutím na tlačítko „X“.

V poli Alias pro můžete změnit alias přímé barvy.


Po dokončení klikněte na tlačítko Aktualizovat alias.

- Klikněte na ikonu Odstranit () vedle aliasu přímé barvy v tabulce a odeberte jej z úlohy.

7 Chcete-li uložit informace na serveru Fiery server, klikněte na možnost Použít a zavřít.

Zobrazení přímé barvy s aliasem


V okně Spot Pro se zobrazí sloupec alias, pokud pro danou přímou barvu existuje alias.

Je-li k přímé barvě jako alias přiřazena jiná přímá barva, budou tyto přímé barvy zobrazeny v rozevřacím okně z ikony vykřičníku ve sloupci Alias. Chcete-li zobrazit počet barev a seznam přímých barev, které jsou k němu mapovány, můžete kliknout nebo podržet kurzor na ikoně vykřičníku (). V podokně náhledu aplikace Spot Pro se také zobrazí propojení aliasu k vybrané přímé barvě.

Sloupec Alias se zobrazí, pokud existuje alias pro uvedenou přímou barvu.

Nemá-li přímá barva alias, zobrazí se ve sloupci Alias hodnota Žádný.

Odstranění propojení aliasu mezi přímými barvami

1 V aplikaci Spot Pro klikněte na ikonu Alias () na panelu nástrojů a otevřete okno Alias, kde můžete odstranit a spravovat libovolné aliasy přímých barev.

2 Kliknutím na ikonu Odstranit () můžete odstranit propojení aliasu.

3 Chcete-li uložit informace na serveru Fiery server, klikněte na možnost Hotovo.

Poznámka: Přímá barva se vrátí na původní hodnoty separace.

Speciální barvy a aliasy přímých barev

V aplikaci Spot Pro jsou při vytváření aliasů pro přímé barvy, které mají speciální úpravy, podporovány speciální barvy.

Je-li například přímá barva A označena jako alias k přímé barvě B a přímá barva B obsahuje speciální barvu pro zlatou a stříbrnou úpravu s hodnotami 50 a 20, pak přímá barva A bude aktualizována hodnotami speciální barvy z přímé barvy B pro hodnoty zlaté a stříbrné.

Míchání speciálních barev a přímých barev

Aplikace Spot Pro podporuje přidávání, úpravy nebo míchání speciálních barev pro zpracování přímých barev. Speciální barvy nejsou podporovány pro každý Fiery server. Více než jednu speciální barvu lze přidat nebo upravit v závislosti na možnostech tiskárny nebo tiskového stroje.

Speciální barvu smíchanou s přímou barvou nelze uložit do žádného z podporovaných formátů souborů (Adobe Swatch Exchange (. ASE), CXF, ICC nebo ICM).

Zkušení uživatelé mohou upravovat nebo vytvářet přímé barvy a přidávat do nich speciální barvy, takže lze vytvářet jedinečné efekty pomocí stříbrné, zlaté, neonově růžové apod. pro tisk symbolů nebo monogramů.

Aplikace Spot Pro podporuje úpravy pomocí speciální barvy na dvou typech serverů Fiery, kde:

- Musí být na tiskárně nainstalována speciální barva nebo v nástroji Spot Pro k dispozici tiskový stroj.
- Nemusí být na tiskárně nainstalována speciální barva nebo v nástroji Spot Pro k dispozici tiskový stroj, ale musí být licencována.


Je-li aplikace Spot Pro spuštěna, funkce speciální barvy jsou ve výchozím nastavení zakázány. Aby bylo možné ho používat, musí být speciální toner zaveden a nakonfigurován na serveru Fiery server a je nutné zapnout funkci speciálních barev pro konkrétní skupinu barev v aplikaci Spot Pro.

Poznámka:

Sada Fiery Graphic Arts Pro Package musí být nainstalována na serveru Fiery server se softwarem Fiery System FS400 a novějším.

Míchání speciálních barev a přímých barev

Přímou barvu můžete upravit pomocí složky speciální barvy. Můžete například vybrat úpravu/definování přímé barvy s komponentou CMYK + Silver zadáním % speciální barvy.

- 1 V aplikaci Spot Pro vyberte přímou barvu a klikněte na ikonu Upravit ().
- 2 Vyberte kartu s ouškem Definice barev.

3 Upravte hodnoty separace přímé barvy (%).

V políčku Náhled se zobrazí ikona vykřičníku v kolečku (🔊) jako vizuální indikace, že má tato oprava v sobě nějakou stříbrnou/zlatou/speciální barvu.

Když upravíte hodnotu speciální barvy, nová barva se zobrazí jako barva převedeného políčka, což je políčko náhledu původní barvy smíchané s touto speciální barvou.

Poznámka:

Pokud byla speciální barva přidána do jedné nebo více přímých barev a zapnuta pro skupinu, zobrazí se vedle názvu skupiny přímých barev zelená značka zaškrtnutí (🟢). Pokud byla speciální barva přidána do jedné nebo více přímých barev a vypnuta pro skupinu, zobrazí se vedle názvu skupiny přímých barev žlutý vykřičník (🔊).

4 Kliknutím na ikonu resetovat (↺) se vrátíte na původní hodnotu přímé barvy při jejím vytvoření, která se zobrazí v poli Originál.

Vizuální kontrola přímých barev pomocí speciální barvy

Můžete provést vizuální kontrolu přímé barvy zahrnující speciální barvu.

Přímé barvy se speciální barvou lze zobrazit dvěma způsoby:

Poznámka:

V okně Vlastnosti úlohy aplikace Command WorkStation je nutné zapnout možnost speciální barvy.

- Úlohu můžete vytisknout pomocí zadaného výstupního profilu a ručně kontrolovat vytištěný vzhled uživatelem definované speciální barvy na přímou barvu.
- Stránku vzorníku můžete vytisknout pomocí stanoveného výstupního profilu s uživatelem definovanou speciální barvou a vizuálně zkontrolovat vzhled vytištěného vzorníku. Další informace o tisku stránky vzorníku naleznete v části [Tisk knihy vzorníků jedné nebo více přímých barev](#) na straně 177.

Směšovací a výstupní profily speciální barvy

Úpravy speciální barvou jsou nabízeny pro všechny skupiny přímých barev (vlastní a tovární) a nejsou omezeny pouze na jednu skupinu. Není podporována pro skupiny náhradních barev.

Při použití hodnot speciálních barev na výstupní profil vezměte ohled na následující:

- Hodnoty speciální barvy zůstanou u konkrétního výstupního profilu. Pokud například uživatel upraví přímou barvu pomocí stříbrné a změní výstupní profil, stříbrná nebude pro daný profil zachována. Informace o speciálních barvách jsou specifické pro výstupní profil. Pokud uživatel změní výstupní profil, informace o speciálních barvách se změní.
- Informace o speciálních barvách se pro každý výstupní profil zachovávají na serveru Fiery server a načtou se, když je vybrán odpovídající výstupní profil.

- Tisk speciálních barev je podporován pouze pro knihu vzorníků a není k dispozici pro tisk odchylek.
- Pro Fiery server, který podporuje licencované speciální barvy, můžete v dokumentu použít jednu nebo dvě speciální barvy, které však musí být licencovány a instalovány. Licencovaná speciální barva může být zlatá, stříbrná, fluorescenční růžová, fluorescenční žlutá, čírá nebo bílá. Pokud je speciální barva licencovaná, ale není nainstalovaná, můžete ji zpracovat, ale ne tisknout. Upravíte-li speciální barvu pomocí funkce Editoru přímých barev, budou všechny výstupní profily, které mají povolené speciální barvy, obsahovat také úpravu.

Pokud Fiery server podporuje dvě speciální barvy tak, že kromě CMYK má dvě barevné stanice, můžete vytisknout jednu speciální barvu, například bílou, jako první nebo před CMYK, a jednu speciální barvu, například čírou, přes nebo po CMYK. Speciální barvy, stříbrnou a zlatou, lze instalovat a tisknout buď na první nebo poslední stanici.

Poznámka: Podpora pro zlatou a stříbrnou ve dvou barevných stanicích současně umožní tisk buď na první nebo na poslední stanici, pokud tuto možnost vaše tiskárna podporuje.

Omezení

- 1 Odchylky pro přímé barvy s komponentou speciální barvy nebudou reprodukovat komponentu speciální barvy.
- 2 Optimalizace přímých barev s komponentou speciální barvy nebude reprodukovat komponentu speciální barvy z důvodu omezení měřicích zařízení, která nevracejí spolehlivá měření. Přímé barvy budou optimalizovány tak, aby byly reprodukovány co možná nejpřesněji dle originálu bez komponenty speciální barvy.
- 3 V případě nainstalovaných speciálních barev, je-li povolena více než jedna patice speciálního toneru a jsou-li u nich nastaveny stejné speciální tonery, zobrazí se v uživatelském rozhraní aplikace Spot Pro obě patice speciálního toneru, ale hodnoty budou v uživatelském rozhraní uloženy pouze pro jeden speciální toner.
- 4 V případě licencovaných speciálních barev, pokud jsou povoleny dvě patice speciálního toneru a pokud mají sloty toneru běžné speciální barvy, budou v seznamu uvedeny pouze jedinečné speciální barvy.

Jsou-li například povoleny dvě patice, jsou povoleny S1 a S2 a

- Pokud mají S1 a S2 stejný seznam speciálních barev, zobrazí se v aplikaci Spot Pro pouze jedna patice.
- Pokud S1 a S2 obsahují společné speciální barvy konfigurované následovně:
 - S1 – bílá, zlatá, stříbrná
 - S2 – bílá, stříbrná, růžová, zlatápak nástroj Spot Pro zobrazí všechny povolené barvy tak, aby se patice S1 zobrazovala s bílou, zlatou a stříbrnou barvou, zatímco patice S2 s bílou, stříbrnou, růžovou a zlatou barvou. Nebude možné vybrat stejnou barvu pro úpravy v obou paticích.
- Pokud obě položky S1 a S2 obsahují různé speciální barvy bez společných položek, zobrazí se obě patice se všemi konfigurovanými barvami.

Optimalizace přímých barev

Spot Pro optimalizuje jednu nebo více vybraných přímých barev pro dané médium nebo podklady a výstupní profil. Optimalizace může snížit rozdíly barev (ΔE) a zajistit lepší kolorimetrickou shodu.

Než začnete, připojte měřicí přístroj k počítači.

Aplikace Spot Pro podporuje všechny měřicí přístroje z řady FieryMeasure.

- 1 V aplikaci Spot Pro vyberte jednu nebo více přímých barev.
- 2 Klikněte na možnost Optimalizovat.
- 3 Vyberte měřicí přístroj ze seznamu.

Poznámka:

Zobrazeny jsou pouze podporované integrované měřicí přístroje.

- 4 Klikněte na tlačítko Další vedle okna Vlastnosti úlohy.
- 5 Zadejte médium nebo zdroj podkladu.

Poznámka: Neměňte nastavení barev.

- 6 Kliknutím na tlačítko Tisk vytiskněte graf přímých barev, které chcete optimalizovat.
- 7 Změřte graf podle pokynů na obrazovce.
- 8 Klikněte na tlačítko Další.

Aplikace Spot Pro zobrazuje dosažený průměr ΔE a maximální hodnotu ΔE .

- 9 Kliknutím na tlačítko Iterovat zopakujete postup optimalizace, až nebude možné provést další optimalizaci.

V tabulce optimalizace se zobrazí poslední výsledek iterace, kliknutím na tlačítko Dokončit optimalizaci uložte.

Můžete vybrat konkrétní iteraci a odstranit ji z tabulky optimalizace.

Varování gamutu

Paleta barev popisuje celý rozsah barev, které může tiskárna reprodukovat. Během zpracování úlohy jsou přímé barvy mimo gamut namapovány na nejbližší možnou barvu v rámci dostupné palety barev. Odchylka v barvě se zobrazí jako hodnota ΔE . Pokud přímou barvu nelze reprodukovat v rámci tolerance zadané uživatelem, zobrazí se varování gamutu.

Aplikace Spot Pro podporuje určení tolerance pomocí odlišného vzorce ΔE (ΔE_{2000} , ΔE_{76}) povolením přímých barev, které leží v této toleranční oblasti, aby byly přijaty jako „v gamutu“.

Aplikace Spot Pro zobrazí barevnou třídu ΔE pro každou přímou barvu, která bude určena uživatelem ve formátu ΔE .

Sloupec ΔE ukazuje, zda lze přímou barvu přesně reprodukovat. Zelená znamená "v gamutu". Žlutá označuje "mimo gamut". Uvědomte si, že je možné, aby přímá barva vynesla hodnotu ΔE , která překračuje definovaný limit tolerance pro danou barvu, ale přesto se nachází v rámci gamutu tiskárny.

Pokud je přímá barva mimo gamut, může být možné snížit hodnotu ΔE . Vyzkoušejte následující:

- Přepněte na jiné médium nebo podklady. Tímto způsobem můžete rychle zjistit, která kombinace povede k nejlepším výsledkům.
- Optimalizujte přímé barvy.

Přímé barvy s úpravou křivky přechodů

Funkce editoru přechodů přímých barev umožňuje upravovat přímé barvy odstupňováním s různou procentuální hodnotou (%) k definování reprodukční křivky přímých barev tak, aby bylo možné dosáhnout přesných přímých barev při hodnotě nedosahující 100 %.

Odstupňování přímých barev podporuje všechny přímé barvy.

Ve výchozím nastavení jsou přímé barvy definovány se 100 % a 0 % barevnými hodnotami. Barva plného tónu je zastoupena 100 %. Barva média je reprezentována 0 %. Ve výchozím nastavení je neměřená hodnota podkladu v bílé rovna 0 %.

Pokud úloha vyžaduje přechod přímé barvy k tisku a zjistíte, že je na výtisku příliš světlá nebo přílišbledá, můžete intenzitu upravit přidáním nebo odečtením hodnoty tónů přímé barvy podél křivky přechodů.


Poznámka:

Sada Fiery Graphic Arts Pro Package musí být nainstalována na serveru Fiery server se softwarem Fiery System FS 400 a novějším.

Používání editoru přechodů barev

V editoru přechodů přímých barev se změní jas přechodů pro přímé barvy.

Poznámka: Pokud obsahuje přímá barva komponentu speciální barvy, budou pracovní barvy i komponenta speciální barvy ovlivněny křivkou přechodů.

1 V aplikaci Spot Pro vyberte přímou barvu a klikněte na ikonu Upravit ().

2 Vyberte kartu Přechody.

3 Do tabulky Vstup a Výstup zadejte přechod o hodnotě od 1 do 99.

Hodnoty v tabulce představují procentuální hodnotu odstínu barev. Hodnoty 0 (nula) a 100 nelze upravit.

Hodnoty se použijí pro primární výtažkové barvy a speciální barvy a zobrazí se na tonální křivce.

Poznámka: Můžete mít maximálně 15 hodnot, včetně 0 (nula) a 100. Přidejte řádek s ikonou „+“. Po přidání patnáctého řádku není k dispozici ikona „+“.

4 Chcete-li změnit bod přechodů podél křivky, přetáhněte bod nahoru (chcete-li přidat barvu) nebo dolů (pro odebrání barvy). Požadované souřadnice můžete také zadat přímo do tabulky.

5 Chcete-li odstranit přechod, vyberte řádek v tabulce a stiskněte klávesu Delete.

6 Chcete-li resetovat křivku přechodů, kliknutím na ikonu Resetovat () se vrátíte na původní hodnoty 0 (nula) a 100.

Stránky se vzorníky barev a katalogy vzorníků

Pro jednotlivé přímé barvy můžete vytisknout stránky se vzorníky obsahující všechny sousedící přímé barvy. Lze také vytisknout katalog vzorníků se skupinou barev, který obsahuje všechny přímé barvy ve skupině nebo vybrané barvy ve skupině.

Shoda přímých barev

Když tisknete vzorníky přímých barev nebo knihu vzorníků, výstupní profil a kombinace zdroje média nebo podkladu jsou primárními vlastnostmi úlohy nezbytnými k přesnému tisku. Výstupní profil můžete vybrat v podokně barev aplikace Spot Pro a v zásobníku médií nebo zdroji médií v pracovním postupu tisku vzorníků barev po kliknutí na tlačítko Tisk na panelu nástrojů nebo v nabídce po stisknutí pravého tlačítka myši. Pro ostatní nastavení se použijí výchozí vlastnosti úlohy, které nemají výrazný dopad na přesnost barev.

Kalibrace

Kalibrací produktu Fiery server zajistíte konzistentní a spolehlivý výstup barev. Kalibrace vyrovná odchylky ve výstupu barev tiskárny, který se mění v průběhu času a za různých podmínek tisku.

Tisk stránky se vzorníky barev nebo katalogu vzorníků

Stránku se vzorníky barev lze tisknout pro jednu přímou barvu. Katalog vzorníků barev lze tisknout pro skupinu přímých barev.

Tisk knihy vzorníků jedné nebo více přímých barev

Když tisknete knihu vzorníků, vyberte jednu nebo více přímých barev a rozložení.

- 1 V aplikaci Spot Pro vyberte jednu nebo více přímých barev.

Chcete-li vybrat nebo zrušit výběr konkrétních barev, můžete podržet klávesu SHIFT a vybrat po sobě jdoucí barvy nebo podržet klávesu CTRL nebo klávesu Command.

Chcete-li vybrat přímé barvy z několika knihoven přímých barev, přetáhněte přímé barvy z knihoven interních přímých barev do oddílu vlastních přímých barev.

- 2 Kliknutím na tlačítko Tisk nebo kliknutím pravým tlačítkem vyberte možnost Tisk z nabídky.

Poznámka: V závislosti na serveru Fiery server můžete mít k dispozici možnost Tisk, Tisk do fronty nebo Odeslat k tisku.

- 3 Vyberte velikost políčka.

Velikost zobrazená v mm nebo palcích na základě místního nastavení aplikace Command WorkStation.

- 4 Vyberte velikost grafu.

Vlastní šířku nebo výšku grafu lze definovat mezi 5,0 palce a 39,37 palce.

Velikost grafu bude také omezena největším médiem, které tiskárna nebo lis zvládnou zpracovat.

- 5 Vyberte médium nebo zdroj podkladu.
- 6 Zadejte jméno zákazníka a kontaktní informace.
V poli jméno zákazníka a kontaktní údaje můžete zadat až pět řádků textu, přičemž každý řádek může mít nejvýše 35 znaků. První řádek je rezervován pro jméno zákazníka.
Vytiskne se logo EFI a logo výrobce, je-li k dispozici.
- 7 Kliknutím na možnost Vlastnosti úlohy určete další nastavení tisku.
- 8 Kliknutím na tlačítko OK vytisknete knihu vzorníků přímých barev.

Je-li velikost grafu větší než dostupná velikost papíru prostřednictvím zdroje papíru, zobrazí se varovná zpráva a tlačítko OK bude zakázáno.

Úloha se zobrazí jako soubor PDF s více stránkami ve středisku úloh Command WorkStation. V tištěné úloze se název přímých barev a hodnoty barev CMYK vytisknou v rámci každého barevného políčka.

Tisk knihy vzorníků všech přímých barev ve skupině

Při tisku katalogu vzorníků barev vyberete skupinu přímých barev a rozvržení.

- 1 V aplikaci Spot Pro vyberte jednu skupinu barev.
Poznámka: Současně lze vytisknout pouze jednu skupinu barev.
- 2 Kliknutím na tlačítko Tisk nebo kliknutím pravým tlačítkem vyberte možnost Tisk z nabídky.
Poznámka: V závislosti na serveru Fiery server můžete mít k dispozici možnost Tisk, Tisk do fronty nebo Odeslat k tisku.
- 3 Vyberte velikost políčka.
Velikost zobrazená v mm nebo palcích na základě místního nastavení aplikace Command WorkStation.
- 4 Vyberte velikost grafu.
Vlastní šířku nebo výšku grafu lze definovat mezi 5,0 palce a 39,37 palce.
Velikost grafu bude také omezena největším médiem, které tiskárna nebo lis zvládnou zpracovat.
- 5 Vyberte médium nebo zdroj podkladu.
- 6 Zadejte jméno zákazníka a kontaktní informace.
V poli jméno zákazníka a kontaktní údaje můžete zadat až pět řádků textu, přičemž každý řádek může mít nejvýše 35 znaků. První řádek je rezervován pro jméno zákazníka.
Vytiskne se logo EFI a logo výrobce, je-li k dispozici.
- 7 Kliknutím na možnost Vlastnosti úlohy určete další nastavení tisku.
- 8 Kliknutím na tlačítko OK vytisknete knihu vzorníků přímých barev.

Je-li velikost grafu větší než dostupná velikost papíru prostřednictvím zdroje papíru, zobrazí se varovná zpráva a tlačítko OK bude zakázáno.

Úloha se zobrazí jako soubor PDF s více stránkami ve středisku úloh Command WorkStation. V tištěné úloze se název přímých barev a hodnoty barev CMYK vytisknou v rámci každého barevného políčka.

Náhradní barvy

Funkce Substitute Colors se používá na mapování barvy v úloze na jinou barvu ve vytištěné úloze.

Náhrady barev ovlivňují pouze text, vektorovou grafiku a pérovku a nemají žádný dopad na rastrové obrázky.

Když je barva definovaná jako náhradní barva, nastavení RGB barvy (například Zdroj RGB) nebo barvy CMYK (například Zdroj CMYK) nemá žádný vliv. Barva se převede procesem podobným převodu na přímou barvu.

