



Fiery Command WorkStation

© 2018 Electronics For Imaging, Inc. Informacje zawarte w niniejszej publikacji podlegają postanowieniom opisanym w dokumencie Uwagi prawne dotyczącym tego produktu.

29 maja 2018

Spis treści

Wstęp	11
Fiery Command WorkStation	11
Przestrzeń robocza programu Command WorkStation	11
Centrum zadań	12
Centrum urządzeń	14
Dodawanie serwera Fiery server i łączenie się z nim	16
Poziomy dostęp	16
Nawiązywanie połączenia z serwerem Fiery server	16
Dodawanie serwera Fiery server i łączenie się z nim	16
Wyszukiwanie dostępnego serwera Fiery server	17
Wylogowanie z serwera Fiery server	18
Widok innego serwera Fiery server	18
Lista Serwery	18
Dostosowywanie programu Command WorkStation	20
Konfiguracja preferencji w programie Command WorkStation	20
Zarządzanie kolumnami w obszarze Centrum zadań	21
Zmianie sposobu wyświetlania kolumn	21
Dostosowywanie szerokości kolumny	21
Rozwijanie i zwijanie okienek	21
Rozwijanie lub zwijanie okienek Podgląd zadania, Podsumowanie zadania i Serwery	21
Dostosowywanie paska narzędzi	21
Ikony paska narzędzi Centrum zadań	22
Konfigurowanie ustawień serwera Fiery server	24
Uzyskiwanie dostępu do programu Configure	24
Dostęp do programu Configure z poziomu Command WorkStation	24
Dostęp do programu Configure z poziomu WebTools	24
Zlokalizowanie Pomocy i innych informacji o programie Configure	25
Zamykanie programu Configure	25
Wyświetlanie, zapisywanie lub drukowanie ustawień serwera	25
Wyświetlanie ustawień konfiguracji serwera	25
Zapisywanie konfiguracji serwera w pliku	26

Drukowanie strony konfiguracji serwera	26
Użytkownicy i grupy	26
Tworzenie nowych użytkowników	26
Dodawanie użytkowników do istniejących grup	27
Usuwanie użytkowników z grup	27
Zmianie atrybutów użytkownika	28
Zmiana uprawnień grupy	28
Usuwanie użytkowników	28
Tworzenie kopii zapasowej i przywracanie ustawień	29
Tworzenie kopii zapasowej i przywracanie ustawień serwera Fiery server	29
Wyświetlanie zadań	32
Wyświetlanie zadań w okienku Podgląd zadania	32
Podgląd Fiery	34
Korzystanie z aplikacji Podgląd Fiery	34
Korzystanie z narzędzia Edytor wersji	35
Wersjonowanie	36
Tworzenie wersji	36
Linia cięcia	37
Ręczne definiowanie linii cięcia	38
Automatyczne wykrywanie linii cięcia	38
Używanie danych XMP na potrzeby linii cięcia	40
Opcje drukowania linii cięcia	40
Drukowanie	42
Importowanie zadań do drukowania	42
Importowanie zadań do kolejki drukowania	42
Importowanie zadań z archiwów zewnętrznych i dysku twardego serwera Fiery server	43
Ustawianie opcji drukowania	43
Wyświetlanie właściwości zadania	44
Akcje zadań w oknie Właściwości zadania	45
Kategorie opcji drukowania	46
Ustawianie wartości domyślnych dla wszystkich właściwości zadania	46
Wstępne ustawienia drukowania	47
Ustawienia wstępne serwera	51
Usuwanie danych rastrowych z zadania	55
Ustalanie ostatniej wydrukowanej strony	56

Zarządzanie zadaniami	57
Wyszukiwanie zadań	57
Proste wyszukiwanie zadań	57
Zaawansowane wyszukiwanie zadań	58
Wyświetlanie miniatur zadań	58
Filtrowanie listy zadań	58
Przenoszenie zadań do innej kolejki	59
Wysyłanie zadań do innego serwera Fiery server	59
Archiwizowanie zadań	60
Pierwsza konfiguracja programu Archive Manager	60
Archiwizowanie zadań w aplikacji Archive Manager	61
Na czym polega archiwizacja zadań?	61
Foldery niedostępne podczas migracji	62
Zarządzanie lokalizacjami archiwum	62
Udostępnianie archiwów	63
Wyszukiwanie zadań zarchiwizowanych	63
Korzystanie z zadań zarchiwizowanych	63
Wyłączanie aplikacji Archive Manager	64
Archiwizowanie zadań bez aplikacji Archive Manager	64
Zarządzanie plikami przez przeciąganie i upuszczanie	65
Zadania Fiery JDF	66
Informacje dotyczące funkcji Fiery JDF i JMF	66
Konfiguracja funkcji Fiery JDF	66
Uaktywnianie aplikacji przesyłających zadania JDF	67
Przepływ roboczy funkcji Fiery JDF	67
Przesyłanie zadania JDF	67
Wyświetlanie nagłówek kolumn JDF w programie Command WorkStation	68
Zadania Fiery JDF i drukarki wirtualne	68
Określanie ustawień JDF zadania	68
Karta Informacje o zadaniu	69
Karta Lista uruchamiania	69
Karta Zamknij zadanie	70
Dodawanie nośników zadania JDF do aplikacji Substrate Catalog	70
Rozwiązywanie konfliktów dotyczących nośników w przypadku zadań JDF	71
Zarządzanie kolorami	72

Opcje drukowania w kolorze	72
Wyświetlanie lub edytowanie domyślnych ustawień kolorów	72
Profile	86
Wyświetlanie właściwości profilu	87
Porównywanie gam kolorystycznych profilu	87
Importowanie lub eksportowanie profili	88
Tworzenie lub usuwanie profili	89
Edytowanie ustawień profilu	91
Edytowanie zawartości profilu	91
Drukowanie strony testowej	93
Kolory dodatkowe	93
Grupy i definicje kolorów dodatkowych	94
Wybieranie profilu wydruku dla edycji kolorów dodatkowych	94
Zmianianie kolejności kolorów dodatkowych lub grup	95
Znajdowanie koloru dodatkowego	95
Edytowanie koloru dodatkowego	96
Optymalizowanie kolorów dodatkowych	97
Tworzenie, zmienianie nazwy i usuwanie kolorów dodatkowych lub grup kolorów	98
Importowanie i eksportowanie niestandardowych grup kolorów	99
Wyświetlanie gamy kolorystycznej grupy kolorów	100
Strony i broszury próbnika koloru	101
Drukowanie strony próbnika koloru lub broszury próbnika kolorów	101
Pomiar i importowanie wartości kolorów dodatkowych	102
Podmiana kolorów	103
Metrix Quick Impose	105
Aktywowanie licencji oprogramowania Metrix	105
Aplikacja Metrix w trybie autonomicznym	105
Otwieranie aplikacji Metrix w trybie autonomicznym	106
Otwieranie aplikacji Metrix Quick Impose z poziomu programu Fiery Command WorkStation	106
Okno Metrix Quick Impose	107
Właściwości w oknie Metrix Quick Impose	108
Tworzenie elementów QuickSet w aplikacji Metrix Quick Impose	110
Profile eksportu w aplikacji Metrix Quick Impose	111
Eksportowanie zadania z aplikacji Metrix Quick Impose	112
Zarządzanie zasobami serwera	114
Aktualizacje i łatki dla oprogramowania systemowego Fiery	114

Aktualizacja oprogramowania systemowego Fiery z poziomu programu Command WorkStation	114
Drukarki wirtualne	115
Tworzenie, edytowanie lub duplikowanie drukarek wirtualnych	115
Zarządzanie drukarkami wirtualnymi	116
Zasoby VDP	117
Tworzenie kopii zapasowej zasobów VDP	117
Przywracanie zasobów VDP	118
Wyświetlanie i usuwanie zasobów globalnych	118
Czcionki	118
Zarządzanie czcionkami na serwerze Fiery	118
Tworzenie kopii zapasowej i przywracanie czcionek	119
Użytkownicy i grupy	119
Wyświetlanie grup	120
Korzystanie z dziennika zadań	120
Wyświetlanie dziennika zadań	120
Drukowanie dziennika zadań	121
Eksportowanie zawartości dziennika zadań	121
Eksportowanie i/lub usuwanie zawartości dziennika zadań	121
Substrate Catalog	122
Wybieranie nośnika z aplikacji Substrate Catalog	122
Przypisywanie tymczasowego rozmiaru niestandardowego do podłoża	123
Przypisywanie tymczasowego, niestandardowego rozmiaru podłoża do wpisu aplikacji Substrate Catalog	123
Konfiguracja bazy Substrate Catalog	124
Okno Substrate Catalog	125
Zmianianie sposobu wyświetlania kolumn w bazie Substrate Catalog	125
Wybieranie ustawień programu Substrate Catalog	126
Tworzenie wpisu aplikacji Substrate Catalog	126
Atrybuty podłoża dla nowego wpisu w aplikacji Substrate Catalog	127
Definiowanie atrybutów rozmiaru we wpisach aplikacji Substrate Catalog	127
Określanie ustawień profilu kolorów	128
Modyfikowanie wpisu wykazu	129
Edytowanie wpisu programu Catalog w oknie głównym aplikacji Substrate Catalog	129
Usuwanie wpisu programu Catalog	129
Definiowanie atrybutów JDF w bazie Substrate Catalog	130
Zarządzanie bazą danych Substrate Catalog	130
Eksportowanie bazy danych programu Substrate Catalog	131
Zastępowanie bazy danych aplikacji Substrate Catalog	131

Scalanie baz danych Substrate Catalog	131
Przywracanie fabrycznych ustawień domyślnych serwera druku Substrate Catalog	132
Wpisy podłoży	133
Typowe atrybuty nośników	133
Jednostka nośnika	136
Nieprzezroczystość	136
Tekstura	136
Szczegóły typu	138
Gramatura	138
Wykaz rozmiarów	140
Uzyskiwanie dostępu do obszaru Wykaz rozmiarów z programu Fiery Command WorkStation	140
Zarządzanie wykazem rozmiarów	140
Tworzenie lub modyfikowanie wpisu w wykazie rozmiarów	140
Usuwanie wpisu z aplikacji Wykaz rozmiarów	141
Publikowanie lub cofanie publikacji wpisów w wykazie rozmiarów	141
Importowanie wpisów wykazu rozmiarów	142
Eksportowanie wpisów wykazu rozmiarów	142
Przywracanie domyślnych ustawień fabrycznych aplikacji Wykaz rozmiarów	143
Narzędzia grafiki	144
Funkcje grafiki programu Fiery	144
Fiery Graphic Arts Package, Premium Edition	144
Pasek kontrolny	144
Domyślne drukowanie paska kontrolnego	145
Wyświetlanie i edytowanie paska kontrolnego	145
Tworzenie niestandardowego paska kontrolnego lub duplikowanie paska kontrolnego	146
Eksportowanie, importowanie lub usuwanie niestandardowego paska kontrolnego	146
Przywracanie domyślnych ustawień fabrycznych paska kontrolnego	147
Trapping	147
Ustawianie opcji domyślnego używania automatycznych nadlewek dla wszystkich zadań	148
Określanie szerokości nadlewki	148
Określanie redukcji koloru nadlewki	148
Określanie kształtu nadlewki	149
Określanie typów nadlewek obiektów	149
Wzorce	149
Edytowanie białego punktu symulacji papieru	150

Edytowanie wartości punktu bieli dla symulacji papieru	150
Preflight	151
Konfigurowanie i wykonywanie przebiegu wstępnego	152
Fiery ImageViewer	152
Wymagania aplikacji ImageViewer	153
Uruchamianie programu ImageViewer	153
Dostosowywanie podglądu obrazu	153
Zmiana rozmiaru obrazu	154
Wyświetlanie wartości kolorów na obrazie	154
Inspektor obiektu	155
Kolor zastępczy	155
Nakładka z przodu i z tyłu	156
Położenie obrazu	156
Wyświetlanie i drukowanie separacji kolorów	157
ImageViewer Curves	157
Edytowanie odpowiedzi za pomocą krzywych	158
Edytowanie kolorów za pomocą koła kolorów	159
Stosowanie edycji kolorów do jednej lub wszystkich stron	159
Stosowanie edycji kolorów za pomocą pliku lokalnego	159
Stosowanie edycji kolorów za pomocą ustawienia wstępnego serwera	160
Stosowanie krzywej kolorów z pliku Curve2/Curve3/Curve4	161
Drukowanie zadania z edycjami	161
Eksportowanie pliku próbnego do pliku PDF	162
Porównywanie profilu monitora z profilem wydruku	162
Konfiguracja preferencji w programie Fiery ImageViewer	162
Różnice między aplikacjami Fiery ImageViewer 3.0 i Fiery ImageViewer 4.0	163

Wstęp

Fiery Command WorkStation

Program Command WorkStation jest interfejsem zarządzania zadaniami druku przeznaczonym do serwerów Fiery servers.

Program Command WorkStation umożliwia połączenie kilku serwerów Fiery servers, a następnie zarządzanie zadaniami z jednej lokalizacji. Intuicyjny interfejs ułatwia operatorom i administratorom wykonywanie złożonych zadań, bez względu na liczbę czy typ przetwarzanych zadań.

Centrum zadań i Centrum urządzeń to funkcje zintegrowane z programem Command WorkStation, obejmujące narzędzia do wyszukiwania zadań, wyświetlania podglądu zadań, przypisywania przepływów pracy oraz zarządzania drukowaniem.

Narzędzia programu Command WorkStation umożliwiają wykonywanie następujących czynności:

- Importowanie i wyświetlanie podglądu zadań
- Wyświetlanie informacji o serwerach Fiery servers
- Określanie opcji drukowania
- Wyświetlanie i modyfikowanie niestandardowych kolejności zadań
- Zarządzanie kolejnością zadań fazy prepress
- Zastosowanie aplikacji Fiery, takich jak oprogramowanie do impozycji oraz aplikacje służące do przygotowania do druku, do przygotowania i zestawiania zadań

Na serwerach Fiery servers dostępnych jest wiele funkcji opcjonalnych, a wszystkie zostały udokumentowane w tym systemie Pomocy. Jednak funkcje opcjonalne są wyświetlane w programie Command WorkStation, tylko jeśli obsługuje je podłączony serwer Fiery server; na przykład tryb HyperRIP.

Wersję systemu Fiery zainstalowaną na serwerze Fiery server można sprawdzić w sekcji Centrum urządzeń > Informacje ogólne. (Zob. [Przestrzeń robocza programu Command WorkStation](#) na stronie 11).

Aby uzyskać więcej informacji na temat funkcji programu Command WorkStation, zob. *Narzędzia* w zestawie dokumentacji dla użytkownika.

Przestrzeń robocza programu Command WorkStation

Okno główne wyświetla podsumowanie czynności przeprowadzanych na wszystkich podłączonych serwerach Fiery servers lub na jednym wybranym, a także zapewnia dostęp do funkcji.

Aby zacząć od dodania serwera Fiery server do programu Command WorkStation, zob. [Dodawanie serwera Fiery server i łączenie się z nim](#) na stronie 16.

Uwaga: Wyświetlana zawartość różni się między poszczególnymi serwerami Fiery server. Poniższa lista stanowi opis ogólny. Aby uzyskać szczegółowe informacje, zob. Pomoc aplikacji Command WorkStation dotycząca serwera Fiery server, do której dostęp można uzyskać z poziomu menu Pomoc w obszarze Centrum zadań.

Okno główne programu Command WorkStation zawiera następujące obszary:

- Menu główne: zapewnia dostęp do poleceń.
- Pasek boczny: wyświetla przyciski nawigacyjne dla następujących ekranów (od góry, poniżej logo Fiery): Strona główna, Centrum zadań, Aplikacje i zasoby.
 - Strona główna: umożliwia wyświetlenie przeglądu stanu serwerów Fiery servers, z którymi nawiązano połączenie, a także zapewnia szybki wgląd w statystykę produkcji drukarskiej w ciągu ostatniego tygodnia.
 - Centrum zadań: służy do wyświetlania zadań wysyłanych do podłączonego serwera Fiery server i zarządzania nimi.
 - Serwery: służy do wyświetlania listy kolejek zadań lub stanu zadania. W przypadku niektórych serwerów Fiery servers wyświetlane są dostępne nośniki oraz materiały eksploatacyjne. Informacje dotyczące poszczególnych serwerów Fiery server można zwinąć, aby wyświetlić dodatkowe serwery.
 - Stan zadania: umożliwia wyświetlenie stanu zadań, które są obecnie przetwarzane i drukowane. Aby zarządzać tymi zadaniami, kliknij kolejkę Przetwarzanie lub Drukowanie na liście serwerów.
 - Podgląd zadania: umożliwia wyświetlenie zawartości (w formie miniatury) wszystkich stron przetwarzanego zadania lub pierwszej strony zbuforowanego zadania.
 - Podsumowanie zadania: udostępnia informacje o wybranym zadaniu, w tym nazwę lub tytuł zadania, liczbę stron lub arkuszy, a także liczbę kopii. Inne informacje, takie jak czas buforowania lub przetwarzania, stosowane nośniki, preflight lub weryfikacja zadania, wyświetlane są zgodnie z wybranym serwerem Fiery server. Niektóre pola w opcji właściwości zadania można edytować, klikając ikonę ołówka.
 - Lista zadań: wyświetla listę zadań oraz pasek narzędzi z dostępnymi akcjami dotyczącymi zadań. Kliknij zadanie prawym przyciskiem myszy, aby wyświetlić pełną listę akcji dotyczących zadania.
 - Aplikacje i zasoby: zapewnia dostęp do wszystkich zainstalowanych aplikacji Fiery za pomocą jednego kliknięcia, a także wyświetla inne aplikacje i zasoby serwera Fiery server. Można również uzyskać dostęp do bezpłatnych wersji próbnych oprogramowania oraz materiałów do pobrania obsługiwanych przez wybrany serwer Fiery server.

Uwaga: Do wyświetlenia listy dostępnych Aplikacji i zasobów wymagane jest połączenie internetowe.

Centrum zadań

Centrum zadań w programie Command WorkStation to scentralizowana lokalizacja umożliwiająca wyświetlenie zadań przesyłanych do połączonego serwera Fiery server i zarządzanie nimi. Centrum zadań obejmuje kolejki Drukowanie, Przetwarzanie i Gotowe do druku oraz listy Wstrzymane, Wydrukowane i Archiwizowane.

W Centrum zadań można wykonać następujące operacje:

- Wyszukiwanie zadań, wyświetlanie właściwości zadania i wyświetlanie podglądu zadań w odniesieniu do wszystkich serwerów Fiery servers. Pasek narzędzi umożliwia dostęp do różnych funkcji.
- Przypisywanie kolejności zadań i zarządzanie zadaniami
- Używanie niestandardowych widoków listy zadań w celu wydajnego zarządzania zadaniami
- Wyświetlanie stanu wszystkich serwerów Fiery servers

- Wyświetlanie informacji o drukarce
- Wyświetlanie podglądu zadań
- Wyświetlanie ikon z miniaturami zadań
- Edycja właściwości w okienku Podsumowanie zadania
- Przeciąganie i upuszczanie zadań z pulpitu do programu Command WorkStation
- Dostęp do elementu *Pomoc* serwera Fiery server

Stan zadań przetwarzania i drukowania

W górnej części Centrum zadań okienko Przetwarzanie i okienko Drukowanie (niebieskie prostokąty) wyświetlają postęp przetwarzanych i drukowanych zadań.

Zadania można przeciągnąć i upuścić do okienka Przetwarzanie.

Jeśli serwer Fiery server obsługuje tryb HyperRIP, dostępny jest dodatkowy stan. Podczas przetwarzania zadania w trybie równoległym strony (tryb pojedynczego zadania) pasek postępu w okienku Przetwarzanie w Centrum zadań jest podzielony na sekcje, reprezentujące postęp każdego procesora aktualnie będącego w użyciu. W przypadku trybu równoległego zadania (tryb wielu zadań) kolejka Przetwarzanie w kolumnie stanu zadania dodatkowo wyświetla wbudowane paski postępu dla każdego obecnie przetwarzanego zadania.

Polecenia służące do zarządzania zadaniami w kolejce

W Centrum zadań dostępne są polecenia dotyczące zadań wyświetlanych w kolejce Wstrzymane, Wydrukowane lub Archiwizowane. Kliknij prawym przyciskiem myszy zadanie w kolejce, aby wyświetlić listę poleceń, lub wybierz polecenie z menu Akcje.

Funkcje opcjonalne są wyświetlane tylko wtedy, gdy obsługuje je serwer Fiery server, z którym nawiązano połączenie.

Zastosuj kolejność zadań	Wyświetla listę ustawień wstępnych serwera oraz drukarek wirtualnych, które można zastosować w wybranym zadaniu.
Archiwizuj	Umożliwia archiwizację wybranego zadania.
Usuń	Umożliwia usunięcie wybranego zadania.
Duplikuj	Umożliwia utworzenie kopii wybranego zadania.
ImageViewer	Umożliwia otwarcie programu ImageViewer (jeśli jest obsługiwany), który wyświetla pierwszą stronę pojedynczego zadania (wyświetla pierwsze wybrane zadanie, jeżeli wybrano ich kilka). Aby uzyskać więcej informacji, zob. Fiery ImageViewer na stronie 152.
Metrix Quick Impose	Umożliwia otwarcie aplikacji Metrix Quick Impose — oprogramowania do impozycji, które pozwala automatycznie i dynamicznie określać liczbę wymaganych arkuszy do drukarki i optymalny układ na każdym z nich. Aby uzyskać więcej informacji, zob. Metrix Quick Impose na stronie 105.
Preflight	Umożliwia otwarcie okna dialogowego Ustawienia przebiegu wstępnego z wyświetlonym i wybranym jednym zadaniem (jeżeli wybrano kilka zadań,

wyświetlane jest pierwsze) i sprawdzenie najważniejszych obszarów pod kątem błędów, aby zapewnić prawidłowe wydrukowanie plików. Aby uzyskać więcej informacji, zob. [Preflight](#) na stronie 151.

Podgląd	Umożliwia otwarcie okna dialogowego Podgląd, w którym można wyświetlić obrazy stron w zadaniu.
Przetwórz i wstrzymaj	Umożliwia wysłanie wybranego zadania z list Wstrzymane, Wydrukowane lub Archiwizowane do kolejki Przetwarzanie.
Właściwości	Umożliwia otwarcie okna Właściwości zadania, które zawiera informacje takie jak ustawienia druku dotyczące wybranego zadania. Jeśli wybrano kilka zadań, właściwości, których te zadania nie współdzielą, są puste.
Usuń raster	Umożliwia usunięcie rastra wybranego zadania z listy Wstrzymane lub Archiwizowane.
Zmień nazwę	Umożliwia zmianę nazwy wybranego zadania.
Wyślij do	Umożliwia przeniesienie zadania do kolejki innego serwera Fiery server. Konieczne jest nawiązanie połączenia między docelowym serwerem Fiery server a programem Command WorkStation, w przeciwnym wypadku serwer nie zostanie wyświetlony na liście Wyślij do.
Wyślij do prasy	Umożliwia wysłanie wybranego zadania do drukarki w celu wydrukowania. Uwaga: Funkcja Wyślij do prasy może nie być obsługiwana w przypadku wszystkich serwerów Fiery servers.
Prześlij do kolejki drukowania	Umożliwia wysłanie wybranego zadania do drukarki w celu wydrukowania. Uwaga: Funkcja Prześlij do kolejki drukowania może nie być obsługiwana w przypadku wszystkich serwerów Fiery servers.
Prześlij do Gotowe do druku	Umożliwia wysłanie zadania do drukarki w celu wydrukowania. Uwaga: Funkcja Prześlij do Gotowe do druku może nie być obsługiwana w przypadku wszystkich serwerów Fiery servers.
Zastosuj element Metrix QuickSet	Umożliwia otwarcie aplikacji Metrix Quick Impose, gdzie można utworzyć elementy QuickSet lub wybrać odpowiedni element spośród istniejących elementów QuickSet. Aby uzyskać więcej informacji, zob. Metrix Quick Impose na stronie 105.

Centrum urządzeń

W programie Command WorkStation informacje systemowe są wyświetlane w obrębie jednej przestrzeni roboczej. Centrum urządzeń umożliwia skonfigurowanie serwera Fiery server, z którym nawiązano połączenie, i uzyskanie dostępu do różnych narzędzi do zarządzania drukowaniem.

Aby uzyskać dostęp do Centrum urządzeń, kliknij ikonę Więcej (trzy kropki) i wybierz opcję Centrum urządzeń albo kliknij dwukrotnie nazwę serwera Fiery server na liście Serwery.

W obszarze Centrum urządzeń można wykonywać następujące czynności:

- Wyświetlanie informacji o podłączonych serwerach Fiery server.
- Konfigurowanie ustawień domyślnych właściwości zadania, włącznie z ustawieniami domyślnymi kolorów.
- Wyświetlanie i modyfikowanie wpisów aplikacji Substrate Catalog, drukowanie zmiennych danych (VDP), profili kolorów, tabel kolorów dodatkowych i czcionek.
- Wyświetlanie i tworzenie dostępnych drukarek wirtualnych i ustawień wstępnych serwera.
- Wyświetlanie szczegółowego dziennika wszystkich przetworzonych i wydrukowanych zadań.

Centrum urządzeń zawiera następujące ustawienia:

- **Ogólne** — umożliwia wyświetlanie informacji o serwerze Fiery server, z którym nawiązano połączenie, w tym adresu IP, pojemności (ilości miejsca dostępnej na dysku twardym) oraz listy zainstalowanych opcji i pakietów. Sekcja Ogólne zawiera następujące funkcje: Informacje ogólne, Konfiguracja serwera i Narzędzia.
- **Ustawienia kolorów** — Sekcja Ustawienia kolorów zawiera funkcję Zarządzanie kolorami i może zawierać funkcje Pasek kontrolny, Nadlewki i Symulacja półtonów, jeśli te funkcje są obsługiwane przez serwer Fiery server, z którym nawiązano połączenie.
- **Zasoby** — umożliwia wyświetlanie i modyfikowanie ustawień bazy Substrate Catalog, drukowania zmiennych danych (VDP), profili kolorów, tabel kolorów dodatkowych i czcionek. Sekcja Zasoby zawiera następujące funkcje: Wykaz rozmiarów, Zasoby VDP, Profile i Czcionki. Mogą tam również znajdować się funkcje Substrate Catalog, Kolory dodatkowe i Kolory specjalne, jeśli są one obsługiwane przez podłączony serwer Fiery server.
- **Kolejności zadań** — umożliwia wyświetlanie listy dostępnych drukarek wirtualnych i ustawień wstępnych serwera. Sekcja Kolejności zadań zawiera następujące elementy: Ustawienia wstępne zadania i Drukarki wirtualne.
- **Dzienniki** — umożliwia wyświetlanie szczegółowego dziennika wszystkich przetworzonych i wydrukowanych zadań. Karta Dzienniki zawiera kartę Dziennik zadań.

Dodawanie serwera Fiery server i łączenie się z nim

Poziomy dostęp

Można zalogować się jako Administrator, Operator lub dowolny użytkownik, któremu Administrator przyznał dostęp. Administratorzy mogą ustawiać hasła dla każdego typu użytkownika.

- **Administrator** Ma pełny dostęp do wszystkich funkcji panelu sterowania programu Command WorkStation i serwera Fiery server. Wymagane jest hasło administratora.
- **Operator** Ma dostęp do wszystkich funkcji w obszarze Centrum zadań. W programie Centrum urządzeń operator nie ma dostępu do programów Configure oraz Kopia zapasowa i przywracanie, a także do funkcji zmiany hasła i usuwania dziennika zadań. Operator może wyświetlić program Substrate Catalog, drukarki wirtualne i funkcje zarządzania kolorami, ale nie może ich edytować. Wymagane jest hasło operatora.
- Nazwa użytkownika — Administrator tworzy użytkowników i przypisuje ich do grup, a także przypisuje uprawnienia (takie jak uprawnienia gościa lub tworzenie ustawień wstępnych serwera) do grup.

Aby uzyskać więcej informacji o ustawianiu poziomów dostępu, zapoznaj się z częścią *Pomoc programu Configure* oraz *Konfiguracja i instalacja* w zestawie dokumentacji dla użytkownika.

Nawiązywanie połączenia z serwerem Fiery server

Aby korzystać z programu Command WorkStation, należy połączyć się z serwerem Fiery server.

Lista Serwery programu Command WorkStation umożliwia zarządzanie dostępem do dostępnych serwerów Fiery server. Istnieje możliwość dodania serwera Fiery server (i połączenia z nim), usunięcia go i odłączenia od niego.

Wyszukiwanie serwera Fiery server jest możliwe poprzez wprowadzenie nazwy serwera lub adresu IP w oknie dialogowym. Po nawiązaniu i uwierzytelnieniu połączenia z serwerem adres IP na liście Serwery zmieni się na nazwę serwera Fiery server. Program Command WorkStation może być połączony z wieloma serwerami Fiery server jednocześnie.

Dodawanie serwera Fiery server i łączenie się z nim

Można dodać serwer Fiery server, połączyć się z nim lub połączyć się ponownie.

Aby dodać serwer Fiery server, należy określić jego nazwę lub adres IP.

Jeżeli nie masz nazwy serwera ani adresu IP, możesz użyć funkcji wyszukiwania, aby znaleźć dostępny serwer Fiery server w sieci. Zob. [Wyszukiwanie dostępnego serwera Fiery server](#) na stronie 17.

- 1 Kliknij znak plus na liście Serwery lub na ekranie Strona główna. Wpisz adres IP lub nazwę serwera Fiery server, a następnie kliknij przycisk Dodaj.
- 2 Wybierz użytkownika z listy Użytkownik i wpisz odpowiednie hasło.
Oprócz korzystania z domyślnych nazw użytkownika Administrator i Operator, użytkownicy mogą logować się z użyciem własnych nazw użytkownika, jeżeli zostały one dodane do jednej z grup przez administratora sieci.
- 3 Kliknij przycisk Zaloguj.
- 4 W przypadku wcześniejszego nawiązania połączenia z serwerem Fiery server znajdującym się na liście Serwery, wybierz serwer Fiery server i kliknij przycisk Połącz.

Wyszukiwanie dostępnego serwera Fiery server

Jeżeli nazwa serwera lub adres IP serwera Fiery server nie są znane, można przeprowadzić wyszukiwanie serwera Fiery server w sieci lokalnej. Można przeprowadzić wyszukiwanie w obrębie podsieci, w której znajduje się komputer lokalny, lub w konkretnym zakresie podsieci lub adresów IP.

- 1 Kliknij znak plus na liście Serwery.
- 2 W przypadku, gdy okno dialogowe Dodaj serwer Fiery nie wyświetla wyników automatycznego wyszukiwania w lokalnej podsieci lub gdy nazwa serwera lub adres IP serwera nie są znane, kliknij opcję Wyszukiwanie zaawansowane.
- 3 Wykonaj jedną z następujących czynności:
 - Aby wyszukać serwery Fiery servers w obrębie określonego zakresu adresów IP, wybierz pozycję Zakres IP z rozwijanego menu Wyszukaj.
 - Wpisz początek zakresu adresów IP w polu Od. Aby uwzględnić początek oktetu, wpisz wartość 0. Przykład: 10.100.10.0.
 - Wpisz koniec zakresu adresów IP w polu Do. Aby uwzględnić koniec oktetu, wpisz wartość 255. Przykład: 10.100.10.255.
 - Aby wyszukać serwery Fiery servers w obrębie określonego zakresu podsieci, wybierz pozycję Podsieć z rozwijanego menu Wyszukaj.
 - Wpisz Adres podsieci, aby wskazać zakres podsieci, który ma zostać uwzględniony. Wpisz wartość 0 dla każdego oktetu, dla którego akceptowana jest dowolna liczba. Na przykład wpisanie wartości 10.100.10.0 spowoduje wyszukanie zakresu od 10.100.10.1 do 10.100.10.255.
 - Wpisz wartość Maska podsieci, aby wskazać zakresy podsieci do wykluczenia. Wpisz wartość 0 dla każdego oktetu, dla którego nie ma nic do wykluczenia. Na przykład wpisanie wartości 255.255.255.0 spowoduje wykluczenie wszystkich zakresów z wyjątkiem adresu podsieci wskazanego w pierwszych trzech oktetach, przy jednoczesnej dowolności wartości dla czwartego oktetu (może to być np. 10.100.10.30).
- 4 Kliknij przycisk Przejdź.

Wyświetlone zostaną wszystkie dostępne serwery druku Fiery server spełniające kryteria wyszukiwania. Listę wyników wyszukiwania można filtrować, wprowadzając słowo kluczowe w polu Filtruj według słowa kluczowego.

- 5 Wybierz serwer Fiery server z listy wyników i kliknij przycisk OK, a następnie Dodaj, aby dodać go do listy Serwery.

Wylogowanie z serwera Fiery server

Wylogowanie z serwera Fiery server powoduje przerwanie połączenia między serwerem Fiery server a programem Command WorkStation.

- 1 Wybierz serwer Fiery server z listy Serwery.
- 2 Kliknij ikonę Więcej obok nazwy serwera Fiery server i wybierz jedną z poniższych opcji:
 - W przypadku zalogowania jako administrator kliknij polecenie Wyloguj użytkownika „Administrator”.
 - W przypadku zalogowania jako operator kliknij polecenie Wyloguj użytkownika „Operator”.

Widok innego serwera Fiery server

Można przełączyć widok połączonego serwera Fiery server na inny w programie Command WorkStation.

- Kliknij dowolny serwer Fiery server na liście Serwery, aby przełączyć widok z jednego połączonego serwera Fiery server na inny.

Lista Serwery

Lista Serwery zawiera informacje dotyczące serwerów Fiery servers, z którymi nawiązano połączenie, nawet jeśli w danym momencie nie są połączone.

Lista Serwery stanowi „strefę upuszczania” — oznacza to, że można przeciągać i upuszczać pliki do kolejek na liście Serwery. Układ listy Serwery umożliwia wyświetlanie informacji o podłączonych drukarkach bezpośrednio pod nazwą serwera Fiery server. Można rozwinąć poszczególne serwery Fiery server, klikając znak plus po lewej stronie nazwy danego serwera Fiery server. Lista Serwery jest zapisywana w przypadku zamknięcia programu Command WorkStation.

Materiały eksploatacyjne

Materiały eksploatacyjne to ograniczone zasoby, takie jak podłoże lub tusz, które są wykorzystywane (czyli eksploatowane) przez drukarkę do drukowania zadań.

Informacje o materiałach eksploatacyjnych są dostępne w następujących lokalizacjach:

Uwaga: Ta opcja jest dostępna, jeżeli obsługuje ją podłączona drukarka.

- Lista Serwery, pod nazwami kolejek serwera Fiery server.
- Centrum urządzeń > Ogólne > Informacje ogólne > Materiały eksploatacyjne.

Informacje o serwerze

Aby wyświetlić szczegółową listę informacji dotyczących serwera Fiery server, należy wybrać kolejno Centrum urządzeń > Ogólne > Informacje ogólne.

Błędy i alerty

Lista Serwery zawiera informacje o stanie serwera Fiery server oraz komunikaty o błędach drukarki.

Komunikaty o stanie

Komunikaty o stanie mogą dotyczyć serwera Fiery server lub drukarki. Są to następujące komunikaty:

Bezczynny	Fiery server lub drukarka są beczynne.
Zajęty	Fiery server przetwarza zadanie.
Drukowanie	Fiery server drukuje zadanie.
Anulowanie	Fiery server anuluje zadanie.
Uśpienie	Drukarka działa w trybie uśpienia.
Niska moc	Drukarka działa w trybie niskiej mocy.
Kalibracja	Drukarka wykonuje kalibrację.
Wymagana konserwacja	Drukarka wymaga przeprowadzenia zaplanowanej konserwacji.
Trwa nagrzewanie	Drukarka nagrzewa się po wyjściu z trybu uśpienia lub niskiej mocy.

Komunikaty o błędach

Komunikaty o błędach zawierają bardzo ważne informacje o problemach dotyczących serwera Fiery server i drukarki oraz uniemożliwiających drukowanie zadań (na przykład zacięcie papieru). Jeżeli kilka błędów wystąpi jednocześnie, najbardziej krytyczne są wyświetlane jako pierwsze. Po rozwiązaniu pierwszego problemu związanego z błędem wyświetlany jest następny błąd.

Poniżej podano przykłady wyświetlanych komunikatów o błędach:

- Sprawdź zasilanie i podłączenie kabli drukarki
- Komunikacja szeregową drukarki została przerwana
- Drukowanie wstrzymane

Dostosowywanie programu Command WorkStation

Konfiguracja preferencji w programie Command WorkStation

Można globalnie ustawić preferencje programu Command WorkStation, na przykład w celu przywrócenia oryginalnych ustawień domyślnych aplikacji.

1 Aby otworzyć okno Preferencje:

- Na komputerze z systemem Windows kliknij kolejno polecenia Edytuj > Preferencje.
- Na komputerze z systemem Mac OS kliknij kolejno polecenia Command WorkStation > Preferencje.

2 W pozycji Ogólne określ dowolne z następujących preferencji dotyczących ogólnych ustawień:

- Aktualizacje — Kliknij polecenie Sprawdź teraz..., aby otworzyć program Fiery Software Manager w celu sprawdzenia dostępności w Internecie nowszej wersji oprogramowania Command WorkStation i aplikacji Fiery dotyczących kolejności zadań.
- Resetowanie ustawień — Kliknij polecenie Resetuj, aby przywrócić oryginalne ustawienia domyślne aplikacji.
Uwaga: Serwery Fiery servers, które zostały dodane, zostaną zachowane na liście serwerów wraz z ich hasłami.
- Czyszczenie danych — Kliknij polecenie Wyczyść dane, aby usunąć zapisane hasła w odniesieniu do wszystkich użytkowników i wszystkich serwerów, dla których aplikacja Command WorkStation zapisała hasła.
- Program udoskonalania — Aby pomóc firmie EFI w poprawie jakości, niezawodności i wydajności oprogramowania poprzez wysyłanie anonimowych danych o użytkowaniu z pominięciem imienia i nazwiska, adresu i innych danych osobowych, kliknij odpowiednie pole wyboru.

3 W pozycji Region określ dowolne z następujących preferencji dotyczących ustawień regionalnych:

- Język — Wybierz język, którego chcesz używać dla oprogramowania Command WorkStation. Domyślnie oprogramowanie Command WorkStation korzysta z języka lokalnego systemu operacyjnego, jeśli język ten jest obsługiwany. Jeśli nie jest obsługiwany, ustawieniem domyślnym aplikacji Command WorkStation jest język angielski.

Uwaga: Zmiana języka oprogramowania Command WorkStation będzie również dotyczyć aplikacji Fiery Hot Folders (i odwrotnie) w przypadku jej zainstalowania na tym samym komputerze klienckim.

- Jednostki miary — Określ jednostki miary używane do wyświetlania atrybutów, takich jak rozmiary stron i rozmiary niestandardowe. Ustawienie to nie ma wpływu na wstępnie zdefiniowane wartości rozmiaru stron.

Uwaga: Jeśli zainstalowano aplikację Metrix Quick Impose, ustawienie Jednostki miary jest również stosowane do wartości wprowadzanych ręcznie w oknie impozycji.

- 4 Kliknij przycisk OK, aby zapisać i zamknąć okno Preferencje.

Zarządzanie kolumnami w obszarze Centrum zadań

Można dostosowywać nagłówki kolumn dla kolejek. Można zmieniać kolejność kolumn lub dodawać/usuwać je, aby wyświetlać informacje potrzebne w danym środowisku drukowania.

Zmianianie sposobu wyświetlania kolumn

Istnieje możliwość określania kolumn Centrum zadań, a także dodawania kolumn i ich usuwania.

- 1 Kliknij prawym przyciskiem myszy dowolną kolumnę pod paskiem tytułu okna.
- 2 Wybierz polecenie Zestaw standardowy, Zestaw VDP lub Zestaw JDF.
- 3 Wybierz z menu pozycję, która ma zostać dodana do kolumn lub z nich usunięta.

Dostosowywanie szerokości kolumny

Szerokość kolumny w Centrum zadań można dostosować.

- Przeciągnij ramkę kolumny w lewo lub w prawo.

Rozwijanie i zwijanie okienek

Można rozwinąć lub zwinąć okienka Podgląd zadania, Podsumowanie zadania, a także poszczególne serwery w okienkach Serwery według potrzeb stacji roboczej.

Rozwijanie lub zwijanie okienek Podgląd zadania, Podsumowanie zadania i Serwery

Okienka można rozwinąć lub zwinąć.

- Wykonaj jedną z następujących czynności:
 - Aby rozwinąć lub zwinąć okno, kliknij ikonę strzałki w pasku tytułowym okienka.
 - Kliknij znak plus lub znak minus obok serwera na liście Serwery.

Dostosowywanie paska narzędzi

Istnieje możliwość dostosowania paska narzędzi w obszarze Centrum zadań. Można również przywrócić domyślne ikony na pasku narzędzi.

Niektóre ikony na pasku narzędzi są dostępne tylko wtedy, gdy serwer Fiery server je obsługuje.

- 1 Kliknij prawym przyciskiem myszy w dowolnym miejscu paska narzędzi i wybierz polecenie Dostosuj z wyświetlonego podmenu.
Zestaw standardowy jest domyślnym zestawem ikon na pasku narzędzi.
- 2 W oknie Dostosuj pasek narzędzi można dodawać lub usuwać ikony paska narzędzi poprzez zaznaczenie narzędzia i kliknięcie przycisku Dodaj lub Usuń w celu przeniesienia narzędzia między listą Dostępne narzędzia a listą Wybrane narzędzia.

Do standardowego zestawu ikon na pasku narzędzi można dodać poniższe ikony:

- Przetwórz i wstrzymaj — służy do przetworzenia wybranego zadania i zachowania go na liście Wstrzymane.
- Archiwizuj — umożliwia archiwizację wybranego zadania.
- Metrix Quick Impose — umożliwia otwarcie okna aplikacji Metrix Quick Impose dla wybranego zadania.

Aby uzyskać listę ikon w zestawie standardowym, zob. [Ikony paska narzędzi Centrum zadań](#) na stronie 22.

- 3 Można określić kolejność wyświetlania ikon na pasku narzędzi poprzez zaznaczenie narzędzia i kliknięcie przycisku W górę lub W dół.
- 4 Aby przywrócić domyślne ikony paska narzędzi, kliknij przycisk Zestaw standardowy.

Ikony paska narzędzi Centrum zadań

Na pasku narzędzi Centrum zadań dostępny jest standardowy zestaw ikon.

Importuj	Umożliwia otwarcie okna Importuj pliki.
Wyślij do prasy	Umożliwia wysłanie wybranego zadania do drukarki w celu wydrukowania. Uwaga: Funkcja Wyślij do prasy może nie być obsługiwana w przypadku wszystkich serwerów Fiery servers.
Prześlij do kolejki drukowania	Umożliwia wysłanie wybranego zadania do drukarki w celu wydrukowania. Uwaga: Funkcja Prześlij do kolejki drukowania może nie być obsługiwana w przypadku wszystkich serwerów Fiery servers.
Prześlij do Gotowe do druku	Umożliwia wysłanie wybranego zadania do drukarki w celu wydrukowania. Uwaga: Funkcja Prześlij do Gotowe do druku może nie być obsługiwana w przypadku wszystkich serwerów Fiery servers.
Właściwości	Umożliwia otwarcie okna Właściwości zadania dla wybranego zadania.
Podgląd	Umożliwia otwarcie okna programu Fiery Preview zawierającego wybrane zadanie.

Usuń	Umożliwia usunięcie wybranego zadania.
Dzienniki	Umożliwia otwarcie okna Dziennik zadań.
Substrate Catalog	Umożliwia otwarcie okna aplikacji Substrate Catalog.

Uwaga: Niektóre narzędzia są dostępne tylko wtedy, gdy serwer Fiery server je obsługuje.

Konfigurowanie ustawień serwera Fiery server

Uzyskiwanie dostępu do programu Configure

Po uruchomieniu Fiery server po raz pierwszy lub zainstalowaniu oprogramowania systemowego musisz skonfigurować Fiery server. Jeżeli nie przeprowadzisz konfiguracji, zastosowane zostaną ustawienia domyślne. Sprawdź, czy ustawienia są odpowiednie dla Twojego środowiska drukowania. Jeżeli w Twoim środowisku sieciowym lub środowisku drukowania wprowadzone zostaną zmiany, ustawienia mogą również wymagać skorygowania.

Możesz skonfigurować Fiery server z poziomu komputera klienckiego za pomocą programu Configure, do którego możesz uzyskać dostęp z następujących lokalizacji:

- Command WorkStation
- WebTools (za pomocą obsługiwanej przeglądarki internetowej)

Dostęp do programu Configure z poziomu Command WorkStation

- 1 Z poziomu Command WorkStation połącz się z odpowiednim serwerem Fiery server i zaloguj się jako Administrator.
- 2 Wykonaj jedną z następujących czynności, aby uruchomić program Configure:
 - W Centrum urządzeń wybierz kartę Informacje ogólne, a następnie kliknij element Configure w prawym dolnym rogu.
 - W menu Serwer kliknij Configure.
- 3 W programie Configure zmień opcje bieżącej konfiguracji serwera Fiery server.

Dostęp do programu Configure z poziomu WebTools

Program Configure umożliwia skonfigurowanie serwera Fiery server. Konfiguracja jest wymagana po pierwszym włączeniu serwera Fiery server lub zainstalowaniu oprogramowania systemowego. Program Configure umożliwia także określenie informacji o środowisku sieciowym i preferencjach drukowania dla zadań wysyłanych przez użytkowników do serwera Fiery server.

- 1 Otwórz przeglądarkę internetową i wpisz adres IP serwera druku Fiery server.

- 2 W aplikacji WebTools kliknij ikonę Configure.

Uwaga: W przypadku wyświetlenia komunikatu o niezaufanych połączeniach możesz go zignorować i kontynuować.

- 3 Zaloguj się z uprawnieniami administratora.

Zlokalizowanie Pomocy i innych informacji o programie Configure

W programie Configure kliknij ikonę Pomoc po prawej stronie ekranu.

Aby uzyskać informacje o opcjach programu Configure, które nie zostały omówione w tej Pomocy lub *Pomocy aplikacji Configure*, zapoznaj się z częścią *Konfiguracja i instalacja* w zestawie dokumentacji dla użytkownika.

Uwaga: Niektóre opcje programu Configure mogą nie być obsługiwane przez dany serwer Fiery server.

Zamykanie programu Configure

Niektóre zmiany zostaną zastosowane dopiero po ponownym uruchomieniu serwera Fiery server. Jeżeli zmiana danego ustawienia wymaga ponownego uruchomienia, zrestartowania lub innego działania, informacje takie będą wyświetlane w pasku u góry strony.

- 1 Należy dokonać odpowiednich zmian.

Jeżeli wprowadzasz zmiany w wielu ustawieniach, wymagające ponownego uruchomienia, możesz poczekać z ponownym uruchomieniem do czasu zakończenia wprowadzania wszystkich zmian w ustawieniach.

- 2 Uruchom ponownie serwer Fiery server, aby zastosować zmiany.

Wyświetlanie, zapisywanie lub drukowanie ustawień serwera

Na karcie Konfiguracja serwera w Command WorkStation znajdują się bieżące ustawienia serwera Fiery server.

Wyświetlanie ustawień konfiguracji serwera

Na karcie Konfiguracja serwera można wyświetlać kategorie ustawień serwera Fiery server lub zmieniać opcje konfiguracji.

- 1 Z poziomu Command WorkStation połącz się z odpowiednim serwerem Fiery server i kliknij kolejno Centrum urzędzeń > Ogólne > Konfiguracja serwera.
- 2 Wykonaj jedną z następujących czynności:
 - Klikaj skróty z lewej strony, aby wyświetlać ustawienia w określonej kategorii.
 - Kliknij przycisk Configure w prawym dolnym rogu okna, aby zmienić opcje bieżącej konfiguracji serwera Fiery server.

Zapisywanie konfiguracji serwera w pliku

Można zapisać konfigurację serwera jako plik w przypadku każdego serwera Fiery server, z którym nawiązano połączenie. Funkcja ta jest szczególnie przydatna w przypadku zarządzania wieloma serwerami Fiery servers; umożliwia śledzenie wszelkich zmian wprowadzanych w konfiguracji serwerów Fiery server.

- 1 Z poziomu Command WorkStation połącz się z serwerem Fiery server.
- 2 Kliknij kolejno Centrum urządzeń > Ogólne > Konfiguracja serwera.
- 3 Kliknij przycisk Zapisz jako.
- 4 Określ nazwę i lokalizację pliku.
- 5 W obszarze typu pliku wybierz opcję PDF lub Tekst.
- 6 Kliknij przycisk Zapisz.

Drukowanie strony konfiguracji serwera

Po przeprowadzeniu czynności konfiguracji warto wydrukować stronę konfiguracji serwera i umieścić ją w pobliżu serwera Fiery server w celach pomocniczych. Użytkownicy mogą potrzebować informacji dostępnych na tej stronie, na przykład dotyczących domyślnych ustawień drukarki.

- 1 Zapisz plik konfiguracji.
- 2 Zapisany plik wydrukuj na drukarce biurowej.

Użytkownicy i grupy

Uprawnienia użytkowników uzyskujących dostęp do serwera Fiery server można definiować, przypisując ich do grup. Domyślnie określono kilka grup. Wszyscy użytkownicy w grupie dysponują takimi samymi uprawnieniami.

Informacje szczegółowe dotyczące użytkowników i grup można wyświetlić w aplikacji Configure > Konta użytkowników.

Poza przypisywaniem utworzonych użytkowników do grupy można dodawać ich z globalnej listy adresowej organizacji. W tym celu należy najpierw włączyć usługi LDAP na serwerze Fiery server.

Tworzenie nowych użytkowników

Jeżeli użytkownicy nie znajdują się na globalnej liście adresów ani na liście kontaktów, można utworzyć ich ręcznie. Każda nazwa znajdująca się na liście kontaktów może być nazwą użytkownika przypisanego do grupy.

W grupach Administratorzy i Operatorzy istnieje użytkownik domyślny o nazwie odpowiednio „Administrator” lub „Operator”.

- 1 W programie Configure wybierz Konta użytkowników.
- 2 Kliknij przycisk Lista kontaktów Fiery.

- 3 W oknie dialogowym Lista kontaktów Fiery kliknij przycisk Dodaj użytkownika.
- 4 W oknie dialogowym Utwórz użytkownika podaj wymagane informacje. Kliknij przycisk Utwórz.
- 5 Kliknij przycisk Zamknij.

Dodawanie użytkowników do istniejących grup

Można dodać istniejących użytkowników do istniejącej grupy lub utworzyć użytkowników i dodać ich do istniejącej grupy. Użytkowników można dodać do dowolnej liczby grup.

Utworzenie konta użytkownika nie powoduje przypisania mu żadnych uprawnień do momentu dodania go do grupy.

- 1 W programie Configure wybierz pozycję Konta użytkowników.
- 2 Wybierz grupę, do której chcesz dodać użytkowników.
- 3 Kliknij przycisk Przypisz użytkowników.
- 4 Przypisz użytkownika do odpowiednich grup, korzystając z następujących metod:
 - Aby utworzyć nowego użytkownika i przypisać go do grupy, wybierz pozycję Utwórz i przypisz nowego użytkownika z listy rozwijanej, wpisz odpowiednie informacje w oknie dialogowym Utwórz użytkownika, a następnie kliknij przycisk Zapisz.
 - Aby przypisać istniejące konto użytkownika do grupy, wybierz pozycję Dodaj z listy kontaktów. W oknie dialogowym Przypisz użytkowników wprowadź nazwę konta pod opcją Użytkownicy listy kontaktów Fiery, a następnie naciśnij klawisz Enter lub wybierz konto z listy i kliknij przycisk Dodaj użytkowników.
 - Aby przypisać użytkownika z globalnej listy adresów, wybierz pozycję Dodaj z globalnej listy adresów. Jeżeli protokół LDAP jest skonfigurowany i włączony, lista ta zawiera nazwy użytkowników z bazy danych organizacji. Jeżeli widoczny jest przycisk Konfiguruj ustawienia protokołu LDAP, kliknij ten przycisk, aby skonfigurować ustawienia protokołu LDAP do współpracy z Command WorkStation.
- 5 Kliknij przycisk Zamknij po zakończeniu dodawania kont użytkowników do grup.