⚠ UPOZORNĚNÍ Funkce Substitute Colors a Postflight nelze použít zároveň. Tyto možnosti tisku jsou omezeny.

Náhradní barvy nejsou podporovány pro režim barev CMYK+ a přidružené výstupní profily.

Použití funkce Substitute Colors zahrnuje následující úkoly:

- Konfigurace hodnot náhradních barev v aplikaci Command WorkStation.
- Tisk dokumentu se zapnutou možností tisku Náhradní barvy.

Vytvoření a úpravy náhradních barev


Náhradní barva se nachází ve zvláštním typu skupiny přímých barev, nazývané skupina nahrazení. V případě náhradní barvy se zadává hodnota CMYK původní barvy a hodnota CMYK barvy, která původní barvu nahrazuje.

- 1 Spusťte aplikaci Spot Pro jedním z následujících způsobů:
 - Klikněte na aplikaci Spot Pro na panelu nástrojů ve Středisku úloh.
 - Klikněte na tlačítko Server > Spot Pro.
 - Klikněte na ikonu Další (tři svislé tečky) vedle názvu severu v podokně Servery.
 - Ve Středisku úloh klikněte na položku Spot Pro v části Prostředky.
- 2 Klikněte na možnost Spustit Spot Pro.
- 3 Klikněte na tlačítko Nová a vyberte možnost Skupina nahrazení.
V případě náhradní skupiny zadejte název skupiny a klikněte na tlačítko OK.
Pokud již skupina nahrazení existuje, vyberte skupinu nahrazení a přejděte ke kroku 5.
- 4 Vyberte umístění v seznamu barev, kam chcete novou náhradní barvu umístit.
- 5 Chcete-li vytvořit náhradní barvu, klikněte na tlačítko Nový a vyberte možnost Náhradní barva.
- 6 Vyberte režim barev, ve kterém se bude zadávat hodnota původní barvy.
- 7 Vyberte toleranci původní barvy.

Tolerance určuje, jak blízko musí být určitá barva k původní barvě, aby se shodovaly. Možnosti Malá a Velká jsou definovány takto:

Režim barev	Malý rozsah tolerance	Velký rozsah tolerance
CMYK (0-100%)	+/- 0.25%	+/- 0.5%
RGB (Kód zařízení 0-255)	+/- 0.25	+/- 1
RGB (0-100 %)	+/- 0.25%	+/- 0.5%

Poznámka: Tolerance nemá vliv na nahrazenou barvu.

- 8 Zadejte hodnoty původní barvy. Pomocí tabulátoru lze přejít z jednoho pole do dalšího.
- 9 Zadejte hodnoty pro převedenou barvu.
- 10 Proveďte jednu z těchto akcí:
 - Kliknutím na tlačítko Hotovo dokončíte úpravy a opustíte podokno editoru barev aplikace Spot Pro.
 - Kliknutím na tlačítko Uložit uložíte provedené úpravy a přepnete na jinou přímou barvu, aniž byste opustili podokno editoru barev aplikace Spot Pro.
- 11 Chcete-li upravit náhradní barvu, klikněte v podokně editoru barev aplikace Spot Pro na možnost upravit ikonu () . Proveďte potřebné změny a pokračujte jednou z následujících akcí:
 - Kliknutím na tlačítko Hotovo dokončíte úpravy a opustíte podokno editoru barev aplikace Spot Pro.
 - Kliknutím na tlačítko Uložit uložíte provedené úpravy a přepnete na jinou přímou barvu, aniž byste opustili podokno editoru barev aplikace Spot Pro.

Správa serverových zdrojů

Aktualizace a záplaty softwaru systému Fiery

Aplikace Command WorkStation obsahuje funkci Aktualizace Fiery pro instalace aktualizací a záplat pro software systému Fiery a rozhraní Fiery API. Tato možnost umožňuje instalaci aktualizací softwaru systému ze serveru Fiery server nebo vzdálených počítačů. Také umožňuje instalaci aktualizací a záplat bez nutnosti připojení serveru Fiery server k internetu.

Pro získání přístupu k funkci Aktualizace Fiery spusťte aplikaci Command WorkStation.

Počítač, na kterém běží nástroj Command WorkStation musí:

- Být připojen k internetu
- Nacházet se na stejné síti jako server Fiery server

Aktualizace a záplaty lze nainstalovat na server Fiery server pouze z jednoho počítače zároveň. Aktualizace systému musí být zakázané, aby umožňovaly instalaci aktualizací.

Aktualizujte software systému Fiery server pomocí nástroje Command WorkStation

Systémový software Fiery můžete aktualizovat z klientského počítače nebo lokálně na serveru Fiery server.

Název nebo IP adresa serveru Fiery server jsou nutné k připojení k serveru Fiery server v nástroji Command WorkStation.

Poznámka: Klientský počítač musí mít aktivní připojení k Internetu k provedení aktualizací systému Fiery server.

Poznámka: Pro nejlepší výsledky nainstalujte aktualizace a záplaty, pokud neprobíhají žádné úlohy nebo akce na serveru Fiery server nebo v nástroji Command WorkStation.

- 1 Spusťte aplikaci Command WorkStation.
- 2 Vybrat Server > Středisko zařízení > AKTUALIZACE FIERY > Aktualizace.
- 3 Chcete-li zobrazit a nainstalovat dostupné aktualizace, klikněte na položku Aktualizace pod položkou AKTUALIZACE FIERY a pak klikněte na položku Aktualizovat v pravém podokně pro každou aktualizaci, kterou chcete nainstalovat.
- 4 Chcete-li zobrazit dostupné záplaty, klikněte na položku Záplaty pod položkou AKTUALIZACE FIERY.
- 5 Vyberte záplaty, které chcete nainstalovat.
Když vyberete záplatu, všechny předchozí záplaty budou také automaticky vybrány.

6 Pokud se zobrazí zpráva týkající se rozhraní Fiery API, kliknutím na tlačítko OK nainstalujete rozhraní Fiery API. Rozhraní Fiery API je nezbytné k provedení instalace záplaty pomocí funkce Aktualizace Fiery.

7 Kliknutím na položku Aktualizovat nainstalujete vybrané záplaty. Fiery server je třeba restartovat po instalaci každé z exkluzivních záplat.

Poznámka: Společně s každou z exkluzivních záplat můžete nainstalovat více neexkluzivních záplat.

8 Kliknutím na tlačítko Ok restartujte server Fiery server po instalaci aktualizací a záplat.

Poznámka: Správce se musí znovu připojit k Fiery server v aplikaci Command WorkStation po dokončení opětovného spuštění.

Poznámka: Aplikace Command WorkStation připojená k serveru Fiery server zobrazí upozornění na probíhající instalaci záplaty.

9 Chcete-li zobrazit seznam nainstalovaných aktualizací a záplat, klikněte na položku Historie pod položkou AKTUALIZACE FIERY.

Prozkoumat výkon serveru a zabezpečení

Nástroj pro ochranu zdraví pomáhá udržet Fiery server váš bezpečný a spuštěný ve svém nejefektivnějším stavu, aby mohl čelit nárokům provozního tiskového prostředí tím, že neustále sleduje celkový stav systému a předkládá seznam preventivních akcí.

Udržujte server v ideálním provozním stavu

1 Pomocí jedné z těchto metod spusťte aplikaci Fiery Health Monitor.

- V pravém horním rohu centra projektů pod logem partnera klikněte na odkaz Fiery Health Monitor.
- Vybrat Server > Monitorování stavu Fiery.
- Klepněte pravým tlačítkem myši Fiery server na název a vyberte položku sledování stavu.

2 Klikněte na jeden z nástrojů.

- Fiery Updates (jsou-li podporované serverem Fiery server) nainstalují aktualizace a záplaty pro software systému Fiery a Fiery API: [Aktualizujte software systému Fiery server pomocí nástroje Command WorkStation na straně 181](#)
- Kontrola místa na disku C: monitoruje využití disku C: a v případě potřeby vyzývá správce k zahájení Vyčištění disku systému Windows.
- Kontrola místa na disku E: nebo J: monitoruje úložiště disku úlohy (disk J: pro FS400 nebo novější a E: pro starší než FS400) a přistupuje k funkci Clear Server, která vám umožňuje mazat úlohy, protokoly a prostředky VDP: [Vyčistit server](#) na straně 94
- Restartovat Fiery vyzývá správce k pravidelnému restartování serveru Fiery server za účelem optimalizace výkonu.

- Správce archivu archivuje úlohy mimo Fiery server: [Archivace úloh](#) na straně 89

Poznámka: Pokud je Správce archivu vypnutý v části Command WorkStation > Předvolby, nezobrazí se v Monitorování stavu.

- Fiery Backup Schedule (je-li podporována serverem Fiery server) nastavuje denní a týdenní plán automatických záloh. Otevře nástroje WebTools ve výchozím okně prohlížeče. Pokud se zobrazí chyby zabezpečení prohlížeče, můžete je zrušit a pokračovat.
- Aktualizace systému Windows zajistí, že váš Fiery server má nejnovější aktualizace systému Windows a v případě potřeby vyzývá správce ke spuštění aplikace Aktualizace systému Windows.

Poznámka: Nástroje Vyčištění disku a Aktualizace systému Windows lze použít pouze na serverech Fiery založených na systému Windows a nejsou k dispozici prostřednictvím vzdáleného připojení přes aplikaci Command WorkStation. Klienti se vzdáleným připojením přes aplikaci Command WorkStation jsou v případě těchto dvou položek vyzváni k použití klávesnice, monitoru a myši připojené k serveru Fiery server, případně k použití vzdálené plochy Windows.

Virtuální tiskárny

Virtuální tiskárny přinášejí uživatelům způsob tisku na serveru Fiery server prostřednictvím předem definovaného nastavení úlohy. Virtuální tiskárny jsou publikovány na síti, aby je uživatelé mohli nastavit jako tiskárnu na svém počítači.

Správci mohou virtuální tiskárny spravovat v aplikaci Command WorkStation. Mohou duplikovat tisk a pozastavit virtuální tiskárny a upravit jejich nastavení. Správci také mohou vytvářet nové virtuální tiskárny.

V případě výběru virtuální tiskárny v seznamu se její vlastnosti úloh zobrazí na panelu napravo v části Středisko zařízení > Pracovní postupy > Virtuální tiskárny stejně jako panel nástrojů, který poskytuje přístup k různým úlohám.

Správci mohou publikovat předvolby úlohy jako virtuální tiskárny. Viz [Předvolby nastavení tisku](#) na straně 49.

Nastavit výchozí...

Funkce Nastavit výchozí vám umožňuje přizpůsobit server Fiery server úpravou výchozích vlastností úlohy.

Vytvoření, úprava a duplikování virtuálních tiskáren

Vytvářet, upravit a duplikovat virtuální tiskárny mohou pouze správci. Správci mohou také publikovat předvolby úlohy jako virtuální tiskárny.

1 Proveďte jednu z těchto akcí:

- Chcete-li vytvořit virtuální tiskárnu, klikněte na položku Nová na panelu nástrojů.
- Chcete-li virtuální tiskárnu upravit, klikněte na položku Upravit na panelu nástrojů.
- Chcete-li virtuální tiskárnu duplikovat, klikněte na položku Duplikovat na panelu nástrojů.

2 Zadejte tyto hodnoty:

- Název tiskárny – toto je alfanumerický název virtuální tiskárny.

Poznámka: Po vytvoření nebo duplikování virtuální tiskárny nelze její název změnit, nastavení tisku však změnit lze.

- Popis – přidejte nebo upravte komentář popisující virtuální tiskárnu vůči uživatelům, například „firemní brožura“.
- Akce úlohy – vyberte jednu z akcí serveru Fiery server, například Podržet nebo Zpracovat a podržet.
- Vlastnosti úlohy – vyberte možnost Definovat, přejdete do okna Vlastnosti úlohy a zadejte nastavení tisku. Uvedeny jsou také předvolby serveru.

Poznámka: Kliknutím na ikonu zámku lze zamknout kterékoli nastavení úlohy.

3 Podle potřeby vyberte možnost Předtisková kontrola a upravte nastavení:

- Předvolba pro úlohy PDF – umožňuje vybrat předvolbu.
- Předvolba pro úlohy v jiném formátu než PDF – umožňuje používat výchozí nastavení předtiskové kontroly, přizpůsobit nastavení předtiskové kontroly nebo zvolit jiné předvolby.
- Výchozí předvolba – znamená, že se použije výchozí nastavení předtiskové kontroly, pokud je neupravíte.
- Upravit – umožňuje vybrat jiné předvolby nebo přizpůsobit nastavení předtiskové kontroly.

Poznámka: Přizpůsobené nastavení předtiskové kontroly můžete také uložit jako předvolbu.

- Při kritické chybě – určuje, jaká akce se má provést při objevení kritických chyb. Možnost Použít akci úlohy odkazuje na akci úlohy zadanou pro virtuální tiskárnu.

Zamčená nastavení úlohy

Zamknutím nastavení úlohy zabráníte ostatním uživatelům toto nastavení změnit.

Upozornění:

- **Import úlohy do aplikace Command WorkStation pomocí virtuální tiskárny** – Importovaná úloha použije zamčená nastavení na serveru Fiery server a přepíše konfliktní nastavení dodaná s úlohou.
- **Odemčená nastavení úlohy** – Uživatel může nastavení úlohy změnit a úloha se vytiskne podle těchto nastavení. Nejsou-li však nastavení úlohy zadána, použije úloha nastavení virtuální tiskárny.

Publikování předvoleb úlohy jako virtuální tiskárny

Předvolbu úlohy serveru lze publikovat jako virtuální tiskárnu.

- 1 Ve Středisku zařízení klikněte na tlačítko Pracovní postupy a poté na Předvolby úlohy.
- 2 Vyberte předvolbu a klikněte na tlačítko Publikovat jako virtuální tiskárnu.

3 V dialogovém okně Nová virtuální tiskárna upravte příslušná nastavení.

Poznámka: Upravit můžete všechna nastavení kromě Vlastností úlohy. Použité vlastnosti úlohy jsou převzaty z předvolby serveru.

Správa virtuálních tiskáren

Správce serveru Fiery server může publikovat, zrušit publikování a odstranit virtuální tiskárnu.

- Vyberte virtuální tiskárnu v seznamu a na panelu nástrojů klikněte na jednu z těchto možností:

- Publikovat, chcete-li vybranou virtuální tiskárnu publikovat v síti.

Virtuální tiskárna se sdílí po síti, je-li v nabídce Konfigurace serveru povolen tisk SMB.

- Zrušit publikování, chcete-li vybranou virtuální tiskárnu odebrat ze sítě.

Virtuální tiskárna se již nezobrazí jako sdílená. Také se již nezobrazí jako tiskárna, na kterou lze importovat úlohy v aplikaci Command WorkStation.

- Odstranit, chcete-li vybranou virtuální tiskárnu odstranit.

Prostředky VDP

Úlohy VDP (tisk proměnných dat) využívají globální a opětovně použitelné prostředky pro variabilní prvky v rámci úloh.

Globální prostředky jsou vyžadované obrázky, které je nutné stáhnout na serveru Fiery server pro úlohy VDP s variabilními prvky. Tyto globální prostředky jsou uloženy na serveru Fiery server jako skupina uvnitř každého projektu.

Prostředky VDP umožňují Správci spravovat místo na disku na serveru Fiery server následujícími způsoby:

- Zobrazení a odstranění globálních prostředků
- Umístění globálních prostředků pro budoucí úlohy VDP
- Archivace a obnovení globálních prostředků na serveru Fiery server

Pro přístup k prostředkům VDP se připojte k serveru Fiery server, klikněte na ikonu Další (tři svislé tečky) a vyberte možnost Středisko zařízení > Prostředky > Prostředky VDP.

Zálohování prostředků VDP

Můžete zálohovat globální prostředky.

Zálohování globálních prostředků k projektu

Pomocí funkce Prostředky VDP Střediska zařízení lze projekty zálohovat do samostatného souboru.

Zálohování a obnovení nejsou dostupné pro úlohy PDF/VT.

- 1 Připojte se k požadovanému serveru Fiery server a klikněte na položku Středisko zařízení > Prostředky > Prostředky VDP.
- 2 Kliknutím na složku VDP zobrazíte seznam dostupných projektů.
- 3 Vyberte projekt, který chcete archivovat, a klikněte na tlačítko Zálohování.
- 4 Vyberte umístění, kam chcete soubor uložit, a klikněte na tlačítko OK.

Obnovení prostředků VDP

Archivované globální prostředky můžete obnovit.

Obnovení archivovaných globálních prostředků k projektu

Archivované úlohy lze obnovit do Fiery server, odkud byly soubory původně archivovány.

Poznámka: Jazyky VDP bez globálních prostředků nejsou uvedeny v prostředcích VDP. Jazyky VDP, pro které byly globální prostředky obnoveny, jsou uvedeny v prostředcích VDP.

- 1 Klikněte na položku Obnovit.
- 2 Přejděte k archivovanému souboru, vyberte jej a klikněte na Obnovit.

Zobrazení a odstranění globálních prostředků

Lze zobrazit globální prostředky a informace o názvu úlohy pro projekt.

- 1 Připojte se k požadovanému serveru Fiery server a klikněte na položku Středisko zařízení > Prostředky > Prostředky VDP.
- 2 Pokud chcete zobrazit globální prostředky, klikněte na projekt a poté na položku Zobrazit seznam nebo Zobrazit miniatury v nabídce Zobrazit (pokud to váš server Fiery server podporuje).
- 3 Pokud chcete zobrazit informace o názvu odevzdané úlohy a prostředky pro projekt, klikněte na projekt a poté na položku Prostředky nebo Úlohy (pokud to váš server Fiery server podporuje).
- 4 Pokud chcete odstranit globální prostředky, klikněte na jazyk VDP nebo na projekt a poté na položku Odstranit.
- 5 Aktuální informace můžete aktualizovat kliknutím na položku Obnovit (pokud to váš server Fiery server podporuje).

Písma

V okně Správa písem jsou uvedena všechna písma nacházející se na serveru Fiery server. Seznam písem můžete také vytisknout na místní tiskárnu.

Správa písem na serveru Server Fiery

Písma lze přidat, aktualizovat a odstranit a lze také vytisknout seznam písem.

V nástroji Configure proveďte tato nastavení:

Povolte Odesílání úloh > Fronty > Publikovat frontu písma. Z bezpečnostních důvodů povolte možnost Fronta písem pouze při instalaci písem.

U písem PostScript deaktivujte Zabezpečení > Zabezpečení PostScript.

Poznámka: Všechna japonská písma, dostupná na serveru nebo stažená podporovanou aplikací, jsou zamčena. Japonská písma stažená na Fiery server lze odstranit pouze instalací aplikace.

- 1 Otevřete Středisko zařízení některým z následujících postupů:
 - Klikněte na ikonu Další (tři svislé tečky) vedle názvu serveru v podokně Servery.
 - Dvakrát klikněte na název serveru v podokně Servery.
 - Klikněte na tlačítko Server > Středisko zařízení.
 - Klikněte pravým tlačítkem na název serveru a vyberte možnost Středisko zařízení.
- 2 Klikněte na možnost Prostředky > Písma.
- 3 Vyberte Písma PS nebo Písma PCL.
Zobrazí se seznam písem, která jsou uložena na serveru Fiery server.
- 4 Chcete-li písma přidat nebo aktualizovat, klikněte na tlačítko Přidat nové. Klikněte na tlačítko Přidat a vyhledejte písmo, které chcete stáhnout, poté klikněte na tlačítko OK a Aktualizovat.
Lze přidat písma Adobe PostScript typu 1.
- 5 Chcete-li písmo odstranit, vyberte nezamčené písmo v seznamu písem a klikněte na tlačítko Odstranit. Zamčená písma nelze odstranit.
- 6 Chcete-li vytisknout seznam písem, klikněte na tlačítko Tisknout.
- 7 Pokud jste přidali písma PostScript, znovu povolte Zabezpečení > Zabezpečení PostScript.

Zálohování a obnovení písem

Můžete zálohovat a obnovit všechna písma na serveru Fiery server. Jednotlivá písma nelze vybrat.

Chcete-li na serveru Fiery server zálohovat a obnovit písma, musíte být přihlášení jako správce.

- 1 Otevřete Středisko zařízení některým z následujících postupů:
 - Klikněte na ikonu Další (tři svislé tečky) vedle názvu severu v podokně Servery.
 - Dvakrát klikněte na název serveru v podokně Servery.
 - Klikněte na tlačítko Server > Středisko zařízení.
 - Klikněte pravým tlačítkem na název serveru a vyberte možnost Středisko zařízení.
- 2 Klikněte na možnost Prostředky > Písma.
- 3 Klikněte na možnost Zálohování nebo Obnovení.
- 4 V zobrazeném okně webového prohlížeče se řiďte pokyny pro zabezpečení.
- 5 V části Prostředky zálohování a nastavení klikněte na tlačítko Zálohovat nyní.
- 6 Budete-li k tomu vyzváni, přihlaste se jako správce.
- 7 V seznamu položek pro zálohování vyberte Písma.
- 8 Dodržujte tyto zásady:

Písma nezalohujte na interní disk, který současně zahrnuje server Fiery server. Písma je nutné obnovit vždy na stejný Fiery server, z něhož byla původně zálohována.