Usuwanie użytkowników z grup

Istnieje możliwość usunięcia użytkownika z grupy. Zadania wysłane przez użytkownika do serwera Fiery server zostaną przetworzone, a w dzienniku zadań pozostanie nazwa użytkownika i określone informacje dotyczące zadania.

Użytkownik usunięty z grupy pozostaje na liście kontaktów Fiery.

Uwaga: Nie można usuwać użytkowników domyślnych o nazwie „Administrator” ani „Operator”.

- 1 W programie Configure wybierz Konta użytkowników.
- 2 Wybierz grupę, w której znajduje się użytkownik.
- 3 Przesuń kursor myszy na nazwę użytkownika, którego chcesz usunąć z grupy. Wyświetlone zostaną ikony Edytuj i Usuń.

- 4 Kliknij ikonę Usuń.
Użytkownik został usunięty z grupy, ale nie z listy kontaktów Fiery.

Zmianianie atrybutów użytkownika

Istnieje możliwość zmiany atrybutów użytkownika, takich jak hasło i adres e-mail. Jeżeli użytkownik jest już zalogowany, wprowadzone zmiany są uwzględniane po jego wylogowaniu i ponownym zalogowaniu.

Aby zmienić domyślne hasło użytkownika Administrator i Operator, można wykonać poniższą procedurę lub skonfigurować nowe hasło.

- 1 W programie Configure wybierz Konta użytkowników.
- 2 Kliknij przycisk Lista kontaktów Fiery.
- 3 Przesuń kursor na nazwę użytkownika.
Wyświetli się ikona Edytuj.
- 4 Kliknij ikonę Edytuj. W oknie dialogowym Edytuj użytkownika edytuj atrybuty użytkownika i kliknij przycisk Zapisz.

Zmiana uprawnień grupy

- 1 W programie Configure wybierz Konta użytkowników.
- 2 Przesuń kursor na nazwę grupy.
Zostanie wyświetlona ikona Edytuj.
- 3 Kliknij ikonę Edytuj. W oknie dialogowym Edytuj grupę zaznacz uprawnienia (lub usuń ich zaznaczenia) i kliknij przycisk Zapisz.

Uwaga: Te uprawnienia mogą nie być obsługiwane przez niektóre serwery Fiery servers.

- Kalibracja — umożliwia członkom tej grupy kalibrowanie serwera Fiery server. W grupach domyślnych uprawnienie to należy wyłączyć do grup Administrator i Operator.
- Utwórz ustawienia wstępne serwera — umożliwia członkom tej grupy zapisanie zestawu opcji drukowania, które użytkownicy mogą wybrać dla zadania.
- Zarządzaj kolejnością zadań — umożliwia członkom tej grupy tworzenie, edytowanie i usuwanie ustawień wstępnych serwera i drukarek wirtualnych.
- Edytuj zadania — umożliwia członkom edytowanie zadań dostępnych w kolejce zadań przechowywanych lub wydrukowanych.

Usuwanie użytkowników

Użytkownika można całkowicie usunąć z serwera Fiery server. Zadania wysłane przez użytkownika do serwera Fiery server zostaną przetworzone, a w dzienniku zadań pozostanie nazwa użytkownika i określone informacje dotyczące zadania.

Uwaga: Nie można usunąć użytkowników domyślnych o nazwie Administrator i Operator. Nie można też usunąć grupy Administratorzy ani Operatorzy.

- 1 W programie Configure wybierz Konta użytkowników.
- 2 Aby całkowicie usunąć użytkownika z serwera Fiery server, wykonaj następujące czynności:
 - a) Kliknij przycisk Lista kontaktów Fiery.
 - b) W oknie dialogowym Lista kontaktów Fiery przesuń kursor myszy na nazwę użytkownika, którego chcesz usunąć.
Wyświetlone zostaną ikony Edytuj i Usuń.
Uwaga: Ikona Usuń jest widoczna tylko wtedy, jeżeli masz uprawnienia do usunięcia tego użytkownika.
 - c) Kliknij ikonę Usuń.
Użytkownik został całkowicie usunięty z serwera Fiery server.
 - d) Kliknij przycisk Zamknij.

Tworzenie kopii zapasowej i przywracanie ustawień

Można tworzyć kopie zapasowe kilku kategorii ustawień, a także przywracać je.

Zalecane jest zapisanie pliku kopii zapasowej na serwerze sieci, a nie na samym serwerze Fiery server. W przeciwnym wypadku po ponownym zainstalowaniu oprogramowania systemowego plik kopii zapasowej zostanie usunięty.

Ważne informacje, które należy uwzględnić podczas tworzenia kopii zapasowej i przywracania:

- Zapisanych ustawień funkcji Kopia zapasowa i przywracanie można użyć z poziomu programu Configure i Command WorkStation.
- W przypadku aktualizacji serwera Fiery server do nowej wersji oprogramowania systemowego można przywrócić plik kopii zapasowej utworzony w poprzedniej wersji. Wszystkie nowe ustawienia niedostępne w poprzednim oprogramowaniu systemowym zostaną jednak przywrócone do wartości domyślnych.
- Ustawienia funkcji Kopia zapasowa i przywracanie można przywrócić na inny serwer Fiery server tego samego modelu i wersji, ale ustawienia takie jak Nazwa serwera, Adres IP i Ustawienia sieci nie zostaną przywrócone; ustawienia istniejące pozostaną niezmienione. Zapobiega to powstawaniu problemów, jeżeli oba serwery Fiery servers działają w tej samej sieci.

Tworzenie kopii zapasowej i przywracanie ustawień serwera Fiery server

Kopię zapasową ustawień serwera Fiery server można utworzyć — podobnie jak przywrócić te ustawienia — z programu Configure lub Command WorkStation.

Uwaga: Opcja Restore Fiery Settings (Przywróć ustawienia Fiery) i Przywróć domyślne ustawienia Fiery nie jest dostępna dla każdego serwera Fiery server.

Tworzenie kopii zapasowej ustawień serwera Fiery server z programu Configure

W programie Configure można określić, dla których ustawień serwera Fiery server ma zostać utworzona kopia zapasowa.

- 1 W programie Configure wybierz kolejno Serwer Fiery > Kopia zapasowa.
- 2 Postępuj zgodnie z instrukcjami wyświetlanymi na ekranie, aby wykonać kopię zapasową swoich ustawień.

Tworzenie kopii zapasowej ustawień serwera Fiery server z programu Command WorkStation

Z poziomu programu Command WorkStation można określić, dla których ustawień serwera Fiery server ma zostać utworzona kopia zapasowa.

- 1 Połącz się z odpowiednim serwerem Fiery server i wykonaj jedną z następujących czynności:
 - Kliknij kolejno Centrum urządzeń > Ogólne > Narzędzia > Kopia zapasowa i przywracanie.
 - Wybierz kolejno Serwer > Kopia zapasowa i przywracanie.
- 2 Kliknij przycisk Kopia zapasowa.
- 3 Wybierz elementy, których kopię zapasową chcesz utworzyć.
- 4 W wyświetlonym oknie dialogowym wybierz lokalizację zapisania pliku i określ nazwę pliku kopii zapasowej.
- 5 (opcjonalnie) Wybierz opcję Dodaj datę do nazwy pliku.
- 6 Kliknij przycisk Dalej, a następnie przycisk Zakończ.

Przywracanie ustawień serwera Fiery server z programu Configure

Jeśli wcześniej wykonano kopię zapasową ustawień serwera Fiery server, można je przywrócić z programu Configure.

- 1 W programie Configure wybierz kolejno Serwer Fiery > Przywracanie.
- 2 Postępuj zgodnie z instrukcjami wyświetlanymi na ekranie, aby przywrócić swoje ustawienia.

Przywracanie ustawień serwera Fiery server z Command WorkStation

Jeśli wcześniej wykonano kopię zapasową ustawień serwera Fiery server, można je przywrócić z programu Command WorkStation.

- 1 Połącz się z odpowiednim serwerem Fiery server i wykonaj jedną z następujących czynności:
 - Kliknij kolejno Centrum urządzeń > Ogólne > Narzędzia > Kopia zapasowa i przywracanie.
 - Wybierz kolejno Serwer > Kopia zapasowa i przywracanie.
- 2 Kliknij przycisk Przywróć.

- 3** W wyświetlonym oknie dialogowym przejdź do lokalizacji ustawień konfiguracji, które chcesz przywrócić, a następnie kliknij przycisk Otwórz lub wybierz niedawną kopię zapasową.
- 4** Kliknij przycisk Dalej i wybierz elementy do przywrócenia.
- 5** Kliknij przycisk Dalej, a następnie przycisk Zakończ.
- 6** Po zakończeniu operacji przywracania należy ponownie uruchomić serwer Fiery server w przypadku wyświetlenia monitu.

Wyświetlanie zadań

Zawartość zadania można wyświetlić na kilka sposobów.

Zawartość zbuforowanych, nieprzetworzonych zadań można wyświetlić w następujących miejscach:

- Podgląd Fiery — zob. [Podgląd Fiery](#) na stronie 34.
- Okienko Podgląd zadania w oknie programu Command WorkStation. Zob. [Wyświetlanie zadań w okienku Podgląd zadania](#) na stronie 32.

Uwaga: W przypadku zbuforowanych zadań pierwsza strona zadania jest wyświetlana w podglądzie. Aby wyświetlić wszystkie strony zbuforowanego zadania, należy otworzyć zadanie w aplikacji Fiery Preview.

Zawartość przetworzonych zadań można wyświetlić w następujących miejscach:

- Okienko Podgląd zadania — znajduje się w oknie głównym programu Command WorkStation. Zob. [Wyświetlanie zadań w okienku Podgląd zadania](#) na stronie 32.
- Aplikacja Fiery ImageViewer — dostępna, jeśli jest obsługiwana przez serwer Fiery server. Zob. [Fiery ImageViewer](#) na stronie 152.

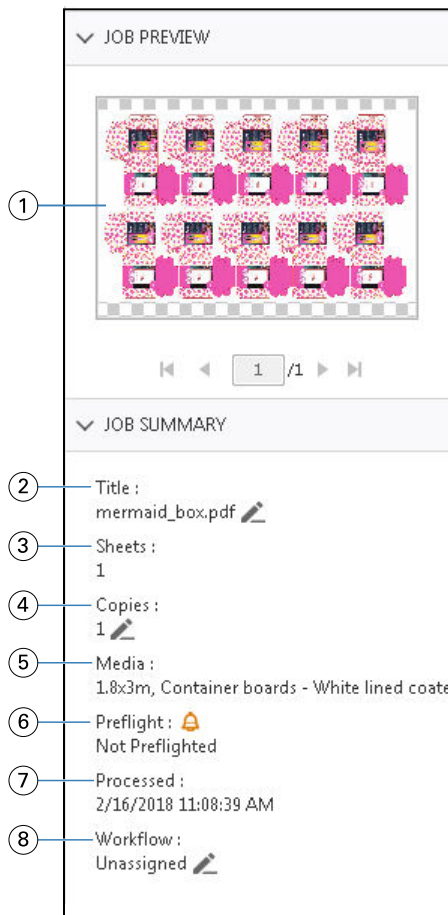
Wyświetlanie zadań w okienku Podgląd zadania

W okienku Podgląd zadania wyświetlane są szczegółowe informacje dotyczące wybranego zadania. Jeżeli zadanie zostało przetworzone, wyświetlane są miniatury wszystkich powierzchni w tym zadaniu.

Jeśli zadanie zostało przetworzone, w okienku Podgląd zadania na karcie Centrum zadań można wyświetlić miniatury przedstawiające zawartość zadania. Zbuforowane, nieprzetworzone zadanie można otworzyć w oknie Fiery Preview. Przetworzone zadanie jest otwierane w oknie Fiery ImageViewer.

Uruchom program Command WorkStation i wybierz zbuforowane lub przetworzone zadanie z listy Wstrzymane, aby wyświetlić je w okienku Podgląd zadania. Zostaną wyświetlone informacje o zadaniu. Niektóre kategorie informacji można edytować.

Okienko Podgląd zadania znajduje się po prawej stronie okna programu Command WorkStation. Na poniższej ilustracji pokazano przetworzone zadanie. Jeśli zadanie zostało przetworzone, dostępne są narzędzia do nawigacji po dokumencie.



Uwaga: Każde pole z ikoną ołówka można edytować.

1 Miniatura

2 Nazwa zadania

3 Liczba arkuszy w zadaniu po jego przetworzeniu

4 Liczba kopii do wydrukowania

5 Informacje o nośnikach, takie jak rozmiar, typ lub gramatura

6 Informacje o Preflight

Ikona wskazuje stan.

7 Ostatnia akcja podjęta w odniesieniu do zadania, na przykład buforowanie, przetwarzanie lub drukowanie, wraz z datą i sygnaturą czasową

8 W polu przepływu pracy widoczna jest wartość Drukarka wirtualna, jeśli jest ona używana. W przeciwnym razie jest to wartość Nieprzypisane.

Uwaga: Kategorie wyświetlanych informacji zależą od możliwości serwera Fiery server i stanu wybranego zadania.

Podgląd Fiery

Aplikacja Podgląd Fiery jest używana w przepływie pracy przetwarzania wstępnego i służy do wyświetlania podglądu i definiowania różnych wydruków opakowań. Umożliwia ona sprawdzanie podglądu zbuforowanych zadań, wyświetlanie kolorów dodatkowych i warstw w pliku oraz zapisywanie różnych wersji zadań.

Za pomocą aplikacji Podgląd Fiery można wykonywać następujące czynności:

- Wyświetlanie podglądu zadań JDF lub PDF przed przetworzeniem.
- Tworzenie różnych wersji zadań w zależności od kolorów dodatkowych i warstw przy użyciu narzędzia Edytor wersji.
- Definiowanie koloru dodatkowego lub warstwy jako linii cięcia przy użyciu narzędzia Edytor wersji.

Gdy zadanie zostanie przetworzone, można je wyświetlić w aplikacji ImageViewer.

Zadanie można wyświetlić w aplikacji Podgląd Fiery, nawet gdy nie zawiera kolorów dodatkowych ani warstw. Jeśli jednak plik został utworzony z kolorami dodatkowymi lub warstwami, można tylko wykonywać operacje na jego wersjach (tworzenie, edycja i usuwanie wersji).

Zbuforowane zadania wyeksportowane z aplikacji Metrix Quick Impose są widoczne kolejno Wstrzymane w programie Fiery Command WorkStation jako wyeksportowane układy. Zarówno zbuforowane zadania, jak i wyeksportowane układy można zaimportować z programu Fiery Command WorkStation do aplikacji Podgląd Fiery.

Korzystanie z aplikacji Podgląd Fiery

Aplikacja Podgląd Fiery umożliwia wyświetlenie podglądu zadania. Jeśli zadanie zawiera kolory dodatkowe lub warstwy, można także utworzyć różne jego wersje.

W aplikacji Podgląd Fiery można wyświetlać wszystkie zbuforowane zadania PDF lub JDF.

1 Otwórz zadanie w aplikacji Podgląd Fiery, korzystając z jednej z następujących metod:

- Kliknij zadanie prawym przyciskiem myszy i wybierz opcję Podgląd.
- Wybierz zadanie, a następnie wybierz opcję Podgląd z menu Akcje.
- Wybierz zadanie i kliknij ikonę Podgląd na pasku narzędzi.

Zadanie zostanie wyświetlone w oknie Podgląd Fiery. Miniatury zadania są wyświetlane w lewym okienku, natomiast wybrana strona — w okienku głównym. Przycisk Edytor wersji znajduje się w prawym górnym rogu okna Podgląd Fiery.

2 W oknie Podgląd Fiery dostępne są następujące menu:

- Plik: Preferencje i Zamknij.
- Preferencje: umożliwia przywrócenie domyślnych ustawień fabrycznych aplikacji Podgląd Fiery.

- Zamknij: umożliwia zamknięcie okna i zadania bez wprowadzania zmian.
- Widok: umożliwia sterowanie powiększeniem i przechodzeniem między stronami zadania. Opcje widoku Dopasuj do okna, Dopasuj do szerokości i Dopasuj do wysokości mają także swoje ikony w dolnej części okna.

Ponadto dostępne są następujące elementy sterujące:

- Pasek przewijania z boku okna.
- Kontrolka nawigacyjna numeru strony w dolnej części okna.
- Suwak powiększenia w dolnej części okna.

W lewym górnym rogu okna Podgląd Fiery znajdują się następujące ikony:

- Wskaźnik (strzałka): służy do wybierania strony.
- Narzędzie Przesuwanie (dłoń): służy do przesuwania zadania w oknie.
- Narzędzie Powiększenie (lupa): służy do powiększania i pomniejszania.

3 Aby wyświetlić kolory dodatkowe, warstwy i wersje zadania, kliknij przycisk Edytor wersji.

Korzystanie z narzędzia Edytor wersji

Narzędzie Edytor wersji umożliwia wyświetlanie warstw, kolorów dodatkowych i linii cięcia oraz tworzenie wersji zadania. Ustawienia kolorów dodatkowych lub warstw są wyodrębniane z zadania, a następnie narzędzie Edytor wersji otwiera zadanie i udostępnia opcje dodawania, edytowania, zapisywania i usuwania wersji. Można również wybierać różne kolory dodatkowe lub warstwy i definiować je jako linie cięcia.

Następujące ikony i elementy sterujące są takie same jak w oknie Podgląd Fiery:

- Wskaźnik (strzałka): służy do wybierania strony.
- Narzędzie Przesuwanie (dłoń): służy do przesuwania zadania w oknie.
- Narzędzie Powiększenie (lupa): służy do powiększania i pomniejszania.
- Pasek przewijania z boku okna.
- Kontrolka nawigacyjna numeru strony w dolnej części okna.
- Opcje widoku Dopasuj do wysokości, Dopasuj do szerokości i Dopasuj do okna w dolnej części okna.
- Suwak powiększenia w dolnej części okna.

Następujące elementy sterujące są dostępne tylko w oknie Edytor wersji:

- Karta Kolory dodatkowe: umożliwia wyświetlenie wszystkich kolorów dodatkowych w oryginalnym zadaniu.
- Karta Warstwy: umożliwia wyświetlenie wszystkich warstw w oryginalnym zadaniu.
- Wybierz linię cięcia (ikona ołówka): umożliwia wybranie linii cięcia w zadaniu. Można do tego celu użyć danych XMP (o ile są dostępne w zadaniu), kolorów dodatkowych lub warstw.

- Dodaj do biblioteki linii cięcia (strzałka ze znakiem plus): umożliwia dodanie linii cięcia do biblioteki linii cięcia. Ta ikona jest widoczna tylko wtedy, gdy jako linie cięcia zostaną zdefiniowane kolory dodatkowe.

Uwaga: Do biblioteki linii cięcia można dodawać tylko kolory dodatkowe. Nie można dodawać warstw do tej biblioteki.

- Ikona oka w obszarze Linia cięcia: umożliwia wyświetlenie lub ukrycie podglądu linii cięcia. Kliknięcie powoduje zmianę stanu ikony.
- Ikona Usuń (znak minus): umożliwia usunięcie linii cięcia.
- Ikona Zapisz: umożliwia zapisanie bieżącej wersji.
- Ikona Dodaj (znak plus): umożliwia zapisanie wersji. Można zastąpić bieżącą wersję lub zapisać nową.
- Ikona Usuń: umożliwia usuwanie wersji wyświetlanych w polu Wersje.

Poniższe elementy sterujące narzędzia Edytor wersji pojawiają się w oknie Podgląd Fiery po zmodyfikowaniu zadania w tym narzędziu:

- Linia cięcia: umożliwia wyświetlenie lub ukrycie podglądu linii cięcia w zadaniu. Z linią cięcia mogą być też powiązane dane XMP (Extensible Metadata Platform).
- Wersja: menu rozwijane zawierające zapisane wersje.
- Eksportuj: umożliwia wyeksportowanie wybranych wersji jako zadań do kolejki Wstrzymane w programie Fiery Command WorkStation. Jeśli zapisano wiele wersji, możesz wybrać wszystkie wersje w oknie dialogowym Eksportuj wersje do kolejki Wstrzymane. Wersje zostaną wyeksportowane do kolejki Wstrzymane jako oddzielne zadania.

Wersjonowanie

Aby utworzyć wersje zadania, należy rozpocząć od pliku zawierającego warstwy lub kolory dodatkowe.

Warstwy lub kolory dodatkowe mogą zawierać linie cięcia. Można dodawać linie cięcia z warstw lub kolorów dodatkowych.

Jeśli plik dotyczy płaskiej powierzchni, takiej jak opakowanie lub etykieta, przed zapisaniem wersji należy przeprowadzić impozycję wstępną. Po otwarciu takiego pliku i zastosowaniu wersjonowania można będzie drukować wiele kopii układu.

Zadania można przysyłać do serwera Fiery server jako różne wersje. Wersje można też tworzyć na serwerze Fiery server na podstawie jednego zadania. Operator prasy identyfikuje każdą wersję i traktuje ją jako osobne zadanie.

Po przetworzeniu lub wydrukowaniu zadania różne jego wersje mogą korzystać z tej samej metody wykończenia. W tego rodzaju przepływie pracy przetwarzania wstępnego operator musi zidentyfikować różne wersje zadania w każdym pliku, sprawdzić, czy każda wersja ma właściwą etykietę, a następnie umieścić je jako różne zadania na liście zadań.

Tworzenie wersji

Można tworzyć wersje zadania, jeśli oryginalny plik utworzono z użyciem kolorów dodatkowych lub warstw. Jeśli zadanie obejmuje płaskie powierzchnie lub broszurę, konieczna jest jego impozycja wstępna. Następnie zadanie zostaje zaimportowane do kolejki Wstrzymane w programie Fiery Command WorkStation.

Uwaga: Aby utworzyć wersje zadania, które przetworzono w aplikacji Metrix Quick Impose, należy je wyeksportować z aplikacji Metrix Quick Impose w formacie JDF.

Aby utworzyć wersje zadania:

1 Otwórz zbuforowane zadanie w aplikacji Podgląd Fiery, korzystając z jednej z następujących metod:

- Kliknij zadanie prawym przyciskiem myszy i wybierz opcję Podgląd.
- Wybierz zadanie, a następnie wybierz opcję Podgląd z menu Akcje.
- Wybierz zadanie i kliknij ikonę Podgląd na pasku narzędzi.

Zadanie zostanie wyświetlone w oknie Podgląd Fiery. Miniatury zadania są wyświetlane w lewym okienku, natomiast wybrana strona — w okienku głównym.

2 Kliknij ikonę Edytor wersji w prawym górnym rogu okna Podgląd Fiery.

Zadanie zostanie otwarte w oknie Edytor wersji.

3 Kliknij kartę Kolory dodatkowe lub kartę Warstwy.

4 Zaznacz lub usuń zaznaczenie odpowiednich pól wyboru, aby wyświetlić podgląd kolorów dodatkowych lub warstw.

5 Aby utworzyć wersję, wybierz kolor dodatkowy lub warstwę, a następnie kliknij ikonę Dodaj (znak plus).

6 Wpisz nazwę wersji w oknie dialogowym Wprowadź nazwę wersji i kliknij przycisk OK.

Jeśli wcześniej utworzono inną wersję tego pliku w oknie Edytor wersji, zostanie otwarte okno dialogowe z monitem dotyczącym zapisania zmian jako wersji bieżącej. Wybierz opcję Tak, zastąp bieżącą wersję lub Nie, utwórz nową wersję.

7 Aby wydrukować utworzone wersje, kliknij ikonę Eksportuj.

8 W oknie dialogowym Eksportuj wersje do kolejki Wstrzymane wybierz wersje, które chcesz wydrukować, a następnie kliknij przycisk OK. Jeśli zapisano wiele wersji, możesz wybrać odpowiednie wersje w oknie dialogowym Eksportuj wersje do kolejki Wstrzymane. Wersje zostaną wyeksportowane do kolejki Wstrzymane jako oddzielne zadania.

Uwaga: Program ImageViewer umożliwia przetwarzanie eksportowanych wersji i wyświetlanie ich podglądu.

9 W programie Fiery Command WorkStation można wybrać zadanie i określić jego właściwości.

10 Jeśli nie chcesz drukować wersji w danym momencie, zamknij okno Edytor wersji.

Wersje zostaną zapisane jako części zadania. Użytkownik może wyeksportować i wydrukować zadanie później.

Uwaga: W przypadku niewyeksportowania wersji jako nowego zadania zaimportowany oryginalny plik zostanie wydrukowany bez zastosowania zmian z edytora wersji.

Linia cięcia

Linia cięcia przedstawia krawędzie lub układ materiału opakowania, który posłuży do utworzenia finalnego opakowania. W oparciu o linię cięcia jest tworzona zawartość wysyłana do operatora w fazie prepress w formie zadania.

Linie cięcia są używane w przypadku różnorodnych opakowań, jednak najpopularniejszym zastosowaniem są opakowania z tektury falistej.

Ręczne definiowanie linii cięcia

Zadania mogą mieć kolory dodatkowe i warstwy, które można definiować w formie linii cięcia. Aby ręcznie zdefiniować linię cięcia, należy wykonać następujące czynności:

1 Otwórz zbuforowane zadanie w aplikacji Podgląd Fiery, korzystając z jednej z następujących metod:

- Kliknij zadanie prawym przyciskiem myszy i wybierz opcję Podgląd.
- Wybierz zadanie, a następnie wybierz opcję Podgląd z menu Akcje.
- Wybierz zadanie i kliknij ikonę Podgląd na pasku narzędzi.

2 W oknie Podgląd Fiery kliknij ikonę Edytor wersji w prawym górnym rogu.

3 W oknie Edytor wersji kliknij kartę Kolory dodatkowe lub Warstwy. Na każdej z kart zostanie wyświetlona lista dostępnych kolorów dodatkowych lub warstw.

4 Wybierz kolory dodatkowe lub warstwy, które zostaną zdefiniowane jako linia cięcia.

Uwaga: Jako linię cięcia można wybrać kolor dodatkowy lub warstwę. Nie można wybrać obu tych elementów równocześnie.

5 W sekcji Linia cięcia kliknij opcję Wybierz linię cięcia (ikona ołówka).

6 Wybierz kolory dodatkowe lub warstwy, które zostaną użyte jako linia cięcia. Kliknij przycisk OK. Wybrane kolory dodatkowe lub warstwy zostaną wyświetlone w sekcji Linia cięcia.

7 Gdy w sekcji Linia cięcia są wyświetlone linie cięcia, możesz wykonać następujące czynności:

- Kliknij ikonę Usuń (znak minus), aby usunąć linię cięcia.
- Kliknij ikonę Oko, aby wyświetlić lub ukryć podgląd linii cięcia. Kliknięcie powoduje zmianę stanu ikony.
- Jeśli jako linia cięcia zostały zdefiniowane kolory dodatkowe, kliknij ikonę Dodaj do biblioteki linii cięcia (znak plus), aby dodać linię cięcia do biblioteki. W bibliotece mogą znajdować się gotowe do użycia domyślne linie cięcia.

Uwaga: Do biblioteki nie można dodawać warstw zdefiniowanych jako linie cięcia.

8 Wybierz zadanie w kolejce Wstrzymane. Kliknij prawym przyciskiem myszy i wybierz opcję Przetwórz i wstrzymaj.

Po przetworzeniu zadania można je otworzyć w programie ImageViewer, aby wyświetlić trzy wygenerowane powierzchnie. Są to powierzchnie Zawartość, Linia cięcia + zawartość i Linia cięcia

Automatyczne wykrywanie linii cięcia

Urządzenie Fiery server obsługuje trzy typy automatycznego wykrywania linii cięcia. Są to:

1 Biblioteka dodatkowych linii cięcia: Użytkownicy mogą zapisywać często używane kolory dodatkowe jako linie cięcia i dodawać je do biblioteki linii cięcia. Urządzenie Fiery server automatycznie wykrywa linię cięcia w bibliotece, więc po przetworzeniu zadania będzie ono gotowe do wydrukowania. Aby włączyć tę funkcję automatycznego wykrywania, zaznacz opcję Pomijanie użycia biblioteki linii cięcia serwera w obszarze Właściwości zadania > Informacje o zadaniu.

- Obsługa tuszu technicznego XMP ESKO: Kolejność zadań opracowana we współpracy z zewnętrzną firmą ESKO. Oprogramowanie ESKO wykorzystuje kod XMP jako metadane w kolejnościach zadań. Informacje dotyczące używanych tuszów są zdefiniowane w aplikacji Ink Manager. Użytkownicy mogą definiować linię cięcia w kolejności zadań ESKO jako tusz techniczny zamiast korzystać z typowego koloru dodatkowego. Aby uzyskać więcej informacji na temat korzystania z aplikacji Ink Manager, zapoznaj się z *dokumentacją produktu firmy ESKO*.
- Przesyłanie za pośrednictwem mechanizmu ESKO Automation Engine: Wykrywanie linii cięcia odbywa się w ramach działania mechanizmu ESKO Automation Engine przed przesłaniem zadań do urządzenia Fiery server. Obecnie podczas drukowania kolejność zadań ESKO obsługuje dwa rodzaje powierzchni: Linia cięcia (wyłącznie) i Zawartość (wyłącznie). Powierzchnia Linia cięcia + zawartość nie jest obsługiwana.

Po odebraniu plików PDF z mechanizmu ESKO Automation Engine powierzchnie z liniami cięcia i zawartością są automatycznie rozdzielane w celu utworzenia dwóch plików PDF. Po utworzeniu ustawienia układu z wieloma stronami na jednym arkuszu (N-up) zostanie ono zmapowane do konfiguracji linii cięcia. Następnie zostaje wykonana impozycja N-up przez mechanizm ESKO Automation Engine. Plik wyjściowy JDF.zip zostaje wysłany do urządzenia Fiery server. Fiery server rozpoznaje zadanie jako archiwum JDF z dwoma plikami PDF, które zawierają odpowiednio linię cięcia i zawartość. Ustawienia w obszarze Właściwości zadania dotyczące drukowania linii cięcia zostają włączone automatycznie. Użytkownik może modyfikować te ustawienia. Po przetworzeniu zadania można je otworzyć w programie ImageViewer, aby wyświetlić wygenerowane powierzchnie.

Dane zadania, obejmujące między innymi jego stan oraz informacje o ukończeniu, usunięciu lub przerwaniu, zostają przesłane z powrotem do mechanizmu ESKO Automation Engine.

Automatyczne wykrywanie linii cięcia

Można zdefiniować kolor dodatkowy, który będzie automatycznie rozpoznawany jako linia cięcia. Aby to zrobić, należy dodać linię cięcia do biblioteki linii cięcia. Aby uzyskać informacje na temat dodawania linii cięcia do biblioteki linii cięcia, zob. [Ręczne definiowanie linii cięcia](#) na stronie 38.

Po dodaniu linii cięcia do biblioteki urządzenie Fiery server automatycznie wykryje linię cięcia, a zadanie będzie gotowe do przetworzenia i wydrukowania. W przypadku korzystania z funkcji automatycznego wykrywania nie ma potrzeby otwierania aplikacji Version Editor i ręcznego definiowania linii cięcia dla każdego zadania.

- Wybierz zadanie i wykonaj jedną z poniższych czynności:
 - Kliknij dwukrotnie zadanie.
 - Kliknij zadanie prawym przyciskiem myszy i wybierz opcję Właściwości.
 - Kliknij ikonę Właściwości na pasku narzędzi w oknie Centrum zadań.
 - Kliknij opcję Właściwości w menu Akcje.
- W oknie dialogowym Właściwości zadania kliknij przycisk Informacje o zadaniu.
- W sekcji Drukowanie linii cięcia zaznacz pole wyboru Pomijanie użycia biblioteki linii cięcia serwera.
- Wybierz inne ustawienia zgodnie z wymaganiami.
- Kliknij polecenie Przetwórz i wstrzymaj.
Zadanie zostanie przetworzone, a trzy powierzchnie (Zawartość, Linia cięcia + zawartość i Linia cięcia) zostaną wygenerowane automatycznie.

Aby wyświetlić każdą z trzech powierzchni, można otworzyć zadanie w aplikacji ImageViewer.

Używanie danych XMP na potrzeby linii cięcia

W zadaniach mogą znajdować się osadzone dane XMP (Extensible Metadata Platform). Po zaimportowaniu zadań z osadzonymi danymi XMP do serwera Fiery server dane te są zachowywane w ramach zadań.

- 1 Otwórz zbuforowane zadanie w aplikacji Podgląd Fiery, korzystając z jednej z następujących metod:
 - Kliknij zadanie prawym przyciskiem myszy i wybierz opcję Podgląd.
 - Wybierz zadanie, a następnie wybierz opcję Podgląd z menu Akcje.
 - Wybierz zadanie i kliknij ikonę Podgląd na pasku narzędzi.
- 2 W oknie Podgląd Fiery kliknij ikonę Edytor wersji w prawym górnym rogu.
- 3 W oknie Edytor wersji kliknij kartę Kolory dodatkowe.
 Na karcie zostanie wyświetlona lista dostępnych kolorów dodatkowych.
- 4 W sekcji Linia cięcia kliknij opcję Wybierz linię cięcia (ikona ołówka).
- 5 W oknie dialogowym Wybierz linię cięcia wybierz opcję Użyj danych XMP dla linii cięcia. Kliknij przycisk OK.
 W sekcji Linia cięcia zostanie wyświetlona linia cięcia wykorzystująca osadzone dane XMP.
- 6 Wybierz zadanie w kolejce Wstrzymane. Kliknij prawym przyciskiem myszy i wybierz opcję Przetwórz i wstrzymaj.

Po przetworzeniu zadania można je otworzyć w programie ImageViewer, aby wyświetlić trzy wygenerowane powierzchnie. Są to powierzchnie Zawartość, Linia cięcia + zawartość i Linia cięcia Powierzchnie Linia cięcia + zawartość i Linia cięcia są generowane przy użyciu danych XMP.

Opcje drukowania linii cięcia

Można wyświetlać i stosować ustawienia linii cięcia zadania w obszarze Właściwości zadania > Informacje o zadaniu.

Dostępne są następujące ustawienia:

Ustawienie	Opis
Pomijanie użycia biblioteki linii cięcia serwera	Zaznaczenie tego pola wyboru umożliwia urządzeniu Fiery server automatyczne wykrywanie linii cięcia zapisanych w bibliotece linii cięcia. Uwaga: Linie cięcia nie są drukowane na arkuszach w wersji finalnej produktu.
Drukuj linię cięcia	Zaznaczenie tego pola wyboru umożliwia drukowanie linii cięcia i innych opcji linii cięcia wymienionych w tej sekcji.
Drukuj linię cięcia przy:	Określanie momentu zastosowania linii cięcia do zadania. Dostępne opcje to: <ul style="list-style-type: none"> • Przed zadaniem • Po zadaniu

Ustawienie	Opis
Zawartość linii cięcia:	<p>Określanie, czy arkusze linii cięcia będą obejmować wyłącznie zawartość linii cięcia czy również zawartość do druku. Dostępne opcje to:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Tylko linia cięcia • Linia cięcia i zawartość
Drukuj linię cięcia do (jeśli funkcja jest obsługiwana):	<p>Określanie lokalizacji wyjściowej zadania. Wybierz odpowiednią tacę wyjściową z menu rozwijanego.</p> <p>Uwaga: Ta opcja jest dostępna wyłącznie w przypadku obsługi przez drukarkę wielu tac wyjściowych / lokalizacji wyprowadzania.</p>
Kopie z linią cięcia:	<p>Liczba kopii do wydrukowania z linią cięcia. Prawidłowy zakres może wahać się od 1–10 po 1–999, w zależności od zakresu obsługiwanego przez urządzenie Fiery server.</p>

Drukowanie

Importowanie zadań do drukowania

Można drukować pliki, importując je bezpośrednio do kolejek serwera Fiery server, lub importować zadania zarchiwizowane w lokalizacjach zewnętrznych (innych niż dysk twardy serwera Fiery server).

Importowanie zadań do kolejki drukowania

Pliki można drukować, importując je bezpośrednio do serwera Fiery server. Można importować wiele zadań jednocześnie przy zachowaniu formatu plików.

Możliwe jest zaimportowanie wielu zadań jednocześnie. Importowanie plików do kolejki jest podobne do drukowania za pomocą aplikacji, ale zachowywany jest format importowanych plików, a zadanie nie jest konwertowane na format PostScript. Pliki można importować, przeciągając i upuszczając je do następujących lokalizacji:

- Połączone serwery Fiery servers na liście Serwery
- Kolejka Przetwarzanie
- Kolejka Wstrzymane

Jednakże w celu zachowania największej kontroli nad importowanymi plikami zaleca się użycie ikony **Importuj**, znajdującej się na pasku narzędzi Centrum zadań, lub opcji **Importuj zadanie** w menu **Plik**. Po kliknięciu tych opcji użytkownik od razu zostaje przeniesiony do okna dialogowego przeglądania na komputerze. Po zaznaczeniu plików są one wyświetlane w oknie dialogowym **Importuj pliki**. W tym oknie dialogowym można łatwo zastosować kolejność zadań (ustawienie wstępne serwera lub drukarkę wirtualną) do plików w momencie importu. Zazwyczaj nie można tego zrobić w przypadku importowania plików poprzez ich przeciąganie i upuszczanie (jedynym wyjątkiem od tej reguły jest skorzystanie z listy **Serwery**).

- 1 Przeciągnij i upuść pliki lub foldery z komputera do kolejki **Drukowanie** lub **Przetwarzanie** albo na listę **Wstrzymane**.

Obsługiwane typy plików to PS, PDF, EPS, TIFE, PDF/VT, PPML, ZIP oraz VPS.

Uwaga: Pliki typu PPML, ZIP i VPS mogą nie być obsługiwane przez niektóre serwery Fiery servers.

W przypadku przeciągania i upuszczania plików lub folderów do tych lokalizacji, okno dialogowe **Importuj pliki** nie zostaje wyświetlone. Importowana jest cała zawartość folderów.

- 2 Przeciągnij i upuść pliki do podłączonego serwera Fiery server na liście **Serwery**, w kolejce **Przetwarzanie** lub na liście **Wstrzymane**.
Zostanie wyświetlone okno dialogowe **Importuj pliki**. Zob. punkt 5.

- 3 Aby importować pliki bezpośrednio z komputera, wykonaj jedną z następujących czynności:
 - Kliknij kolejno polecenia Plik > Importuj zadanie.
 - Kliknij ikonę Importuj na pasku narzędzi w obszarze Centrum zadań.
- 4 W oknie dialogowym przeglądania na komputerze wybierz pliki do przesłania. Zostanie wyświetlone okno dialogowe Importuj pliki.
- 5 Wykonaj jedną z następujących czynności:
 - Wybierz polecenie Zastosuj ustawienia domyślne, aby zaimportować pliki z atrybutami zdefiniowanymi w plikach. Jeśli nie zdefiniowano ustawienia, używane jest domyślne ustawienie serwera Fiery server.
 - Wybierz opcję Użyj ustawienia wstępnego serwera, a następnie wybierz odpowiednią pozycję na liście fabrycznych ustawień wstępnych lub ustawień wstępnych serwera, które są aktualnie publikowane na serwerze Fiery server.
 - Wybierz opcję Użyj drukarki wirtualnej, a następnie wybierz odpowiednią pozycję na liście drukarek wirtualnych, które są aktualnie publikowane na serwerze Fiery server.

Powyższe opcje Użyj ustawienia wstępnego serwera i Użyj drukarki wirtualnej są wyświetlane tylko wtedy, jeśli na serwerze Fiery server skonfigurowano ustawienia wstępne serwera lub drukarki wirtualne.
- 6 Wybierz akcję zadania. Na przykład:
 - Wstrzymaj (domyślnie)
 - Przetwarzaj i wstrzymaj (domyślnie)
 - Wyślij do prasy/Prześlij do kolejki drukowania/Prześlij do Gotowe do druku

W zależności od możliwości serwera Fiery server mogą zostać wyświetlone inne funkcje.

Uwaga: Wyświetlona zostanie ostatnio wybrana akcja.

Importowanie zadań z archiwów zewnętrznych i dysku twardego serwera Fiery server

Można importować zadania, które zarchiwizowano w lokalizacjach zewnętrznych, w tym na twardym dysku serwera Fiery server.

- 1 Wykonaj jedną z następujących czynności:
 - Wybierz plik na komputerze, a następnie przeciągnij i upuść go do określonej kolejki w obszarze Command WorkStation.
 - Kliknij kolejno Plik > Importuj archiwizowane zadanie.
- 2 Wybierz katalog zawierający zarchiwizowane zadanie.

Jeśli katalog nie jest wyświetlany na liście, kliknij przycisk Zarządzaj, aby zlokalizować i dodać katalog, a następnie kliknij przycisk OK.
- 3 Wybierz zadanie, a następnie kliknij przycisk OK.

Zadanie zostanie wyświetlone w kolejce Wstrzymane lub Wydrukowane.

Ustawianie opcji drukowania

Opcje drukowania zadania są dostępne w oknie Właściwości zadania.

Po odebraniu zadania druku przez serwer Fiery server operator może wyświetlić lub zmienić te opcje druku w oknie Właściwości zadania programu Command WorkStation. Na przykład operator może wykonać następujące czynności:

- Wyświetlenie ustawień drukowania zadania, włącznie z instrukcjami dla operatora
- Zastąpienie ustawień
- Wydrukowanie listy właściwości bieżącego zadania za pomocą lokalnej drukarki

Wyświetlanie właściwości zadania

Można wyświetlać lub zastępować opcje drukowania wybranego zadania znajdującego się w kolejce Wstrzymane, Wydrukowane lub Archiwizowane.

Jeśli użytkownik będący operatorem nie zmienił żadnych ustawień ani opcji drukowania zadania w programie Command WorkStation, okno Właściwości zadania odzwierciedla wszystkie ustawienia zaimportowanego zadania.

W przypadku zadań zaimportowanych do programu Command WorkStation zostaną wyświetlone ustawienia dołączone do zadania (dla zadań PostScript i niektórych zadań JDF) lub domyślne ustawienia zadania serwera Fiery server (dla plików PDF lub zadań zaimportowanych bez informacji o zadaniu).

Wyświetlanie lub zastępowanie właściwości zadania

Można wyświetlać lub zmieniać opcje drukowania zadania.

Uwaga: Jako innej metody zastępowania uprzednio skonfigurowanych właściwości zadania można użyć funkcji bezpośredniej edycji w okienku Podsumowanie zadania.

- 1 Kliknij dwukrotnie zadanie w kolejce Wstrzymane lub Wydrukowane albo wybierz zadanie i wykonaj jedną z następujących czynności:
 - Kliknij prawym przyciskiem i wybierz polecenie Właściwości.
 - Kliknij ikonę Właściwości.
 - Kliknij kolejno Akcje > Właściwości.

Aby wybrać wiele zadań z jednego serwera Fiery server, kliknij te zadania z klawiszem Shift, klawiszem Ctrl (w systemie Windows) albo z klawiszem Cmd (w systemie Mac OS X), a następnie kliknij opcję Właściwości. Po otwarciu wielu zadań określenie wartości w oknie Właściwości zadania spowoduje jej domyślne zastosowanie do wszystkich zadań. Karta Podsumowanie umożliwi równoczesne porównywanie opcji drukowania wielu zadań.

- 2 Kliknij każdą ikonę, aby wyświetlić opcje drukowania dla grupy właściwości zadania.

W przypadku niektórych opcji zmiana ustawień będzie wymagała ponownego przetworzenia zadania.

- 3 Aby zastąpić opcje drukowania, wprowadź zmiany, a następnie kliknij przycisk OK w celu zapisania zastępujących ustawień lub wybierz opcję Przetwórz i wstrzymaj, Wyślij do gotowych do druku, Wyślij do prasy lub Wyślij do kolejki drukowania, aby zapisać i wysłać zadanie z danymi ustawieniami do prasy w celu wydrukowania.

Uwaga: Niektóre akcje drukowania lub kolejki mogą nie być obsługiwane przez wszystkie serwery Fiery servers.

Niektórych ustawień nie można zastosować natychmiast do zadań przetworzonych i wstrzymanych, ponieważ zadania te wymagają ponownego przetworzenia. W takim przypadku w obszarze Właściwości zadania zostanie wyświetlony komunikat „Zadanie zostanie przetworzone ponownie przed drukowaniem”.

Wyświetlanie podsumowania istniejących właściwości drukowania zadania

Okno Właściwości zadania umożliwia drukowanie podsumowania obejmującego bieżące właściwości zadania.

- 1 W oknie Właściwości zadania kliknij ikonę Podsumowanie.
- 2 Aby wydrukować listę istniejących właściwości zadania, kliknij polecenie Drukuj podsumowanie.

Uwaga: Aby uzyskać informacje na temat określonych opcji drukowania i ustawień oraz lokalizacji ich definiowania, zapoznaj się z dokumentacją serwera Fiery server.

Akcje zadań w oknie Właściwości zadania

Z poziomu okna Właściwości zadania można korzystać z typowych akcji zadań, takich jak Drukuj czy Przetwarzaj i wstrzymaj. Domyślna akcja zadania to Drukuj.

Wstrzymaj	Powoduje zbuforowanie zadania na serwerze Fiery server do momentu podjęcia dalszych czynności przez operatora. Zadania wstrzymane mogą być przetworzone wstępnie lub całkowicie.
Przetwórz i wstrzymaj	Powoduje umieszczenie zadania w kolejce przez serwer Fiery server w celu przetworzenia, a następnie zwrotu zadania do kolejki Wstrzymane. Z akcji tej można skorzystać, aby wyświetlić podgląd dowolnego zadania przed jego wydrukowaniem.
Wyślij do prasy	Umożliwia wysłanie zadania do drukarki w celu wydrukowania. Uwaga: Funkcja Wyślij do prasy może nie być obsługiwana w przypadku wszystkich serwerów Fiery servers.
Prześlij do kolejki drukowania	Umożliwia wysłanie zadania do drukarki w celu wydrukowania. Uwaga: Funkcja Prześlij do kolejki drukowania może nie być obsługiwana w przypadku wszystkich serwerów Fiery servers.
Prześlij do Gotowe do druku	Umożliwia wysłanie zadania do drukarki w celu wydrukowania. Uwaga: Funkcja Prześlij do Gotowe do druku może nie być obsługiwana w przypadku wszystkich serwerów Fiery servers.

Kategorie opcji drukowania

Opcje drukowania w obszarze Właściwości zadania są pogrupowane w kategoriach ułatwiających dostęp.

Szybki dostęp	Zawiera opcje drukowania powielone z innych grup właściwości drukowania. Ten element można dostosować, co oznacza, że większość widocznych opcji drukowania można dodać lub usunąć. Karta Szybki dostęp umożliwia szybkie znalezienie opcji drukowania bez potrzeby przeglądania wszystkich kart w oknie Właściwości zadania.
Informacje o zadaniu	Wszystkie informacje na temat zadania, włącznie z informacjami dotyczącymi użytkownika, które mogą być wymagane do określenia zakresu stron, wydruku próbnego i drukowania linii cięcia.
Nośniki	Atrybuty i lokalizacje źródłowe podłoża do drukowania.
Układ	Umożliwia zdefiniowanie opcji przesunięcia obrazu, źródła obrazu, odbicia lustrzanego lub obrotu w celu określenia położenia i kompensacji opcji wykończenia.
Kolor	Ustawienia kolorów i dodatkowe funkcje (gdy opcjonalne funkcje dotyczące kolorów są włączone).
Obraz	Wszystkie ustawienia jakości obrazu obsługiwane przez podłączony serwer Fiery server i drukarkę.
Wykończenie	Opcje drukowania związane wyłącznie z funkcjami wykończeniowymi w drukarce.
VDP	Wszystkie ustawienia drukowania zmiennych danych (VDP).
Podsumowanie	Podsumowanie istniejących właściwości drukowania zadania.

Ustawianie wartości domyślnych dla wszystkich właściwości zadania

Funkcja Ustaw domyślne umożliwia dostosowanie serwera Fiery server przez zmodyfikowanie domyślnych ustawień właściwości zadania. Po skonfigurowaniu serwera Fiery server za pomocą funkcji Ustaw domyślne każdorazowo ustalane są początkowe ustawienia podczas tworzenia folderów podręcznych Fiery Hot Folders, drukarek wirtualnych i ustawień wstępnych serwera.

Zadania przeciągnięte do Centrum zadań lub zaimportowane do serwera Fiery server z opcją Zastosuj ustawienia domyślne wybraną w oknie dialogowym Importuj pliki będą również mieć bieżące ustawienia domyślne skonfigurowane za pomocą funkcji Ustaw domyślne. Po umieszczeniu zadań w kolejkach serwera Fiery server właściwości zadania można zastąpić.

W przypadku wszystkich właściwości zadania można wyświetlić lub edytować ustawienia domyślne. Aby zmienić ustawienia domyślne zadania, w tym ustawienia kolorów, należy wybrać opcję Ustaw domyślne.... Do funkcji Ustaw domyślne można uzyskać dostęp z następujących miejsc:

- Centrum urządzeń > Drukarki wirtualne
- Centrum urządzeń > Ustawienia wstępne serwera
- Centrum urządzeń > Zarządzanie kolorami
- Serwer > Ustaw domyślne

Użycie funkcji Ustaw domyślne powoduje otwarcie okna Ustawienia domyślne, w którym można wybrać odpowiednie ustawienia domyślne dla serwera Fiery server. Ustawienia te mają zastosowanie do Kolejki drukowania i Kolejki wstrzymanej oraz działają jako ustawienia domyślne dla przyszłych ustawień wstępnych serwera lub drukarek wirtualnych.

- 1 Kliknij ikonę Więcej (trzy kropki ułożone pionowo) obok nazwy serwera Fiery server, a następnie wybierz opcję Ustaw domyślne lub wybierz kolejno polecenia Serwer > Ustaw domyślne.
- 2 W oknie Ustawienia domyślne ustaw opcje indywidualnie i wybierz, czy opcja ma być zablokowana, czy pozostać odblokowana.

Można również wybrać polecenie Zablokuj wszystkie lub Odblokuj wszystkie.

Uwaga: Aby zresetować właściwości zadania do ustawień przed ich zmianą, kliknij przycisk Resetuj.

- 3 Kliknij przycisk OK.

Uwaga: Aby wykonać kopię zapasową ustawień domyślnych, w tym ustawień domyślnych kolorów, objętych funkcją Ustaw domyślne, należy wybrać opcję Drukarki wirtualne w programie Fiery System Restore. Aby uzyskać więcej informacji, zob. [Tworzenie kopii zapasowej ustawień serwera Fiery server z programu Command WorkStation](#) na stronie 30.

Wstępne ustawienia drukowania

Ustawienie wstępne jest zbiorem ustawień drukowania w oknie Właściwości zadania, do których można szybko uzyskać dostęp.

Dostęp do ustawień wstępnych serwera można uzyskać z poziomu obszaru Właściwości zadania. Następnie można te ustawienia stosować do przepływów pracy, takich jak Fiery Hot Folders i Drukarki wirtualne.

Listę ustawień wstępnych zadań można znaleźć w menu rozwijanym Ustawienia wstępne w oknie Właściwości zadania. Można wybrać jedno z ustawień wstępnych z listy lub utworzyć nowe ustawienie wstępne zadania, zależnie od bieżącej opcji wybranych w oknie Właściwości zadania. Jeżeli zadanie nie korzysta aktualnie z ustawienia wstępnego, jego pole jest puste; pole Ustawienia wstępne nie zawiera żadnego tekstu. Dla wszystkich właściwości wyświetlane są początkowe ustawienia domyślne. Po wybraniu ustawienia wstępnego zadania wszystkie ustawienia są aktualizowane zgodnie z zapisanym ustawieniem wstępnym. Jeżeli jakiegokolwiek ustawienia drukowania zostaną zmienione, lista Ustawienia wstępne będzie pusta.