Uživatelé a skupiny

Pro uživatele, kteří mají přístup k serveru Fiery server, můžete definovat oprávnění přidělením uživatelů do skupin. Ve výchozím nastavení je k dispozici několik skupin. Všichni uživatelé ve skupině mají stejná oprávnění.

Podrobné informace o uživateli a skupinách si můžete prohlédnout v Configure > Uživatelské účty.

Kromě uživatelů, které jste vytvořili, můžete do skupin přidávat také uživatele z globálního adresáře vaší organizace. Nejdříve je však nutné povolit služby LDAP na serveru Fiery server.

Zobrazení skupin

Pomocí funkce Skupiny mohou správci přidávat uživatele do skupiny s definovanými oprávněními.

Poznámka: Ne všechny servery Fiery servers podporují skupiny.

Pro úpravu oprávnění pro uživatele a skupiny klikněte na tlačítko Configure. Další informace naleznete v části [Změna oprávnění skupiny](#) na straně 32.

Použití Protokolu úloh

Protokol úloh uchovává záznamy o všech zpracovaných a vytisknutých úlohách, datech a časech tisku a jejich charakteristice.

Poznámka: Pokud Správce vyčistí Fiery server nebo nainstaluje nový software, je možné, že protokol úloh bude také vymazán.

Správce může nastavit automatickou údržbu Protokolu úloh v nástroji Configure, např. stanovit datum a čas exportu a vyčištění Protokolu úloh.

Další informace o správě protokolu úloh v nástroji Configure viz *nápověda k modulu Configure*.

Zobrazení Protokolu úloh

- 1 Připojte se k požadovanému serveru Fiery server a proveďte jednu z těchto akcí:
 - Klikněte na ikonu Další (tři tečky) vedle názvu severu, vyberte položku Středisko zařízení a pak klikněte na položky Protokoly > Protokol úloh.
 - Klikněte na tlačítko Server > Protokoly.
- 2 Vyberte buď sloupec tisk časového razítka byl dokončen nebo sloupec Datum/čas a určete časový rozsah pro úlohy, které chcete zobrazit.

První sloupec obsahuje údaj tisk časového razítka byl dokončen, který nahoře zobrazuje nejnověji vytištěné úlohy. Druhý sloupec zobrazuje Datum/čas, v jakém byla úloha přijata Fiery server.
- 3 Pokud chcete zobrazit všechny úlohy, klikněte na položku Zobrazit vše.

Přizpůsobení sloupců protokolu úloh

- 1 Klepněte pravým tlačítkem myši na záhlaví sloupce.
- 2 Vyberte možnost Přidat.
- 3 Ze seznamu dostupných sloupců vyberte sloupec, který chcete přidat.
- 4 Chcete-li odstranit sloupec, klepněte pravým tlačítkem myši na záhlaví sloupce a vyberte příkaz Odstranit.
- 5 Chcete-li změnit pořadí sloupců, vyberte záhlaví sloupce a přetáhněte ho na jiné místo.

Zobrazení podrobností položky protokolu úloh

Další podrobnosti o položce můžete zobrazit v protokolu úloh. Můžete zkopírovat text pomocí standardních ovládacích prvků Windows nebo macOS a vybrat, vybrat vše, kopírovat atd. Podrobnosti můžete také vytisknout na server Fiery server nebo na místní tiskárně.

- Vyberte řádek a v panelu nástrojů klikněte na tlačítko Podrobnosti nebo dvakrát klikněte na řádek. Sloupce protokolu úloh jsou zobrazeny ve svislém formátu, což umožňuje zobrazit více informací na první pohled a vytisknout je.

Tisk protokolu úloh

- 1 Připojte se k požadovanému serveru Fiery server a proveďte jednu z těchto akcí:
 - Klikněte na ikonu Další (tři tečky) vedle názvu severu, vyberte položku Středisko zařízení a pak klikněte na položky Protokoly > Protokol úloh.
 - Klikněte na možnost Server > Protokoly.
- 2 Klikněte na položku Tisk.
- 3 Vyberte Místní tiskárnu, vyberte tiskárnu a poté klikněte na tlačítko Tisk.

Exportování obsahu protokolu úloh

- 1 Připojte se k požadovanému serveru Fiery server a proveďte jednu z těchto akcí:
 - Klikněte na ikonu Další (tři tečky) vedle názvu severu, vyberte položku Středisko zařízení a pak klikněte na položky Protokoly > Protokol úloh.
 - Klikněte na položky Server > Protokoly.
- 2 Klikněte na položku Exportovat.
- 3 Chcete-li exportovat aktuální zobrazení rozsahu dat protokolu úloh, vyberte možnost Aktuální zobrazení, chcete-li exportovat celý protokol úloh bez ohledu na rozsah dat ve vybraném zobrazení, vyberte možnost Celý protokol.

Exportování a vymazání obsahu protokolu úloh

- 1 Připojte se k požadovanému serveru Fiery server a proveďte jednu z těchto akcí:
 - Klikněte na ikonu Další (tři tečky) vedle názvu severu, vyberte položku Středisko zařízení a pak klikněte na položky Protokoly > Protokol úloh.
 - Dvakrát klikněte na název serveru v podokně Servery, otevřete nabídku Středisko zařízení a pak vyberte Protokoly > Protokol úloh.
 - Klikněte na položky Server > Protokoly.
- 2 Proveďte jednu z těchto akcí:
 - Klikněte na možnost Exportovat a vymazat.
 - Klikněte na položku Vymazat.

Katalog materiálů

Katalog materiálů je systémová databáze skladu podkladů, která může obsahovat informace o dostupných zásobách jakýchkoli podkladů v produkční tiskárně.

Katalog materiálů se instaluje jako výchozí součást společně s aplikací Command WorkStation.

Katalog materiálů se nachází v aplikaci Fiery server a není ovlivněn restartem ani vymazáním serveru Fiery server.

Poznámka: Nastavení a správu katalogu materiálů lze provést pouze po přihlášení do aplikace Command WorkStation pomocí účtu s přístupovými právy správce.

Chcete-li vybrat materiál, v aplikaci Command WorkStation vyberte úlohu a klikněte na položku Vlastnosti > Média a pak vyberte položku z katalogu materiálů. Položky katalogu materiálů jsou seřazeny abecedně v seznamu Katalog materiálů.

Každá položka katalogu materiálů je přidružena ke konkrétnímu výstupnímu profilu. Po vytvoření nové položky katalogu materiálů můžete položku katalogu materiálů přiřadit k existujícímu profilu nebo vytvořit nový profil.

Poznámka: Termíny „média“ a „papír“ znamenají „podklad“.

Úrovně přístupu

Katalog materiálů umožňuje správcům:

- Definovat kombinace vlastností podkladů a každé kombinaci přiřadit jedinečný název
- Každému podkladu přiřadit barevné profily
- Při odesílání úlohy vybrat přednastavené podklady
- Určit, které sloupce katalogu materiálů jsou dostupné uživatelům
- Centrálně udržovat katalog materiálů

Katalog materiálů umožňuje obsluhu:

- Při odesílání úlohy vybrat přednastavené podklady

Otevřít katalog materiálů

Správce vytvoří položky katalogu materiálů, které popisují všechna dostupná média k použití s lisem. Přístup k možnostem nastavení pro katalog materiálů mají pouze správci, kteří ho tak mohou přizpůsobit pro konkrétní scénáře tisku.

Pokud úloha obnovená z archivu obsahuje položku katalogu materiálů která není v databázi, katalog materiálů automaticky vytvoří novou položku s atributy archivované úlohy.

- 1 Přihlaste se k požadovanému serveru Fiery server.

2 Proveďte jednu z těchto akcí:

- Klikněte na ikonu Katalog materiálů na panelu nástrojů Střediska úloh. Pokud se nezobrazí ikona Katalog materiálů, proveďte následující akce:
 - V panelu nástrojů Středisko úloh klikněte pravým tlačítkem myši na panel nástrojů a buď klikněte na možnost Standardní sada, nebo klikněte na možnost Přizpůsobit a přidejte Katalog materiálů do seznamu Vybrané nástroje.

Poznámka: V okně Panel nástrojů Přizpůsobení můžete také kliknout na možnost Standardní sada a přidat Katalog materiálů do seznamu Vybrané nástroje.

- Pokud je ikona Katalog materiálů skryta v panelu nástrojů Středisko zařízení, zvětšete okno nebo případně klikněte na ikonu Další (tři svislé tečky) a potom klikněte na tlačítko Katalog materiálů.
- Klikněte na položku Katalog materiálů v nabídce Server.
- Klikněte pravým tlačítkem myši na Fiery server v seznamu Servery a vyberte položku Katalog materiálů.
- Klikněte pravým tlačítkem myši na Fiery server v seznamu Servery a vyberte položku Středisko zařízení. V okně Středisko zařízení klikněte na kartu Prostředky a na položku Katalog materiálů.

V okně katalog materiálů můžete vytvářet položky, upravovat položky a spravovat katalog materiálů.

Okno Katalog materiálů

Zobrazí podklady uspořádané různými způsoby.

Výchozí pohled na okno Katalog materiálů s názvy všech médií v katalogu. Při klikání na názvy se pro označený název zobrazí následující atributy:

Poznámka: Názvy atributů se mohou lišit v závislosti na tom, co je podporováno v serveru Fiery server.

- Název položky katalogu materiálů
- Popis
- Tloušťka
- Typ
- ID velikosti
- Rozměry
- Směr vláken
- ID produktu

Zobrazení seznamu (zobrazíte zaškrtnutím políčka) umožňuje zvolit zobrazení všech médií nebo všech médií vybrané velikosti. Informace pro každé zobrazené médium závisí na označených záhlavích sloupců.

Změna zobrazení sloupců v modulu Katalog materiálů

Hlavičky sloupců v okně Katalog materiálů se dynamicky mění podle toho, zda používáte atributy médií založené na PPD, nebo atributy JDF.

Správci mohou změnit pořadí zobrazených sloupců a přidávat nebo odstraňovat sloupce tak, aby byly zobrazeny informace užitečné v konkrétním tiskovém prostředí. Chcete-li upravit šířku sloupce, přetáhněte hranici sloupce doleva nebo doprava.

- 1 V okně Katalog materiálů zaškrtněte políčko Zobrazení seznamu a klikněte pravým tlačítkem na panel hlaviček sloupců.
- 2 Proveďte jednu z těchto akcí:
 - Po kliknutí na tlačítko Přidat vyberte položku z nabídky, kterou chcete mezi sloupce přidat.
 - Kliknutím na tlačítko Odstranit můžete sloupec odebrat.
 - Kliknutím na tlačítko Přesunout doleva nebo Přesunout doprava přesunete sloupec požadovaným směrem.

Výběr nastavení katalogu materiálů

Při vytváření katalogu materiálů mohou správci vybírat ze dvou sad atributů médií: na základě tiskárny (PPD) a JDF (formát definice úlohy).

- Sada atributů médií PPD se týká pouze serveru Fiery server. Název každého nastavení je na všech zařízeních standardní, ale seznam možností se liší. Sada PPD se doporučuje pro nové a středně pokročilé uživatele.
- Sada atributů médií JDF vychází ze specifikací formátu definice úlohy, obvyklých v tiskařském oboru. Tato sada atributů médií se netýká pouze serveru Fiery server a umožňuje bezproblémově mapovat definice médií z pracovních postupů zasílání úloh MIS. Sada JDF se doporučuje pro pokročilé uživatele, obeznámené s pracovním postupem JDF.

Poznámka: Server Fiery server musí podporovat tisk JDF a funkce musí být povolena v části Configure > Odeslání úlohy > Nastavení JDF > Povolit JDF.

Některé atributy médií jsou společné pro obě sady, ačkoli názvy se mohou mírně lišit. Sada JDF umožňuje podrobnější nastavení.

- 1 Otevřete katalog materiálů. Další informace naleznete v části [Otevřít katalog materiálů](#) na straně 191.
- 2 V okně Katalog materiálů klikněte na položku Nastavení v panelu nástrojů.
- 3 Vyberte buď možnost Na základě PPD nebo Na základě JDF pro volbu Specifikace, která se má použít.

Atributy pro nové položky v Katalogu materiálů

Atributy pro nové položky katalogu materiálů jsou seskupeny na různých kartách.

Než vytvoříte novou položku, vyberte nastavení PPD nebo JDF. Informace najdete v části [Výběr nastavení katalogu materiálů](#) na straně 193.

Nastavení PPD

Karty jsou:

- **Obecné:** vyberte nastavení a určete médium, které se má použít.
- **Velikosti:** upravte existující položku nebo vytvořte nové položky. Z katalogu velikostí vyberte předdefinovanou velikost podkladu.
- **Nastavení barev:** vyberte profily barev.

Nastavení JDF

Karty jsou:

- **Obecné a Další atributy:** obsahuje několik atributů JDF k popisu média s větší rozlišovací schopností.

Poznámka: Karty Velikosti a Nastavení barev jsou společné pro nastavení PPD i JDF.

Vytvoření položky katalogu materiálů

Správci mohou zadávat nová média a atributy médií v modulu katalog materiálů.

V závislosti na tom, zda jsou vybrána nastavení založená na PPD nebo nastavení založená na JDF, musí správce zadat atributy médií na následujících kartách:

- Na základě PPD: Obecné, velikosti a nastavení barev
- Na základě JDF: Obecné, další atributy, velikosti a nastavení barev

- 1 Otevřete katalog materiálů. Další informace naleznete v části [Otevřít katalog materiálů](#) na straně 191.
- 2 V okně Katalog materiálů klikněte na tlačítko Nastavení v panelu nástrojů a zvolte nastavení založené na PPD nebo JDF.
- 3 Na panelu nástrojů klikněte na možnost Přidat nový.
- 4 V okně Nové zadejte požadované atributy.

U každého nastavení označeného hvězdičkou (*) je třeba zadat hodnotu nebo vybrat možnost ze seznamu. Další informace naleznete v části [Obecné atributy médií](#) na straně 198.

Definování atributů velikosti pro položky katalogu materiálů

Správci mohou nastavit nebo upravit atributy týkající se velikosti při vytváření či úpravě položky katalogu materiálů.

- 1 Otevřete katalog materiálů a proveďte jednu z následujících možností:
 - Na panelu nástrojů klikněte na možnost Přidat nový.
 - Chcete-li upravit existující položku katalogu materiálů, vyberte ji a klikněte na tlačítko Upravit.
- 2 Klikněte na kartu Velikosti.

- 3 Dvakrát klikněte na položku nebo klikněte na příkaz Upravit.
- 4 V poli ID velikosti zkontrolujte, že existuje položka pro velikost, kterou chcete vytvořit nebo upravit.
Poznámka: ID velikosti je automaticky generováno pomocí Fiery server. Můžete změnit ID velikosti, to však musí zůstat jedinečné. Pokud jste zadali duplicitní ID velikosti, zobrazí se chybová zpráva.
- 5 V seznamu Katalog velikostí vyberte velikost položky katalogu materiálů.
Poznámka: Vyberete-li velikost podkladu ze seznamu Katalog velikostí bude pole ID velikosti odpovídat ID velikosti přiřazenému vybrané velikosti podkladu. ID velikosti můžete podle potřeby změnit.
- 6 Vyberte směr zrn.
- 7 Přidejte ID produktu podle potřeby a klikněte na tlačítko OK.
V hlavním okně Katalog materiálů vyberte položku katalogu materiálů v pravém sloupci Název a můžete si zobrazit velikost materiálu, který byl přidán nebo upraven. Také se zobrazí na kartě Velikosti položky katalogu materiálů.

Zadání nastavení barevného profilu

Správci mohou přiřadit položku katalogu materiálů k výstupnímu profilu barev.

Veškeré výchozí či vlastní výstupní profily serveru Fiery server se zobrazí seřazené podle názvu jako možný atribut katalogu materiálů.

- 1 V okně Katalog materiálů klikněte na položku Nastavení v panelu nástrojů.
- 2 Zadejte nastavení katalogu materiálů na základě PPD nebo JDF.
- 3 Proveďte jednu z těchto akcí:
 - Klikněte na položku Přidat nové.
 - Chcete-li upravit existující položku katalogu, vyberte ji a klikněte na tlačítko Upravit.
- 4 Klikněte na kartu Nastavení barev.

Barevný profil pro přední stranu – výchozí barevný profil, který se použije pouze pro přední stranu média. Vyberte ze seznamu výstupních profilů v seznamu. V závislosti na úloze můžete zvolit CMYK nebo CMYK v kombinaci s jinými specifikovanými barvami, pokud jsou na serveru Fiery server podporovány. Tento atribut lze přepsat zadáním jiného barevného profilu v okně Vlastnosti úlohy. Tento atribut se zobrazí jak v nastavení PPD, tak i JDF.

Barevný profil pro zadní stranu – výchozí barevný profil, který se použije pouze pro zadní stranu média. Vyberte ze seznamu výstupních profilů v seznamu. V závislosti na úloze můžete zvolit CMYK nebo CMYK v kombinaci s jinými specifikovanými barvami, pokud jsou na serveru Fiery server podporovány. Nabídka Barevný profil pro zadní stranu také zahrnuje možnost Stejný jako pro přední. Tento atribut lze přepsat zadáním jiného barevného profilu v okně Vlastnosti úlohy. Tento atribut se zobrazí jak v nastavení PPD, tak i JDF.

- 5 Klikněte na tlačítko OK.

Nová nebo změněná položka se v okně Katalog materiálů zobrazí ve sloupci Název.

Další informace o výstupních profilech naleznete v části *Barevný tisk*, který je součástí sady dokumentace pro uživatele.

Úpravy položky katalogu materiálů

Správci mohou duplikovat, upravovat nebo mazat položky katalogu materiálů, ale s několika omezeními.

Poznámka: Pokud se položka katalogu materiálů používá v rámci úlohy, virtuální tiskárny nebo předvolby, lze nastavení ID produktu a barevný profil změnit, ale položku nelze odstranit.

Duplikace položky katalogu materiálů

Existující položku v katalogu papíru můžete duplikovat a poté ji přejmenovat, a vytvořit tak novou položku.

- 1 V okně Katalog materiálů vyberte položku, kterou chcete duplikovat, a na panelu nástrojů klikněte na tlačítko Duplikovat. Volitelně můžete kliknout pravým tlačítkem na položku a vybrat Duplikovat.

Poznámka: Současně lze duplikovat pouze jednu položku.

- 2 V dialogovém okně Duplikovat zadejte nový název pro danou položku.
- 3 Kliknutím na tlačítko OK uložte změny.

Duplikovaná položka katalogu materiálů se zobrazí ve sloupci Název. Tuto položku můžete vybrat a podle potřeby upravit další atributy.

Úpravy položky katalogu materiálů

U položek katalogu materiálů lze zadat atributy médií a hodnoty.

- 1 V okně Katalog materiálů vyberte položku, kterou chcete upravit, a klikněte na tlačítko Upravit nebo dvakrát klikněte na vybranou položku. Položka katalogu materiálů se otevře v okně Upravit.
- 2 Zadejte údaje do textových polí nebo kliknutím na šipku zobrazte seznam k danému atributu. Vyberte nové nastavení atributu nebo zadejte novou hodnotu atributu.
- 3 Kliknutím na tlačítko OK uložte změny.

Odstranění položky katalogu materiálů

V okně Katalog materiálů můžete odstranit jednu nebo více položek katalogu materiálů.

Poznámka: Nelze odstranit položku katalogu materiálů, pokud je používána úlohou, virtuální tiskárnou nebo předvolbou.

- 1 V okně Katalog materiálů vyberte položku katalogu materiálů, kterou chcete ze seznamu odstranit. Chcete-li vybrat více po sobě následujících položek, podržte klávesu Shift a na položky klikněte, chcete-li vybrat více položek, které nejsou za sebou, podržte klávesu CTRL a na položky klikněte.

2 Klikněte na položku Odstranit.

Zobrazí se výstražná zpráva s dotazem, zda chcete položku odstranit.

3 Klikněte na tlačítko Ano.**Poznámka:**

Můžete také vybrat více položek, kliknout na ně pravým tlačítkem a vybrat možnost Odstranit.

Přiřazení položky katalogu materiálů k úloze

Katalog materiálů je k dispozici v okně Vlastnosti úlohy v aplikaci Command WorkStation.

1 Vyberte úlohu a proveďte jednu z následujících akcí:

- Klikněte na tlačítko Vlastnosti v nabídce Akce.
- Klikněte pravým tlačítkem na úlohu a vyberte možnost Vlastnosti.
- Klikněte na ikonu Vlastnosti v panelu nástrojů Středisko úloh.
- Dvakrát klikněte na úlohu.

2 V okně Vlastnosti úlohy klikněte na kartu s ouškem Média na levé straně.**3** Vyberte položku materiálu ze seznamu Katalog materiálů. Chcete-li zobrazit atributy podkladu přiřazené ke každé položce, klikněte na tlačítko Vybrat.

ID velikosti přiřazené položce katalogu materiálů se zobrazí v seznamu ID velikosti.

4 Můžete vybrat jiné ID velikosti nebo zadat vlastní velikost ze seznamu ID velikosti.

Poznámka: Položky v seznamech Katalog materiálů a ID velikosti jsou uvedeny podle abecedy.