Dostępne są trzy typy ustawień wstępnych zadań:

- **Lokalne ustawienia wstępne** — zapisywane na lokalnym komputerze użytkownika.

Lokalne ustawienia wstępne są dostępne na liście Ustawienia wstępne zawsze po uzyskaniu dostępu do serwera Fiery server. Pozostają one na lokalnym dysku twardym do momentu usunięcia.

- **Ustawienia wstępne serwera** — ustawienia zapisane na serwerze Fiery server i udostępniane innym użytkownikom serwera Fiery server.

Po zastosowaniu ustawienia wstępnego serwera w zadaniu wartości ustawienia wstępnego stają się częścią zadania do momentu ich zmiany.

Jeżeli Ustawienia wstępne serwera ma zablokowane ustawienia drukowania, można zastąpić ustawienia drukowania w oknie Właściwości zadania po wybraniu tego ustawienia dla danego zadania. Po zastąpieniu pole Ustawienia wstępne będzie puste.

- **Domyślne ustawienia wstępne serwera** — ustawienia zainstalowane fabrycznie na serwerze Fiery server udostępniane innym użytkownikom serwera Fiery server.

Stosowanie ustawień wstępnych

Ustawienia wstępne można stosować przy użyciu jednej z następujących metod:

- Zaimportuj zadanie do programu Command WorkStation przy użyciu polecenia Plik > Importuj zadanie lub ikony Importuj na pasku narzędzi w Centrum zadań. Można wybrać opcję Użyj ustawienia wstępnego serwera, a następnie wybrać ustawienie wstępne z listy w oknie Importuj pliki.
- Wybierz zadanie w kolejce Wstrzymane, Wydrukowane lub Archiwizowane w Centrum zadań i kliknij ikonę Właściwości na pasku narzędzi. Z listy Ustawienia wstępne wybierz **Lokalne ustawienie wstępne** lub **Ustawienie wstępne serwera**.
- Kliknij prawym przyciskiem myszy zadanie w kolejce Wstrzymane, Wydrukowane lub Archiwizowane w Centrum zadań, wybierz polecenie Zastosuj kolejność zadań, a następnie wybierz ustawienie wstępne z listy.
- Wybierz lub kliknij prawym przyciskiem myszy zadanie w kolejce Wstrzymane, Wydrukowane lub Archiwizowane w Centrum zadań. W okienku Podsumowanie zadania wybierz ustawienie wstępne serwera na liście Kolejność zadań.

Edycja ustawienia wstępnego

Jako innej metody edycji ustawienia wstępnego można użyć funkcji bezpośredniej edycji w okienku Podsumowanie zadania.

Tworzenie lokalnego ustawienia wstępnego lub ustawienia wstępnego serwera

Jeżeli użytkownik ma uprawnienia administratora, może tworzyć, edytować, publikować i usuwać Ustawienia wstępne serwera, a także zmieniać ich nazwę i cofać ich publikowanie, w oknie Serwer > Centrum urządzeń > Kolejność zadań > Ustawienia wstępne zadania. Lokalne ustawienie wstępne można zapisać tylko w oknie Właściwości zadania.

Aby utworzyć Lokalne ustawienie wstępne lub Ustawienia wstępne serwera, należy wybrać ustawienia w oknie Właściwości zadania, a następnie zapisać je na liście Ustawienia wstępne.

Administratorzy mogą zapisać ustawienie wstępne jako Lokalne ustawienie wstępne lub Ustawienia wstępne serwera. Operatorzy mogą zapisać tylko Lokalne ustawienie wstępne.

Tworzenie lokalnego ustawienia wstępnego

Administratorzy i operatorzy mogą zapisywać ustawienia w oknie Właściwości zadania jako lokalne ustawienia wstępne.

- 1 Kliknij dwukrotnie zadanie w kolejce Wstrzymane lub Wydrukowane albo wybierz zadanie i wykonaj jedną z następujących czynności:
 - Kliknij prawym przyciskiem i wybierz polecenie Właściwości.
 - Kliknij ikonę Właściwości na pasku narzędzi w Centrum zadań.
 - Kliknij kolejno Akcje > Właściwości.
- 2 Dostosuj ustawienia drukowania na każdej karcie zgodnie z wymaganiami.
- 3 W obszarze Ustawienia wstępne wybierz opcję Zapisz ustawienie wstępne.
- 4 Wprowadź opisową nazwę ustawienia wstępnego i wybierz opcję Lokalne ustawienia wstępne.
- 5 Kliknij przycisk Zapisz.

Lokalne ustawienia wstępne są dostępne zawsze po wyświetleniu okna Właściwości zadania. Pozostają one na lokalnym dysku twardym do momentu usunięcia.

Tworzenie ustawienia wstępnego serwera

Administratorzy mogą zapisywać ustawienia w oknie Właściwości zadania jako ustawienia wstępne serwera. Te ustawienia wstępne są zapisywane na serwerze Fiery server i udostępniane jego użytkownikom.

- 1 Kliknij kolejno Serwer > Centrum urządzeń > Kolejności zadań > Ustawienia wstępne zadania.
- 2 Kliknij przycisk Nowy.
- 3 Wprowadź nazwę opisową ustawienia wstępnego.
W nazwach ustawień wstępnych nie można używać spacji.
- 4 Wprowadź opis ustawienia wstępnego (opcjonalnie).
- 5 Kliknij przycisk Zdefiniuj, aby określić właściwości zadania, a następnie kliknij przycisk Zapisz.

Ustawienia wstępne serwera są dostępne zawsze po wyświetleniu okna Serwer > Centrum urządzeń > Kolejności zadań > Ustawienia wstępne zadania lub okna Właściwości zadania. Pozostają one na serwerze Fiery server do momentu ich usunięcia przez administratora.

Po utworzeniu ustawienia wstępnego serwera okienko Ustawienia (znajdujące się po prawej stronie) zawiera zmodyfikowane ustawienia domyślne i ustawienia zablokowane. Ustawienie wstępne serwera jest publikowane automatycznie, dzięki czemu można je udostępnić innym użytkownikom połączonym z serwerem Fiery server.

Zmiana ustawień wstępnych zadań drukowania

Istnieje możliwość wybrania różnych ustawień wstępnych i zastosowania ich do wszystkich zadań. Można także edytować ustawienie wstępne, zmienić jego nazwę, usunąć lokalne ustawienie wstępne lub przywrócić domyślne ustawienie wstępne.

Z ustawień wstępnych można korzystać w oknie Właściwości zadania. Aby je wyświetlić, kliknij dwukrotnie zadanie w kolejce Wstrzymane lub Wydrukowane albo wybierz zadanie i kliknij ikonę Właściwości na pasku narzędzi w Centrum zadań.

Wybór innego ustawienia wstępnego

Bieżący zestaw opcji drukowania można zmienić na inne ustawienie wstępne dla danego zadania.

- Wybierz dowolne zadanie z kolejki Wstrzymane i wykonaj jedną z następujących czynności:
 - Kliknij prawym przyciskiem i wybierz polecenie Właściwości. W oknie Właściwości zadania, w obszarze Ustawienia wstępne, wybierz inne ustawienie wstępne.

To ustawienie wstępne będzie używane do momentu wybrania innego ustawienia lub wprowadzenia dalszych zmian we właściwościach zadania.

Edycja ustawienia wstępnego

Ustawienie wstępne zawiera większość opcji drukowania skonfigurowanych w oknie Właściwości zadania. Po wybraniu ustawienia wstępnego można zastąpić ustawienie w oknie Właściwości zadania.

- Aby edytować ustawienie wstępne, należy użyć jednej z następujących metod:
 - Zastosuj ustawienie wstępne do zadania, następnie edytuj ustawienia zgodnie z wymaganiami i na koniec kliknij polecenie Zapisz ustawienie wstępne. Wpisz tę samą nazwę ustawienia wstępnego jak wcześniej i wybierz lokalne ustawienie wstępne lub ustawienie wstępne serwera.
 - W obszarze Serwer > Centrum urządzeń > Kolejność zadań > Ustawienia wstępne zadania wybierz ustawienie wstępne z listy, a następnie kliknij przycisk Edytuj. Wprowadź wymagane zmiany w oknie Właściwości zadania, a następnie zamknij je, aby zapisać zmiany.

Usuwanie lokalnego ustawienia wstępnego

Lokalne ustawienie wstępne można usunąć za pomocą funkcji Zarządzaj lokalnymi ustawieniami wstępnymi w oknie Właściwości zadania.

- 1 W oknie Właściwości zadania, w obszarze Ustawienia wstępne, wybierz polecenie Zarządzaj lokalnymi ustawieniami wstępnymi.
- 2 Wybierz ustawienie wstępne i kliknij przycisk Usuń.

Zmianianie nazwy ustawienia wstępnego

Nazwę lokalnego ustawienia wstępnego można zmienić, korzystając z funkcji Zarządzaj lokalnymi ustawieniami wstępnymi w oknie Właściwości zadania.

- 1 W oknie Właściwości zadania, w obszarze Ustawienia wstępne, wybierz polecenie Zarządzaj lokalnymi ustawieniami wstępnymi.
- 2 Wybierz ustawienie wstępne i kliknij przycisk Zmień nazwę.
- 3 Wprowadź opisową nazwę ustawienia wstępnego i kliknij przycisk Zapisz.

Przywracanie domyślnego ustawienia wstępnego

Można zastosować domyślne ustawienie wstępne do zadania w celu przywrócenia domyślnych ustawień opcji drukowania serwera Fiery server. Można zastosować bieżące ustawienia domyślne skonfigurowane przez Administratora za pomocą funkcji Ustaw domyślne... lub Domyślne ustawienia fabryczne (wcześniej znane jako Ustawienia domyślne drukarki).

- Zastosowanie ustawień domyślnych wymaga wykonania jednej z następujących czynności:
 - Aby zastosować bieżące ustawienia domyślne serwera w oknie Właściwości zadania w obszarze Ustawienia wstępne, wybierz opcję Domyślne.
 - Aby zastosować fabryczne ustawienia domyślne w oknie Właściwości zadania w obszarze Ustawienia wstępne, wybierz opcję Domyślne ustawienia fabryczne.

Aby uzyskać informacje na temat domyślnych ustawień właściwości zadania, zob. [Ustawianie wartości domyślnych dla wszystkich właściwości zadania](#) na stronie 46.

Ustawienia wstępne serwera

Ustawienia wstępne serwera stanowią spójny zestaw opcji drukowania, z których mogą korzystać wszyscy użytkownicy. Użytkownicy mogą zapisywać lokalne ustawienia wstępne na komputerze, lecz tylko administrator może zapisywać, edytować, publikować i usuwać ustawienia wstępne serwera.

Dostęp do ustawień wstępnych serwera można uzyskać w następujących lokalizacjach:

- Command WorkStation (wybierz kolejno Serwer > Centrum urządzeń > Przepływy pracy > Ustawienia wstępne zadania lub kliknij ikonę Właściwości na pasku narzędzi w Centrum zadań)
- Command WorkStation — Właściwości zadania (kliknij ikonę Właściwości na pasku narzędzi w Centrum zadań)
- Fiery Hot Folders (zob. Pomoc aplikacji *Fiery Hot Folders*)
- Drukarki wirtualne (zob. [Drukarki wirtualne](#) na stronie 115)

Administrator może tworzyć foldery podręczne aplikacji Fiery Hot Folders i drukarki wirtualne na podstawie ustawień wstępnych serwera. Wprowadzenie zmian w ustawieniach wstępnych serwera powoduje zmianę ustawień odpowiednich folderów aplikacji Fiery Hot Folders i drukarek wirtualnych.

Archiwizowane zadania z przypisanymi ustawieniami wstępnymi serwera

W przypadku archiwizowanych zadań zachowywane są informacje o zadaniu i nazwa ustawienia wstępnego. Jeśli archiwizowane zadanie zostanie przywrócone na serwerze Fiery server, za pomocą którego je utworzono, ustawienie

wstępne serwera zostanie wyświetlone w nagłówku kolumny Ustawienie wstępne w przypadku każdej z kolejek Centrum zadań, np. Przetwarzanie lub Drukowanie.

Śledzenie edytowanych ustawień wstępnych

Jeśli ustawienie wstępne serwera zmodyfikowano po zastosowaniu do zadania wstrzymanego, wydrukowanego lub zarchiwizowanego, do jego nazwy zostanie dodana gwiazdka (*). Oznacza to, że ustawienie wstępne zostało edytowane przez administratora od momentu przesłania zadania. Aby skorzystać z najnowszych ustawień, należy ponownie zastosować ustawienie wstępne do zadania.

Jeśli nagłówek kolumny Ustawienie wstępne został dodany do dowolnej z kolejek Centrum zadań (Drukowanie, Przetwarzanie, Wstrzymane, Wydrukowane lub Archiwizowane), gwiazdka i nazwa zadania zostaną wyświetlone w kolumnie Ustawienie wstępne.

Edytowanie, usuwanie lub cofanie publikacji ustawień wstępnych serwera

Można edytować lub usunąć ustawienie wstępne serwera, a także cofnąć jego publikowanie. W tym celu należy skorzystać z okna Serwer > Centrum urządzeń > Kolejność zadań > Ustawienia wstępne zadania.

Aby wykonać te operacje, użytkownik musi być zalogowany na serwerze Fiery server jako Administrator.

W przypadku edycji lub usunięcia aktualnie używanego ustawienia wstępnego serwera zmiany będą miały wpływ tylko na przyszłe zadania. Zmienione wartości ustawienia wstępnego zostaną natychmiast zastosowane do folderów Fiery Hot Folders lub drukarek wirtualnych korzystających z określonego ustawienia wstępnego serwera.

Można nadpisać istniejące Ustawienia wstępne serwera w taki sam sposób, jak nadpisywane są pliki w komputerze. Ustawienia wstępne serwera może zostać nadpisane z poziomu Właściwości zadania.

Zadania, które już znajdują się w kolejce Wstrzymane lub Wydrukowane serwera Fiery server, nie uwzględniają automatycznie zmian wprowadzonych w ustawieniu wstępnym. Aby zaktualizować zadanie w kolejkach serwera Fiery server w celu uwzględnienia zmian ustawienia wstępnego, należy ponownie zastosować ustawienie wstępne do zadania w oknie Właściwości zadania.

Edytowanie ustawień wstępnych serwera

Administratorzy mogą edytować ustawienia wstępne serwera. Ustawienia wstępne serwera można edytować z poziomu programu Command WorkStation (Serwer > Centrum urządzeń > Kolejność zadań) lub z poziomu Właściwości zadania.

- 1** Aby edytować ustawienie wstępne z poziomu Centrum urządzeń, wybierz ustawienie wstępne, które chcesz edytować, a następnie kliknij przycisk Edytuj z paska narzędzi w oknie Centrum urządzeń > Kolejność zadań > Ustawienia wstępne zadania.
 - a)** Wprowadź opis zmiany (opcjonalnie).
 - b)** Kliknij polecenie Zdefiniuj, aby zmienić ustawienia drukowania.
 - c)** Kliknij przycisk OK.

- 2 Aby edytować ustawienie wstępne z poziomu Właściwości zadania, kliknij prawym przyciskiem zadanie w kolejce Wstrzymane lub Wydrukowane, a następnie wybierz opcję Właściwości zadania.
 - a) Wybierz ustawienie wstępne serwera z listy Ustawienia wstępne dla danego zadania.
 - b) Wprowadź zmiany we Właściwościach zadania, które chcesz zastosować w danym ustawieniu wstępnym.
 - c) Na liście Ustawienia wstępne wybierz polecenie Zapisz ustawienie wstępne, wybierz opcję Ustawienie wstępne serwera i wpisz dokładną nazwę ustawienia wstępnego.
 - d) Kliknij przycisk Zapisz, a następnie kliknij przycisk OK, aby nadpisać istniejące ustawienie wstępne.

Usuwanie ustawień wstępnych serwera

Administratorzy mogą usuwać ustawienia wstępne serwera.

- 1 Wybierz z listy ustawienie wstępne (nieopublikowane lub opublikowane) i kliknij przycisk Usuń na pasku narzędzi.
- 2 Kliknij przycisk Tak.

Foldery Fiery Hot Folders i drukarki wirtualne połączone z usuniętym ustawieniem wstępnym zostaną odłączone. Zachowają jednak wartości usuniętego ustawienia wstępnego.

Cofanie publikacji ustawień wstępnych serwera

Nieopublikowane ustawienie wstępne jest niedostępne do użycia w oknie Właściwości zadania. Po cofnięciu publikacji ustawienia wstępnego serwera można je opublikować ponownie.

- 1 Wybierz Ustawienia wstępne serwera oznaczone ikoną publikacji na liście.
- 2 Kliknij polecenie Cofnij publikowanie na pasku narzędzi.

Ustawienie wstępne zostanie oznaczone ikoną braku publikacji.

- 3 Kliknij przycisk Tak.

Foldery Fiery Hot Folders i drukarki wirtualne połączone z ustawieniem wstępnym, którego publikację cofnięto, zostaną odłączone. Zachowają one jednak wartości ustawienia wstępnego, którego publikację cofnięto.

Zablokowane ustawienia wstępne serwera — informacje

Ustawienia drukowania w ustawieniach wstępnych serwera można zablokować lub odblokować w oknie Serwer > Centrum urządzeń > Kolejności zadań > Ustawienia wstępne zadania.

Aby wykonać te operacje, użytkownik musi być zalogowany na serwerze Fiery server jako Administrator.

Zablokowanie ustawienia w ustawieniu wstępnym serwera umożliwia:

- Zastosowanie go do wszystkich plików importowanych do programu Command WorkStation z wykorzystaniem ustawienia wstępnego.
- Odziedziczenie przez zadania programu Fiery Hot Folders tych samych zablokowanych ustawień (przy założeniu, że program Fiery Hot Folders używa tego samego ustawienia wstępnego serwera).
- Wyświetlenie ustawień drukarek wirtualnych jako zablokowanych. Sterowniki drukarki klienta połączone z drukarką wirtualną nie mogą modyfikować ustawienia.

Blokady działają tylko w momencie przesyłania zadania. Gdy zadania znajdują się na serwerze Fiery server, zablokowane ustawienie można edytować w oknie Właściwości zadania programu Command WorkStation.

Blokowanie lub odblokowywanie ustawień wstępnych serwera

Użytkownik musi być zalogowany do serwera Fiery server jako administrator, aby blokować lub odblokowywać ustawienia drukowania w obszarze Serwer > Centrum urządzeń > Kolejność zadań > Ustawienia wstępne zadania.

- 1 Wybierz ustawienie wstępne, które chcesz edytować, i kliknij przycisk Edytuj na pasku narzędzi.
- 2 Wprowadź opis zmiany (opcjonalnie).
- 3 Kliknij polecenie Zdefiniuj, aby zmienić ustawienia drukowania.
- 4 Wykonaj jedną z następujących czynności:
 - Kliknij polecenie Zablokuj wszystkie, aby zablokować wszystkie ustawienia drukowania.
 - Kliknij ikonę kłódki, aby zablokować określone ustawienie drukowania.
 - Kliknij polecenie Odblokuj wszystkie, aby odblokować wszystkie ustawienia drukowania.
 - Kliknij ikonę kłódki, aby zmienić ją na ikonę otwartej kłódki w odniesieniu do określonego ustawienia drukowania.
- 5 Kliknij przycisk OK.

Eksportowanie i importowanie ustawień wstępnych serwera

Można wyeksportować ustawienia wstępne serwera do pliku (Exported Presets.fjp) z jednego serwera Fiery server, a następnie zaimportować plik do innego serwera Fiery server (model i wersja muszą być takie same) w obszarze Serwer > Centrum urządzeń > Kolejność zadań > Ustawienia wstępne zadania.

Ustawienia wstępne serwera można także wyeksportować do celów archiwalnych, używając narzędzia Kopia zapasowa i przywracanie (Serwer > Centrum urządzeń > Ogólne > Narzędzia). Plików kopii zapasowej ustawień wstępnych nie można przywrócić na inny model serwera Fiery server.

W przypadku importowania pliku ustawień wstępnych nowe ustawienia wstępne mogą zostać scalone z już istniejącymi lub je zastąpić.

Aby eksportować i importować ustawienia wstępne serwera, użytkownik musi być zalogowany na serwerze Fiery server jako Administrator.

Eksportowanie ustawień wstępnych serwera

Administratorzy mogą eksportować ustawienia wstępne serwera w celu ich użycia na innym serwerze Fiery server.

- 1 Kliknij przycisk Eksportuj na pasku narzędzi.
- 2 Przejdź do lokalizacji, w której chcesz zapisać plik Exported Presets.fjp.
- 3 Kliknij przycisk Zapisz.

Importowanie ustawień wstępnych serwera

Po wyeksportowaniu ustawień wstępnych z jednego serwera Fiery server Administratorzy mogą importować je w celu użycia na podobnym serwerze Fiery server.

- 1 Kliknij przycisk Importuj na pasku narzędzi.
- 2 Wybierz polecenie Scal z istniejącymi lub Zastąp istniejące.

Jeśli ustawienia wstępne serwera zostaną scalone, ustawienia wstępne w pliku importowanym zostaną dodane do istniejących ustawień wstępnych na serwerze Fiery server. W przypadku zduplikowanych nazw do importowanych ustawień wstępnych zostaną dodane przyrostki liczbowe, np. PierwszyTest-1.

Jeśli ustawienia wstępne serwera zastępują ustawienia istniejące, wszystkie bieżące ustawienia wstępne zostaną usunięte i zastąpione przez ustawienia zawarte w nowo zaimportowanym pliku ustawień wstępnych zadania Fiery.

- 3 Przejdź do lokalizacji pliku Exported Presets.fjp.
- 4 Kliknij przycisk Otwórz.

Usuwanie danych rastrowych z zadania

Dane rastrowe są usuwane z zadania w sposób automatyczny, jeżeli została wybrana akcja, dla której jest to wymagane (na przykład w celu zmiany właściwości zadania, co wymaga ponownego przetworzenia).

Dane rastrowe są generowane i łączone z zadaniem, które zostało przetworzone lub przetworzone i wstrzymane.

Po wybraniu przetworzonego zadania i zaznaczeniu opcji Przetwórz i wstrzymaj raster jest automatycznie usuwany, co sprawia, że zadanie będzie otwierane jako zbuforowane. Wybór opcji Usuń raster nie jest konieczny, chyba że użytkownik chce zaoszczędzić miejsce na dysku.



Ta ikona wskazuje przetworzone zadanie z danymi rastrowymi.



Ta ikona wskazuje zbuforowane zadanie bez danych rastrowych.

W przypadku konieczności ręcznego usunięcia rastra, należy wykonać poniższe instrukcje.

- 1 Wybierz przetworzone lub wstrzymane zadanie na liście Wstrzymane.

2 Wykonaj jedną z następujących czynności:

- Kliknij prawym przyciskiem myszy i wybierz polecenie Usuń raster.
- Kliknij kolejno Akcje > Usuń raster.

Ustalanie ostatniej wydrukowanej strony

Jeśli zadanie anulowano lub nie zostało wydrukowane prawidłowo, można ustalić ostatnią wydrukowaną stronę, aby wznowić od niej drukowanie zadania.

- 1** W programie Command WorkStation kliknij prawym przyciskiem myszy dowolny nagłówek kolumny.
- 2** Wybierz kolejno pozycje Dodaj nowy > Inne > Liczba wydrukowanych stron.
Informacje te znajdują się również w dzienniku zadań.

Zarządzanie zadaniami

Wyszukiwanie zadań

Można wyszukiwać i lokalizować zadania na podłączonym serwerze Fiery server, korzystając z parametrów wyszukiwania takich jak tytuł zadania, użytkownik lub data.

Funkcja wyszukiwania pozwala szybko zlokalizować zadania na aktualnie wybranym serwerze Fiery server. Znajduje się na pasku narzędzi Centrum zadań i jest stosowana do zadań w bieżącym widoku. Zadania można wyszukiwać w kolejkach Wstrzymane, Wydrukowane, Archiwizowane, Przetwarzanie lub Drukowanie.

Dostępne są następujące sposoby wyszukiwania zadań:

- **Proste wyszukiwanie zadań** – Aby wykonać podstawowe przeszukiwanie zawartości wszystkich kolumn w bieżącym widoku, nawet jeśli kolumny nie są widoczne na ekranie (z powodu paska przewijania), należy użyć pola Wyszukaj. Na przykład po wpisaniu słowa „List” można znaleźć zadania, które zawierają słowo „List” w tytule zadania, a także zadania, w przypadku których słowo „List” jest częścią nazwy nośnika w kolumnie Rozmiar wydruku.
- **Zaawansowane wyszukiwanie zadań** – Aby wyszukiwać według wielu kryteriów (kolumn) jednocześnie, należy kliknąć strzałkę obok ikony lupy, a następnie wybrać opcję Wyszukiwanie zaawansowane. Okno Wyszukiwanie zaawansowane wyświetla bieżący zestaw kolumn i pozwala wyszukiwać tylko w tych kolumnach.

Proste wyszukiwanie zadań

W dowolnym widoku można użyć pola Wyszukaj do znajdowania zadań. Przejście z jednego widoku do innego powoduje usunięcie poprzednich kryteriów wyszukiwania.

- 1 Wpisz kryteria wyszukiwania w polu Wyszukaj znajdującym się nad ikonami paska narzędzi Centrum zadań.
- 2 Naciśnij klawisz Enter lub kliknij ikonę lupy (ikona Wyszukaj), aby odnaleźć zadania, które spełniają określone kryteria wyszukiwania.

We wpisywanym tekście nie jest rozróżniana wielkość liter.

Wyszukiwanie określonej wartości jest przeprowadzane we wszystkich kolumnach w bieżącym widoku, nawet jeśli kolumny nie są widoczne na ekranie (z powodu paska przewijania).

- 3 Po przeprowadzeniu wyszukiwania można usunąć bieżące kryteria wyszukiwania, klikając polecenie Wyczyść lub przechodząc do innego widoku. Umożliwia to wyszukiwanie według różnych kryteriów.

Zaawansowane wyszukiwanie zadań

Funkcja Wyszukiwanie zaawansowane umożliwia wyszukiwanie według wielu kryteriów (kolumn) jednocześnie w bieżącym widoku.

- 1 Aby wyszukać zadanie, wykonaj jedną z następujących czynności: Kliknij strzałkę obok ikony lupy, a następnie wybierz opcję Wyszukiwanie zaawansowane.
- 2 Wybierz kryteria wyszukiwania i kliknij przycisk OK, aby zlokalizować zadania, które spełniają określone parametry wyszukiwania.

Aby zapisać widok, w którym wyświetlone są wszystkie zadania we wszystkich kolejkach na wybranym serwerze Fiery server, nie należy wybierać żadnych kryteriów wyszukiwania, a jedynie kliknąć przycisk OK.

- 3 Kliknij polecenie Zapisz wyszukiwanie, aby zapisać wyniki wyszukiwania jako filtr lub widok.
- 4 Można wybrać jedną z następujących opcji:
 - Filtr (bieżący widok), aby zapisać kryteria wyszukiwania jako filtr dla bieżącego widoku (patrz [Filtrowanie listy zadań](#) na stronie 58).
 - Widok (wszystkie zadania), aby zapisać kryteria wyszukiwania jako widok i nadać mu opisową nazwę.


Uwaga: Widok będzie dostępny do wyboru w domyślnych kolejkach dla wybranego serwera Fiery server na liście Serwery.

W przypadku zapisania widoku dla wszystkich zadań na wybranym serwerze Fiery server należy podać opisową nazwę, taką jak „Wszystkie zadania”.

- 5 Kliknij przycisk OK, aby zapisać filtr lub widok wyszukiwania.
Można utworzyć maksymalnie 10 widoków niestandardowych.

Wyświetlanie miniatur zadań

W widoku miniatur wyświetlane są podglądy pierwszej strony każdego przetworzonego zadania, co pomaga w wizualnej identyfikacji zadań.



- Kliknij ikonę w prawym górnym rogu paska narzędzi Centrum zadań .
- Aby posortować zadania, kliknij prawym przyciskiem myszy w dowolnym miejscu pustego obszaru tła (innymi słowy, poza zadaniem) i wybierz kryteria oraz kolejność sortowania (rosnąco lub malejąco).
- Do wybierania wielu zadań oraz kopiowania i wklejania można używać zwykłych skrótów klawiaturowych.
- Aby wyświetlić dodatkowe informacje o zadaniu, najedź kursorem myszy na ikonę jego miniatury.

Filtrowanie listy zadań

Bieżące widoki można filtrować tak, aby wyświetlały tylko zadania, które są zgodne z określonymi atrybutami.

W kolejkach domyślnych i widokach niestandardowych, a także w Dzienniku zadań, każda kolumna wyświetla atrybut zadania. Listę zadań można filtrować tak, aby wyświetlane były tylko zadania, które odpowiadają określonym wartościom atrybutów.

Można określić różne filtry dla różnych list zadań i serwerów. Filtry obowiązują tak długo, aż zostaną zmienione lub usunięte.

- 1 Kliknij  i wybierz polecenie Utwórz filtr.
- 2 Określ kryteria wyszukiwania i kliknij przycisk OK.
- 3 Kliknij polecenie Zapisz wyszukiwanie, aby zapisać wyniki wyszukiwania.
- 4 Wybierz opcję Filtr (bieżący widok), wprowadź opisową nazwę widoku, a następnie kliknij przycisk OK.
- 5 Kliknij  i wybierz filtr dla bieżącego widoku.
Opcjonalnie kliknij polecenie Edytuj, aby wpisać lub wybrać wartość w dodatkowych polach, aby jeszcze bardziej ograniczyć listę.
- 6 Filtrowanymi widokami można zarządzać w następujący sposób:
 - Kliknij polecenie Wyczyść, aby usunąć zastosowany filtr dla bieżącego widoku i wyświetlić wszystkie zadania na liście.
 - Kliknij polecenie Usuń, aby całkowicie usunąć filtr.

Przenoszenie zadań do innej kolejki

Zadania można przenosić lub przeciągać do kolejki Przetwarzanie z kolejek Wstrzymane i Archiwizowane.

- Wybierz dowolne zadanie z kolejki Wstrzymane lub Archiwizowane, kliknij polecenie Akcje, a następnie wybierz jedną z poniższych akcji:

Uwaga: Zostaną wyświetlone akcje zadania dla podłączonej drukarki.

- Wstrzymaj — wysła zadanie do kolejki Wstrzymane.
- Przetwarzaj i wstrzymaj — przetwarza zadanie, lecz go nie drukuje.
- Archiwizuj — wysła zadanie do kolejki Archiwizowane.

Można również wybrać zadanie w jednej z kolejek i przeciągnąć je do innej kolejki.

Wysyłanie zadań do innego serwera Fiery server

Korzystając z polecenia Wyślij do, można przenosić zadania do innego podłączonego serwera Fiery server.

W przypadku przenoszenia zadania do takiego samego modelu serwera Fiery server o identycznej wersji przenoszone są również dane rastrowe (jeżeli są dostępne). W przypadku przenoszenia zadania do innego serwera Fiery server przenoszony jest tylko plik źródłowy, bez danych rastrowych; zadania wymagają ponownego

przetworzenia na docelowym serwerze Fiery server przed wydrukowaniem. Przenosząc zadanie, należy je sprawdzić i w razie konieczności określić ponownie wszystkie jego właściwości, ponieważ nieidentyczne serwery Fiery servers mogą działać w różny sposób.

- 1 Wykonaj jedną z następujących czynności:
 - Wybierz dowolne zadanie wstrzymane w obszarze Centrum zadań i przeciągnij je do innego serwera Fiery server na liście Serwery.
 - Wybierz dowolne zadanie wstrzymane w obszarze Centrum zadań i kliknij kolejno Akcje > Wyślij do.
 - Kliknij prawym przyciskiem myszy dowolne zadanie wstrzymane w obszarze Centrum zadań i kliknij polecenie Wyślij do.
- 2 Wybierz serwer Fiery server.
Zadanie jest przenoszone do wybranego serwera.

Archiwizowanie zadań

Archiwizacja zadań pozwala na przechowywanie zadań wraz z ustawieniami do późniejszego wykorzystania, co pozwala na ich szybkie ponowne wydrukowanie bez konieczności importowania i ponownego konfigurowania. Obrazy rastrowe można zapisywać w celu ponownego wydrukowania zadania bez konieczności ponownego przetwarzania. Zadania archiwizacji można zapisywać w dowolnym folderze dostępnym dla komputera użytkownika, takim jak folder sieciowy lub lokalny, a ponadto można tworzyć kopie zapasowe w innych plikach.

Archiwizacja zadań za pomocą programu Archive Manager

Program Archive Manager przenosi zarchiwizowane zadania z serwera Fiery server do wybranego folderu, zapewniając ich zachowanie nawet w przypadku aktualizacji lub ponownego załadowania serwera Fiery server.

- Proste i bezpieczne rozwiązanie do archiwizacji wszystkich zadań serwera Fiery server.
- Archiwizowanie zadań poza serwerem Fiery server
- Łatwe udostępnianie zadań archiwizacji na więcej niż jednym serwerze Fiery server
- Udostępnianie archiwów wielu użytkownikom Command WorkStation
- Szybkie znajdowanie zarchiwizowanych zadań, nawet gdy serwer Fiery server jest offline
- Lista wszystkich zarchiwizowanych zadań w jednym widoku

Po zarchiwizowaniu zadań w programie Archive Manager kolejka Archiwizowane nie jest już wyświetlana pod nazwą serwera Fiery server. Zamiast tego wszystkie zarchiwizowane zadania będą dostępne w tym oknie programu Archive Manager.

Pierwsza konfiguracja programu Archive Manager

- 1 W lewym górnym rogu okna Command WorkStation kliknij opcję Archive Manager.
- 2 Kliknij przycisk Rozpocznij.

- 3 Kliknij przycisk Przeglądaj i wybierz lokalizację, w której program Archive Manager będzie przechowywać archiwizowane zadania, a następnie kliknij przycisk Wybierz folder.
- 4 Wprowadź opisową nazwę folderu podręcznego w polu Nazwa wyświetlana.
- 5 Kliknij przycisk OK.
- 6 Kliknij przycisk Migruj.
- 7 W oknie Migruj archiwizowane zadania sprawdź, czy lokalizacje źródłowe są prawidłowe.
Aby uzyskać więcej informacji, zob. [Foldery niedostępne podczas migracji](#) na stronie 62.

Lokalizacje w górnej połowie okna to lokalizacja źródłowa i foldery, w których aktualnie przechowywane są zarchiwizowane zadania. Pojedyncza lokalizacja wybrana w dolnej połowie okna jest lokalizacją docelową programu Archive Manager, do której przeniesione zostaną zadania. Przenoszenie zadań do nowej lokalizacji umożliwia zarządzanie nimi przez program Archive Manager, tworzenie kopii zapasowych innych plików i folderów oraz przechowywanie ich, nawet w przypadku przeładowania lub aktualizacji serwera Fiery server.

- 8 Kliknij przycisk Migruj.
Jeśli na serwerze Fiery server pozostaną zadania do migracji (z powodu pominięcia lub anulowania operacji), na stacji roboczej Command WorkStation nadal będzie wyświetlana kolejka Archiwizuj. Aby wznowić proces migracji, kliknij niebieski przycisk Migruj w kolejce Archiwizowane.

Archiwizowanie zadań w aplikacji Archive Manager

Migrowanie zadań to zdarzenie o charakterze jednorazowym. Po migracji zadań do folderu archiwum kolejne zadania można archiwizować w tej samej bądź w innej lokalizacji.

- 1 Wykonaj jedną z następujących czynności:
 - Wybierz dowolne zadanie w kolejce Wstrzymane lub Wydrukowane i przeciągnij je do obszaru Archive Manager.
 - Wybierz dowolne zadanie w Centrum zadań i kliknij kolejno Akcje > Archiwizuj.
 - Kliknij prawym przyciskiem myszy dowolne zadanie w Centrum zadań i kliknij polecenie Archiwizuj.
- 2 Wybierz lokalizację archiwum.
Możesz wybrać zachowanie miniatur i podglądów, jeżeli są dostępne.
Uwaga: Zwiększa to rozmiar pliku archiwizowanych plików.
- 3 Aby określić inną lokalizację, kliknij przycisk Edytuj lokalizację, a następnie kliknij przycisk Dodaj w oknie dialogowym Zarządzaj lokalizacjami. Przejdź do folderu, w którym chcesz zarchiwizować zadanie, a następnie kliknij przycisk Wybierz folder.

Na czym polega archiwizacja zadań?

Zarchiwizowane zadanie zawiera oryginalny plik źródłowy odebrany przez serwer Fiery server wraz z właściwościami zadania (etykietą zadania), które zostały dla niego ustawione.

Etykiety zadań mogą odnosić się do zasobów serwera, takich jak profile kolorów, wpisy do bazy Paper Catalog (lub Substrate Catalog) i ustawienia kalibracji. Chociaż takie zasoby serwerowe nie są zapisywane w archiwizowanym

pliku, etykieta zadania zawiera odniesienia do nich. Jeśli etykieta zadania wskazuje na zasób, który nie jest już dostępny, zadanie będzie używać ustawień domyślnych dla takiego zasobu.

Archiwa zawierają informacje i ustawienia właściwe dla poszczególnych serwerów — są one stosowane w pełnym zakresie dopiero po przywróceniu zadania na tym samym serwerze, na którym je utworzono. Zadanie zarchiwizowane można przywrócić na tym samym serwerze lub zaimportować na inny. W przypadku innego modelu serwera ustawienia z etykiety zadania wspólne dla obu serwerów zostaną zachowane, a pozostałe, niewystępujące ustawienia zostaną zastąpione ustawieniami domyślnymi serwera.

Podczas archiwizacji zadania można zapisywać miniatury i podglądy przetworzonych zadań — jednocześnie zapisywane są obrazy rastrowe zadania, tak aby nie musiało ono być później przetwarzane. Zachowywanie miniatur i podglądów zwiększa rozmiar zarchiwizowanych plików.

Foldery niedostępne podczas migracji

Jeśli lokalizacja nie jest dostępna, nie można migrować zadań za pomocą aplikacji Archive Manager.

- Sprawdź, czy folder jest dostępny na komputerze lub w sieci. Lokalizacje mogą być niedostępne z powodu zmiany nazwy, przeniesienia lub usunięcia folderu.
- Upewnij się, że masz dostęp do odczytu/zapisu. Program Archive Manager obsługuje uwierzytelnianie w oparciu o system operacyjny komputera. Ponów próbę otwarcia folderu w Eksploratorze Windows lub w programie macOS Finder.
- Lokalizacje na innych komputerach mogą być podawane w postaci znanych użytkownikowi ścieżek, takich jak C:\users\admin\desktop — należy jednak pamiętać, że mogą one prowadzić do komputerów innych użytkowników. Aby uzyskać dostęp do tych zadań, należy użyć aplikacji Command WorkStation na odpowiednim komputerze.

Zarządzanie lokalizacjami archiwum

1 W lewym górnym rogu aplikacji Command WorkStation kliknij ikonę Ustawienia  w okienku Zadania, powyżej obszaru Archive Manager.

2 Kliknij ikonę czynności, którą chcesz wykonać.

Dodaj	Kliknij opcję Dodaj, aby dodać folder z istniejącymi zadaniami zarchiwizowanymi do aplikacji Archive Manager, bądź by zapisywać zadania zarchiwizowane w przyszłości.
Usuń	Usuwa lokalizację.
Edytuj	Można zmieniać wyłącznie nazwę folderu, a nie jego lokalizację. Jeśli folder został przeniesiony, dodaj go ponownie jako nowy folder.
Ustaw jako domyślne	Ustawia daną lokalizację jako domyślną lokalizację, w której archiwizowane są zadania.

Udostępnianie archiwów

Foldery programu Archive Manager mogą znajdować się w sieci, w usłudze replikacji w chmurze lub na komputerze lokalnym. Kopie zapasowe folderów archiwum można tworzyć w taki sam sposób, jak w przypadku wszystkich pozostałych plików lub folderów.

Aby udostępniać archiwa w sieci, należy użyć folderu sieciowego, do którego dostęp mają wszyscy użytkownicy. Folder ten należy najpierw otworzyć na swoim komputerze, aby upewnić się, że jest on dostępny. Na każdym komputerze, na którym działa aplikacja Command WorkStation, należy dodać ten folder sieciowy jako lokalizację programu Archive Manager. Poproś administratora sieci o utworzenie kopii zapasowej folderu sieciowego programu Archive Manager.

Zadania archiwizacji mogą być współdzielone z więcej niż jednym serwerem Fiery server. Przykładowo, zarchiwizowanego zadania z serwera Fiery server nr 1 można użyć na serwerze Fiery server nr 2. Jeśli obydwa serwery opierają się na tym samym modelu w tej samej wersji, zachowane zostają wszystkie właściwości zadania. Jeśli docelowy serwer Fiery server opiera się na innym modelu lub wersji, obrazy rastrowe są usuwane (jeśli występują), a przed wydrukowaniem konieczne jest ponowne przetworzenie zadania. Właściwości zadania, które nie są dostępne na docelowym serwerze Fiery server, nie będą używane. Sprawdź właściwości zadania przed drukowaniem.

Wyszukiwanie zadań zarchiwizowanych

Wszystkie zarchiwizowane zadania można wyszukiwać według tytułu, nazwy użytkownika, rozmiaru nośnika lub innych informacji wyświetlanych w kolumnach.

1 W lewym górnym rogu okna Command WorkStation kliknij opcję Archive Manager.

2 W polu wyszukiwania wpisz kryteria wyszukiwania.

Archive Manager wyświetla pierwsze 50 zadań. Aby wyświetlić więcej zadań, kliknij przyciski > i >>.

Aby wyświetlić więcej atrybutów dotyczących zadań, kliknij nagłówek kolumn prawym przyciskiem myszy i dodaj właściwą kolumnę.

Korzystanie z zadań zarchiwizowanych

Po zarchiwizowaniu zadania można z niego korzystać tak, jakby nadal znajdowało się na serwerze Fiery server.

1 W lewym górnym rogu okna Command WorkStation kliknij opcję Archive Manager.

2 W menu Wszystkie lokalizacje w lewym górnym rogu okna wybierz opcję Wszystkie lokalizacje lub określoną lokalizację.

Wyświetlanych jest maksymalnie 50 zadań. Aby zobaczyć więcej zadań, użyj strzałek w prawym górnym rogu listy zadań.

- 3 Kliknij zadanie prawym przyciskiem myszy i wybierz czynność, którą chcesz wykonać w odniesieniu do takiego zarchiwizowanego zadania.

Jeśli podłączono więcej niż jeden serwer Fiery server, możesz również wybrać serwer Fiery server, na który chcesz wysłać zadanie. Aby mieć pewność, że zachowane zostaną wszystkie właściwości zadania, wybierz ten sam serwer Fiery server, z którego zadanie zostało zarchiwizowane i który znajduje się na liście w kolumnie Serwer źródłowy.

Wyłączanie aplikacji Archive Manager

- Wykonaj jedną z opisanych poniżej czynności.
 - a) W obszarze Edycja > Preferencje > Archive Manager odznacz opcję Włącz Archive Manager.
 - b) Na ekranie wprowadzającym kliknij opcję Nie, dziękuję.

Jeśli aplikacja Archive Manager zostanie wyłączona po migracji, zmigrowane zadania pozostaną w wykorzystywanych przez nią lokalizacjach/folderach. Aby używać tych zarchiwizowanych zadań, wybierz kolejno opcje Plik > Importuj archiwizowane zadanie i przejdź do lokalizacji folderu.

Archiwizowanie zadań bez aplikacji Archive Manager

Zadania można archiwizować wewnętrznie na dysku twardym serwera Fiery server lub zewnętrznie na nośnikach wymiennych albo dyskach sieciowych.

Po zarchiwizowaniu zadanie jest wyświetlane w kolejce Archiwizowane w Centrum zadań.

- 1 Wykonaj jedną z następujących czynności:
 - Wybierz dowolne zadanie w kolejce Wstrzymane lub Wydrukowane i przeciągnij je do kolejki Archiwizowane.

Uwaga: Do kolejki Archiwizowane nie można przeciągać zadań z komputera. Zadania można przeciągać do kolejki Archiwizowane tylko wtedy, gdy już znajdują się na serwerze Fiery server.
 - Wybierz dowolne zadanie w Centrum zadań i kliknij kolejno Akcje > Archiwizuj.
 - Kliknij prawym przyciskiem myszy dowolne zadanie w Centrum zadań i kliknij polecenie Archiwizuj.
- 2 Wykonaj jedną z następujących czynności:
 - Wybierz opcję Ustawienia domyślne serwera na liście katalogów.
 - Możesz wybrać zachowanie miniatur i podglądów, jeżeli są dostępne.

Uwaga: Zwiększa to rozmiar pliku archiwizowanych plików.
 - Można wybrać opcję pozwalającą zawsze monitować lokalizację i opcje archiwum.
 - Aby wskazać inną lokalizację, kliknij polecenie Dodaj. Przejdź do folderu, w którym chcesz zarchiwizować zadanie, a następnie kliknij przycisk Wybierz folder.
- 3 Kliknij przycisk OK, aby zarchiwizować zadanie.

- 4 W dowolnym momencie można przejść do opcji Ustawienia archiwum z poziomu menu Serwer lub klikając ikonę Więcej obok nazwy serwera na liście Serwery.

Ustawienia archiwum można edytować nawet przy niezaznaczonym polu opcji Zawsze monitoruj o lokalizację archiwum.

Zarządzanie plikami przez przeciąganie i upuszczanie

Funkcja przeciągania i upuszczania umożliwia przenoszenie plików.

Pliki można przeciągać i upuszczać do kilku różnych regionów. Funkcja ta zapewnia możliwość przenoszenia plików z komputera do programu Command WorkStation. Ułatwia ona zarządzanie plikami i przepływem roboczym zadań.

W przypadku następujących obszarów obsługiwana jest funkcja przeciągania i upuszczania z komputera do programu Command WorkStation:

- Kolejka Wstrzymane (gdy jest aktywna w oknie głównym)
- Kolejka Przetwarzanie (gdy jest aktywna w oknie głównym)
- Kolejka Wstrzymane dowolnych podłączonych serwerów Fiery servers na liście Serwery
- Okienko Przetwarzanie w górnej części Centrum zadań

W przypadku następujących obszarów obsługiwana jest funkcja przeciągania i upuszczania w ramach programu Command WorkStation:

- Kolejka Wstrzymane
- Kolejka Przetwarzanie
- Archive Manager
- Kolejka Archiwizowane
- Między serwerami na liście Serwery przy użyciu polecenia Wyślij do (Akcje > Wyślij do)

Uwaga: Wymagane jest zalogowanie się na dwóch serwerach Fiery servers.

- Okienko Przetwarzanie w górnej części Centrum zadań

Zadania Fiery JDF

Informacje dotyczące funkcji Fiery JDF i JMF

Program Fiery JDF umożliwia obsługę różnych elementów metody i procesu JDF. Podczas przetwarzania zadania można użyć programu Command WorkStation, aby wyświetlić ustawienia JDF i usunąć błędy, takie jak złe dopasowanie nośnika.

Job Definition Format (JDF) to format plików o otwartym standardzie opartym na języku XML, umożliwiający automatyzację procesu produkcji wydruków dzięki przesyłaniu danych między różnymi aplikacjami. Dzięki uproszczeniu wymiany danych format JDF przyspiesza produkcję publikacji cyfrowych i zwiększa jej efektywność, a także ułatwia przenoszenie szczegółów zadań. Elektroniczna etykieta JDF określa sposób obsługi i produkcji zadania — od koncepcji klienta aż po produkcję końcową.

Można powiedzieć, że plik JDF to cyfrowa wersja specyfikacji klienta dotyczących określonego zadania. Na przykład etykieta zadania z zamówieniem następującego zadania: „100 kopii 10-stronicowego dokumentu na białym papierze formatu letter nr 20, wydrukowanych dwustronnie, czarno-białych” będzie mieć postać standardowego formatu XML odczytywanego przez urządzenia zgodne z formatem JDF, czyli etykiety JDF.

Job Messaging Format (JMF) to protokół komunikacyjny używany w przepływie roboczym JDF. Wiadomości JMF zawierają informacje o zdarzeniach (rozpoczęcie, zatrzymanie, błąd), stanie (dostępne, offline itd.) i wynikach (liczba, odrzut itd.). Program Fiery JDF umożliwia zintegrowane, dwukierunkowe przesyłanie za pomocą protokołu JMF metody JDF lub etykiet przetwarzania zadań JDF między aplikacjami przesyłającymi dane JDF, takimi jak serwer Fiery server.

Obsługa formatu JMF umożliwia serwerowi Fiery server przekazywanie informacji o stanie zadania JDF i danych produkcyjnych (takich jak termin dostawy/drukowania i użyte materiały) do aplikacji przesyłającej dane JDF.

Konfiguracja funkcji Fiery JDF

Aby można było przysyłać zadania JDF do serwera Fiery server, należy włączyć funkcję JDF w programie Configure (Przesyłanie zadań > Ustawienia JDF). Parametry funkcji JDF można określić podczas konfigurowania serwera Fiery server.

- **Użyj ustawień zadań z drukarki wirtualnej** — wybieranie drukarki wirtualnej (jeśli jest wymagana).
- **Akcja zadania** — opcje Wstrzymaj, Przetwórz i wstrzymaj, Prześlij do Gotowe do druku, Wyślij do prasy lub Prześlij do kolejki drukowania.
- **Zastąp zadania JDF przy użyciu powyższych ustawień** — zastępowanie ustawień określonych w etykiecie zadania JDF.
- **Zamykanie zadania** — wybór opcji Automatyczne zamknięcie lub Ręczne zamknięcie w celu zamknięcia zadania JDF i przesłania go z powrotem do nadawcy po wydrukowaniu.

- **Wymagany do zamknięcia** — określane informacji wymaganych do zamknięcia zadania.
- **Wspólne ścieżki globalne** — dodawanie, edytowanie i usuwanie ścieżek wyszukiwania plików za pośrednictwem funkcji SMB w odniesieniu do wspólnych zasobów.

W celu uzyskania informacji o sposobie określania ustawień JDF w programie Configure zob. *Pomoc aplikacji Configure*.

Uaktywnianie aplikacji przesyłających zadania JDF

Program Fiery JDF jest wyposażony w mechanizm włączający, który umożliwia testowanie i certyfikację aplikacji przesyłających zadania JDF. Określone aplikacje przesyłające zadania JDF są włączane dla programu Fiery JDF na serwerze Fiery server lub za pomocą wiadomości JMF (Job Messaging Format) wysyłanej z takiej aplikacji.

Jeżeli aplikacja przesyłająca zadania JDF nie została włączona, poniższe wskaźniki informują użytkowników o zadaniach z aplikacji, które nie zostały jeszcze przetestowane i nie mają certyfikatu:

- Na liście zadań w programie Command WorkStation wyświetlany jest dla zadania komunikat ostrzegawczy.
- W oknie Szczegóły JDF wyświetlany jest komunikat ostrzeżenia.
- Do aplikacji przesyłającej dane JDF zwracany jest komentarz JMF z informacją na temat certyfikacji aplikacji.

Przebieg roboczy funkcji Fiery JDF

Podczas przetwarzania zadania serwer Fiery server korzysta z formatu JMF (Job Messaging Format funkcji JDF) w celu zwrotnego przesyłania informacji o stanie i audycie do aplikacji przesyłającej zadanie JDF.

Zadanie JDF przesyłane do serwera Fiery server jest sprawdzane pod kątem błędów i konfliktów. Jeśli jest prawidłowe, operator może wybrać dodatkowe akcje drukowania z menu Akcje w programie Command WorkStation lub wybrać opcję bezpośredniego wydrukowania zadania.

Po znalezieniu błędu zadanie z błędem jest wyświetlane w kolumnie Stan zadania.

Konflikty biletów JDF można rozwiązać lub zignorować w oknie Błędy zadania. W przypadku zignorowania konfliktu zadanie może zostać wydrukowane, ale będzie brakowało w nim informacji JDF.