Přiřazení dočasné vlastní velikosti podkladu

Podkladu lze přiřadit dočasnou vlastní velikost. Nemusíte vybírat předem definované velikosti, které se použijí, když je k vaší úloze přiřazena položka katalogu materiálů. Když podkladu chcete přiřadit vlastní velikost, nemusíte vytvářet v Katalogu velikostí novou položku. Dočasná vlastní velikost je užitečná v případě, že máte jen omezený počet kusů určitého typu podkladu.

1 Vyberte úlohu a proveďte jednu z následujících akcí:

- Klikněte na tlačítko Vlastnosti v nabídce Akce.
- Klikněte pravým tlačítkem na úlohu a vyberte možnost Vlastnosti.
- Klikněte na ikonu Vlastnosti v panelu nástrojů Středisko úloh.
- Dvakrát klikněte na úlohu.

2 V okně Vlastnosti úlohy klikněte na kartu s ouškem Média na levé straně.

- 3 Vyberte možnost žádný definovaný ze seznamu Katalog materiálů.
- 4 V poli Velikost podkladu klikněte na možnost Vlastní a zadejte rozměry vlastní velikosti podkladu. Vlastní velikost se zobrazí v seznamu Velikost podkladu.

Poznámka: Rozměry vlastní velikosti jsou dočasné a nebudou uvedeny v seznamu velikostí definovaných v Katalogu velikostí.

Položky podkladů

Při vytváření nebo úpravě položky katalogu materiálů můžete volit z různých atributů podkladu. Chcete-li nastavit atributy podkladu k položce katalogu, použijte hlavní okno Katalog materiálů nebo okno Upravit.

Povinné atributy se zobrazí s hvězdičkou (*) vedle názvu. Pole pro povinný atribut nelze ponechat prázdné.

Katalog materiálů nabízí dvě sady atributů podkladu:

- Založeno na tiskárně (PPD)
Možnosti uvedené u každého nastavení PPD závisí na možnostech PPD připojeného serveru Fiery server.
- JDF (Job Definition Format)
Atributy JDF jsou standardní a nezávisí na připojeném serveru Fiery server.

Běžné atributy médií

Správci mohou vytvářet položky katalogu materiálů s atributy PPD nebo JDF. Atributy PPD poskytnuté pro vytvoření položky katalogu materiálů se u jednotlivých projektů liší. Liší se proto i terminologie použitá pro tyto atributy. Popis nastavení PPD, která jsou k dispozici pro daný produkt, naleznete v příručce *Tisk*, která je součástí sady uživatelské dokumentace.

Vytvoříte-li novou položku katalogu materiálů, musíte nejprve vybrat buď nastavení založená na PPD, nebo nastavení založená na JDF. Další informace naleznete v části [Výběr nastavení katalogu materiálů](#) na straně 193.

Když vyberete nastavení založená na PPD, atributy se zobrazí na následujících kartách:

- [Obecné](#) na straně 199
- [Velikosti](#) na straně 199
- [Nastavení barev](#) na straně 199

Když vyberete nastavení založená na JDF, atributy se zobrazí na následujících kartách:

- [Obecné](#) na straně 200
- [Další atributy](#) na straně 200
- [Velikosti](#) na straně 199
- [Nastavení barev](#) na straně 199

Upozornění:

- Karty [Velikosti](#) na straně 199 a [Nastavení barev](#) na straně 199 jsou společné pro nastavení PPD i JDF.
- Názvy atributů se mohou lišit v závislosti na tom, co je podporováno v serveru Fiery server.
- Termíny „papír“ nebo „médium“ v popisech atributů odkazují na „materiál“.

Název Popisný název položky katalogu označující médium. Zadejte požadovaný název položky katalogu médií. Toto pole je společné pro atributy PPD a JDF.

Karta Obecné (na základě PPD)

Tloušťka Tloušťka použitého média, měřená v mikronech (μm).

Typ Popisuje typ zásob použitého média. V seznamu možností jsou uvedeny různé typy médií, které lze použít v závislosti na typu úlohy.

Barva CIE Lab Barva média nezávislá na zařízení. Barvu zadejte pomocí hodnot CIE L*a*b*.

Popis Popisné informace a další podrobnosti použitého média. Popis by mohl například znít Papír pro barevné kopírování Hammermill 10246-7 8,5" x 11" 105 g/m2 bílý fotografický velmi hladký.

Karta velikostí (společná pro nastavení PPD a JDF)

ID velikosti Označuje velikost média vybraného z katalogu velikostí. ID velikosti je automaticky generováno pomocí Fiery server.

Katalog velikostí Seznam dostupných předdefinovaných velikostí média.

Rozměry Zobrazuje rozměry použitého média.

Směr vláken Určuje směr zvlněného substrátu při vstupu na tiskovou hlavu. Vyberte si z těchto možností:

- Žádný – Výchozí nastavení.
- Krátká – Krátká hrana zvlněného substrátu při vstupu na tiskovou hlavu.
- Dlouhá – Dlouhá hrana zvlněného substrátu při vstupu na tiskovou hlavu.

ID produktu Číslo dílu, kód položky, číslo výrobku nebo jiný identifikátor použitého média, který ručně zadává operátor tisku nebo jej udává systém MIS (Management Information System).

Karta Nastavení barev (společná pro nastavení PPD a JDF)

Barevný profil pro přední stranu Výchozí barevný profil, který se použije pouze na přední stranu média. Tento atribut lze přepsat zadáním jiného barevného profilu v okně Vlastnosti úlohy

Barevný profil pro zadní stranu Výchozí barevný profil, který se použije pouze na zadní stranu média. Tento atribut lze přepsat zadáním jiného barevného profilu v okně Vlastnosti úlohy

Karta Obecné (na základě JDF)

Popis	Popisné informace a další podrobnosti použitého média.
Předtištěný	Je-li toto pole zaškrtnuté, médium obsahuje předtištěný obsah (například tiskopis s předtištěnou hlavičkou). Není-li toto pole zaškrtnuté, médium není předtištěné.
Typ	Popisuje typ zásob použitého média. Vyberte si z těchto možností: <ul style="list-style-type: none"> • Papír – standardní vláknitý typ papíru. • Fólie – průhledné médium, určené k použití při promítání.
Podrobnosti o typu	Atribut Podrobnosti o typu popisuje další podrobnosti o typu zásob použitého média. Viz Podrobnosti o typu na straně 204.
Tloušťka písma	Atribut Hmotnost udává gramáž použitého média v gramech na metr čtvereční (g/m ²) nebo v librách (lb). Viz Hmotnost na straně 205.
Textura	Označuje povrchovou texturu použitého média. Viz Textura na straně 203.
% – recyklovaný obsah	Procento recyklovaného materiálu v médiu.
Název barvy	Barva použitého média. Chcete-li zadat průhledné médium, vyberte některou možnost „průhledná“ barva.
Název vlastní barvy	Vlastní barva použitého média. Pokud není požadovaná barva v nabídce Barva uvedena, zadejte název vlastní barvy do tohoto pole.
Technologie tisku	Vyberte z dostupných tiskových technologií. <ul style="list-style-type: none"> • Posun: k přenosu (posunu) obrazů na gumový nosič nebo válečky, které se pak vytisknou na substrát, použije kovové destičky. • Laser: používá světlo nebo „Laser“ k přenosu textu a obrazů na substrát. Tento typ tisku používá pro tisk na substrát toner nebo suchý inkoust. • Inkoustový tisk: tiskne uvolněním kapének inkoustu skrz trysky tiskárny.
Přední:	Nastavení, které lze použít na přední stranu média. Viz Přední část na straně 201.
Zpět	Nastavení, které lze použít na zadní část média. Viz Zpět na straně 201. Můžete zrušit zaškrtnutí políčka Stejně nastavení jako vpředu a vybírat z možností Potahování, Hodnota lesku a Zobrazitelné strany.

Karta Další atributy (na základě JDF)

Jas Světelná odrazivost použitého média. Zadejte hodnotu od 0 % (nízká odrazivost) do 100 % (vysoká odrazivost).

Tloušťka	Tloušťka použitého média, měřená v mikronech (μm).
Druh	Označuje kvalitu povrchu média, vyjádřenou jako úroveň od 1 do 5. Viz Druh na straně 202.
Jednotky média	Označuje fyzický formát média vkládaného do tiskárny nebo lisu. Viz Jednotky média na straně 202.
Barva CIE Lab	Barva média nezávislá na zařízení. Barvu zadejte pomocí hodnot CIE L*a*b*.
Bělost CIE	Udává množství celkového světla odraženého médiem, měřené v celém viditelném spektru. Vyšší odrazu zadejte pomocí hodnot v souřadnicovém systému CIE xyz. Souřadnice (100, 100, 100) označuje dokonalou bělost.
Odstín CIE	Označuje, jak neutrální, nenasycené či nebarevné je médium. Odstín média zadejte pomocí hodnot v souřadnicovém systému CIE xyz. Nulová souřadnice znamená zcela neutrální odstín na ose červená–zelená.
Neprůhlednost	Atribut Neprůhlednost udává úroveň průhlednosti média. Viz Neprůhlednost na straně 203.
Stupeň neprůhlednosti %	Procento průhlednosti média. 0 % znamená zcela průhledné a 100 % znamená zcela neprůhledné.

Přední část

Podokno Přední část obsahuje následující atributy, které lze použít na přední část média.

Vyberte si z těchto možností:

Potahování	Typ potahování před zpracováním, použitého na přední stranu listu média. Viz Potahování na straně 202.
Hodnota hladkosti	Procento světla odraženého přední stranou média při osvětlení pod úhlem dopadu 75 stupňů. Vyšší procento odrazu znamená vyšší hodnotu hladkosti.
Tisknutelné strany	Uvádí, která strana či strany média podporují tisk.

Zpět

Podokno Zadní obsahuje následující atributy, které lze použít na zadní stranu média.

Stejný jako pro přední	Replikuje nastavení vybraná v podokně Přední. Viz Přední část na straně 201. Poznámka: Pro aplikaci Fiery server je možnost Stejně jako přední výchozí. Můžete zrušit zaškrtnutí políčka Stejně nastavení jako vpředu a vybírat možnosti z atributů Potahování, Hodnota lesku a Zobrazitelné strany.
Potahování	Uvádí typ potahování před zpracováním, použitého na zadní stranu listu média. Viz Potahování na straně 202.

Hodnota hladkosti	Procento světla odraženého zadní stranou média při osvětlení pod úhlem dopadu 75 stupňů. Vyšší procento odrazu znamená vyšší hodnotu hladkosti.
Tisknutelné strany	Uvádí, která strana či strany média podporují tisk.

Potahování

Atribut potahování značí typ potahu povrchu, který se použije pro médium.

Vyberte si z těchto možností:

Žádné	Neaplikuje se žádná povrchová úprava.
Potahovaný	Používá povrchový těsnicí prostředek k vykreslení vlastností na médium, jako je povrchový lesk, hladkost a váha.
Lesklý	Nátěr, který má vysokou úroveň lesku a je velmi reflexivní.
Vysoce lesklý	Nejlesklejší ze všech nátěrů se rendrují se zrcadlovým povrchem. Tento nátěr je velmi reflexivní a způsobuje ostré rozlišení.
Matná	Nelesklý s velmi malým leskem; označováno také jako „matný“. Tento nátěr může mírně zvětšit tloušťku média.
Satén	Má nižší úroveň lesku než lesklý nátěr, ale vyšší úroveň lesku než matný nátěr. Barvy se na médiu zdají ostré a živé.
Pololesklý	Úroveň lesku lze umístit zhruba doprostřed mezi lesklý a matný nátěr. Tento nátěr rendruje ostré rozlišení.

Druh

Atribut Druh označuje kvalitu povrchu média, vyjádřenou jako úroveň od 1 do 5.

Poznámka: Tento atribut se pro média používaná při digitálním tisku obvykle nepoužívá.

Je-li to nutné, postupujte podle těchto pokynů:

1	Lesklý potahovaný papír
2	Matný potahovaný papír
3	Lesklý potahovaný papír na roli
4	Nepotahovaný bílý papír
5	Nepotahovaný nažloutlý papír

Jednotky média

Atribut Jednotky média označuje fyzický formát média vkládaného do tisku nebo tiskárny.

Vyberte si z těchto možností:

Arch	Jednotlivé listy.
Role	Souvislé médium namotané na vřetenu.
Kontinuální	Souvislé poskládané médium ve formě podobné vějíři.

Neprůhlednost

Atribut Neprůhlednost udává úroveň průhlednosti média.

Vyberte si z těchto možností:

Neprůhledný	Médium je neprůhledné. Pokud je médium potištěno na obou stranách, obrázek na druhé straně není za běžných podmínek osvětlení viditelný.
Průsvitný	Médium je za určitých podmínek osvětlení, například prohlížení s podsvícením, částečně průhledné.
Fólie	Médium je za všech podmínek osvětlení plně průhledné.

Textura

Atribut Textura označuje povrchovou texturu použitého média.

Vyberte si z těchto možností:

Papír Antique	Povrch hrubější než pergamen.
Kalandrovaný	Extrahladký nebo leštěný nepotahovaný papír.
Nachová	Povrch s hrubou, zvrásněnou a nepravidelnou úpravou.
Tlumené	Strojově opotřeбенá povrchová úprava bez lesku či třpytu.
Vaječná skořápka	Povrch s texturou podobnou vaječné skořápce.
Reliéfní plátno	Povrch připomínající hrubou tkanou látku s jasnou reliéfní texturou.
Angličtina	Povrch hladší než Strojově povrchová úprava, ale hrubší než Velmi jemně hlazená.
Plst	Povrchová úprava nanesená speciální značkovací plstí.
Žebrovaný	Povrch se vzorem vertikálních a horizontálních linií.
Světle nachová	Povrch s hrubou, zvrásněnou a nepravidelnou úpravou a méně jasnými záhyby než v případě Nachové.
Plátno	Povrch s texturou hrubší než hrubá tkaná látka.

Luster	Zářivý povrch.
Strojová povrchová úprava	Extrahladký nebo leštěný nepotahovaný papír hrubší než Anglická.
Matná	Tlumená povrchová úprava bez lesku či třpytu.
Žilkovaný	Povrchová úprava s různými skvrnami či fleky.
Pergamen	Povrchová úprava připomínající pergamenový papír.
Satén	Hladká tlumená povrchová úprava připomínající saténovou látku.
Polopergamen	Lehce hrubá povrchová úprava hladší než pergamen.
Hedvábí	Hladká tlumená povrchová úprava připomínající hedvábnou látku.
Hladké	Povrch s hladkou povrchovou úpravou.
Tečkovaný	Jemná šagrénová povrchová úprava.
Semiš	Hladká tlumená povrchová úprava připomínající semišovou látku.
Super kalandrovaný	Nejhladší a nejvyleštěnější nepotahovaný papír.
Velmi jemný	Velmi plochá a rovnoměrná povrchová úprava. Hladší než Velmi hladký.
Klasický žebrovaný	Povrch s hustším vzorem vertikálních a horizontálních linií než Žebrovaná.
Velmi hladký	Velmi plochá a rovnoměrná povrchová úprava, která není tak hladká jako Velmi hladká.
Nekalandrovaný	Hrubá, neleštěná a nepotahovaná povrchová úprava.
Pergamenová	Lehce hrubá a tlumená povrchová úprava.
Samet	Hladká tlumená povrchová úprava připomínající sametovou látku.
Tkaná	Jemná hladká povrchová úprava.

Podrobnosti o typu

Atribut Podrobnosti o typu popisuje další podrobnosti o typu zásob použitého média.

Vyberte si z těchto možností:

Obyčejný	Tuto možnost vyberte, pokud vaše médium nevyžaduje zvláštní popis. Některé systémy vyžadují hodnotu Obyčejný, ale bylo by lepší ji ponechat prázdnou, pokud daná podrobnost není potřeba a pokud to umožní tiskový modul.
Lepenka	Médium vyrobené z lepenky.
Nepřetržitý dlouhý	Neprůhledné médium skládající se z archů spojených podél dlouhého okraje podle definice v položce Velikost.

Nepřetržitý krátký

Neprůhledné médium skládající se z archů spojených podél krátkého okraje podle definice v položce Velikost.

Štítky

Samolepicí štítek, například arch odlepovacích štítků.

Hmotnost

Atribut Hmotnost udává gramáž použitého média v gramech na metr čtvereční (g/m²) nebo v librách (lb).

Základní hmotnost většiny severoamerických typů zásob je uváděny v librách (lb). Chcete-li hodnotu převést na g/m², vynásobte základní hmotnost příslušným konverzním faktorem.

Například metrická hmotnost papíru o hmotnost 50 liber se vypočítá následovně:

Základní hmotnost x konverzní faktor = 50 x 3,76 = 188 g/m²

Příslušný konverzní faktor pro druhy zásob je uveden v následující tabulce:

Druh zásob	Konverzní faktor
Bankovní	3,76
Účetní kniha	3,76
Tenký (průklepový)	3,76
Kopírka	3,76
Bezpečnost	3,76
Nepotahovaná kniha	1,48
Potahovaná kniha	1,48
Učebnice	1,48
Papíry na obálku	2,70
Index Bristol	1,81
Tvrký karton	1,63
Prázdné	2,28
Tisk Bristol	2,19
Svatební Bristol	2,19

Druh zásob	Konverzní faktor
Savý papír	3,08
Štítek	1,48
Novinový tisk	1,63

Správa katalogu materiálů

Správci nastavují a spravují katalog materiálů.

Po nastavení katalogu materiálů jej můžete exportovat, sloučit s jiným katalogem materiálů nebo obnovit výchozí hodnoty výrobce.

Exportování katalogu materiálů

Je-li katalog materiálů exportován, uloží se jako soubor .XML a lze ho kdykoli importovat zpět do katalogu materiálů.

Než nahradíte katalog materiálů nebo přeinstalujete systémový software, doporučujeme existující katalog nejprve zálohovat tak, že jej exportujete do vzdáleného umístění. Lze exportovat všechny položky, nebo pouze dílčí sadu.

- 1 V okně Katalog materiálů klikněte na tlačítko Exportovat na panelu nástrojů a vyberte možnost Exportovat vše...
Pouze pokud chcete exportovat některé z dalších položek médií, můžete vybrat více položek v katalogu materiálů a vybrat možnost Zvolený export.... Chcete-li vybrat více po sobě následujících položek, podržte klávesu Shift a na položky klikněte, chcete-li vybrat více položek, které nejsou za sebou, podržte klávesu CTRL a na položky klikněte.
- 2 Přejděte do umístění v počítači nebo v síti, kam chcete exportovaný soubor uložit.
- 3 Zadejte název exportovaného souboru a klikněte na položku Uložit.

Exportovaný katalog materiálů se uloží jako soubor XML.

Nahrazení katalogu materiálů

Správci mohou importovat a nahradit stávající katalog materiálů.

Před nahrazením katalogu materiálů doporučujeme nejprve archivovat existující katalog jeho exportováním.

- 1 V okně modulu Katalog materiálů klikněte na položku Import na panelu nástrojů a vyberte možnost Nahradit existující....
- 2 Přejděte k náhradnímu souboru .xml na svém počítači nebo v síti a klikněte na Otevřít.

- 3 Zprávu s upozorněním potvrďte kliknutím na možnost Ano.

Sloučení dvou katalogů materiálů

Správci mohou importovat položky z jiného katalogu materiálů a vytvořit sloučený katalog materiálů.

Pokud importovaný katalog obsahuje položku se stejnými atributy jako položka v původním katalogu materiálů, nová položka se neimportuje a původní položka zůstane ve sloučeném katalogu materiálů beze změny.

- 1 V okně modulu Katalog materiálů klikněte na položku Import na panelu nástrojů a vyberte možnost Sloučit s existující....
- 2 Přejděte na soubor .xml v počítači nebo síti, který chcete importovat, a klikněte na tlačítko Otevřít.

Aktuální katalog materiálů se sloučí s vybraným.

Poznámka: Po sloučení dvou katalogů se vymažou veškerá přiřazení profilů barev v importovaném katalogu materiálů.

Proces opakujte pro další katalogy, které chcete sloučit s existujícími.

Obnovení výchozího nastavení Katalogu materiálů

Správci mohou vrátit katalog materiálů do výchozího továrního nastavení.

Všechny položky katalogu nebo položek katalogu budou při resetování katalogu materiálů na výchozí nastavení výrobce ztraceny. Chcete-li uložit své přidané a upravené položky, před resetováním na výchozí nastavení výrobce nejdříve proveďte export stávajícího katalogu.

- 1 V okně Katalog materiálů klikněte na panelu nástrojů na tlačítko Resetovat na nastavení výrobce.

Poznámka: Pokud je ikona obnovit z výroby skryta v panelu nástrojů katalogu substrátu, zvětšete okno katalog substrátu nebo případně klepněte na ikonu více (tři svislé tečky) a potom klepněte na tlačítko obnovit do výroby.

- 2 Zprávu s upozorněním potvrďte kliknutím na možnost Ano.

Katalog velikostí

Katalog velikostí umožňuje uživatelům vytvořit seznam často používaných vlastních velikostí. Katalog velikostí je uložen na serveru Fiery server. Vytvoření Katalogu velikostí snižuje pravděpodobnost, že dojde k chybě při zadávání rozměrů podkladu pro každou úlohu.

Poznámka: Ke správě Katalogu velikostí se musíte přihlásit do aplikace Command WorkStation s přístupovými právy správce.

Přístup do katalogu velikostí z aplikace Command WorkStation

Katalog velikostí lze otevřít z nabídky Command WorkStation > Středisko zařízení > Katalog velikostí.

- 1 Otevřete Středisko zařízení některým z následujících postupů:
 - Klikněte na ikonu Více (tři tečky) vedle názvu serveru Fiery server pod položkou Servery a vyberte možnost Středisko zařízení.
 - Klikněte pravým tlačítkem myši na Fiery server v seznamu Servery a vyberte položku Středisko zařízení.
 - Dvakrát klikněte na položku Fiery server v seznamu Servery.
 - V nabídce Server v aplikaci Command WorkStation klikněte na Středisko zařízení.
- 2 V okně Středisko zařízení klikněte na položku Prostředky a pak vyberte položku Katalog velikostí.

Správa Katalogu velikostí

Když poprvé otevřete Katalog velikostí, jsou uvedeny výchozí položky s názvem podkladu a jeho rozměry. Po nastavení katalogu velikostí můžete přidat, odstranit nebo změnit, publikovat nebo zrušit publikování, importovat nebo exportovat a obnovit položky do výchozího nastavení výrobce.

Vytvoření nebo úprava položky v katalogu velikostí

Můžete vytvořit nebo upravit položky katalogu velikostí pro často používané vlastní velikosti podkladů.

Poznámka: Výchozí položky katalogu velikostí nelze upravovat.

- 1 V nabídce Středisko zařízení > Prostředky > Katalog velikostí proveďte jednu z následujících akcí:
 - Novou položku v katalogu velikostí přidáte kliknutím na ikonu Přidat nové.
 - Chcete-li upravit existující položku, vyberte ji a klikněte na ikonu Upravit.

Poznámka: Chcete-li upravit položku, můžete na ni také dvakrát kliknout nebo na ni kliknout pravým tlačítkem a vybrat položku Upravit.

- 2 V okně Přidat nebo Upravit zadejte nebo upravte název a rozměry položky.

Upozornění:

- Každá položka katalogu velikostí musí mít jedinečný název. Dvě položky katalogu velikostí nemohou sdílet stejný název.
- Více položek katalogu velikostí může mít stejné rozměry, ale název každé položky katalogu velikostí je jedinečný.
- Výchozí měřicí jednotku pro rozměry položek katalogu velikostí lze nastavit v aplikaci Command Workstation > Upravit > Předvolby > Oblast > Jednotky měření.
- Šířka položky v katalogu velikostí označuje zaváděcí/podávací/gripovací okraj podkladu.

- 3 Klikněte na tlačítko OK.

Nová nebo upravená položka je uvedena v Katalogu velikostí.

Poznámka: Výchozí položky katalogu velikostí se mohou lišit v závislosti na možnostech tiskového stroje nebo tiskárny.

Odstranění položky katalogu velikostí

Z Katalogu velikostí můžete odstranit jednu nebo více položek.

Poznámka: Výchozí položky katalogu velikostí nelze odstranit.

- 1 Pokud v nastavení Středisko zařízení > Prostředky > Katalog velikostí, vyberte jednu nebo více položek, které chcete odstranit.

Chcete-li vybrat více po sobě následujících položek, podržte klávesu Shift a na položky klikněte, chcete-li vybrat více položek, které nejsou za sebou, podržte klávesu CTRL a na položky klikněte.

- 2 Proveďte jednu z následujících akcí:

- Klikněte pravým tlačítkem na položky a vyberte možnost Odstranit.
- Klikněte na ikonu Odstranit na panelu nástrojů.

Zobrazí se výstražná zpráva s dotazem, zda chcete položku odstranit.

- 3 Klikněte na tlačítko Ano.

Vybraná položka nebo položky se odstraní z Katalogu velikostí.

Publikování nebo zrušení publikování položek katalogu velikostí

Podle výchozího nastavení uživatelé vidí všechny položky katalogu velikosti a mohou z nich vybírat, tyto položky jsou tedy publikované.

Můžete zvolit, že nechcete, aby některé položky v Katalogu velikostí publikované nebyly. Když publikování položky v katalogu velikostí zrušíte, položka katalogu velikostí nebude dostupná v seznamu položek v Středisko zařízení > Katalog velikostí. Nepublikovanou položku navíc uživatel nemůže vybrat v katalogu velikostí při zadávání velikosti podkladu. V části Středisko zařízení > Katalog velikostí můžete vybrat políčko Skrýt nepublikované položky a skrýt položky se zrušeným publikováním.

Položkám se zrušeným publikováním můžete vždy publikování obnovit.

Poznámka: Pokud se katalog velikostí skládá pouze z jedné položky, ikony Publikovat a Nepublikovat jsou šedé (nedostupné).

- 1 V modulu Středisko zařízení > Prostředky > Size Catalog vyberte položku nebo položky, které chcete publikovat nebo jejich publikování zrušit.

Chcete-li vybrat více po sobě následujících položek, podržte klávesu Shift a na položky klikněte, chcete-li vybrat více položek, které nejsou za sebou, podržte klávesu CTRL a na položky klikněte.

- 2 Proveďte jednu z těchto akcí:

- Pokud chcete zrušit publikování nějaké položky, klikněte na ikonu Zrušit publikování na panelu nástrojů.
- Pokud chcete publikovat nějakou položku, klikněte na ikonu Publikovat na panelu nástrojů.

Poznámka: Můžete také kliknout pravým tlačítkem na položku či položky katalogu velikostí a vybrat možnost Zrušit publikování, nebo Publikovat.

Import položek katalogu velikostí

Můžete importovat dříve vytvořené položky katalogu velikostí a přidat je do existujícího Katalogu velikostí.

Poznámka: Obecně se nedoporučuje importovat položky katalogu velikostí vytvořené na serverech Fiery servers připojených k inkoustovým lisům. V případě importu nemusí vést k požadovanému výsledku.

Pokud při importu dojde k duplicitnímu názvu velikosti u různých rozměrů, například přípona „_1, _2,...“ se přidá k názvu velikosti a přitom si zachová rozměry.

- 1 V nabídce Středisko zařízení > Prostředky > Katalog velikostí klikněte na ikonu Import na panelu nástrojů.
- 2 Přejděte na soubor .json v počítači nebo síti, který chcete importovat, a klikněte na tlačítko Otevřít. Soubor .json se nainportuje a bude uvedeno v Katalogu velikostí. Pokud soubor .json obsahuje více položek katalogu velikostí, bude každá položka katalogu velikostí uvedena samostatně.

Proces opakujte pro další položky katalogu velikostí, které chcete přidat do existujícího Katalogu velikostí.

Export položek katalogu velikostí

Exportované položky katalogu velikostí se uloží jako soubory .json a lze je kdykoli importovat zpět do Katalogu velikostí.

Exportovat můžete všechny nebo jen vybrané položky z Katalogu velikostí. Publikované i nepublikované položky katalogu velikostí lze exportovat.

- 1 Pokud v nastavení Středisko zařízení > Prostředky > Katalog velikostí klikněte na ikonu Exportovat na panelu nástrojů a vyberte možnost Exportovat vše....
Chcete-li exportovat pouze některé položky katalogu velikostí, můžete označit více položek a poté vybrat možnost Exportovat vybrané... Chcete-li vybrat více po sobě následujících položek, podržte klávesu Shift a na položky klikněte, chcete-li vybrat více položek, které nejsou za sebou, podržte klávesu Ctrl a na položky klikněte.
- 2 Přejděte do umístění v počítači nebo v síti, kam chcete exportované položky katalogu velikostí uložit.
- 3 Zadejte název exportované položky či položek; pak klikněte na tlačítko Uložit. Exportované položky katalogu velikostí se uloží jako soubor .json.

Poznámka: Pokud jste vybrali více položek katalogu velikostí nebo jste použili možnost Exportovat vše..., vytvoří se pro exportované položky katalogu velikostí jeden soubor .json.

Obnovení výchozího nastavení Katalogu velikostí

Funkce Resetovat na výchozí nastavení výrobce vám umožňuje uvést položky a atributy katalogu velikostí do továrního nastavení.

Všechny položky katalogu, které byly předtím upraveny nebo přidány do databáze budou při Katalogu velikostí na výchozí nastavení výrobce ztraceny, s výjimkou těch, které byly přiřazeny úloze. Chcete-li uložit své přidané a upravené položky, před resetováním na výchozí nastavení výrobce nejdříve proveďte export stávajícího katalogu velikostí.

- 1 Otevřete Středisko zařízení > Prostředky > Katalog velikostí a klikněte na Resetovat na nastavení výrobce na panelu nástrojů.

Poznámka: Pokud se na panelu nástrojů katalogu velikostí skryje ikona Resetování na tovární nastavení, buď zvětšete okno Středisko zařízení, nebo případně klikněte na ikonu Další (tři svislé tečky) a zobrazte možnosti.

- 2 Zprávu s upozorněním potvrďte kliknutím na možnost Ano.

Nástroje pro uměleckou grafiku

Funkce Fiery pro uměleckou grafiku

Některé funkce pro uměleckou grafiku serveru Fiery server jsou dostupné ve speciálních balíčcích. Informaci, které balíčky váš server Fiery server podporuje, najdete v dokumentaci dodané s vaším serverem Fiery server.

K dispozici je následující balíček:

- [Fiery Graphic Arts Pro Package](#) na straně 212

Fiery Graphic Arts Pro Package

Sada Fiery Graphic Arts Pro Package obsahuje funkce zvláště uzpůsobené pro požadavky aplikací umělecké grafiky. Po instalaci tohoto balíčku na server Fiery server jsou v aplikaci Command WorkStation dostupné tyto funkce:

- [Kontrolní proužek](#) na straně 212
- [Fiery ImageViewer](#) na straně 220
- [Předtisková kontrola](#) na straně 218 (FS400 Pro)
- [Preflight Pro](#) na straně 220 (FS500 Pro a novější)
- [Přímé barvy v aplikaci Spot Pro](#) na straně 158

Následující funkce sady Fiery Graphic Arts Pro Package nejsou součástí aplikace Command WorkStation:

- Kontrolní proužek Ugra/Fogra Media Wedge
- Integrovaný vizuální test Altona

Kontrolní proužek

Pokud Fiery server podporuje funkci Kontrolní proužek, můžete ke každé tištěné stránce v umístění definovaném uživatelem přidat kontrolní proužek (obsahující statický barevný proužek a dynamické informace o úloze).

Je to užitečné pro nátisky a ke kontrole přesnosti barev v úloze. Kontrolní proužek lze spolu s analytickými nástroji, jako je Fiery Color Profiler Suite, použít k hodnocení kvality barev.

Kontrolní proužek lze aktivovat pro jednotlivou úlohu nebo můžete jej nastavit jako výchozí serverové nastavení a tisknout jej pro všechny úlohy.

Můžete upravit kontrolní proužek nebo vytvořit nový. Vzhledem k tomu, že se kontrolní proužek nestane součástí úlohy, může se úloha vytisknout s kontrolním proužkem později vytisknout jinak, pokud se definice kontrolního proužku změní.

Použití kontrolního proužku je podporováno u postscriptových úloh a úloh PDF.

Pro libovolnou velikost stránky lze použít kontrolní proužek dodaný výrobcem (s označením Fiery) nebo libovolný vlastní kontrolní proužek, který vytvoříte. Možnost tisku Kontrolní proužek umožňuje určit, který kontrolní proužek má být pro danou úlohu případně použit. Pokud upravíte definici kontrolního proužku, náhled ukáže, jak se tento kontrolní proužek zobrazí na zadané velikosti stránky.

Ve výchozím nastavení tisknout kontrolní proužek

Na serveru můžete nastavit výchozí hodnotu tisku kontrolního proužku pro všechny úlohy v softwaru systému Fiery starším než FS200/200 Pro.

- 1 Klikněte na ikonu Další (tři tečky) a vyberte možnost Nastavit výchozí.
- 2 V okně Výchozí nastavení vyberte možnost Informace o úloze.
- 3 Posuňte se dolů na položku Generování sestav a vyberte možnost nabídky pro Kontrolní proužek.
Server Fiery server se dodává s kontrolním proužkem s výchozím nastavením výrobce nazývaným „Fiery“. Můžete vytvářet vlastní kontrolní proužky.
- 4 Vyberte si z následujících:
 - Vypnuto: Nevytiskne se žádný kontrolní proužek.
 - Fiery: Vytiskne se kontrolní proužek s výchozím nastavením výrobce.
 - Vlastní kontrolní proužky: Jsou uvedeny všechny vlastní kontrolní proužky. Vytiskne se vybraný proužek.

Můžete se rozhodnout uzamknout nastavení Kontrolního proužku tak, aby ho uživatelé nemohli potlačit.

Poznámka: Výchozí nastavení výrobce je Vypnuto. Chcete-li resetovat vlastnosti úlohy do výchozího nastavení výrobce, klikněte na položku Resetovat v okně Výchozí nastavení.

Zobrazení a úprava kontrolního proužku

Je možné zobrazit definici kontrolního proužku a upravit nastavení.

Kontrolní proužek lze nakonfigurovat tak, aby obsahoval informace nebo nastavení, které se nevztahují na konkrétní vlastnosti úlohy. Pokud kontrolní proužek zahrnuje informace nebo nastavení, které se na úlohu nevztahují, může kontrolní proužek obsahovat pole, která jsou prázdná nebo se zobrazují jako nedefinovaná. Tomu lze předejít vytvořením vlastních kontrolních proužků pro pracovní postupy specifické pro uživatele.

- 1 Ve Středisku zařízení klikněte na Kontrolní proužek v části Nastavení barev.
- 2 Vyberte kontrolní proužek v seznamu a prohlédněte si definici na pravé straně okna.

- 3 Chcete-li změnit nastavení, klikněte na položku Upravit a definujte hodnoty pro jednotlivé možnosti.
 - Název kontrolního proužku – název pro výběr kontrolního proužku.
 - Barevný proužek – umožňuje zapnout nebo vypnout zobrazení kontrolního proužku, vybrat jeden z několika obrázků dodaných výrobcem nebo nainportovat vlastní obrázek (formát EPS nebo PDF) a zadat jeho umístění.
Poznámka: V případě obrázku ve formátu PDF se použije pouze první stránka.
 - Informace o úloze – umožňuje zapnout nebo vypnout zobrazení kontrolního proužku, vybrat nastavení úlohy, která se mají zobrazit, a zadat vzhled a umístění textu.
Poznámka: Dostupná nastavení úlohy závisejí na modelu serveru Fiery server.
 - Nastavení stránky – umožňuje vybrat velikost stránky náhledu, zadat okraje (barevný proužek a informace o úloze se vytisknout uvnitř těchto okrajů) a vybrat zrcadlový obraz (pro průhledná média).
- 4 Kliknutím na tlačítko OK uložíte provedené úpravy.

Vytvoření vlastního nebo duplicitního kontrolního proužku

Kontrolní proužek lze duplikovat a vytvořit vlastní, který lépe odpovídá vašim potřebám, nebo můžete vytvořit zcela nový kontrolní proužek. Lze například vytvořit kontrolní proužek, který jako obrázek využívá odlišný soubor EPS.

- 1 Ve Středisku zařízení klikněte na Kontrolní proužek v části Nastavení barev.
- 2 Proveďte jednu z těchto akcí
 - Chcete-li duplikovat kontrolní proužek, vyberte jej a klikněte na tlačítko Duplikovat.
 - Chcete-li vytvořit vlastní kontrolní proužek, klikněte na tlačítko Vytvořit nový.
- 3 Zadejte hodnotu každé možnosti.
Další informace viz [Zobrazení a úprava kontrolního proužku](#) na straně 213
- 4 Kontrolní proužek uložíte kliknutím na tlačítko OK.

Exportování, importování a odstranění vlastního kontrolního proužku

Vlastní kontrolní proužek lze exportovat ze serveru Fiery server do počítače ve formě souboru a jeho místní kopii lze sdílet nebo importovat do dalšího serveru Fiery server. Importované kontrolní proužky lze na serveru Fiery server okamžitě použít.

Poznámka: Vlastní kontrolní proužek lze odstranit, nelze však odstranit výchozí kontrolní proužek.

Kontrolní proužek vytvořený na serveru Fiery server se softwarem FS200/200 Pro nelze importovat na server Fiery server s dřívější verzí softwaru a naopak.

Pokud exportovaný kontrolní proužek obsahuje libovolné funkce nepodporované serverem Fiery server, na něž je importován (například nastavení úlohy specifická pro příslušný server Fiery server), jsou tyto funkce skryty.

- 1 Ve Středisku zařízení klikněte na Kontrolní proužek v části Nastavení barev.

- 2 Proveďte jednu z těchto akcí:
 - Chcete-li kontrolní proužek exportovat, klikněte na tlačítko Export, přejděte do umístění, kam chcete soubor uložit, a klikněte na tlačítko Vybrat složku.
 - Chcete-li kontrolní proužek importovat, klikněte na tlačítko Import, vyhledejte požadovaný kontrolní proužek a klikněte na tlačítko Otevřít.
- 3 Chcete-li vlastní kontrolní proužek odstranit, vyberte jej ze seznamu, klikněte na tlačítko Odstranit a kliknutím na tlačítko Ano akci potvrďte.

Trapping

Trapping je technika, která zabraňuje vzniku bílých okrajů či světelných kruhů kolem objektů způsobených nesprávným zarovnáním výtažku barvy. Za použití trappingu se objekty vytisknou s mírně zvětšenými okraji, které vyplní veškeré mezery mezi objekty.

Trapping se použije na úlohu, když je povolena možnost tisku Automatický trapping.

Pokud je konfigurovatelný automatický trapping podporován vaším serverem Fiery server, máte plnou kontrolu nad nastavením trappingu použitým možností tisku Automatický trapping. Výchozí tovární nastavení serveru Fiery server je optimalizováno pro tiskárnu používající normální papír. Mnoho úloh se vytiskne uspokojivě za použití výchozího nastavení trappingu, ale pokud nepřinášejí výsledky nezbytné pro média, která používáte, nakonfigurujte si toto nastavení podle svých požadavků. Nastavení trappingu můžete vždy obnovit do výchozího nastavení výrobce kliknutím na tlačítko Výchozí nastavení výrobce v podokně Trapping ve Středisku zařízení.

Poznámka: Ke konfiguraci nastavení trappingu je třeba, abyste byli přihlášení jako správce. Obsluha může zobrazit nastavení trappingu, ale nemůže provádět změny.

Další informace o trappingu naleznete v části *Barevný tisk*, který je součástí sady dokumentace pro uživatele.

Nastavení výchozího automatického trappingu pro všechny úlohy

Zaškrtnutím políčka Automatický trapping v okně Výchozí nastavení se použije trapping na všechny úlohy odeslané na server Fiery server.

- 1 Klikněte na ikonu Další (tři tečky) a vyberte možnost Nastavit výchozí.
- 2 V okně Výchozí nastavení vyberte možnost Barva.
- 3 Posuňte se dolů na položku Nastavení barev a vyberte možnost Automatický trapping.
Můžete se rozhodnout uzamknout nastavení a zabránit tak uživatelům v jeho přepsání ve Vlastnostech úlohy.

Zadání šířky trappingu

Hodnoty Šířky trappingu stanovují šířku oblasti trappingu mezi objekty. Zadejte hodnoty šířky vzhledem ke směru vkládání papíru: vodorovný je kolmý ke směru podávání a svislý je rovnoběžný se směrem podávání.

- 1 Ve Středisku zařízení klikněte na tlačítko Trapping pod položkou Nastavení barev.

- 2 Pro položku Šířka trappingu zadejte horizontální a vertikální šířku. Pokud ale chcete, aby tyto hodnoty byly stejné, vyberte ikonu propojení zobrazenou mezi horizontální a vertikální hodnotou. Pokud jsou tyto hodnoty při kliknutí na tuto ikonu propojení rozdílné, použije se pro obě vyšší hodnota.
 - Horizontální – definuje horizontální šířku oblastí trappingu (0 až 10 pixelů).
 - Vertikální – definuje vertikální šířku oblastí trappingu (0 až 10 pixelů).

Bitmapový obrázek znázorňuje dynamický vizuální příklad vybraných hodnot.

Zadání redukce barev pro trapping

Hodnoty redukce barev pro trapping stanovují, jaká část z každé barvy se použije pro trapping. Trapping mezi dvěma objekty různých barev může vytvořit čáru v barvě, která je kombinací těchto dvou barev objektů. Zobrazení této čáry lze ztlumit prostřednictvím funkce Redukce barev trappingu.

Zadané hodnoty vyjadřují v procentech redukci toneru. Při hodnotě 100 % se na trapping nepoužije žádná intenzita toneru. Při hodnotě 0 % se použije stejná intenzita toneru jako na okraj objektu.

- 1 Ve Středisku zařízení klikněte na tlačítko Trapping pod položkou Nastavení barev.
- 2 Pod položkou Redukce barev pro trapping zadejte hodnoty pro barevné kanály:
 - Azurová – definuje redukci pro trapping v azurové barvě (0 až 100 %).
 - Purpurová – definuje redukci pro trapping v purpurové barvě (0 až 100 %).
 - Žlutá – definuje redukci pro trapping ve žluté barvě (0 až 100 %).
 - Černá – definuje redukci pro trapping v černé barvě (0 až 100 %).
- 3 (Volitelná možnost) Pokud chcete, aby tyto hodnoty byly stejné, vyberte ikonu propojení zobrazenou mezi hodnotami redukce pro trapping. Pokud jsou tyto hodnoty při výběru této ikony odkazu rozdílné, použije se pro všechny hodnoty nejvyšší hodnota.