Po wydrukowaniu zadania JDF do aplikacji przesyłającej jest automatycznie wysyłany komunikat o ukończeniu zadania, jeśli serwer Fiery server skonfigurowano pod kątem obsługi funkcji Automatyczne zamykanie. Na potrzeby funkcji Ręczne zamykanie operator musi zamknąć zadanie za pośrednictwem okna programu Command WorkStation po zakończeniu drukowania zadania.

Przesyłanie zadania JDF

Etykiety JDF można przysyłać za pośrednictwem filtra folderów aktywnych lub typowej aplikacji do przesyłania zadań JDF przy użyciu adresu URL JMF serwera Fiery server.

- 1 Prześlij zadanie do serwera Fiery server z poziomu aplikacji do przesyłania zadań JDF.
- 2 Zadanie zostanie przesłane w formacie JMF (Job Messaging Format). Aplikacja przesyła zadanie na adres URL JMF serwera Fiery server.

- 3 Wprowadź adres URL JMF serwera Fiery server w następującym formacie:
http://<host>:<port> (na przykład http://192.168.1.159:8010)

Wyświetlanie nagłówków kolumn JDF w programie Command WorkStation

Po odebraniu zadania JDF przez serwer Fiery server i wyświetleniu go w kolejce Wstrzymane lub Wydrukowane programu Command WorkStation można wybrać zestaw JDF nagłówków kolumn w celu wyświetlenia przydatnych informacji o zadaniu JDF.

- Aby wyświetlić nagłówki kolumn dla zadania na serwerze JDF, kliknij prawym przyciskiem myszy na pasku nagłówka kolumny i wybierz opcję Zestaw JDF.

Zostanie dodany domyślny zestaw nagłówków JDF. Kliknij prawym przyciskiem myszy na pasku nagłówka kolumny i kliknij kolejno Dodaj nowy > JDF, aby wyświetlić dodatkowe kategorie JDF.

Zadania Fiery JDF i drukarki wirtualne

Drukarki wirtualne można definiować na serwerze Fiery server; można się do nich odwoływać w ramach etykiet JDF, używając polecenia NamedFeature.

W obszarze konfiguracji funkcji Fiery JDF można określić drukarkę wirtualną dla przesyłanego zadania. W takim przypadku zadanie będzie korzystało z ustawień zadań określonej drukarki wirtualnej, jeśli skonfigurowano takie ustawienia w odniesieniu do serwera Fiery server (w sekcji JDF programu Configure). Wszelkie ustawienia etykiety JDF zastępują „odblokowane” ustawienia drukarki wirtualnej.

Aby uzyskać więcej informacji na temat drukarek wirtualnych, zob. [Drukarki wirtualne](#) na stronie 115.

Określanie ustawień JDF zadania

Można ustawić opcje zadania JDF w oknie Ustawienia JDF po wybraniu zadania JDF w kolejce Wstrzymane lub Wydrukowane.

- Aby otworzyć okno Ustawienia JDF, kliknij prawym przyciskiem myszy i wybierz opcję Ustawienia JDF lub kliknij kolejno Akcje > Ustawienia JDF.

W oknie Ustawienia JDF są dostępne następujące karty:

- Nośniki — wyświetlanie atrybutów nośników w zadaniu JDF obok odpowiedniego wpisu programu Substrate Catalog. Nośniki zadania JDF można mapować ręcznie do wpisu programu Substrate Catalog na tej karcie. Zob. [Uaktywnianie aplikacji przesyłających zadania JDF](#) na stronie 67.
- Informacje o zadaniu — wyświetlanie informacji znajdujących się w etykiecie JDF. Umożliwia określanie dodatkowych szczegółów MIS i dodawanie komentarzy.
- Lista uruchamiania — wyświetlanie dostarczonych przez klienta plików używanych do generowania zawartości zadania JDF. Umożliwia dodawanie, edytowanie i zmienianie kolejności plików w oknie.
- Zamknij zadanie — umożliwia ręczne zamknięcie zadania przez operatora.

Poniższe funkcje są dostępne na każdej karcie:

- Zamknij zadanie — zamykanie zadania zgodnie z parametrami ustawionymi w programie Configure.
- Wyświetl bilet papieru — ta opcja zostaje włączona, jeśli aplikacja przesyłająca zadanie JDF dołączyła kopię pierwotnej etykiety zadania możliwą do odczytania przez użytkownika.
- OK — zapisywanie ustawień i zamykanie okna.
- Anuluj — zamykanie okna bez zapisywania zmian ustawień.

Karta Informacje o zadaniu

Na karcie Informacje o zadaniu są wyświetlane informacje JDF dotyczące przesyłanego zadania.

Pola Nazwa zadania, Identyfikator zadania i Źródło są wypełniane automatycznie.

Następujące obszary są wypełniane automatycznie i przeznaczone tylko do odczytu:

- Nagłówek zadania
- Planowanie
- Informacje o kliencie

Szczegóły MIS

Obszar Szczegóły MIS umożliwia wybieranie ustawienia z menu dla każdej z poniższych kategorii:

- Płatne — określa, czy zlecenie jest płatne.
- Typ pracy — określa ewentualne zmiany w odniesieniu do zadania.
- Szczegóły typu pracy — określa przyczyny zmian. Określone wartości opcji Szczegóły typu pracy są prawidłowe wyłącznie w przypadku danych wartości opcji Typ pracy. Na przykład, jeśli ustawienie opcji Typ pracy to Oryginał, opcja Szczegóły typu pracy zostanie zignorowana.
- Tryb operacyjny — określa typ trybu operacyjnego.

Komentarze

Obszar Komentarze jest wypełniany komentarzami JDF w trybie tylko do odczytu, lecz można dodawać komentarze, klikając przycisk Dodaj i wprowadzając je w pustym polu.

Komentarze są widoczne w obszarze Uwagi o zadaniu na karcie Informacje o zadaniu okna Właściwości zadania.

Karta Lista uruchamiania

Na karcie Lista uruchamiania jest wyświetlana lokalizacja plików PDL służących do generowania zawartości strony, którą jest wypełniane zadanie JDF. Ścieżki plików są wyświetlane w kolejności ich pobierania podczas drukowania zadania. Każda ścieżka obsługuje jeden typ pliku na zadanie. Obsługiwanych jest wiele protokołów.

- Obsługiwane protokoły: HTTP, FTP, SMB, MIME, pliki lokalne
- Obsługiwane typy plików: PDF, PostScript, PPML, VDP, ZIP

Uwaga: Funkcja wielu typów plików w ramach jednego zadania nie jest obsługiwana. Jeśli pierwszy wpis prowadzi do pliku PDF, wszystkie pliki zadania powinny mieć format PDF.

Można dodawać i usuwać ścieżki oraz edytować ich nazwy.

Uwaga: Nie można usuwać ścieżek o sprawdzonej poprawności, które są wymagane w przypadku zadania na karcie Lista uruchamiania. W przypadku zadania jest wymagany co najmniej jeden prawidłowy wpis.

Jeśli etykieta JDF zawiera nazwy plików, lecz nie można ich znaleźć w ścieżce zdefiniowanej w programie Configure, zostanie wyświetlona ikona alertu. W takim przypadku można wybrać polecenie Edytuj, aby wstawić prawidłową ścieżkę.

Karta Zamknij zadanie

Po włączeniu opcji Ręczne zamknięcie w programie Configure operator musi zamknąć zadania, aby aplikacja przesyłająca odebrała informacje produkcyjne o zadaniu, nawet jeżeli zadanie zostało anulowane.

Inni użytkownicy mogą zamknąć zarejestrowane zadania i zwrócić stan ukończenia zadania do nadawcy. Użytkownicy rozwiązania drukowania MIS otrzymują informacje o stanie produkcji podczas pracy oraz szczegóły kontroli kosztów po zamknięciu zadania na serwerze Fiery server.

Podczas przepływu roboczego Fiery JDF można zamknąć zadanie ręcznie w dowolnej chwili, jeżeli podano wszystkie wymagane informacje.

W oknie konfiguracji Fiery JDF należy określić automatyczne lub ręczne zamykanie zadań oraz informacje wymagane do zamykania zadań.

Karta Zamknij zadanie zawiera następujące pola wypełniane automatycznie:

- Substrate Catalog — zawiera listę nośników określonych w etykiecie JDF. Ten wpis można zmienić, jeżeli użyto innego nośnika.
- Identyfikator pracownika — utworzony na podstawie nazwy logowania użytej przez użytkownika podczas logowania do programu Command WorkStation.
- Identyfikator produktu nośnika — oznacza identyfikator produktu w programie Substrate Catalog.
- Planowane arkusze — zawiera informacje z etykiety JDF.
- Rzeczywiste arkusze — zawiera informacje z dziennika zadań serwera Fiery server.

W razie potrzeby można zastąpić wpisy, z wyjątkiem pola Identyfikator produktu nośnika i Planowane arkusze.

Dodawanie nośników zadania JDF do aplikacji Substrate Catalog

Po przesłaniu etykiety JDF do serwera Fiery server próbuje on automatycznie skojarzyć określony nośnik dla zadania JDF z odpowiednim wpisem w aplikacji Substrate Catalog na serwerze Fiery server.

Jeżeli automatyczne mapowanie nośnika nie powiedzie się, można wyświetlić nośnik zadania JDF w etykiecie JDF i ręcznie wybrać wpis dotyczący nośnika programu Substrate Catalog dla zadania.

- 1 Aby dodać nośnik używany w zadaniu JDF, wybierz go z etykiety JDF i dodaj do programu Substrate Catalog na karcie Nośnik w oknie Właściwości zadania.
- 2 Wybierz polecenie Dodaj/mapuj do aplikacji Substrate Catalog z menu Mapuj do aplikacji Substrate Catalog.

Aby uzyskać informacje na temat dodawania nowego nośnika do aplikacji Substrate Catalog, zob. [Tworzenie wpisu aplikacji Substrate Catalog](#) na stronie 126.

Rozwiązywanie konfliktów dotyczących nośników w przypadku zadań JDF

Jeśli etykieta JDF korzysta z nośnika, którego nie można automatycznie zmapować do aplikacji Substrate Catalog, w programie Command WorkStation jest wyświetlany komunikat o błędzie zadania. Można dodać nośnik dla zadania JDF do aplikacji Substrate Catalog w celu rozwiązania problemu, mapując go do istniejącego wpisu nośnika lub dodając go jako nowy wpis.

- 1 Kliknij wybrane zadanie JDF prawym przyciskiem myszy i wybierz opcję Ustawienia JDF lub kliknij kolejno polecenia Akcje > Ustawienia JDF.
- 2 Wybierz polecenie Rozwiąż konflikt etykiet JDF.
- 3 Na karcie Nośnik w oknie Ustawienia JDF wybierz odpowiedni wpis nośnika z menu Mapuj do aplikacji Substrate Catalog lub wybierz polecenie Dodaj/mapuj do aplikacji Substrate Catalog i kliknij przycisk OK.

Parametry nośnika określonego dla zadania JDF zostaną wyświetlone obok parametrów wybranego wpisu nośnika aplikacji Substrate Catalog. Teraz można wydrukować zadanie.

Zarządzanie kolorami

Opcje drukowania w kolorze

Opcje druku kolorowego określają sposób zarządzania kolorami stosowany do zadania drukowania.

Opcje drukowania w kolorze, dostępne z obszaru Centrum urządzeń > Ustawienia kolorów > Zarządzanie kolorami w programie Command WorkStation, udostępniają domyślne ustawienia drukowania w kolorze serwera Fiery server. Domyślne ustawienie drukowania kolorów jest stosowane, gdy nie zostało w inny sposób określone dla zadania drukowania. Użytkownik może zastąpić domyślne ustawienia zadania, zmieniając je w obszarze Właściwości zadania, chyba że ustawienia zostały zablokowane.

Aby uzyskać więcej informacji na temat domyślnych ustawień zadania, zob. [Ustawianie wartości domyślnych dla wszystkich właściwości zadania](#) na stronie 46.

Ustawienia kalibracji określa profil wydruku, a nie opcja drukowania. Wyświetlane jest ustawienie kalibracji skojarzone z wybranym profilem wydruku.

Aby uzyskać informacje dotyczące opcji druku kolorowego, zob. *Druk kolorowy* w zestawie dokumentacji dla użytkownika.

Dostępne są różne zasoby ułatwiające zarządzanie kolejnościami zadań z użyciem koloru w programie Command WorkStation. Podano również łącza do filmów szkoleniowych oraz innych materiałów, aby w pełni wykorzystać narzędzia do obsługi kolorów. Patrz:

- Rozwiązania edukacyjne pod adresem Learning@EFI
- Najlepsze praktyki dotyczące ustawień kolorów — [schemat blokowy i film](#)

Wyświetlanie lub edytowanie domyślnych ustawień kolorów

Ustawienia domyślne większości opcji druku kolorowego można wyświetlać lub edytować.

Wszystkie opcje druku kolorowego są wyświetlane w jednym oknie, przy czym podstawowe ustawienia znajdują się u góry, a pod nimi znajdują się opcje Wejście kolorów i Ustawienia kolorów. Opcja Ustawienia kolorów jest przeznaczona dla najbardziej zaawansowanych użytkowników.

- 1 Otwórz Centrum urządzeń za pomocą jednego z poniższych sposobów:
 - Kliknij ikonę Więcej (trzy pionowe kropki) obok nazwy serwera w okienku Serwery.
 - Kliknij dwukrotnie nazwę serwera w okienku Serwery.
 - Kliknij kolejno Serwer > Centrum urządzeń.
- 2 W pozycji Kolejności zadań kliknij opcję Ustawienia wstępne zadania lub Drukarki wirtualne, a następnie kliknij polecenie Ustaw domyślne....

- 3 W oknie Ustawienia domyślne ustaw opcje indywidualnie i wybierz, czy opcja ma być zablokowana, czy pozostać odblokowana.

Można również wybrać polecenie Zablokuj wszystkie lub Odblokuj wszystkie.

- 4 Kliknij przycisk OK.

Dostępne są różne zasoby ułatwiające zarządzanie kolejnościami zadań z użyciem koloru w programie Command WorkStation. Podano również łącza do filmów szkoleniowych oraz innych materiałów, aby w pełni wykorzystać narzędzia do obsługi kolorów. Patrz:

- Rozwiązania edukacyjne pod adresem Learning@EFI
- Ustawienia kolorów — najlepsze praktyki: [schemat](#) i [film](#)

Ustawienia trybu kolorowego

Ustawienia opcji Tryb koloru określają przestrzeń kolorów wydruku (na przykład CMYK). W przypadku zmiany ustawienia opcji Tryb koloru konfiguracja opcji zarządzania kolorami jest resetowana i przywracane są domyślne wartości serwera.

Całe zadanie zostanie wydrukowane w skali szarości, CMYK lub CMYK+ (jeśli dostępne).

Uwaga: Wydruk CMYK odnosi się do wydruku co najmniej czterech kolorów procesowych. Jeśli posiadana prasa lub drukarka obsługuje wyjście RGB, żadne z odniesień do CMYK w obszarze *Fiery Command WorkStation Help* nie będzie mieć zastosowania. Informacje na temat pras lub drukarek obsługujących wyłącznie wyjście RGB można znaleźć w dokumentacji poszczególnych produktów.

Możliwe ustawienia dla CMYK i CMYK+ to:

- CMYK dla dokumentu kolorowego.
- Skala szarości w przypadku dokumentu w skali szarości lub czarno-białego.
- CMYK+, aby uzyskać wydruk kolorowy z barwami CMYK oraz dodatkowymi pigmentami (jeśli są dostępne) poprzez zastosowanie wszystkich pigmentów jako kolorów procesowych. Dla posiadanego serwera Fiery server dostępnych może być od 1 do 3 dodatkowych pigmentów.

Uwaga: CMYK+ jest niedostępny w przypadku wszystkich serwerów druku Fiery servers.

Profil wydruku

Opcja drukowania Profil wydruku określa profil wydruku używany do przetwarzania zadania. Dane kolorów zadania drukowania są konwertowane na przestrzeń kolorów drukarki opisanych przez profil wydruku.

Ponadto przed drukowaniem do zadania stosowana jest kalibracja skojarzona z profilem wydruku.

Serwer Fiery server udostępnia co najmniej jeden domyślny profil wydruku utworzony dla określonego typu nośnika. Można również importować własne profile wydruku na serwer Fiery server.

Użyj ustawień zdefiniowanych w zadaniu

Zamiast wybierać konkretny profil wydruku, można zezwolić serwerowi Fiery server na automatyczne zdefiniowanie profilu wydruku. Profil jest ustalany na podstawie trybu koloru i typu nośnika, a w przypadku gdy w zadaniu zastosowano nośnik z bazy Substrate Catalog, używany jest profil wydruku określony w aplikacji Substrate Catalog. Aby uzyskać więcej informacji na temat domyślnych profili wydruku, zob. [Ustawianie domyślnego profilu wydruku kolorów](#) na stronie 74 i [W jaki sposób serwer Fiery server określa, którego profilu użyć?](#) na stronie 74.

Profile Device Link

Jeśli profil Device Link CMYK-CMYK lub RGB-CMYK jest dostępny dla określonego profilu wydruku i profilu źródłowego, pod polem listy rozwijanej Profil wydruku wyświetlony zostanie komunikat Wybrano profil Device Link. Po wybraniu profilu Device Link nazwa określonego profilu Device Link zostanie wyświetlona pod polem listy rozwijanej Profil źródłowy. Inne ustawienia źródła w obszarze są wyłączone, ponieważ nie są stosowane w kolejności zadań profilu Device Link.

W takim przypadku wybrany profil wydruku nie jest używany w celu zarządzania kolorami ze względu na zastosowanie profilu Device Link.

Ustawianie domyślnego profilu wydruku kolorów

Jeśli nie chcesz ręcznie wybierać profilu wydruku dla każdego zadania, możesz określić jeden z profili wydruku jako domyślny. Można również zmienić ustawienia domyślne dla konkretnego zadania.

Preferowany profil wydruku należy określić zgodnie z zasadami Użyj ustawień zdefiniowanych w zadaniu.

W przypadku zadań wykorzystujących bazę Substrate Catalog:

- Nie zmieniaj ustawień profilu kolorów przedniego i tylnego nośnika/podłoża.
Użyty zostanie określony profil, chyba że ustawiono wartość Domyślny serwera.

W przypadku zadań niewykorzystujących Substrate Catalog lub gdy w Substrate Catalog wybrano ustawienie Domyślny serwera:

- Przejdź do sekcji Centrum urządzeń > Zasoby > Profile. W obszarze Profile wydruku wybierz preferowany profil wydruku i skojarz go z wszystkimi dostępnymi typami nośników.

Uwaga: Nie wszystkie serwery Fiery servers obsługują skojarzenia profili wydruku z nośnikami.

Ustawienia domyślne dla określonego zadania można zmienić w obszarze Właściwości zadania > Kolor > Profil wydruku. Zamiast wybierać opcję Użyj ustawień zdefiniowanych w zadaniu wybierz profil z listy. Można również ustawić określony profil wydruku jako domyślny w opcji Ustaw domyślne menu Serwer w obszarze Właściwości zadania.

Uwaga: Domyślny profil wydruku wyświetlany na karcie Kolor okna Ustawienia domyślne to profil ustawiony przez serwer Fiery server. Wyświetlana tu uwaga („Użyj ustawień zdefiniowanych w zadaniu” jest zawsze domyślnym wyborem profilu.) odnosi się do menu Profil wydruku w obszarze Właściwości zadania.

Jeśli zadanie wykorzystuje bazę Substrate Catalog, domyślnym profilem wydruku będzie profil określony we wpisie bazy Substrate Catalog dla przedniego i tylnego profilu koloru. Domyślny serwera to profil określony przez serwer Fiery server. Aby uzyskać więcej informacji, zob. [W jaki sposób serwer Fiery server określa, którego profilu użyć?](#) na stronie 74.

W jaki sposób serwer Fiery server określa, którego profilu użyć?

Na selekcję profili wydruku przez serwer Fiery server wpływa wiele czynników — najistotniejsze jest jednak to, którego z trzech głównych wariantów implementacji bazy Substrate Catalog użyto.

Trzy możliwe implementacje bazy Substrate Catalog to:

- Baza Substrate Catalog musi być używana do selekcji nośników.
- Baza Substrate Catalog jest opcjonalna w przypadku selekcji nośników.
- Baza Substrate Catalog nie jest dostępna dla celów selekcji nośników.

Serwer Fiery server przeprowadza szereg testów, aby określić, który profil ma zostać użyty.

- 1 Czy w obszarze Właściwości zadania ustawiono automatyczną selekcję profilu wydruku?
- 2 Czy baza Substrate Catalog jest używana?
- 3 Który profil wydruku jest najbliższy ustawieniom dla danego zadania?

Czy w obszarze Właściwości zadania ustawiono automatyczną selekcję profilu wydruku?

Aby profil wybierany był automatycznie, opcja Profil wydruku na karcie Kolor w obszarze Właściwości zadania musi być ustawiona na wartość Użyj ustawień zdefiniowanych w zadaniu. Opcja ta ma wartość Użyj ustawień zdefiniowanych w zadaniu, gdy uwzględnianych jest więcej właściwości niż tylko nośnik. W celu określenia profilu oprócz samego nośnika można wykorzystać np. tryb kolorów (CMYK+).

Jeżeli skonfigurowano określony profil wydruku, zostanie on użyty. Jeśli automatyczny wybór dokonany przez serwer Fiery server jest nieodpowiedni lub jeśli chcesz wypróbować inne profile, wybierz konkretny profil.

Czy baza Substrate Catalog jest używana?

W przypadku gdy w obszarze Właściwości zadania określony zostanie nośnik z bazy Substrate Catalog, sprawdź powiązanie profilu wydruku Substrate Catalog. Aby sprawdzić powiązanie profili kolorów na stronie przedniej i tylnej, kliknij wybrany nośnik prawym przyciskiem myszy w bazie Substrate Catalog i wybierz opcję Edytuj. Jeśli określony profil wydruku jest powiązany z nośnikiem/podłożem, profil ten zostanie użyty.

Jeśli skojarzenie profilu wydruku ustawiono na Domyślne ustawienie serwera, zostanie przeprowadzony trzeci test.

Który profil wydruku jest najbliższy ustawieniom dla danego zadania?

Sprawdź związek pomiędzy dostępnymi profilami wydruku a ustawieniami zadania. Przejdź do sekcji Centrum urządzeń > Zasoby > Profile i rozwiń sekcję Profile wydruku.

Opcje wydruku mogą znacząco się różnić w zależności od dostępnego serwera Fiery server. Parametr Typ nośnika dostępny jest w większości przypadków. Opcje w kolumnie Typ nośnika zwykle nie odpowiadają każdemu z wielu odpowiednich ustawień zadania. Na przykład w sekcji Właściwości zadania dostępnych może być wiele opcji powlekania, podczas gdy z każdym typem nośnika powlekanego powiązane może być tylko jedno ustawienie profilu wydruku. W takim przypadku profil wydruku przypisany do nośnika powlekanego będzie stosowany w odniesieniu do wszystkich nośników powlekanych.

Aby zmienić domyślny profil wydruku dla danego typu nośnika, kliknij dwukrotnie wybrany profil wydruku, a następnie sprawdź, z którym typem nośnika jest on zgodny. Dla wielu lub wszystkich dostępnych ustawień nośnika można określić pojedynczy profil wydruku.

Profile Device link

Aby profil Device Link został wybrany do zadania druku, musi znajdować się na serwerze Fiery server i być skojarzony z określonym profilem źródłowym i profilem wydruku.

Po wybraniu ustawień profilu źródłowego i profilu wydruku skojarzonych z profilem Device Link serwer Fiery server pomija standardowe zarządzanie kolorem i stosuje do danych koloru w zadaniu konwersję Device Link. Profil źródłowy ani profil wydruku nie są używane.

Profile, które nie znajdują się na serwerze Fiery server, nie są widoczne jako ustawienia. Profilu Device Link, który nie jest skojarzony z ustawieniem profilu źródłowego i ustawieniem profilu wydruku, nie można wybrać dla zadania. Dlatego, mimo że profil źródłowy i profil wydruku skojarzony z profilem Device Link nie są używane do obliczania konwersji kolorów, muszą znajdować się na serwerze Fiery server.

Profile Device Link są wyłączone, gdy określono niektóre ustawienia opcji Wejście kolorów. Więcej informacji zawiera poniższa tabela:

Profil Device Link RGB-CMYK	Profil Device Link CMYK-CMYK
Użyj osadzonych profili RGB	Użyj osadzonych profili CMYK
Metoda renderowania RGB	Metoda renderowania CMYK Uwaga: Oprogramowanie systemu Fiery FS200/200 Pro i wcześniejsze wersje, Metoda przetwarzania CMYK
Drukuj szary RGB, używając tylko czarnego	Drukuj szary CMYK, używając tylko czarnego
	Kompensacja czarnego punktu

Źródło RGB, źródło CMYK i źródło skali szarości

Opcje drukowania Źródło RGB, Źródło CMYK i Źródło skali szarości pozwalają na zdefiniowanie w dokumencie przestrzeni kolorów odpowiednio danych RGB, CMYK i skali szarości, aby umożliwić odpowiednią konwersję kolorów na serwerze Fiery server.

Najczęściej używane przestrzenie kolorów są dostępne na serwerze Fiery server. W przypadku innych przestrzeni można zaimportować niestandardowe profile CMYK i RGB do serwera Fiery server. Nie można zaimportować niestandardowych profili skali szarości.

Źródło RGB

Po określeniu profilu dla opcji Źródło RGB serwer Fiery server zastępuje definicje lub profile źródłowych przestrzeni kolorów, które mogły zostać określone przez inne systemy zarządzania kolorami. Jeżeli na przykład dokument zawiera osadzony profil RGB, wybranie ustawienia Źródło RGB powoduje jego zastąpienie.

Po określeniu profilu źródłowego RGB wydruki z serwera Fiery server będą jednakowe bez względu na platformę. Opcje ustawienia Źródło RGB są następujące:

- EFIRGB — umożliwia określenie przestrzeni kolorów opracowanej przez EFI, zalecanej dla użytkowników, którzy nie mają szczegółowych informacji o danych RGB.
- sRGB (PC) — przestrzeń kolorów zalecana przez firmy Microsoft i Hewlett-Packard przeznaczona do typowych zastosowań domowych i biurowych.
- Standard firmy Apple — umożliwia określenie przestrzeni kolorów starszego monitora komputera z systemem Mac OS.
- Adobe RGB (1998) — przestrzeń kolorów opracowana przez firmę Adobe, używana w niektórych kolejnościach zadań przygotowania do druku jako domyślna przestrzeń robocza programu Adobe Photoshop.
- eciRGB v2 — przestrzeń zalecana przez organizację European Color Initiative (ECI) do użytku jako robocza przestrzeń kolorów RGB i format wymiany danych koloru dla agencji reklamowych, wydawców i drukarni oraz przy tworzeniu reprodukcji.
- Fiery RGB v5 — przestrzeń kolorów opracowana przez EFI zalecana dla użytkowników aplikacji biurowych. Ta przestrzeń kolorów jest podobna do EFIRGB, ale jest większa i umożliwia uzyskanie na wydrukach bardziej popularnego odcienia niebieskiego.

W przypadkach gdy opcja Źródło RGB nie ma zastępować innej określonej przestrzeni kolorów źródła, należy wybrać opcję Użyj osadzonych profili RGB.

Jeśli opcja Użyj osadzonych profili RGB jest włączona, serwer Fiery server obsługuje obiekty w dokumencie za pomocą profili RGB, a obiekty bez profili są zarządzane w zakresie kolorów za pomocą profilu źródłowego RGB w obszarze Właściwości zadania.

Źródło CMYK

Opcję Źródło CMYK można ustawić na dowolny profil źródłowy CMYK dostępny na serwerze Fiery server.

Aby właściwie zarządzać kolorami na drukowanym obrazie z separacją przy użyciu profilu ICC, należy określić ten sam profil dla drukowania obrazu.

Wybrane ustawienie profilu Źródło CMYK zależy od profilu CMYK lub standardu maszyny drukarskiej, dla których wydzielono dane CMYK. Ta opcja ma wpływ tylko na dane CMYK.

- W przypadku obrazów wydzielonych za pomocą separacji niestandardowej (na przykład utworzonej z wykorzystaniem profilu ICC) należy wybrać na serwerze druku Fiery server odpowiedni profil używany do konwersji RGB/CMYK przy użyciu ustawienia Źródło CMYK.
- W przypadku obrazów wydzielonych zgodnie ze standardami prasy drukarskiej należy wybrać standard prasy jako ustawienie opcji Źródło CMYK.

Jeżeli zadanie zawiera osadzony profil CMYK, wybierz opcję Użyj osadzonych profili CMYK. Osadzony profil zostanie zastosowany do danych CMYK.

Opcję Źródło CMYK można ustawić na dowolny profil źródłowy CMYK dostępny na serwerze Fiery server.

Aby nie konwertować danych CMYK w zadaniu na przestrzeń kolorów wydruku, można wybrać jedno z następujących ustawień:

- Pomiń konwersję — wybranie tego ustawienia powoduje wysłanie oryginalnych danych CMYK w zadaniu do drukarki bez konwersji, ale z zastosowaną kalibracją.
- ColorWise Wył — wybranie tego ustawienia powoduje wysłanie oryginalnych danych CMYK w zadaniu do drukarki bez stosowania kalibracji ani konwersji danych CMYK. W przypadku danych CMYK obowiązuje jednak łączny limit tuszu lub toneru.

Ustawienie ColorWise Wył jest dostępne dla określonego zadania, ale nie może być ustawieniem domyślnym serwera Fiery server. Ustawienie to należy wybrać dla określonego zadania.

Uwaga: Podczas drukowania z ustawieniem ColorWise Wył należy upewnić się, że opcje wybrane w aplikacji nie powodują modyfikowania danych CMYK przez aplikację. Nie wolno określać zarządzania kolorami w aplikacji podczas drukowania z ustawieniem ColorWise Wył.

Źródło skali szarości

Serwer Fiery server obsługuje oddzielne przetwarzanie zadań za pomocą standardu Device Gray i skali szarości opartej na ICC za pośrednictwem własnej konwersji kolorów.

Ustawienie profilu Źródło skali szarości umożliwia korzystanie z zainstalowanych fabrycznie profili skali szarości do konwersji kolorów profilu od źródła do wyjścia. Użytkownicy nie mogą importować własnych profili ICC skali szarości.

Jeśli zadanie zawiera osadzony profil powiązany z obiektami w skali szarości znajdującymi się w dokumencie, należy wybrać opcję Użyj osadzonych profili szarości.

Opcję Źródło skali szarości można ustawić na dowolny z fabrycznie zainstalowanych profili źródłowych skali szarości dostępnych na serwerze Fiery server.

Używanie osadzonych profili RGB/CMYK/szarości

Można określić opcję użycia przez serwer Fiery server profilu źródłowego (CMYK lub RGB, bądź skala szarości) osadzonego w zadaniu drukowania zamiast profilu źródłowego określonego w ustawieniach drukowania.

RGB

W przypadku włączenia opcji Użyj osadzonych profili RGB serwer Fiery server uwzględni informacje o osadzonym profilu RGB w odniesieniu do obiektów oznaczonych za pomocą profilu RGB i używa profilu źródłowego RGB w odniesieniu do obiektów RGB bez profilu RGB. W przypadku wyłączenia tej opcji serwer Fiery server używa profilu określonego przez opcję Źródło RGB.

CMYK

W przypadku włączenia opcji Użyj osadzonych profili CMYK serwer Fiery server uwzględni informacje o osadzonym profilu CMYK w odniesieniu do obiektów oznaczonych za pomocą profilu CMYK i używa profilu źródłowego CMYK w odniesieniu do obiektów CMYK bez profilu CMYK. W przypadku wyłączenia tej opcji serwer Fiery server używa profilu określonego przez opcję Źródło CMYK.

Szary

W przypadku włączenia opcji Użyj osadzonych profili szarości serwer Fiery server uwzględni informacje o osadzonym profilu szarości w odniesieniu do obiektów oznaczonych za pomocą profilu szarości i używa profilu źródłowego szarości w odniesieniu do szarych obiektów bez profilu szarości.

Kompensacja czarnego punktu

Opcja Kompensacja czarnego punktu umożliwia sterowanie jakością druku obszarów cieni w przypadku kolorów źródłowych CMYK.

Kompensacja czarnego punktu działa na zasadzie skalowania kolorów źródłowych, tak aby najciemniejszy punkt profilu źródłowego był odwzorowany na najciemniejszy punkt w profilu wydruku. Opcja Kompensacja czarnego punktu służy do wypuklania szczegółów w partiach cieni, gdy przestrzeń kolorów źródłowych CMYK jest szersza niż gama kolorystyczna drukarki. W przypadku druku testowego i przestrzeni kolorów źródłowych CMYK mniejszej od gamy kolorów drukarki nie należy korzystać z tej opcji.

Uwaga: W przypadku kolorów źródłowych RGB kompensacja czarnego punktu jest zawsze stosowana do kolorymetrii względnej. Kompensacja czarnego punktu nie stosuje się do kolorymetrii absolutnej. W trybie Fotografia nasycone kolory i szczegóły ciemnych obszarów już są skalowane do funkcji kolorów urządzenia wyjściowego, dlatego kompensacja czarnego punktu nie jest istotna.

Metoda renderowania CMYK

Opcja Metoda renderowania CMYK określa metodę renderowania dla konwersji kolorów. Tę konwersję można optymalizować dla typu drukowanego kolorowego obrazu.

Serwer Fiery server zapewnia również obsługę piątej metody renderowania, Czyste kolory podstawowe.

Uwaga: Jeżeli występują problemy z odwzorowaniem odcieni, należy użyć ustawienia Fotografia.

Metoda renderowania	Zalecane zastosowania	Odpowiednik metody renderowania ICC
<p>Fotografia – zazwyczaj powoduje uzyskanie wydruku o mniejszym nasyceniu niż w przypadku metody renderowania Prezentacja przy drukowaniu kolorów spoza gamy kolorystycznej. Ten styl zachowuje relacje tonalne w obrazach oraz skaluje zakres tonalny skali szarości w źródle do zakresu tonalnego dostępnego w urządzeniu wyjściowym.</p>	<p>Zdjęcia, łącznie z obrazami skanowanymi i obrazami pobranymi z dysków CD zawierających materiały fotograficzne oraz cyfrowych aparatów fotograficznych.</p>	<p>Obraz, Kontrast i Percepcyjne</p>
<p>Prezentacja – umożliwia uzyskanie nasyconych kolorów, ale nie dopasowuje dokładnie kolorów drukowanych i wyświetlanych. Kolory w gamie kolorystycznej, takie jak odcienie barwy skóry, są renderowane prawidłowo. Ten styl jest podobny do metody renderowania Fotografia i można go użyć do zwiększenia kontrastu treści w odcieniach szarości.</p>	<p>Grafika i wykresy w prezentacjach. Ten styl może być używany w przypadku mieszanych stron, zawierających grafikę prezentacyjną i fotografie.</p>	<p>Nasycenie, Grafika</p>
<p>Kolorymetria względna – zapewnia transformację punktu bieli między źródłem a przestrzenią docelową. Na przykład niebieskawobiały (szary) kolor monitora jest zastępowany przez biel papieru. Ten styl zapobiega tworzeniu widocznych krawędzi między pustymi obszarami a białymi obiektami. Kolorymetria względna jest domyślną metodą renderowania skali szarości i najlepiej nadaje się do zachowania odcieni szarości.</p>	<p>Może znaleźć zaawansowane zastosowanie, gdy dopasowanie kolorów jest ważne, jednak preferowane jest drukowanie białych kolorów w dokumencie jako bieli papieru. Ten styl może być również używany z zarządzaniem kolorami PostScript do modyfikacji danych CMYK dla celów związanych z symulacją.</p>	<p>Kolorymetria względna</p>

Metoda renderowania	Zalecane zastosowania	Odpowiednik metody renderowania ICC
<p>Kolorymetria absolutna – nie zapewnia transformacji punktu bieli między źródłem a przestrzenią docelową. Na przykład niebieskawobiały (szary) kolor nie jest zastępowany przez biel papieru. Ten styl może powodować obcinanie gamy kolorystycznej w obszarach bardzo jasnych i zaciemionych.</p>	<p>Sytuacje, w których wymagane jest dokładne odwzorowanie kolorów, a widoczne obramowania nie stanowią problemu. Ten styl może być również używany z zarządzaniem kolorami PostScript do modyfikacji danych CMYK dla celów związanych z symulacją.</p> <p>Ustawienie elementu Metoda renderowania CMYK na opcję Kolorymetria absolutna symuluje biel papieru przy użyciu wartości CMYK, zamiast pozostawiania niezadrukowanych obszarów białego papieru. Uzyskiwany efekt jest podobny do wcześniejszej funkcji Symulacja papieru.</p>	<p>Kolorymetria absolutna</p>
<p>Czyste kolory podstawowe — korzysta z czystych pigmentów, wolnych od zanieczyszczających barwników, które są wprowadzane, gdy w ramach zarządzania kolorami próbuje się dopasować wygląd koloru w systemach obrazu za pomocą różnych funkcji kolorów.</p>	<p>Gdy zawartość źródłowa składa się z jednego lub dwóch pigmentów procesowych, pozostają one w postaci jednego lub dwóch pigmentów procesowych na końcowym wydruku. Ta metoda renderowania nie pozwala osiągnąć dokładności kolorymetrycznej i nie oczekuje się, że zawartość będzie taka jak w przypadku innych systemów druku.</p>	<p>Czyste kolory podstawowe</p>

Metoda renderowania skali szarości

Opcja Metoda renderowania skali szarości określa metodę renderowania dla konwersji kolorów. Tę konwersję można optymalizować dla typu drukowanych szarych obiektów.

Aby sterować wyglądem tekstu, grafiki i obrazów w skali szarości, wybierz odpowiednią metodę renderowania. Serwer Fiery server umożliwia wybór jednej z czterech metod renderowania stosowanych obecnie w profilach ICC zgodnych ze standardami przemysłowymi.

Uwaga: Jeżeli występują problemy z odwzorowaniem odcieni, należy użyć ustawienia Fotografia.

Metoda renderowania	Zalecane zastosowania	Odpowiednik metody renderowania ICC
Fotografia – zazwyczaj powoduje uzyskanie wydruku o mniejszym nasyceniu niż w przypadku metody renderowania Prezentacja przy drukowaniu kolorów spoza gamy kolorystycznej. Ten styl zachowuje relacje tonalne w obrazach.	Zdjęcia, łącznie z obrazami skanowanymi i obrazami pobranymi z dysków CD zawierających materiały fotograficzne oraz cyfrowych aparatów fotograficznych. Fotografia skaluje zakres tonalny skali szarości w źródle do zakresu tonalnego dostępnego w urządzeniu wyjściowym.	Obraz, Kontrast i Percepcyjne
Prezentacja – umożliwia uzyskanie nasyconych kolorów, ale nie dopasowuje dokładnie kolorów drukowanych i wyświetlanych. Kolory w gamie kolorystycznej, takie jak odcienie barwy skóry, są renderowane prawidłowo. Ten styl jest podobny do metody renderowania Fotografia.	Grafika i wykresy w prezentacjach. Ten styl może być używany w przypadku mieszanych stron, zawierających grafikę prezentacyjną i fotografie. Prezentacja zwiększa kontrast w przypadku treści w odcieniach szarości.	Nasycenie, Grafika
Kolorymetria względna – zapewnia transformację punktu bieli między źródłem a przestrzenią docelową. Na przykład niebieskawobiały (szary) kolor monitora jest zastępowany przez biel papieru. Ten styl zapobiega tworzeniu widocznych krawędzi między pustymi obszarami a białymi obiektami.	Może znaleźć zaawansowane zastosowanie, gdy dopasowanie kolorów jest ważne, jednak preferowane jest drukowanie białych kolorów w dokumencie jako bieli papieru. Kolorymetria względna, domyślna metoda renderowania skali szarości, lepiej zachowuje odcienie szarości w porównaniu z wydrukami z wcześniejszych produktów Fiery.	Kolorymetria względna
Kolorymetria absolutna – nie zapewnia transformacji punktu bieli między źródłem a przestrzenią docelową. Na przykład niebieskawobiały (szary) kolor nie jest zastępowany przez biel papieru.	Sytuacje, w których wymagane jest dokładne odwzorowanie kolorów, a widoczne obramowania nie stanowią problemu. Kolorymetria absolutna może powodować obcinanie gamy kolorystycznej w obszarach bardzo jasnych i zaciemionych.	Kolorymetria absolutna

Metoda renderowania RGB

Opcja Przeznaczenie renderowania RGB określa metodę renderowania dla konwersji kolorów RGB/Lab-CMYK. Tę konwersję można optymalizować dla typu drukowanego kolorowego obrazu.

Aby kontrolować wygląd ilustracji lub zdjęć RGB z aplikacji Adobe Photoshop, należy wybrać odpowiednią metodę renderowania. Serwer Fiery server umożliwia wybór jednej z czterech metod renderowania stosowanych obecnie w profilach ICC zgodnych ze standardami branżowymi.

Uwaga: Jeżeli występują problemy z odwzorowaniem odcieni, należy użyć ustawienia Fotografia.

Metoda renderowania	Zalecane zastosowania	Odpowiednik metody renderowania ICC
<p>Fotografia – zazwyczaj powoduje uzyskanie wydruku o mniejszym nasyceniu niż w przypadku metody renderowania Prezentacja przy drukowaniu kolorów spoza gamy kolorystycznej. Ten styl zachowuje relacje tonalne w obrazach.</p>	<p>Zdjęcia, łącznie z obrazami skanowanymi i obrazami pobranymi z dysków CD zawierających materiały fotograficzne oraz cyfrowych aparatów fotograficznych.</p>	<p>Obraz, Kontrast i Percepcyjne</p>
<p>Prezentacja – umożliwia uzyskanie nasyconych kolorów, ale nie dopasowuje dokładnie kolorów drukowanych i wyświetlanych. Kolory w gamie kolorystycznej, takie jak odcienie barwy skóry, są renderowane prawidłowo. Ten styl jest podobny do metody renderowania Fotografia.</p>	<p>Grafika i wykresy w prezentacjach. Ten styl może być używany w przypadku mieszanych stron, zawierających grafikę prezentacyjną i fotografie.</p>	<p>Nasycenie, Grafika</p>
<p>Kolorymetria względna – zapewnia transformację punktu bieli między źródłem a przestrzenią docelową. Na przykład niebieskawobiały (szary) kolor monitora jest zastępowany przez biel papieru. Ten styl zapobiega tworzeniu widocznych krawędzi między pustymi obszarami a białymi obiektami.</p>	<p>Może znaleźć zaawansowane zastosowanie, gdy dopasowanie kolorów jest ważne, jednak preferowane jest drukowanie białych kolorów w dokumencie jako bieli papieru. Ten styl może być również używany z zarządzaniem kolorami PostScript do modyfikacji danych CMYK lub RGB dla celów związanych z symulacją.</p>	<p>Kolorymetria względna</p>
<p>Kolorymetria absolutna – nie zapewnia transformacji punktu bieli między źródłem a przestrzenią docelową. Na przykład niebieskawobiały (szary) kolor nie jest zastępowany przez biel papieru.</p>	<p>Sytuacje, w których wymagane jest dokładne odwzorowanie kolorów, a widoczne obramowania nie stanowią problemu. Ten styl może być również używany z zarządzaniem kolorami PostScript do modyfikacji danych CMYK lub RGB dla celów związanych z symulacją.</p>	<p>Kolorymetria absolutna</p>

Opcja Drukuj szary RGB/CMYK, używając tylko czarnego

W przypadku włączenia opcji Drukuj szary RGB, używając tylko czarnego, wszystkie kolory RGB o równych wartościach R, G i B będą drukowane jako tylko kolor czarny (K) zamiast koloru czarnego CMYK. Podobnie w przypadku włączenia opcji Drukuj szary CMYK, używając tylko czarnego, wszystkie kolory CMYK o wartościach C, M i Y wynoszących 0 (zero) oraz dowolnej wartości K będą drukowane jako tylko kolor czarny (K) zamiast koloru czarnego CMYK.

Opcję Drukuj szary RGB, używając tylko czarnego lub Drukuj szary CMYK, używając tylko czarnego można włączyć albo w pozycji Tekst/Grafika albo Tekst/Grafika/Obrazy. Określenie „grafika” oznacza grafikę wektorową. Określenie „obrazy” odnosi się do obrazów bitmapowych.

Uwaga: Można również włączyć opcję Drukuj szary, używając tylko czarnego dla profilu źródłowego skali szarości, przy takich samych opcjach Tekst/Grafika i Tekst/Grafika/Obrazy.

Mają zastosowanie następujące ograniczenia:

- Opcje Drukuj szary RGB, używając tylko czarnego i Drukuj szary CMYK, używając tylko czarnego nie działają w przypadku zadań przesyłanych w formie separacji.
- Jeżeli dla opcji Metoda renderowania CMYK ustawiono wartość Czyste kolory podstawowe, opcja Drukuj szary CMYK, używając tylko czarnego nie wpływa na wydruk.
- W przypadku włączenia opcji Rozdziel RGB/Lab na źródło CMYK, opcja Drukuj szary RGB, używając tylko czarnego jest wyłączona. Podobnie w przypadku włączenia opcji Drukuj szary RGB, używając tylko czarnego, nie będzie można włączyć opcji Rozdziel RGB/Lab na źródło CMYK.
- Jeśli dla opcji Czarny tekst i grafika ustawiono wartość Czysta czerń włączona lub Głęboka czerń włączona, zastępuje ona opcję Drukuj szary RGB, używając tylko czarnego i Drukuj szary CMYK, używając tylko czarnego w odniesieniu do tekstu i grafiki o 100% czerni.
- W przypadku, gdy szarość określono jako kolor dodatkowy, opcje Drukuj szary RGB, używając tylko czarnego i Drukuj szary CMYK, używając tylko czarnego nie mają na nią wpływu.

Rozdziel RGB/Lab na źródło CMYK

Opcja Rozdziel RGB/Lab na źródło CMYK określa sposób konwersji kolorów RGB (oraz Lab i XYZ) na standard CMYK. Opcja ta definiuje przestrzenie kolorów używane przez serwer Fiery server w celu rozdzielenia danych RGB i przekształcenia ich na wartości CMYK.

- Włączenie funkcji Rozdziel RGB/Lab na źródło CMYK powoduje konwersję wszystkich kolorów RGB na przestrzeń kolorów CMYK określoną przez opcję drukowania Źródło CMYK przed konwersją na przestrzeń kolorów CMYK drukarki (określoną przez opcję drukowania Profil wydruku). Rezultatem jest symulacja kolorów RGB, które pojawiłyby się na wydruku z drukarki przy zastosowaniu charakterystyki profilu Źródło CMYK.

Dzięki funkcji Rozdziel RGB/Lab na źródło CMYK w przypadku dostępności profilu ICC wysokiej jakości przeznaczonego dla innej drukarki, drukarka użytkownika może zasymulować działanie takiej drukarki.

- Wyłączenie funkcji Rozdziel RGB/Lab na źródło CMYK powoduje bezpośrednią konwersję wszystkich kolorów RGB na przestrzeń kolorów CMYK drukarki (określoną przez opcję drukowania Profil wydruku).

Dopasowanie koloru specjalnego

Opcja Dopasowanie koloru dodatkowego umożliwia automatyczne dopasowywanie kolorów dodatkowych w zadaniu do ich najlepszych odpowiedników CMYK.

- Włączenie opcji Dopasowanie koloru dodatkowego powoduje użycie przez serwer Fiery server wbudowanej tablicy w celu wygenerowania najbliższych odpowiedników CMYK kolorów dodatkowych, których odwzorowanie umożliwia drukarka. (Nowe tablice są generowane automatycznie dla każdego profilu wydruku, który użytkownik doda do serwera Fiery server).

Dzięki funkcji Fiery Spot-On serwer druku Fiery server może korzystać z dopasowań CMYK określonych za pośrednictwem kolorów dodatkowych oprogramowania Command WorkStation.

- Menu Użyj grupy kolorów dodatkowych pozwala wybrać grupę kolorów dodatkowych, którą serwer Fiery server najpierw przeszukuje pod kątem definicji kolorów dodatkowych podczas przetwarzania plików. Po utworzeniu nowych grup kolorów dodatkowych w obszarze Centrum urządzeń > Zasoby > Kolory dodatkowe nowe grupy zostaną wymienione w menu Użyj grupy kolorów dodatkowych. Jeśli jakiś kolor dodatkowy nie znajduje się na wybranej liście, serwer Fiery server przeszukuje wszystkie inne grupy kolorów dodatkowych pod kątem pasującej nazwy koloru dodatkowego. Jeśli nazwa nie zostanie znaleziona, kolor dodatkowy zostanie odwzorowany za pomocą alternatywnego koloru w dokumencie.
- Gdy opcja Dopasowanie koloru specjalnego jest wyłączona, serwer Fiery server przetwarza kolor dodatkowy przy użyciu alternatywnej definicji przestrzeni kolorów, np. CMYK, RGB, skala szarości lub Lab. W tej kolejności zadań definicje kolorów dodatkowych w bibliotece kolorów dodatkowych na serwerze Fiery server są ignorowane.

Uwaga: Kolory dodatkowe, których nie ma we wbudowanej tabeli, są symulowane za pomocą koloru pomocniczego, którego danych dostarcza dokument.

Opcję Dopasowanie koloru dodatkowego należy włączyć w przypadku zadań zawierających kolory dodatkowe, jeśli nie są wykonywane wydruki próbne mające na celu symulację kolorów prasy. W takim przypadku należy wyłączyć opcję Dopasowanie koloru dodatkowego i wybrać odpowiednie ustawienie źródła CMYK, RGB lub skali szarości.

Czarny tekst i grafika

Opcja Czarny tekst i grafika ma wpływ na czarny tekst i grafikę wektorową. Po skonfigurowaniu dla tej opcji ustawienia Czysta czerń włączona czerń generowana przez aplikacje (RGB = 0, 0, 0 lub CMYK = 0%, 0%, 0%, 100%) jest drukowana przy użyciu wyłącznie czarnego tuszu.

Po skonfigurowaniu dla opcji Czarny tekst i grafika ustawienia Czysta czerń włączona rejestracja kolorów czarnego tekstu i grafiki liniowej jest zawsze prawidłowa, ponieważ używany jest tylko jeden pigment. Ustawienie to eliminuje także rozmycie, które jest niepożądanym efektem występującym, gdy zbyt duża ilość tuszu lub toneru na określonych typach papieru powoduje wyjście obiektów poza określone dla nich granice.

W przypadku niektórych zadań zalecamy skonfigurowanie dla opcji Czarny tekst i grafika ustawienia Normalne. Jeżeli na przykład zadanie zawiera wypełnienia gradientowe wykorzystujące kolor czarny, ustawienie Normalne umożliwia uzyskanie najlepszych rezultatów.

Po skonfigurowaniu dla opcji Czarny nadruk (w przypadku czystej czerni) ustawienia Tekst lub Tekst/Grafika dla opcji Czarny tekst i grafika należy skonfigurować ustawienie Czysta czerń włączona.

Uwaga: Opcji Czarny tekst i grafika należy używać tylko w przypadku wydruków złożonych, a nie separacji.

Poniższa tabela zawiera opis działania opcji Czarny tekst i grafika, gdy czerni jest zdefiniowana w różnych przestrzeniach koloru.