Ikona nalevo od každé barvy znázorňuje vizuální příklad vybrané hodnoty.

Zadání tvaru trappingu

Tvar trappingu znázorňuje, jak vypadá jeden pixel s trappingem na kontrastním pozadí. U prvků větších než jeden pixel je tvar či část tvaru vidět jen v rozích objektů.

- 1 Ve Středisku zařízení klikněte na tlačítko Trapping pod položkou Nastavení barev.
- 2 Pod položkou Tvar trappingu vyberte buď Elipsu, Diamant nebo Obdélník.

Zadání typů objektů pro trapping

Když pro typy objektů pro trapping nevyberete žádnou možnost, použije se pouze trapping objektů (text a grafika) proti objektům. Pokud chcete použít trapping na obrázky, použijte nastavení pod položkou typy objektů pro trapping.

- 1 Ve Středisku zařízení klikněte na tlačítko Trapping pod položkou Nastavení barev.
- 2 Pod položkou Typy objektů pro trapping vyberte z následujících možností:
 - Trapping objektů do obrázků – trapping se použije jako hranice mezi objekty a obrázky.
 - Interní trapping obrázků – trapping se použije na každý pixel obrázku. Tato možnost je k dispozici pouze při výběru možnosti Trapping objektů do obrázků.

Postupné nátisky

Pojem „postupné nátisky“ označuje tisk jakékoli kombinace separací C, M Y a K ve vícebarevném dokumentu. Tisk nebo ověřování separací lze použít k diagnostice problémů v úloze.

Nemůžete nastavit nebo vytisknout postupné nátisky ve Středisku zařízení nebo ve Vlastnostech úlohy. Můžete však provést podobnou operaci pomocí aplikace ImageViewer a zobrazit a tisknout separace. Sloučením křivky pro konkrétní barvivo ho můžete uložit jako předvolbu. Informace najdete v části [Fiery ImageViewer](#) na straně 220.

Sekvence zvolená pro tisk postupných nátisků nemusí odpovídat pořadí, v jakém tiskárna barvy nanáší. Různé sekvence mohou být užitečné pro analýzu kompozice obrázku.

S funkcí Postupné nátisky lze sledovat vliv trappingu, kontrolovat interakci polotónů mezi dvěma barvivy, ověřovat vzájemné krytí dvou desek a sledovat parametry separace barev (to například usnadňuje vizualizaci úrovně GCR při nátisku pouze černé desky nebo pouze všech ostatních desek).

Funkce postupného nátisku zobrazí barevné separace použité pro úlohu při tisku na tiskárnu. Nejsou určeny k použití pro účely kontroly jiné tiskárny.

Úprava bílého bodu simulace papíru

Funkce Paper Simulation reprodukuje ve výstupu bílou barvu papíru jako tiskovou barvu a nenechává bílé oblasti stránky nepotíštěné. Úprava bílého bodu papíru umožňuje změnit odstín, jas a sytost simulované bílé barvy definované ve zdrojovém profilu CMYK jako bílý bod.

Pokud váš Fiery server podporuje úpravu bílého bodu funkce Paper Simulation, můžete bílý bod upravit podle svých potřeb pro dosažení požadovaného výsledku.

Poznámka: Pokud jste definovali náhradní barvu jako C=0, M=0, Y=0, K=0, budou hodnoty nastavené pro funkci Simulace papíru přepsány hodnotami definovanými v nabídce Náhradní barvy.

Úprava hodnot bílého bodu funkce Simulace papíru

Úprava bílého bodu simulace papíru umožňuje přizpůsobit existující zdrojový profil CMYK a upravit jeho bílý bod. Vlastní profil je také nutné propojit s určitým výstupním profilem. Aby se projevil efekt úprav bílého bodu simulace papíru, je třeba při tisku úlohy vybrat přizpůsobený zdrojový profil CMYK i propojený výstupní profil.

Chcete-li existující zdrojový profil CMYK zachovat, před úpravou bílého bodu vytvořte jeho kopii. Profil lze zkopírovat tak, že jej exportujete a poté importujete pod jiným názvem.

Poznámka: Upravit je možné bílý bod zdrojového profilu CMYK, nikoli však výstupního profilu.

Máte-li k dispozici spektrofotometr (například ES-2000), lze naměřené hodnoty barev importovat přímo. Díky této funkci můžete docílit shody na základě skutečné barvy papíru. Chcete-li použít spektrofotometr, nainstalujte a nastavte jej před zahájením úprav bílého bodu.

Poznámka: Chcete-li použít spektrofotometr X-Rite i1Pro 2, je nutné použít nástroj získaný od společnosti EFI.

- 1 Ve Středisku zařízení klikněte na tlačítko Prostředky > Profily.
- 2 Vyberte zdrojový profil CMYK a klikněte na tlačítko Simulace papíru.
- 3 Vyberte výstupní profil, který chcete s tímto zdrojovým profilem CMYK propojit, a klikněte na tlačítko OK.

Poznámka: Při tisku úlohy s vlastním profilem je třeba vybrat stejný výstupní profil.

- 4 Ujistěte se, zda je v části Profil monitoru zobrazen správný profil odpovídající vašemu monitoru.
Aby se barvy na monitoru zobrazovaly správně, je jej třeba nastavit v souladu s pokyny výrobce a zadat pro něj správný profil monitoru.
- 5 Chcete-li naměřit nový bílý bod pomocí spektrofotometru, klikněte na ikonu spektrofotometru.
- 6 Umístěte spektrofotometr do kalibrační kolébky a klikněte na tlačítko Kalibrovat. Kalibrací lze zlepšit přesnost měření.
- 7 Umístěte spektrofotometr nad cílovou barvu tak, aby se vzorový otvor nacházel nad barvou.
- 8 Stisknutím tlačítka na spektrofotometru odečtete hodnoty. Naměřené hodnoty CMYK se importují do polí CMYK a zobrazí se příslušné hodnoty Lab.
- 9 Další možnosti (případně lze provést obojí) je upravit hodnoty odstínu, jasů a sytosti ručně.
 - Odstín – 0,0 až 359,9
 - Jas – 0,0 až 100,0 (včetně)
 - Sytost – 0,0 až 100,0 (včetně)

Hodnoty upravte přetažením posuvníků nebo zadáním hodnot do textových polí. Posuvníky neukazují absolutní hodnoty. Poloha posuvníku a související hodnoty se vztahují k definici bílého papíru, která je platná při otevření dialogového okna. Změny jsou vidět v políčku náhledu v levé horní části dialogového okna a hodnoty Lab jsou zobrazeny napravo.

- 10 Chcete-li vytisknout zkušební stránku, klikněte na tlačítko Tisknout.
- 11 Pokud zkušební stránka vypadá dobře, klikněte na tlačítko Uložit a zavřete dialogové okno Bílý bod funkce Simulace papíru.

Předtisková kontrola

Funkce předtiskové kontroly umožňuje provést kontrolu úlohy před tiskem a zachytit případné tiskové chyby, jejichž následky by mohly být velice nákladné. Předtisková kontrola zachycuje oblasti nejčastějších chyb a zajišťuje, že úloha bude na zvolené tiskárně vytištěna úspěšně a v očekávané kvalitě.

Chcete-li provést předtiskovou kontrolu, budete potřebovat jednu z následujících možností:

- Fiery Graphic Arts Package, Premium Edition (FS350 Pro a novější)
- Fiery Graphic Arts Pro Package (FS400 Pro)

Poznámka: Předtisková kontrola nevyžaduje konkrétní volitelný balíček pro systémový software Fiery ES500 Pro a novější.

Předtisková kontrola vytvoří zprávu o chybách, obsahující také informace o úloze, včetně bezpečnostních nastavení, velikosti stránky a barevných prostorech.

Provádění předtiskové kontroly lze zapnout ve složkách Hot Folders a v aplikaci Command WorkStation.

Poznámka: Předtiskovou kontrolu nelze provést pro zpracované úlohy.

Předtisková kontrola podporuje následující formáty souborů:

Server Fiery	Podporované formáty souborů:
Na základě systému Windows	PostScript, PDF, EPS, PPML, Creo VPS a PDF/VT
Vložené	PostScript, PDF, EPS a Creo VPS

Předtisková kontrola nepodporuje formáty souborů TIFF a PCL.

Předtisková kontrola může zkontrolovat následující kategorie chyb:

- Písma - Zkontroluje chybějící písma a nahrazení písmem Courier.
- Přímé barvy - Zkontroluje chybějící přímé barvy. Chybějící přímé barvy lze přidat v části Přímé barvy v aplikaci Command WorkStation.
- Rozlišení grafiky - Zkontroluje, zda použitá grafika nemá menší rozlišení než je nastavená minimální hodnota.
- Prostředky VDP - Zkontroluje chybějící prostředky VDP. Můžete nastavit maximální počet kontrolovaných záznamů, aby případně nedocházelo k nadměrně dlouhým kontrolám.
- Vlasové čáry - Zkontroluje, zda se vyskytují čáry o menší tloušťce, než je nastavená minimální hodnota.
- Přetisk - Zkontroluje přetisk.
- PostScript - Zkontroluje chyby PostScriptu.

Můžete nakonfigurovat předtiskovou kontrolu a určit kategorie chyb, které se mají kontrolovat, a způsob, jakým se mají oznamovat. Konfigurační nastavení předtiskové kontroly lze uložit jako předvolbu, aby bylo možné rychle vybrat konfiguraci předtiskové kontroly pro konkrétní úlohu.

Poznámka: Je-li k dispozici Fiery Preflight Pro, můžete zaškrtnout zařazenou nebo přepracovanou úlohu PDF nebo PDF/VT v aplikaci Command WorkStation. V případě jiných typů souborů použijte funkci Předtisková kontrola.

Konfigurace a spuštění předtiskové kontroly

Můžete nakonfigurovat předtiskovou kontrolu a určit kategorie chyb, které se mají kontrolovat, a způsob, jakým se mají oznamovat. Konfigurační nastavení předtiskové kontroly lze uložit jako předvolbu, aby bylo možné rychle vybrat konfiguraci předtiskové kontroly pro konkrétní úlohu.

- 1 Vyberte jakoukoli podrženou úlohu ve Středisku úloh a vyberte možnost Akce > Preflight.
- 2 Volitelně můžete vybrat předvolbu (sadu nastavení) ze seznamu Předvolby.

- 3 Vyberte každou kategorii chyb, které se mají kontrolovat, a zadejte nastavení. Chcete-li některou kategorii vynechat, zrušte zaškrtnutí pole.
Vynechaná kategorie se zobrazí jako Nezaškrtnutá
- 4 U každé kategorie chyb vyberte úroveň oznámení (Kritická, nebo Varování).
- 5 Chcete-li předtiskovou kontrolu ukončit po zjištění závažné chyby, vyberte možnost Při první kritické chybě zastavit předtiskovou kontrolu.
- 6 Chcete-li nastavení uložit jako novou předvolbu, vyberte ze seznamu Předvolby možnost Uložit jako.
- 7 Chcete-li s těmito nastaveními provést předtiskovou kontrolu, klikněte na tlačítko Preflight.
Proběhne předtisková kontrola a výsledky se zobrazí ve formě sestavy. Tuto sestavu můžete vytisknout a uložit, případně ji znovu zobrazit kliknutím pravým tlačítkem na úlohu ve Středisku úloh a výběrem možnosti Zobrazit sestavu předtiskové kontroly.

Fiery Preflight Pro

Funkci Fiery Preflight Pro můžete použít ke kontrole úloh PDF a PDF/VT. Preflight Pro zkontroluje, zda jsou úlohy PDF a PDF/VT v souladu se sadou standardů definovaných ve vybrané předvolbě.

Preflight Pro je k dispozici pouze na serverech Fiery se systémem Windows a systémovým softwarem Fiery FS500 Pro a novějším. Aplikace Preflight Pro je povolena pouze v případě, když je sada Fiery Graphic Arts Pro Package aktivována na serveru Fiery server.

Kontroly provedené nástrojem Preflight Pro vycházejí z nastavení definovaných ve vybrané předvolbě. Předvolby lze použít na zařazené a zpracované úlohy. Preflight Pro vygeneruje sestavu, která zachytí chyby a varování v úlohách PDF a PDF/VT, pokud se úlohy odchylují od standardů definovaných v předvolbě.

Preflight Pro vygeneruje sestavu, která zachytí chyby a varování v úlohách PDF a PDF/VT, pokud se úlohy odchylují od standardů definovaných v předvolbě.

Poznámka: Aplikaci Preflight Pro lze použít pouze na úlohy PDF a PDF/VT. Předtisková kontrola všech typů souborů jiných než PDF se provádí pomocí funkce [Předtisková kontrola](#) na straně 218.

Přístup k aplikaci Preflight Pro lze získat pouze po přihlášení do aplikace Command WorkStation pomocí účtu s přístupovými právy správce nebo operátora. Ve středisku úloh Command WorkStation klikněte pravým tlačítkem na zařazenou nebo zpracovanou úlohu PDF nebo PDF/VT a vyberte Preflight Pro. Předtiskovou kontrolu lze také provádět u úloh, které jsou odeslané z nástroje Fiery Hot Folders nebo z virtuální tiskárny.

Fiery ImageViewer

Nástroj Fiery ImageViewer umožňuje kontrolovat softwarový nátisk a upravovat barvy nebo odstíny šedé (jsou-li podporovány) v tiskových úlohách ještě před tiskem. Můžete provést náhled orientace, obsahu, obecnou kontrolu přesnosti barev a náhled zpracované úlohy (rastrový obrázek).

Barevný výstup

Aplikace Fiery ImageViewer zobrazuje úlohu s použitím skutečných hodnot CMYK odesílaných do lisu a poskytuje proto přesný softwarový nátisk. Na softwarovém nátisku se však neprojevuje účinek kalibrace, který může ovlivnit podání barev.

Můžete upravovat jednotlivé přenosové křivky barevných složek C, M, Y a K. Vytvořené úpravy lze uložit a použít je na jiné barevné úlohy. Můžete také použít kalibrační křivky G7 vytvořené pomocí softwaru CHROMiX Curve2, Curve3 nebo Curve4.

Data barevných separací můžete zobrazit nezávisle pro každou barvu, nebo v libovolných kombinacích výtažkových barev. Zahrnuje-li úloha nastavení Simulace polotónů, náhled zobrazí souhrn všech separací na úrovni bodu. Pokud vytisknete stránky z nástroje Fiery ImageViewer, výstup zahrnuje kompozitní data složená z výtažkových barev, které jsou v nástroji Fiery ImageViewer aktuálně vybrány.

Požadavky pro nástroj ImageViewer

Aplikace Command WorkStation zahrnuje Fiery ImageViewer verze 4.0. Tato verze se používá v případě, že počítač splňuje následující požadavky, nebo pro následující typy připojení:

- GPU s rozhraním OpenGL verze 3.2 nebo vyšší
- Minimálně 750 MB dostupné paměti na grafické kartě
- Klientský počítač připojený pomocí připojení ke vzdálené ploše

Verzi rozhraní OpenGL lze ověřit pomocí softwaru jiných výrobců, jako je program OpenGL Extension Viewer.

Spuštění nástroje ImageViewer


Nástroj ImageViewer můžete spustit z nabídky úlohy v aplikaci Command WorkStation.










- 1 Ve Středisku úloh aplikace Command WorkStation vyberte úlohu, která byla zpracována a podržena.
 Je-li to třeba, pomocí možnosti Akce > Zpracovat a podržet přesuňte úlohu do fronty zpracovaných a podržených úloh.
- 2 Proveďte jednu z těchto akcí:
 - Vyberte možnost Akce > ImageViewer.
 - Klikněte pravým tlačítkem (Windows) nebo s podrženou klávesou ctrl (macOS) na vybranou úlohu a vyberte z místní nabídky příkaz ImageViewer.






Fiery ImageViewerpanel nástrojů pro rychlý přístup k běžným akcím

Panel nástrojů Fiery ImageViewer poskytuje rychlý přístup k běžným akcím, které lze na úlohu použít. Chcete-li panel nástrojů zobrazit nebo skrýt, klepněte na tlačítko „t“.

Některé ikony panelu nástrojů jsou dostupné pouze v případě, že je Fiery server podporuje.


Tlačítko	Popis
Uložit 	Tlačítko Uložit uloží aktuální nastavení úlohy.

Tlačítko	Popis
Duplikovat 	Tlačítko Duplikovat duplikuje vybrané stránky v podokně Miniatury.
Odstranit 	Tlačítko Duplikovat odstraní vybrané stránky v podokně Miniatury.
Vrátit zpět 	Tlačítko Vrátit zpět se vrátí k předchozímu nastavení úlohy.
Kontrolní tisk 	Tlačítko Kontrolní tisk vytiskne jednu kopii nebo iterativní doklad úlohy přímo z Fiery ImageViewer k ověření výstupu. Kontrolní tisk neukládá provedené změny ani nemění původní úlohu.
Lupa 	(Fiery ImageViewer v4) Přiblíží obraz o zlomek.
Stěrač 	(Fiery ImageViewer v4) Tlačítko Stěrač poskytuje rozdělenou obrazovku na úhlopříčce, takže uživatel vidí obraz před a po provedení úprav. Uživatel může posouvat snímek k posunutí rozdělení před korekcí a po ní. Chcete-li přemístit nebo posunout diagonálu na obraze, stiskněte CTRL + ALT pro Windows a klikněte na cmd + opt pro macOS a použijte kolečko na myši pro otáčení diagonály.
Pravítko 	Tlačítko Pravítko zobrazuje měřicí pravítka podél os X a Y po stranách plátna.
Měření 	Tlačítko Měření aktivuje měřicí nástroj, který vám umožní kliknout na dvě místa v dokumentu. Nástroj měří vzdálenost a úhel mezi dvěma body a výšku a šířku os X a Y.
Otočit 	Tlačítko Otočit umožňuje otočení zobrazení náhledu obrazu v krocích po 90°. Poznámka: Tato akce nezmění orientaci výsledného tiskového výstupu. Otočení je globální nastavení, které ovlivňuje všechny stránky v rámci úlohy.

Tlačítko	Popis
<p>Zrcadlit</p> 	<p>Tlačítko Zrcadlit umožňuje vodorovné zrcadlení náhledu obrázku a obrácení zrcadlového efektu v náhledu obrázku.</p> <p>Poznámka: Tato akce nezmění výsledný tiskový výstup. Zrcadlení je globální nastavení, které ovlivňuje všechny stránky v rámci úlohy.</p>
<p>Zmenšit/roztáhnout</p> 	<p>Tlačítko Zmenšit/roztáhnout přepíná mezi zobrazením zmenšování nebo roztážení, které je použito u úlohy, podle karty Vlastností úlohy, Substrát > Škálování šířky a možnosti Měřítka délky. Chcete-li zobrazit ikonu zmenšit/roztáhnout, je nutné nastavit tyto možnosti nad nebo pod 100 % v aplikaci Fiery ImageViewer.</p> <p>Tlačítko je k dispozici pouze pro vysokorychlostní inkoustové lisy, které tuto funkci podporují.</p>
<p>Korekce ve vybrané oblasti</p> 	<p>Nástroj Korekce ve vybrané oblasti umožňuje nakreslit rámeček výběru kdekoli na obraze a místně provést úpravy barev.</p> <p>Tlačítko je dostupné pouze pro servery Fiery server, které podporují funkci místní opravy.</p>
<p>Povolen softwarový nátisk</p> 	<p>Tlačítko Povolen softwarový nátisk zobrazuje, kdy je vypnuto omezení rukopisu, a poskytuje přesný softwarový nátisk úlohy.</p>
<p>Softwarový nátisk zakázán</p> 	<p>Tlačítko Softwarový nátisk zakázán zobrazí, kdy je omezení inkoustu zapnuté a softwarový nátisk nelze vidět. Chcete-li zobrazit náhled speciálních barev, je softwarový nátisk zakázán.</p>

Zobrazení pravítek v podokně Náhled obrazu


Pravítka můžete zobrazit podél horní a levé strany podokna Náhled obrazu v nástroji Fiery ImageViewer.

- Chcete-li zobrazit pravítka v podokně Náhled obrazu, proveďte jednu z následujících akcí:
 - Klikněte na ikonu Pravítka () na panelu nástrojů.
 - Stiskněte kombinaci kláves CTRL+SHIFT+R.
 - Klikněte na položku Zobrazit > Pravítka.

Měření vzdáleností v podokně Náhled obrazu

V podokně Náhled obrazu v aplikaci Fiery ImageViewer můžete měřit vzdálenosti. Nástroj měří vzdálenost a úhel mezi dvěma body a výšku a šířku os X a Y.

1 Chcete-li použít měřicí nástroj, proveďte jeden z následujících postupů:

- Klikněte na ikonu Měření () na panelu nástrojů.
- Stiskněte kombinaci kláves CTRL+M.
- Klikněte na možnost Zobrazení > Měření.

2 Klepněte na počáteční bod měření v dokumentu v podokně Náhled obrazu.

3 Klepněte na konečný bod měření v dokumentu v podokně Náhled obrazu.

Úprava náhledu obrazu


Panel Navigátor určuje způsob zobrazení náhledu obrazu. Zobrazenou oblast náhledu lze nastavit tak, aby se obraz vešel na obrazovku celý.

Ohraničující rámeček v panelu Navigátor znázorňuje část obrazu, která je právě v náhledu viditelná. Pokud není ohraničující rámeček dobře viditelný, můžete jeho barvu změnit v nastavení Upravit > Předvolby.

1 Chcete-li v náhledu zobrazit jinou část celého obrazu, proveďte jednu z následujících akcí:

- Přetáhněte ohraničující rámeček v okně Navigátor.
- Přetáhněte obraz.
- Chcete-li zobrazení náhledu vystředit kolem určitého místa obrazu, podržte klávesu Shift a klikněte na požadované místo.

2 Chcete-li obraz otočit po směru hodinových ručiček, postupujte takto:

- V seznamu vyberte položku 90°, 180° nebo 270° nebo klikněte na ikonu Otočit ().
- Klikněte na položku Zobrazit > Otočit a klikněte na příslušný výběr.

Otočení platí pouze pro náhled, neprojeví se na vytištěné úloze.

Chcete-li obnovit původní orientaci náhledu, klikněte na položku Zobrazit > Otočit > Resetovat.

3 Chcete-li náhled obrázku vodorovně zrcadlit, klikněte na ikonu Zrcadlit <ikona vložení>.

Zrcadlení platí pouze pro náhled, neprojeví se na vytištěné úloze.

Chcete-li zrcadlový efekt na náhled obrázku obrátit, klikněte znovu na ikonu Zrcadlit .

- 4 (Pro Fiery ImageViewer 4.0) Chcete-li rozdělit obrazovku na úhlopříčnou, abyste zobrazili obrázek před a po provedení úprav, klikněte na ikonu Stěrka.

Rastrová oblast nad úhlopříčkou zobrazuje účinek úprav a rastrová oblast pod úhlopříčkou zobrazuje předchozí stav bez úprav. Můžete posouvat obrázek, abyste posunuli rozdělení před nebo po úpravě. Obrázek se posouvá do směru, do kterého jej táhnete.

Stěrku lze posouvat po obrazovce pomocí kláves ctrl + alt (Windows) nebo cmd + option (macOS) a rolovacího kolečka na myši.

- 5 Chcete-li zvětšit oblast obrazovky se zobrazeným náhledem, klikněte na možnost Zobrazit > Celá obrazovka. Chcete-li se vrátit do normálního zobrazení, stiskněte klávesu F.

Změna velikosti obrazu

Kromě ovládacích prvků měřítka ve spodní části obrazovky existuje několik způsobů, jak změnit velikost obrazu.

- 1 Chcete-li změnit měřítko tak, aby každému pixelu obrazu odpovídal jeden pixel na obrazovce, vyberte možnost Zobrazit > Skutečné pixely.

Výsledné měřítko obrazu v tomto režimu závisí na rozlišení monitoru.

Poznámka: (Pro server Fiery ImageViewer 3.0) Pokud má úloha zapnuté nastavení Simulace polotónů a měřítko je nastaveno na 100 % nebo více, bude na obrazovce vidět polotónový rastr včetně tvaru polotónových bodů. V závislosti na frekvenci rastru se polotónový bod bude skládat z několika pixelů.

- 2 Chcete-li nastavit měřítko tak, aby se celý obraz vešel do okna náhledu, klikněte na ikonu Přizpůsobit oknu vedle ovládacích prvků zvětšení nebo vyberte možnost Zobrazit > Přizpůsobit oknu.
- 3 (ImageViewer 3.0) Chcete-li zobrazit zvětšené zobrazení oblasti okolo aktuální polohy kurzoru, která se bude s kurzorem pohybovat, klikněte na ikonu Lupa nebo vyberte možnost Zobrazit > Lupa.

Zobrazení hodnot barev v obrazu

Nástroj ImageViewer zobrazuje skutečné hodnoty barev, které budou odeslány na tiskárnu. Hodnoty barev můžete zkontrolovat v libovolném bodě obrazu.

- Podržte kurzor nad požadovaným místem obrazu.

Hodnoty každého barviva se zobrazí na panelu Separace.

Celkové pokrytí oblasti uvádí součet % hodnot separace pro vzorkovaný rastrový pixel.

Pomocí inspektora objektů můžete také zobrazit typ objektu, ze kterého byl pixel v rastru rendrován. Viz [Inspektor objektů](#) na straně 225.

Inspektor objektů

Inspektor objektů zobrazuje typ objektu, ze kterého byl vykreslen vybraný pixel v rastru.

Hodnoty barev separace % se zobrazují také pro pixel, který je vzorkován. Typy objektů zahrnují obrázky, grafiku, text a okrajové pixely (označené pro vylepšení okrajů). Pokud byl vzorkovaný pixel vykreslen z prolínání vícestránkových objektů, zobrazí se typ objektu jako neznámý typ objektu.

- Chcete-li používat Inspektor objektů, přesuňte kurzor na pixel v podokně Náhled obrazu.

Náhrada barvy


Náhrada barvy umožňuje nahradit barvy ve výstupním rastru. Nejlépe funguje s plnými barvami a jednotnými odstíny.


Poznámka: Funkce nahrazení barev je k dispozici pouze v nástroji Fiery ImageViewer 4.0 a novějších, pokud jsou servery Fiery servers pomocí systémového softwaru FS350/350 pro nebo novějšího.


Můžete zadat hodnoty barevných odstínů, které se mají nahradit nebo pomocí očního kapátka vybrat původní barvu na výměnu. Pak můžete zadat hodnotu náhradního barevného odstínu nebo vybrat pomocí očního kapátka vzorek náhradní barvy nebo nahradit stávající přímou barvu Fiery. Pořadí výměn barev lze změnit a jednotlivé výměny lze zobrazit nebo skrýt pomocí ikony oka.



Pro nahrazení barvy můžete zvětšit oblast snímku až na obrazový bod.

Pokud chcete použít funkci Náhrada barvy, v podokně Náhled obrazu klikněte a přesuňte oční kapátko (ikona

vzorníku barev ) nad pixel původní barvy na snímku a pak přesuňte oční kapátko (ikona náhradního vzorníku

) nad pixel náhradní barvy. Velký čtverec definuje oblast, která je právě prohlížena, zatímco menší čtverec je

pixel. Volitelně můžete kliknout na ikonu nahrazení přímé barvy () , chcete-li otevřít knihovnu přímých barev na serveru Fiery server a vybrat přímou barvu k použití pro náhradní barvu. Kliknutím na možnost Použít změny uložte.

Ikony Stránka () a Místní () zobrazují typ provedené korekce barev. Stránka a místní úpravy jsou odlišeny plnou čarou nebo čárkovanou čarou. Pokud dojde k úpravě položky, je zaškrťovací políčko, je-li zaškrtnuto, odebráno, protože položka je platná pouze pro aktuální stránku. Zaškrtnutím políčka Všechny stránky můžete použít místní nahrazení barev a nahrazení barev stránky na všechny stránky.

Křivky barev stránky nebo nahrazení barev stránek můžete uložit jako předvolbu nebo můžete křivky barev stránky a nahrazení barev stránky uložit jako předvolbu a pak použít nahrazení barev prostřednictvím aplikace Command WorkStation nebo Fiery Hot Folders pomocí možnosti Vlastnosti úlohy.

Lze použít až 32 výměn barev. Pořadí výměn barev lze změnit a jednotlivé výměny lze skrýt nebo odstranit. Nahrazenou barvu je možné později upravit výběrem výměn barev v podokně Úpravy.

Pokud v seznamu aplikace ImageViewer 4.2 a novější použijete jakoukoli úpravu pro nahrazení barev, bude použita pouze pro aktuální stránku, pokud nezaškrtnete políčko Všechny stránky v podokně Úpravy. Tyto změny se použijí během tisku úlohy.

Berte ohled na následující:

- Zrušíte-li zaškrtnutí políčka Všechny stránky z kterékoli stránky pro jakoukoli úpravu nahrazení barev, odstraní se tato konkrétní úprava ze všech stránek kromě aktuální stránky.
- Když je server Fiery server řípen k vysokorychlostním inkoustovým lisům, náhrada barev se nezobrazí v režimu předního a zpětného překrytí.
- V jedné úloze lze provést maximálně třicet dva výměn barev na stránku.






- Nejlepších výsledků při používání výměn barev dosáhnete, když rastr zobrazíte v nástroji Fiery ImageViewer se zvětšením 100 %. Pokud je rastr zobrazován se zvětšením menším než 100 %, vyhlazování náhledu rastru může způsobit, že náhradní barva bude na okrajích vypadat zkreslená. Tisk se tímto jevem neovlivní.
- Náhrada barvy je k dispozici pouze pro úlohy při zpracované s vybranou možností tisku Kompozitní přetisk.
- Pokud je položka nahrazení barvy odstraněna z libovolné stránky, je odstraněna ze všech stránek v dokumentu pouze v případě, že je zaškrtnuto políčko pro nahrazení barvy (Všechny stránky). Pokud není zaškrtnuto políčko nahrazení barev (Všechny stránky), bude odstranění úprav platné pouze pro aktuální stránku.

Místní nahrazení barev



Místní nahrazení barev umožňuje provést místní korekci barev na vybrané oblasti stránky.

Poznámka: Funkce místní nahrazení barev je k dispozici pouze u aplikace Fiery ImageViewer 4.2 a novějších.

Chcete-li použít místní nahrazení barev, proveďte následující:

- Klikněte na tlačítko Místní korekce () a pomocí běžícího textu vyberte oblast v obrázku, chcete-li použít místní korekci barev. Oblast výběru se zobrazí přerušovanou čarou tak, aby se nahrazení barev použilo pouze na vybranou oblast.
- Pomocí velkého čtverce přiblížíte oblast obrázku až na obrazový bod (menší čtverec) pro nahrazení barvy.
- Klikněte na ikonu vzorníku () pro původní barvu. Barvu můžete změnit nebo nahradit kliknutím na ikonu vzorníku pro náhradní barvu () přechodem k obrázku a výběrem barvy nebo změnou hodnot pro režim barev, například CMYK, CMYK+, stupně šedé a speciální CMYK+ ve sloupci Náhradní. Velký čtverec použitý pro vylepšení barev definuje aktuálně zobrazenou oblast, zatímco menší čtverec je pixel pro vybranou barvu.
- V případě potřeby můžete nahradit stávající přímou barvu z knihovny přímých barev pro server Fiery server. Klikněte na ikonu nahrazení přímé barvy () a vyhledejte konkrétní přímou barvu podle názvu nebo fuzy vyhledávání podle čísla, například „345“ nebo procházejte seznamem a vyberte přímou barvu a pak klikněte na tlačítko OK.
- Volitelně můžete provést úpravu barev úpravou jednotlivých barevných křivek v podokně Úprava barev. Poté, co provedete výběr a úpravu křivky, se tlačítka Použít a Zrušit zobrazí na panelu nástrojů vedle tlačítka Místní korekce (). Až budete se změnou spokojeni, uložte místní úpravy barev kliknutím na tlačítko Použít.

Po provedení nahrazení barev klikněte na tlačítko Použít a uložte změny v podokně Nahrazení barev. Náhradní barva bude uvedena jako řádek zobrazený v podokně Úpravy.

V podokně Úpravy se zobrazí všechny úpravy barev, ať už byly úpravy provedeny nahrazením barev nebo nastavením barev křivek barev, které byly provedeny na místní úrovni nebo úrovni stránky. Přepínejte mezi místním nahrazením barev a původní barvou kliknutím na ikonu oka pro všechny řádky uvedené v podokně Úpravy. Ikona štetce () ve sloupci Úpravy ukazuje, že úprava barev byla provedena nahrazením barev na základě změn provedených v podokně Nahrazení barev, případně ikona vlnovka () ukazuje, že byla úprava barev provedena pomocí podokna Úprava barev, kde se zobrazuje celková změna barevných křivek.

Chcete-li použít místní nahrazení barev na všechny stránky dokumentu, zaškrtněte políčko Všechny stránky pro toto konkrétní nahrazení barev. Určená oblast na všech stránkách dokumentu se zobrazí se stejným nahrazením barev.

Místní oblast nahrazení barev můžete upravit kliknutím na náhradní barvu v jednom z řádků uvedených v podokně Úpravy a poté upravit rámeček výběru pro konkrétní oblast.

Přední a zadní překryv

Funkce Přední a zadní překryv umožňuje zobrazení náhledu sestavených archů.

Čtyři styly sestavení (Styl zpracování nebo Způsob tisku) lze zobrazit v náhledu, když je volba Překryv nastavená na: Po arších, Perfektor, Zpracovat a otočit a Zpracovat a převrátit.

Pro většinu perfektorových tiskových strojů platí, že když je zapnutý oboustranný tisk a přijme se úloha, pak bude pro nastavení Přední a zadní překrytí dostupná pouze možnost Perfektor.

V případě oboustranných tiskových strojů se ve funkci Přední a zadní překryv zobrazí buď čtyř ruční volby pro oboustranný tisk, nebo styly sestavení stránek definované v možnosti tisku Oboustranně v okně Vlastnosti úlohy pro rastrový obrázek.

Ve všech případech lze náhled Přední a zadní překryv zakázat nastavením ovládacího prvku na hodnotu Vypnuto. Kontrola náhledu tedy slouží pouze k náhledu a nezmění nastavení oboustranného tisku úlohy.

Porovnat povrchy umožňuje srovnání jakýchkoli dvou povrchů v úloze.

Pro Režim zobrazení můžete upravovat následující nastavení:

- Souvislý tón umožňuje vybrat náhled sestavení ve skutečných barvách.
- Vlastní umožňuje vybrat vlastní barvu náhledu pro každé sestavení přední a zadní části.
- Přední neprůhlednost umožňuje změnit průhlednost přední plochy, aby byl vidět zadní povrch.
- Zadní neprůhlednost umožňuje změnit v náhledu průhlednost zadní plochy a řídit tak viditelnost.

Pozice obrazu

Funkce Pozice obrazu umožňuje umístit rastrový snímek sestavovacího povrchu na tiskový podklad přesně tak, aby to vyhovovalo požadavkům mechanického tiskového zařízení, jako je například okraj pro gripper, a také aby archy správně fungovaly při pracovních postupech dokončování, jako je skládání, řezání nebo vázání.

Fiery ImageViewer vám umožňuje přesně umístit úlohy na podklad pomocí číselných hodnot posunu nebo pomocí vizuálního posunu. Fiery ImageViewer zobrazuje okraje podkladu a okraje tisknutelného povrchu podkladu v tiskovém stroji.

Výhody funkce Pozice obrazu:

- Zobrazení rastrového obrázku na podkladu bez pokusů a chyb.
- Zobrazení tisknutelné oblasti na archu, aby bylo možné sestavení podle potřeby přesunout k okraji tisknutelné oblasti nebo oříznout.
- Díky přesnému umístění sestavení lze určit okraj pro gripper tiskového stroje nebo vytvářet archy připravené k dokončení.

Ve výchozím nastavení je ohraničení stránky zvýrazněno černě. Ohraničení stránky (barvu) můžete upravit v okně Předvolby.

Zobrazitelná oblast substrátu je zvýrazněna zeleně.

Použití funkce Pozice obrazu:

- 1 Původ – umístění podkladu, vůči kterému se vypočítává posun. Možnosti jsou Střed podkladu, Střed tisknutelné oblasti, Střed vlastní tisknutelné oblasti a Střed spodního zaváděcího okraje.

- 2 Posun (lze zapnout nebo vypnout) – umožňuje nastavit posun v osách X a Y pro umístění rastrového snímku na podklad. V případě oboustranných tiskových strojů je dostupné také nastavení zadního posunu, pokud možnost Přední a zadní překryv není nastavena na hodnotu Vypnuto.
- 3 Jednotka posunu – nastavení jednotek, ve kterých se udává posun (mm nebo palce).
- 4 Zarovnat přední a zadní obrázky – uzamkne zarovnání přední a zadní plochy tak, aby se posun vpředu obráceně použil na posun vzadu.

Při použití funkce Pozice obrazu pamatujte na následující:

- V případě oboustranného tiskového stroje je nastavení zadního posunu dostupné pouze tehdy, pokud je zapnutá možnost Přední a zadní překryv.
- Možnost Zarovnat přední a zadní obrázky je zapnutá pouze tehdy, pokud je zapnutá možnost Přední a zadní překryv.

Limit animovaného inkoustu

Nástroj Fiery ImageViewer vám pomáhá zjistit, které pixely v úloze se blíží limitu celkového pokrytí oblasti (TAC) a libovolné pixely, které byly upraveny za hranici limitu inkoustu pomocí křivek nebo úprav přímých barev Fiery ImageViewer.

Chcete-li zapnout funkci animace, spusťte nástroj Fiery ImageViewer, otevřete zpracovanou a podrženou úlohu a stiskněte kombinaci kláves Ctrl+Shift+L.

Blikající žluté oblasti v úloze zobrazují pixely, které se blíží celkovému limitu pokrytí oblasti (TAC).

Blikající červené oblasti v úloze zobrazují pixely, které dosáhly nebo překročily limit pokrytí oblasti (TAC).

Celkový limit pokrytí oblasti se načítá z připojeného serveru. Omezení lze nastavit ručně nebo přepsat v nástroji Fiery ImageViewer Předvolby zapnutím možnosti Omezení inkoustu pro animace pro zobrazení výhradně obrázků v Fiery ImageViewer.

Poznámka: Je-li omezení animace inkoustu zapnuté, nezobrazí se přesný softwarový nátisk. Ikona oka v pravém horním rohu okna Fiery ImageViewer změní barvu na žlutou s diagonální čarou, která ukazuje, že je softwarový nátisk zakázán. V případě zakázání animace stisknutím kláves Ctrl+Shift+L se ikona oka zbarví zeleně a ukáže vám, že je softwarový nátisk zapnutý.

Poznámka: Funkce Limit inkoustu pro animaci není k dispozici pro všechny servery Fiery servers.

Separace zobrazení a barvy tisku

Podokno Separace ovládá, které separace barvy se zobrazí v náhledu obrazu a budou zahrnuty do vytisknutého výstupu, když vytisknete úlohu z aplikace ImageViewer. Každá stránka úlohy může mít jiné nastavení separací.

- Chcete-li zobrazit separace barev, proveďte jednu z následujících akcí:
 - Určete separace, které se mají zobrazit a vytisknout, pomocí zaškrťovacích políček vedle názvu barvy na panelu Separace.

Poznámka: Nástroj Fiery ImageViewer 4.0 vytiskne všechny separace bez ohledu na to, zda jsou vybrány v podokně Separace.

- Chcete-li invertovat aktuální výběr separací, vyberte možnost Zobrazit > Separace > Invertovat výběr. Invertování výběru vytvoří nový výběr separací z těch, které nejsou aktuálně vybrány. Je-li například vybraná Azurová a Purpurová a k dispozici jsou separace CMYK, invertováním výběru se zobrazí Žlutá a Černá.
- Chcete-li rychle zobrazit všechny separace, vyberte možnost Zobrazit > Separace > Vybrat vše.
- Pořadí barviva se čte ze serveru Fiery server. Podokno Separace zobrazuje výtažkové barvy a speciální barvy. Speciální barvy jsou zobrazeny v pořadí, v jakém jsou nainstalovány na tiskárně. Speciální barvy, které se vytisknou pod výtažkovými barvami, jsou uvedeny ve spodní části seznamu separací, a barvy, které se vytisknou na výtažkové barvy, jsou uvedeny v horní části seznamu.

Poznámka: Speciální barvy jsou uvedeny pro server Fiery server, který je podporuje.

Úpravy nástroje ImageViewer

Možnost tisku ImageViewer Edits umožňuje použít úpravy barevných křivek, které byly uloženy na server jako předvolba.

Nástroj ImageViewer v aplikaci Command WorkStation lze použít k úpravě křivek CMYK zpracované úlohy v produktu Fiery server. Tyto úpravy křivek mohou být uloženy jako předvolby v oblasti Předvolby podokna Úprava barev v aplikaci ImageViewer. Tyto předvolby lze použít pro zařazené úlohy pomocí možnosti tisku Úpravy ImageViewer na kartě Barva v okně Vlastnosti úlohy.

Možnost ImageViewer Edits použijte k výběru předvolby pro danou úlohu.

Úpravy křivek dodané výrobcem se týkají některých běžných korekcí barev:

- Bez korekce
- Světlejší světla
- Posílení středních tónů
- Detaily ve stínech
- Omezit nádech C (azurové)
- Omezit nádech M (purpurové)
- Omezit nádech Y (žluté)

Seznam přednastavených položek zobrazuje úpravy křivek dodané z výroby následované vlastními úpravami křivek.

Informace o prohlížeči ImageViewer naleznete v *Nápověda k aplikaci Fiery Command WorkStation*.

Úprava přenosu pomocí křivek

Přenosové křivky je možné upravovat v podobně Úprava barev a provádět tak přesné doladění úlohy. Tato funkce umožňuje upravit přenosovou křivku pro všechny barevné křivky a pro jednotlivé barevné separace u úloh.

Poznámka: Jakmile provedete úpravy křivek v barevné úloze, uložte úlohu ještě předtím, než přepnete na kartu Barevné kolo. Jinak budou všechny úpravy křivek ztraceny.

Grafické úpravy křivky

1 Klikněte na kartu Křivky na panelu Úprava barev.

2 Podle potřeby upravte způsob zobrazení barevných křivek.

- Chcete-li vybrat konkrétní křivku barev, vyberte požadovanou barvu z nabídky Kanály.
- Chcete-li vybrat všechny barevné křivky společně, vyberte možnost Všechny kanály z nabídky Kanály.