Kolor	Czarny tekst i grafika = Normalne	Czarny tekst i grafika = Czysta czerni włączona lub Głęboka czerni włączona
<p>RGB=0,0,0 (opcja Czarny tekst i grafika nie ma wpływu na pozostałe wartości RGB)</p>	<p>Drukowane zgodnie z definicją kolorów RGB=0,0,0 w profilu wydruku. Może to być głęboka czerni (wykorzystująca wiele barwników), jeżeli profil wydruku określa głęboką czerni, lub tylko kolor K, jeżeli profil wydruku określa tylko kolor K dla kolorów RGB=0,0,0. Na wydruk ma wpływ kalibracja.</p>	<p>Drukowane jako 100% K (Czysta czerni włączona) lub 100% K plus 50% turkusowego (Głęboka czerni włączona) przy użyciu pigmentu czarnego i turkusowego.</p>
<p>CMYK=0%,0%,0%,100% (opcja Czarny tekst i grafika nie ma wpływu na pozostałe wartości CMYK)</p>	<p>Drukowany jako tylko kolor czarny (K) lub jako głęboka czerni z wykorzystaniem wszystkich pigmentów zależnie od ustawień Źródło CMYK i Przeznaczenie renderowania CMYK.</p> <p>Jeżeli dla opcji Metoda renderowania CMYK skonfigurowano ustawienie Czyste kolory podstawowe, kolor CMYK = 0%, 0%, 0%, 100% jest drukowany jako 100% K, a ilość pigmentu czarnego jest ograniczona przez profil i kalibrację opcji Źródło CMYK.</p> <p>Jeżeli dla opcji Źródło CMYK skonfigurowano ustawienie Pomiń konwersję, kolor CMYK = 0%, 0%, 0%, 100% jest drukowany jako 100% K, a ilość pigmentu czarnego jest ograniczona przez profil i kalibrację opcji Źródło CMYK.</p> <p>Jeżeli dla opcji Przeznaczenie renderowania CMYK skonfigurowano ustawienie Kolorymetria względna, kolor CMYK = 0%, 0%, 0%, 100% jest drukowany jako głęboka czerni z wykorzystaniem wszystkich pigmentów zgodnie z profilem wydruku. Na wydruk ma wpływ kalibracja.</p> <p>Uwaga: Skonfigurowanie dla opcji Źródło CMYK ustawienia ColorWise wył. powoduje wyłączenie profilu źródłowego CMYK i kalibracji. W takim przypadku użycie czarnego pigmentu nie jest ograniczone przez kalibrację.</p>	<p>Drukowane jako 100% K (Czysta czerni włączona) lub 100% K plus 50% turkusowego (Głęboka czerni włączona) przy użyciu pigmentu czarnego i turkusowego bez względu na ustawienia opcji Źródło CMYK i Przeznaczenie renderowania CMYK.</p>
<p>Kolory dodatkowe (niezmieniane przez opcję Czarny tekst i grafika)</p>	<p>Standardowe przetwarzanie kolorów dodatkowych</p>	<p>Standardowe przetwarzanie kolorów dodatkowych</p>

Uwaga: Aplikacje PostScript mogą konwertować elementy zdefiniowane jako RGB = 0, 0, 0 na czterokolorową czerń CMYK przed wysłaniem zadania do serwera druku Fiery server. Opcja Czarny tekst i grafika nie wpływa na te elementy.

Czarny nadruk (w przypadku czystej czerni)

Opcja Czarny nadruk (w przypadku czystej czerni) umożliwia określenie, czy czarny tekst lub czarny tekst i grafika wektorowa (gdzie kolor czarny jest definiowany jako RGB = 0, 0, 0 lub jako CMYK = 0%, 0%, 0%, 100%) mają być drukowane na kolorowym tle. Po wyłączeniu tej opcji czarny tekst lub czarny tekst i grafika wektorowa eliminują kolorowe tło. Eliminacja może powodować powstanie białej krawędzi wokół obiektów (białej przestrzeni) spowodowanej niewłaściwym wyrównaniem płyt kolorów.

Uwaga: Ustawienie Czarny nadruk (w przypadku czystej czerni) można wybrać tylko wtedy, gdy dla opcji Czarny tekst i grafika skonfigurowano ustawienie Czysta czerń włączona.

Dla opcji Czarny nadruk (w przypadku czystej czerni) dostępne są następujące ustawienia:

- Tekst — na kolorowych tłach nadrukowywany jest czarny tekst eliminujący białe odstępy i ograniczający efekt „halo” spowodowany nieprawidłową rejestracją kolorów.
- Tekst/Grafika — na kolorowych tłach nadrukowywany jest czarny tekst i grafika eliminujące białe odstępy oraz efekt „halo” spowodowany nieprawidłową rejestracją kolorów.
- Wył. — czarny tekst i grafika eliminują kolorowe tła.

Uwaga: Aplikacje PostScript przed drukowaniem mogą przeprowadzać własną konwersję czarnego nadruku.

Przykładem użycia tego ustawienia jest strona zawierająca czarny tekst na jasnoniebieskim tle. Ustawienia niebieskiego tła to CMYK = 40%, 30%, 0%, 0%. Ustawienia czarnego tekstu to CMYK = 0%, 0%, 0%, 100%.

- Po skonfigurowaniu dla opcji Czarny nadruk (w przypadku czystej czerni) ustawienia Tekst lub Tekst/Grafika ostateczne elementy tekstu lub grafiki na stronie są nadrukowywane lub łączone z podstawowym kolorem. Kolory czarne generowane przez aplikacje (na przykład RGB = 0, 0, 0 lub CMYK = 0%, 0%, 0%, 100%) są drukowane tylko przy użyciu pigmentu czarnego. Oznacza to, że czarny tekst ani czarna grafika liniowa nie zawierają artefaktów półtonów (o ile drukarka jest skalibrowana prawidłowo). Nie występuje przejście w kolorze turkusowym ani karmazynowym, a jakość wydruków jest lepsza, ponieważ nie zawierają one artefaktów w pobliżu krawędzi tekstu.
- Po skonfigurowaniu dla opcji Czarny nadruk (w przypadku czystej czerni) ustawienia Wył. ramka tekstu lub grafiki znajduje się na krawędzi, która po jednej stronie ma kolor turkusowy i karmazynowy (na zewnątrz obiektu), a po drugiej stronie kolor czarny (wewnątrz obiektu). To przejście może spowodować powstanie widocznych artefaktów z powodu ograniczeń funkcjonalnych drukarki.

Uwaga: Jeżeli ustawienie kolorów CMYK jest inne niż 0%, 0%, 0%, 100%, na odwzorowanie składowych kolorów CMYK ma wpływ ustawienie Źródło CMYK i kalibracja.

Profile

Funkcja Menedżer profili w programie Command WorkStation umożliwia zarządzanie profilami ICC znajdującymi się na serwerze Fiery server. Program Color Editor w obszarze Menedżer profili umożliwia tworzenie profili niestandardowych na podstawie istniejącego profilu CMYK i korzystanie z funkcji AutoGray w celu dostosowywania równowagi szarości profili wydruku.

Serwer Fiery server korzysta z następujących typów profilów w kontekście zarządzania kolorami:

- Profil źródłowy RGB definiuje źródłową przestrzeń kolorów RGB i Lab w zadaniu drukowania. Typowe urządzenia używające profilów RGB to monitory, skanery i aparaty cyfrowe. Profil źródłowy RGB umożliwia serwerowi Fiery server precyzyjne konwertowanie kolorów RGB w zadaniu drukowania na przestrzeń kolorów CMYK drukarki.
- Profil źródłowy CMYK definiuje źródłową przestrzeń kolorów CMYK w zadaniu drukowania. Typowe urządzenia używające profilów CMYK to prasy drukarskie i drukarki cyfrowe. Profil źródłowy CMYK umożliwia serwerowi Fiery server precyzyjne konwertowanie kolorów CMYK w zadaniu drukowania na przestrzeń kolorów CMYK drukarki.
- Profil źródłowy skali szarości definiuje źródłową przestrzeń odcieni skali szarości w zadaniu drukowania. Typowe urządzenia używające profilów skali szarości to prasy drukarskie i drukarki cyfrowe. Profil źródłowy skali szarości umożliwia serwerowi Fiery server precyzyjne konwertowanie odcieni skali szarości w zadaniu drukowania na przestrzeń odcieni skali szarości drukarki.
- Profil wydruku opisuje charakterystykę kolorów drukarki w przypadku drukowania na nośniku określonego typu. Profil wydruku jest skojarzony z kalibracją opisującą oczekiwane wyjściowe gęstości kolorów uzyskiwane za pomocą drukarki. Profil wydruku i skojarzona kalibracja są stosowane do wszystkich danych kolorów w zadaniu drukowania.
- Profil Device Link opisuje konwersję określonej źródłowej przestrzeni kolorów na przestrzeń docelową. Profile Device Link w pełni definiują konwersję danych urządzenia źródłowego na dane urządzenia docelowego. Serwer Fiery server nie dokonuje obliczeń związanych z konwersją.

Serwer Fiery server obsługuje dwa rodzaje profilów Device Link: RGB do CMYK oraz CMYK do CMYK.

Profil Device Link musi być skojarzony z ustawieniem profilu źródłowego (CMYK Device Link w przypadku profilu Device Link CMYK-do-CMYK lub RGB/Lab Device Link w przypadku profilu Device Link RGB-do-CMYK) oraz ustawieniem Profil wydruku; w przeciwnym wypadku nie będzie można wybrać profilu Device Link w odniesieniu do zadania.

Wyświetlanie właściwości profilu

W obszarze Menedżer profilów w programie Command WorkStation wyświetlane są informacje (na przykład urządzenie lub typ papieru) dotyczące profilów na serwerze Fiery server.

Znacznik wyboru z lewej strony nazwy profilu wskazuje profil domyślny. Na przykład znacznik wyboru obok profilu sRGB (PC) w sekcji Profile źródłowe RGB oznacza, że ustawienie sRGB (PC) jest domyślne dla opcji Źródło RGB. Profil domyślny można zmienić w oknie Zarządzanie kolorami.

Ikona kłódki z lewej strony nazwy profilu wskazuje profil zainstalowany fabrycznie, którego nie można usuwać ani edytować.

- 1 W Centrum urządzeń kliknij opcję Profile w obszarze Zasoby.
- 2 W obszarze Menedżer profilów kliknij profil, aby go wybrać. Właściwości wybranego profilu zostaną wyświetlone w prawej części okna.

Porównywanie gam kolorystycznych profilu

Jeżeli na komputerze zainstalowano pakiet Fiery Color Profiler Suite, można użyć programu Fiery Profile Inspector w celu porównania gam kolorystycznych dwóch profilów. Program Profile Inspector wyświetla gamy kolorystyczne

jako modele trójwymiarowe, co umożliwia sprawdzenie, które kolory pokrywają się w dwóch gamach kolorystycznych. Na przykład jeden profil może mieć szerszy zakres odcieni koloru niebieskiego.

- 1 W Centrum urządzeń kliknij kartę Zasoby, kliknij przycisk Profile i wybierz profil.
- 2 Przytrzymując naciśnięty klawisz Ctrl, zaznacz drugi profil (wybrano oba profile).
- 3 Kliknij prawym przyciskiem jeden z dwóch profili i wybierz polecenie Porównaj profile.

Program Profile Inspector zostanie otwarty w nowym oknie. Aby uzyskać więcej informacji, kliknij ikonę Pomoc w programie Profile Inspector.

Importowanie lub eksportowanie profili

Funkcja Menedżer profili w programie Command WorkStation umożliwia importowanie profili do serwera Fiery server, a przez to pozwala udostępnić je dla zadań drukowania na serwerze Fiery server. Funkcja eksportowania służy do wykonywania kopii zapasowych profili, przez co pozwala zabezpieczyć profile niestandardowe przed utratą, na przykład w przypadku aktualizacji oprogramowania Fiery server.

Można również eksportować profil do komputera w celu użycia z aplikacją obsługującą format ICC, np. programem Adobe Photoshop.

Importowanie profili

Istnieje możliwość zaimportowania profilu źródłowego (RGB lub CMYK), profilu wydruku lub profilu Device Link do serwera Fiery server. Nie ma możliwości zaimportowania profilu skali szarości.

Uwaga: Aby można było wybrać plik profilu do zaimportowania w systemie Windows, musi on mieć rozszerzenie .icc lub .icm. W systemie Mac OS jest wymagany plik typu „profile”.

- 1 W obszarze Centrum urządzeń kliknij opcję Profile na karcie Zasoby, a następnie kliknij element Importuj.
- 2 Wybierz folder na liście Lokalizacja.
 - Zarządzaj lokalizacjami niestandardowymi — umożliwia dodawanie i usuwanie folderów oznaczonych jako lokalizacje niestandardowe. Lokalizacje niestandardowe są wyświetlane na liście Lokalizacja.
 - Wszystkie — wybieranie wszystkich folderów na liście Lokalizacja.
 - Foldery zainstalowane przez system operacyjny wymieniono poniżej.

System operacyjny	Wyświetlana nazwa folderu	Ścieżka do folderu
Windows	System	WINDOWS\system32\spool\drivers\color
	Inne	Wszystkie inne ścieżki używane przez system Windows do instalowania profili
Mac OS X	System	/System/Library/ColorSync/Profiles

System operacyjny	Wyświetlana nazwa folderu	Ścieżka do folderu
	Komputer	/Library/ColorSync/Profiles
	Użytkownik	~/Library/ColorSync/Profiles
	Inne	Wszystkie inne ścieżki używane przez system Mac OS do instalowania profilów

Profile w określonym folderze są wyświetlane i można je wybrać. W przypadku wybrania folderu zainstalowanego przez system operacyjny są uwzględniane podfoldery. Podfoldery nie są uwzględniane w przypadku wybrania lokalizacji niestandardowej.

- 3 Wybierz profil.
- 4 W przypadku profilu CMYK wybierz ustawienie funkcji Importuj profil jako.
 - Źródło i symulacja CMYK — aby użyć profilu jako profilu źródłowego CMYK. Tę opcję należy wybrać, aby serwer Fiery server symulował inną drukarkę lub standard prasy.
 - Wydruk — aby użyć profilu jako profilu wydruku. Tę opcję należy wybrać w przypadku profilu niestandardowej drukarki.
- 5 Kliknij przycisk Importuj.
- 6 Jeśli zostanie wyświetlone okno dialogowe Ustawienia profilu, wybierz ustawienia profilu i kliknij przycisk OK. Zdefiniowanie ustawień profilu jest wymagane, jeśli importowany profil jest nowy (tj. nie zastępuje profilu znajdującego się na serwerze Fiery server).

Eksportowanie profili

Profil można wyeksportować z serwera Fiery server w celu utworzenia kopii zapasowej lub użycia profilu w aplikacji zgodnej z technologią ICC, na przykład Adobe Photoshop.

- 1 W obszarze Centrum urządzeń kliknij kartę Zasoby, a następnie kliknij element Profile.
- 2 Wybierz profil i kliknij przycisk Eksportuj.
- 3 Przejdź do odpowiedniej lokalizacji na komputerze i kliknij przycisk Wybierz folder, aby zapisać profil.

Tworzenie lub usuwanie profili

Menedżer profili w programie Command WorkStation umożliwia tworzenie nowych profili wydruku i profili Device Link oraz usuwanie niepotrzebnych profili.

Aby tworzyć nowe profile, należy zainstalować na komputerze pakiet Fiery Color Profiler Suite.

Tworzenie profili wydruku

Jeżeli na komputerze zainstalowano pakiet Fiery Color Profiler Suite, można użyć programu Fiery Printer Profiler, aby utworzyć profil wydruku.

Uwaga: Profil wydruku można także utworzyć, edytując istniejący profil wydruku w programie Color Editor i zapisując go jako nowy profil.

Program Fiery Printer Profiler można uruchomić z Menedżera profili w programie Command WorkStation.

- 1 W obszarze Centrum urządzeń kliknij kartę Zasoby, a następnie kliknij polecenie Profile.
- 2 Kliknij przycisk Nowy i wybierz opcję Profil wydruku.

Program Printer Profiler zostanie otwarty w nowym oknie. Aby uzyskać więcej informacji na temat korzystania z programu Printer Profiler do tworzenia profilu wydruku, zapoznaj się z Pomocą online programu Printer Profiler.

Uwaga: Program Fiery Printer Profiler można także uruchomić z programu Command WorkStation Kalibrator po utworzeniu nowego ustawienia kalibracji.

Tworzenie profili Device Link

Jeżeli na komputerze zainstalowano pakiet Fiery Color Profiler Suite, można użyć programu Fiery Device Linker w celu utworzenia profilu Device Link.

Program Fiery Device Linker można uruchomić z Menedżera profili w programie Command WorkStation.

- 1 W Centrum urządzeń kliknij opcję Profile w obszarze Zasoby.
- 2 Kliknij przycisk Nowy i wybierz opcję Device Link.

Program Device Linker zostanie otwarty w nowym oknie. Aby uzyskać więcej informacji na temat korzystania z programu Device Linker do tworzenia profilu Device Link, zapoznaj się z Pomocą online programu Device Linker.

Usuwanie profili

Niepotrzebne profile można usunąć. Usunięcie profili powoduje także zwolnienie miejsca na dysku serwera Fiery server. Zablokowanych profili nie można usunąć.

- 1 W Centrum urządzeń kliknij kartę Zasoby, kliknij przycisk Profile i wybierz profil.
- 2 Kliknij przycisk Ustawienia, ustaw opcję Etykieta w sterowniku na Nieprzypisane, a następnie kliknij przycisk OK.

Uwaga: Opcja Etykieta w sterowniku jest niedostępna w niektórych modelach serwera Fiery server. Jeżeli ta opcja nie jest wyświetlana, pomiń ten krok.

- 3 Kliknij przycisk Usuń, a następnie kliknij przycisk Tak, aby potwierdzić.

Edytowanie ustawień profilu

Ustawienia profilu to atrybuty określające, w jaki sposób serwer Fiery server korzysta z profilu. Można na przykład przypisać do profilu opis lub typ nośnika. Ustawienia profilu nie wpływają na jego zawartość.

- 1 W obszarze Centrum urządzeń kliknij kartę Zasoby, a następnie kliknij opcję Profile.
- 2 Wybierz profil i kliknij przycisk Ustawienia.
- 3 W oknie Ustawienia profilu skonfiguruj opcje zgodnie z wymaganiami i kliknij przycisk OK. Dostępne opcje zależą od typu profilu i modelu serwera Fiery server.
 - Opis profilu — opis identyfikujący profil. Jeżeli profil jest zablokowany, nie można zmienić opisu.
 - Typ nośnika — co najmniej jedno ustawienie nośnika, z którym skojarzony jest profil wydruku. Te ustawienia są używane, gdy zamiast skonfigurowania określonego profilu wydruku, definiowanie profilu wydruku dla zadania odbywa się na podstawie ustawień nośnika.

Jeżeli opcja Typ nośnika nie jest widoczna, należy skorzystać z bazy Substrate Catalog, aby skonfigurować profile definiowane na podstawie nośnika.

- Kalibracja — kalibracja, która ma zostać skojarzona z profilem wydruku.
- Profil źródłowy CMYK lub Profil źródłowy RGB — ustawienie profilu źródłowego skojarzone z profilem Device Link. Profil Device Link jest wybierany dla zadania według określonej kombinacji ustawień profilu źródłowego i profilu wydruku. Profil Device Link CMYK-CMYK zawiera ustawienie Profil źródłowy CMYK. Profil Device Link RGB-CMYK zawiera ustawienie Profil źródłowy RGB.

Uwaga: Zmiany wprowadzone w profilu źródłowym CMYK nie są stosowane, jeżeli używany jest profil Device Link skojarzony z profilem źródłowym CMYK.

- Profil wydruku — ustawienie profilu wydruku skojarzone z profilem Device Link.

Edytowanie zawartości profilu

W programie Command WorkStation dostępny jest program Color Editor, umożliwiający edycję profili CMYK.

W programie Color Editor można edytować profil CMYK (źródło CMYK lub profil wydruku). Program Color Editor umożliwia dokładne dostosowanie krzywych gęstości profilu.

W przypadku zainstalowania na komputerze opcji Fiery Color Profiler Suite profile można edytować za pomocą narzędzia Fiery Profile Editor, dostępnego z programu Command WorkStation. Można edytować dane kolorów definiujących gamę profilu wydruku.

Edytowanie profili w programie Color Editor

Program Color Editor umożliwia dostosowanie ustawień funkcji takich jak krzywe gęstości CMYK i gęstości docelowe.

Zmiany wprowadzone za pomocą programu Color Editor dotyczą tylko drukowania za pośrednictwem serwera Fiery server. Nie mają wpływu na profil, jeżeli jest używany w innym kontekście.

- 1 W obszarze Centrum urządzeń kliknij kartę Zasoby, a następnie kliknij opcję Profile.

- Wybierz profil i kliknij przycisk Edytuj.
- Wybierz opcję Color Editor.

Uwaga: Jeżeli na komputerze nie zainstalowano pakietu Fiery Color Profiler Suite, można pominąć ten krok. Program Color Editor zostanie uruchomiony automatycznie.

- W programie Color Editor dostosuj krzywe gęstości. Aby uzyskać dokładne dostosowanie, korzystaj maksymalnie z jednego lub dwóch kolorów naraz.


Krzywe na wykresie są odwzorowaniem procentowych wartości wejściowych na procentowe wartości wyjściowe dla każdego z czterech kanałów kolorów (C, M, Y i K). Wartość procentowa dotyczy rozmiaru punktów półtonów CMYK.

- Aby pokazać albo ukryć krzywe C, M, Y lub K, kliknij ikonę „oka” danego koloru.
- Aby umieścić krzywą z przodu, kliknij jej pasek koloru obok ikony „oka”.
- Aby dostosować jasność pokazanych krzywych, klikaj przyciski plusa i minusa.
- Aby dostosować krzywą, przeciągnij punkt na krzywej, kliknij punkt oraz wpisz nowe wartości w polach Wejście i Wydruk lub kliknij punkt i przesun go klawiszami strzałek.


Uwaga: Krzywe należy dostosować po ustawieniu jasności.

- Dla profili wydruku: Opcjonalnie, jeżeli na serwerze Fiery server, w profilu wydruku, są zapisane wartości docelowe kalibracji, można edytować maksymalne gęstości wartości docelowej kalibracji (wartości D-Max) dla każdego koloru (C, M, Y i K).

Jeżeli wartości D-Max nie są widoczne, oznacza to, że serwer Fiery server przechowuje wartości docelowe kalibracji w innym miejscu niż profil wydruku. W takim przypadku można wyświetlić i dostosować wartości D-Max w programie Kalibrator.

 **Przeostoga:** Nawet jeżeli można edytować wartości maksymalnej gęstości, zalecane jest tylko ich wyświetlanie. Wartość docelowa kalibracji oznacza idealne wartości kalibracji, a profil wydruku zawiera te wartości. Nie należy bez potrzeby zmieniać wartości docelowej kalibracji.

- Opcjonalnie można wydrukować stronę testową.
- Po zakończeniu kliknij przycisk Zapisz i wprowadź opis nowego profilu.

 **Ważne:** Jeżeli nowy opis nie zostanie wprowadzony, edytowany profil zastąpi oryginalny. W przypadku edycji i zapisania zablokowanego profilu można go zapisać tylko jako kopię. Zablokowanego profilu nie można zastąpić.

Edytowanie profili w programie Fiery Profile Editor

Jeżeli na komputerze zainstalowano pakiet Fiery Color Profiler Suite, można użyć programu Fiery Profile Editor, aby edytować profil wydruku. W programie Profile Editor można dostosować ustawienia globalnych funkcji kolorów, takich jak metoda renderowania i krzywe gęstości CMYK, a także określone odcienie, kolory, a nawet wybrane punkty danych w gamie kolorystycznej profilu.

- W obszarze Centrum urządzeń kliknij kartę Zasoby, a następnie kliknij polecenie Profile.
- Wybierz profil wydruku, kliknij przycisk Edytuj, a następnie wybierz opcję Fiery Profile Editor.

Aby uzyskać więcej informacji na temat korzystania z programu Fiery Profile Editor w celu edycji profilu, kliknij ikonę Pomoc w programie Profile Editor.

Drukowanie strony testowej

Po edycji profilu w programie Color Editor można wydrukować stronę testową zawierającą obrazy przed edycją i po edycji.

Strona testowa to przykładowy obraz użytkownika lub strona porównania dostarczana przez serwer Fiery server.

Drukowanie strony porównania

Można wydrukować stronę porównania udostępnianą przez serwer Fiery server. Strona porównania obejmuje gamę obrazów i próbników kolorów drukowanych z użyciem opcji zdefiniowanych w profilu i bez ich użycia.

- 1 W obszarze Centrum urządzeń kliknij kartę Zasoby, a następnie kliknij opcję Profile.
- 2 Wybierz profil i kliknij przycisk Edytuj. Jeśli na komputerze zainstalowano pakiet Fiery Color Profiler Suite, wybierz opcję Color Editor.
- 3 W programie Color Editor kliknij polecenie Wydruk testowy.
- 4 Wybierz opcję Strona porównawcza, wybierz odpowiednie ustawienia w obszarach Rozmiar papieru i Taca wejściowa, a następnie kliknij polecenie Drukuj.

Drukowanie obrazu przykładowego

Można utworzyć obraz przykładowy w celu drukowania go jako strony testowej. Obraz przykładowy to zdefiniowany przez użytkownika plik CALIB.PS w kolejce wstrzymanej.

- 1 W aplikacji graficznej utwórz plik, który zostanie użyty jako obraz przykładowy.
- 2 Zapisz obraz przykładowy jako plik w formacie PostScript lub Encapsulated PostScript (EPS) o nazwie CALIB.PS.
- 3 W programie Command WorkStation zaimportuj plik do kolejki wstrzymanej serwera Fiery server.
- 4 W obszarze Centrum zadań kliknij dwukrotnie zadanie CALIB.PS i ustaw właściwości zadania dla drukowania strony.
- 5 W obszarze Centrum urządzeń kliknij kartę Zasoby, a następnie kliknij pozycję Profile.
- 6 Wybierz profil i kliknij przycisk Edytuj. Jeśli na komputerze zainstalowano pakiet Fiery Color Profiler Suite, wybierz opcję Color Editor.
- 7 W programie Color Editor kliknij polecenie Wydruk testowy.
- 8 Wybierz opcję Strona obrazu przykładowego i kliknij polecenie Drukuj.

Kolory dodatkowe

Funkcja Kolory dodatkowe to narzędzie do zarządzania kolorami dodatkowymi w programie Command WorkStation umożliwiające edytowanie definicji kolorów dodatkowych na serwerze Fiery server i tworzenie niestandardowych definicji kolorów dodatkowych. Funkcja Kolory dodatkowe stanowi część funkcji Spot-On. Jeśli funkcja Spot-On jest dostępna w przypadku serwera Fiery server i jest włączona, można dostosowywać listy kolorów dodatkowych i ich odpowiedników CMYK oraz zarządzać nimi.

Funkcja Kolory dodatkowe jest dostarczana z bibliotekami kolorów nazwanych, pochodzących między innymi ze zbiorów PANTONE, HKS, TOYO i DIC. W bibliotekach kolorów dodatkowych są przechowywane kolory pierwotne wraz z definicjami niezależnymi od urządzenia (wartościami Lab). W przypadku każdego profilu wydruku na serwerze Fiery server funkcja Kolory dodatkowe ustala najlepszy odpowiednik CMYK danego koloru dodatkowego. Po wygenerowaniu nowego profilu lub zaktualizowaniu istniejącego profilu funkcja Kolory dodatkowe ponownie oblicza najlepsze odpowiedniki CMYK.

Można utworzyć listę kolorów „zastępczych”. W przypadku odwołania do wartości RGB lub CMYK tych kolorów w dokumencie stosowany jest inny kolor o wartościach CMYK z definicji w obszarze Kolory dodatkowe. Umożliwia to zachowanie precyzyjnej kontroli nad kolorami oraz zastępowanie określonych kolorów RGB i CMYK.

Grupy i definicje kolorów dodatkowych

Korzystając z funkcji Kolory dodatkowe w programie Command WorkStation, można edytować definicje kolorów dodatkowych na serwerze Fiery server i tworzyć niestandardowe definicje kolorów dodatkowych. Z obszaru Kolory dodatkowe może w danym momencie korzystać tylko jeden użytkownik.

Okno Kolory dodatkowe składa się z trzech części:

- Po lewej stronie znajduje się lista grup kolorów.
- W środkowej części znajduje się lista kolorów dodatkowych w wybranej grupie.
- Po prawej stronie wyświetlana jest definicja wybranego koloru dodatkowego oraz próbki z pierwotnymi wartościami Lab i CMYK po konwersji profilu wydruku.

Ikona wykrzyknika w definicji koloru dodatkowego wskazuje osiągnięcie maksymalnej wartości przez co najmniej jeden barwnik.

Domyślnie serwer Fiery server ma kilka grup kolorów PANTONE, w tym ewentualnie DIC, HKS i TOYO. Te grupy standardowe są zablokowane. Nie można usuwać ani eksportować zablokowanych grup ani też zmieniać ich nazwy. Nie można również dodawać ani usuwać kolorów dodatkowych w zablokowanej grupie ani też zmieniać ich nazwy czy priorytetu stosowania.

Wybieranie profilu wydruku dla edycji kolorów dodatkowych

Serwer Fiery server zachowuje słownik kolorów dodatkowych dla każdego profilu wydruku. Zmiany wprowadzane w ramach edycji kolorów dodatkowych są stosowane do kolorów w zadaniach drukowanych za pośrednictwem określonego profilu wydruku.

Zależnie od używanego serwera Fiery server można wybrać określony profil wydruku lub określić ustawienia drukowania zadania (właściwości zadania), w przypadku którego zostaną zastosowane kolory dodatkowe poddane edycji. Serwer Fiery server określa profil wydruku na podstawie ustawień drukowania.

- 1 Otwórz Centrum urządzeń za pomocą jednego z poniższych sposobów:
 - Kliknij ikonę Więcej (trzy pionowe kropki) obok nazwy serwera w okienku Serwery.
 - Kliknij dwukrotnie nazwę serwera w okienku Serwery.
 - Kliknij kolejno Serwer > Centrum urządzeń.
- 2 Kliknij opcję Kolory dodatkowe w obszarze Zasoby.
- 3 Jeśli w górnej części okienka Kolory dodatkowe zostanie wyświetlona opcja Profil wydruku, wybierz profil wydruku z listy.
- 4 Jeśli w górnej części okienka Kolory dodatkowe zostanie wyświetlona opcja Właściwości, kliknij opcję Właściwości, wybierz ustawienia drukowania dla zadania, które będzie korzystać z edytowanych kolorów dodatkowych, a następnie kliknij przycisk OK.

Ustawienia drukowania w oknie Właściwości zadania to bieżące ustawienia domyślne na serwerze Fiery server.

Uwaga: Ustawienia drukowania niepowiązane z zarządzaniem kolorami są ignorowane.

Okienko Kolory dodatkowe zostanie zaktualizowane zgodnie z ustawieniami opcji Źródło papieru i Profil wydruku.

Zmianianie kolejności kolorów dodatkowych lub grup

W celu znalezienia definicji koloru dodatkowego serwer Fiery server wyszukuje kolory w grupach kolorów w kolejności wyświetlania w obszarze Kolory dodatkowe. Jeżeli kilka kolorów dodatkowych nosi tę samą nazwę, priorytet ma kolor znaleziony przez serwer Fiery server podczas wyszukiwania od początku listy. Do nadania priorytetu określonej definicji koloru dodatkowego konieczna może być zmiana kolejności grup kolorów lub kolorów dodatkowych w grupie.

Uwaga: Nie ma możliwości zmiany kolejności kolorów w zablokowanej grupie kolorów.

- 1 Otwórz Centrum urządzeń za pomocą jednego z poniższych sposobów:
 - Kliknij ikonę Więcej (trzy pionowe kropki) obok nazwy serwera w okienku Serwery.
 - Kliknij dwukrotnie nazwę serwera w okienku Serwery.
 - Kliknij kolejno Serwer > Centrum urządzeń.
- 2 Kliknij opcję Kolory dodatkowe w obszarze Zasoby.
- 3 Wybierz kolor lub grupę kolorów.
- 4 Przeciągnij wybrany element do nowej lokalizacji na liście.

Znajdowanie koloru dodatkowego

Można wyszukiwać kolory dodatkowe według nazw. Serwer Fiery server wyszukuje kolory w grupach kolorów w kolejności wyświetlania w obszarze Kolory dodatkowe. Jeśli istnieje wiele kolorów dodatkowych o tej samej nazwie, priorytet nadawany jest kolorowi znajdującemu się na najwyższej pozycji na liście.

- 1 Otwórz Centrum urządzeń za pomocą jednego z poniższych sposobów:
 - Kliknij ikonę Więcej (trzy pionowe kropki) obok nazwy serwera w okienku Serwery.
 - Kliknij dwukrotnie nazwę serwera w okienku Serwery.
 - Kliknij kolejno Serwer > Centrum urządzeń.
- 2 Kliknij opcję Kolory dodatkowe w obszarze Zasoby.
- 3 Kliknij przycisk Znajdź.
- 4 Wprowadź nazwę koloru dodatkowego w całości lub w części, a następnie kliknij przycisk Dalej.

Uwaga: W wyszukiwaniu jest rozróżniana wielkość znaków.

Aby wyszukać wstecz, kliknij przycisk Wstecz.

Edytowanie koloru dodatkowego

Wartości CMYK koloru dodatkowego można zdefiniować, wpisując wartości numeryczne, wybierając dopasowanie wizualne z wzorca próbek kolorów lub mierząc kolor wybranego przedmiotu za pomocą przyrządu pomiarowego.

Opcja drukowania Dopasowanie koloru dodatkowego pozwala na automatyczne dopasowanie kolorów dodatkowych do ich najlepszych odpowiedników CMYK, aby umożliwić symulację kolorów dodatkowych za pomocą barwników CMYK. Można jednak dostosować domyślne odpowiedniki CMYK w celu lepszego dopasowania do określonych warunków drukowania. Definicje kolorów dodatkowych można zmodyfikować, używając opcji Kolory dodatkowe.

- 1 Otwórz Centrum urządzeń za pomocą jednego z poniższych sposobów:
 - Kliknij ikonę Więcej (trzy pionowe kropki) obok nazwy serwera w okienku Serwery.
 - Kliknij dwukrotnie nazwę serwera w okienku Serwery.
 - Kliknij kolejno Serwer > Centrum urządzeń.
- 2 Kliknij opcję Kolory dodatkowe w obszarze Zasoby.
- 3 Znajdź kolor dodatkowy i kliknij go dwukrotnie.

4 Wykonaj jedną z następujących czynności (lub ich kombinację):

- Aby bezpośrednio edytować procentowe wartości CMYK, kliknij w polu C, M, Y lub K i wpisz nową wartość. Aby przejść do następnego pola, naciśnij klawisz Tab. Nowy kolor zostanie wyświetlony obok opcji Bieżący wybór.
- Aby dobrać nowy kolor wizualnie, kliknij próbkę koloru w dolnej części okna dialogowego.

Wybrany kolor stanie się nowym ustawieniem dla opcji Bieżący wybór i zostanie wyświetlony jako środkowa próbka centralnego klastra. Sąsiednie próbki będą miały zaktualizowany odcień względem środkowej próbki w kierunku wskazanym przez kolorowe strzałki. Lewy i prawy klaster będą zawierać zmiany nasycenia lub jasności (w zależności od wyboru dla opcji Tryb dostrajania) względem centralnego klastra. Aby sterować stopniem zmian sąsiednich próbek, przesunij suwak bliżej opcji Precyzyjne (mała zmiana) lub Wstępne (duża zmiana).

Uwaga: Po wybraniu niektórych kolorów może zostać wyświetlona ikona wykrzyknika w prawym górnym rogu okna dialogowego. Ikona ta oznacza, że co najmniej jeden barwnik osiągnął wartość maksymalną.

- Aby wybrać nowy kolor, używając przyrządu pomiarowego, zob. [Pomiar i importowanie wartości kolorów dodatkowych](#) na stronie 102.

5 Aby wydrukować stronę testową, kliknij przycisk Drukuj.

Dokładne dopasowanie kolorów dodatkowych na monitorze jest bardzo trudne. Aby prawidłowo dopasować kolory, należy zawsze wydrukować stronę testową.

6 Kliknij przycisk OK, aby zapisać zmiany.

Optymalizowanie kolorów dodatkowych

Jeśli na komputerze zainstalowano pakiet Fiery Color Profiler Suite, można korzystać z funkcji optymalizacji kolorów dodatkowych w obszarze Fiery Device Linker, aby optymalizować ich definicje. Dzięki optymalizacji można dokonywać pomiaru wydrukowanych próbek kolorów dodatkowych i korzystać z danych pomiarowych w celu dostosowywania definicji kolorów dodatkowych.

Aby uzyskać więcej informacji na temat używania programu Device Linker w celu optymalizacji kolorów dodatkowych, kliknij ikonę Pomoc w obszarze Device Linker.

1 Otwórz Centrum urządzeń za pomocą jednego z poniższych sposobów:

- Kliknij ikonę Więcej (trzy pionowe kropki) obok nazwy serwera w okienku Serwery.
- Kliknij dwukrotnie nazwę serwera w okienku Serwery.
- Kliknij kolejno Serwer > Centrum urządzeń.

2 Kliknij opcję Kolory dodatkowe w obszarze Zasoby.**3** Wykonaj jedną z następujących czynności:

- Wybierz co najmniej jeden kolor dodatkowy (aby wybrać następne kolory, naciśnij klawisz Control), kliknij prawym przyciskiem wybrany kolor, a następnie wybierz opcję Optymalizator kolorów dodatkowych.
- Kliknij polecenie Edytuj i wybierz opcję Optymalizator kolorów dodatkowych. Następnie można wybrać kolory dodatkowe w obszarze Device Linker.

- 4 Po ukończeniu optymalizacji w obszarze Device Linker kliknij przycisk Gotowe, aby powrócić do okna Kolory dodatkowe.

Tworzenie, zmienianie nazwy i usuwanie kolorów dodatkowych lub grup kolorów

Istnieje możliwość tworzenia, zmiany nazwy i usuwania kolorów dodatkowych lub grup kolorów. Nie można wprowadzać zmian w kolorach dodatkowych ani grupach kolorów, które są zablokowane.

Tworzenie koloru dodatkowego lub grupy kolorów

Istnieje możliwość utworzenia nowego koloru dodatkowego w istniejącej grupie lub nowej grupie kolorów.

- 1 Otwórz Centrum urządzeń za pomocą jednego z poniższych sposobów:
 - Kliknij ikonę Więcej (trzy pionowe kropki) obok nazwy serwera w okienku Serwery.
 - Kliknij dwukrotnie nazwę serwera w okienku Serwery.
 - Kliknij kolejno Serwer > Centrum urządzeń.
- 2 Kliknij opcję Kolory dodatkowe w obszarze Zasoby.
- 3 Wybierz lokalizację na liście kolorów dodatkowych lub liście grup kolorów, w której ma się znajdować nowy kolor dodatkowy lub grupa kolorów, i kliknij przycisk Nowy.
- 4 Wybierz opcję Kolor dodatkowy lub Grupa i wpisz nazwę koloru dodatkowego lub grupy kolorów.
- 5 W przypadku koloru dodatkowego określ definicję.
Wartości CMYK koloru dodatkowego można zdefiniować, wpisując wartości numeryczne, wybierając dopasowanie wizualne z wzorca próbek kolorów lub mierząc kolor wybranego przedmiotu za pomocą przyrządu pomiarowego. Ponadto można zdefiniować kolor dodatkowy według jego wartości Lab.
- 6 Aby zapisać i dodać kolejny kolor dodatkowy lub kolejną grupę, kliknij przycisk Dodaj kolejny.
- 7 Aby zapisać nowe kolory dodatkowe lub grupy, kliknij przycisk OK.

Zmienianie nazwy kolorów dodatkowych lub grup kolorów

Można zmienić nazwę istniejącego koloru dodatkowego lub grupy kolorów, jeśli element taki nie został zablokowany. W przypadku dopasowywania nazwy koloru dodatkowego do nazwy używanej w określonym zadaniu należy dokładnie wprowadzić nazwę, włącznie z używanymi w niej wielkimi i małymi literami oraz spacjami.

- 1 Otwórz Centrum urządzeń za pomocą jednego z poniższych sposobów:
 - Kliknij ikonę Więcej (trzy pionowe kropki) obok nazwy serwera w okienku Serwery.
 - Kliknij dwukrotnie nazwę serwera w okienku Serwery.
 - Kliknij kolejno Serwer > Centrum urządzeń.
- 2 Kliknij opcję Kolory dodatkowe w obszarze Zasoby.

- 3 Kliknij prawym przyciskiem kolor dodatkowy lub grupę, a następnie wybierz polecenie Zmień nazwę.
- 4 Wprowadź nową nazwę i naciśnij klawisz Enter lub Return.

Usuwanie koloru dodatkowego lub grupy kolorów

Kolor dodatkowy lub grupę kolorów (i kolory dodatkowe w grupie) można usunąć, jeśli nie są zablokowane.

- 1 Otwórz Centrum urządzeń za pomocą jednego z poniższych sposobów:
 - Kliknij ikonę Więcej (trzy pionowe kropki) obok nazwy serwera w okienku Serwery.
 - Kliknij dwukrotnie nazwę serwera w okienku Serwery.
 - Kliknij kolejno Serwer > Centrum urządzeń.
- 2 Kliknij opcję Kolory dodatkowe w obszarze Zasoby.
- 3 Kliknij prawym przyciskiem myszy kolor dodatkowy lub grupę i wybierz polecenie Usuń.
- 4 Kliknij przycisk Tak, aby potwierdzić.

Importowanie i eksportowanie niestandardowych grup kolorów

Można eksportować niestandardowe grupy kolorów z serwera Fiery server do komputera jako pliki ICC. Można importować niestandardowe grupy kolorów z komputera do serwera Fiery server.

Importowane grupy kolorów są dodawane do listy grup kolorów dodatkowych i natychmiast udostępniane do użycia przez serwer Fiery server.

Importowanie niestandardowej grupy kolorów

Aby obsługiwać definicje kolorów dodatkowych innych niż dostarczane przez serwer Fiery server, można importować nazwane profile kolorów z komputera jako niestandardowe grupy kolorów.

- 1 Otwórz Centrum urządzeń za pomocą jednego z poniższych sposobów:
 - Kliknij ikonę Więcej (trzy pionowe kropki) obok nazwy serwera w okienku Serwery.
 - Kliknij dwukrotnie nazwę serwera w okienku Serwery.
 - Kliknij kolejno Serwer > Centrum urządzeń.
- 2 Kliknij opcję Kolory dodatkowe w obszarze Zasoby.
- 3 Wybierz lokalizację na liście grup kolorów, w której chcesz dodać importowaną grupę kolorów.
- 4 Kliknij przycisk Importuj.
- 5 Znajdź i wybierz odpowiednią grupę kolorów.
Chociaż może zostać wyświetlonych wiele profili ICC, importować można wyłącznie nazwane profile kolorów.

6 Kliknij przycisk Otwórz.

Zaimportowana grupa zostanie dodana do listy grup kolorów nad wcześniej wybraną grupą i zostanie jej nadany priorytet wyższy od grup znajdujących się niżej. Jeśli importowana grupa ma taką samą nazwę jak istniejąca grupa na liście, zostanie wyświetlony monit o zmianę nazwy importowanej grupy.

Eksportowanie niestandardowej grupy kolorów

Aby udostępnić niestandardową grupę kolorów na innym serwerze Fiery server, można wyeksportować grupę do lokalnej kopii, a następnie zaimportować ją na inny serwer Fiery server. Nie można eksportować zablokowanej grupy kolorów.

- 1 Otwórz Centrum urządzeń za pomocą jednego z poniższych sposobów:
 - Kliknij ikonę Więcej (trzy pionowe kropki) obok nazwy serwera w okienku Serwery.
 - Kliknij dwukrotnie nazwę serwera w okienku Serwery.
 - Kliknij kolejno Serwer > Centrum urządzeń.
- 2 Kliknij opcję Kolory dodatkowe w obszarze Zasoby.
- 3 Wybierz grupę kolorów, którą chcesz wyeksportować.
- 4 Kliknij przycisk Eksportuj.
- 5 Wpisz nazwę pliku i wybierz typ pliku.
- 6 Przejdź do lokalizacji, w której chcesz zapisać plik, i kliknij przycisk Zapisz.

Wyświetlanie gamy kolorystycznej grupy kolorów

Jeśli na komputerze zainstalowano pakiet Fiery Color Profiler Suite, można korzystać z narzędzia Fiery Profile Inspector w celu wyświetlania porównania modelu kolorów dodatkowych w grupie z gamą kolorystyczną wybranego profilu wydruku.

- 1 Otwórz Centrum urządzeń za pomocą jednego z poniższych sposobów:
 - Kliknij ikonę Więcej (trzy pionowe kropki) obok nazwy serwera w okienku Serwery.
 - Kliknij dwukrotnie nazwę serwera w okienku Serwery.
 - Kliknij kolejno Serwer > Centrum urządzeń.
- 2 Kliknij opcję Kolory dodatkowe w obszarze Zasoby.
- 3 Wybierz grupę kolorów, którą chcesz wyświetlić, a następnie kliknij polecenie Sprawdź.

Program Profile Inspector zostanie otwarty w nowym oknie. Aby uzyskać więcej informacji dotyczących korzystania z programu Profile Inspector w celu porównywania kolorów dodatkowych z profilem wydruku, kliknij ikonę Pomocy w programie Profile Inspector.

Strony i broszury próbnika koloru

Istnieje możliwość wydrukowania strony próbnika dla poszczególnych kolorów dodatkowych zawierającej wszystkie sąsiadujące kolory dodatkowe. Można także wydrukować broszurę próbnika grupy kolorów zawierającą wszystkie kolory dodatkowe w grupie lub wybrane kolory w grupie.

Dopasowanie koloru specjalnego

W przypadku drukowania strony próbnika lub broszury próbnika opcja Kolory dodatkowe umożliwia wydrukowanie zadania o następujących właściwościach:

- Jeżeli serwer Fiery server umożliwia wybranie profilu wydruku w okienku Kolory dodatkowe, dzięki opcji Kolory dodatkowe można wydrukować broszurę lub stronę próbnika z wykorzystaniem określonego profilu wydruku i domyślnych właściwości zadania serwera Fiery server.
- Jeżeli serwer Fiery server umożliwia wybranie opcji Właściwości w okienku Kolory dodatkowe, dzięki opcji Kolory dodatkowe można wydrukować broszurę lub stronę próbnika z wykorzystaniem wybranych właściwości zadania. Jeżeli w oknie Kolory dodatkowe nie zostaną wybrane żadne właściwości zadania, opcja Kolory dodatkowe wykorzystuje domyślne właściwości zadania serwera Fiery server.

W takim przypadku, jeżeli opcja Dopasowanie koloru specjalnego jest wyłączona we właściwościach zadania, zostanie wyświetlony odpowiedni komunikat. Ponieważ do użycia kolorów dodatkowych opcja Dopasowanie koloru specjalnego musi być włączona, wybranie opcji Kolory dodatkowe zawsze powoduje wydrukowanie broszur i stron próbnika z włączoną opcją Dopasowanie koloru specjalnego, bez względu na właściwości zadania ustawione w oknie Kolory dodatkowe lub na serwerze Fiery server.

Kalibracja

Skalibrowanie serwera Fiery server umożliwia uzyskanie kolorowych wydruków o wysokiej i stałej jakości. Kalibracja uwzględnia różnice w kolorze wyjściowym uzyskanym przy użyciu drukarki, który zmienia się z czasem oraz w zależności od warunków drukowania.

Jeżeli w przypadku drukowania strony lub broszury próbnika zostanie wyświetlone ostrzeżenie informujące, że kalibracja przekracza limity, oznacza to, że serwer Fiery server jest skonfigurowany w sposób umożliwiający wykrycie, kiedy zadanie będzie drukowane z wykorzystaniem nieaktualnej kalibracji. (Nie wszystkie typy serwerów Fiery server obsługują tę funkcję). Można zignorować to ostrzeżenie i kontynuować drukowanie, jednak aby uzyskać spójne kolory, należy drukować strony z okna Kolory dodatkowe, używając tylko aktualnych kalibracji.

Drukowanie strony próbnika koloru lub broszury próbnika kolorów

Można wydrukować stronę próbnika koloru w odniesieniu do pojedynczego koloru dodatkowego. Można także wydrukować broszurę próbnika kolorów obejmującą grupę kolorów dodatkowych.

Drukowanie strony próbnika koloru dodatkowego

Drukując stronę próbnika, można wybrać kolor dodatkowy i wzorzec.

- 1 Otwórz Centrum urządzeń za pomocą jednego z poniższych sposobów:
 - Kliknij ikonę Więcej (trzy pionowe kropki) obok nazwy serwera w okienku Serwery.
 - Kliknij dwukrotnie nazwę serwera w okienku Serwery.
 - Kliknij kolejno Serwer > Centrum urządzeń.
- 2 Kliknij opcję Kolory dodatkowe w obszarze Zasoby.
- 3 Kliknij dwukrotnie kolor dodatkowy i kliknij przycisk Wyślij do prasy, Wyślij do kolejki drukowania lub Wyślij do gotowych do druku. Nazwa opcji zależy od podłączonego serwera Fiery server.
- 4 Kliknij przycisk OK.

Drukowanie broszury próbnika koloru

Drukując broszurę próbnika, można wybrać grupę kolorów dodatkowych i układ.

- 1 W oknie Kolory dodatkowe wybierz grupę kolorów i wykonaj jedną z następujących czynności:
 - Aby wydrukować broszurę próbnika wszystkich kolorów dodatkowych w grupie, wybierz grupę i kliknij polecenie Wyślij do prasy, Wyślij do kolejki drukowania lub Wyślij do gotowych do druku. Nazwa opcji zależy od podłączonego serwera Fiery server.
 - Aby wydrukować broszurę próbnika wybranych kolorów w grupie kolorów, wybierz grupę w oknie Kolory dodatkowe, kliknij z klawiszem Ctrl, aby zaznaczyć wybrane kolory dodatkowe, a następnie kliknij polecenie Wyślij do prasy, Wyślij do kolejki drukowania lub Wyślij do gotowych do druku. Nazwa opcji zależy od podłączonego serwera Fiery server.

Drukowany jest układ Próbniki kolorów 8X8. Próbniki kolorów 8X8 — drukowanie próbek w 8 kolumnach i 8 wierszach.

- 2 Kliknij przycisk OK.

Pomiar i importowanie wartości kolorów dodatkowych

W przypadku dysponowania przyrządem pomiarowym (takim jak spektrofotometr EFI ES-2000) pozwalającym dokonać pomiaru pojedynczej próbki koloru można importować zmierzoną wartość koloru bezpośrednio do definicji koloru dodatkowego. Funkcja ta umożliwia dopasowywanie kolorów dodatkowych na podstawie rzeczywistych kolorów fizycznych obiektów, np. czerwieni wydrukowanego loga lub żółci koperty.

Uwaga: Aby korzystać z urządzeń X-Rite i1Pro lub i1Pro 2, należy użyć przyrządu dostarczonego przez firmę EFI. Przyrząd z innego źródła nie będzie działać z funkcją Kolory dodatkowe.

- 1 Zainstaluj i skonfiguruj spektrofotometr do użycia z komputerem.

Aby uzyskać instrukcje dotyczące instalowania i konfigurowania, zapoznaj się z dokumentacją dostarczoną z przyrządem.


- 2 Otwórz Centrum urządzeń za pomocą jednego z poniższych sposobów:
 - Kliknij ikonę Więcej (trzy pionowe kropki) obok nazwy serwera w okienku Serwery.
 - Kliknij dwukrotnie nazwę serwera w okienku Serwery.
 - Kliknij kolejno Serwer > Centrum urządzeń.
- 3 Kliknij opcję Kolory dodatkowe w obszarze Zasoby.
- 4 Upewnij się, że przyrząd jest podłączony, a następnie kliknij pozycję Przyrząd.
- 5 Umieść spektrofotometr w uchwycie do kalibracji i kliknij polecenie Kalibruj. Kalibracja zwiększa precyzję pomiaru.
- 6 Wybierz odpowiednią grupę kolorów i kliknij polecenia Nowy > Kolor dodatkowy lub kliknij dwukrotnie kolor dodatkowy, który chcesz edytować.
- 7 Umieść spektrofotometr nad kolorem docelowym, wyśrodkowując na nim szczelinę urządzenia.
- 8 Naciśnij przycisk na spektrofotometrze, aby wykonać pomiar. Zmierzone wartości CMYK zostaną zaimportowane do obszaru Kolory dodatkowe w następujący sposób:
 - Jeśli na liście kolorów wybrano pojedynczy kolor, jego definicja zostanie zaktualizowana danymi koloru zmierzonego.
 - Jeśli otwarto okno Edytuj kolor dodatkowy lub Nowy kolor dodatkowy, obszar Bieżący wybór zostanie zaktualizowany danymi koloru zmierzonego.
 - Jeśli na liście grup kolorów wybrano grupę, nowy kolor wraz ze zmierzonymi wartościami zostanie utworzony w ramach grupy.