Poznámka: Pokud je zvolena možnost Všechny kanály, mezi barevnými křivkami můžete přepínat pomocí kláves page up a page down.

3 Proveďte kteroukoli z těchto akcí:

- Chcete-li přidat na křivku nový bod, klikněte na ni do požadovaného místa.
- Chcete-li křivku upravit, přetáhněte bod na křivce na požadované místo.

Poznámka: V systému Windows můžete vybrat bod a pomocí kláves se šipkami měnit jeho polohu v krocích 1 % ve všech směrech, případně s podržením klávesy shift ve větších krocích.

- Chcete-li odstranit bod z křivky, vyberte jej a stiskněte klávesu Delete.
Můžete také vybrat sousední bod a přetáhnout ho přes bod, který chcete vymazat.
- V systému Windows se můžete mezi jednotlivými body pohybovat pomocí kláves shift+page up a shift+page down.

Úprava dat křivky barev

1 Klikněte na kartu Křivky na panelu Úprava barev a pak klikněte na položku Upravit křivku.

2 V zobrazené tabulce upravte numerické hodnoty.

Každý řádek tabulky odpovídá editačnímu bodu v grafu.

3 Proveďte kteroukoli z těchto akcí:

- Chcete-li zobrazit předdefinovanou sadu řádků, vyberte sadu ze seznamu Kontrolní body.
- Chcete-li přidat řádek, zadejte hodnotu do prázdného řádku.
- Chcete-li odstranit řádek, klikněte do něj a pak klikněte na tlačítko Odstranit řádek.

Úprava barev pomocí barevného kola

Barvy lze upravit pomocí barevného kola na panelu Úprava barev.

Poznámka: Úpravy, které provedete pomocí barevného kola, jsou zachovány, i když přepnete na kartu Křivky. Úpravy provedené na kartě křivky se však při přechodu na kartu Barevné kolo ztratí, pokud úlohu nejprve neuložíte.

- 1 Klikněte na kartu Barevné kolo na panelu Úprava barev.
- 2 Kliknutím na tonální rozsah (Světla, Celkově nebo Stíny) nastavte rozsah úprav.

Poznámka: Výběr tonálního rozsahu neplatí pro posuvník Jas. Jas vždy ovlivňuje celý tonální rozsah.

- 3 Chcete-li upravit odstín nebo sytost, klikněte dovnitř barevného kola.
Náhled obrazu se změní podle provedené úpravy.
- 4 Úpravy můžete jemně doladit pomocí posuvníků Odstín, Sytost, Černá nebo Jas, případně můžete zadat přímo číselnou hodnotu do pole vedle posuvníku.

Použití úprav barev na jednu nebo všechny stránky

Úpravy barev lze zkopírovat z jedné stránky a vložit je do jiné stránky nebo do všech stránek úlohy.

- 1 Klikněte na kartu Křivky na panelu Úprava barev a pak klikněte na položku Použít v.
- 2 Zadejte čísla stránek a klikněte na tlačítko OK.

Použití úprav barev prostřednictvím místního souboru

Úpravy barev můžete uložit do místního souboru v počítači a poté je importovat do aktuální stránky v nástroji Fiery ImageViewer. Aktuální stránka může být součástí stejné, nebo i jiné úlohy.

Poznámka: Na některých typech produktu Fiery server můžete úpravy barev uložit také jako předvolby serveru a používat je snadno na různé úlohy.

Uložení úprav barev

- 1 Vyberte možnost Soubor > Export > Úprava barev.
- 2 Zadejte název souboru a vyberte jeho typ.
- 3 Přejděte do umístění, kam chcete soubor uložit, a uložte ho.

Import úprav barev

- 1 Vyberte možnost Soubor > Import > Úprava barev.
- 2 Vyhledejte a vyberte požadovaný soubor s úpravami barev.
- 3 Klikněte na tlačítko Otevřít.
Úpravy barev budou použity na aktuální stránku.

Použití úprav barev prostřednictvím předvolby serveru

Pokud váš Fiery server tuto funkci podporuje, můžete uložit úpravy barev do předvolby serveru. S pomocí předvoleb můžete v nástroji Fiery ImageViewer používat stejné úpravy barev na různé úlohy a můžete také používat předvolby na pozastavené úlohy pomocí okna v aplikaci Command WorkStation i bez použití nástroje Fiery ImageViewer.

Poznámka: Úpravy barev můžete také uložit do místního souboru v počítači a použít je v nástroji ImageViewer na jinou úlohu.

Uložení úprav barev jako předvolby

- 1 Na panelu Úprava barev proveďte změny, které chcete uložit.
- 2 Klikněte na kartu Křivky a pak klikněte na položky Předvolba > Uložit jako.
- 3 Zadejte název předvolby a klikněte na tlačítko OK.
Předvolba bude přidána do seznamu.

Poznámka: Náhrady barev jsou dostupné v nástroji Fiery ImageViewer 4.0 a jsou uloženy v předvolbě jako globální korekce. Náhrady barev nelze použít pro jednotlivé stránky.

Použití úprav barev prostřednictvím předvolby v nástroji ImageViewer

- 1 Na panelu Úprava barev klikněte na kartu Křivky a vyberte požadovanou předvolbu v seznamu Předvolba.
- 2 Klikněte na možnost Soubor > Uložit.
Předvolba bude použita pro aktuální úlohu.

Použití úprav barev prostřednictvím předvolby v okně Vlastnosti úlohy

- 1 Ve Středisku úloh v aplikaci Command WorkStation vyberte podrženou úlohu a klikněte na možnost Akce > Vlastnosti.
- 2 Klikněte na kartu Barva, vyberte předvolbu pomocí možnosti ImageViewer Curves a klikněte na tlačítko OK.

- 3 Ponechte stále vybranou stejnou úlohu a klikněte na možnost Akce > Zpracovat a podržet. Budou použity úpravy barev určené předvolbou a úloha bude znovu zpracována.

Poznámka: Po zpracování úlohy se použité úpravy barev stanou trvalou součástí úlohy a již se v nástroji ImageViewer nezobrazují jako úpravy.

Odstranění předvolby

- 1 Na panelu Úprava barev vyberte v seznamu Předvolba požadovanou položku. Předvolba bude použita na aktuální obraz.
- 2 V seznamu Předvolba vyberte vlastní předvolbu, která byla použita na obrázek, a poté klikněte na možnost Odstranit. Akci potvrďte kliknutím na tlačítko Ano. Předvolba bude odstraněna ze seznamu a z obrazu.

Poznámka: Pokud zaznamenáte jakékoli nekonzistentní nebo chybné křivky, které se nepoužijí v aplikaci Fiery ImageViewer a nemůžete je odstranit, nebo pokud vlastnosti úlohy nezobrazují úplný seznam křivek, můžete takovou situaci v aplikaci v Fiery ImageViewer vyřešit stisknutím kláves CTRL+SHIFT+D (Windows) nebo Cmd+Shift+D (macOS). Tento postup způsobí, že se vnitřně odstraní všechny chybné křivky a ve vlastnostech úlohy se zobrazí úplný seznam předvoleb křivky.

Použití barevných křivek ze souboru Curve2/Curve3/Curve4

Je možné importovat přenosovou křivku CMYK vytvořenou v softwaru CHROMiX Curve2, Curve3 nebo Curve4 (kalibrační software G7) a exportovanou do textového souboru. Importujete-li křivky do nástroje Fiery ImageViewer, použijí se na aktuální stránku a nahradí přitom stávající přenosové křivky.

Soubor může být ve standardním formátu nebo ve formátu Delta.

- 1 Klikněte na kartu Křivky na panelu Úprava barev a pak klikněte na položku Upravit křivku.
- 2 Klikněte na položku Import křivky, vyhledejte a vyberte soubor obsahující křivku a pak klikněte na tlačítko Otevřít.

Správa stránek v nástroji Fiery ImageViewer

Stránky můžete spravovat v dokumentech a mezi různými dokumenty v aplikaci Fiery ImageViewer.

Podokno Miniatury v nástroji Fiery ImageViewer zobrazuje zobrazení miniatur každého povrchu listu v úloze. Podokno Miniatury můžete použít ke správě stránek v úloze.

Změnit pořadí stránek dokumentu


Miniatury stránek můžete přetáhnout v podokně Miniatury a změnit pořadí stránek dokumentu v aplikaci Fiery ImageViewer.

- 1 Chcete-li vybrat stránky, které chcete v dokumentu přesunout, proveďte jednu z následujících akcí:
 - Kliknutím na miniaturu stránky vyberte jednu stránku.
 - Kliknutím se stisknutou klávesou Shift vyberte více stránek.
 - Kliknutím se stisknutou klávesou Ctrl (Windows) nebo kliknutím s klávesou cmd (macOS) vyberte jednotlivé stránky.
 - Stisknutím kombinace kláves CTRL+A (Windows) nebo cmd+A (macOS) vyberte všechny stránky.
- 2 Přetáhněte miniatury stránek na nové místo v podokně Miniatury.

Poznámka: Změna pořadí stránek v dokumentu není podporována v aplikaci Fiery ImageViewer pro úlohy s proměnnými daty.

Odstranit stránky

Podokno Miniatury můžete použít k odstranění stránek dokumentu v aplikaci Fiery ImageViewer.


- 1 Chcete-li vybrat stránky, které chcete v dokumentu odstranit, proveďte jednu z následujících akcí:
 - Kliknutím na miniaturu stránky vyberte jednu stránku.
 - Kliknutím se stisknutou klávesou Shift vyberte více stránek.
 - Kliknutím se stisknutou klávesou Ctrl (Windows) nebo kliknutím s klávesou cmd (macOS) vyberte jednotlivé stránky.
 - Stisknutím kombinace kláves CTRL+A (Windows) nebo cmd+A (macOS) vyberte všechny stránky.
- 2 Chcete-li odstranit vybrané stránky, proveďte jednu z následujících možností:
 - Klikněte pravým tlačítkem myši na vybrané miniatury stránek a vyberte Odstranit.
 - Stiskněte klávesu Odstranit.
 - Klikněte na Upravit > Odstranit.
 - Klikněte na ikonu Odstranit () na panelu nástrojů.

Poznámka: Odstranění stránek není v oblasti Fiery ImageViewer pro úlohy s proměnnými daty podporováno.

Duplikování stránek

Podokno Miniatury můžete použít k duplikování stránek dokumentu v aplikaci Fiery ImageViewer.

- 1 Chcete-li vybrat stránky, které chcete v dokumentu duplikovat, proveďte jednu z následujících akcí:
 - Kliknutím na miniaturu stránky vyberte jednu stránku.
 - Kliknutím se stisknutou klávesou Shift vyberte více stránek.

- Kliknutím se stisknutou klávesou Ctrl (Windows) nebo kliknutím s klávesou cmd (macOS) vyberte jednotlivé stránky.
 - Stisknutím kombinace kláves CTRL+A (Windows) nebo cmd+A (macOS) vyberte všechny stránky.
- 2** Chcete-li duplikovat vybrané stránky, proveďte jednu z následujících možností:
- Klikněte pravým tlačítkem myši na vybrané miniatury stránek a vyberte Duplikovat.
 - Klikněte na Upravit > Duplikovat.
 - Klikněte na ikonu Duplikovat stránky () na panelu nástrojů.

Poznámka: Duplikování stránek není v oblasti Fiery ImageViewer pro úlohy s proměnnými daty podporováno.

Přesunutí stránek mezi dokumenty

Podokno Miniatury můžete použít k přesunutí stránek mezi dokumenty v aplikaci Fiery ImageViewer.

- 1** Otevřete dva dokumenty v aplikaci Fiery ImageViewer.

Poznámka: Oba dokumenty musí k přesunu stránek mezi dokumenty pomocí aplikace Fiery ImageViewer používat stejný barevný prostor.

- 2** Chcete-li vybrat stránky, které chcete přesunout z jednoho dokumentu, proveďte jednu z následujících akcí:
- Kliknutím na miniaturu stránky vyberte jednu stránku.
 - Kliknutím se stisknutou klávesou Shift vyberte více stránek.
 - Kliknutím se stisknutou klávesou Ctrl (Windows) nebo kliknutím s klávesou cmd (macOS) vyberte jednotlivé stránky.
 - Stisknutím kombinace kláves CTRL+A (Windows) nebo cmd+A (macOS) vyberte všechny stránky.

- 3** Přetáhněte vybrané stránky z podokna Miniatury do druhého podokna Miniatury aplikace Fiery ImageViewer.

Poznámka: Přesouvání stránek mezi dokumenty není podporováno v aplikaci Fiery ImageViewer pro úlohy s proměnnými daty.

Tisk úlohy s úpravami

Až budete spokojeni s úpravou barev úlohy, můžete ji vytisknout.

Tištěné stránky zahrnují informace o kompozitních barvách složených z výtazkových barev vybraných v panelu Separace. Každá stránka úlohy může mít jiné nastavení separací.

- 1** Pro každou stránku úlohy vyberte na panelu Separace ty výtazkové barvy, které chcete vytisknout.
- 2** Klikněte na možnost Soubor > Uložit.

Export softwarového nátisku do souboru PDF

Softwarový nátisk můžete uložit do souboru PDF pro prohlížení později nebo jinde. Když exportujete do PDF, můžete vybrat rozsah stránek a rozlišení.


Poznámka: Na softwarovém nátisku se neprojevuje účinek kalibrace, která může ovlivnit barvu, a nezobrazují se na něm změny náhrady barvy použité v úloze.

Rozlišení softwarového nátisku se může lišit od rozlišení úlohy, jelikož softwarový nátisk není určen k tisku.

- 1 Klikněte na možnost Soubor > Export > Softwarový nátisk souboru PDF.
- 2 Určete rozsah stránek. Čísla stránek nebo jejich rozsahy oddělujte čárkami.
- 3 Vyberte požadované rozlišení.
- 4 Klikněte na tlačítko OK.
- 5 Zadejte název souboru. Přípona souboru je vždy PDF.
- 6 Přejděte do umístění, kam chcete soubor uložit, a klikněte na tlačítko Uložit.

Tisk nátisku

Můžete vytisknout jednu kopii nebo iterativní doklad úlohy přímo z aplikace Fiery ImageViewer a ověřit tak výstup. Tisk kontrolního výtisku vytvoří kopii vybrané stránky s aktuálními úpravami a odešle ji jako novou úlohu přímo do fronty k tisku. Kontrolní tisková úloha bude po dokončení tisku odstraněna.

- Chcete-li vytisknout důkaz, vyberte v panelu nástrojů ikonu Tisk kontrolního náhledu ().

Porovnání profilu monitoru s výstupním profilem

Pokud je v počítači nainstalovaná sada Fiery Color Profiler Suite, můžete k zobrazení modelu gamutu vašeho monitoru a k jeho porovnání s gamutem výstupního profilu určeného pro úlohu použít nástroj Fiery Profile Inspector.

Toto porovnání vám pomůže při dosažení přesného softwarového nátisku. Poskytne vám také představu, jaký vztah je mezi náhledem obrazu v nástroji Fiery ImageViewer a vytištěným výstupem.

Pro monitor, na kterém bude spuštěný nástroj Fiery ImageViewer, se použije profil aktuálního monitoru. K dosažení nejlepších výsledků vytvořte profil monitoru pomocí nástroje Fiery Color Profiler Suite.

Poznámka: (Pro Fiery ImageViewer 3.0) Je-li v počítači nainstalovaná sada Fiery Color Profiler Suite, můžete v rámci Předvoleb v nástroji Fiery ImageViewer kliknout na možnost Vytvořit profil monitoru a vytvořit nový profil monitoru v nástroji Fiery Monitor Profiler.

- V nástroji Fiery ImageViewer vyberte možnost Zobrazit > Porovnat profil monitoru s výstupním profilem.

Nastavte předvolby aplikace Fiery ImageViewer

Pro barevné úlohy můžete nastavit předvolby nástroje Fiery ImageViewer, například jednotky nebo profil monitoru. Velikost obrazu (rozměry) a rozlišení jsou zobrazeny v dolní části obrazovky.

- 1 Vyberte možnost Upravit > Předvolby (Windows) nebo ImageViewer > Předvolby (macOS).
- 2 V okně Předvolby nastavte libovolné z těchto předvoleb:

- Jednotky – nastavení měrných jednotek pro rozměry a rozlišení.
- Nastavení zobrazení separace barev „Čirá“ – pokud server Fiery server podporuje kromě výtazkových barev CMYK také separace využívající bezbarvý toner, můžete určit nastavení Barva masky a Neprůhlednost, které definují způsob zobrazení čiré separace v nástroji Fiery ImageViewer.
- Křížek pro výběr barvy – kliknutím na barevné políčko můžete vybrat barvu ohraničujícího rámečku v panelu Navigátor.
- (Pro Fiery ImageViewer 3.0) Profil monitoru – buď obsahuje nastavení operačního systému, nebo umožňuje výběr vlastního nastavení profilu monitoru. Chcete-li dosáhnout přesného softwarového nátisku, použijte profil, který přesně popisuje váš monitor.

Je-li v počítači nainstalovaná sada Fiery Color Profiler Suite, můžete kliknout na možnost Vytvořit profil monitoru a vytvořit nový profil monitoru pomocí nástroje Fiery Monitor Profiler.

- Obnovit předvolby – obnoví nastavení Fiery ImageViewer předvoleb zpět na výchozí hodnoty.
- Ohraničení obrázku – kliknutím na barevné políčko můžete vybrat barvu ohraničení okolo stránky, jak je znázorněno na podkladu v náhledu obrázku.
 - Přední strana – kliknutím na barevné políčko můžete vybrat barvu ohraničení okolo velikosti dokumentu, jak je znázorněno na podkladu v náhledu obrázku.
 - Nezobrazitelná oblast – klepnutím na barevný blok vyberte barvu průsvitné výplně pro nezobrazitelnou plochu, například mezi zobrazitelnou plochou a materiálem, jak je znázorněno na podkladu v náhledu obrázku.
 - Oblast kontroly lisu – kliknutím na barevné políčko můžete vybrat barvu ohraničení pro oblast kontroly lisu na stránce, jak je znázorněno na podkladu v náhledu obrázku.
- Omezení rukopisu pro animace – umožňuje ručně upravit hodnotu představující celkový počet tiskových barev (který představuje výchozí hodnotu) a zvýraznit obrazové body, které jsou blízko limitu, takže úpravy provedené z aplikace Fiery ImageViewer vás mohou varovat před obrazovými body, které překročily limit.
- (Pro Fiery ImageViewer 3.0) Vždy spouštějte ImageViewer 3– Vymazat políčko pro zaškrtnutí ke spuštění Fiery ImageViewer 4.0 pro budoucí relace.
- (Pro nástroj Fiery ImageViewer 4.0) Vždy spustit ImageViewer 3 – Vyberte ke spuštění nástroje Fiery ImageViewer 3.0 v aktuální relaci a pro budoucí relace.

Mění se z Fiery ImageViewer 3.0 na Fiery ImageViewer 4.0

Popis změn mezi Fiery ImageViewer 3.0 a Fiery ImageViewer 4.0.

- 1 Nástroj Fiery ImageViewer 4.0 je založen na architektuře reprodukce rozhraní OpenGL. Z tohoto důvodu vyžaduje nástroj Fiery ImageViewer 4.0 video kartu/GPU podporující rozhraní OpenGL verze 3.2 nebo novější.

Pokud není tento požadavek v systému macOS splněn, spustí se Fiery ImageViewer 3.0. Verzi rozhraní OpenGL lze zkontrolovat pomocí softwaru třetích stran, například programem OpenGL Extension Viewer.

- Pro systém Windows – http://download.cnet.com/OpenGL-Extensions-Viewer/3001-18487_4-34442.html
- Pro systém macOS - <https://itunes.apple.com/in/app/opengl-extensions-viewer/id444052073?mt=>

- 2** V počítači se systémem Windows, který nemá grafickou kartu, případně disponuje grafickou kartou nebo grafickým procesorem, který nepodporuje OpenGL verze 3.2 a novější, se nástroj Fiery ImageViewer 4.0 bude spouštět v režimu softwarové reprodukce.

Poznámka: Při použití nástroje Fiery ImageViewer v režimu softwarové reprodukce může docházet ke zpomalení výkonu. Můžete však používat všechny funkce nástroje Fiery ImageViewer 4.0.

- 3** Při přihlášení do klientského počítače se systémem Windows pomocí připojení ke vzdálené ploše se nástroj Fiery ImageViewer 4.0 spustí v režimu softwarové reprodukce.
- 4** Nástroj Fiery ImageViewer 4.0 umožňuje současné otevření pouze pěti relací.
- 5** Nástroj Fiery ImageViewer 4.0 zobrazuje rastr ve středu plátna; Fiery ImageViewer 4.0 má schopnost posouvání vystředěného obrazu.
- 6** Možnost Profil monitoru a informace ke stažení sady Fiery Color Profiler Suite byly odebrány z okna Předvolby. Nástroj Fiery ImageViewer 4.0 používá pro monitor výchozí profil operačního systému, stejně tak v případě více monitorů.
- 7** Nezaostřená oblast v podokně Navigátor je šedá.
- 8** Možnost Simulace polotónů není podporována.
- 9** Nástroj Lupa není podporován.
- 10** Nástroj Fiery ImageViewer 4.0 není u černobílých produktů podporován. Místo toho se spustí nástroj Fiery ImageViewer 3.0.