Podmiana kolorów

Funkcja Podmiana kolorów służy do mapowania koloru w zadaniu do innego koloru na wydruku.

Opcja podmiany (zastępowania) kolorów ma wpływ wyłącznie na tekst, grafikę wektorową i grafikę kreskową. Nie ma ona wpływu na obrazy rastrowe.

W przypadku zdefiniowania koloru jako zastępczego — ustawienia koloru RGB (na przykład Źródło RGB) czy koloru CMYK (na przykład Źródło CMYK) nie mają zastosowania. Kolor jest poddawany konwersji w ramach procesu podobnego do konwersji kolorów dodatkowych.

 **Ważne:** Nie można korzystać jednocześnie z funkcji Podmiana kolorów i Postflight. Te opcje drukowania podlegają ograniczeniom.

Użycie funkcji Podmiana kolorów łączy się następującymi czynnościami:

- Skonfigurowanie wartości kolorów zastępczych w programie Command WorkStation.
- Wydrukowanie dokumentu z włączoną opcją drukowania Podmiana kolorów.

Konfigurowanie kolorów zastępczych

Kolor zastępczy znajduje się w specjalnym typie grupy kolorów dodatkowych, nazywanej grupą zastępczą. Dla koloru zastępczego należy określić wartość CMYK oryginalnego koloru i wartość CMYK koloru zastępującego oryginalny kolor.

- 1 Otwórz Centrum urządzeń za pomocą jednego z poniższych sposobów:
 - Kliknij ikonę Więcej (trzy pionowe kropki) obok nazwy serwera w okienku Serwery.
 - Kliknij dwukrotnie nazwę serwera w okienku Serwery.
 - Kliknij kolejno Serwer > Centrum urządzeń.
- 2 Kliknij opcję Kolory dodatkowe w obszarze Zasoby.
- 3 Jeżeli grupa zastępcza już istnieje, wybierz ją i przejdź do kroku 6 na stronie 104. W przeciwnym wypadku, aby utworzyć grupę zastępczą, wybierz lokalizację na liście grup kolorów, na której ma zostać umieszczona grupa zastępcza.
- 4 Kliknij przycisk Nowy i wybierz opcję Grupa zastępcza.
- 5 Wpisz nazwę grupy i kliknij przycisk Zapisz.
- 6 Wybierz lokalizację na liście kolorów, na której ma zostać umieszczony nowy kolor zastępczy.
- 7 Kliknij przycisk Nowy i wybierz opcję Kolor zastępczy.
- 8 Wybierz tryb kolorów do określania wartości oryginalnego koloru.
- 9 Wybierz stopień tolerancji oryginalnego koloru.

Tolerancja określa stopień zbliżenia określonego koloru do oryginalnego w celu zapewnienia zgodności. Ustawienia Mała i Duża są zdefiniowane w następujący sposób:

Tryb koloru	Mały zakres tolerancji	Duży zakres tolerancji
CMYK (0-100%)	+/-0,25%	+/-0,5%
RGB (kod urządzenia 0–255)	+/-0,25	+/-1
RGB (0–100%)	+/-0,25%	+/-0,5%

Uwaga: Tolerancja nie wpływa na zastępowany kolor.

- 10 Wpisz wartości oryginalnego koloru. Aby przejść do następnego pola, naciśnij klawisz Tab.
- 11 W obszarze Konwertowane kliknij przycisk Edytuj.
- 12 Wpisz wartości konwertowanego koloru i kliknij przycisk OK.

Metrix Quick Impose

Aplikacja Metrix Quick Impose to oprogramowanie do impozycji, które pozwala automatycznie i dynamicznie określać liczbę wymaganych arkuszy do drukarki i optymalny układ na każdym z nich.

Aplikacja Metrix Quick Impose jest instalowana osobno i można ją otworzyć z poziomu programu Fiery Command WorkStation lub aplikacji Metrix.

Uwaga: Aplikacja Metrix musi być zainstalowana na dowolnym komputerze klienckim z programem Fiery Command WorkStation, aby można było się połączyć z serwerem Fiery server z aktywowaną licencją Metrix. Jeśli na komputerze klienckim nie jest zainstalowana aplikacja Metrix, nie będzie można otworzyć okna Metrix Quick Impose.

W oknie Metrix Quick Impose można ustawić lub zmodyfikować właściwości oraz wyeksportować zadanie przy użyciu profilu eksportu (PDE, JDE, Próbny PDF lub Próbny JDF).

Aktywowanie licencji oprogramowania Metrix

Aby korzystać z oprogramowania Metrix, należy aktywować jego licencję na urządzeniu Fiery server. Użytkownicy mogą wybrać jeden z dwóch typów licencji — Metrix Standard lub Metrix Premium.

Metrix Standard to wersja podstawowa, umożliwiająca korzystanie z pojedynczego urządzenia Fiery server. Korzystając z licencji Metrix Standard, użytkownik może otwierać jedno zadanie w danym momencie w oknie oprogramowania Metrix Quick Impose. Użytkownicy z licencją Metrix Standard mają dostęp do funkcji Automatyczny układ umożliwiającej zoptymalizowanie wykorzystania podłoża przy minimalnym udziale użytkownika.

Licencja Metrix Premium umożliwia korzystanie z wielu drukarek i otwieranie wielu zadań równocześnie. Użytkownicy z licencją Metrix Premium mają dostęp do funkcji Automatyczne planowanie i Automatyczna produkcja. Funkcja Automatyczne planowanie stanowi rozszerzenie funkcji Automatyczny układ. Umożliwia ona równoczesne przetwarzanie wielu zadań. Funkcja Automatyczna produkcja pozwala dystrybuować zadania na wiele drukarek w zależności od ich możliwości.

Aplikacja Metrix w trybie autonomicznym

Aplikację Metrix można otworzyć bezpośrednio w trybie autonomicznym bez konieczności otwierania okna Metrix Quick Impose w programie Fiery Command WorkStation.

Zob. [Otwieranie aplikacji Metrix w trybie autonomicznym](#) na stronie 106.

Informacje na temat korzystania z aplikacji Metrix można znaleźć w *Podręczniku użytkownika aplikacji Metrix* oraz w *Podręczniku szkoleniowym aplikacji Metrix*.

Otwieranie aplikacji Metrix w trybie autonomicznym

Aplikację Metrix można otworzyć w trybie autonomicznym zarówno w przypadku licencji Metrix Standard, jak i Metrix Premium.

Aby korzystać z aplikacji Metrix w trybie autonomicznym, trzeba mieć aktywowaną licencję na oprogramowanie Metrix. Należy mieć także połączenie z serwerem wydruku Fiery server.

Aplikację Metrix można otworzyć bezpośrednio w trybie autonomicznym bez konieczności używania programu Fiery Command WorkStation.

- 1 Przejdź do lokalizacji aplikacji Metrix i kliknij dwukrotnie plik Metrix.exe.

Lokalizacja domyślna:

- Windows: C: > Program Files > EFI > Metrix
- Mac OS: Idź > Programy > EFI > Metrix

Spowoduje to otwarcie aplikacji Metrix.

- 2 Kliknij kolejno polecenia Plik > Otwórz projekt lub kliknij ikonę Otwórz na pasku narzędzi.
- 3 W oknie Otwórz projekt wybierz opcję Z Fiery.
- 4 Wybierz opcję Fiery server z menu Wybierz Fiery.
Zostaną wyświetlone wszystkie zadania PDF z serwera wydruku Fiery server.
- 5 Kliknij zadanie, które chcesz otworzyć.
Zostanie otwarte okno aplikacji Metrix. Użytkownik może przeciągnąć i upuścić zadanie PDF do okna Właściwości Metrix, aby otworzyć aplikację Metrix Quick Impose, o ile wcześniej dodano wpisy Fiery server i Substrate Catalog.
- 6 Podaj odpowiednie właściwości.

Otwieranie aplikacji Metrix Quick Impose z poziomu programu Fiery Command WorkStation

Otwarcie aplikacji Metrix Quick Impose powoduje automatyczną impozycję zadania dla wybranego rozmiaru arkusza. Specyfikacje oprawy i składania są dołączane do układu.

Przed otwarciem zadania w aplikacji Metrix Quick Impose muszą być spełnione następujące wymagania:

- Zadanie musi mieć format pliku PDF.
- Jeśli zadanie PDF obejmuje płaskie powierzchnie, może składać się z jednej strony.

Uwaga: Jeśli zadanie obejmuje płaskie powierzchnie, musi składać się z jednej strony zawierającej informacje na jednej powierzchni lub na obu powierzchniach.

- Zadanie PDF musi zawierać parzystą liczbę stron: 2, 6 lub liczbę podzieloną przez 4. Jeśli zadanie zawiera nieparzystą liczbę stron, użytkownicy będą monitowani o dodanie pustych stron w celu spełnienia tego wymagania.

- Rozmiar dokumentu nie może być większy niż dowolny rozmiar podłoża obsługiwany przez drukarkę.
 - Należy zdefiniować wpisy aplikacji Substrate Catalog.
- 1 Zaimportuj zadanie do kolejki Wstrzymane w programie Fiery Command WorkStation.
 Nie przetwarzaj zadania, ponieważ przetworzonych zadań nie można otwierać w aplikacji Metrix Quick Impose.
 - 2 Otwórz zbuforowane zadanie, korzystając z jednej z następujących metod:
 - Kliknij zadanie prawym przyciskiem myszy i wybierz opcję Metrix Quick Impose.
 - Wybierz zadanie, a następnie wybierz opcję Metrix Quick Impose z menu Akcje.

Zadanie zostanie otwarte w oknie Metrix Quick Impose. Automatycznie zostanie też utworzony układ. W tle zostaną wygenerowane miniatury, co pozwoli wyświetlić podgląd zawartości zadania z impozycją w aplikacji Metrix Quick Impose.

Ustaw właściwości układu. Opcja Wstrzymaj generowanie układu powoduje zatrzymanie ciągłego generowania układów w przypadku wprowadzenia zmian we właściwościach.

Okno Metrix Quick Impose

W oknie Metrix Quick Impose wyświetlany jest układ zadania.

Zadanie jest automatycznie poddawane impozycji zgodnie z właściwościami domyślnymi. Można edytować wszystkie pola właściwości, które mają białe tło. Elementy na szarym tle nie podlegają edycji.

Element	Opis
Układ	Podgląd impozycji zadania na arkuszu. Wraz z układem wyświetlane są wymiary arkusza.
Strzałki nawigacyjne	Umożliwiają przechodzenie między arkuszami.
Przycisk Podgląd	Służy do przełączania między widokiem uproszczonym a rzeczywistą zawartością.
Przełącznik Strona 1/Strona 2	Służy do przełączania między 1. a 2. stroną arkusza w zadaniach dwustronnych.
Miniatura właściwości	Umożliwia wyświetlenie oryginalnego zadania z wartościami wymiarów.
Pole QuickSet	Umożliwia wybranie zapisanego elementu QuickSet lub utworzenie nowego.
Wstrzymaj generowanie układu	Umożliwia wstrzymanie generowania układów. Ta opcja pozwala zaoszczędzić czas w przypadku wprowadzania zmian we właściwościach.
Lista Właściwości	Elementy na białym tle można edytować.
Przycisk Uruchom aplikację Metrix	Umożliwia otwarcie aplikacji Metrix.
Przycisk Eksportuj	Umożliwia wyeksportowanie zadania przy użyciu profilu JDF, Próbny JDF, PDF lub Próbny PDF do kolejki Wstrzymane w programie Command WorkStation.

Element	Opis
Przycisk Anuluj	Umożliwia zamknięcie okna Metrix Quick Impose i zamknięcie zadania bez wprowadzania zmian.

Właściwości w oknie Metrix Quick Impose

W oknie Metrix Quick Impose można modyfikować wiele różnych właściwości.

Właściwości widoczne w tym oknie zależą od właściwości zadania. Jeśli pole właściwości jest wyszarzone, nie można zmienić jego wartości.

Element	Opcje	Opis
Nazwa projektu	Wprowadź tekst	Użytkownik wprowadza nazwę projektu.
Nazwa produktu	Wybierz zadania do wyświetlenia	Wyświetla wszystkie otwarte zadania.
Identyfikator produktu	Nie podlega edycji	Identyfikator produktu wchodzi w skład etykiety zadania i jest tworzony automatycznie przez serwer Fiery server
Klient	Lista dostępnych klientów z bazy danych Metrix.	Umożliwia wybór klientów wprowadzonych do bazy danych Metrix i powiązanie ich z obecnie otwartym projektem.
Typ wydruku	Płaski Składany Oprawiony — zszywanie zeszytowe Oprawiony — klejony	Ta właściwość jest zależna od liczby stron w zadaniu. Jeśli jest to jedna lub dwie strony, wydruk będzie płaski. W przypadku dwóch stron lub wielokrotności dwóch wydruk może być płaski, składany lub oprawiony (broszura). Obsługa wydruków oprawionych ze zszywaniem zeszytowym lub klejeniem zależy od dostępnego sprzętu do składania.
Strona oprawy	Z lewej Z lewej (kalendarz) Z prawej Z prawej (kalendarz)	Jeśli zadanie wymaga oprawy, można określić stronę krawędzi oprawy w układzie.
Połącz strony	Nie podlega edycji	Umożliwia utworzenie wydruku składanego z płaskiego zadania z dwiema stronami (np. mapy) przez zmianę liczby stron z 2 na 16, 24, 32 itd.
Wymagana ilość	Wprowadź wymaganą liczbę kopii.	Wartość domyślna to 1000.
Szerokość po wykończeniu	Wprowadź rozmiar	Szerokość wykończonego zadania. Zmiana wysokości lub szerokości wykończonego zadania spowoduje odpowiednią zmianę układu w aplikacji Metrix Quick Impose. Skalowanie nie jest możliwe. W przypadku zmniejszenia wysokości i szerokości aplikacja Metrix wyśrodkuje i przytnie zawartość.

Element	Opcje	Opis
Wysokość po wykończeniu	Wprowadź rozmiar	Wysokość wykończonego zadania.
Ziarno wydruku	Dowolnie Dowolnie — tak samo Poziomo Pionowo	Ziarno wydruku, które jest parametrem w aplikacji Metrix, różni się od ziarna arkusza — parametru we właściwościach zadania. W menu rozwijanym dostępne są następujące opcje: <ul style="list-style-type: none"> • Dowolnie: Strony zostaną ułożone poziomo i pionowo w celu jak najlepszego dopasowania do rozmiaru arkusza. • Dowolnie — tak samo: Układ wszystkich stron będzie taki sam, a jego ustawienia zostaną dobrane w celu jak najlepszego dopasowania do rozmiaru arkusza. • Poziomo: Strony zostaną ułożone w kierunku poziomym zgodnie z kierunkiem fali/ziarna podłoża. • Pionowo: Strony zostaną ułożone w kierunku pionowym zgodnie z kierunkiem fali/ziarna podłoża. <p>Uwaga: Kierunek fali/ziarna jest wyświetlany różnie w zależności od obsługi tej funkcji na serwerze wydruku Landa DFE.</p>
Spady (wszystkie krawędzie)	Wprowadź pomiar	Spady to miejsce między wydrukami na arkuszu.
Liczba stron	Podlega edycji tylko w przypadku tworzenia wydruku składanego z zadania płaskiego z dwiema stronami.	Liczba stron w pliku PDF.
Największe składniki tekstowe	Lista rozwijana dostępnej liczby stron w sygnaturze.	Wskazuje liczbę stron, które mogą się zmieścić na arkuszu zgodnie z sygnaturą zadania. Ta opcja zależy od rozmiaru strony i rozmiaru arkusza podłoża.
Składanie	Nie podlega edycji	Ta wartość zależy od liczby stron w sekwencji składania JDF, która ma zostać użyta. Użytkownik może wybrać dowolną sekwencję składania JDF, która została już zdefiniowana w bazie danych Metrix, lub utworzyć nową — zgodnie z potrzebami.
Urządzenie oprawiające	Urządzenie do oprawy klejonej lub zszywania zeszytowego.	Ta opcja jest wyświetlana tylko wtedy, gdy zadanie wymaga oprawy. Wyświetlane opcje urządzenia oprawiającego zależą od opcji wybranych w polu Typ wydruku. Dostępne są następujące opcje urządzenia oprawiającego: Oklejarka: Opcja dostępna, gdy w polu Typ wydruku została wybrana pozycja Oprawiony — klejony. Przynarcko-zszywarka: Opcja dostępna, gdy w polu Typ wydruku została wybrana pozycja Oprawiony — zszywanie zeszytowe.

Element	Opcje	Opis
Materiał	Wybierz materiał przy użyciu selektora materiału w aplikacji Metrix.	Kliknięcie pozycji Materiał spowoduje otwarcie selektora materiału w aplikacji Metrix. Przed otwarciem zadania w aplikacji Metrix Quick Impose musisz mieć już zdefiniowane wpisy w aplikacji Substrate Catalog.
Rozmiar arkusza	Wybierz rozmiar arkusza wybranego materiału.	Gdy wybierzesz materiał, w menu Rozmiar arkusza pojawią się wszystkie rozmiary arkuszy dla tego materiału.
Metoda drukowania	Jednostronne Zgodnie z arkuszem Przetwórz i obróć Przetwórz i wywróć Klejone	Metoda drukowania w przypadku danego układu. Opcja Klejone jest dostępna tylko wtedy, gdy wybrana drukarka obsługuje klejenie zgodnie z wpisem w bazie danych Metrix.
Drukarka — strona 1	Nie podlega edycji	Podłączona drukarka zarządzana przez sterownik Fiery.
Strefa inspekcji drukarki	Prawda Fałsz	Wyznaczony obszar arkusza, w którym znajdują się znaczniki kalibracji drukarki.
Zestaw znaczników	Brak zestawu znaczników Domyślny zestaw znaczników Zestawy znaczników utworzone w aplikacji Metrix	Aplikacja Metrix automatycznie ładuje domyślny zestaw znaczników po nawiązaniu połączenia z serwerem Fiery server. Instalacja aplikacji obejmuje domyślne zestawy znaczników.
Profil eksportu	JDF Próbny JDF PDF Próbny PDF	Profil eksportu służy do generowania układów na potrzeby drukarki. W przypadku wyboru profilu PDF lub JDF każdy plik PDF lub JDF będzie eksportowany jako osobny układ. W przypadku wyboru profilu próbnego PDF lub JDF wszystkie układy zostaną połączone w jednym pliku. Profil jest eksportowany do kolejki Wstrzymane w programie Fiery Command WorkStation. Zob. Eksportowanie zadania z aplikacji Metrix Quick Impose na stronie 112.

Tworzenie elementów QuickSet w aplikacji Metrix Quick Impose

Można utworzyć elementy QuickSet w aplikacji Metrix Quick Impose lub wybrać jeden z istniejących elementów QuickSet.

Aby utworzyć nowy element QuickSet, wybierz właściwości, które chcesz zastosować do zadania. Możesz również wybrać jeden z istniejących elementów QuickSet z listy.

Uwaga: W przypadku wybierania istniejącego elementu QuickSet zostaną wyświetlone wyłącznie elementy o zgodnym z zadaniem typie produktu i liczbie stron.

- 1 W polu QuickSet wpisz nazwę, którą chcesz nadać elementowi QuickSet. Zostanie udostępniona ikona Zapisz.
- 2 Kliknij ikonę Zapisz. Element QuickSet zostanie dodany do listy.
- 3 Aby usunąć element QuickSet, wybierz go, a następnie kliknij ikonę Usuń.
- 4 Aby zastosować element QuickSet, wybierz zbuforowane zadanie z kolejki Wstrzymane w programie Fiery Command WorkStation i wykonaj jedną z następujących czynności:
 - Kliknij zbuforowane zadanie prawym przyciskiem myszy i wybierz polecenie Zastosuj element Metrix QuickSet.
 - Wybierz polecenie Zastosuj element Metrix QuickSet z menu Akcje.

Uwaga: Strzałka obok polecenia Zastosuj element Metrix QuickSet umożliwia wyświetlenie listy dostępnych elementów QuickSet.

Aplikacja Metrix stosuje element QuickSet do zadania, po czym zostanie ono przesłane do kolejki Wstrzymane w programie Fiery Command WorkStation; do nazwy pliku zostanie dodany człon MTX_LYT.

Podczas pracy z elementami QuickSet należy wziąć pod uwagę następujące kwestie:

- W przypadku usunięcia zadania, do którego zastosowano element QuickSet, zadanie zostanie usunięte zarówno z urządzenia Fiery server, jak i bazy danych Metrix, jednak użyty element QuickSet zostanie zapisany.
- Jeśli aplikacja Metrix nie będzie w stanie zastosować elementu QuickSet, zostanie wyświetlony komunikat o błędzie, a zadanie zostanie przeniesione do kolejki Wstrzymane w programie Fiery Command WorkStation.

Profile eksportu w aplikacji Metrix Quick Impose

Zadania zmodyfikowane w aplikacji Metrix Quick Impose można wyeksportować do kolejki Wstrzymane w programie Fiery Command WorkStation w ramach przygotowań do drukowania.

Aby wyeksportować zadania z aplikacji Metrix Quick Impose, użytkownik musi wybrać profil eksportu. Dostępne są następujące profile eksportu:

- JDF
- Próbny JDF
- PDF
- Próbny PDF

W zależności od wybranego profilu eksportu wystąpi jedna z poniższych sytuacji:

- W kolejce Wstrzymane programu Fiery Command WorkStation pojawią się wyeksportowane profile z członem MTX_LYT w nazwie pliku i rozszerzeniem .pdf lub .jdf (w zależności od wyboru). W przypadku wyboru profilu JDF lub PDF każdy układ będzie oznaczony numerem, na przykład: „MTX_LYT01”, „MTX_LYT02” itd.
- W przypadku wyboru profilu PDF lub JDF każdy plik PDF lub JDF będzie eksportowany jako osobny układ. Plik zawierający warstwy należy wyeksportować w formacie JDF. Jeśli plik zawiera warstwy i zostanie wybrany profil PDF, przycisk Eksportuj będzie nieaktywny.
- W przypadku wyboru profilu próbnego PDF lub JDF zostanie utworzony tylko jeden plik ze wszystkimi układami w zadaniu. Podczas eksportowania zadania zostaną dodane znaczniki rejestracji.
- W przypadku wyboru profilu próbnego PDF lub JDF i wyeksportowania zadania kolumna Kopie w programie Fiery Command WorkStation będzie zawierać liczbę 1. Wartość w kolumnie Kopie wskazuje liczbę arkuszy wymaganych do uzyskania żądanej ilości gotowych wydruków.

Jeśli zostanie wybrany profil PDF lub JDF, w kolumnie Kopie w programie Fiery Command WorkStation pojawi się liczba kopii (arkuszy) wymaganych do wydrukowania zadania — w zależności od liczby wprowadzonej w polu Wymagana ilość na liście Właściwości w oknie Metrix Quick Impose. Jeśli na przykład zadanie obejmuje wydruk 1000 pocztówek, wpisz liczbę 1000 w polu Wymagana ilość na liście Właściwości w oknie Metrix Quick Impose. W przypadku eksportowania zadania w formacie PDF lub JDF liczba kopii (arkuszy) wymaganych do wydrukowania zadania zostanie obliczona i wyświetlona w kolumnie Kopie w programie Fiery Command WorkStation w zależności od zastosowanej metody impozycji.

- Podczas eksportowania zadania z aplikacji Metrix Quick Impose właściwości zadania zostaną zapisane w bazie danych Metrix. Jeśli usuniesz zadanie, zostanie ono usunięte z bazy danych Metrix i z serwera Fiery server.

Eksportowanie zadania z aplikacji Metrix Quick Impose

Otwórz zbuforowane zadanie w aplikacji Metrix Quick Impose i wybierz edytowalne właściwości, które chcesz zmienić.

Jeśli uważasz, że układ zadania jest zadowalający, możesz wyeksportować zadanie do kolejki Wstrzymane w programie Fiery Command WorkStation.

1 Wybierz jeden z poniższych profili eksportu:

- JDF
- Próbny JDF
- PDF
- Próbny PDF

2 Kliknij przycisk Eksportuj.

Wyeksportowany układ pojawi się w kolejce Wstrzymane w programie Fiery Command WorkStation. Do nazwy pliku zostanie dodany człon MTX_LYT, a rozszerzeniem pliku będzie .pdf lub .jdf (w zależności od wyboru). Jeśli jako profil eksportu zostanie wybrana opcja JDF lub PDF, każdy wyeksportowany układ będzie oznaczony numerem, na przykład: „MTX_LYT01”, „MTX_LYT02” itd.

3 Aby wyświetlić podgląd wyeksportowanego układu, otwórz zbuforowane zadanie w aplikacji Podgląd Fiery, korzystając z jednej z następujących metod:

- Kliknij zadanie prawym przyciskiem myszy i wybierz opcję Podgląd.
- Wybierz zadanie, a następnie wybierz opcję Podgląd z menu Akcje.
- Wybierz zadanie i kliknij ikonę Podgląd na pasku narzędzi.

Zadanie zostanie otwarte w oknie Podgląd Fiery. Jeśli zadanie zawiera warstwy, a do eksportu został użyty profil JDE, w oknie Podgląd Fiery będzie można tworzyć wersje.

4 Przetwórz i wstrzymaj to zadanie Po przetworzeniu zadania kliknij je prawym przyciskiem myszy i wybierz opcję ImageViewer, aby wyświetlić zadanie.

Zarządzanie zasobami serwera

Aktualizacje i łatki dla oprogramowania systemowego Fiery

W programie Command WorkStation dostępna jest funkcja Aktualizacje Fiery umożliwiająca instalację aktualizacji i łatek przeznaczonych dla oprogramowania systemowego Fiery i interfejsu Fiery API. Dzięki niej aktualizacje oprogramowania systemowego można instalować z poziomu serwera Fiery server lub zdalnych komputerów. Co więcej, instalacja aktualizacji i łatek jest możliwa, nawet wtedy, gdy serwer Fiery server nie nawiązuje połączenia z Internetem.

Aby uzyskać dostęp do funkcji Aktualizacje Fiery, uruchom program Command WorkStation.

Komputer, na którym zainstalowano program Command WorkStation musi:

- nawiązywać połączenie z Internetem,
- znajdować się w tej samej sieci co serwer Fiery server.

Aktualizacji i łatek nie można instalować na serwerze Fiery server z poziomu kilku komputerów jednocześnie. Aby można było zainstalować łatki, konieczne jest wyłączenie funkcji Aktualizacje systemowe.

Aktualizacja oprogramowania systemowego Fiery z poziomu programu Command WorkStation

Oprogramowanie systemowe Fiery można zaktualizować z poziomu komputera klienckiego albo lokalnie za pomocą interfejsu serwera Fiery server.

Do nawiązania połączenia z serwerem Fiery server w programie Command WorkStation wymagana jest nazwa lub adres IP serwera Fiery server.

Uwaga: Najlepsze rezultaty zapewnia zainstalowanie aktualizacji i łatek, gdy serwer Fiery server i program Command WorkStation nie przetwarzają żadnych zadań ani nie wykonują żadnych operacji.

- 1 Uruchom oprogramowanie Command WorkStation.
- 2 Wybierz kolejno elementy Serwer > Centrum urządzeń > Aktualizacje Fiery.
- 3 Aby wyświetlić i zainstalować dostępne aktualizacje, kliknij element Aktualizacje znajdujący się pod nazwą karty Aktualizacje Fiery, a następnie dla każdej aktualizacji, którą chcesz zainstalować, kliknij przycisk Aktualizuj znajdujący się w prawym okienku.
- 4 Aby wyświetlić dostępne łatki, kliknij element Paski korekcyjne znajdujący się pod nazwą karty Aktualizacje Fiery.
- 5 Wybierz łatki do zainstalowania.
Wybranie łatki powoduje automatyczne wybranie wszystkich wcześniejszych łatek, które są wymagane.

- 6 W przypadku wyświetlenia komunikatu dotyczącego interfejsu Fiery API, kliknij przycisk OK, aby zainstalować interfejs Fiery API.
Interfejs Fiery API jest wymagany do przeprowadzenia instalacji łątek za pomocą funkcji Aktualizacje Fiery.
- 7 Kliknij przycisk Zainstaluj, aby zainstalować wybrane łątki.
- 8 Kliknij przycisk OK, aby ponownie uruchomić serwer Fiery server po zainstalowaniu aktualizacji i łątek.
- 9 Aby wyświetlić opcję zainstalowanych aktualizacji i łątek, kliknij element Historia znajdujący się pod nazwą karty Aktualizacje Fiery.

Drukarki wirtualne

Drukarki wirtualne umożliwiają użytkownikom drukowanie za pomocą serwera Fiery server przy użyciu wstępnie zdefiniowanych ustawień zadania. Drukarki wirtualne są publikowane w sieci, co umożliwia użytkownikom konfigurowanie ich jako drukarek na komputerze.

Administratorzy mogą zarządzać drukarkami wirtualnymi w programie Command WorkStation. Mogą duplikować drukarki wirtualne typu Drukuj i wstrzymaj oraz modyfikować ich ustawienia. Administratorzy mogą również tworzyć nowe drukarki wirtualne.

Po wybraniu z listy drukarki wirtualnej jej właściwości zadania są wyświetlane na panelu po prawej stronie w obszarze Centrum urządzeń > Kolejności zadań > Drukarki wirtualne, a także na pasku narzędzi, który zapewnia dostęp do różnych operacji.

Administratorzy mogą publikować ustawienia wstępne zadań jako drukarki wirtualne. Zob. [Wstępne ustawienia drukowania](#) na stronie 47.

Tworzenie, edytowanie lub duplikowanie drukarek wirtualnych

Tylko administratorzy mogą tworzyć, edytować i powielać drukarki wirtualne. Administratorzy mogą także publikować ustawienia wstępne zadań jako drukarki wirtualne.

- 1 Wykonaj jedną z następujących czynności:
 - Aby utworzyć drukarkę wirtualną, kliknij przycisk Nowy na pasku narzędzi.
 - Aby edytować drukarkę wirtualną, kliknij przycisk Edytuj na pasku narzędzi.
 - Aby utworzyć duplikat drukarki wirtualnej, kliknij przycisk Duplikuj na pasku narzędzi.
- 2 Podaj następujące informacje:
 - Nazwa drukarki — Jest to alfanumeryczna nazwa drukarki wirtualnej.
Uwaga: Po utworzeniu lub zduplikowaniu drukarki wirtualnej nie można zmienić jej nazwy, ale można zmienić ustawienia drukowania.
 - Opis — dodaj lub zmień komentarze stanowiące opis drukarki wirtualnej dla użytkowników — na przykład „broszura firmowa”.

- Akcje zadania — wybierz jedną z akcji serwera Fiery server, takich jak Wstrzymaj lub Przetwarzaj i wstrzymaj.
- Właściwości zadania — wybierz opcję Zdefiniuj, aby otworzyć okno Właściwości zadania i określić ustawienia drukowania. Ustawienia wstępne serwera są także wymienione jako dostępne opcje.

Uwaga: Dowolne ustawienie zadania można zablokować, klikając jego ikonę kłódki.

3 W razie potrzeby wybierz opcję Przebieg wstępny i dostosuj ustawienia:

- Domyślne ustawienie wstępne — oznacza, że zostaną użyte domyślne ustawienia przebiegu wstępnego, chyba że zostaną zmienione.
- Edytuj — umożliwia wybranie innego ustawienia wstępnego lub określenie poszczególnych ustawień.
- Przy błędzie krytycznym — umożliwia określenie akcji wykonywanej po znalezieniu błędu krytycznego. Opcja Użyj akcji zadania dotyczy akcji zadania określonej dla drukarki wirtualnej.

Zablokowane ustawienia zadania

Zablokowanie ustawienia zadania uniemożliwia jego zmianę przez innych użytkowników.

Należy wziąć pod uwagę następujące kwestie:

- **Importowanie zadania do obszaru Command WorkStation za pomocą drukarki wirtualnej** — importowane zadanie korzysta z zablokowanych ustawień na serwerze Fiery server, a powodujące konflikt ustawienia przesłane z zadaniem są zastępowane.
- **Odblokowane ustawienia zadania** — użytkownik może zmieniać ustawienia zadania, a zadanie zostanie wydrukowane zgodnie z takimi ustawieniami. Jeśli nie określono ustawienia zadania, zostaną użyte ustawienia drukarki wirtualnej.

Publikowanie ustawień wstępnych zadania w formie drukarek wirtualnych

Ustawienie wstępne zadania można opublikować jako drukarkę wirtualną.

- 1** W obszarze Centrum urządzeń kliknij polecenie Przepływy robocze, a następnie polecenie Ustawienia wstępne zadania.
- 2** Wybierz ustawienie wstępne i kliknij polecenie Publikuj jako drukarkę wirtualną.
- 3** W oknie dialogowym Nowa drukarka wirtualna określ ustawienia.

Uwaga: Można określić wszystkie ustawienia oprócz ustawień w obszarze Właściwości zadania. Używane są właściwości zadania określone w ramach ustawień wstępnych serwera.

Zarządzanie drukarkami wirtualnymi

Administrator serwera Fiery server może publikować i cofać publikację oraz usuwać drukarki wirtualne.

- Wybierz drukarkę wirtualną na liście i kliknij jedno z następujących poleceń na pasku narzędzi:
 - Publikuj, aby opublikować wybraną drukarkę wirtualną w sieci.
Drukarka wirtualna jest udostępniana za pośrednictwem sieci, jeśli w obszarze konfiguracji serwera włączono funkcję drukowania SMB.
 - Cofnij publikowanie, aby usunąć wybraną drukarkę wirtualną z sieci.
Drukarka wirtualna nie będzie wyświetlana jako udostępniona. Nie będzie ona również wyświetlana jako drukarka, do której można importować zadania w programie Command WorkStation.
 - Usuń, aby usunąć wybraną drukarkę wirtualną.

Zasoby VDP

Zadania VDP (Variable Data Printing — drukowanie zmiennych danych) korzystają z globalnych zasobów wielokrotnego użytku w odniesieniu do elementów zmiennych w zadaniach.

Zasoby globalne to wymagane obrazy, które należy pobrać na serwer Fiery server w przypadku zadań VDP z elementami zmiennymi. Te zasoby globalne są przechowywane na serwerze Fiery server jako grupa wewnątrz każdego projektu.

Obszar Zasoby VDP umożliwia administratorowi zarządzanie miejscem na dysku serwera Fiery server przez wykonywanie następujących czynności:

- Wyświetlanie i usuwanie zasobów globalnych
- Zezwalanie na osadzanie zasobów globalnych w przyszłych zadaniach VDP
- Archiwizowanie zasobów globalnych i przywracanie ich na serwer Fiery server

Aby uzyskać dostęp do zasobów VDP, należy nawiązać połączenie z serwerem Fiery server, kliknąć ikonę Więcej (trzy kropki ułożone pionowo), a następnie wybrać kolejno polecenia Centrum urządzeń > Zasoby > Zasoby VDP.

Tworzenie kopii zapasowej zasobów VDP

Można tworzyć kopie zapasowe zasobów globalnych.

Tworzenie kopii zapasowej zasobów globalnych projektu

Korzystając z funkcji Zasoby VDP Centrum urządzeń, można utworzyć kopię zapasową projektów w osobnym pliku. Funkcja tworzenia kopii zapasowej i przywracania nie jest dostępna dla zadań PDF/VT.

- 1 Połącz się z odpowiednim serwerem Fiery server i kliknij kolejno Centrum urządzeń > Zasoby > Zasoby VDP.
- 2 Kliknij folder VDP, aby wyświetlić listę dostępnych projektów.
- 3 Wybierz projekt, który chcesz zarchiwizować, i kliknij przycisk Kopia zapasowa.
- 4 Określ lokalizację zapisania pliku, a następnie kliknij przycisk OK.

Przywracanie zasobów VDP

Można przywracać zarchiwizowane zasoby globalne.

Przywracanie zarchiwizowanych zasobów globalnych w odniesieniu do projektu

Zarchiwizowane zadania można przywracać wyłącznie na serwer Fiery server, z którego pliki pierwotnie zarchiwizowano.

Uwaga: Języki VDP bez zasobów globalnych nie są wyświetlane na liście Zasoby VDP. Języki VDP, w przypadku których przywrócono zasoby globalne, są wyświetlane na liście Zasoby VDP.

- 1 Kliknij przycisk Przywróć.
- 2 Przejdź do lokalizacji pliku archiwum, wybierz plik, a następnie kliknij przycisk Przywróć.

Wyświetlanie i usuwanie zasobów globalnych

Można wyświetlać zasoby globalne, a także informacje dotyczące nazwy zadania w projekcie.

- 1 Połącz się z odpowiednim serwerem Fiery server i kliknij kolejno Centrum urządzeń > Zasoby > Zasoby VDP.
- 2 Aby wyświetlić zasoby globalne, kliknij projekt, a następnie kliknij polecenie Widok listy lub Widok miniatur w menu Widok (jeśli dostępny serwer Fiery server obsługuje tę funkcję).
- 3 Aby wyświetlić informacje dotyczące nazwy przesłanego zadania i zasoby w projekcie, zaznacz projekt, a następnie kliknij polecenie Zasoby lub Zadania (jeśli dostępny serwer Fiery server obsługuje tę funkcję).
- 4 Aby usunąć zasoby globalne, kliknij język VDP lub projekt, a następnie kliknij przycisk Usuń.
- 5 Aby zaktualizować bieżące informacje, kliknij przycisk Odśwież (jeśli dostępny serwer Fiery server obsługuje tę funkcję).

Czcionki

W oknie zarządzania czcionkami znajduje się lista wszystkich czcionek PostScript i PCL dostępnych na serwerze Fiery server. Można wykonywać kopie zapasowe i przywracać czcionki PostScript na serwerze Fiery server, a także wybrać drukarkę lokalną, aby wydrukować listę.

Zarządzanie czcionkami na serwerze Fiery

Można dodawać, aktualizować i usuwać czcionki, a także drukować listę czcionek.

Opcja Zabezpieczenia > Zabezpieczenia PostScript musi być wyłączona w sekcji Configure, aby możliwe było pobranie czcionek za pomocą aplikacji do pobierania od niezależnych dostawców.

Uwaga: Opcja PCL jest dostępna w przypadku obsługującego ją serwera Fiery server. Obsługa jest ograniczona do wyświetlania listy czcionek PCL. Funkcja pobierania czcionek PCL jest niedostępna.

Uwaga: Wszystkie czcionki japońskie znajdujące się na serwerze lub pobrane przez obsługiwaną aplikację są zablokowane. Czcionki japońskie pobrane na serwer Fiery server mogą zostać usunięte jedynie przez aplikację instalującą.

1 Otwórz Centrum urządzeń za pomocą jednego z poniższych sposobów:

- Kliknij ikonę Więcej (trzy pionowe kropki) obok nazwy serwera w okienku Serwery.
- Kliknij dwukrotnie nazwę serwera w okienku Serwery.
- Kliknij kolejno Serwer > Centrum urządzeń.

2 Kliknij kolejno Zasoby > Czcionki.

Zostanie wyświetlona lista czcionek aktualnie znajdujących się na serwerze Fiery server.

3 Czcionkami można zarządzać, korzystając z przycisków na pasku narzędzi:

- Aby dodać lub zaktualizować czcionki, kliknij polecenie Dodaj nowy. (Można dodawać czcionki Adobe PostScript typu 1). Kliknij przycisk Dodaj, aby zlokalizować czcionkę, którą chcesz pobrać, a następnie kliknij przyciski OK i Odśwież.
- Aby usunąć czcionkę, wybierz odblokowaną czcionkę na liście czcionek i kliknij przycisk Usuń. Nie można usuwać czcionek zablokowanych.
- Aby wydrukować listę czcionek, kliknij przycisk Drukuj.

Tworzenie kopii zapasowej i przywracanie czcionek

Tworzenie kopii zapasowej i przywracanie dotyczy tylko czcionek PostScript. Proces ten obejmuje wszystkie czcionki PostScript; nie można wybierać pojedynczych czcionek.

Uwaga: Aby utworzyć kopię zapasową i przywracać czcionki na serwerze Fiery server, należy zalogować się jako administrator.

1 Otwórz Centrum urządzeń za pomocą jednego z poniższych sposobów:

- Kliknij ikonę Więcej (trzy pionowe kropki) obok nazwy serwera w okienku Serwery.
- Kliknij dwukrotnie nazwę serwera w okienku Serwery.
- Kliknij kolejno Serwer > Centrum urządzeń.

2 Kliknij przycisk Kopia zapasowa lub Przywróć.

3 W wyświetlonym oknie wybierz Czcionki z listy i postępuj zgodnie z monitami. Uwzględnij następujące zalecenia:

- Nie należy zapisywać czcionek na wewnętrzny dysk twardy, który zawiera także serwer Fiery server.
- Czcionki należy przywracać tylko na ten sam serwer Fiery server, z którego pierwotnie utworzono ich kopię zapasową.

Użytkownicy i grupy

Uprawnienia użytkowników uzyskujących dostęp do serwera Fiery server można definiować, przypisując ich do grup. Domyślnie określono kilka grup. Wszyscy użytkownicy w grupie dysponują takimi samymi uprawnieniami.

Informacje szczegółowe dotyczące użytkowników i grup można wyświetlić w aplikacji Configure > Konta użytkowników.

Poza przypisywaniem utworzonych użytkowników do grupy można dodawać ich z globalnej listy adresowej organizacji. W tym celu należy najpierw włączyć usługi LDAP na serwerze Fiery server.

Wyświetlanie grup

Korzystając z funkcji Grupy, Administratorzy mogą dodawać użytkowników do grup ze zdefiniowanymi uprawnieniami.

Uwaga: Funkcja Grupy może nie być obsługiwana przez niektóre serwery Fiery servers.

Aby zmodyfikować uprawnienia dotyczące użytkowników i grup, należy kliknąć przycisk Konfiguruj. Aby uzyskać więcej informacji, zob. [Zmiana uprawnień grupy](#) na stronie 28.

Korzystanie z dziennika zadań

Dziennik zadań stanowi zapis wszystkich przetworzonych i wydrukowanych zadań wraz z datami i godzinami ich wydrukowania oraz charakterystykami.

Uwaga: Jeśli administrator wyczyści serwer Fiery server lub zainstaluje nowe oprogramowanie, dziennik zadań może również zostać wyczyszczony.

Administrator może ustawić opcję automatycznej konserwacji dziennika zadań w programie Configure, np. zaplanować dzień i godzinę wyeksportowania dziennika zadań, a następnie jego wyczyszczenia.

W celu uzyskania informacji o sposobie zarządzania dziennikiem zadań w programie Configure zob. *Pomoc aplikacji Configure*.

Wyświetlanie dziennika zadań

- 1 Połącz się z odpowiednim serwerem Fiery server i wykonaj jedną z następujących czynności:
 - Kliknij ikonę Więcej (trzy kropki) obok nazwy serwera, wybierz pozycję Centrum urządzeń, a następnie kliknij kolejno elementy Dzienniki > Dziennik zadań
 - Kliknij kolejno Serwer > Dzienniki.
- 2 Określ zakres dat w odniesieniu do zadań, które chcesz wyświetlić, korzystając z pól Od i Do.
- 3 Aby wyświetlić wszystkie zadania, kliknij polecenie Wyczyść filtr.

Drukowanie dziennika zadań

- 1 Połącz się z odpowiednim serwerem Fiery server i wykonaj jedną z następujących czynności:
 - Kliknij ikonę Więcej (trzy kropki) obok nazwy serwera, wybierz pozycję Centrum urządzeń, a następnie kliknij kolejno elementy Dzienniki > Dziennik zadań
 - Kliknij kolejno Serwer > Dzienniki.
- 2 Kliknij przycisk Drukuj.
- 3 Wybierz opcję Drukarka lokalna, wybierz drukarkę, a następnie kliknij polecenie Drukuj.

Eksportowanie zawartości dziennika zadań

- 1 Połącz się z odpowiednim serwerem Fiery server i wykonaj jedną z następujących czynności:
 - Kliknij ikonę Więcej (trzy kropki) obok nazwy serwera, wybierz pozycję Centrum urządzeń, a następnie kliknij kolejno elementy Dzienniki > Dziennik zadań
 - Kliknij kolejno Serwer > Dzienniki.
- 2 Kliknij przycisk Eksportuj.
- 3 Wybierz opcję Bieżący widok, aby wyeksportować widok dziennika zadań z bieżącego zakresu dat, lub opcję Pełny dziennik, aby wyeksportować cały dziennik zadań, bez względu na zakres dat określony w widoku.

Eksportowanie i/lub usuwanie zawartości dziennika zadań

- 1 Połącz się z odpowiednim serwerem Fiery server i wykonaj jedną z następujących czynności:
 - Kliknij ikonę Więcej (trzy kropki) obok nazwy serwera, wybierz pozycję Centrum urządzeń, a następnie kliknij kolejno elementy Dzienniki > Dziennik zadań
 - Kliknij dwukrotnie nazwę serwera w okienku Serwery, aby otworzyć Centrum urządzeń, a następnie kliknij kolejno Dzienniki > Dziennik zadań.
 - Kliknij kolejno Serwer > Dzienniki.
- 2 Wykonaj jedną z następujących czynności:
 - Kliknij przycisk Eksportuj i wyczyść.
 - Kliknij przycisk Wyczyść.

Substrate Catalog

Aplikacja Substrate Catalog to systemowa baza danych dotyczących podłoży, w której można zapisywać atrybuty dowolnych podłoży przeznaczonych do drukowania produkcyjnego.

Aplikacja Substrate Catalog jest domyślnie instalowana razem z programem Command WorkStation.

Baza danych aplikacji Substrate Catalog znajduje się na serwerze Fiery server i nie ma na nią wpływu ponowne uruchamianie ani czyszczenie serwera Fiery server.

Jeśli aplikacja Substrate Catalog jest obsługiwana na serwerze Fiery server, każdy użytkownik może wybrać podłoże na potrzeby zadania z wykazu Substrate Catalog w oknie Właściwości zadania programu Command WorkStation.

Aby skonfigurować aplikację Substrate Catalog i zarządzać nią, należy zalogować się do programu Command WorkStation z uprawnieniami administratora.

Uwaga: Terminy „nośnik” i „papier” oznaczają tutaj podłoże.

Poziomy dostęp

Poziom funkcjonalności aplikacji Substrate Catalog dostępnej dla użytkownika zależy od poziomu uprawnień konta użytego podczas logowania do programu Command WorkStation. Istnieją następujące istotne poziomy dostęp:

- Administrator — ma pełny dostęp do wszystkich funkcji programu Command WorkStation i serwera Fiery server. Wymagane jest hasło administratora.
- Operator — ma dostęp do wszystkich funkcji Centrum zadań. W obszarze Centrum urządzeń nie ma dostępu do programu Configure, Kopia zapasowa i przywracanie, funkcji zmieniania haseł ani funkcji usuwania dziennika zadań. Może wyświetlić program Substrate Catalog, drukarki wirtualne i funkcje zarządzania kolorami, lecz nie może ich edytować. Wymagane jest hasło operatora.

Administratorzy mogą wykonywać następujące czynności w aplikacji Substrate Catalog:

- Definiowanie wielu kombinacji atrybutów podłoży i przypisywanie do każdej z nich unikatowej nazwy
- Przypisywanie profilów kolorów do każdego podłoża
- Wybieranie wstępnie zdefiniowanych podłoży podczas przesyłania zadania
- Określanie kolumn w aplikacji Substrate Catalog, które będą dostępne dla użytkowników
- Centralne przechowywanie bazy danych Substrate Catalog

Operatorzy mogą wykonywać następujące czynności w aplikacji Substrate Catalog:

- Wybieranie wstępnie zdefiniowanych podłoży podczas przesyłania zadania

Wybieranie nośnika z aplikacji Substrate Catalog

Aplikacja Substrate Catalog jest dostępna z poziomu okna dialogowego Właściwości zadania w programie Command WorkStation.

- 1 Wybierz zadanie i wykonaj jedną z poniższych czynności:
 - Kliknij opcję Właściwości w menu Akcje.
 - Kliknij zadanie prawym przyciskiem myszy i wybierz opcję Właściwości.
 - Kliknij ikonę Właściwości na pasku narzędzi w oknie Centrum zadań.
 - Kliknij dwukrotnie zadanie.
- 2 W oknie dialogowym Właściwości zadania kliknij przycisk Nośnik.
- 3 Wybierz podłoże z menu rozwijanego Substrate Catalog.
- 4 Wybierz rozmiar z menu rozwijanego Identyfikator rozmiaru.

Przypisywanie tymczasowego rozmiaru niestandardowego do podłoża

Do podłoża można przypisać tymczasowy rozmiar niestandardowy. Nie trzeba wybierać któregokolwiek z wstępnie zdefiniowanych rozmiarów do zastosowania w przypadku przypisania wpisu aplikacji Substrate Catalog do zadania. Przypisując rozmiar niestandardowy do podłoża, nie trzeba tworzyć dla niego nowego wpisu aplikacji Wykaz rozmiarów. Tymczasowy rozmiar niestandardowy przydaje się, kiedy jest potrzebne podłoże o określonym rozmiarze do pojedynczego/ograniczonego wykorzystania.

- 1 Wybierz zadanie i wykonaj jedną z poniższych czynności:
 - Kliknij opcję Właściwości w menu Akcje.
 - Kliknij zadanie prawym przyciskiem myszy i wybierz opcję Właściwości.
 - Kliknij ikonę Właściwości na pasku narzędzi w oknie Centrum zadań.
 - Kliknij dwukrotnie zadanie.
- 2 W oknie dialogowym Właściwości zadania kliknij przycisk Nośnik.
- 3 Wybierz pozycję brak zdefiniowanych z menu rozwijanego Substrate Catalog.
- 4 W polu Wymiary podłoża drukowego kliknij pozycję Niestandardowy i określ wymiary podłoża o niestandardowym rozmiarze.
Rozmiar niestandardowy zostanie wyświetlony w menu rozwijanym Wymiary podłoża drukowego.

Uwaga: Wymiary podłoża o niestandardowym rozmiarze są tymczasowe — nie zostaną one wyświetlone na liście rozmiarów zdefiniowanych w aplikacji Wykaz rozmiarów.

Przypisywanie tymczasowego, niestandardowego rozmiaru podłoża do wpisu aplikacji Substrate Catalog

Można przypisać tymczasowy rozmiar niestandardowy do podłoża bez dodawania nowego rozmiaru do aplikacji Wykaz rozmiarów. Można zastąpić identyfikator rozmiaru zdefiniowany wpisem aplikacji Substrate Catalog i przypisać tymczasowy rozmiar niestandardowy do podłoża bez konieczności ponownego przetworzenia zadania. Inne atrybuty dotyczące nośnika zdefiniowane wpisem aplikacji Substrate Catalog pozostaną niezmienione.

Uwaga: Aby można było określić tymczasowy rozmiar niestandardowy, wpis aplikacji Substrate Catalog musi być przypisany do zadania.

1 Wybierz zadanie i wykonaj jedną z poniższych czynności:

- Kliknij opcję Właściwości w menu Akcje.
- Kliknij zadanie prawym przyciskiem myszy i wybierz opcję Właściwości.
- Kliknij ikonę Właściwości na pasku narzędzi w oknie Centrum zadań.
- Kliknij dwukrotnie zadanie.

2 W oknie dialogowym Właściwości zadania kliknij przycisk Nośnik.

3 W menu rozwijanym Substrate Catalog przypisz wpis aplikacji Substrate Catalog do zadania.

Uwaga: Pole Identyfikator rozmiaru zostanie włączone po przypisaniu wpisu aplikacji Substrate Catalog do zadania.

4 Z menu rozwijanego Identyfikator rozmiaru wybierz pozycję Niestandardowy.
Zostanie włączone pole Rozmiar podłoża użytkownika / Wymiary podłoża drukowego.

Uwaga: Wyświetlana nazwa pola Rozmiar podłoża użytkownika / Wymiary podłoża drukowego różni się w zależności od funkcji obsługiwanych przez serwer Fiery server użytkownika.

5 W polu Rozmiar podłoża użytkownika / Wymiary podłoża drukowego kliknij przycisk Niestandardowe, a następnie określ wymiary niestandardowego rozmiaru podłoża.
Wymiary niestandardowego rozmiaru zostaną wyświetlone w menu rozwijanym Rozmiar podłoża użytkownika / Wymiary podłoża drukowego.

Uwaga: Wymiary podłoża o niestandardowym rozmiarze są tymczasowe — nie zostaną one wyświetlone na liście rozmiarów zdefiniowanych w aplikacji Wykaz rozmiarów.

Konfiguracja bazy Substrate Catalog

Administrator tworzy wpisy w bazie Substrate Catalog opisujące wszystkie podłoża, na których można drukować za pomocą drukarki.

Jeśli zadanie przywrócone z archiwum zawiera wpis z bazy Substrate Catalog, którego nie ma w bazie danych, aplikacja Substrate Catalog automatycznie tworzy nowy wpis z atrybutami elementu z archiwum.

Tylko administrator może uzyskiwać dostęp do opcji konfiguracji bazy Substrate Catalog umożliwiających dostosowywanie jej do określonych schematów pracy stosowanych w drukarni.

- 1 Zaloguj się na odpowiednim serwerze Fiery server jako administrator. Wprowadź hasło administratora, jeśli jest ustawione.
- 2 Wykonaj jedną z następujących czynności:
 - Jeśli dodano ikonę Substrate Catalog do paska narzędzi na karcie Centrum zadań, kliknij ikonę Substrate Catalog na pasku narzędzi.
 - Kliknij pozycję Substrate Catalog w menu Serwer.
 - Kliknij prawym przyciskiem myszy pozycję Fiery server na liście Serwery i wybierz element Substrate Catalog.
 - Kliknij prawym przyciskiem myszy pozycję Fiery server na liście Serwery i wybierz element Centrum urządzeń. W obszarze Centrum urządzeń kliknij kartę ZASOBY, a następnie wybierz pozycję Substrate Catalog.

W oknie Substrate Catalog można tworzyć nowe wpisy, edytować istniejące wpisy oraz zarządzać bazą danych Substrate Catalog.

Okno Substrate Catalog

Umożliwia wyświetlanie widoków podłoży uporządkowanych na różne sposoby.

W widoku domyślnym w oknie Substrate Catalog widoczne są nazwy wszystkich nośników w wykazie. Po kliknięciu każdej z nazw wyświetlane są następujące odpowiadające jej atrybuty:

- Opis
- Grubość
- Typ podłoża
- Rozmiar podłoża
- Kierunek fali/ziarna
- Nazwa tego atrybutu zależy od serwera Fiery server.
- Identyfikator produktu

Widok listy (włączany przez zaznaczenie pola wyboru) umożliwia wyświetlenie wszystkich nośników lub wszystkich nośników o wybranym rozmiarze. Wybrane nagłówki kolumn określają, jakie informacje dotyczące poszczególnych nośników będą wyświetlane.

Zmianie sposobu wyświetlania kolumn w bazie Substrate Catalog

Nagłówki kolumn w oknie Substrate Catalog zmieniają się dynamicznie w zależności od tego, czy używane są atrybuty nośników oparte na PPD czy JDE.

Administratorzy mogą zmienić kolejność wyświetlania tych kolumn lub dodać/usunąć kolumny w celu wyświetlenia informacji przydatnych w danym środowisku drukowania. Aby dostosować szerokość kolumny, należy przeciągnąć jej krawędź w lewo lub w prawo.

- 1 W oknie Substrate Catalog zaznacz pole wyboru Widok listy i kliknij prawym przyciskiem myszy pasek nagłówka kolumny.

2 Wykonaj jedną z następujących czynności:

- Kliknij przycisk Dodaj, aby wybrać z menu pozycję, która ma zostać dodana do kolumn.
- Kliknij przycisk Usuń, aby usunąć kolumnę.
- Kliknij przycisk Przenieś w lewo lub Przenieś w prawo, aby przesunąć kolumnę w odpowiednim kierunku.

Wybieranie ustawień programu Substrate Catalog

Podczas tworzenia wpisu programu Substrate Catalog administratorzy mogą wybrać jeden z dwóch zestawów atrybutów nośników: oparte na drukarce (PPD) i JDF (Job Definition Format).

- Zestaw PPD atrybutów nośników jest specyficzny dla serwera Fiery server. Nazwa każdego ustawienia jest standardowa dla wszystkich urządzeń, natomiast lista dostępnych opcji różni się. Ustawienia PPD są domyślne. Zestaw PPD jest zalecany dla użytkowników nowych i średnio zaawansowanych.
- Zestaw JDF atrybutów nośników pochodzi ze standardowych specyfikacji branży drukarskiej dla formatu Job Definition Format. Ten zestaw atrybutów nośników nie jest specyficzny dla serwera Fiery server i ułatwia odwzorowanie definicji nośników z przepływów roboczych przesyłania zadań MIS. Zestaw JDF jest zalecany dla zaawansowanych użytkowników, którzy znają przepływ roboczy JDF.

Uwaga: Fiery server musi obsługiwać drukowanie JDF, a funkcja ta musi być włączona w programie Configure.

Niektóre atrybuty nośników są wspólne dla obu zestawów, ale nazwy mogą się nieznacznie różnić. Zestaw JDF zapewnia większą dokładność.

1 Otwórz aplikację Substrate Catalog, wykonując jedną z poniższych czynności:

- Jeśli dodano ikonę Substrate Catalog do paska narzędzi Centrum zadań, kliknij ikonę Substrate Catalog.
- Kliknij opcję Substrate Catalog w menu Serwer.
- Kliknij ikonę Więcej (trzy kropki) obok nazwy serwera Fiery server na liście Serwery i wybierz Centrum urządzeń. W Centrum urządzeń kliknij opcję Substrate Catalog w obszarze Zasoby.
- Kliknij ikonę Więcej (trzy kropki) obok serwera Fiery server na liście Serwery i wybierz opcję Substrate Catalog.

2 Kliknij przycisk Ustawienia na pasku menu programu Substrate Catalog.

3 Wybierz ustawienie Zależnie od PPD lub Zależnie od JDF dla opcji Używane specyfikacje.

Tworzenie wpisu aplikacji Substrate Catalog

Można określić nowy nośnik i atrybuty nośnika w aplikacji Substrate Catalog.

Uwaga: Tylko administrator ma dostęp do okna konfiguracji programu Substrate Catalog.

- 1 Otwórz aplikację Substrate Catalog, wykonując jedną z poniższych czynności:
 - Jeśli dodano ikonę Substrate Catalog do paska narzędzi Centrum zadań, kliknij ikonę Substrate Catalog.
 - Kliknij opcję Substrate Catalog w menu Serwer.
 - Kliknij ikonę Więcej (trzy kropki) obok nazwy serwera Fiery server na liście Serwery i wybierz Centrum urządzeń. W Centrum urządzeń kliknij opcję Substrate Catalog w obszarze Zasoby.
 - Kliknij ikonę Więcej (trzy kropki) obok serwera Fiery server na liście Serwery i wybierz opcję Substrate Catalog.
- 2 Kliknij przycisk Ustawienia na pasku menu Substrate Catalog, aby wybrać specyfikacje zależne od PPD lub zależne od JDF.

Zależnie od PPD to domyślny zestaw atrybutów nośników dla drukarki.
- 3 Kliknij ikonę Dodaj nowy.
- 4 Określ atrybuty w oknie Nowy (nośnik).

Należy określić wartość każdego ustawienia oznaczonego gwiazdką (*).
Jeżeli wybrano ustawienia Zależnie od JDF, kliknij karty, aby określić atrybuty.

Atrybuty podłoża dla nowego wpisu w aplikacji Substrate Catalog

Atrybuty podłoża nowego wpisu są pogrupowane na różnych kartach.

Przed utworzeniem nowego wpisu wybierz ustawienia PPD lub JDF. Aby uzyskać odpowiednie informacje, zob. [Wybieranie ustawień programu Substrate Catalog](#) na stronie 126.

Ustawienia PPD

- **Ogólne:** Zawiera ustawienia Grubość, Rodzaj podłoża, Kolor CIE Lab oraz pole Opis.
- **Rozmiary:** Wybierz wstępnie zdefiniowany rozmiar podłoża lub podaj rozmiar niestandardowy. Wybierz kierunek fali lub ziarna. Dodaj identyfikator produktu.
- **Ustawienia kolorów:** Wybierz profile kolorów.

Ustawienia JDF

- **Ogólne i Inne atrybuty:** Dołącz odpowiednią liczbę atrybutów JDF w celu opisanego nośnika.
- **Rozmiary:** Identyfikator rozmiaru jest tworzony automatycznie przez serwer wydruku Fiery server. W przypadku wybrania rozmiaru podłoża z menu rozwijanego Wykaz rozmiarów, w polu Identyfikator rozmiaru zostanie wyświetlony ten sam wpis. Wybierz opcję z menu rozwijanego Kierunek fali lub Kierunek ziarna. Dodaj identyfikator produktu.
- **Ustawienia kolorów:** Wybierz profile kolorów.

Uwaga: Atrybuty na kartach Rozmiary i Ustawienia kolorów są takie same w przypadku ustawień PPD i JDF.

Definiowanie atrybutów rozmiaru we wpisach aplikacji Substrate Catalog

Administratorzy mogą ustawiać i modyfikować atrybuty dotyczące rozmiaru podczas tworzenia lub edytowania wpisów aplikacji Substrate Catalog.

1 Otwórz aplikację Substrate Catalog i wykonaj jedną z następujących czynności:

- Kliknij ikonę Dodaj nowy.
- Aby edytować istniejący wpis katalogu, wybierz go i kliknij przycisk Edytuj.

2 Kliknij kartę Rozmiary.

3 Kliknij dwukrotnie wpis lub kliknij opcję Edytuj.

4 Upewnij się, że w pozycji Identyfikator rozmiaru znajduje się wpis dotyczący rozmiaru, który chcesz dodać lub edytować.

Uwaga: Identyfikator rozmiaru jest generowany automatycznie przez urządzenie Fiery server. Identyfikator rozmiaru można zmodyfikować, pamiętając, aby był unikatowy. W przypadku wprowadzenia zduplikowanego identyfikatora rozmiaru zostanie wyświetlony komunikat o błędzie.

5 Z menu rozwijanego opcji Wykaz rozmiarów wybierz rozmiar dla danego wpisu w aplikacji Substrate Catalog.

Uwaga: W przypadku wybrania rozmiaru podłoża z menu rozwijanego Wykaz rozmiarów, w polu Identyfikator rozmiaru zostanie wyświetlony ten sam wpis. Możesz zmodyfikować identyfikator rozmiaru zgodnie z wymaganiami.

6 Wybierz opcję Kierunek fali lub Kierunek ziarna w odniesieniu do wpisu w aplikacji Substrate Catalog.

Uwaga: Nazwa tego atrybutu różni się w zależności od funkcji obsługiwanych przez urządzenie Fiery server.

7 Dodaj wymagany Identyfikator produktu i kliknij przycisk OK.

Dodany lub zmodyfikowany rozmiar podłoża zostanie wyświetlony na karcie Rozmiary we wpisie aplikacji Substrate Catalog.

Określanie ustawień profilu kolorów

Można skojarzyć profil wydruku kolorowego serwera Fiery server z wpisem programu Substrate Catalog.

Wszystkie domyślne i niestandardowe profile kolorów serwera Fiery server są wymieniane z nazwy jako możliwe atrybuty programu Substrate Catalog.

Uwaga: Tylko administrator ma dostęp do okna konfiguracji programu Substrate Catalog.

1 W oknie głównym aplikacji Substrate Catalog kliknij kartę Ustawienia i określ ustawienie aplikacji Substrate Catalog jako Zależnie od PPD lub Zależnie od JDF.

2 Wykonaj jedną z następujących czynności:

- Kliknij ikonę Dodaj nowy.
- Aby edytować istniejący wpis programu Catalog, wybierz go i kliknij przycisk Edytuj.

3 Kliknij kartę Ustawienia kolorów.

Profil koloru na stronie przedniej — domyślny profil kolorów stosowany tylko do przedniej strony nośnika. Wybierz opcję Ustawienie domyślne serwera lub opcję z listy. Atrybut ten można zastąpić, określając inny profil kolorów w obszarze Właściwości zadania. Wyświetlany w ustawieniach PPD i JDF.

Profil koloru na stronie tylnej — domyślny profil kolorów stosowany tylko do strony tylnej nośnika. Wybierz opcję Ustawienie domyślne serwera lub opcję z listy. Menu Profil koloru na stronie tylnej zawiera również opcję Taki samo jak przód. Atrybut ten można zastąpić, określając inny profil kolorów w obszarze Właściwości zadania. Wyświetlany w ustawieniach PPD i JDF.

Uwaga: Ustawienia profilu koloru na stronie tylnej nie są dostępne dla każdego serwera Fiery server.

4 Określ ustawienia dodatkowe zgodnie z wymaganiami i kliknij przycisk OK.

Nowy wpis zostanie wyświetlony jako wiersz możliwy do edycji (koloru białego) w oknie programu Substrate Catalog.

Modyfikowanie wpisu wykazu

Wpisy aplikacji Substrate Catalog można edytować i usuwać, podlegają one jednak pewnym ograniczeniom.

Wpisu aplikacji Substrate Catalog nie można edytować ani usuwać, jeśli:

- Wpis jest używany przez zadanie, drukarkę wirtualną lub ustawienie wstępne.

Uwaga: Jeśli wpis aplikacji Substrate Catalog jest używany, można zmodyfikować ustawienia Identyfikator produktu i Profil kolorów, ale samego wpisu nie można usunąć.

Tylko administrator ma dostęp do okna konfiguracji aplikacji Substrate Catalog.

Edytowanie wpisu programu Catalog w oknie głównym aplikacji Substrate Catalog

Istnieje możliwość określenia atrybutów nośników i wartości wpisów programu Substrate Catalog.

- 1 W oknie głównym programu Substrate Catalog wybierz wpis, który chcesz edytować, i kliknij przycisk Edytuj lub kliknij dwukrotnie wybrany wpis.

Wpisy dostępne do edycji są wyświetlane jako białe wiersze.

- 2 Wprowadź informacje w polach tekstowych lub kliknij strzałkę, aby wyświetlić menu rozwijane dla tego atrybutu. Wybierz nowe ustawienie atrybutu lub wprowadź nową wartość atrybutu.

Wszystkie zmiany zostaną zapisane automatycznie.

Usuwanie wpisu programu Catalog

W oknie głównym programu Substrate Catalog można usunąć jeden lub kilka wpisów programu Substrate Catalog.

Uwaga: Nie można usunąć wpisu z bazy Substrate Catalog, jeśli jest on używany przez zadanie, drukarkę wirtualną lub ustawienie wstępne.

- 1 W oknie głównym programu Substrate Catalog wybierz z listy wpis programu Substrate Catalog, który chcesz usunąć.

Użyj kombinacji Shift-kliknięcie, aby zaznaczyć kilka kolejnych wpisów, a Ctrl-kliknięcie, aby zaznaczyć kilka wpisów, które nie są kolejne.

- 2 Kliknij przycisk Usuń.

Zostanie wyświetlony komunikat ostrzeżenia z pytaniem, czy chcesz usunąć wpis.

- 3 Kliknij przycisk Tak.

Uwaga: Można też zaznaczyć kilka wpisów, kliknąć je prawym przyciskiem myszy i wybrać polecenie Usuń.

Definiowanie atrybutów JDF w bazie Substrate Catalog

Dla wpisu dotyczącego nośnika w bazie Substrate Catalog można określić atrybuty nośnika JDF.

Uwaga: Tylko administrator może określać atrybuty JDF.

- 1 Wykonaj jedną z następujących czynności:

- W oknie głównym programu Substrate Catalog kliknij ikonę Dodaj nowy.
- Aby edytować istniejący wpis programu Catalog, wybierz go i kliknij przycisk Edytuj.

- 2 W wyświetlonym oknie Nowy lub Edytuj wprowadź informacje na kartach Ogólne lub Inne atrybuty. Można kliknąć strzałkę, aby uzyskać dostęp do menu rozwijanego atrybutu.

- 3 Kliknij kartę Rozmiary. Edytuj wpis, dwukrotnie klikając przycisk Edytuj. Istnieje możliwość wyboru rozmiaru z Wykazu rozmiarów i przypisania lub edytowania Identyfikatora produktu.

- 4 Kliknij kartę Ustawienia kolorów i w razie potrzeby określ atrybuty.

Aby uzyskać informacje na temat określania ustawień profilu kolorów, zob. [Określanie ustawień profilu kolorów](#) na stronie 128.

Aby uzyskać informacje na temat określonego atrybutu, zob. [Wpisy podłoży](#) na stronie 133.

Nowy wpis zostanie wyświetlony jako wiersz możliwy do edycji (koloru białego) w oknie programu Substrate Catalog.

Zarządzanie bazą danych Substrate Catalog

Po skonfigurowaniu bazy danych Substrate Catalog można ją wyeksportować bądź scalić z inną bazą danych Substrate Catalog — można też przywrócić jej ustawienia fabryczne.

Bazą danych aplikacji Substrate Catalog może zarządzać wyłącznie administrator.

Eksportowanie bazy danych programu Substrate Catalog

Wyeksportowane bazy danych są zapisywane jako pliki .xml i można je w dowolnej chwili zaimportować do programu Substrate Catalog.

Przed zastąpieniem bazy danych programu Substrate Catalog lub ponowną instalacją oprogramowania systemowego zaleca się utworzenie kopii zapasowej istniejącej bazy danych poprzez jej wyeksportowanie do lokalizacji zdalnej. Istnieje możliwość wyeksportowania wszystkich wpisów lub ich podzestawu.

Uwaga: Tylko administrator ma dostęp do okna konfiguracji programu Substrate Catalog.

1 Kliknij ikonę Eksportuj i wybierz opcję Eksportuj wszystko....

Aby wyeksportować tylko niektóre wpisy nośników, można zaznaczyć kilka wpisów w programie Substrate Catalog i wybrać opcję Eksportuj wybrane.... Można użyć kombinacji Shift-kliknięcie, aby zaznaczyć kolejne wpisy, lub Ctrl-kliknięcie, aby zaznaczyć wpisy, które nie są wymienione kolejno.

2 Przejdź do lokalizacji — na komputerze lub w sieci — w której ma zostać zapisany wyeksportowany plik bazy danych.

3 Wprowadź nazwę pliku bazy danych, a następnie kliknij przycisk Zapisz.

Wyeksportowana baza danych zostanie zapisana jako plik .xml.

Zastępowanie bazy danych aplikacji Substrate Catalog

Można zaimportować nową bazę danych w celu zastąpienia istniejącej bazy danych aplikacji Substrate Catalog.

Przed zastąpieniem bazy danych aplikacji Substrate Catalog zalecane jest zarchiwizowanie istniejącej bazy danych poprzez jej wyeksportowanie.

Uwaga: Tylko administrator ma dostęp do okna konfiguracji programu Substrate Catalog.

1 W oknie głównym aplikacji Substrate Catalog kliknij strzałkę obok ikony Importuj i wybierz polecenie Zastąp istniejące....

2 Przejdź do pliku .xml nowej bazy danych na komputerze lub w sieci, a następnie kliknij przycisk Otwórz.

3 Po wyświetleniu komunikatu ostrzegawczego kliknij przycisk Tak.

Scalanie baz danych Substrate Catalog

Można zaimportować wpisy z innej bazy danych, aby utworzyć scaloną bazę danych Substrate Catalog.

Jeśli importowana baza danych zawiera wpis o takich samych atrybutach jak wpis w pierwotnej bazie danych, nowy wpis nie zostanie zaimportowany do scalanej bazy danych, a wpis pierwotny będzie pozostawiony bez zmian.

Uwaga: Tylko administrator ma dostęp do okna konfiguracji programu Substrate Catalog.

1 W oknie głównym aplikacji Substrate Catalog kliknij strzałkę obok ikony Importuj i wybierz polecenie Scal z istniejącymi....

- 2 Przejdź do pliku .xml bazy danych, który chcesz importować, na komputerze lub w sieci, a następnie kliknij przycisk Otwórz.

Bieżąca baza danych Substrate Catalog zostanie scalona z właśnie wybraną.

Uwaga: W przypadku scalania baz danych wszystkie skojarzenia profili kolorów w importowanej bazie danych zostaną odrzucone.

Powtórz procedurę w odniesieniu do innych baz danych Substrate Catalog, które chcesz scalić z pierwotną bazą danych.

Przywracanie fabrycznych ustawień domyślnych serwera druku Substrate Catalog

Polecenie Resetuj i przywróć domyślne ustawienia fabryczne umożliwia przywrócenie domyślnych wpisów i atrybutów w bazie danych aplikacji Substrate Catalog.

W przypadku przywrócenia ustawień fabrycznych aplikacji Substrate Catalog wszelkie dodane lub edytowane wpisy katalogu zostaną utracone, jeśli nie przypisano ich do zadania. Aby zachować wpisy niestandardowe, należy wyeksportować istniejącą bazę danych przed zresetowaniem aplikacji do ustawień domyślnych.

Uwaga: Tylko administrator ma dostęp do okna konfiguracji programu Substrate Catalog.

- 1 W oknie Substrate Catalog kliknij przycisk Resetuj i przywróć ustawienia fabryczne.
- 2 Po wyświetleniu komunikatu ostrzegawczego kliknij przycisk Tak.

Wpisy podłoży

Tworząc lub edytując wpis aplikacji Substrate Catalog, można wybierać różne atrybuty podłoży. Aby ustawić atrybuty podłoży w odniesieniu do wpisu wykazu, należy użyć okna głównego aplikacji Substrate Catalog lub okna Edytuj.

Atrybuty wymagane są wyświetlane z gwiazdką (*) obok nazwy. Pole atrybutu wymaganego nie może pozostać puste.

Aplikacja Substrate Catalog zapewnia dwa zestawy atrybutów podłoży:

- Zależne od drukarki (PPD, domyślne)
 Elementy do wyboru w odniesieniu do każdego ustawienia PPD określa specyfikacja PPD podłączonego serwera Fiery server.
- JDF (Job Definition Format)
 Atrybuty JDF są standardowe i niezależne od podłączonego serwera Fiery server.

Typowe atrybuty nośników

Nazwy atrybutów są wyświetlane w nagłówkach kolumn okna głównego programu Substrate Catalog w zależności od tego, czy wybrano ustawienia oparte na PPD czy JDF.

Uwaga: Nazwy atrybutów mogą się różnić w zależności od tego, jakie wartości obsługuje używany serwer Fiery server.

Atrybuty JDF są opisane poniżej. Uwzględniono także równoważne ustawienia PPD. Atrybuty PPD dostarczone w celu utworzenia wpisu programu Substrate Catalog różnią się dla poszczególnych projektów, w związku z czym różni się terminologia atrybutów. Aby sprawdzić opis ustawień PPD dostępnych dla danego produktu, zob. *Drukowanie*.

Uwaga: Jeśli w opisach atrybutów pojawiają się określenia „nośnik” lub „papier”, oznaczają one „podłoże”.

% zawartości do recyklingu	Procentowa ilość makulatury w nośniku.
Tył: Powłoka	Określa typ okładki w przetwarzaniu wstępnym stosowanej do tylnej strony arkusza nośnika.
Tył: Wartość połysku	Procentowa ilość światła odbitego przez tylną stronę nośnika po jego oświetleniu pod kątem 75 stopni. Wyższa wartość procentowa oznacza większą wartość połysku.
Jasność	Współczynnik odbicia światła przez używany nośnik. Wprowadź wartość od 0% (niski współczynnik odbicia) do 100% (wysoki współczynnik odbicia).
Kolor CIE Lab	Niezależny od urządzenia kolor nośnika. Określ kolor, używając wartości CIE L*a*b*.

Odcień CIE	Określa stopień neutralności, braku nasycenia lub chromatyczności nośnika. Określ odcień nośnika, używając wartości w systemie współrzędnych CIE xyz. Współrzędna 0 oznacza całkowicie neutralny odcień na osi koloru od czerwonego do zielonego.
Białość CIE	Określa ogólną ilość światła odbitą przez nośnik zmierzoną w całym widmie. Określ stopień odbicia, używając wartości w systemie współrzędnych CIE xyz. Współrzędna (100, 100, 100) oznacza całkowitą biel.
Nazwa koloru	Kolor używanego nośnika. Aby ustawić nośnik przezroczysty, wybierz opcję koloru „Przezroczysty”.
Nazwa koloru niestandardowego	Niestandardowy kolor używanego nośnika. Jeżeli odpowiedni kolor nie jest wyświetlany w menu Kolor, wpisz w tym polu nazwę koloru niestandardowego.
Opis	Informacje opisowe, które umożliwiają użytkownikowi zamówienie kolejnej partii tego nośnika.
Kierunek fali/ziarna	Atrybut Kierunek fali/ziarna określa orientację podłoża falistego podawanego do głowicy drukującej. Wybierz spośród następujących opcji: <ul style="list-style-type: none"> • Brak — jest to ustawienie domyślne. • Krótka — do głowicy drukującej podawana jest krótka krawędź podłoża falistego. • Długa — do głowicy drukującej podawana jest długa krawędź podłoża falistego.
Przód: Powłoka	Typ okładki w przetwarzaniu wstępnym stosowanej do przedniej strony arkusza nośnika.
Profil koloru na stronie przedniej	Domyślny profil kolorów stosowany tylko do przedniej strony nośnika. Atrybut ten można zastąpić, określając inny profil kolorów w obszarze Właściwości zadania. Wyświetlany w ustawieniach opartych zarówno na PPD, jak i JDF.

Przód: Wartość połysku	Procentowa ilość światła odbitego przez przednią stronę nośnika po jego oświetleniu pod kątem 75 stopni. Wyższa wartość procentowa oznacza większą wartość połysku.
Tył lub przód: Strony z obrazem	Określa, które strony nośnika obsługują tworzenie obrazu wydruku.
Kolor nośnika	Ustawienie PPD używanego koloru nośnika. Ustawienia JDF koloru nośnika to między innymi Nazwa koloru i Nazwa koloru niestandardowego.
Jednostka nośnika	Atrybut Jednostka nośnika wskazuje fizyczny format nośnika podawanego do drukarki. Zob. Jednostka nośnika na stronie 136.
Gramatura nośnika	Ustawienie PPD gramatury nośnika, mierzonej w gramach na metr kwadratowy (g/m ²) lub funtach (lbs). Podobne ustawienie JDF to Gramatura na stronie 138.
Nazwa	Nazwa opisowa wpisu programu Catalog zawierającego opis nośnika. Wpisz w tym polu odpowiednią nazwę.
Nieprzezroczystość	Atrybut Nieprzezroczystość wskazuje poziom przezroczystości nośnika. Zob. Nieprzezroczystość na stronie 136.
Poziom nieprzezroczystości %	Procent nieprzezroczystości nośnika. 0% oznacza całkowitą przezroczystość, a 100% oznacza całkowitą nieprzezroczystość.
Rozmiar podłoża/rozmiar papieru	Wyświetla szerokość i wysokość używanego nośnika.
Wstępnie zadrukowany	W przypadku zaznaczenia tego pola wyboru nośnik jest wstępnie zadrukowany. W przypadku usunięcia zaznaczenia tego pola wyboru nośnik nie jest wstępnie zadrukowany.
Technologia drukowania	Wybierz spośród dostępnych technologii drukowania.
Identyfikator produktu	Numer katalogowy, kod pozycji, numer artykułu lub inny identyfikator używanego nośnika, zdefiniowany ręcznie przez operatora drukowania lub przez system MIS (Management Information System).
Liczba/LiczbaNośników	Określa liczbę elementów w zgrupowanym zestawie nośników.
Tekstura	Atrybut Tekstura wskazuje teksturę powierzchni używanego nośnika. Zob. Tekstura na stronie 136.
Grubość	Grubość używanego nośnika, mierzona w mikronach.

Rodzaj Standardowy typ używanego nośnika. Wybierz spośród następujących opcji:

- Papier — standardowy papier włóknisty.
- Folia — przezroczysty nośnik przeznaczony do użycia z projektorami.

Szczegóły typu Atrybut Szczegóły typu opisuje dodatkowe szczegóły używanego typu nośnika. Zob. [Szczegóły typu](#) na stronie 138.

Gramatura Atrybut Gramatura wskazuje gramaturę używanego nośnika w gramach na metr kwadratowy (g/m²) lub w funtach. Zob. [Gramatura](#) na stronie 138.

Jednostka nośnika

Atrybut Jednostka nośnika wskazuje fizyczny format nośnika podawanego do drukarki.

Wybierz spośród następujących opcji:

Arkusz Arkusze cięte pojedynczo.

Nieprzezroczystość

Atrybut Nieprzezroczystość wskazuje poziom przezroczystości nośnika.

Wybierz spośród następujących opcji:

Nieprzezroczysty Nośnik jest nieprzezroczysty. Jeśli nośnik zostanie zadrukowany po obu stronach, nie będą one wzajemnie przeświecać w warunkach zwykłego oświetlenia.

Półprzezroczysty Nośnik jest częściowo przezroczysty w określonych warunkach oświetlenia, np. w przypadku podświetlenia od tyłu.

Przezroczysty Nośnik jest w pełni przezroczysty w każdych warunkach oświetlenia.

Tekstura

Atrybut Tekstura wskazuje teksturę powierzchni używanego nośnika.

Uwaga: Lista opcji dostępnych w menu rozwijanym Tekstura może różnić się w zależności od typu tekstury obsługiwanej przez stosowany serwer Fiery server.

Wybierz spośród następujących opcji:

Antyczny Powierzchnia bardziej chropowata od welinu.

Gładzony Bardzo gładki lub polerowany papier niepowlekany.

Marszczony Powierzchnia o szorstkim, pomarszczonym, nieregularnym wykończeniu.

Matowy	Wykończenie maszynowe bez połysku.
Faktura skorupki jajka	Powierzchnia o teksturze przypominającej skorupkę jajka.
Tłoczony len	Powierzchnia przypominająca tkaninę o szorstkim splocie i wyraźnie wytłoczonej teksturze.
Angielski	Powierzchnia gładza od powierzchni z modułu wykańczania, lecz bardziej szorstka od powierzchni dodatkowo gładzonej.
Filc	Wykończenie wykonane za pomocą specjalnego filcu.
Żeberkowany	Powierzchnia o wzorze składającym się z pionowych i poziomych linii.
Jasny marszczony	Powierzchnia o szorstkim, pomarszczonym, nieregularnym wykończeniu i mniej ekspozowanych marszczeniach w porównaniu z powierzchnią marszczoną.
Len	Powierzchnia o teksturze tkaniny o szorstkim splocie.
Połyskliwy	Powierzchnia błyszcząca.
Z modułu wykańczania	Bardzo gładki lub polerowany papier niepowlekany, bardziej szorstki od angielskiego.
Matowa	Wykończenie matowe bez połysku.
Nakrapiany	Wykończenie charakteryzujące się różnorodnymi plamami lub kleksami.
Pergamin	Wykończenie przypominające wyglądem papier pergaminowy.
Satyna	Gładkie, matowe wykończenie przypominające tkaninę satynową.
Półwelinowy	Lekko szorstkie wykończenie, gładze od welinowego.
Jedwabisty	Gładkie, matowe wykończenie przypominające tkaninę jedwabną.
Gładki	Powierzchnia o gładkim wykończeniu.
Wielokolorowy	Precyzyjne, wielokolorowe wykończenie.
Zamsz	Gładkie, matowe wykończenie przypominające tkaninę zamszową.
Dodatkowo gładzony	Najbardziej gładki i wypolerowany papier niepowlekany.
Bardzo gładki	Bardzo płaskie, równe wykończenie. Gładze od bardzo gładkiego (ultra).
Tradycyjny zeberkowany	Powierzchnia o grubszym wzorze składającym się z pionowych i poziomych linii.
Bardzo gładki	Bardzo płaskie, równe wykończenie, jednak bardziej szorstkie od wykończenia bardzo gładkiego.
Niegładzony	Szorstkie, niepolerowane i niepowlekane wykończenie.
Welinowy	Nieco szorstkie, matowe wykończenie.

Aksamit	Gładkie, matowe wykończenie przypominające tkaninę aksamitną.
Tkanina	Miękkie, gładkie wykończenie.

Szczegóły typu

Atrybut Szczegóły typu opisuje dodatkowe szczegóły używanego typu nośnika.

Oto omówienie niektórych opcji z menu rozwijanego Szczegóły typu:

Zwykły	Tę opcję należy wybrać, jeśli nośnik nie wymaga specjalnego opisu. Niektóre systemy wymagają wartości w odniesieniu do zwykłego nośnika, lecz pozostawienie pola pustego, jeśli szczegóły nie są wymagane, daje lepsze rezultaty (jeśli silnik wydruku na to pozwala).
Karton	Nośnik wykonany z kartonu.
Ciągły długi	Nieprzezroczysty nośnik składający się z arkuszy połączonych długą krawędzią, zgodnie z definicją w obszarze Rozmiar.
Ciągły krótki	Nieprzezroczysty nośnik składający się z arkuszy połączonych krótką krawędzią, zgodnie z definicją w obszarze Rozmiar.
Etykiety	Nośnik samoprzylepny, na przykład arkusz etykiet.

Gramatura

Atrybut Gramatura wskazuje gramaturę używanego nośnika w gramach na metr kwadratowy (g/m²) lub w funtach.

Gramatury bazowe większości typów materiałów północnoamerykańskich są określone w funtach. Aby przeliczyć na jednostkę g/m², należy pomnożyć gramaturę bazową przez odpowiedni współczynnik konwersji.

Na przykład gramaturę metryczną nośnika 50-funtowego oblicza się w następujący sposób:

$$\text{gramatura bazowa} \times \text{współczynnik konwersji} = 50 \times 3,76 = 188 \text{ g/m}^2$$

Współczynniki konwersji odpowiednie do danych typów materiałów wymieniono w poniższej tabeli:

Typ materiału	Współczynnik konwersji
Bond	3,76
Księga	3,76
Cienki (różnorodny, wielowarstwowy)	3,76
Powielacz	3,76
Zalecenia dotyczące bezpieczeństwa	3,76

Typ materiału	Współczynnik konwersji
Niepowlekany książkowy	1,48
Powlekany książkowy	1,48
Książkowy	1,48
Papiery na okładki	2,70
Indeks Bristol	1,81
Wzmocniona tektura	1,63
Puste	2,28
Drukarski Bristol	2,19
Weselny Bristol	2,19
Bibuła	3,08
Etykieta	1,48
Papier gazetowy	1,63

Wykaz rozmiarów

Aplikacja Wykaz rozmiarów umożliwia utworzenie listy często używanych rozmiarów niestandardowych. Wykaz rozmiarów jest przechowywany na serwerze Fiery server i mogą z niego korzystać wszyscy użytkownicy. Tworząc wykaz rozmiarów, można obniżyć prawdopodobieństwo występowania błędów podczas określania wartości rozmiarów podłoża w kolejnych zadaniach.

Uzyskiwanie dostępu do obszaru Wykaz rozmiarów z programu Fiery Command WorkStation

Do obszaru Wykaz rozmiarów można uzyskać dostęp, przechodząc kolejno do pozycji Fiery Command WorkStation > Centrum urządzeń > Wykaz rozmiarów.

- 1 Uzyskaj dostęp do obszaru Centrum urządzeń za pomocą jednego z poniższych sposobów:
 - Kliknij prawym przyciskiem myszy pozycję Fiery server na liście Serwery i wybierz element Centrum urządzeń.
 - Kliknij dwukrotnie pozycję Fiery server na liście Serwery.
 - Kliknij pozycję Centrum urządzeń w menu Serwer programu Fiery Command WorkStation .
- 2 W obszarze Centrum urządzeń kliknij kartę ZASOBY, a następnie wybierz pozycję Wykaz rozmiarów.

Zarządzanie wykazem rozmiarów

Po pierwszym otwarciu okna Wykaz rozmiarów zostanie wyświetlony domyślny wpis wykazu z nazwą i wymiarami podłoża. Po skonfigurowaniu wykazu rozmiarów można dodawać, modyfikować, usuwać, importować i eksportować wpisy, publikować je lub cofać ich publikację, a także resetować wpisy do ustawień fabrycznych.

Tworzenie lub modyfikowanie wpisu w wykazie rozmiarów

Można tworzyć lub edytować wpisy w wykazie rozmiarów dotyczące często używanych niestandardowych rozmiarów podłoża.

- 1 W obszarze Centrum urządzeń > Zasoby > Wykaz rozmiarów wykonaj jedną z następujących czynności:
 - Kliknij ikonę Dodaj nowy, aby utworzyć wpis w wykazie rozmiarów.
 - Aby edytować istniejący wpis, wybierz go i kliknij ikonę Edytuj.

Uwaga: Aby edytować wpis, można również kliknąć go dwukrotnie lub kliknąć go prawym przyciskiem myszy i wybrać polecenie Edytuj.

2 W oknie dialogowym Dodaj lub Edytuj określ lub zmodyfikuj nazwę, szerokość i wysokość.

Należy wziąć pod uwagę następujące kwestie:

- Każdy wpis w wykazie rozmiarów musi mieć unikatową nazwę. Nie można utworzyć ani zmodyfikować dwóch wpisów w wykazie rozmiarów tak, aby miały tę samą nazwę.
- Wiele wpisów w wykazie rozmiarów może mieć te same wymiary, o ile nazwa każdego z nich będzie unikatowa.
- Domyślną jednostką miary w przypadku wymiarów we wpisie w wykazie rozmiarów są cale.
- Szerokość we wpisie w wykazie rozmiarów określa krawędź wiodącą/podawania/chwywania podłoża.

3 Kliknij przycisk OK.

Nowy lub zmodyfikowany wpis zostanie wyświetlony w aplikacji Wykaz rozmiarów.

Modyfikowanie wpisów w wykazie rozmiarów podlega następującym ograniczeniom:

- Nie można modyfikować ani usuwać domyślnych wpisów w aplikacji Wykaz rozmiarów.
- Domyślne wpisy w aplikacji Wykaz rozmiarów mogą różnić się w zależności od możliwości drukarki.

Usuwanie wpisu z aplikacji Wykaz rozmiarów

Można usuwać wpisy z aplikacji Wykaz rozmiarów.

1 W obszarze Centrum urządzeń > Zasoby > Wykaz rozmiarów wybierz co najmniej jeden wpis, który chcesz usunąć.

Użyj kombinacji klawisz Shift i kliknięcie, aby zaznaczyć kilka kolejnych wpisów, lub klawisz Ctrl i kliknięcie, aby zaznaczyć kilka wpisów, które nie są kolejne.

2 Wykonaj jedną z następujących czynności:

- Kliknij wpisy prawym przyciskiem myszy i wybierz polecenie Usuń.
- Kliknij ikonę Usuń na pasku narzędzi.

Zostanie wyświetlony komunikat ostrzeżenia z monitem o potwierdzenie usunięcia wpisu.

3 Kliknij przycisk Tak.

Wybrane wpisy zostaną usunięte z aplikacji Wykaz rozmiarów.

Publikowanie lub cofanie publikacji wpisów w wykazie rozmiarów

Domyślnie wszystkie wpisy wykazu rozmiarów są widoczne i użytkownicy mogą je wybierać w zadaniach — innymi słowy, są „opublikowane”.

W przypadku każdego wpisu w aplikacji Wykaz rozmiarów możliwe jest cofnięcie publikacji. Po cofnięciu publikacji wpis staje się niedostępny na liście wpisów wykazu rozmiarów. Ponadto użytkownicy nie mogą wybierać takich

wpisów podczas określania rozmiaru podłoża. W oknie Wykaz rozmiarów można zaznaczyć pole wyboru Ukryj niepublikowane wpisy, aby ukryć wpisy, których publikację cofnięto.

Każdy wpis, którego publikację uprzednio cofnięto, można w każdej chwili opublikować ponownie.

- 1 Wybierz kolejno polecenia Centrum urządzeń > Zasoby > Wykaz rozmiarów, a następnie wybierz wpisy, które chcesz opublikować lub których publikację chcesz cofnąć.

Użyj kombinacji klawisz Shift i kliknięcie, aby zaznaczyć kilka kolejnych wpisów, lub klawisz Ctrl i kliknięcie, aby zaznaczyć kilka wpisów, które nie są kolejne.

- 2 Wykonaj jedną z następujących czynności:

- Aby cofnąć publikację wpisu, kliknij ikonę Cofnij publikowanie na pasku narzędzi.
- Aby opublikować wpis, kliknij ikonę Publikuj na pasku narzędzi.

Uwaga: Można również kliknąć wpisy aplikacji prawym przyciskiem myszy, a następnie wybrać polecenie Cofnij publikowanie lub Publikuj.

Importowanie wpisów wykazu rozmiarów

Wcześniej utworzone wpisy wykazu rozmiarów można zaimportować w celu dodania ich do istniejącego wykazu.

Jeśli w wykazie rozmiarów istnieją wpisy identyczne z importowanymi, nowe wpisy nie zostaną zaimportowane i dotychczasowe wpisy pozostaną bez zmian.

- 1 Wybierz kolejno Centrum urządzeń > Zasoby > Wykaz rozmiarów i kliknij ikonę Importuj na pasku narzędzi.
- 2 Przejdź do pliku .json na komputerze lub w sieci, który chcesz zaimportować, a następnie kliknij przycisk Otwórz. Plik .json zostanie zaimportowany i wyświetlony w oknie Wykaz rozmiarów. Jeśli plik .json zawierał wiele wpisów wykazu rozmiarów, każdy wpis zostanie wyświetlony osobno.

Powtórz tę procedurę w odniesieniu do innych wpisów wykazu rozmiarów, które chcesz dodać do istniejącego wykazu.

Eksportowanie wpisów wykazu rozmiarów

Wyeksportowane wpisy wykazu rozmiarów są zapisywane jako pliki .json i można je w każdej chwili zaimportować z powrotem do aplikacji Wykaz rozmiarów.

W aplikacji Wykaz rozmiarów można wyeksportować wszystkie lub wybrane wpisy.

- 1 Wybierz kolejno Centrum urządzeń > Zasoby > Wykaz rozmiarów, kliknij strzałkę obok ikony Eksportuj i wybierz opcję Eksportuj wszystkie...

Aby wyeksportować tylko niektóre wpisy wykazu rozmiarów, możesz zaznaczyć kilka wpisów i wybrać opcję Eksportuj wybrane... Użyj kombinacji Shift-kliknięcie, aby zaznaczyć kolejne wpisy, lub Ctrl-kliknięcie, aby zaznaczyć wpisy, które nie są wymienione kolejno.

- 2 Przejdź do lokalizacji — na komputerze lub w sieci — w której mają zostać zapisane wyeksportowane wpisy wykazu rozmiarów.

- 3 Wprowadź nazwę pliku eksportowanych wpisów, a następnie kliknij przycisk Zapisz. Wyeksportowane wpisy wykazu rozmiarów zostaną zapisane w formacie .json.

Uwaga: Jeśli wybrano wiele wpisów wykazu rozmiarów lub została użyta opcja Eksportuj wszystkie..., wyeksportowane wpisy wykazu rozmiarów zostaną zapisane w jednym pliku .json.

Przywracanie domyślnych ustawień fabrycznych aplikacji Wykaz rozmiarów

Funkcja przywracania domyślnych ustawień fabrycznych umożliwia przywrócenie domyślnych wartości początkowych wpisów i atrybutów w wykazie rozmiarów.

W przypadku przywrócenia ustawień fabrycznych aplikacji Wykaz rozmiarów wszelkie dodane lub edytowane wpisy wykazu zostaną utracone, jeśli nie przypisano ich do zadania. Aby zachować wpisy niestandardowe, należy wyeksportować istniejący wykaz rozmiarów przed zresetowaniem aplikacji do ustawień domyślnych.

- 1 Wybierz kolejno polecenia Centrum urządzeń > Zasoby > Wykaz rozmiarów i kliknij ikonę Przywróć ustawienia fabryczne na pasku narzędzi.
- 2 W aplikacji Wykaz rozmiarów kliknij ikonę Przywróć ustawienia fabryczne na pasku narzędzi.
- 3 Po wyświetleniu komunikatu ostrzegawczego kliknij przycisk Tak.

Narzędzia grafiki

Funkcje grafiki programu Fiery

Niektóre funkcje grafiki serwera Fiery server są dostępne za pośrednictwem pakietów funkcji. Aby dowiedzieć się, które pakiety są obsługiwane przez serwer Fiery server użytkownika, należy zapoznać się z dokumentacją dostarczaną z serwerem Fiery server.

- [Fiery Graphic Arts Package, Premium Edition](#) na stronie 144

Fiery Graphic Arts Package, Premium Edition

Fiery Graphic Arts Package, Premium Edition, to pakiet funkcji przeznaczony dla serwera Fiery server. Jeśli zainstalowano ten pakiet na serwerze Fiery server, w programie Command WorkStation będą dostępne następujące funkcje:

- [Pasek kontrolny](#) na stronie 144
- [Trapping](#) na stronie 147 (możliwe do konfigurowania)
- [Edytowanie białego punktu symulacji papieru](#) na stronie 150
- [Preflight](#) na stronie 151
- [Fiery ImageViewer](#) na stronie 152

Uwaga: Opcja Wzorce nie jest już dostępna za pośrednictwem Centrum urządzeń lub Właściwości zadania. Można jednak konfigurować i drukować wzorce za pomocą aplikacji Fiery ImageViewer. Zob. [Wzorce](#) na stronie 149.

Poniższe funkcje pakietu Fiery Graphic Arts Package, Premium Edition nie są elementami składowymi programu Command WorkStation:

- Filtry aplikacji Hot Folders
- Ugra/Fogra Media Wedge
- Zintegrowany test Altona Visual

Pasek kontrolny

Jeżeli funkcja Pasek kontrolny jest obsługiwana przez używany serwer Fiery server, do każdej strony, w miejscu wybranym przez użytkownika, można dodać pasek kontrolny (zawierający statyczny pasek kolorów i dynamiczne informacje o zadaniu).

Jest to przydatne przy tworzeniu wydruków próbnych i sprawdzaniu dokładności kolorów zadania. Paska kontrolnego można użyć razem z narzędziami do analizy, takimi jak pakiet Fiery Color Profiler Suite, w celu oceny jakości kolorów.

Można włączyć pasek kontrolny dla pojedynczego zadania lub ustawić na serwerze domyślne drukowanie paska kontrolnego dla wszystkich zadań.

Można edytować pasek kontrolny lub utworzyć nowy. Ponieważ pasek kontrolny nie staje się częścią zadania, zadanie drukowane z paskiem kontrolnym może być później drukowane inaczej, jeżeli definicja paska kontrolnego zostanie zmieniona.

Pasek kontrolny jest obsługiwany dla zadań PostScript i PDF.

Fabryczny pasek kontrolny (Fiery) i niestandardowe paski kontrolne tworzone przez użytkownika mogą być stosowane niezależnie od rozmiaru strony. Opcja drukowania Pasek kontrolny pozwala na wybranie, który pasek kontrolny zostanie użyty dla danego zadania, jeżeli ma zostać zastosowany. Dodatkowo przy edytowaniu definicji paska kontrolnego podgląd pokazuje, jak pasek kontrolny będzie wyglądać na stronie w określonym rozmiarze.

Domyślne drukowanie paska kontrolnego

Można skonfigurować ustawienie domyślne serwera tak, aby drukować pasek kontrolny dla wszystkich zadań w przypadku oprogramowania systemu Fiery w wersji nowszej od FS200/200 Pro.

- 1 Kliknij ikonę Więcej (trzy kropki) i wybierz opcję Ustaw domyślne....
- 2 W oknie Ustawienia domyślne wybierz opcję Informacje o zadaniu.
- 3 Przewiń w dół do obszaru Raportowanie i wybierz opcję menu w pozycji Pasek kontrolny.
Serwer Fiery server jest dostarczany z domyślnym paskiem kontrolnym zwanym „Fiery”. Można utworzyć niestandardowe paski kontrolne.
- 4 Dokonaj wyboru spośród następujących ustawień:
 - Wył: Nie jest drukowany żaden pasek kontrolny.
 - Fiery: Drukowany jest domyślny pasek kontrolny.
 - Niestandardowe paski kontrolne: Podana jest lista wszystkich pasków kontrolnych. Wydrukowany zostanie wybrany pasek.

Można zablokować ustawienie Pasek kontrolny tak, aby użytkownicy nie mogli go zastąpić.

Uwaga: Domyślne ustawienie fabryczne to Wył. Aby przywrócić domyślne ustawienia fabryczne właściwości zadań, kliknij polecenie Resetuj w oknie Ustawienia domyślne.

Wyświetlanie i edytowanie paska kontrolnego

Można wyświetlić definicję paska kontrolnego i zmodyfikować jego ustawienia.

- 1 W Centrum urządzeń kliknij opcję Pasek kontrolny w obszarze Ustawienia kolorów.
- 2 Wybierz pasek kontrolny na liście, aby wyświetlić jego definicję po prawej stronie okna.

- 3 Aby zmienić ustawienia, kliknij przycisk Edytuj i zdefiniuj wartości dla każdej opcji.
 - Nazwa paska kontrolnego — nazwa wykorzystywana do wybrania paska kontrolnego.

Uwaga: W sterowniku drukarki nazwa ta jest wyświetlana tylko wtedy, gdy włączona jest funkcja Komunikacja dwukierunkowa.
 - Pasek kolorów — pozwala na włączanie lub wyłączenie wyświetlania paska kolorów, wybranie jednego z kilku fabrycznych obrazów lub zaimportowanie niestandardowego obrazu (format EPS lub PDF) oraz określenie położenia obrazu.

Uwaga: W przypadku obrazu w formie PDF wykorzystywana jest tylko pierwsza strona.
 - Informacje o zadaniu — pozwala na włączanie lub wyłączenie wyświetlania informacji o zadaniu, wybór ustawień zadania, które mają być wyświetlane, oraz określenie wyglądu i położenia tekstu.

Uwaga: Dostępne ustawienia zadania są zależne od modelu serwera Fiery server.
 - Ustawienia strony — pozwala na wybranie rozmiaru strony podglądu, określenie marginesów (pasek kolorów i informacje o zadaniu są umieszczone wewnątrz tych marginesów) oraz wybranie obrazu lustrzanego (dla nośników transparentnych).
- 4 Kliknij przycisk OK, aby zapisać zmiany.

Tworzenie niestandardowego paska kontrolnego lub duplikowanie paska kontrolnego

Istnieje możliwość duplikowania paska kontrolnego w celu utworzenia niestandardowego paska kontrolnego dostosowanego do potrzeb użytkownika, lub utworzenia nowego paska kontrolnego. Można na przykład utworzyć pasek kontrolny, który wykorzystuje różne pliki EPS jako obraz paska kontrolnego.

- 1 W Centrum urządzeń kliknij opcję Pasek kontrolny w obszarze Ustawienia kolorów.
- 2 Wykonaj jedną z następujących czynności
 - Aby zduplikować pasek kontrolny, wybierz pasek kontrolny i kliknij przycisk Duplikuj.
 - Aby utworzyć niestandardowy pasek kontrolny, kliknij przycisk Utwórz nowy.
- 3 Określ wartość każdej opcji.

Aby uzyskać więcej informacji, zob. [Wyświetlanie i edytowanie paska kontrolnego](#) na stronie 145
- 4 Kliknij przycisk OK, aby zapisać pasek kontrolny.

Eksportowanie, importowanie lub usuwanie niestandardowego paska kontrolnego

Niestandardowy pasek kontrolny można wyeksportować z serwera Fiery server na komputer jako plik. Można udostępnić jego lokalną kopię lub zaimportować go do innego serwera Fiery server. Zaimportowane paski kontrolne są od razu dostępne do użytku na serwerze Fiery server.

Uwaga: Można usunąć niestandardowy pasek kontrolny, ale nie można usunąć fabrycznego paska kontrolnego.

Pasek kontrolny utworzony na serwerze Fiery server z oprogramowaniem FS200/200 Pro nie może być importowany do serwera Fiery server z oprogramowaniem w starszej wersji, i na odwrót.

Jeżeli wyeksportowany pasek kontrolny zawiera funkcje, które nie są obsługiwane na serwerze Fiery server, do którego jest importowany (na przykład ustawienia zadania specyficzne dla serwera Fiery server), funkcje te są ukryte.

- 1 W Centrum urządzeń kliknij opcję Pasek kontrolny w obszarze Ustawienia kolorów.
- 2 Wykonaj jedną z następujących czynności:
 - Aby wyeksportować pasek kontrolny, zaznacz go, kliknij przycisk Eksportuj, wskaż lokalizację, w której ma zostać zapisany plik, po czym kliknij opcję Wybierz folder.
 - Aby zaimportować pasek kontrolny, kliknij przycisk Importuj, odszukaj i wybierz plik paska kontrolnego, a następnie kliknij przycisk Otwórz.
- 3 Aby usunąć niestandardowy pasek kontrolny, zaznacz go, kliknij przycisk Usuń, a następnie kliknij przycisk Tak, aby potwierdzić.

Przywracanie domyślnych ustawień fabrycznych paska kontrolnego

Istnieje możliwość przywrócenia fabrycznego paska kontrolnego do stanu początkowego (domyślnych ustawień fabrycznych).

Poniższa procedura dotyczy oprogramowania systemu Fiery FS200/200 Pro i wcześniejszych wersji.

- 1 W Centrum urządzeń kliknij opcję Pasek kontrolny w obszarze Ustawienia kolorów.
- 2 Wybierz pasek kontrolny i kliknij przycisk Edytuj.
- 3 Kliknij przycisk Przywróć ustawienia fabryczne, a następnie kliknij przycisk Resetuj.

Trapping

Nadlewki to technika zapobiegająca powstawaniu wokół obiektów białych krawędzi (efektu „halo”) spowodowanych nieprawidłowym dopasowaniem płyt kolorów. Dzięki funkcji nadlewek obiekty są drukowane z nieco powiększonymi krawędziami, co pozwala wypełnić luki między nimi.

Nadlewki są stosowane do zadań, jeśli włączono opcję drukowania Automatyczny trapping.

Jeśli serwer Fiery server obsługuje funkcję Automatyczny trapping z możliwością konfiguracji, użytkownik może w pełni kontrolować ustawienia nadlewek opcji drukowania Automatyczny trapping. Domyślne ustawienia fabryczne serwera Fiery server są zoptymalizowane pod kątem używania zwykłego papieru przez drukarkę. Wiele zadań można prawidłowo wydrukować przy użyciu domyślnych ustawień nadlewek, jednak jeżeli nie daje się uzyskać satysfakcjonujących wyników w przypadku określonego nośnika, należy skonfigurować ustawienia nadlewek pod kątem wymagań. Zawsze można przywrócić domyślne wartości fabryczne ustawień nadlewek, klikając przycisk Domyślne Ustawienia w okienku Nadlewki w Centrum urządzeń.

Uwaga: Aby skonfigurować ustawienia nadlewek, należy zalogować się z uprawnieniami administratora. Operatorzy mogą wyświetlać ustawienia nadlewek, ale nie mogą dokonywać zmian.

Aby uzyskać więcej informacji dotyczących nadlewek, zapoznaj się z częścią *Drukowanie w kolorze* w zestawie dokumentacji dla użytkownika.

Ustawianie opcji domyślnego używania automatycznych nadlewek dla wszystkich zadań

Zaznaczenie pola wyboru Automatyczny trapping w oknie Ustawienia domyślne powoduje zastosowanie nadlewek do wszystkich zadań wysyłanych do serwera Fiery server.

- 1 Kliknij ikonę Więcej (trzy kropki) i wybierz opcję Ustaw domyślne....
- 2 W oknie Ustawienia domyślne wybierz opcję Kolor.
- 3 Przewiń w dół do pozycji Ustawienia kolorów i wybierz opcję Automatyczny trapping.
Można zablokować to ustawienie, aby uniemożliwić użytkownikom zastąpienie go w obszarze Właściwości zadania.

Określanie szerokości nadlewki

Wartości w obszarze Szerokość nadlewki określają szerokość obszaru nadlewki między obiektami. Użytkownik określa wartości szerokości względem kierunku podawania papieru: poziomo, czyli prostopadłe do kierunku podawania; pionowo, czyli równoległe do kierunku podawania.

- 1 W Centrum urządzeń kliknij opcję Nadlewki w obszarze Ustawienia kolorów.
- 2 W polu Szerokość nadlewki określ szerokość w poziomie i w pionie. Aby wymusić wyrównanie wartości, wybierz ikonę połączenia między wartościami dotyczącymi poziomu i pionu. Jeśli w momencie wybrania ikony połączenia wartości są różne, zostanie zastosowana wartość wyższa.
 - Poziomo — definiowanie szerokości poziomej obszarów nadlewki (0–10 pikseli).
 - Pionowo — definiowanie szerokości pionowej obszarów nadlewki (0–10 pikseli).

Mapa bitowa stanowi wizualne odwzorowanie wybranych wartości.

Określanie redukcji koloru nadlewki

Wartości redukcji koloru nadlewki określają poziom zastosowania koloru do nadlewki. Nadlewka między dwoma obiektami o różnych kolorach może spowodować powstanie linii trzeciego koloru, stanowiącego ich połączenie. Można zmniejszyć widoczność tej linii, stosując funkcję Redukcja koloru nadlewki.

Określone wartości odpowiadają procentowemu zmniejszeniu zastosowania toneru. Redukcja w wysokości 100% powoduje brak zastosowania toneru do nadlewki. Redukcja w wysokości 0% powoduje zastosowanie toneru o gęstości odpowiadającej krawędzi obiektu.

- 1 W Centrum urządzeń kliknij opcję Nadlewki w obszarze Ustawienia kolorów.
- 2 W obszarze Redukcja koloru nadlewki określ wartości w odniesieniu do kanałów koloru:
 - Niebieskozielony — definiowanie redukcji nadlewki w przypadku koloru niebieskozielonego (0–100%).
 - Karmazynowy — definiowanie redukcji nadlewki w przypadku koloru karmazynowego (0–100%).
 - Żółty — definiowanie redukcji nadlewki w przypadku koloru żółtego (0–100%).
 - Czarny — definiowanie redukcji nadlewki w przypadku koloru czarnego (0–100%).

- 3 (Opcjonalnie) Aby wymusić wyrównanie wartości redukcji, wybierz ikonę połączenia między wartościami redukcji nadlewki. Jeśli w momencie wybrania ikony połączenia wartości są różne, zostanie zastosowana wartość najwyższa.

Ikony po lewej stronie każdego koloru odwzorowują wybierane wartości.

Określanie kształtu nadlewki

Kształt nadlewki określa wygląd pojedynczego piksela w przypadku umieszczenia na kontrastującym tle. W przypadku elementów większych od piksela kształt (lub jego część) jest widoczny wyłącznie w okolicy rogów obiektu.

- 1 W Centrum urządzeń kliknij opcję Nadlewki w obszarze Ustawienia kolorów.
- 2 W obszarze Kształt nadlewki wybierz opcję Elipsa, Romb lub Prostokąt.

Określanie typów nadlewek obiektów

W przypadku nieokreślenia ustawień opcji Typy nadlewek obiektów stosowane są wyłącznie nadlewki obiektów (tekstu i grafiki) względem innych obiektów. Aby zastosować nadlewki do obrazów, należy użyć ustawień w obszarze Typy nadlewek obiektów.

- 1 W Centrum urządzeń kliknij opcję Nadlewki w obszarze Ustawienia kolorów.
- 2 W obszarze Typy nadlewek obiektów wybierz dowolną z poniższych opcji:
 - Nadlewki obiektów do obrazów — nadlewki są stosowane do obszarów granicznych między obiektami a obrazami.
 - Wewnętrzne nadlewki obrazów — nadlewki są stosowane do każdego piksela obrazu. Ta opcja jest dostępna wyłącznie w przypadku wybrania funkcji Nadlewki obiektów do obrazów.

Wzorce

Termin „wzorzec” odnosi się do drukowania dowolnego połączenia separacji C, M, Y i K w dokumencie wielokolorowym. Drukowanie lub wydruk próbny separacji może służyć do diagnozowania problemów w zadaniu.

Nie można konfigurować ani drukować wzorców w Centrum urządzeń ani we Właściwościach zadania. Można jednak wykonać podobną operację przy użyciu aplikacji ImageViewer w celu wyświetlenia i drukowania separacji. Spłaszczając krzywą określonego barwnika, można zapisać ją jako ustawienie wstępne. Aby uzyskać odpowiednie informacje, zob. [Fiery ImageViewer](#) na stronie 152.

Kolejność drukowania wzorców nie musi odpowiadać rzeczywistej kolejności stosowanej przez drukarkę. Inna kolejność może być użyteczna dla analizy składu obrazu.

Dzięki wzorcom można określić wpływ nadlewek, sprawdzić relacje półtonów w odniesieniu do dwóch barwników, zweryfikować wzajemne położenie dwóch płyt i uzyskać parametry separacji kolorów (ułatwia to np. wizualizację poziomu GCR w przypadku wydrukowania tylko czarnej płyty lub płyt innych niż czarne).

Wzorce umożliwiają wyświetlanie separacji kolorów używanych przez zadanie drukowane za pomocą drukarki. Nie służą do wykonywania wydruków próbnych w odniesieniu do innej drukarki.

Edytowanie białego punktu symulacji papieru

Funkcja Symulacja papieru odwzorowuje jego biel jako drukowany kolor zamiast pozostawiania białych przestrzeni papieru bez zadruku. Edytowanie białego punktu umożliwia dostosowywanie odcienia, jasności i nasycenia symulowanej bieli papieru, definiowanej w profilu źródłowym CMYK jako punkt bieli.

W przypadku wielu zadań zadowalające wyniki można uzyskać, stosując ustawienie domyślne białego punktu używane w funkcji drukowania Symulacja papieru. Jeżeli funkcja Symulacja papieru z edycją punktu bieli jest obsługiwana przez serwer Fiery server, można dostosować ten punkt, aby uzyskać wymagane rezultaty.

Uwaga: W przypadku drukowania zadania z użyciem funkcji Symulacja papieru i zdefiniowania koloru zastępczego jako C=0, M=0, Y=0 i K=0 wartości zdefiniowane w obszarze Podmiana kolorów zastępują wartości funkcji Symulacja papieru.

Edytowanie wartości punktu bieli dla symulacji papieru

Funkcja edycji punktu bieli dla symulacji papieru umożliwia dostosowanie istniejącego profilu źródłowego CMYK i dopasowanie jego punktu bieli. Należy także połączyć profil niestandardowy z określonym profilem wydruku. W przypadku drukowania zadania należy wybrać dostosowany profil źródłowy CMYK i jego połączony profil wydruku, aby sprawdzić wpływ edycji punktu bieli dla symulacji papieru.

Aby zachować istniejący profil źródłowy CMYK, należy utworzyć jego kopię przed edycją punktu bieli. Profil można skopiować, eksportując go, a następnie importując pod inną nazwą.

Uwaga: Można edytować punkt bieli profilu źródłowego CMYK, ale nie profilu wydruku.

Jeżeli dostępny jest spektrofotometr (na przykład ES-2000), można bezpośrednio zaimportować zmierzone wartości kolorów. Ta funkcja umożliwia znalezienie dopasowania na podstawie rzeczywistego koloru papieru. Aby użyć spektrofotometru, należy go zainstalować i skonfigurować przed rozpoczęciem edycji punktu bieli.

Uwaga: Aby korzystać z urządzenia X-Rite i1Pro 2, należy użyć przyrządów dostarczonych przez firmę EFI.

- 1 W oknie Centrum urządzeń kliknij kartę Zasoby i kliknij przycisk Profile.
- 2 Wybierz profil źródłowy CMYK, który ma zostać dostosowany, i kliknij przycisk Symulacja papieru.
- 3 Wybierz profil wydruku, który ma zostać połączony z tym profilem źródłowym CMYK, i kliknij przycisk OK.

Uwaga: W przypadku drukowania zadania z wykorzystaniem profilu niestandardowego należy wybrać ten sam profil wydruku.

- 4 Sprawdź, czy w obszarze Profil monitora wyświetlany jest profil odpowiedni dla używanego monitora. Jeżeli nie wybrano prawidłowego profilu monitora, wybierz go w oknie Preferencje programu Command WorkStation.
- 5 Aby zmierzyć nowy punkt bieli za pomocą spektrofotometru, kliknij ikonę spektrofotometru.
- 6 Umieść spektrofotometr w uchwycie do kalibracji i kliknij polecenie Kalibruj. Kalibracja zwiększa precyzję pomiaru.
- 7 Umieść spektrofotometr nad kolorem docelowym, wyśrodkowując na nim szczelinę urządzenia.
- 8 Naciśnij przycisk na spektrofotometrze, aby wykonać pomiar. Zmierzone wartości CMYK zostaną zaimportowane do pól CMYK i wyświetlone zostaną odpowiednie wartości Lab.

9 Alternatywnie — lub dodatkowo — można ręcznie edytować wartości opcji Odcień, Jasność i Nasycenie.

- Odcień — od 0,0 do 359,9
- Jasność — od 0,0 do 100,0 (włącznie)
- Nasycenie — od 0,0 do 100,0 (włącznie)

Wartości można edytować, przeciągając suwaki lub wpisując wartości w polach tekstowych. Suwaki nie wskazują wartości bezwzględnych. Pozycja suwaka i skojarzone wartości są względne dla definicji białego papieru obowiązującej po otwarciu okna dialogowego. Zmiany zostaną wyświetlone na podglądzie próbki w lewym górnym rogu okna dialogowego oraz w wartościach Lab widocznych po prawej stronie.

10 Aby wydrukować stronę testową, kliknij przycisk Drukuj.

11 Jeżeli strona testowa wygląda prawidłowo, kliknij przycisk Zapisz i zamknij okno dialogowe Biały punkt symulacji papieru.

Preflight

Funkcji Preflight można używać w celu sprawdzania zadań przed wydrukowaniem, aby uniknąć kosztownych błędów wydruku. Funkcja Preflight sprawdza typowe obszary błędów, przez co pozwala się upewnić, czy zadanie zostanie wydrukowane prawidłowo i z zachowaniem oczekiwanej jakości wydruku dla wybranej drukarki.

Funkcja Preflight generuje raport dotyczący błędów oraz dostarcza informacji na temat zadania, w tym informacji o ustawieniach zabezpieczeń, rozmiarze papieru i przestrzeniach kolorów.

Funkcję Preflight można włączyć w odniesieniu do folderów podręcznych i drukarek wirtualnych, jak również w programie Command WorkStation.

Uwaga: Za pomocą funkcji Preflight nie można sprawdzać zadań przetworzonych.

W przypadku funkcji Preflight obsługiwane są następujące formaty plików: PostScript, PDF, EPS, PPML, Creo VPS i PDF/VT.

Funkcja Preflight nie obsługuje formatów plików TIFF ani PCL.

Funkcja Preflight umożliwia wykrywanie błędów następujących kategorii:

- Czcionki — wykrywanie brakujących czcionek i błędów zastępowania czcionki Courier.
- Kolory dodatkowe — wykrywanie brakujących kolorów dodatkowych. Brakujące kolory dodatkowe można dodawać w obszarze Kolory dodatkowe w programie Command WorkStation.
- Rozdzielczość obrazu — wykrywanie rozdzielczości obrazu mniejszej od określonych wartości.
- Zasoby VDP — wykrywanie brakujących zasobów VDP. W celu skrócenia potencjalnie długiego czasu przetwarzania można określić liczbę rekordów do sprawdzenia.
- Linie o minimalnej szerokości — wykrywanie szerokości linii mniejszej od określonych wartości.
- Nadruk — wykrywanie nadbitki.
- PostScript — wykrywanie błędów języka PostScript.

W przypadku funkcji Preflight można wybrać kategorie błędów do wykrywania i zdefiniować sposób ich raportowania. Ustawienia konfiguracji funkcji Preflight można zapisać jako ustawienie wstępne, co umożliwi szybkie wybieranie konfiguracji w odniesieniu do określonych zadań.

Konfigurowanie i wykonywanie przebiegu wstępnego

W przypadku funkcji Preflight można wybrać kategorie błędów do wykrywania i zdefiniować sposób ich raportowania. Ustawienia konfiguracji funkcji Preflight można zapisać jako ustawienie wstępne, co umożliwia szybkie wybieranie konfiguracji w odniesieniu do określonych zadań.

- 1 W Centrum zadań zaznacz wstrzymane zadanie i wybierz opcję Akcje > Preflight.
- 2 Opcjonalnie wybierz ustawienie wstępne (zestaw ustawień) z listy Ustawienie wstępne.
- 3 Wybierz dowolną kategorię błędów do sprawdzenia i określ ustawienia. Aby pominąć wybraną kategorię, usuń zaznaczenie jej pola wyboru.
Pominięta kategoria jest wyświetlana jako Niesprawdzona.
- 4 Dla każdej kategorii błędów wybierz poziom powiadamiania (Krytyczne lub Ostrzeżenie).
- 5 Jeżeli chcesz zatrzymać wykonywanie przebiegu wstępnego po wykryciu błędu krytycznego, wybierz opcję Zatrzymaj przebieg wstępny przy pierwszym błędzie krytycznym.
- 6 Aby zapisać ustawienia jako nowe ustawienie wstępne, wybierz polecenie Zapisz jako z listy Ustawienie wstępne.
- 7 Aby wykonać sprawdzenie przebiegu wstępnego z wykorzystaniem tych ustawień, kliknij przycisk Preflight. Nastąpi wykonanie przebiegu wstępnego, a wyniki zostaną wyświetlone w raporcie. Raport ten można wydrukować i zapisać; można go także wyświetlić ponownie, klikając zadanie prawym przyciskiem myszy w Centrum zadań i wybierając polecenie Wyświetl raport dotyczący przebiegu wstępnego.

Fiery ImageViewer

Program Fiery ImageViewer umożliwia przygotowywanie plików próbnych i edytowanie poziomów kolorów lub szarości (jeśli są obsługiwane) w zadaniu przed wydrukowaniem. Można wyświetlać podgląd położenia, orientacji, zawartości i ogólnej wierności kolorów zadania, a także podgląd samego przetwarzanego zadania (obraz rastrowy).

Odwzorowanie kolorów

W programie Fiery ImageViewer można wyświetlać zadania z rzeczywistymi wartościami CMYK danych wysyłanych do drukarki, co umożliwia dokładne sprawdzenie kolorów na pliku próbnym. Plik próbny nie pokazuje jednak efektów kalibracji, która może wpływać na kolor.

Poszczególne krzywe odpowiedzi C, M, Y oraz K można edytować. Wprowadzone zmiany można zapisywać i stosować do innych zadań druku kolorowego. Można także stosować krzywe kalibracji G7 utworzone za pomocą narzędzia CHROMiX Curve2, Curve3 lub Curve4.

Dane separacji można wyświetlać oddzielnie dla każdego przetwarzanego koloru lub w połączeniu z innymi kolorami. Jeśli w przypadku zadania istnieją ustawienia Symulacja półtonów, podgląd będzie obejmował widok złożony wszystkich separacji na poziomie punktu. W przypadku drukowania stron z programu Fiery ImageViewer wydruk zawiera informacje na temat koloru złożonego dla separacji wybranych w programie Fiery ImageViewer.

Wymagania aplikacji ImageViewer

Pakiet Command WorkStation obejmuje aplikację Fiery ImageViewer w wersji 4.0. Wersja ta jest używana, jeśli komputer spełnia podane poniżej wymagania.

- Karta graficzna obsługująca architekturę OpenGL w wersji 3.2 i późniejszych
- Co najmniej 750 MB pamięci dostępnej dla karty graficznej

Wersja Fiery ImageViewer 3.0 używana jest, gdy komputer nie spełnia tych wymagań lub w przypadku następujących typów połączeń:

- Połączenie z pulpitem zdalnym
- Pakiet Command WorkStation połączony z serwerem Fiery server urządzenia drukującego w czerni i bieli

Wersję architektury OpenGL można sprawdzić za pomocą oprogramowania od niezależnego dostawcy, takiego jak przeglądarka OpenGL Extensions Viewer.

Uruchamianie programu ImageViewer

Program ImageViewer można uruchomić z poziomu zadania w programie Command WorkStation.

- 1 W obszarze Centrum zadań programu Command WorkStation wybierz zadanie, które zostało przetworzone i wstrzymane.

W razie konieczności wybierz kolejno opcje Akcje > Przetwarzaj i wstrzymaj, aby nadać zadaniu stan przetwarzania/wstrzymania.

- 2 Wykonaj jedną z następujących czynności:

- Wybierz kolejno Działania > ImageViewer.
- Kliknij wybrane zadanie prawym przyciskiem (system Windows) lub przytrzymując klawisz Ctrl (system Mac OS) i wybierz program ImageViewer z wyświetlonego menu.

Dostosowywanie podglądu obrazu

W okienku Nawigator można kontrolować podgląd obrazu. Obszar podglądu można powiększyć, tak aby dopasować go do ekranu.

Skrzynka łącząca w okienku Nawigator otacza fragment obrazu widoczny na podglądzie. Jeżeli skrzynka łącząca jest słabo widoczna, można zmienić jej kolor w menu Edytuj > Preferencje.

- 1 Aby zmienić położenie fragmentu obrazu wyświetlanego na podglądzie, wykonaj jedną z następujących czynności:

- Przeciągnij skrzynkę łączącą w okienku Nawigator.
- Przeciągnij obraz.
- Aby wyśrodkować podgląd w określonym miejscu obrazu, przytrzymaj klawisz Shift i kliknij to miejsce.

2 Aby obrócić obraz, wykonaj jedną z następujących czynności:

- Aby obrócić obraz w prawo o 90°, kliknij ikonę Obróć.
- Aby obrócić obraz w prawo o 90°, 180° lub 270° albo przywrócić pierwotną orientację podglądu, kliknij kolejno opcje Widok > Obróć, a następnie kliknij odpowiednie ustawienie.

Obrót zostanie zastosowany tylko do podglądu, a nie do drukowanego zadania.

3 (Dotyczy aplikacji Fiery ImageViewer 4.0) Aby podzielić ekran wzdłuż przekątnej w celu wyświetlenia obrazu przed wprowadzeniem korekt i po ich wprowadzeniu kliknij ikonę Wycieraczka.

W obszarze rastra nad linią przekątnej wyświetlane są efekty po edycji, a w obszarze rastra pod linią przekątnej wyświetlane są efekty przed edycją. Obraz można przesuwając w celu przesunięcia podziału przed/po korekcji. Obraz przemieszczany jest w kierunku przeciągnięcia.

Wycieraczkę można przesuwać po ekranie za pomocą kombinacji klawiszy ctrl+alt (Windows) lub cmd+option (Mac OS) i kółka przewijania myszy.

4 Aby powiększyć obszar podglądu obrazu, kliknij kolejno opcje Widok > Pełny ekran.

Miniatury i elementy sterowania przeglądarki są ukryte. Aby je wyświetlić, należy przesunąć kursor odpowiednio do lewej lub prawej krawędzi ekranu.

Aby powrócić do widoku standardowego, naciśnij klawisz Esc.

Zmiana rozmiaru obrazu

Oprócz elementu sterującego powiększeniem u dołu ekranu dostępnych jest kilka sposobów umożliwiających zmianę rozmiaru obrazu.

1 Aby powiększyć obraz w taki sposób, żeby każdy piksel danych na obrazie był wyświetlany jako jeden piksel na ekranie, wybierz kolejno opcje Widok > Wymiary rzeczywiste.

Ustawienie rozdzielczości monitora określa rzeczywisty rozmiar wyświetlanych pikseli.

Uwaga: (Dotyczy aplikacji Fiery ImageViewer 3.0) Jeżeli w zadaniu wybrano ustawienie symulacji półtonów, a powiększenie ustawione jest na co najmniej 100%, wyświetlany jest wzorzec i kształt punktów półtonów. W zależności od częstotliwości wzorca punktów punkt będzie składać się z kilku pikseli.

2 Aby pomniejszyć obraz w taki sposób, żeby cała strona była dopasowana do podglądu obrazu, kliknij ikonę Dopasuj do okna znajdującą się obok elementu sterującego powiększeniem lub wybierz kolejno opcje Widok > Dopasuj do okna.

3 (ImageViewer 3.0) Aby wyświetlić przesuwany się wraz z kursorem powiększony widok obszaru wokół kursora, kliknij ikonę Lupa lub wybierz kolejno opcje Widok > Lupa.

Wyświetlanie wartości kolorów na obrazie

Program ImageViewer wyświetla zadanie z rzeczywistymi wartościami kolorów wysyłanymi do drukarki. Wartości kolorów można sprawdzić w dowolnym punkcie obrazu.

- Ustaw kursor myszy na pikselu na obrazie.

Wartości dla każdego z pigmentów są wyświetlane w okienku Separacje.

Całkowite pokrycie obszaru stanowi sumę wartości procentowych separacji dla badanego piksela rastra.

Za pomocą narzędzia Inspektor obiektu można również wyświetlić rodzaj obiektu, z którego piksel w rastrze został zrenderowany. Zob. [Inspektor obiektu](#) na stronie 155.

Inspektor obiektu

Inspektor obiektu pokazuje rodzaj obiektu, z którego został zrenderowany wybrany piksel w rastrze.

Dla badanego piksela są również wyświetlane procentowe wartości kolorów separacji. Rodzaje obiektów obejmują obraz, grafikę, tekst oraz piksele krawędziowe (oznaczone do wyostrzenia krawędzi). Jeśli badany piksel został zrenderowany z połączenia obiektów wielostronicowych, rodzaj obiektu jest wyświetlany jako nieznan.

- Aby korzystać z narzędzia Inspektor obiektu, należy przesunąć kursor na piksel w okienku Podgląd obrazu.

Kolor zastępczy

Stosowanie kolorów zastępczych pozwala na zastępowanie kolorów na wydruku rastra.

Uwaga: Funkcja Kolor zastępczy dostępna jest wyłącznie w programie Fiery ImageViewer 4.0.

Możesz wprowadzić wartości odcienia koloru, który ma zostać zastąpiony, lub wybrać kolor oryginalny do zastąpienia za pomocą „kroplomierza”. Następnie możesz wprowadzić wartość odcienia zastępczego lub pobrać próbkę koloru zastępczego za pomocą „kroplomierza”.

- Aby skorzystać z funkcji Kolor zastępczy, w oknie Podgląd obrazu przesunij „kroplomierz” na piksel koloru oryginalnego, a następnie przesunij go na piksel koloru zastępczego. Kliknij przycisk Zastosuj, aby zapisać zmiany.

Po zastosowaniu korekty można zastosować do czterech dodatkowych kolorów zastępczych, zastępując nimi łącznie do pięciu innych kolorów. Kolejność zastępowania kolorów może ulec zmianie, a poszczególne wymiany mogą zostać ukryte lub usunięte. Kolor, który został zastąpiony, można później zmodyfikować, wybierając kolory zastępcze na liście Historia.

Edycje kolorów zastępczych stosowane są globalnie do wszystkich stron wchodzących w skład zadania. Zmiany zostaną zastosowane podczas drukowania zadania.

Należy mieć na uwadze następujące kwestie:

- Na jedno zadanie może przypadać maksymalnie pięć wymian kolorów.
- Modyfikacja krzywej następuje po zastąpieniu koloru oryginalnego. Z tego powodu kolory zastępcze należy tworzyć zawsze przed dopasowaniem krzywych.
- Plik próbny w formacie PDF nie pokazuje zmian kolorów zastosowanych w danym zadaniu.
- Aby uzyskać najlepsze rezultaty, podczas wymiany kolorów należy przeglądać raster z powiększeniem 100% w programie Fiery ImageViewer. Jeśli raster będzie wyświetlany z powiększeniem poniżej 100%, antyaliasowanie podglądu rastra może spowodować zniekształcenie kolorów zastępczych na krawędziach. Nie ma to wpływu na wydruk.
- Koloru obiektu tła (biały papier) nie można zastąpić.
- Możliwość zastępowania kolorów dostępna jest tylko w przypadku zadań przetwarzanych z wybraną opcją Nadruk kompozytowy.

Nakładka z przodu i z tyłu

Funkcja Nakładka z przodu i z tyłu umożliwia wyświetlenie podglądu arkuszy z impozycją.

Podgląd można wyświetlić przy użyciu czterech stylów impozycji (odpowiadających stylowi przetwarzania lub metodzie drukowania), wybierając odpowiednie ustawienie opcji Nakładka: Według arkusza, Klejona, Przetwórz i obróć oraz Przetwórz i wywróć.

W przypadku większości drukarek z klejeniem odebranie zadania druku dwustronnego z włączoną opcją druku dwustronnego spowoduje, że jedyną dostępną opcją funkcji Nakładka z przodu i z tyłu będzie Klejona.

W przypadku drukarek do druku dwustronnego w funkcji Nakładka z przodu i z tyłu będą dostępne cztery opcje ręcznego dupleksu lub style impozycji zdefiniowane w opcji drukowania Druk dwustronny w oknie Właściwości zadania dla obrazu rastrowego.

We wszystkich przypadkach podgląd funkcji Nakładka z przodu i z tyłu można wyłączyć, wybierając dla kontrolki ustawienie Wył. Kontrolka nakładki służy tylko do wyświetlania podglądu i nie wpływa na ustawienia zadania dotyczące druku dwustronnego.

Opcja Porównaj powierzchnie pozwala porównać dwie dowolne powierzchnie w zadaniu.

W sekcji Tryb wyświetlania można zmodyfikować następujące ustawienia:

- Odcień ciągly — umożliwia wyświetlanie podglądu impozycji w trybie true color.
- Niestandardowy — umożliwia wybranie koloru niestandardowego podglądu impozycji z przodu i z tyłu.
- Krycie z przodu — umożliwia zmodyfikowanie krycia przedniej powierzchni, tak aby widoczna była tylna powierzchnia.
- Krycie z tyłu — umożliwia zmodyfikowanie krycia tylnej powierzchni, pozwalając sterować widocznością podglądu.

Położenie obrazu

Funkcja Położenie obrazu umożliwia precyzyjne umieszczenie obrazu rastrowego powierzchni impozycji na podłożu wydruku, aby spełnić wymagania mechaniczne drukarki (takie jak margines chwytaka) oraz uzyskać arkusze przystosowane do wykończeniowych przepływów pracy w przypadku składania, wycinania i oprawiania.

Program Fiery ImageViewer pozwala precyzyjnie umieszczać zadania na podłożu przy użyciu liczbowych wartości przesunięcia lub przez wizualne określanie położenia. W programie Fiery ImageViewer widoczne są krawędzie podłoża, a także granice obszaru możliwego do zadrukowania na podłożu w przypadku danej drukarki.

Korzyści ze stosowania funkcji Położenie obrazu są następujące:

- Wyświetlanie położenia obrazu rastrowego na podłożu bez konieczności stosowania metody prób i błędów.
- Wyświetlanie obszaru drukowania na arkuszu w celu przesunięcia impozycji do krawędzi tego obszaru lub w celu jej przycięcia.
- Precyzyjne określenie położenia impozycji w celu uwzględnienia marginesu chwytaka drukarki lub w celu drukowania arkuszy gotowych do operacji wykończeniowych.

Aby użyć funkcji Położenie obrazu:

- 1 Źródło — umożliwia określenie lokalizacji podłoża, na podstawie której zostanie obliczone przesunięcie. Dostępne opcje to: Środek podłoża, Środek obszaru drukowania, Środek niestandardowego obszaru drukowania oraz W dół i do środka względem krawędzi wiodącej.

- 2 Przesunięcie (możliwość włączenia lub wyłączenia) — umożliwia ustawienie wartości X i Y przesunięcia w celu określenia położenia obrazu rastrowego na podłożu. W przypadku drukarek dwustronnych dostępna jest także opcja określenia przesunięcia z tyłu (o ile funkcja Nakładka z przodu i z tyłu nie ma ustawienia Wył.).
- 3 Jednostka przesunięcia — umożliwia określenie jednostek regulacji przesunięcia (milimetry lub cale).
- 4 Wyrównaj przednie i tylne obrazy — blokuje wyrównanie przedniej i tylnej powierzchni, tak aby przesunięcie z przodu odpowiadało odwrotności przesunięcia z tyłu.

Podczas korzystania z funkcji Położenie obrazu należy mieć na uwadze następujące kwestie:

- W przypadku drukarki dwustronnej kontrolki położenia obrazu z tyłu są dostępne, tylko jeśli włączona jest funkcja Nakładka z przodu i z tyłu.
- Opcja Wyrównaj przednie i tylne obrazy jest włączona tylko pod warunkiem włączenia funkcji Nakładka z przodu i z tyłu.

Wyświetlanie i drukowanie separacji kolorów

Okienko Separacje umożliwia definiowanie które separacje kolorów są wyświetlane w podglądzie obrazu i uwzględniane na wydruku w przypadku drukowania zadania za pomocą programu ImageViewer. Na każdej stronie zadania mogą być aktywne inne separacje.

- Aby wyświetlić separacje kolorów, wykonaj jedną z następujących czynności:
 - Aby określić, które separacje mają być wyświetlane i drukowane, zaznacz lub usuń zaznaczenie pola wyboru obok nazwy separacji w okienku Separacje.

Uwaga: Fiery ImageViewer 4.0 wydrukuje wszystkie separacje bez względu na to, czy zostaną one wybrane w okienku Separacje .

- Aby odwrócić bieżące zaznaczenie separacji, wybierz kolejno Widok > Separacje > Odwróć zaznaczenie.
Odwrócenie zaznaczenia powoduje wybranie niezaznaczonych dotychczas separacji. Na przykład jeżeli dostępne są separacje CMYK i zaznaczone są kolory turkusowy i karmazynowy, po odwróceniu zaznaczenia wyświetlane będą kolory żółty i czarny.
- Aby szybko wyświetlić wszystkie separacje, wybierz kolejno Widok > Separacje > Wybierz wszystko.

ImageViewer Curves

Opcja drukowania ImageViewer Curves umożliwia zastosowanie modyfikacji krzywej kolorów z programu ImageViewer, które zostały zapisane na serwerze jako ustawienie wstępne.

Program ImageViewer będący składnikiem oprogramowania Command WorkStation może służyć do edycji krzywych CMYK zadania na serwerze prasy Fiery server. Modyfikacje krzywych można zapisywać jako ustawienie wstępne i stosować w odniesieniu do innych zadań. Opcji ImageViewer Curves można użyć do wybrania ustawienia wstępnego dla zadania.

Fabryczne modyfikacje krzywych mają zastosowanie do niektórych typowych operacji korekcji barw:

- Bez korekcji
- Rozjaśnij jasne obszary
- Zwiększenie półtonów

- Szczegóły ciemnego obszaru
- Zmniejszenie gładzenia C (kolor turkusowy)
- Zmniejszenie gładzenia M (kolor karmazynowy)
- Zmniejszenie gładzenia Y (kolor żółty)

Po przetworzeniu zadania modyfikacje stają się częścią zadania i nie są widoczne jako modyfikacje w przypadku wyświetlania zadania w programie ImageViewer.

Edytowanie odpowiedzi za pomocą krzywych

Aby precyzyjnie edytować zadanie, krzywe odpowiedzi można edytować w okienku Dostosowanie kolorów. Funkcja ta umożliwia dostosowanie krzywej odpowiedzi do każdej separacji kolorów w zadaniu.

Uwaga: Po edycji krzywej dla zadania druku kolorowego należy zapisać zadanie przed przejściem do karty Koło kolorów. W przeciwnym razie wszystkie edycje krzywej zostaną utracone.

Graficzne edytowanie krzywej

- 1 Kliknij kartę Krzywe w okienku Dostosowanie kolorów.
- 2 W razie potrzeby dostosuj sposób wyświetlania krzywych kolorów:
 - Aby wyświetlić lub ukryć krzywą kolorów, kliknij ikonę oka znajdującą się pod określonym blokiem kolorów.
 - Aby wybrać określoną krzywą kolorów, kliknij jej blok kolorów, co spowoduje przesunięcie krzywej na pierwszy plan.
 - Do przełączania się między krzywymi użyj klawiszy Page Up i Page Down.
- 3 Wykonaj jedną z następujących czynności:
 - Aby dodać punkt do krzywej, kliknij dowolne miejsce na krzywej.
 - Aby edytować krzywą, przeciągnij punkt na krzywej do żądanej wartości odpowiedzi.

Uwaga: W systemie Windows można wybrać punkt i użyć klawiszy strzałek, aby przesunąć go o 1% w dowolnym kierunku. Aby przesunąć punkt o większą wartość, przytrzymaj klawisz Shift i naciśnij klawisz strzałki.

- Aby usunąć punkt na krzywej, wybierz go i naciśnij klawisz Usun.
Można także wybrać jeden punkt i przeciągnąć go nad punkt przeznaczony do usunięcia.
- W systemie Windows można przechodzić od punktu do punktu, zaznaczając jeden punkt na krzywej i używając kombinacji klawiszy Shift-Page Up oraz Shift-Page Down.

Edytowanie danych krzywej koloru

- 1 Kliknij kartę Krzywe w okienku Dostosowanie kolorów, a następnie kliknij przycisk Edytuj krzywą.

- 2 W tabeli, która zostanie wyświetlona, edytuj wartości numeryczne.
Każdy wiersz tabeli odpowiada jednemu punktowi edycji na wykresie.
- 3 Wykonaj jedną z następujących czynności:
 - Aby wyświetlić wstępnie zdefiniowany zbiór wierszy, wybierz zbiór z listy Punkty kontrolne.
 - Aby dodać wiersz, wprowadź dane w pustym wierszu.
 - Aby usunąć wiersz, kliknij w dowolnym miejscu wiersza i kliknij przycisk Usuń wiersz.

Edytowanie kolorów za pomocą koła kolorów

Kolory można edytować, używając koła kolorów w okienku Dostosowanie kolorów.

Uwaga: Edycje wprowadzone za pomocą koła kolorów są zachowywane po przejściu do karty Krzywe. Jednak edycje wprowadzone za pomocą krzywych kolorów ulegają utracie, jeżeli użytkownik przełączy się na kartę Koło kolorów bez zapisywania zadania.

- 1 Kliknij kartę Koło kolorów w okienku Dostosowanie kolorów.
- 2 Aby ustawić zakres tonalny edycji, kliknij wybrany zakres tonalny (Jasne obszary, Ogólne lub Ciemne obszary).

Uwaga: Wybór zakresu tonalnego nie ma zastosowania do ustawienia Jasność. Jasność zawsze dotyczy całego zakresu tonalnego.

- 3 Aby edytować odcień i nasycenie, kliknij nowe miejsce w obrębie koła kolorów.
Podgląd obrazu zmieni się, uwzględniając wyniki edycji.
- 4 Dostosuj wartości edycji, przesuwając suwaki ustawień Odcień, Nasycenie, Czarny lub Jasność albo wpisz nową wartość numeryczną na prawo od suwaków.

Stosowanie edycji kolorów do jednej lub wszystkich stron

Można skopiować edycje kolorów z bieżącej strony i wkleić je do innej strony lub do wszystkich stron w zadaniu.

- 1 Kliknij kartę Krzywe w okienku Dostosowanie kolorów, a następnie kliknij przycisk Zastosuj do.
- 2 Podaj numer(y) stron(y) i kliknij przycisk OK.

Stosowanie edycji kolorów za pomocą pliku lokalnego

Edycje kolorów można zapisać w pliku lokalnym na komputerze, a następnie zaimportować je z pliku do strony wyświetlanej w danej chwili w programie Fiery ImageViewer. Bieżąca strona może dotyczyć tego samego lub innego zadania.

Uwaga: W przypadku niektórych typów serwera Fiery server edycje kolorów można także zapisać jako ustawienie wstępne serwera i zastosować to ustawienie do innego zadania.

Zapisywanie edycji kolorów do pliku

- 1 Wybierz kolejno Plik > Eksportuj > Dostosowanie kolorów.
- 2 Wpisz nazwę pliku i wybierz typ pliku.
- 3 Przejdź do lokalizacji, w której chcesz zapisać plik, i zapisz go.

Importowanie edycji kolorów z pliku

- 1 Wybierz kolejno opcje Plik > Importuj > Dostosowanie kolorów.
- 2 Znajdź i wybierz odpowiedni plik edycji kolorów.
- 3 Kliknij przycisk Otwórz.
Edycje kolorów zostaną zastosowane do bieżącej strony.

Stosowanie edycji kolorów za pomocą ustawienia wstępnego serwera

Jeżeli serwer Fiery server obsługuje tę funkcję, edycje kolorów można zapisać jako ustawienie wstępne serwera. Ustawienie wstępne umożliwia zastosowanie tej samej edycji kolorów do innego zadania w programie Fiery ImageViewer, a ponadto można zastosować to ustawienie do zadania wstrzymanego w oknie programu Command WorkStation, bez użycia programu Fiery ImageViewer.

Uwaga: Edycje kolorów można także zapisać w pliku lokalnym na komputerze i zastosować je do innego zadania w programie ImageViewer.

Zapisywanie edycji kolorów jako ustawienie wstępne

- 1 W okienku Dostosowanie kolorów wprowadź zmiany, które chcesz zapisać.
- 2 Kliknij kartę Krzywe i kliknij kolejno Ustawienie wstępne > Zapisz jako.
- 3 Wpisz nazwę ustawienia wstępnego i kliknij przycisk OK.

Ustawienie wstępne zostanie dodane do listy.

Uwaga: Kolory zastępcze dostępne są za pośrednictwem aplikacji Fiery ImageViewer 4.0 — są one zapisywane w ustawieniu wstępnym jako korekta globalna. Kolorów zastępczych nie można stosować dla każdej ze stron z osobna.

Stosowanie edycji kolorów za pomocą ustawienia wstępnego w programie ImageViewer

- 1 W okienku Dostosowanie kolorów kliknij kartę Krzywe i wybierz ustawienie wstępne z listy Ustawienie wstępne.

- 2 Kliknij kolejno opcje Plik > Zapisz.
Ustawienie wstępne zostanie zastosowane do bieżącego zadania.

Stosowanie edycji kolorów za pomocą ustawienia wstępnego w oknie Właściwości zadania

- 1 W Centrum zadań programu Command WorkStation zaznacz wstrzymane zadanie i kliknij kolejno opcje Akcje > Właściwości.
- 2 Kliknij kartę Kolor, wybierz ustawienie wstępne w opcji ImageViewer Curves i kliknij przycisk OK.
- 3 Nie zmieniając zaznaczenia zadania, kliknij kolejno opcje Akcje > Przetwarzaj i wstrzymaj.
Edycje kolorów ustawienia wstępnego zostaną zastosowane do przetwarzanego zadania.

Uwaga: Po przetworzeniu zadania edycje kolorów są włączane do zadania i nie są wyświetlane jako edycje w programie ImageViewer.

Usuwanie ustawienia wstępnego

- 1 W okienku Dostosowanie kolorów wybierz ustawienie wstępne z listy Ustawienie wstępne.
Ustawienie wstępne zostanie zastosowane do obrazu.
- 2 Na liście Ustawienie wstępne wybierz niestandardowe ustawienie wstępne, które zostało zastosowane do obrazu, a następnie kliknij przycisk Usuń. Kliknij przycisk Tak, aby potwierdzić.
Ustawienie wstępne zostanie usunięte z listy i z obrazu.

Stosowanie krzywej kolorów z pliku Curve2/Curve3/Curve4

Można zaimportować krzywą odpowiedzi CMYK utworzoną za pomocą oprogramowania CHROMiX Curve2, Curve3 lub Curve4 (oprogramowanie do kalibracji G7) i wyeksportowaną jako plik tekstowy. Krzywa zaimportowana do programu Fiery ImageViewer jest stosowana do bieżącej strony i zastępuje istniejącą krzywą odpowiedzi.

Plik może mieć format standardowy lub format Delta.

- 1 Kliknij kartę Krzywe w okienku Dostosowanie kolorów, a następnie kliknij przycisk Edytuj krzywą.
- 2 Kliknij przycisk Importuj krzywą, zlokalizuj i wybierz plik zawierający krzywą, po czym kliknij przycisk Otwórz.

Drukowanie zadania z edycjami

Po edycji zadania można je wydrukować.

Wydrukowane strony zawierają informacje na temat koloru złożonego przeznaczonego do separacji. Informacje te są wybierane w okienku Separacje. Na każdej stronie zadania mogą być aktywne inne separacje.

- 1 Dla każdej strony w zadaniu należy w okienku Separacje ustawić separacje przeznaczone do wydrukowania.
- 2 Kliknij kolejno opcje Plik > Zapisz.

Eksportowanie pliku próbnego do pliku PDF

Plik próbny można zapisać w formacie PDF, aby obejrzeć go w późniejszym czasie lub w innym miejscu. Gdy przeprowadzany jest eksport do formatu PDF, można wybrać zakres stron i rozdzielczość.

Uwaga: Plik próbny nie pokazuje efektów kalibracji, która może wpływać na kolor, a ponadto nie pokazuje wprowadzonych w zadaniu zmian związanych z zastępowaniem kolorów.

Rozdzielczość podglądu ekranowego może różnić się od rozdzielczości zadania, ponieważ pliki z podglądem ekranowym nie są przeznaczone do wydruku.

- 1 Kliknij kolejno opcje Plik > Eksportuj > Plik próbny PDF.
- 2 Określ zakres stron. Użyj przecinków, aby oddzielić numery lub zakresy stron.
- 3 Wybierz odpowiednią rozdzielczość.
- 4 Kliknij przycisk OK.
- 5 Wpisz nazwę pliku. Typ pliku to zawsze PDF.
- 6 Przejdź do lokalizacji, w której chcesz zapisać plik, i kliknij przycisk Zapisz.

Uwaga: Kolory zastępcze, które mogą być stosowane w aplikacji Fiery ImageViewer 4.0, nie są widoczne w próbnym pliku PDF.

Porównywanie profilu monitora z profilem wydruku

Jeśli na komputerze zainstalowano pakiet Fiery Color Profiler Suite, do wyświetlenia porównania gamy kolorów profilu monitora z gamą kolorów profilu wydruku wybranego zadania można skorzystać z narzędzia Fiery Profile Inspector.

Porównanie to pomaga w przygotowaniu precyzyjnego pliku próbnego. Plik taki daje wyobrażenie o tym, jak wygląda obrazu wyświetlanego w programie Fiery ImageViewer ma się do wydruku.

Użyty zostanie bieżący profil monitora dla monitora, na którym działa aplikacja Fiery ImageViewer. Aby uzyskać najlepsze rezultaty, należy ustalić profil monitora za pomocą programu Fiery Color Profiler Suite.

Uwaga: (Dotyczy aplikacji Fiery ImageViewer 3.0) Jeżeli na komputerze zainstalowano pakiet Fiery Color Profiler Suite, w oknie Preferencje aplikacji Fiery ImageViewer można kliknąć przycisk Utwórz profil monitora, aby utworzyć nowy profil monitora w programie Fiery Monitor Profiler.

- W programie Fiery ImageViewer wybierz kolejno opcje Widok > Porównaj profil monitora z profilem wydruku.

Konfiguracja preferencji w programie Fiery ImageViewer

W przypadku zadań druku kolorowego można określić preferencje programu Fiery ImageViewer, takie jak jednostki i profil monitora.

Rozmiar (wymiary) obrazu i jego rozdzielczość są wyświetlane u dołu ekranu.

- 1 Wybierz kolejno opcje Edytuj > Preferencje (Windows) lub ImageViewer > Preferencje (Mac OS).

2 W oknie Preferencje ustaw dowolne z następujących preferencji:

- Jednostki – umożliwia ustawienie jednostek wyświetlania wymiarów i rozdzielczości.
- „Wyczyść” ustawienia wyświetlania separacji – jeżeli serwer Fiery server oprócz separacji C, M, Y i K obsługuje czystą separację lakieru, należy użyć tych ustawień do określenia opcji Kolor maski i Krycie przy separacji czystej, tak jak jest to przedstawione w programie Fiery ImageViewer.
- Selektor kolorów (skrzyżowane linie) – kliknij blok kolorów, aby wybrać kolor skrzynki łączącej w okienku Nawigator.
- (Dotyczy aplikacji Fiery ImageViewer 3.0) Profil monitora – wyświetla ustawienia systemu operacyjnego w zakresie profilu monitora lub umożliwia wybór profilu monitora. Aby uzyskać dokładny plik próbny, wybierz profil odpowiadający używanemu monitorowi.

Jeżeli na komputerze zainstalowano pakiet Fiery Color Profiler Suite, można kliknąć przycisk Utwórz profil monitora, aby utworzyć nowy profil monitora w programie Fiery Monitor Profiler.
- (Dotyczy aplikacji Fiery ImageViewer 4.0) Zawsze uruchamiaj aplikację ImageViewer 3 – wybierz, aby uruchomić aplikację Fiery ImageViewer 3.0 w bieżącej sesji i na przyszłe sesje.

Różnice między aplikacjami Fiery ImageViewer 3.0 i Fiery ImageViewer 4.0

Opis różnic (wprowadzonych zmian) między aplikacjami Fiery ImageViewer 3.0 i Fiery ImageViewer 4.0.

- 1** Aplikacja Fiery ImageViewer 4.0 opiera się na architekturze renderowania OpenGL. Z tego powodu aplikacja Fiery ImageViewer 4.0 wymaga karty wideo/graficznej obsługującej architekturę OpenGL w wersji 3.2 lub wyższej. Jeśli wymóg ten nie jest spełniony, uruchomiona zostanie aplikacja Fiery ImageViewer 3.0. Wersję architektury OpenGL można sprawdzić za pomocą oprogramowania od niezależnego dostawcy, takiego jak przeglądarka OpenGL Extensions Viewer.
 - W systemie Windows — http://download.cnet.com/OpenGL-Extensions-Viewer/3001-18487_4-34442.html
 - W systemie Mac OS — <https://itunes.apple.com/in/app/opengl-extensions-viewer/id444052073?mt=>
- 2** Aplikacja Fiery ImageViewer 3.0 jest uruchamiana, jeśli aplikacja Fiery ImageViewer 4.0 nie może zostać uruchomiona z powodu ograniczeń karty wideo.
- 3** Aplikacji Fiery ImageViewer 4.0 nie można uruchomić po zalogowaniu się do komputera klienckiego za pomocą rozwiązania Podłączanie pulpitu zdalnego firmy Microsoft. W przypadku stosowania rozwiązania Podłączanie pulpitu zdalnego uruchamiana jest zwykle aplikacja Fiery ImageViewer 3.0.
- 4** W aplikacji Fiery ImageViewer 4.0 można otworzyć tylko pięć sesji jednocześnie.
- 5** Aplikacja Fiery ImageViewer 4.0 wyświetla raster pośrodku kanwy; aplikacja Fiery ImageViewer 4.0 umożliwia przesuwanie wyśrodkowanego obrazu.
- 6** Opcja Profil monitora oraz informacje potrzebne do pobrania aplikacji Fiery Color Profiler Suite zostały usunięte z okna Preferencje. Aplikacja Fiery ImageViewer 4.0 wykorzystuje w odniesieniu do danego monitora, w tym do wielu monitorów, domyślny profil systemu operacyjnego.
- 7** Obszar niewyróżniony w okienku Nawigator jest wyszarzony.
- 8** Opcja Symulacja półtonów nie jest obsługiwana.
- 9** Narzędzie Lupa nie jest obsługiwane.
- 10** Aplikacja Fiery ImageViewer 4.0 nie jest obsługiwana w przypadku produktów czarno-białych. Zamiast tego uruchomiona zostanie aplikacja Fiery ImageViewer 3.0.

